

2007. szeptember - 5. szám



full circle

AZ UBUNTU KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

 ubuntu

 kubuntu

 xubuntu

 edubuntu

FÓKUSZBAN :

BRIDGE CONSTRUCTION KIT -
TEDD PRÓBÁRA MÉRNÖKI
KÉPESSÉGEIDET

HOGYANOK :

AZ EDUBUNTU TÜNDÖKLÉSE
SCRIBUS SOROZAT - 5. RÉSZ
VMWARE-TŐL A VIRTUALBOX-IG

TELEPÍTÉS :

FLUXBUNTU - KICSIT MÁS
TELEPÍTÉS, LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE!

GUTSY GIBBON

ELŐZETES A HAMAROSAN MEGJELENŐ
VADONATÚJ UBUNTU 7.10 TULAJDONSÁGAIBÓL

CoLoCo GO LOCO!

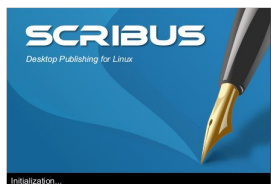
EDUBUNTU KONFERENCIA:
BEMUTATÓ TANÁROKNAK

HIBAVADÁSZAT!

HOGYAN JELENTS HIBÁT
A LAUNCHPAD-ON



full circle



20

15

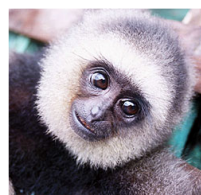


8

11



6



23



27

Hírek	4
A hónap különlegessége - Fluxbuntu	6
Hogyanok	
Hibajelentés a Launchpad segítségével	8
Az Edubuntu tündöklése	11
VMware-től VirtualBox-ig	15
Scribus sorozat - 5. rész	20
Előzetes - Gutsy Gibbon	23
Fókuszban - Bridge Construction Kit	27
Az én véleményem - Öszehasonlítások	30
Az én sztorim - Váltásom története	31
Kezdők és az Ubuntu	32
Levelek	33
Kérdések és válaszok	35
A hónap weblapja	36
Az én Desktopom és az én PC-m	37
Top 5	38
Közreműködnél	40



Minden szöveg- és képanyag, amelyet a magazin tartalmaz, a Creative Commons Nevezd meg!-Így add tovább! 2.5 Magyarország Licenc alatt kerül kiadásra. Ez annyit jelent, hogy átdolgozhatod, másolhatod, terjesztheted és továbbadhatod a benne található cikkeket a következő feltételekkel: Jelezned kell eme szándékodat a szerzőnek (legalább egy név, e-mail cím vagy url eléréssel) valamint fel kell tüntetni a magazin nevét (full circle) és az url-t, ami a www.fullcirclemagazine.org (úgy terjeszd a cikkeket, hogy ne sugalmazzák azt, hogy te készítetted őket vagy a te munkád van benne). Ha módosítasz, vagy valamit átdolgozol benne, akkor a munkád eredményét ugyanilyen, hasonló vagy ezzel kompatibilis licenc alatt leszel köteles terjeszteni.



Köszöntünk a **Full Circle** különleges kiadásában. Nemcsak a hamarosan megjelenő *Gutsy Gibbont* (Ubuntu 7.10) vesszük górcső alá, hanem egy extra Hogyanban is részletek lehet a a Launchpadra történő hibajelentések beküldésével kapcsolatban, továbbá új rovattal, 'Az én véleményem'-mel gazdagodott a magazin. Miért vagyunk ilyen jók hozzátok? Mert megérdemlitek!

Amint ezt az előszót írom, egy másik cég is látta a fényt az alagút végén és váltott Windows-ról. A MindBridge egy 'csomó pénzt takarított meg' (az ő szavaikkal élve) a Linuxra váltással. Olvassátok el megújult 'Hírek' rovatunkat további Linuxos hírekért.

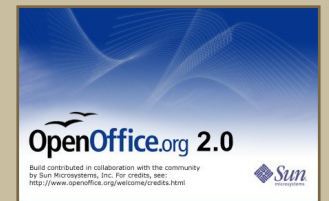
A legtöbb Ubuntu felhasználónak sokkal izgalmasabbnak mondható az a hír, melyben az AMD kijelentette, hogy kódot és specifikációkat hoz nyilvánosságra az ATI videokártyákkal kapcsolatban; ennek az ATI tulajdonosok kifejezetten örülhetnek. Ettől függetlenül vegyetek NVIDIA-t (persze csak viccelek).

KDE felhasználóként nagy csábítást éreztem arra, hogy kipróbáljam a KDE4 beta2-es kiadását, kifejezetten jól néz ki. Rövid említést tettem benne a Gutsy Gibbonos cikkemben: a kisebb méretű fájlkezelő (Dolphin) jó ötletnek bizonyul. Hasonlóképpen vélekedek arról, hogy egyszerűbben használhatók extra effektek a KDE desktopomon apróbb hibák nélkül. Egy régebbinek mondható NVIDIA kártyával és a KDE-vel mindig akadtak kisebb-nagyobb problémák a Compiz, Beryl és Compiz Fusion kapcsán.

Na, elég a dumából, remélem tetszeni fog ez a kiadás is! Igen, továbbra is küldjétek csak az e-maileket! Hangsúlyozom, hogy mindet elolvassuk az utolsó darabig.

Minden jót,
Ronnie
Szerkesztő, *Full Circle Magazin*
ronnie@fullcirclemagazine.org

A magazin a következők felhasználásával készült:





Nyílt forráskód írók legyőzték az Apple iPod Linux-blokkoló lépéseit



Az iPod új szériájával együtt egy nem kívánt meglepetés is érkezett a Linux felhasználók számára - az Apple ugyanis hatásosan blokkolta a nyílt forrású iPod-kezelő eszközök használatát új készülékeiben.

Annak ellenére, hogy az iPod vásárlók óriási többsége használja az iTunes-t digitális tartalmaik és lejátszólistáik menedzselésére, néhány Windows felhasználó előnyben részesíti a Winamp-ot az Apple programjával szemben.

Ez a változtatás érint minden Linux felhasználót is, hiszen a linuxos iTunes hiánya miatt egyéb programokat kell használniuk zenéik átvitelére, mint amilyen például a gtkpod és a Rhythmbox.

Azonban csak napok kérdése volt, hogy a Linux-szakértők kidolgozzák és publikálják a blokkolás megkerülésének módját, ahogy azt az ipodminusitunes blogban is olvashatjuk: "Néhány lelkes hős munkájának köszönhetően kidolgoztuk, hogyan működhet ismét minden ugyanúgy, mint eddig".

PocketFolt -
<http://url.fullcirclemagazine.org/205a46>

Az SCO csődvédelemért folyamodik - a Linuxot hibáztatja



Az SCO Csoport bejelentette csődjét, melyben a ZDNetes Dana Blankenhorn rámutatott arra, hogy ez nem felszámolás,

csak "egy hitelező bizottság tisztviselője szándékozik kifizetni az adósságokat". Egy delaware-i csődbizottságnak jóvá kell hagyni a keresetet, mielőtt a folyamat elkezdődne.

Az InformationWeek jelentése szerint Darl McBride vezérigazgató a konkurenciát, az "alternatív operációs rendszereket, beleértve a Linuxot" okolja a cég hanyatlásáért. Kérvényét jegyző által hitelesített formában csatolták a csődeljárási keresethez.

Ha más nem is, de az időzítés érdekes. Épp múlt hónapban döntött úgy a bíróság, hogy a SCO-nak nincs szerzői joga azon UNIX kódokra, amikért licenrdíjakat szedett éveken át, a Novellnek viszont van. Így az SCO kénytelen kb. 25 millió dollárt átutalni a Novell részére. A pontos összegről a tárgyalás hétfőn kezdődik.

ITBusinessEdge -
<http://url.fullcirclemagazine.org/baf9bd>

Az Ubuntu után a Windows egyre rondább, egyre elavultabb és egyre barátságtalanabb

Paul Nowack



A legutóbbi tiszta Ubuntu telepítem a Thinkpad T60-as notebookomra egyszerűen megdöbbsentett. Nemrég még igencsak tapasztaltnak kellett lenni

a kezeléshez. Felüldülve egy nagyon hosszú Windows 2000 és egy 4 hónapos Windows XP időszakból, összevetve a hosszú Linuxos rendszergazdai ténykedésekkel, igazán jól meg tudom becsülni az Ubuntu-t. Három év alatt háromszor kíséreltem meg, hogy a Linux legyen a napi munkakörnyezetem, de mind kudarccal végződött. Nos, az Ubuntuval a Linux olyan szintre emelkedett, ahova régóta vártam már - könnyen kezelhető, komoly, megbízható, nagyszerű alkalmazások tömkelege. Elegáns is - fogadjunk ezelőtt még soha nem hallottatok ilyen desktop Linuxról.

Ég és föld a különbség a Windows és az Ubuntu között sok tekintetben; egy olyan scrácnak, aki 80%-ban hagyományos irodai munkát végez, a maradék idejében pedig Linux "rendszergazda", az átállás első néhány hete után szinte minden az Ubuntu mellett szól.

Web2Journal.com - <http://web2.sys-con.com/read/382946.htm>



A következő Ubuntu a 'Hardy Heron', teljes támogatással

A következő év első tervezett Ubuntu kiadása a Hardy Heron nevet viseli és a második lesz a Canonical Linux termékei közül, melyhez hosszú távú támogatást ad.



Jono Bacon (balra), az Ubuntu egyik fejlesztője írt blogjában az új verzióról 2007. augusztus 29-én (szerdán).

A témában érdekelteket hívtott meg, hogy küldjék el észrevételeiket a kiadással kapcsolatosan a Launchpad oldalára. A Canonical 2007 októberében egy Ubuntu Fejlesztői Találkozót tart Cambridgeben (Massachusetts), ahol kidolgozzák a részleteket és a kivitelezési tervet.

Az Ubuntu következő frissítése, a Gutsy Gibbon októberben esedékes és a 7.10-es verziószámot viseli majd, utalva a kiadás évére és hónapjára. A hat hónapos kiadási ciklust követve a Hardy Heron vagy 8.04 megjelenése 2008 áprilisában várható.

A Hardy Heron lesz a második, hosszú távú támogatással bíró kiadás, melyben a Canonical támogatást és hibajavításokat kínál a desktop verziókhoz 3, a szerver verziókhoz 5 évre. Az első ilyen jellegű kiadás a Drapper Drake volt 2006. júniusában. A többi verzió támogatása 18 hónapig tart.

