

just for FREE!!!

AMIGAonly 1998

Special AMIGanica HUNgarica Edition

A Magyarországi AMIGA Felhasználók Központi Bizottságának Lapja

Hello everybody!

No hát, itt vagyunk - megvagyunk (köszönjük, jól...), AMIGAonly 8. ugyan még nincsen, de lesz... (szokásos duma :-)) Ellenben van egy úgynevezett Ao 7.99B nevű lapocska... amellet van egy new AMIGA zine is, mégpedig egy AMIGARULEZ nevet viselő... további info róla valahol a lapban található...

A party-ról info-k meg beköszöntök a köv. oldalban található, Louise által, mivel az egész (whole) party az ő felkén szarad... mega thx érte neki... (no meg jobbulást is...)

Én magam részéről csak még annyit szeretnék hozzáfűzni, hogy az AMIGAonly still ALIVE! sőt, készül a 8. szám is (...), s ha nem lett volna minden egyéb bajunk az elmúlt 1-2 hónapban, akkor most már valószínűleg kész is lenne... mind 1... jobb későn, mint soha... vagy nem... DE! Akkor szeretnék némi thanx-t a markába nyomni az összes party-t és újságot segítő személynek, illetve cégnek... és a már meglévő több, mint 300-as embermennyiség után bizvást mondhasuk... nem volt hiába...
Addig is (Ao 8-ig...) jó tallózást mindenkinek!

Magic

Erről jut eszembe, ne felejtsetek el meglekinteni homepage-eket:

<http://amigaonly.ahol.com>

C64/128 NEWZ

Az előre jelzett több, mint 70 C64-es dude miatt úgy döntöttünk, hogy némi C64-es hírelt is szolgálunk az Aonly olvasóinak...

Nem kizárt, hogy ez a sokasunk később rendszeressé fog válni, de ez nem (csak) rajtunk múlik...

Mindenesetre a party-kon bemutatott produkciók alapján szerintem van a dolognak némi alapja...

No, hát 64-es híreket nem könnyű szerezni... A CUCUG-ról jelentkezünk némi "újszerű" dologgal... (sory a C64-eseknek, ha már hallották...)

Megjelent a 2.0-s verziója az OS/A65 számítógép és op. rendszernek. Az új verzió új kerbel-t, állítható task-prioritásokat, unix-szerű init-task-ot tartalmaz és jóval gyorsabb, mint elődje... Letölthető a köv. címről:

<http://www.tu-chemnitz.de/>

~fachat/csa/index.html

64erek figyelem! A Neten megtalálható legnagyobb (állítólag) game dokumentáció archívum (ez egy szép kifejezés) a Project 46 Game Dox 249 leírással elérhető a:

<http://ourworld.compuserve.com/homepages/pcgeek/p64games.htm>

címen. Emulátorral felszerelt AMIGA usereknek is ajánlott...

No hát ennyi tellett tőlünk, de hát régen voltam én már C64 user... Ha lesz még ilyen íromány ebben a mag-ban, azt már-igérem-nem én fogom írni...

Magic



(Az itt felsorolt hírek, röviden a CUCUG AWD news rovatából lettek kiválogtva ad-hoc alapon...)



Megjelent a VULCAN Sware és az AUSTEX Sware új 1 CD-t elfoglaló játéka az Uropa2.

A stuff egy kaland-stratégia típusú játék digitett szövegbeállításokkal, szép nagy intro animációval meg egy intro animációval meg egy csomó minden más dologgal. HW igénye: 68k CPU 1MB Chip és 1 MB FastRAM 4x CD drive... és HD.

Az Ao 8-ban részletesebb info lesz róla minden biztonnal... A játék ára 29.99 UKP. (1 CD)

<http://www.vulcan.co.uk>

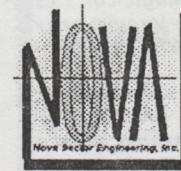


És még mindig VULCAN Software... novemberben megjelenik a cég 3. CD-s játéka: a régóta ígérgetett Final Odyssey.

A játék egy amolyan kaland/akció/logikai ötvözet, és különlegességét leginkább az adja majd, hogy a grafikák egy részét egy Alias/Waveform Power Animator nevű stufal néhány újabb fajta Silicon GFX nevű "igénytelen kis számítógéppel" renderelték...

Erről is tervezünk valami info-t az Ao 8-ban...

<http://www.vulcan.co.uk>



Egy (kis) USA-béli cég (is) megszerezte azt a híres Amiga licence-t, és némi PPC és Alpha klónok gyártására adta a fejét...

Sőt egy merész lépéssel mindjárt fantasztikus árcsökkentést is sikerült

produkálniuk, hogy a vásárlók kedvében járjanak. (mit ne mondják, rájuk is fért...)

Eszerint egy Bravo One típusú kis kütü 3899 USD helyett csupán 2899 USD. Ezért a pénzért jár bele: 604e 150 MHz + 68040 40 MHz, 32MB EDO, 12 MB Fast, 2 MB Chip RAM, 1.6G EIDE HD, SCSI II, 4MB VideoRAM (1280*1024 24bit), 33.6 USR Modem, 1.76MB FDD, Network interface, meg egyéb kiegészítőket (egér, keyboard, soros, párhuzamos port... stb).

Igényesebbeknek ajánlott a NITRO sorozat... 604e 200 MHz, 68060 50 MHz, 128 MB EDO, 12 MB Fast, 2 MB ChipRAM, 9.1 GB SCSI HD, SCSI-II, IDE, egér, keyboard, paralell, serial portok, (MB VideoRAM (1600*1200 24bit 3D gyorsítóval), 33.6k USR modem, 21" SVGA monitor, 1 GB JAZ drive, 20x SCSI CD, 1.76 FDD, Network Interface... és mindez CSAK 7499 USD!!! (16999 USD helyett) Na ez sem a mi kategórinak...

Viszont 1998 tavaszára terveznek egy notebook-ot (750 PPC 300MHz, 68k emulációval, AMIGA OS 3.5-el felszerelve) 2500 USD-ért... azt hiszem ez a mai notebook árak mellett nem is nagyon sok... azonkívül valami pofás kis NC-t (network computer) kb 300 USD-ért... (de erről még nincs info)

<http://www.pantheonsys.com/nova/>

AMIGA NEWZ



Az AMIGA Informer, a Pantheon Systems Co. és a kiemelt AMIGA forgalmazók összealtak egy újfajta sorsjáték erejéig, hogy bárki halandó nyerhessen némi hard és software-t, ha van egy kis szerencséje...

Az AMIGA UNIVERSITY ONLINE SWEEPSTAKES címet viselő játékban nyerhetünk Aladdin 4D 5.0, DrawStudio 2.0, PageStream 3.3 programokat, vagy egy A1200-ast egy JetFire 134 típusú kártyával + 8MB FastRAM-mal.

A nevezéshez nem kell mást tenni, mint ellátogatni a következő web-site-ra:

<http://www.amigainformer.com>

és követni az instrukciókat...

Talán-talán újra megkezdődik az AMIGA népszerűsítése "odakinn"... de ahogy a vuk izé vak is mondja - majd meglássuk...



Software gyűjtők figyelem! Stefan Ossowski Schatztruhe GmbH-jának gondozásában megjelent a teljes AMINET CD gyűjtemény egyben!

A 22 darab CD-n több mint 50.000 file, található ami összesen több mint 20

Gigabyte-nyi pure AMIGA stuff-nak felel meg... A kinti ára 199 DM. Asszem ez így nem semmi.