C|Net News - <http://url.fullcirclemagazine.org/3fe77e>

A Mindbridge Linuxra vált, "egy csomó pénzt" takarít meg

A Mindbridge nem éppen nyílt forrású vállalatként kezdte - távolról sem. "Volt egy túlnyomórészt Microsoft orientált üzletünk" - mondja David Christian, mindbridge-i vezető. De a cég, amely pillanatnyilag egy "intranet egyben" alkalmazást kínál, klienseit már ezzel a szoftverrel adja. "A feladat megkívánta tőlünk a Linux használatát, mivel a Linux volt az egyetlen olcsó, költséghatékony mód egy ilyen környezet kialakítására." - mondja Christian. "Ezen kívül nem akartam a Microsoftos többletköltséget a vevőkre terhelni." Minél többet dolgozott Linuxszal, annál jobban megszerette és ahogy most mondják: a többi már történelem.

Linux.com - <http://www.linux.com/feature/119020>

A Valve játékokat portol majd Linuxra?

"Úgy tűnik, hogy a Valve vezető mérnököket keres játékok Linuxra portolásához. A hivatalos oldalukon található hirdetés szerint 'rendszerfejlesztésben, -tervezésben és -kivitelezésben, kommunikációs szoftverek és hardver megoldásokban - beleértve a probléma megoldást valós és nem valós idejű PC alapú rendszereken, C++-ban és hálózati algoritmusokban, valamint azok fizikai eszközökkel való kölcsönhatásában' jártas vezető fejlesztőket keresnek. A munkakör leírása alatt egy egyszerű mondatban megfogalmazva ugyanaz: 'Windows alapú játékok Linuxra portolása.'"

Slashdot - <http://url.fullcirclemagazine.org/0b897e>

Job Ad: <http://url.fullcirclemagazine.org/488d75>

KDE 4.0 megjelenés - módosított ütemterv



A KDE Fejlesztői Csapata módosította a KDE 4.0 ütemtervét. Az első látható darab a KDE 4.0-ból a KDE

Fejlesztői Platform lesz, mely október 30-án jelenik meg. Ez a kiadás olyan komponenseket tartalmaz, melyek a KDE alkalmazások fejlesztéséhez szükségesek. Tartalmazza a kdesupport, kdelibs, kdepimlibs és a kdatabase/runtime könyvtárakat. A Fejlesztői Platform kiadásával az a cél, hogy megkönnyítsék a harmadik fél számára programjaik KDE4 technológiára való átírását és ösztönözzék új alkalmazások fejlesztését. A végleges és régóta várt KDE Desktop 4.0 kiadását 2007. december 11-re tervezik, karácsonyi ajándékként azoknak, akik már vágytak a KDE 4.0-ra.

KDE.org - <http://dot.kde.org/1189160442/>

FULL CIRCLE - A PODCAST?

Ha bárki meg szeretné alkotni a [hivatalos full circle](http://url.fullcirclemagazine.org/64add9) podcastot, az látogasson el erre a fórumra:

<http://url.fullcirclemagazine.org/64add9>

és küldje el pályázatát. **Kérjük gondosan olvassd el a részleteket és a feltételeket.**

A pályázat határideje:

2007. október 31. (szerda)



A hónap különlegessége

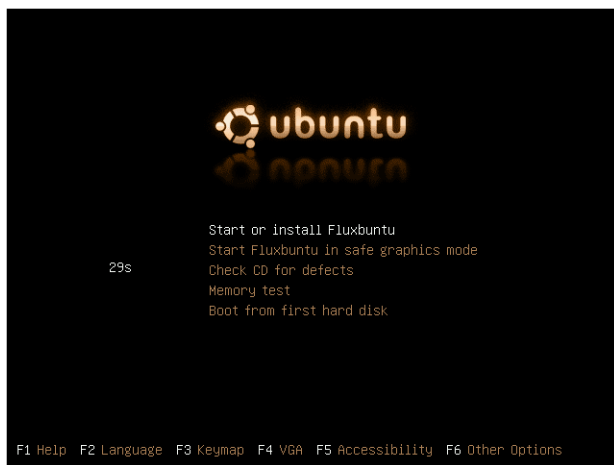
Írta: Robert Clipsham



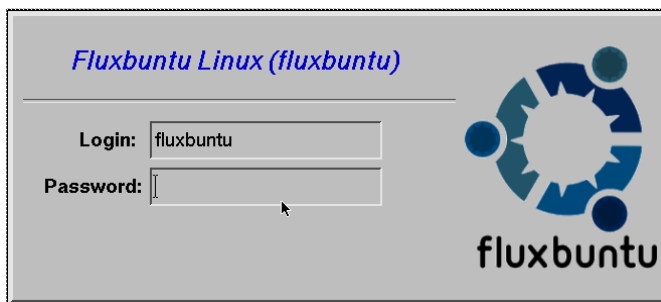
Ebben a hónapban Fluxbuntut telepítünk, az Ubuntu nem hivatalos, Fluxbox felületű verzióját.

A <http://fluxbuntu.org/en/node/3> oldalról lehet beszerezni, a letöltési hely kiválasztásával.

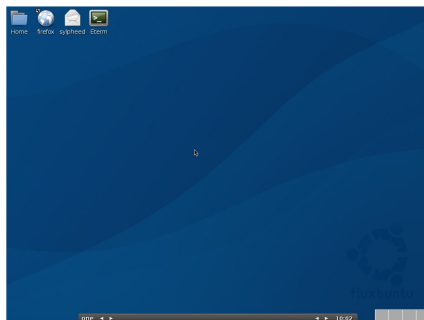
1. A fontos adatok mentése után írjuk meg a CD-t a szokásos módon és tegyük a CD/DVD-meghajtóba. A PC újraindítása után várjuk meg, amíg a lemez betöltődik.



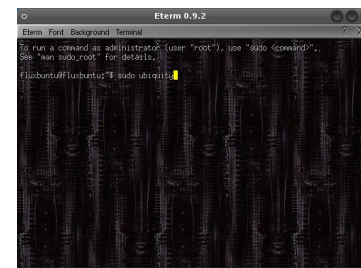
2. Ha a lemez betöltődött (fentebb), ellenőrizzük azt a 'Check CD for defects' opcióval, majd indítsuk el a telepítést a 'Start or install Fluxbuntu' menüponttal.



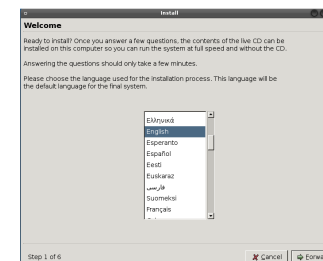
3. Ha megjelenik a Login ablak (fentebb), írjuk be felhasználónévnek: fluxbuntu, jelszónak pedig livecd.



4. Megkapjuk a liveCD felületét (balra), a programokhoz pedig teljes hozzáférést jobbklikkel az asztalon, vagy a standard ikonokat használva. Ha minden készen áll a telepítésre, indítsuk el az 'Eterm'-et az asztról, írjuk be: 'sudo ubiquity' és nyomjunk Entert (jobbra fenn).



5. Elindul a telepítő, válasszuk ki a használni kívánt nyelvet, majd kattintsunk a Next gombra.



6. A leggyorsabb letöltések érdekében és az időzóna helyes beállításához az Ubuntu-nak szüksége van a földrajzi helyünkre. Válasszuk ki a térképen, majd lépünk tovább.

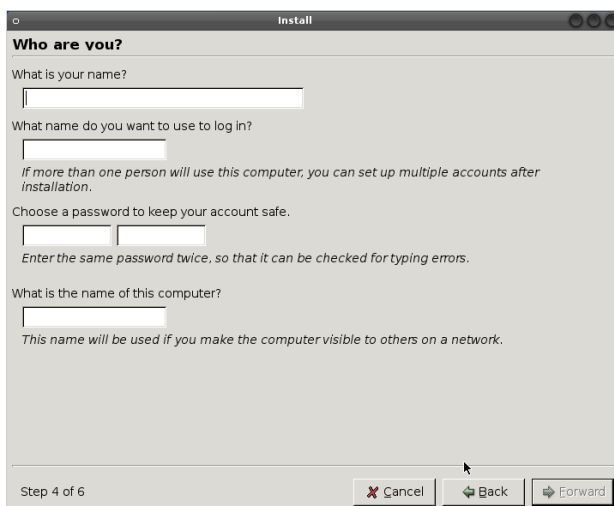




7. Válasszuk ki a helyes billentyűzet-kiosztást, majd menjünk tovább.



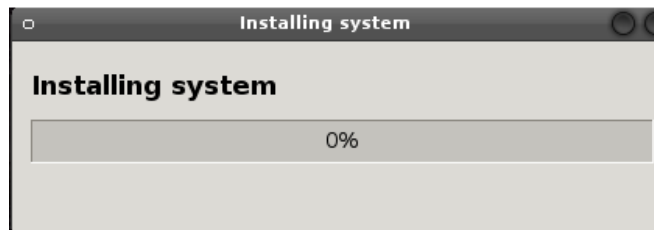
8. A telepítő néhány személyes kérdést tesz fel (lentebb), hogy automatikusan ki tudjon tölteni bizonyos mezőket más alkalmazások számára, valamint létrehozza az általunk használni kívánt felhasználói fiókot. Kéri a számítógép nevét is, hogy azonosítható legyen hálózaton (ha van).



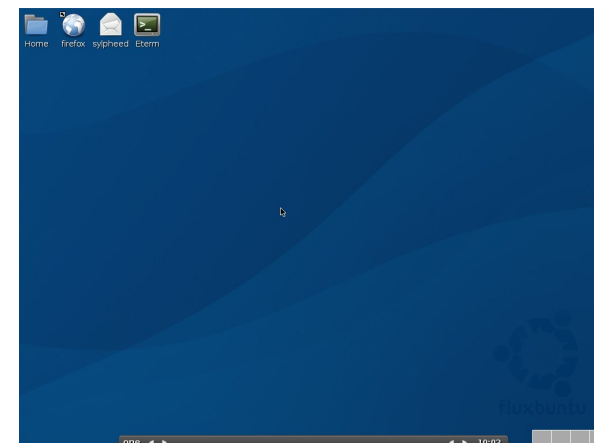
9. A telepítő most a partícionálásra vonatkozó kérdést teszi fel (alant). Mint mindig, most is legyünk óvatosak és inkább kérdezzünk, ha valamiben nem vagyunk biztosak. Attól függően válasszunk, mit szeretnénk csinálni.



10. Végül láthatunk egy összegzést arról, amit választottunk. Ha minden olyan, ahogy azt szeretnénk, kattintsunk az Install gombra. Megkezdődik és lezajlik a csomagok felmásolása.



Újraindítás után van egy teljes értékű Fluxbuntunk, ami arra vár, hogy az igényeinkhez igazítsuk. A többi verzióval ellentétben itt nincs migrációs alkalmazás a dokumentumok és a beállítások átvételére. Ez amiatt van, hogy a Fluxbuntu a Dapper Drake-en alapul (Ubuntu 6.06). Ez egy hosszú ideig támogatott kiadás (LTS), ami azt jelenti, hogy a normál kiadásoknál sokkal hosszabb ideig jönnek hozzá javítások és terméktámogatás. Ez azt is jelenti, hogy nem a legfrissebb kiadás. A Te döntésed, hogy ezek után is Fluxbuntut használsz-e, ám bátor az én véleményem szerint jobb egy hivatalos 7.04-et telepíteni (gyengébb gépen esetleg Xubuntu) és azután arra telepíteni a fluxbox és fluxconf csomagokat a tárolókból.