<http://www.schatztruhe.de>

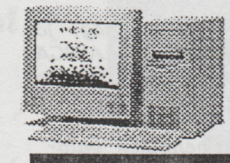


A DCE Gmbh nevű neves német cég Amiga alaplapok és kiegészítők gyártására adta a fejét, hallhattuk

meglepve október 24-én. Sőt, miatt seggreültünk a hatalmas meglepetéstől, kiderült, hogy AMIGA klónokat is fognak gyártani.

A következő meglepetés az volt, hogy ezek a gépek A4000 alapú AMIGA custom chipset-tel ellátott masinák lesznek 3.1-es OS-sel... valamint "powered by AMIGA" logóval (ami azért fontos dolog). Persze 030 és 060-as procikkal ZII és III-as slot-okkal, meg egyebekkel...

Az A5000 és A6000 elnevezésű gépek áráról még nincsen információnk... De én nem igazán hiszem, hogy ezek a dobozolt AMIGÁK olcsóbbak lesznek



majd a már eddig megjelent testvéreiknél...

<http://www.dcecom.de/html/index.html>

<http://www.power.com>



No akkor a többi híreket már az AMIGAonly 8-ban olvashatjátok... Addig is...

A5000

Magic

Introduction

Végre összejöttünk!

Sikerült összehozni az első magyarországi pc-FREE party-t, amire már igen sokan, és igen régóta vártunk! Ez persze jónéhány ember érdeme, Zorba, Evil, Roy, Gato, Valki Zoli, GoGo, Lord, Wintermute, a srácok - a #amigahu IRC csatornán, és nem utolsósorban a Fáklya klub igazgatójáé, aki némi vívódás után ugyan, de végül is hozzájárult ahhoz, hogy megrendezésre kerüljön ez a találkozó.

Lehet hogy néhányan már hallottátok, hogy október folyamán némi szervizelésre egy kórházba kellett bevonulnom, ezért sajnos egy időre kiestem az 'igazi' életből. Nem volt túl kellemes egy csövel az ágyhoz kötve feküdni, miközben közeledett a party időpontja, ki kellett volna adni az AMIGAonly 8. számát, zajlott az élet a fuCk-Ya AMIGA klubban, és mellesleg rengeteg kódolnivaló is várt otthon...

De szerencsére egy időre megszabadultam a 'fehérköpenyesek' felügyelete alól (bár egy-két 'fehérköpenyes' felügyeletét szívesen elviseli az ember - ugye Lya? ;-)) így remélem mikor ezeket a sorokat olvassátok a party-n, én is ott böklászok valahol a terebben... Ha nem, akkor baj van...

Legalábbis nekem, mert nektek jól kell éreznetek magatokat, a party azért van! Azért csináltuk... És valahol azért csinálunk újságot, lemezújságot, klubot, pinceklubot, azért megyünk el egy party kedvéért többszáz kilométerre az egérlukunktól, hogy jól érezzük magunkat egy magunk által választott közegben, és magunk által választott társaságban.

A belefektetett munka ott térül meg, mikor látod, hogy a te soraidat olvassák, esetleg visszahallod a saját érveidet, vagy éppen ecsetelik, hogy milyen jó volt a hangulat itt, vagy ott... Mert az biztos, hogy máshol nem fog megtérülni, legalábbis anyagilag nem, de ez kit érdekel?

Sok embert ismerek, akiket biztos hogy nem. Ésők azok akikért érdemes energiát fektetni olyan dolgokba, amikről, mikor kitalálsz, mindenki azt mondja hogy nem lehet megcsinálni, vagy nem érdemes.

Pedig kell, mert ez egy öngerjesztő dolog, gondold csak a demo-csapatokra, lemezújság-csapatokra, akik állandó 'versenyben' vannak egymással, pedig egymásnak (is) dolgoznak.

Több vidéki sráctól is hallottam, hogy jó nekünk, hogy Budapesten vannak AMIGA klubok, vannak rendezvények, vagyis van élet. Mert náluk sajnos nincs...

De miért nincs? Mert senki nem elég 'bátor', vagy divatosabb szóval ambiciózus ahhoz, hogy tegyen valamit a saját 'boldogulásáért' vagyis maga köré gyűjtsön olyan embereket, akikkel jól érzi magát, vagy olyan programot szervezzen, ahol hasonló gondolkodású emberek jönnek össze. Itt nem számít, hogy civis a város (ugye Dani?), vagy keleti, vagy nyugati.

Ha jól tudod magad érezni a budapesti fuCk-Ya klubban, akkor biztos jól fogod érezni magad egy debreceni, miskolci, vagy akármilyen városba include-olt klubban is!

Ez nem helyhez, hanem emberekhez van kötve. Nyugodtan nézz körül a party-n... Itt aztán az ország minden tájáról vannak emberek, és nem is tűnik fel... Vagyis egy ilyen rendezvény akárhol megrendezhető, szerintem.

Mellegleg a fővárosban sem volt mindig ilyen nagy élet... Mikor bezárt a Szabó Pál MűvHáz (lebontották), minden tökéletesen egybevágott ahhoz, hogy felszámolódjon az egyik budapesti AMIGA központ. Amúgy is, a vége felé már maximum 10-en jöttünk össze hetente... És a bajban hirtelen összefogott a társaság, lett hely, lett minden.

Ma a fuCk-Ya klub a legnagyobb magyarországi számítógépes klubok egyike, több mint 60 regisztrált taggal, minden héten 4 óra klubidővel, ingyen Internet lehetőséggel, tagsági igazolvánnyal, homepage-el, stb.!

Ennyin múlik... Embereken. És nem elsősorban a számítógép csalogatja a klubba az embereket...

A fuCk-Ya-ban én 5 embert ismerek, akinek egyáltalán nincs számítógépe, mellesleg nem is akar magának! Sőt, pc és Mac tulajok is vannak ott hétről hétre... Valószínűleg a hangulat miatt.

Most másszunk vissza egy kicsit az időben... Én úgy érzem, másfél, két évvel ezelőtt volt a magyarországi AMIGA-s élet a mélyponton... Akkor kezdett igazán elpécésedni az AMIGA GURU, és a PoWeR-en kívül nem is volt más rendszeres olvasnivaló.

Akkoriban az Internet is csak keveseknek adatott meg, főleg AMIGA-val, és csak reméltük, hogy lesz CD-ROM a gépünkhöz... Ekkor gondoltunk egyet Magic-cal, és csináltunk egy 'újságot'. Vagyis egy fénymásolt valamit, a ProWrite nevezetű szövegszerkesztővel...

A Szabó Pál klubban teccett a srácoknak, és ezen fellelkesezve csináltuk tovább. Úgy érzem, azóta csak javult a színvonal, mind a külsőségeket, mind a tartalmat tekintve. És ez a nagy szó! Hogy VAN, és JAVUL! Nem romlik, ahogy elvárható lenne egy ilyen világban (itt nem a politikára, hanem a számítástechnika világára gondolok!), hanem él és virul!

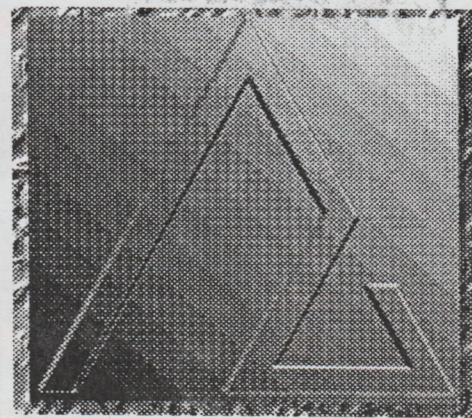
Megtehetjük, hogy szervezünk egy party-t, kizárva a világ számítógépeinek 99.999999%-át... Ez mások szemében örütségnek tűnhet, de az az érdekes, hogy ugyanezt másfél-két évvel ezelőtt nem lehetett volna megcsinálni!