Hogyanok

Írta **Matthew Revell**

Hibabejelentés Launchpad segítségével



Az egyik kedvenc könyvem* ezt mondja az úrról: "Az úr nagy - tényleg nagy - nem hiszed el mennyire mérhetetlenül hatalmas elme-rémálom nagyság ez. Talán azt gondolod, hogy ez egy hosszú út a kémiához, de ez jelentéktelen a világnak." Hasonlókat mondhatsz el a Launchpadről, a Canonical web alapú megoldásáról, a szabad szoftverek fejlesztői eszközéről.

A Launchpad nagy - tényleg nagy -, el sem tudod képzelni hány ember használja, hány gigabyte adatot termel és mennyi dologra képes. Talán azt gondolod, hogy az Ogg Vorbis gyűjteményed nagy, de jelentéktelen a Launchpadhez képest.

A **FullCircle** harmadik kiadásában Chris Rowson bemutatta a Launchpad kód tárolást. Ez csak egy része a Launchpadnek. A Launchpad egy egész gyűjtemény, mellyel könnyen dolgozhatnak egyének és csapatok együtt a szabad szoftveren. Jöjjön a hat fő alkalmazás:

Hibavadász: használja az Ubuntu, Jokosher, Zope 3 és mások.

Kódfeltöltés: nyilvános tároló és tükör a kódoknak, a Bazaar verziókezelővel.

Fordítások: Egyszerű, web alapú programfordítás, amit mindenki tud

használni.

Válaszok: egyszerű módja a segítségnyújtásnak és a kérdések feltételének az Ubuntuval és más programokkal kapcsolatban.

Blueprint: sajátosságok tervezése

Soyuz: csomagkészítés és disztribúciókezelés.

Mint Ubuntu, Kubuntu vagy Edubuntu felhasználó, legjobban a hibavadászatot szeretheted a Launchpadben. Ez az egyik legegyszerűbben használható hibavadász néhány hathatós képességgel. Ha van egy hibajelentési ötleted, mely némileg megijeszt, ne aggódj: néhány perc után képes leszel jelenteni azt a hibát, mely néhány hete már idegesít.

Keresés a bejelentés előtt

Nézzünk egy buta példát a hibára:

képzeld el, hogy használod az OpenOffice.org szövegszerkesztőjét és az F billentyű vörössé teszi a képernyőt. Természetesen ez hamar bosszantóvá válik.

Jogos a dühroham a frusztráció miatt. Ekkor elhatározod, hogy szólsz a problémáról az Ubuntu csapatnak.

Sok szabad szoftver project használja a Launchpadet a hibajelentések kezelésére, mégis könnyen megtalálható az Ubuntu, csak nézd meg a <https://bugs.launchpad.net/ubuntu/> oldalt.

Itt láthatsz majd egy gombot, rajta 'Report a bug' jelzéssel. Természetesen most nem jelentünk hibát. "Milliók" használják az Ubuntu-t, valószínű hogy valaki már jelentette a hibát. A Launchpad segítségével időt takaríthatnak meg az Ubuntu önkéntes hibavadászai a hasonló hibák



keresésében.

Itt az ideje, hogy a problémád leírásáról is ejtsünk néhány szót. Minden fontosabb dolgot említs meg, felesleges fecsegés nélkül. Az újságírók általában 6 alapkérdéssel készítik híreiket és cikkeiket: ki, mi, hol, mikor, miért és hogyan. Hasonlóképpen járj el a hibajelentés készítésekor:

Mi? Mi az, ami történt, de nem várt módon?

Hogyan? Mit tettél, amikor a hibával találkozta?

Hol? Melyik alkalmazásban (vagy egy részében) keletkezett a hiba?

Mikor? Mit csináltál, mielőtt a hibát észlelted? Ha fontos, akkor odaírhatod, hogy mi mást csinált a számítógép ugyanekkor.

Miért? Miből bizonyosodtál meg arról, hogy ez egy hiba és nem egy sajátossága a programnak?

A példánkban talán a fenti kérdésekre ezeket a válaszokat adhatnánk:

Mi? A képernyő vörös lett.

Hogyan? F billentyű lenyomására.

Hol? Az OpenOffice.org szövegszerkesztőben.

Mikor? Szövegszerkesztés közben.

Miért? Még sosem láttam ilyet, hogy a szövegszerkesztő pirossá tette volna a képernyőt.

Ha lehetséges, válaszainkat csak néhány szóban írjuk le. Nézzük a hibánk jelentését röviden:

A képernyő vörös lett a 'F' gomb lenyomásakor az OpenOffice.org szövegszerkesztőben.

Bugs in Ubuntu

es red when pressing F key | by importance | Search | [Advanced search](#)

Kattints a 'Report a bug' gombra, üsd be a hiba összefoglalóját, majd kattints a tovább gombra. A Launchpad keresni fog

Your location: Home Ubuntu | Logged in as Matthew Revell | Log Out

Ubuntu

Overview Code Bugs Blueprints Translations Answers

Actions

> CVE reports

Is the bug you're reporting one of these?

- #76917 CTRL-ALT-F keys bring up crazy looking screen
Triaged, last updated 2007-07-18
- #75376 Black screen on pressing right-arrow-key up to the end of the mpg
Invalid, last updated 2006-12-12
- #72530 meta key (alt key) combinations don't work in xterm
Incomplete, last updated 2007-08-05
- #109199 [nvidia-glx-new] Kubuntu Login "Slides Around the Screen" at 1280x1024 with NVIDIA GeForce 6150
Incomplete, last updated 2007-06-06
- #19967 Flash drive version
Fix Released, last updated 2007-01-30
- #10357 screen: new changes from Debian require merging
Fix Released, last updated 2004-11-17
- #16219 f-spot: new changes from Debian require merging
Fix Released, last updated 2005-04-19
- #72679 When locking screen with shortcut keys ctrl-alt-l,ctrl & alt l "sticking" when unlocking screen
Confirmed, last updated 2007-05-11

hasonló hibák után és hasonló hibák összesítőjét írja ki. Nézd meg a listát, hogy megbizonyosodj arról, megtalálta-e már valaki ugyanezt a hibát.

Ha néhány hibajelentésben megtalálsz saját problémádat, kattints a radio gombra, majd a 'Subscribe to this bug report' gombra. Mi is a feliratkozás a hibajelentésre? Küld egy e-mailt minden frissítéskor a hiba állapotának változásáról, kommentek hozzáadásáról. Ha van még egyéb információd a hibáról, azt a kommentben leírhatod.

Másfelől, ha nincs bejelentve hiba, mely jellemezné a tiedet, válaszd a lap alján található 'No I'd like to report a new bug' gombot az új hiba ismertetéséhez. A lap lenyílik, így pontosan le tudod írni a Launchpadnak, hogy hol találtad a hibát és továbbléphetesz az összefoglalásra.

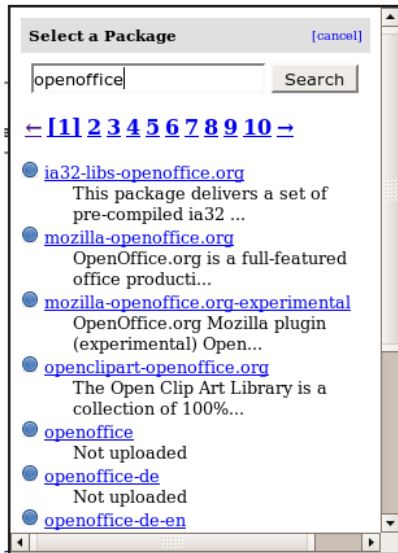
Hol találtad a hibát?

Bizonyára már tudod, hogy az Ubuntu kész csomagokkal szállítja a programokat. A Launchpad nyomon követi a hiba által befolyásolt csomagokat. Ahhoz, hogy elmond a



Launchpaden, hol találtad a hibát, szükség van a csomag nevére.

A csomag nevének megkeresése nagyon egyszerű. Kattints a 'Choose...' alatt a "In what package did you find this bug?" fejlécre. Most keresd meg pontosan annak a csomagnak a nevét, ahol találtad a hibát. A példánk esetében begépeljük az "openoffice"-t. Ezután a Launchpad kidob egy számot a hasonló nevű csomagokról, hogy könnyebben megtaláld. Általában egyértelmű, hogy melyik a helyes



csomag. A példánkban sok csomag van openoffice alatt, de a fő OpenOffice csomagot egyszerűen openoffice.org-nak nevezik.

Ne aggódj, ha nem vagy biztos abban, melyik csomagot válaszd. Válassz egyet, ami a legjobbnak tűnik, vagy ha nagyon bizonytalan vagy, válaszd az 'I don't know' opciót.

Egy jó hibajelentés megírása

Az egysoros hibaösszefoglalód már megmondja, mi volt rossz, de fő célja a hibajelentésnek a "Further information" szekció. Itt a többiekkel együtt lehet reprodukálni a hibát. Képzeld el, hogy a fejlesztő mellett ülsz, aki javítani szeretné a hibát, de még sose látta ezelőtt.

Gondolj vissza, eredetileg hogyan találtad meg a hibát és írd le azt lépésekben.

A lépések leírásakor adj meg további lényeges információkat, mint például az Ubuntu verzió, amit használsz, hardver architektúrad, stb.

A példajelentés esetén ezt írnánk:

1. Nyitottam egy új dokumentumot az OpenOffice.org szövegszerkesztőben.
2. Az üres dokumentumba tettem a kurzort.
3. Megszokott módon gépeltem. Gépelés közben leütöttem a 'F' gombot és a képernyő vörös lett.

Egyéb infó: Ez történt a kis 'f' és a nagy 'F' esetében is. Ubuntu 7.04-et futtatok x86-os gépen.

Amikor készen vagy, kattints a 'Submit bug' gombra.

Mi történik ezután?

Gratulálok! Elküldted a hibajelentésed!

Később, miután elküldted a hibajelentést, kapsz egy megerősítő e-mailt. Ugyanekkor a Launchpad küld egy levelet az Ubuntu Hibajavító Csapatának, hogy tudjanak a hiba bejelentéséről. Ők majd ellenőrzik a jelentésed, megpróbálják reprodukálni és ha szükséges, több információt kérnek.

A Launchpad nagyon egyszerűvé tette az Ubuntu-ban talált hibák bejelentését. A Full Circle következő kiadásában megnézzünk néhány haladó dolgot is!

*Természetesen ez Douglas Adams fantasztikus "Galaxis útikalauz stopposoknak" című műve.



Hogyanok

Írta Chris Rowson

Az Edubuntu ragyog, a figyelem növekszik



ubuntu-rocks.org

Június 20-án és 21-én a colorado-i helyi közösség (CoLoCo) csapata három órás bemutatót tartott az általuk felállított Ubuntu/Edubuntu standon a "Technológia az oktatásban" (T.I.E.) konferencián a colorado-i Copper Mountain-ben.

Lehetőségem volt leülni (beszélgetni) David Overcash-el és Jim Hutchinson-al a csapatból és első kézből hallhattam tapasztalataikról.

Kezdésenként: T.I.E. egy colorado-i szervezet, amelyet 1986-ban tanárok egy csoportja alapított a technológia oktatásban játszott fontos szerepének "víziójával". Az elmúlt évek konferenciáit több, mint 165 különböző bemutató és specifikus előadás jellemezte 140 különböző előadóval (többnyire praktizáló tanárok).

A CoLoCo csapat eredetileg csak a

lehető legkevesebbet kívánt a Linux bemutatásával foglalkozni és főként a nyílt forrású programoknak oktatásban történő hasznosítására fókuszált. Ehelyett úgy döntöttek, hogy mégis nekiállnak és megteszik a szükséges lépéseket, amik a Linux bemutatásához kellene. Végül az egész egy, a tanároknak, adminisztrátoroknak és IT személyzetnek szóló hatalmas bemutatósorozat lett az Edubuntu erejéről.

Megkérdeztem, hogy miként szponzorálta és támogatta a HP és a Canonical a konferenciára való felkészülést. Elmondták, hogy a Canonical biztosította az anyagi hátteret a stand felállításához a konferencián, valamint a konferencia CD csomagjairól, címkékről és tájékoztató

füzetekről is gondoskodott, melyek segítettek a bemutatót még szak-szerűbbé tenni. Azt is elmondták, hogy Bryan Gartner a HP-től önkéntesként volt jelen és fantasztikus segítséget nyújtott az eseményhez a vékonykliens szerver biztosításával. Annak ellenére, hogy a HP és a Canonical támogatást nyújtott, nyilvánvaló volt, hogy az esemény nagyobb része még mindig a résztvevő csapattagokon múlt.

A "prezentáció" - ahogy én neveztem -, két részből állt. Az első volt a stand a konferenciatermen kívül. Ez néhány laptopból, desktop PC-ből, egy projektorból, néhány Edubuntu és Ubuntu CD-ből,





füzetekből és címkékből, valamint néhány hálózati elosztóból és egy vasalatlan asztalterítőből állt.



A csapat saját hardvereit használva mutatta be az Ubuntu, Kubuntu és Edubuntu jellemzőit, CD-eket, füzeteket átadva és a kérdésekre válaszolva az iskolai vékony kliensek beállításától a jó oktatási alkalmazások fellelhetőségéig. A csapat különféle alkalmazásokat mutatott be, mint pl. a Tux Paint és a Stellarium, video-klipet játszott, valamint bemutatta a vékonykliens labor felépítését.

A látogatók az oktatás területének minden részéről képviseltették magukat - tanárok, adminisztrátorok, technikai személyzet - vidékről és városból egyaránt. Megemlítették,

hogyan akár vendégül is látnának valakit a Colorado oktatási osztályról.

A CoLoCo tagok azt vették észre, hogy a végére legalább 50 Ubuntu CD "eltűnt" a standról.

A második "vidám" része a bemutatónak a HP vékonykliens Edubuntu szerverről szólt. Ha jól értettem, Jim egy kis bevezetővel kezdte a szabad és nyílt forrású szoftverek világáról és használatuk lehetséges előnyeiről. A FOSS intro után minden résztvevő kapott egy másolatot a "The Open CD"-ből. Jim megjegyezte, hogy a legtöbb tanár és oktató abszolút nincs tudatában a nyílt forrású technológiák létezésének és ez volt az eredeti motivációja az előadáshoz. Végül Jim megmutatta a tanároknak és oktatóknak, hogy vannak kint más ingyenes anyagok is.

Értesüléseim szerint néhány alkalmazás azonnal nagy tetszést aratott (különösen a Stellarium) és a CoLoCo tagok körbesétáltak, hogy segítsenek mindenkinek felfedezni a licenc és megszorítások nélküli szoftverek gazdag választékát, amelyek teljes mértékben ingyenesek.

Stellarium (alul)

A Jimmel és Daviddel folytatott interjúm mellett Neal McBurnett-tel



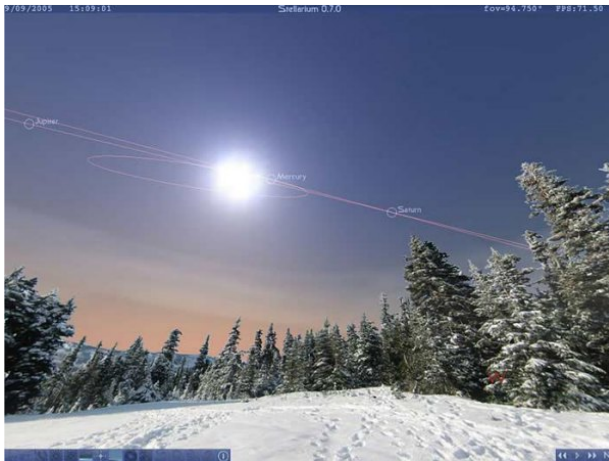
e-maileztem, hogy megkérdezzem, mit gondol a tapasztalatról. Ez volt a válasza: "Lenyűgözött. A Stellarium tűnt a legjobb 'szemet gyönyörködtető' alkalmazásnak, amit a megjelenteknek bemutattunk. Ráközelítettünk a Szaturnuszra, annak belső holdjaira és elég gyorsan lehetett az időt futtatni, hogy a holdakat mozgásban láthassuk. Csodálatos volt és egy oktatási élmény a tanároknak, hogy tudják, a diákok is élvezni fogják. Ráadásul különböző platformokon is fut, így könnyű telepíteni."

A Stellarium (fent) tűnt a legkedveltebbnek, de nem ez volt az egyetlen, amit a tanárok élveztek.



Ahogy hallottam, a gyűlés résztvevőinek egyike megjegyezte, hogy nem tudott tovább várni a GIMP installálásával az összes laborgépre, mert nem kellett aggódnia a licencek miatt és nem kellett több Adobe Photoshop "másolatot" rendelnie!

Egy rövid szünetet tartottak. Mikor mindenki visszajött, megkérték őket a számítógép újraindítására és a boot



menü megnyitására, így választhattak egy specifikus boot eszközt. Amíg a hallgatóság távol volt, felállítottak egy quad-processzoros vékony-kliens szervert és újrakötötték a termet, vagyis a hálózat a szerveren keresztül futott. Mindössze 5 perc alatt átváltoztatták ezt a windows labort egy teljes működésű Linux laborrá, amely a vékonykliens szerver hálózatáról

bootol. A teremben lévő izgatottságtól nem tudtak várni a résztvevők, hogy kipróbálják ezt a titokzatos Linuxot, amelyről már oly sokat hallottak. Ahogy David Overcash visszaemlékszik, "Azt gondolom a teljes nap legizgalmasabb része volt, mikor az egész terem egy kellemes, meleg narancs színben "ragyogott", ami az Edubuntu bejelentkező képernyőjéből áradt".

Előre készítettek 30 belépő kódot és minden jelen lévőnek adtak egy felhasználónevet, majd hátraültek és



figyelték, ahogy az emberek gyorsan felfedezik a vékonykliensre telepített oktató alkalmazásokat. Jim és David mondta, hogy teljes egészében tele voltak és látták, amint rengeteg ember benézett és megpróbált bejutni a zsúfolt terembe.

Legalább 10 ember kérdezte meg tőlük, hogy részt tudnának-e venni a saját laptopjukkal, szóval a csapat összeállított néhány extra kábelt, csatlakoztatva a szerverhez, tulajdonképpen meg kellett osztaniuk néhány belépő kódot, mert több volt az ember mint remélték. A terem népszerűsége nagyon is nyilvánvaló volt David szerint: "Mi voltunk az egyetlen olyan munkaszakasz, amelynek több mint 30 résztvevője volt a délután, ám valójában a szoba teljesen megtelt, nagyjából 50 résztvevővel!"

Miután a résztvevőket felcsigázták azzal, hogy milyen könnyű volt használni a Linuxot, Bryan (a HP képviselőjében) tartott egy gyors bemutatót a vékonykliens szerver adminisztrációs lehetőségeiről. Gyorsan le is nyugázta a rendszergazdákból álló közönségét azon elérhető lehetőségek sokaságával, melyekkel ellenőrizheti a programokat és hozzáférést minden egyes különálló gépen vagy az egész csoporton. A vékonykliens adottságai nagy sikerrel kerültek bemutatásra a három órás előadás során, mely a nyílt forrású szoftverek iskolai hasznosításáról szólt.



Következő kérdésem, hogy akadt-e a látogatók közül valakinek is gondja és ha igen, hogyan kezelték őket. A válasz, amit kaptam: a fő probléma az volt, hogy a hallgatók nem tudtak bizonyos dolgokat beállítani/telepíteni, vagy nem tudták, hogyan épül fel a rendszer.

A CoLoCo csapat - válaszul az első aggodalmakra - bátorította a felhasználókat arra, hogy adják az Open CD-t a hálógazdájuknak és derítsék ki, mit nem tudnának üzembe helyezni, majd állítsák be, ami lehetséges. Azoknak, akiknek segítségre volt szükségük a vékonykliens beállításában, vagy egyéb más területen, a csapat gyorsan összegyűjtötte az információkat, majd a vendégeket a csapat webhelyére irányították és mindenkit biztosítottak afelől, hogyha kérdésük van, akkor mindig találhatnak valakit, aki szívesen jön és segít. Ennek következtében a csapat úgy döntött, kifejlesztenek valamilyen megoldást az iskolák, valamint mások támogatására is, bármilyen Ubuntut is használjanak. "Nemcsak nagyszerű ötleteket osztunk meg, de elkötelezettséggel támogatjuk létrejöttüket. Az Ubuntu közösség igazi lelke remélhetőleg megmutatkozott hajlandóságunk-

ban, hogy maximálisan átgondolt segítséget adtunk a kezdetektől az OS használatában," jegyezte meg David Overcash.

Miután mindennel végeztek, kiosztottak több, mint ötven Ubuntu CD-t, valamint legalább ötven másolatot a The Open CD-ből, nem számolva ide a stand ötven CD-jét. Száz Ubuntu CD 3 óra alatt? Nem is rossz!

Ahogy a résztvevők kivonultak, néhányan megjegyezték: "A te előadásod volt a legjobb része a délutánnak!"