Megtehetjük, hogy ajándékokat, díjakat ajánlunk fel party-kon (Scenest, Pie Slice, AntiQ, AMIGAnica HUNgarica #1) mindamellett, hogy az újság felett mindig a deficit lesújtó kardja lebeg. És ennek megint csak semmi köze a pénzhez. Ezek a díjak ugyanennyi erővel sorakozhatnának a polcomon is, vagy eladhatnám őket.

Mert általában cégektől (szponzorok, játékfejlesztő, kereskedő cégek) kapjuk őket, vagy hirdetés ellenszolgáltatásaként, vagy csak információként. (Lehet hogy ezért sokan hülyének tartotok minket...)

És hogy ma mi a helyzet?

Van két papírújság (AMIGAonly, AMIGARulez!), és van 9 lemezújság, és van 7



AMIGA klub magyarországon! Szerintem ez már aktivitás.

De legalábbis tenniakarás, és ez nagyon sokat ér.

Annak is aki csinálja, és annak is aki megnézi, tanul belőle, vagy éppen szidja. Én úgy érzem, hogy a hazai AMIGA-s élet javuló tendenciát mutat, ami ugyan az egyes csoportok szemszögéből nézve teljesen lényegtelen, de sokaknak ez ad inspirációt. Most bárki aktív részesevé válhat a 'történelemnek', vagy a cyber-történelemnek. Mert 5-10 év múlva, mikor már mindent uralni fog az egységesített (wintel=ms+pc) számítástechnika, meg fog nőni az alternatívák jelentősége!

És biztos vagyok benne, hogy addig is szépen lassan fejlődni fog az a tábor is (mind számban, mind felszereltségben) amely a mindenkori alternatívát képviseli. (Sorry a futurisztikus élménybeszámolóért...)

Tehát a jelen itt van, reméljük elég nagy a zaj, hogy meglegyen a party-feeling, biztos sokak számára emlékezetes lesz a PowerPC-kártya bemutatója, és az élő scene-zene is.

Ezek olyan momentumok, amelyek akár egy nagy nyugati party-nak is becsületére válhatnak, és mégis az AMIGAnica HUNgarica-n történik mindez.

Mint a fejlécen is látszik, ez nem az AMIGAonly #8, csak egy party-release, amit kizárólag a rendezvény látogatói számára készítettünk.

A nyolcadik AMIGAonly kb. 2-3 hét múlva jut el mindekihez, benne nagyon részletes PPC kártya teszt, Picasso IV. - Cybergraphics összehasonlítás, Cyberstorm 060 MK III. teszt, és persze megszokott rovatok.

(a csúszásért elnézésekért kérjük, de sajnos a party szervezése, és egyes Ao tagok betegeskedése igencsak közrejátszott a dologban...)

Reméljük Te is csatlakozol az előfizetőink táborába, ezzel is könnyítve az újsággal kapcsolatos pénzügyi gondjainkon.

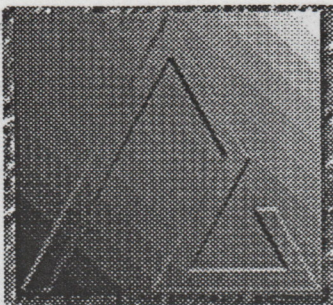
Külön üdvözlöt a hazai C64-es scene-nek, akik az elsők között jelezték, hogy mindenképpen részt kívánnak venni a party-n! Reméljük hogy a szokásosan jó színvonalú stuffokal örvendeztetnek meg minket a versenyek során.

Mindenkinek jó szórakozást kíván:

Louise

p.s.: ha valaki nem ismerne fel, három emberen van AMIGAonly-s póló;

Lya - lány, Magic - magas, szemüveges, Louise - a harmadik ;-)



AntiQ '97 Pécs, Magyarország 1997. augusztus vége

"Kell egy hét(vége) együtt lét (végre)"

És eljött a party-ra indulás szombatja... Nemkevés sorbanállás után jegyhez jutottunk, aminek tükrében előjogot élveztünk az InterCity (ruLeZ!) vonatképződmény jelölt ülésére...

A Capanna, a United Force, az **AMIGAonly** és bizonyára más csapatok tagjai is eltávolodásra vetemedtek nyugsgó metropoliszuktól, egy jó kis party reményében. Szerencsére a viszontagságos hegyenvölgyön zajló útazást a működő légkondinak (és a tervezők azon figyelmességének, hogy kinyithatatlaná tették a vonat ablakait) köszönhetően langy tavaszi hőmérsékleten tettük meg, amit sajnos nem mindenki mondhat el magáról (ugye Chris?).

A pécsi pályaudvarról valami csoda folytán az összes busz a party-place irányába közlekedett, ami nagyban hozzájárult ahhoz, hogy az uticélunknak kitűzött helyre érkezünk meg. Egy lakótelep (but not a getto...) közelében terpeszkedett ama épület, amelyet megszállni igyekeztünk. Nagyon egyszerűen, minden agresszió (Rage suxxx!) nélkül beengedtek minket, és meglegedve tapasztaltuk, hogy van hely. Az első benyomás az volt, hogy a Crimson Jihad nincs jelen... Ugyanis szinte csend volt, egy két halk hangláda muzsikált.

Persze mint később kiderült, ez csak ideiglenes dolog volt, meg annak volt betudható, hogy egy egész 'pici' hangkeltő eszköz csatlakozott a hírhedt 'pap'rdobozozhoz'.

Miután körbebandukoltunk, meglett mindenki; Dark, Gizmo, Chris, DetoX, Lord, etc.

A klotzre egy érdekes felirat volt kiragasztva: Megjelent az **AMIGA RuleZ** című újság, innen néhány méterre kapható. Felbátorodva rárontottunk az arcokra, de sajnálkozva mondták, hogy az összes kihozott példány elfogyott, ami nem is csoda, ha olyan pesszimisták, hogy őssz-vissz 40 darabot készítenek egy party-ra. Noha köztudottan még a legeludogtabb party-n is több **AMIGA-s** van, mint 40... Na mind, ebből nincs példányunk (még).

A következő körjárat azt a célt szolgálta, hogy az erre az alkalomra készült **AMIGAonly v7.5.1** ingyenes példányait minden **AMIGA**-shoz eljuttassuk, illetve az **AMIGANICA HUNGARICA** party preinvitation-jét mindenki, felekezettől függetlenül megkaphassa. Ez Valki Zoli kollégának köszönhetően meg is történt, aki néhány elvetemült pc-s beszélőcsőre (például: nem kell, mert nem tetszik már az első szava sem - **AMIGANICA HUNGARICA**...) is csak nyugodtan, mosolyogva válaszolt. A **FREE AMIGAonly** szétosztása már sokkal kellemesebb feladat volt, bár sajnos néhány srácnak azt kellett mondanom, hogy nem adhatok az otthon maradtoknak, mert ez kizárólag a party résztvevőinek készült. Még jó hogy nem voltam légyszívű, mert talán kettő maradt a százból. És szerintem nem is kapott mindenki, mert sok helyen többen olvastak egyet.

Dark/CDi átvette Ray/Therapy szokásos party szórakozását, az allTime-cdWriting-ot, amit szerintem utólag meg is bánt... :-). Az anyagi haszon nem kárpótolható...