Kérdeztem Jimet és Davidet, mi lepte meg leginkább őket, mire azt válaszolták, hogy a résztvevők meglepően pozitív visszajelzései az Open Source szoftverekről és az Ubuntu GNU/Linux-ról. Nevetve mondták, volt egy férfi a laptopjával (körzetének tulajdonában) aki valójában ott helyben megpróbálta telepíteni az Edubuntut! Szó szerint egy-két órát töltött a BIOS hackelésével (amit jelszóval levédtek)! Jim hozzátette, hogy ez volt a tükörképe a technológia utáni rajongás szomorú állapotának az oktatási rendszerünkben; azonban egy jó jel is volt, mert megmutatta, hogy az emberek igazán akarnak változtatni.

Összegzésül: a stand és a 3 óras

előadássorozat hatalmas siker volt és számos ember ment el új ötletekkel és tippekkel, hogy miként is csináljon valami hasonló eseményt az iskolájában vagy körzetében.

A CoLoCo csapat reméli, hogy összehoznak még néhány nagyon alapos bemutatót a következő nyári konferenciára és folytatják az Ubuntu iránti érdeklődés és tudás növekedésének támogatását, mind tanároknak és diákoknak egyaránt. A csapat reméli, hogy néhány héten belül életbe lép a helyi támogatási lehetőség.

További információért, hogy miként segíts egy hasonló kezdeményezést a térségedben, vedd fel a kapcsolatot bármikor a CoLoCo csapattal.

Folyamatban lévő CoLoCo projectek: Local Support Initiative, Szoftverszabadság Nap és a Gutsy Release Party

CoLoCo csapat webhelye
<http://www.Ubuntu-Rocks.org>

A bemutatón használt diák letölthetőek az alábbi oldalról:

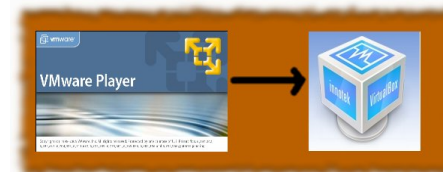
<http://url.fullcirclemagazine.org/44606e>



Hogyanok

Írta Luca De Marini

VMWare-től a Virtualbox-ig



A VirtualBox nem más, mint a VMWare nyílt forráskódú alternatívája. Vessünk rá egy komolyabb pillantást! Sokkal kényelmesebb, mint a Qemu (egy másik nyílt forráskódú virtualizáló), több okból is: intuitív grafikus felülettel rendelkezik, egyszerűen kezelhetőek benne az USB-s eszközök, könnyedén tudunk váltani az ISO lemezképek között és a „gyorsítóeszközt” a legkönnyebb telepíteni.

Ezen útmutató használata során feltételezem, hogy ismered a virtualizálókat és használod a VMWare Player-t. Lássuk, miért is jobb a VirtualBox a VMWare Player-nél?

- * szabad szoftver (nyílt forráskódú)

- * probléma nélkül készíthető benne virtuális gép / virtuális lemez. A VMWare Player erre nem képes. Virtuális gépek készítéséhez előbb le kell töltened a VMWare Server-t (ami ingyenes, de nem nyílt forráskódú), majd meglehetősen korlátozott kereteken belül szerkesztheted a beállítókat; esetleg még valamilyen gyenge leírás alapján készíthetsz virtuális gépet

- * használatával teljes kontroll alatt tarthatod az USB-s eszközöket, az ISO képfájlokat, a hangbeállításokat stb. Lényegében mindent, amit VMWare Player-ben nem (kézzel kell szerkesztened a virtuális gép beállításait)

- * a gyorsítóeszközöket nagyon könnyen lehet telepíteni, anélkül, hogy keresgélni kellene azokat. Például nincs szükség a VMWare Workstation Trial letöltésére, hogy aztán abból csomagoljuk ki a nekünk szükséges ISO állományokat a VMWare Tools telepítéséhez. A teljes folyamat egyszerű, gyors, problémamentes.

A fentiekkel ellentétben, mi szól a VMWare Player mellett a VirtualBox ellenében?

Jelenleg egy indok lehetséges: a VMWare Player többféle hálózati módot támogat. Általában csak a VMWare támogatja ezeket a módokat. Persze, ha aktiválni akarod ezeket, akkor kézzel kell nekiesni a virtuális gép beállításainak!

Szóval, ha tudod nélkülözni ezen speciális hálózati módokat, akkor válts VirtualBox-ra!

Eldöntötted, hogy VirtualBox-ra váltasz, de van már VMWare-es virtuális géped? Semmi probléma, egy kis trükkel átkonvertálhatod VirtualBox alá. Miért kényelmes ez? Olvasd tovább a VirtualBox telepítési útmutatót és azt is megtudod, miért van erre szükség.

A VirtualBox telepítése

Töltsd le a VirtualBox-ot a Linuxodra innen:

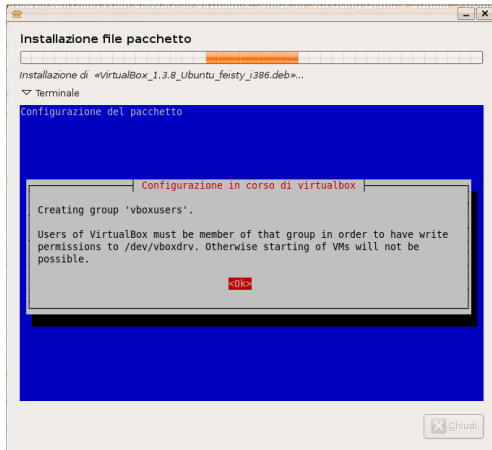
<http://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>

Nos, lássuk, milyen lépések szükségesek a telepítéshez Ubuntu Feisty-n/Edgy-n.

A VirtualBox-nak a következő függőségei vannak: *libxalan10* és *libxerces27*.



Amikor telepíted a .deb csomagot, ne felejtse el nagyobbra venni a terminálablak méretét, hogy lásd az ott megjelenő információkat. Előfordulhat, hogy kapsz egy figyelmeztetést a felhasználói csoportokról, ezt a következőkben tárgyaljuk.



Lehet, hogy néhány további jogosultságra szükséged lesz, mielőtt futtathatnád a VirtualBox-ot. Nyisd meg a Rendszer – Adminisztráció – Felhasználók és csoportok ablakot, majd írd be a rendszer jelszavát.



Válaszd ki a felhasználónevedet, majd kattints a Csoportok kezelése gombra. Megjelenik egy ablak:

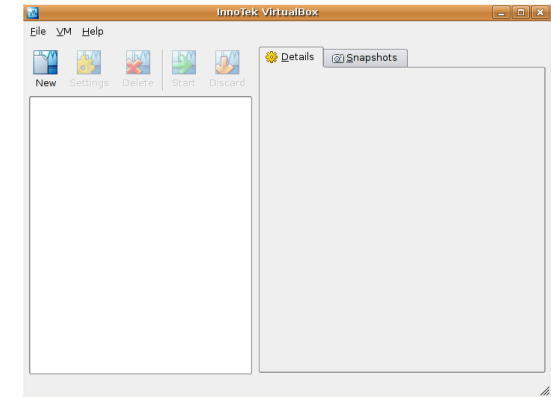


Ebben az ablakban nyomd meg az Csoport hozzáadása gombot, majd a listából válaszd ki a vboxusers Group-ot. Kattints az OK-ra, indítsd újra a PC-det és végeztél a jogosultságok beállításával.

A VirtualBox használata

Most, hogy a VirtualBox-ot telepítettük és mindent beállítottunk, megtalálod a menüben:

Alkalmazások – Rendszereszközök – Innotek VirtualBox. A program a következő ablakkal indul:



Létező .vmdk lemezképek konvertálása .vdi állománnyá

Nos, ahhoz, hogy a már meglévő VMWare virtuális gépeket használhassuk VirtualBox alatt, át kell konvertálnunk azokat olyan formába, hogy olvashatóak legyenek VirtualBox alatt is. Elméletileg nem kell attól tartanunk, hogy adatvesztésünk lesz, de ettől még nyugodtan csináljunk biztonsági mentést, mielőtt nekikezdünk!

Első lépésként töltsük le és telepítsük fel a qemu-t Synaptic-ból, vagy terminálból.

Ezután nyissunk egy terminálablakot, a 'cd' paranccsal lépünk be abba a könyvtárba, ahol a .vmdk állományaink vannak, majd írjuk be:

```
qemu-img convert harddrive-name.vmdk raw-file.bin
```




Természetesen, a harddrive-name.vmdk helyére a saját .vmdk nevét kell írni, mint ahogyan a raw-file.bin helyére is azt, amilyen nevűre szeretnénk az állományt. Néhány perc alatt kész az átalakítás. Most van egy nyers lemezképünk, amit tovább kell formálnunk .vdi állománnyá!

Újabb alkalmazásra van szükségünk, a vditool-ra. A <http://www.virtualbox.org/download/testcase/vditool> címen tehetünk rá szert. Töltsd le oda, ahol az új, nyers .bin állományok találhatóak.

Megjegyzés: a vditool letöltése nem a világ legegyszerűbb dolga. Ha a linket kinyitod Firefox-ban, összevissza kódok jelennek meg a képernyőn. A vditool mentéséhez kattintsunk jobb klikkel a linkre és válasszuk a fájl mentése opciót. Letöltésmenedzserrel is le tudod tölteni, e célra javaslom az Aria-t, ami megtalálható az Ubuntu tárolókban.

Nohát, szert tettünk a vditool-ra, ideje lenne futtathatóvá tenni. Jobb klikk a fájlra, nyisd meg a Tulajdonságokat és válasszuk ki az „Executable” jogosultsági opciót. GNOME/Nautilus alatt menjünk a

„Jogosultság” fülre, majd aktiváljuk az „Fájl végrehajtásának engedélyezése programként” opciót.



Ezen a ponton megint segítségül kell hívunk a terminált. A következő parancsot add ki abban a könyvtárban, ahol a .bin állományok és a vditool van:

```
LD_LIBRARA_PATH=/opt/VirtualBox
* ./vditool DD new-file.vdi
old-file.bin
```

Cseréld ki a new-file.vdi nevét azzal, amit szeretnél, hogy a vditool létrehozzon. A második fájl neve - old-file.bin - a nyers lemezkép neve, amivé a .vmdk fájlt konvertáltuk. Természetesen ezt is ki kell cserélned a megfelelő fájl nevével.

Emlékeztetőként: a vditool más dolgokra is használható. Például használni fogjuk a .vdi állományok

méretének optimalizálására. Ha az összes használható opcióra kíváncsi vagy, csak futtasd le a vditool parancsot önmagában.

Okés, optimalizáljuk az éppen elkészült, friss, ropogós .vdi fájlunk méretét. Nevezzük most new-file.vdi-nek. Terminálablakban adjuk ki a parancsot, ahol a fájl van:

```
LD_LIBRARY_PATH=/opt/Virtual
Box* ./vditool SHRINK new-
file.vdi
```

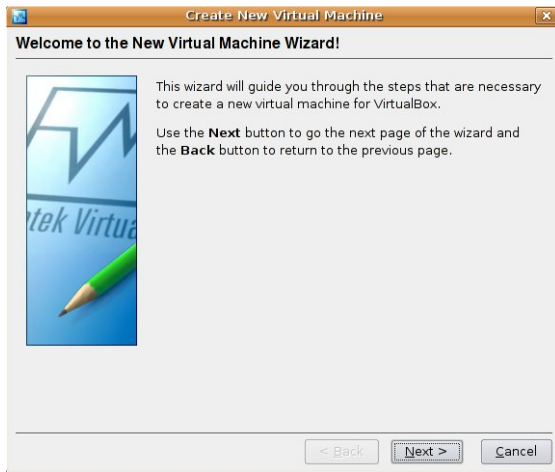
Végeztünk.

Új virtuális gép létrehozása

A VirtualBox ablakának bal felső sarkában lévő „Új” gombra nyomjunk rá:

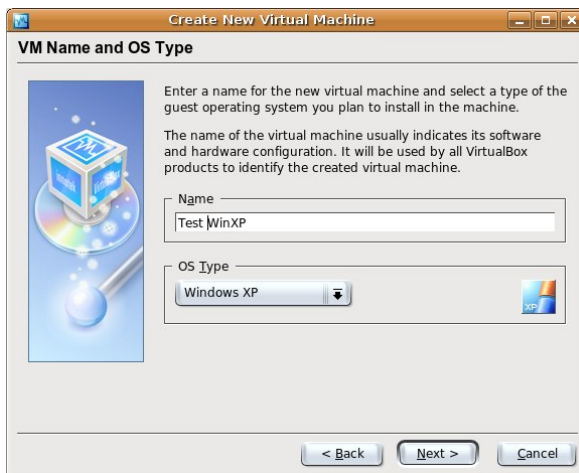


Kövesd a varázsló lépéseit.



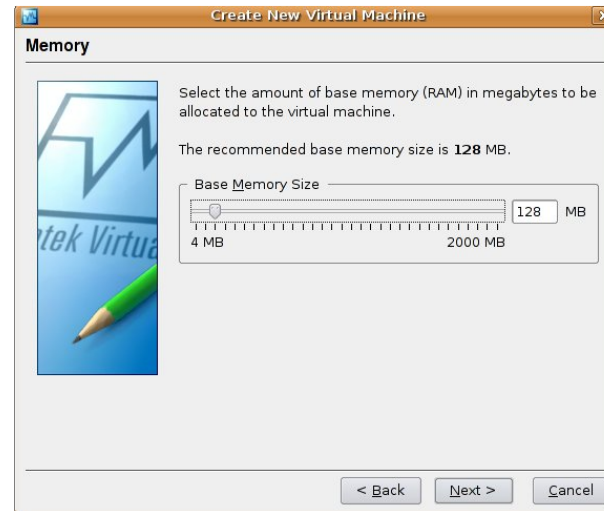
Itt a részletes útmutató:

Kattints a 'Következő'-re. Ezen a képen láthatod a virtuális gép nevét és az OS típusát. Akármilyen nevet adhatsz, de az OS típusát pontosan add meg, például Windows XP (a Windows majdnem a natív gép sebességével képes futni VirtualBox-



os virtuális gépben, látnod kell, hogy elhidd!).

Most adj RAM-ot a virtuális gépnek (lentebb). Javasolom, hogy ne adj többet, mint a rendelkezésedre álló fizikai memóriaméret fele.



Íme a merevlemez-beállítás (jobbra). Ha nem VMWare-ről váltottál VirtualBox-ra és nincs merevlemez képed a használathoz, készíts egy újat.

Máskülönben (és ez a célja ennek a Hogyan-nak is), válaszd a most konvertált Virtual Disc



Image-et, ami az a .vdi-file, amit a konverzió után kaptunk.

Látni fogsz egy összesítést az új virtuális gépedről. Kattints a Befejezés gombra és kész!

Virtuális gép beállítása és futtatása

A gép ugyan készen van, de még némi finomhangolás szükséges. Néhány egyszerű és gyors lépés:

Kattints a VirtualBox bal felső sarkában található Beállítások gombra:



Látni fogod a beállítások ablakát. Néhány fontos beállítási lehetőség, amit esetleg hasznos lehet:

* A haladó fül alatt találsz a virtuális gép bootolási sorrendjét – ugyanaz, mint egy normál BIOS-ban. Javasolom, hogy állítsd előrébb a CD-/DVD-ROM-ot és csak utána a



merevlemez, így lehetőség nyílik bármilyen bootolható CD-ről elindítani a gépet.

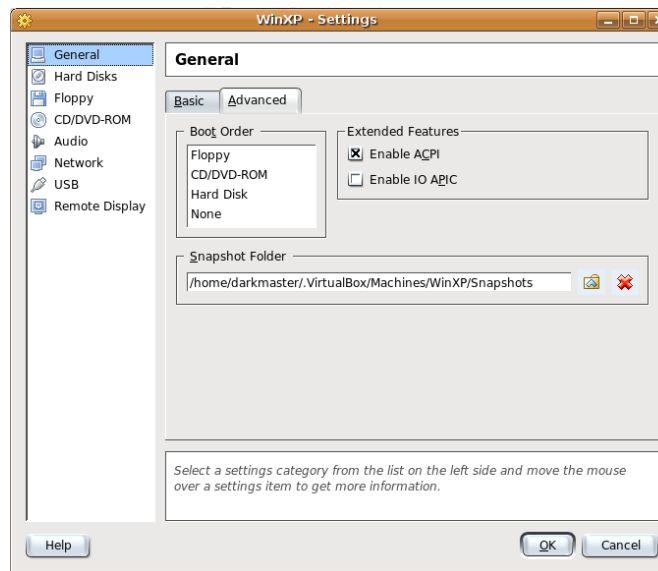
* A CD/DVD opciók között be kell állítanod: CD/DVD olvasó csatolása. Kiválaszthatod, hogy a VirtualBox kezelje-e a valódi CD/DVD egységet vagy becsatoljon egy ISO képállományt! Hát nem nagyszerű?

* Engedélyezd a hangokat és állítsd be a hálózati kapcsolatot. Javaslom a NAT használatát.

* Az USB opciók között engedélyezheted vagy tilthatod az USB-s eszközök kezelését VirtualBox alatt. Ne feledd: engedélyezés esetén, amíg a VirtualBox fut, minden USB-re kötött eszközt „ellop” a valódi géptől.

Készen is vagyunk. Válaszd ki a virtuális gépedet a listából és kattints a Start gombra. Ha minden rendben, elindul a gép, függetlenül attól, hogy a benne futó OS-nek esetleg még szüksége lehet némi finomhangolásra. A Windows-nak például sok baja lesz, mert a virtualizált hardverek közül néhány megváltozott.

Amikor egy régi lemezképet akartam konvertálni az új, tömörített .vdi



formátumra egy új virtuális gép alatt, a Windows XP nem indult el. Elő kellett vennem az eredeti Windows XP CD-t és helyreállítani a Windows-telepítést! Ezúttal a Windows újrakonfigurálta és telepítette az új virtuális perifériákat, tehát újraindításkor már minden rendben volt és az összes telepített programomat is megtaláltam.

Utolsó lépésként telepítsd a VirtualBox Additions-t, amivel felgyorsíthatod a virtuális OS működését. Ehhez a lépéshez a VirtualBox User Manual-ban találsz segítséget:

<http://www.virtualbox.org/download/UseManual.pdf>

A 4. fejezetre lesz szükséged.

Konklúziók

A VirtualBox egy kiváló virtualizációs eszköz, de előfordulhat, hogy többet szeretnél róla tudni, mivel ez nem egy teljes felhasználói útmutató. Olvasd el az egész kézikönyvet (amit az előző fejezetben linkeltem), valamint nézd meg a VirtualBox weboldalát, hogy információkat találj a hálózatról, fájlmegosztásról a vendég és a gazda OS-ek között és még sok minden másról is:

http://www.virtualbox.org/wiki/User_HOWTOS

Oldal: <http://www.virtualbox.org>



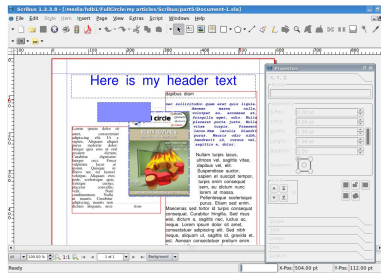
Hogyanok

Írta Ronnie Tucker



A legutóbbi cikkben megnéztük a színek létrehozását. Ebben a hónapban a Scribus egy nagyon hathatós szolgáltatását tárgyaljuk: a rétegeket. Akárcsak a GIMP-ben (és Photoshopban) a rétegeket ki- és bekapcsolhatjuk, hogy a rétegen lévő elemeket láthatóvá tegyük vagy elrejtjük. Ez hatalmas segítség nagy dokumentumoknál, hogy elrejtünk cikkeket, amikre épp nincs szükség, továbbá azért is, mert a Scribus gyorsabban fog reagálni, ha kevesebbet kell megjelenítenie.

Tehát itt hagytuk abba az utolsó részt (jobbra):



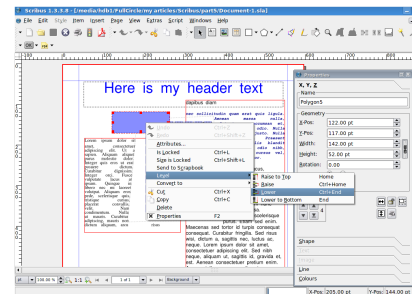
Létrehoztunk néhány szín stílust, felvettünk egy téglalapot és egy színnel kitöltöttük, majd egy másik színnel készítettünk keretet az alakzathoz.

Az a problémánk, hogy a doboz elfedi a képet. Mi lenne, ha az előtérből a háttérbe tudnánk helyezni őket? Vajon ez megoldaná-e a problémánkat? Igen! Ezzel fogjuk kezdeni a rétegekkel való ismerkedést. A rajzfilmek őskorában mindent egy átlátszó műanyag lapra festettek. Így kellett egy előtér, egy háttér, egy karakter és egy középső tér. Természetesen ezek

rossz sorrendben vannak, ezért rendezni kell őket a következőképpen: háttér, középső tér, karakter és aztán előtér. Ez pontosan ugyanolyan, mint a mi oldalunk most. Először létrehoztuk a szövegdobozokat, majd a képet és végül a téglalapot, ezért ezeket előlről hátra kell vinni, mielőtt bármi másba belekezdünk.