A party elején nagyon csalódott volt mindenki, hogy semmilyen compo-n nem lesz **AMIGA-s** induló... Ez az utolsó percig így is nézett ki, bár a Crimson Jihad, Unreal igen hatásos grafikáinak köszönhetően egy viszonylag színvonalas fun/wild demó készíttetett. Persze nem előre, hanem a party szombat délutánján, mert 'ejjráérünkarramég' ruleZ! MB, az Extasy-ből szintén készített egy nagyon látványos 80%-ban kész intrót, amit nem volt kedve helyben befejezni, de mint

a végén kiderült, az összevont **AMIGA**-pc versenyben nem lett volna dobogós helyen...

Hírek keringtek a Frame18-ról is, hogy talán hoznak majd egy demót... Minden tisztelet nekik, ők az egyetlen olyan magyar **AMIGA-s** csapat, akikre mindig lehet számítani, és most sem hagyták a party-t **AMIGA** demó nélkül!

A party-ra készült el Rendall/Impulse legújabb slideshow-ja, amit Alan/UnitedForce kódolt, és a zenét, a híres Kenguru intró muzakman-je, MeloManiac készítette. A képek nem túl frissek, de jórésztüket még sehol sem mutatták be. Mindenképpen érdemes lesz megnézni, mert talán a legjobb hazai grafikus, egy nagyon jó zenész, és Alan látványos, és rendszerbarát kódja igazi kurióznak számít manapság!

A meglehetősen fáradt PoWeR Team is előrukkolt lemezűjságjának 14. számával, ami azért is érdekes, mert szokás szerint annyi cikk van benne, mint az összes magyar nyelvű **AMIGA-s** lemezűjságban együttvéve!

Szombat délután megrendezésre került a 'szokásos' Slamtilt compo, amin 12-en indultunk, és az igen szoros döntő végeredményeként Dark vihette haza az **AMIGAonly**, és a **PC-Pince** által díjazásként felajánlott **Wendetta 2175 CD**-t!

A hardware-cserék, és más dugdosások közepette, mint más party-kon is megszokott volt, C64 demókkal mulatták a drága projector-időt. Na ott aztán van tudás! Laza gouraud, texturemapped kocka oldalán forgó alakzat, bump-mapping, és minden ami kell. Hiába mondták, hogy ez nagyon kicsi felbontás, akkor is, majdnem 1 megaherz-en mőxik a hatvannegyves! Számomra mindennek a csúcsa az az effekt volt, amikor teljes képernyőn, hat kör kezdett röpködni, ellipszis pályán. Aztán meg 6 FILLezett kör! A kilencvenes évek elején világrekord volt **AMIGA**-n, ha 6 darab **BIGBALL**-t valaki meg tudott mozgatni! A szivárványszínű képekről nem is beszélve, amit fogalmam sincs miként lehet megcsinálni azzal a fix 16 színnel!

A compo-k viszonylag időben zajlottak, nagyobb csúszások, elégedetlenségek nem történtek. Mitán meghallgattunk a C64 zenéket (volt egy, ami full digi Prodigy volt, és 1 biten borzalmasan hangzott!) egy erős fejfájás boldog tulajdonosaként elhagytuk a party-place-t, hogy körülnézzünk a rule lakótelepen... Drága hely ám Pécs, ha egy szakadt ltp-n olyan árak vannak, mint a Balaton mellett, akkor milyen lehet a belváros? Ezt szerencsére nem tudtuk meg...

A 4 csatonás, és multi zenékről nem is érdemes szólni, azok a szokásosan alacson színvonalat tükrözték. (Bár lett volna két frenetikus alkotás, amit sajnos a művészek 4 órával a deadline után akartak nevezni, így kimaradtak a versenyből... ugye MB? :-))

A C64 grafikák között volt egy-két nagyon szép (akár **AMIGA**-n is elment volna!) de a többség igen egyszerűnek látszott. Persze ha visszaemlékszem, hogy én is megpróbáltam joystick-kel rajzolni, akkor minden tiszteletem a grafikusoké!

A true-color grafika compo-t inkább PhotoShop reklámnak lehetett volna nevezni, minden képen egy-egy érdekes plug-in végterméke látszott. Itt is volt viszon néhány igen művészi alkotás, amelyekről világhírt készítőjének tudása...

A pixel grafikák jórésze színvonalas volt, eltekintve a szokásos neoprimitív feliratképektől, amit szerintem

az előválogatáson ki kellett volna szűrni. Érdekes volt, hogy Beast/Impulse igyekezett mindenképpen a csúcsra kerülni, mivel az 'Everybody's dream' c'mű képét ide is benevezte, sőt az AstrioDeA pc-s demójában, és a Frame18 **AMIGA-s** demójában is helyet kapott!

A pc-s pici demók érdekesek voltak, viszont a 64k-s mezőny feltűnően jó eredményt produkált! Jobbnál jobb intrókat láttunk, és a GUS internal hangkészletének köszönhetően a code-hoz nagyon szépen szóló, és jó zene is társult. A pc-s demók közül az AstroideA, és a Linux-os demó érdemel említést.

Az **AMIGA** demóversenyt egyedüli nevezőként természetesen a Frame18 nyerte, egy olyan demóval, aminél szerintem ők sokkal jobbat is tudnak... Flex, emlékszünk ám még a Cyclotron-ra!

A fun compo-n induló Crimson Jihad remekmű közepes visszhangot váltott ki...

Érdekességként meg kell említeni a Capanna élő műsorát, amin majdnem mindenki meglepődött. Sőt, csak a kivetítőn látszik a 'Capanna Live' felirat. Ekkor meglevenedik a színpad, és három 'jólfésült csokibarna', egykilencven magas, 'jóképű' legény bugyinévesítő táncot lejt a közönség sikoltozása közepette :-). Ez a három figura természetesen Capanna tag volt...

Mindent összefoglalva az idej legjobb hangulatú party zajlott le Pécsen! Nem voltak agresszív kidobólegények, igen kevész dűmbuzi volt látható, nagyon sok **AMIGA**, és C64 volt (szerintem a résztvevőknek majdnem a fele **AMIGA-s/C64-es** volt...). Sajnos az eredményhirdetést nem tudtuk megvárni, mert indult vissza a gőzöslünk.

A visszaút talán legérdekesebb eseménye az volt, hogy vasárnap reggel fél hatkor, Pécsen egy csomó, munkába (vagy a fene tudja hova) igyekvő ember volt az utcán, és nikor a vonat Déli-be való érkezése előtt néhány perccel azon vitázott a társaság, hogy megállt, vagy nem állt meg ez a vonat valahol? :-)

LouiSe/AMIGAonly

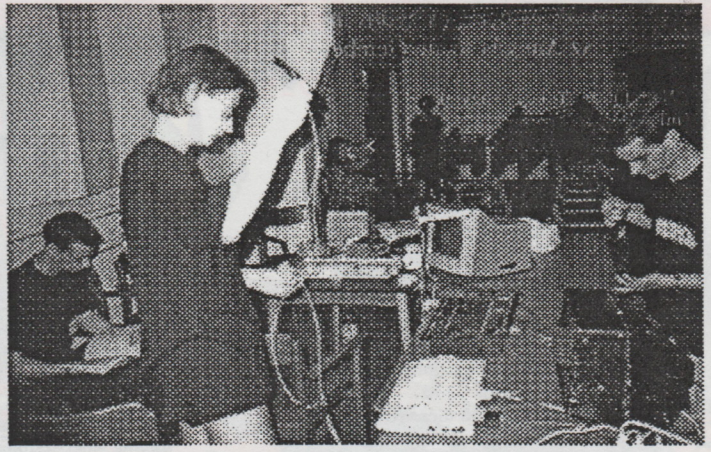
Greet X 2 all members of hungarian AMIGA party-scene!



Alan/UF-NHL - The Sleepin' Beauty, mint az **AMIGAonly** legújabb reklámfigurája...



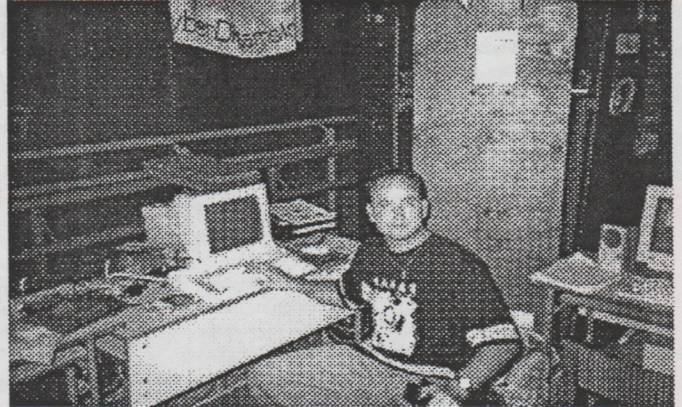
Alan, Louise és Robo, meg egy FUCK.... Az AMIGÁSok kemény magja :)



A compo-gép beállítását ezekkel végzik...



Lya, Louise és Alan hazafelé... is alkotó tevékenységet végeznek...



Ember és számítógép - csak erős idegzetűeknek :))))

AMIGA RULEZ

A fenti cikkben már olvashattatok egy új magyar AMIGÁS paper magról, amely az AMIGA RuleZ nevet viseli... Most itt van egy-két szó eme mag készítőitől, magukról, meg a lapjukról... (hát ez elég fura fogalmazás lett... no mind1)

Ja, ha minden igaz a lap megvehető itt a party-n is, szóval mindent bele.. keressétek az AMIGA RuleZ stábját...

Magic

----- da text -----

Először is be szeretnék mutatkozni: a nevem Ormándlaky "ZeeNO" Bence.

Többedmagammal elhatároztam, hogy létrehozunk mi is egy csak AMIGÁS papír magazint. Egyelőre még csak 2 számnál tartunk, de lesz több is... Az első szám 16 oldalon, a 2. már 24-en boldogítja az AMIGA használókat.

Ezen a party-n is itt van a stábunk, és minden valószínűség szerint az elkövetkezendő party-kon állandóan képviselve lesz az újságunk. A megjelenés rendszeresnek mondható, kb: 2 havonta tudunk új számokat kihozni (egyenlőre). Ez a későbbiek folyamán sűrűsödni fog, persze ha ti is támogattok minket cikkekkel, és a mag megvásárlásával.

A második szám hirdetés freeee lett, de ennek meg is van az ára. Az elkövetkezendőkben már számítanunk kell a hirdetőkre is, mivel a nyomdai költségek igen magasak, és a 3. számot már nyomdából szeretnénk kihozni.

Ja! Az első és a második szám is fénymásolt, az áruk pedig 100 és 150Ft. Az emelésre az oldalszám növekedése kényszerített minket.

Köszönetet szeretnék mondani MAGIC-nek, amiért ingyenes reklám lehetőséget biztosít eme paperon, és majd az AMIGAonly 8. számában is.

ZeeNO

A 97-es nyár, és gyötreim az Amigás scene életében

Nem tudom Ti hogy vagytok velem, de valahogy egyre inkább az az érzésem, nincsenek is már igazi coder-ek a scene-en. Mindenki lop mindenkitől, szinte minden demo ugyanolyan - szar -, brutál lame csihipuhibumbum zaj, béltisztító hatású scan-hegyek, nuku design ötlettelenséggel, és ráadásul a 030/50 is már kevés sokszor. Oi-kor már kezdem azt érezni, hogy tuskoládakról rettegett korszak köszönt be az Amigás scene-en is.

Mindenesetre, mint minden nyáron, idén is bővelkedtünk party-kban. Nálunk a Rage, és az AntIQ zúzott, külföldön pedig... de nézzük a listát inkább:

- Június:** Abduction'97:
Icing'97:
Remedy'97
Motorola Inside'97
- Július:** KinderGarden'97
The Copenhagen Party'97
Intel OutSide IV
Rage'97
Summer Computer Conference'97
Coven'97
Wired'97
Euskal Party 5
- Augusztus:** Assembly'97
Keső Summer Camp'97
Gravity'97
AntIQ'97
- Szeptember:** Belgian Scene Event
The Italian Gathering'97
Pool Position'97
Bizarre'97
Scene Strike II
- Október:** Demolition III
Scenario'97
Hackernight'97

Szóval party-hegyek... Szerencsére anyagok (tetszik ez a szó) is akadtak azert...



Demók:

84% Nerve Axis: Pulse (#1 Assembly'97)
Ki ne emlékezne Sanity Arte-jára, meg a Tint-re, és a Captured Dreams-re a TBL-től, a Mystic Traffic-járól pedig nem is beszélve (-> írva) Ez a Pulse minden eddigi demo egybegyűrva. Semmi saját ötlet, semmi eredetiség, minden demóból a legjobb részek kivágva, a Tint/TBL design-jára összerakva (Tint-ből: villámok, buborékok, vizalatti táj, reflecting balls, különböző átmenetek, sőt még a zene jónéhány motívumában is! ... Arte: szerintem mindenki rájön ... Traffic: Pulse logo kiírás a 2. part-ban... Saturne96 demo a Haujobb-tól: csónakos rész ... és még folytathatnám...) Ettől függetlenül jól megcsinálták a NVX-esek, kétség kívül a nyár slágere ez a stuff, csak ne lenne olyan nagy arcuk tőle.
Más tollával blahblah...

80% TBL: Panacea (#3 Remedy'97)
Nem a szokásos TBL alkotógárda (Equalizer&Offa), egy a színvonal sem egy Captured Dreams, de azért érdemes megnézni. Bár a zene abszolút nem illik alá, és így fő design-talan lett az egész produkció. És talán Tudor-t is ideje lenne lecserélni végre.

80% Anadune: Zoom (#4 Assembly'97)
Fogalmam sincs, miért csak 4. helyezést sikerült elérniük ezzel a demóval. Mindenesetre az egyik kedvenc demóm az idej Asm-ről. Mind grafikailag, mind zeneileg, mind code-ilag nagyon is elfogadhatót alkottak Walesa hívei. Bár szó se róla, azért jobb lett volna, ha sikerül befejezniük ezt még a tavaszi Scenest-re, mint ahogy azt eredetileg tervezték is

AMIGA

testvéreink...

79% Capsule: Quicktro
Ezt a demót party-n kívül release-elték, bár a nyári eresztést megnézve, szinte bármelyik party-n dobogós lehetett volna. Mint a cimből is kiderül, rövid, de azért az átlagon felüli minőségű alkotás. Mindenesetre, az biztos, hogy inkább ezzel a demóval kellett volna indulnia a CFS-nak a Trailway helyett az Euskal 5-on...

78% Floppy: Untitled (#1 Intel OutSide IV)
Tavaly a Muscles után csak a másodikoknak sikerült lenniük az IO3-on. Idén viszont nyertek. Személy szerint a kedvenc lengyel csapatom az Anadune mellett (bár biztos sokat gondolkoztak ilyen jó kis csapatnéven és demócímen) 030-n normális sebességgel fut, elég komplexek az object-ek, a zene illik alá, FAME Floppy logója szokatlanul lengyeltelen és meg hébe-hóba design is fellelhető benne.