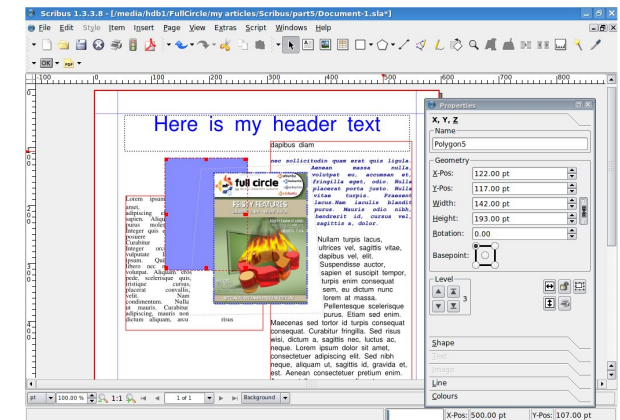
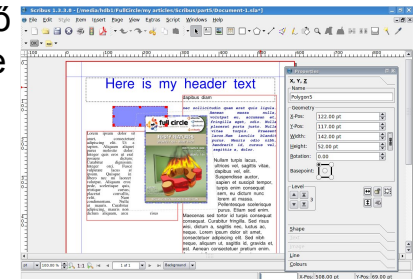
Bal kattintás a téglalagra a kiválasztásához. Két módon is elérhetjük ugyanazt. Jobb klikk a kiválasztott téglalapon, majd válaszd a Szint / Hátrébb menüt (jobbra).

A főmenüből is választhatod az Elem / Szint / Hátrébb menüpontot.



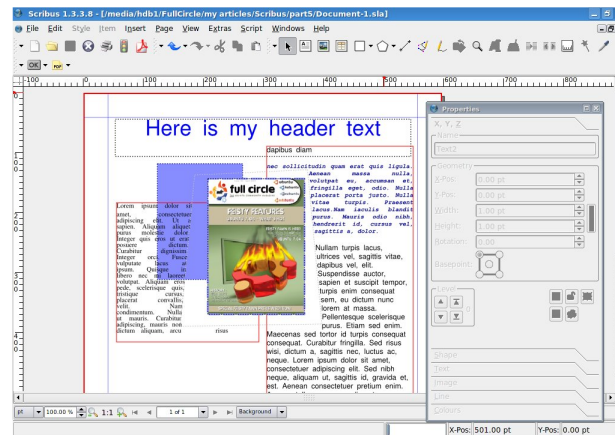
Mindkettő eredménye ugyanaz (jobbra):

Sokkal jobb. A téglalapunk egy alsóbb szinten van, mint a kép. Növeljük meg a téglalapot! Kattints rá és húzd valamelyik kezelőjét, hogy magasabb legyen.





Most eltakarja a szövegünket. Megint azt kell csináljuk, hogy kiválasztjuk a szöveget és hátrébb visszük? Nem, nem egészen. Gondolkodjunk! A téglalap takarja el a szöveget, így már a szöveg van hátrébb. Nekünk vagy a szöveget kell előrébb hoznunk, vagy a téglalapot kell újra a szöveg mögé vinni.

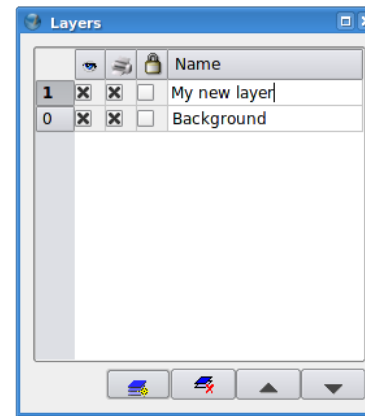


Nagyjából ennyit a szintekről. Ahogy Előrébb és Hátrébb viheted, választhatod a Legfelülre és Legalulra menüket is. Ezek gyors megoldások, hogy egyik végtelből a másikba vigyük, ahelyett, hogy a megfelelő menüpontok tucatjaival vinnénk az elemet a legfelső vagy legalsó helyre.

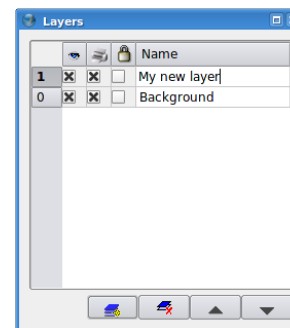
A rétegek mibenlétéről

A rétegek ugyanúgy működnek, mint a példaként hozott hagyományos rajzfilmeknél. Gondolj a rétegekre úgy, mint egy átlátszó lapra, amelyekre elemeket teszünk.

Az első amire szükségünk van, hogy listázni tudjuk a rétegeinket. A főmenüben katt az Ablak / Rétegek menüre és megjelenik a Rétegek Ablak (fent).

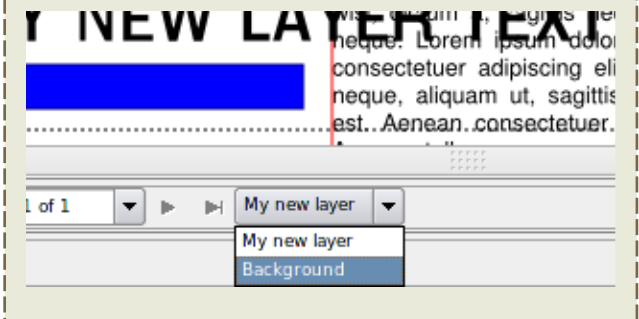


Eddig egy rétegünk van, melynek neve Háttér. A Rétegek ablakon van négy nyomógomb, balról jobbra a következők: Új réteg hozzáadása, Réteg törlése, Réteg előrébb mozgatása, Réteg hátrébb mozgatása. Észreveheted, hogy itt is Előrébb és Hátrébb van, akárcsak a Szinteknél, mivel a rétegeknek is vannak szintjei. Ezek függetlenek az elemek szintjétől, amit nemsokára látni fogunk. Katt az Új réteg hozzáadása gombra. 'Új réteg' jön létre, dupla bal katt a névre és adj egy új nevet (jobbra).



A sajátomnak 'Új rétegem' nevet adtam. Adj a réteghez szövegeket és alakzatot. Ellenőrizd, hogy az új rétegedet választottad ki a Rétegek ablakban, különben az elemeket rossz réteghez fogod felvenni.

TIPP: A Scribus ablak alján van egy lenyíló menü, amelyben a rétegeket sorolja fel. Ez egy gyors mód a rétegek kiválasztásához; ha bezárod a Rétegek ablakot, több helyed lesz a munkához.

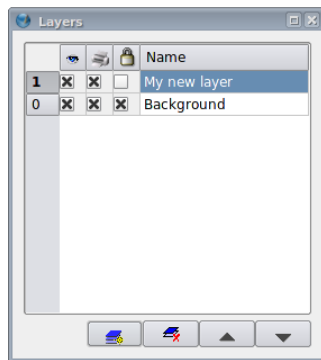


Rendben, felvettem az elemeket az új rétegemhez. Itt történik a varázslat. Az új réteged bal oldalán három ikon látható, a bal oldalon egy szem, középen egy nyomtató és a jobb oldalon egy lakat. Jelenleg nagyon kevés dolog van a lapunkon, de képzeld el, hogy egy magazint készítesz, mint ez, ahol cikkek és oldalak tucatjaival dolgozol (minden cikk szöveget és néhány képet

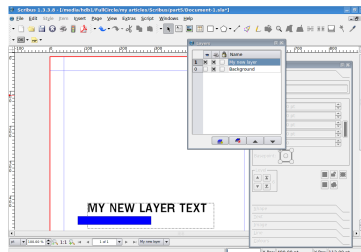


tartalmazhat). Biztosíthatlak, hogy ez elég zavarba ejtő tud lenni! Viszont nem zavaró, ha jól használod a rétegeket. Én így alkalmazom őket a magazin készítése során: minden cikkhez készítek egy saját réteget, minden hozzátartozó szöveget és képet ráhelyezek. Miért? Azért, hogy zárolni és/vagy elrejtetni tudjam a cikkeket a nagyobb rend és a Scribus sebessége miatt. Meg is mutatom hogyan...

A Rétegek ablakban kattints a Háttér réteg melletti üres dobozba, a zár alatti oszlopban (lásd jobbra).

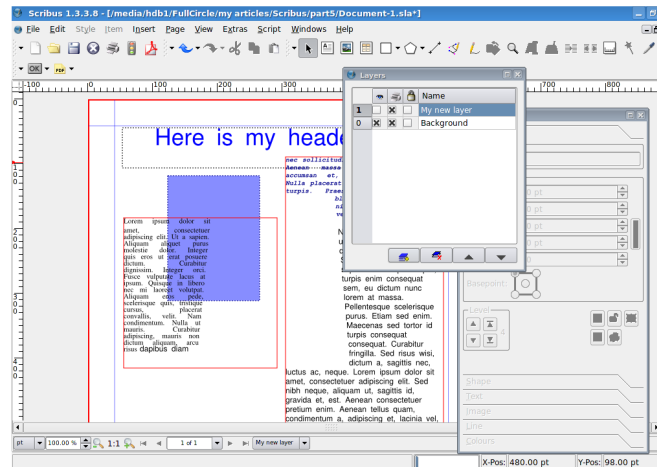


Próbáld kiválasztani a képedet vagy a szöveget! Nem tudod. Zárva van. Kapcsold ki a zár dobozt az engedélyezéshez. Kapcsold ki a Háttér réteg szem alatti dobozát is (jobbra).



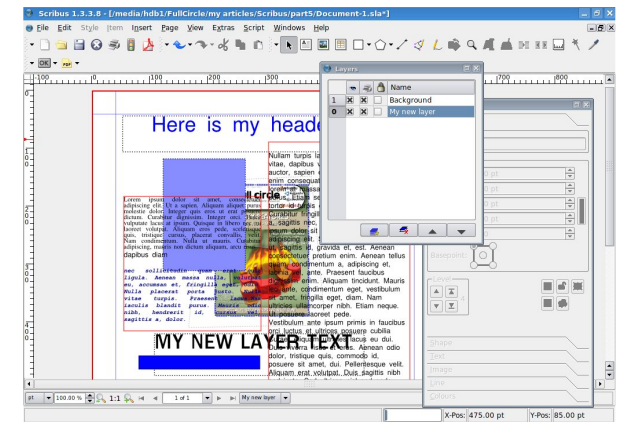
Ne ess pánikba! A réteg rejtve van a szemek előtt. Kapcsold vissza a dobozt, hogy újra látszódjon.

Ellenőrizd, hogy a Háttér réteget választottad ki, jobb klikk a képen és válaszd a Kivágást. Jelöld ki az új réteget, jobb klikk bárhová és válaszd a Beillesztést. A kép az új rétegre került. Ha nem hiszel nekem, akkor kapcsold ki az új réteget, majd vissza és akkor meglátod.



Egy kis érdekesség: válaszd ki az új réteget és kattints a Rétegek ablakon a Hátrébb gombra.