78% Nah Kolor: Touching (#4 Intel OutSide IV)
nem vagyok egy nagy NK fan (hi Unreal! :)), de az Appendix demójával nyugodtan helyet cserélhetett volna az IO4-en. Még ha néha érezni is, hogy darabos a demo, Fame es Lazar (bár jórészt már ismert) képei mégis nagyon feldobják az egész produkció színvonalát. Sőt, talán még slideshow-nak is elmenne. Revisq zenéje viszont szörnyű.

77% Ramses Prod.: The Engine (#1 Euskal Party 5)
ezt a spanyol csapatot érdemes megjegyezni magunknak, eddig nem sokat hallottunk róluk (ha jól emlékszem tavaly is ők nyerték az Euskal 4-t), viszont asszem most ismerté váltak ezzel az alkotásukkal. bár nem egy forradalmi demo, mégis talán pc-s haverjainknak bátran mutogathatjuk, 9 MIPS is elég. Jó ötlet továbbá, hogy gépiük sebességéhez állíthatjuk a felbontást (1x1 vagy 1x2)

77% Limited Edition: Ritual
Az ASM97-en akartak ezzel indulni, csak lekésték a deadline-t. Szerintem fő feeling-es, passzol a zene és a design, a gfx is elmegy, igazi sátánista rituálé hangulatát tárja elénk. Csak kár, hogy egy kicsit rövid és gyakran 2x2.

76% Rebels: Paranoid (#1 Remedy'97)
Gyors rutinok, de semmi új, a grafika is inkább, mintha valami 94-es játékba készült volna eredetileg... Ez a Rebels már rég nem AZ a RBS. főleg, hogy ezt a demót már 1 éve csinálják. Szóljon, ha valaki túlélte már a zenéjét csutka hangerőn is!

76% Puzzle: Zoo (#2 Assembly'97)
Az Iris, és a PZL állandóan fikázzak egymást demóikban. Hmmm. Szerintem (ha másnéven ezen chart alapján) nem kétséges, ki irigy kire?!

75% Mellow Chips/Trsi: Dose (#2 Demolition III)
Most biztos sok coder lenéz majd, de nekem ez a demo tetszett a legjobban az utóbbi 4 hónap eresztéséből. Nem sok demóban használnak multichannel zenét, és állítom az egyik legjobb demózene, amit valaha hallottam. Az ötletek jók, sajátosak, nem szokványos torus-alagút-bumpmap dolgok, bár 2x2-esek, mégis illenek a zene alá. Sőt, a demo középi kép sem Lazur, mindezek ellenére kellemes az összhang. Nézzétek meg!

73% C-Lous/Haujobb/Led: TimeOut (#5 Assembly'97)

érezni ezen a produkción, hogy nagyon siettek a fiúk. Rövid, design-hiányos, összecsapott alkotás. Ettől függetlenül 1 megát talán azért megéri pazarolni rá a hd-ből...

72% Floppy: Fairytale (#2 Gravity'97)
Tefjes egészében az Untitled demójuk code-ja. Semmi új.

72% Venture: Fallen Angels (#3 Intel OutSide IV)
mióta Alcatraz 93-ban megjelent a híres antináci intrójukkal, egyre-másra készülnek a komoly hangvételű produkciók. Ez is ilyesmi, a jelen korra vetítve... drogok ... Egy srác útját követhetjük végig. Rám nagy hatással volt, főleg az alul felvillanó szövegeket olvasva (tisztára, mint egy feliratott film)

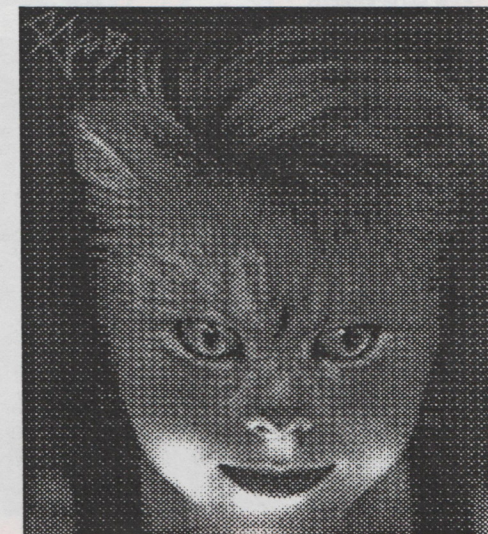
70% Appendix: Mistique (#2 Intel OutSide IV)
szokásos lengyel produkció... 2x2, lengyel style tekkno, érdekes (de elviselhető) design-nal. Mindenesetre a Venture FA-e mélyebb nyomott hagyott bennem. (bár azért Amiganica-ra remélem begyógyul)

70% Darkage: Drug Vanilla Syndrome (#1 The Italian Gathering'97)
Színvonal alatt teljesítették most az olaszok. Gyenge code es gfx, ellenben FBY zenéje, ami most is hallgatható (ezzel lett első a TIG'97 4channel compo-ján is) Majd meglátjuk a Saturne'97-re mit alkotnak.

70% Tulou: Moonwalker (#2 Remedy'97)
Nem értem, hogy előzhették meg a TBL-t a Remedy-n. Bár sok 1x1 rutin van benne, mégis suxx.... meg ha a zenész 2 pattern-nél hosszabb zenét is tudna írni.

69% Corrosion: DepthCharge (#3 Scene Strike II)
Ez az a jugoszláv csapat, akik már a Scenest-en is indultak egy 64k-val. Ez sem sokkal nagyobb, mindössze 400 kb, tehát nehéz a nagy demókkal összevetni, ettől függetlenül időben elég hosszú dentorra sikeredett...

69% Floppy&Mawi: Kah835gb (#3 Gravity'97)
Demo a lengyel politikusokról, maffiáról, korrupcióról. Sokat gondolkoztam, hogy lényegében mit is akarthattak igazából ezzel a stuffal tudunkra adni. Mindenesetre az a pár gorilla igazán szimpatikus figura.



69% Tulou: Waste of Space (#2 Hackernight'97)
Jó lenne, ha kinőné már végre a TLU, azt az 500 kb-os file-méretet, hisz így inkább egy dentrona hasonlít, mint valódi demóra. Viszont az a pulzáló alagút jól néz ki... valamire nagyon is hasonlít... :) Még lehet, hogy zenészt sem ártana szerezniük már, mert így nagyon is találó a cím...

68% Capsule: Trailway (#2 Euskal Party 5)
ez a spanyol csapat már a Symposium97-n is megmutatta mit tud (az Impulse mögött végzett 64k-ban) ... Hát itt nem ... nagyon egysíkú az egész demo, semmi igazi váltás nincs benne, bár a zene legalább nem bumca (inkább disknag-ba való altató)... Összeségében elég átlagosnak tűnik az egész demo.

68% PowerLine: Repugnance (#1 Icing'97)
érdekes gregorian templomi kórus az elején, gyors 030-on is Az alagút jól néz ki, de szokásos unalom az egész.

67% Nature: Standard Raise (#1 Hackernight'97)
Állítólag azért csinálták ezt a demót, hogy a party színvonalát megemeljék... Hm... Még talán a LiQuID'95-ön is indulhatott volna...

66% Juice: Ascii Junkie (#1 Scene Strike II)
Ha emlékeztek még a Waveriders Ascii Mania-jára vagy az Impact DK 94-es Ascii demójára, akkor nem lesz nehéz elképzelni milyen is ez a stuff... főleg ha összevegyítitek a 9 Fingers-szel... no comment...

65% Three Little Elks: Second Chance (#2 Icing'97)
Már megint egy rajzfilm tele tulkokkal és marhákkal. Úgy egy éve az első rész állati volt, a folytatása is még úgy ahogy elment, de harmadszorra...

64% Embassy: Casting (#3 Assembly'97)
Az ASM97 legszarabb demója. Nem is tudom, hogy hogyan lett 3. (habár pár ötletem van rá...)

60% Ephidrena: Photons (#3 Kindergarden'97)
Brutál lassú... de legalább szép színes csikokkal teli...

57% Embassy: Back in Town
Egy újabb nem party-ra készült alkotás... talán jobb is.

56% Desire: Okselzweet (#2 Bizarre'97)
Aszongya BZR'97: Desire újraegyesülés... Csak asszem a gének cserélődtek el...

55% Iris: Kilkenny (#1 The Copenhagen Party'97)
Érdemes felvenni ezt a demót... legalább, ha később kell, tudsz majd helyet csinálni a HD-den. És messzemenően ez volt a legjobb demo a TCP97-n!

55% Drifters: Flowers (#3 Wired'97)
Clary barátónk ezúttal nagyon összecsapott munkát hagyott ott a Wired-en. Viccesre próbálta venni a dolgot, de inkább siralmas lett. Bár TOF a grafikaival kétség kívül most is rendesen kitétt magáért.

53% Oops!: Session (#1 Bizarre'97)
Végre egy stuff, ami rövid és így legalább nem emlegettem közel felmenőjüket, miután leszedtem, növelve így tetszámlám.

52% LLFB: Genesis

Eredetileg az Euskal 5-re készült ez a demo, csak a szervezők nem engedték bemutatni, mivel tracknóról vagyon szó (azóta már van HD-s verzió) és így nem futott a HD-jukrol ... ehhh?! Tetszett, mert a 90/91-es demók színvonalát túlrözi, sőt még a hangszereket is a Sanity Elysium-jából lopták.

52% Experience: (T)hree (L)etter (A)cronym (#1 Coven'97)

1/1 sikerült elérnie az EXP-nek az ausztrál Coven97-en. Azért van még mit bőven tanulnia a (real)kenguru bandának. Total design-talan, code-ról, grafikáról és zenéről még inkább...

50% Dole: Flowers (#3 Icing'97)
k**** unalmas ... az egyetlen jópofa dolog az az aranyos csikló a demo közepén.

30% Kiki Prods: Scene Revolution (#2 Belgian Scene Event)
Ez a stuff még Lamer Compo-ba se ütötte volna meg a szintet.

30% Spedes: SuperPimper (#1 Scenario'97)
Kiki Prods-ek vetélytársa.

30% Nature: Wannabe (#4 Icing'97)
rémálom...

Venus Art: Ghost in the machine (#1 Gravity'97)
A demo érdekessége, hogy CyberGFX-en is fut, sőt, szebb felbontásban, és ráadásul gyorsabban (állítólag). Elvileg 8 MB-s AGA-s gépeken is megy, de valahogy az enyémen mindig visszalépett DOS-ba az intro után... Az értékelése így most sajnos elmarad.

Nah Kolor: Episode (#4 Gravity'97)
Szintén bugfix needed, mivel az elején mindig lefagyott... (ScorpiK jól ismert melódiája viszont azért forog tovább) Scoopex: Gosh A credits listát nézve (4 grafikus, 2 coder, 3 zenész) valami irtó jó produkcióra számítottam... Chip-Music pack Laxical, Oxbow és Deck zenéből ... még jó, hogy nem reggeliztem előtte.

Introk:

majd legközelebb...

Diskmagok:

- Insomnia #1
a TRSI még anno 94-ben bejelentette, készül új magjuk Shadel szerkesztésével. Nem tudom megérte-e az a 3 év késés. Mindent összeloptak, a design és kinézet egy az egyben ROM majmolás, a cikkek gyengék (MOP stílusát próbálják erőltetni) és nagyon beképzelt hangnemű az egész újság... Remélem a folytatás jobb lesz.

- ShowTime #6
Nagy huza-vona után végülis mégsem szűnt meg a Darkage chartmagja. Bár a Rage és az EC még mindig jobb nála és cikkeik is színvonalasabbak, azért a Gallery-je tetszett.

- Rom #9
All times best magazine. MOP elfoglaltságai végett sokat váratott magára ez a 9-es szám, de itt van végre. Sőt decemberre egyébként ígértek, jön az újabb szám ... Addig is, olvassátok el legalább a Rendallal készült interview-t :) ...

- SeenPoint #6
A ROM után ez a kedvenc magom. Fishwave hülyeségeitől mindig padlót fogok. (ajánlom figyelmetekbe a 'Streets of Budapest' c. cikkét)

- EuroChart #30-31
Talán a legismertebb news/chart (illetve mostmár) diskmag is... Úgy néz ki a Depth áthidalta az eddigi problémákat, és sikerült nekik végre egy valóban sűrűn update-elt chart-szekciót létrehozni. Kár, hogy a Gallery-jébe általában ismeretlen

emberek (ScorpiK) fotói kerülnek.

- Rage #5
A legaktuálisabb chartmag. Sajnos a régi főszerkesztő (Napoleon) otthagya a scene-t még márciusban, így az #5-ös szám csak most, októberben jelenhetett meg, az új szerkesztő, Fishwave (SeenPoint ed.) kezei alatt.

- X-Files #16-19
A legfrissebb hírekkel havonta jelentkező newsmag. Big-rat (mained.) most épp Nuance-be igazolt át, úgyhogy a 19-es szám már Nuance produkció volt.

- Save Da Vinyl #8
Mawi (lengyel) chart/news/advert magja chipzenékkel. semmi különös.

Magyar újságok:

- DreamMag #3
- WorldNews #4
- Power #14 (#15 is talan mire ezt olvasod)
- Font #4
- CyberNews #4

Szerintem ezekről a LouiSe-ék többet tudnak nyilatkozni, úgyhogy erről inkább ök... Meg egyébként is, ezek amúgy sem scene mag-ok...

Viszont végre azért nézzünk már egy-két produkciót Tiszán innen is:

Frame18: Atmosphere (bár ez inkább Dunán túl)
Darklon-ék ezen demója nyerte az AntiQ Amiga demo compo-ját (volt egyáltalán?) Bár szerintem nyugodtan indulhatott volna az Assembly-n is. Valószínű mosolyogva (vagy nem) tértek volna haza a fiúk.

Mindenesetre magáról a demóról: a code egész gyors, a grafika is szép (ugye Beast & Rack?), de a zenéről túlságosan is leri (van ilyen szó?) a magyar színvonal. Pat mindig is egyik kedvenc zenészem volt témailag, de hangszerelemben, mintha megállt volna az idő a magyar zenészeknél (ez nemcsak Pat-re vonatkozik - sorry, Pat!)
Valahogy ezek az ST hangszerek, és nuku effektek nosztalgjának tűnnek számomra. Manapság inkább half dígi legyen egy zene, tele szekvenciákkal, mint dallamos szintibass alapú hiphop (inkább nem folytatom).

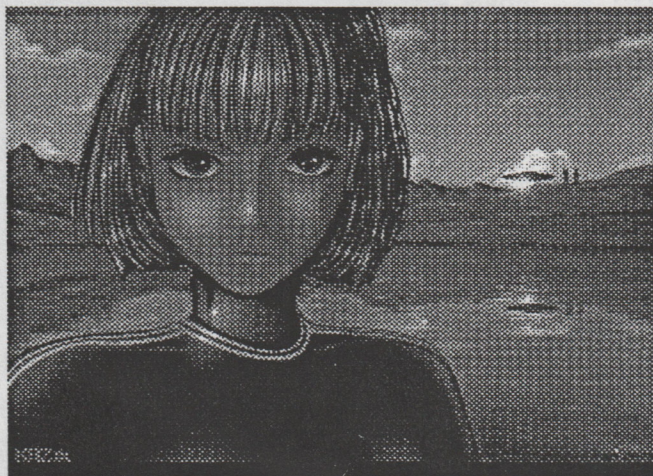
-Mystic: Splinters
Rendall, miután átigazolt az Impulse-tól a MST-be, végre repdeshet, hogy kijöttek rég várt 'szilánkjai' egy slide formájában. A design-t tök jól eltalálta Alan, az egyetlen 'apró' gond, hogy nálam nem fut a stuff... Mindenesetre volt szerencsém látni a Detox 060-n és elmondhatom... MeloManiac végre irt egy hallgatható zenét is... na meg persze... I love You, Rendall...

Crimson Jihad: Kurva Anyád
Kedvenc Wild-demóm (vaj, miért?) ... Az AntiQ-n 5 óra alatt dobta össze a CrimsonJihad. Az alapötlet kivitelezése asszem sikerült ... mindégymicsakprimitív ... Miután levetítették a bigscreen-en a PC-sek meg sem mertek mukkani... Csak kár, hogy 'Lord kedvenc gitártanára' (ugye LouiSe?) nem látta...

Folyt. köv...

Hazai grafikusaink is ismét megmutatták mit tudnak, hisz nekünk bizonyíték kell, nem ígérlet... (de szar...) Rendall első lett az év egyik legnagyobb party-jának nyilvánított Assembly97-en, UnReal (mikor jön már a 'Dream or Reality?') ugyanitt 11., Beast alkotását, ami véleményem szerint szintén top3 szagú lett volna, a szervezők 'elkeverték' és nem mutatták be... Mi viszont IGEN ... egy nagyot nekik...

Mindenesetre Beast ettől függetlenül nem csüggedt és újra próbálkozott vele az AntiQ-n, ahol is - természetesen - képe nem talált vetélytársra és egy boldog 12x CD-Rom tulajdonosként távoztatható - Melan -...



AMIGAonly előfizetés

Tisztelt olvasónk!

Az újságba helyezett csekk azt a célt szolgálja, hogy ne kelljen a borsos utánvételi díjat a Posta kasszájába befizetni, hanem pénztátalásos módszerrel, közvetlenül a mi számlánkra kerüljön a pénz. Ebből az is következik, hogy mi megelőlegeztük Neked ezt a számot, és reméljük, nem élsz vissza a bizalmunkkal.

Ha nem kértél, és ezentúl sem szeretnél **AMIGAonly**-t kapni, légy szíves, és küldd vissza azt postacímünkre, egy pár keresetlen sor kíséretében. A félreértésért, és a zavarásért elnézéstet kérjük!

Ha nem szeretnél előfizetni a következő számokra, akkor csak 250Ft-ot fizess be (ez a mostani újság ára). Persze ebben az esetben nem válsz előfizetővé, ami azt jelenti, hogy a következő szám postaköltségét (ez kb 80-100Ft) Neked kell állni.

Viszont, ha legalább a következő száma előfizetsz, akkor ugyanúgy mint most, mi álljuk a posta, és csomagolási költséget. Az előfizetés úgy történik, hogy annyiszor 250Ft-ot kell befizetned, ahány számot meg szeretnél rendelni. Tehát, ha mondjuk a következő három számat rendeled meg, akkor 3x250Ft plusz a mostani 250Ft, azaz 1000Ft-ot kell a megadott számlára befizetned.

Aki valamilyen félreértés miatt nem fizette ki valamelyik régebbi számot, az most, ezen a csekken megteheti!

A befizetést igazoló csekk fénymásolatát egy lezárt borítékban kérjük elküldeni postacímünkre, hogy nyilvántartásba vehessük az előfizetéseket!

Sajnos a jelenlegi számlánkon nem jelenik meg a befizető neve, így csak akkor tudjuk nyugtázni az előfizetést, ha a csekk fénymásolatát megkapjuk.

Az AMIGAonly következő száma november végén fog megjelenni.

Előre is köszönettel,

az **AMIGAonly** szerkesztősége

Ha valami csoda folytán kimaradt volna a csekk, akkor a következő számlaszámra fizess be az előfizetési díjat:

11773140-09999093

ORSZÁGOS TAKARÉPKÉPZTÁR
ÉS KERESKEDELMI BANK Rt.

Nagy Lajos

AMIGAonly

BUDAPEST

Pf. 701/836

1399

AMIGAonly

**1. 16 oldal fekete-fehér,
fénymásolt**

100 Ft.

**2. 20 oldal fekete-fehér,
fűzve**

100 Ft.

**3. 32 oldal fekete-fehér,
fűzve**

150 Ft.

**4. 64 oldal fekete-fehér,
fűzve, színes borítóval**

210 Ft.

**5. 32 oldal, fekete-fehér,
fűzve, színes borítóval**

200 Ft.

**6. 36 oldal fekete-fehér,
fűzve, színes borítóval**

200 Ft.

**7. 44 oldal fekete-fehér,
fűzve, színes borítóval**

250 Ft.



<http://amigaonly.nhol.com>

AMIGAnica HUNgarica CONference #1.

"This will end your windows session!"

A party-ra meghívott híderóink (az AMIGAonly 7. alapján...)

Gadget Computer Bt.

6600 Szentés Ady E. u. 16.

Tel.: (63)313-367

www.szentés.datanet.hu/partnerek/gadget

AHOL.COM

Internet előfizetés cégeknek,
magánszemélyeknek

www.ahol.com

CyberStreet

CD másolás, eladás...

1144 Bp. Ond vezér útja 25. fsz.

Tel.: (30)526-524

AMIGA WORLD

CD írás... !!!

1021 Bp. Kuruc u. 8.

Tel.: (20)223-410

CD írás 1.500 Ft

Az Árpád hídnál

1131 Bp. Gidófalvy u. 35.

Tel.: 1407-692

AMIGA & Others C.

Minden, ami AMIGA...

3200 Gyöngyös Vachot u. 30.

Tel.: (37)317-613

DERKO HW Station

AMIGA kiegészítők

1399 Bp. Pf. 701/679.

Tel.: 291-2318

PORTLAND Int.

írható CD-k

Tel.: 202-3982

TELETECH Kft.

Monitorok - AMIGÁhoz

1148 Bp. Angol u. 43.

Tel.: 220-6391

AURUM DTP Stúdió

AMIGÁS könyvek

Tel.: (60)486-811

www.aurum.net

VISION FACTORY

AMIGA + kiegészítők

3531 Miskolc, Thököly 22. 2/2.

Tel.: (46)357-596

TRSI RecordZ

Magyarországi Képviselet

Sipos Zsolt

8800 Nagykanizsa Kölcsey út 16.

GELLÉRT Kft.

Nyomda - kiadványok
előállítása, sokszorosítása...

Tel.: (20)382-342

PC PINCE

AMIGÁS CD-k, kiegészítők

9400 Sopron, Erzsébet u. 15.

Tel.: (99)319-191