A szövegünk ráíródik a képre! Miért? Azért, mert minden hatás felülről lefelé hat, akár szintekről van szó, akár rétegekről. A kép, amit a szöveg mellé tettünk, most a szöveg alá került, ezért



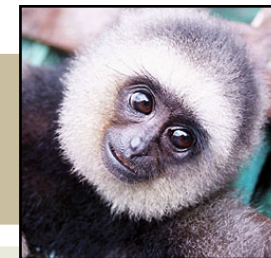
nincs rá hatása. Erre mindig figyelned kell, ha több réteget használasz cikkenként. Pontosan ezért használom egyszerűen: egy réteget egy cikkhez.

Már majdnem minden tudásunk megvan ahhoz, hogy ezeket a cikkeket egy kiadvánnyá szerkesszük. Egy dolgot még mindenképp meg kell ismernünk, mielőtt elkezdjük az oldalakat felvenni és elkezdünk a PDF exporton gondolkodni: ez a sablon. A sablonok hasonlítanak a Bekezdés Stílusokra: a sablon egy oldalrendezés, amit oldalakhoz rendelhetünk. Ha megváltoztatunk egy sablont, akkor az összes példánya eszerint fog frissülni. A sablonok teljesen nélkülözhetetlenek a jó elrendezéshez.



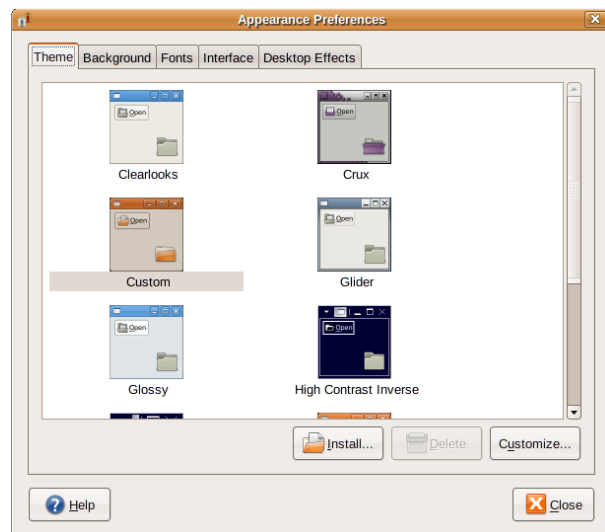
Előzetes : GUTSY GIBBON

Írta **Ronnie Tucker**

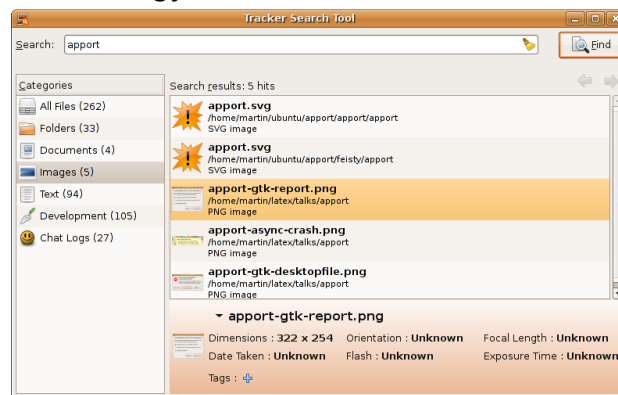


Gutsy Gibbon a kódneve az Ubuntu következő 7.10-es kiadásának, ami követi a fél éves kiadási ciklust és rengeteg új képességet és hibajavítást tartalmaz. Természetesen lesz a Gutsy Ubuntu mellett Gutsy Kubuntu, Xubuntu és a többiek. Ezzel a kis bemutatóval szeretnénk áttekinteni az új, küszöbön álló kiadást és néhány új képességét bemutatni, melyeket 2007 októberében Te is kipróbálhatsz.

A GNOME-ot frissítették a 2.20-as verzióra. Számos hibát javítottak és természetesen néhány új képességet is kapott az új GNOME. Közösségi nyomásra, a különböző témák, háttérképek egyéb vizuális dolgok egyszerűen egy ablakba lettek csoportosítva, így könnyebb a hozzáférés a többi beállításhoz.



Az egyik Ubuntu-specifikus változás, hogy most már egyszerűbb kiválasztani a vizuális-effektek fölön, akarod-e használni a Compiz-Fusion-t vagy sem. A Tracker indexelőt is hozzáadták, mellyel könnyen és villámgyorsan keresheted meg a dokumentumaidat, képeidet, zenéidet, videóidat, beszélgetési naplóidat és minden mást állományt. A Tracker elérhető a Keresés és Indexelés ablakban, vagy a fájlválasztónál a Nautilusban, esetleg a minden egyben műveletsávban.

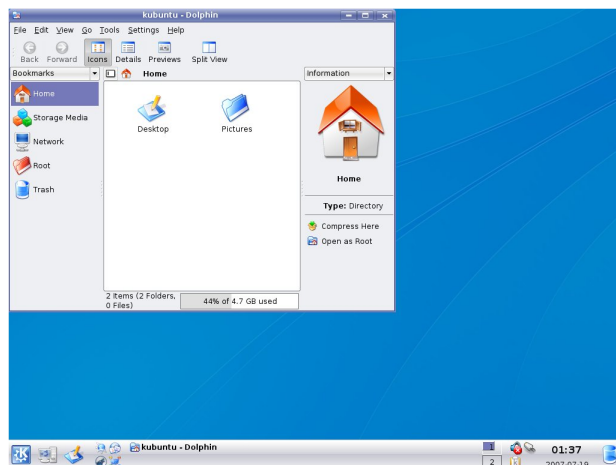


A KDE-t is frissítették a 3.5.7-es verzióra. Ebben a kiadásban különös

figyelmet fordítottak a KDE PIM alkalmazásokra, mint a Kontact, KAlarm és a többiek. A PIM alkalmazások jó sok újítás kaptak, hibajavítások, IMAP, stb. formájában. A KMail most már automatikusan települ az összes olyan programmal, melyeknek szüksége van GPG (és S/MIME) titkosítás/visszaféjtés illetve aláírás/ellenőrzés műveletekre, továbbá a GPG minden komponensét rendesen beállították. Természetesen a többi alkalmazás is kapott pár új funkciót és frissítést, többek között a KPDF, Umbrello és KDevelop (néhányik alapértelmezetten települ Kubuntu-ban), Játékok és Kopete. Persze, a KHTML és Konqueror is frissült. A Dolphin az új fájlkezelő a KDE-ben, amiben az egyszerűségen és a használhatóságon van a hang-súly. Ez az alapértelmezett fájlkezelő a 7.10-ben. A Dolphint nem cserélték ki a

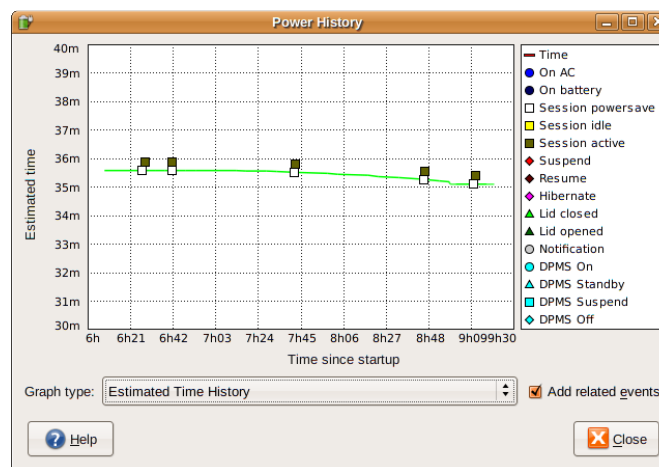


Konquerorral. A Konqueror mindent megtesz a Dolphin szem-ben, nemcsak a fájlkezelési feladatok-ra koncentrál a felhasználói felületen. A Dolphin mindenképpen megér egy próbát, különösen akkor, ha most ismerkedsz a KDE asztali környezettel.



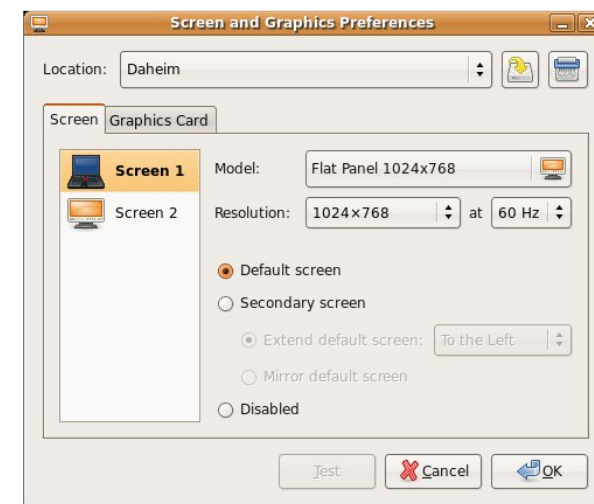
A 7.10-et a 2.6.22-rc3-as kernellel szállítják. Ezért a kernel jelentős mennyiségű új képességgel, kiegészítéssel gyarapodott, illetve az utóbbi pár hónap javításait is beolvasztották a fő kernel (Linus) ágba. A nagy energiafelvétel és hőleadás csökkentésére új funkció került a kernelbe, a dynsticks, ami a hordozható számítógépeknél megnöveli a telep élettartamát, illetve a munkaállomások, médiaközpontok is csendesebbek. A laptopokhoz kifejezetten új vezeték nélküli kezelőt írtak,

mellyel sokkal jobb a wifi teljesítmény és az eszközillesztők kezelése. Az új flash kezelő modul (UBI) segítségével az eszközön a hibás blokkok megjelenése esetén is folytathatod a munkádat. Az UBI-val lehetséges dinamikusan létrehozni, törölni és átméretezni a flash partíciókat (UBI köteteket). Rengeteg eszközmeghajtót is hozzáadtak a kernelhez, így eszközök és kiegészítők garmadája vált támogatottá.



Az új Gnome energiagazdálkodás pontosabban mutatja a telep élettartamát, sőt egy új fület kapott. Az ebben foglalt energiatakarékosági beállítások csak a telepes ellátáskor aktiválódnak, ez különösen hasznos laptop tulajdonosoknak.

Az új X.org karbantartóval az Ubuntu újra technológiai előnyt fog szerezni, mint pl. az új ki- és bemeneti eszközök gyors csatlakoztatási lehetőségével és még sok minden mással. Sokáig probléma volt, hogy nem létezett grafikus eszköz az X konfigurálására, ezért a Gutsyban egy új displayconfig-gtk mutatkozik be. Ezzel együtt egy új felületet is terveztek hozzá. Végezetül az X szerver "törhetetlenné" tételének a munkáit vitatták meg a bullet-proof-x leírásban. Ez az újítás lehetővé teszi az xorg.conf egyszerű szerkesztését azon felhasználóknak, akik eddig ezt segítségével tudták csak megtenni.

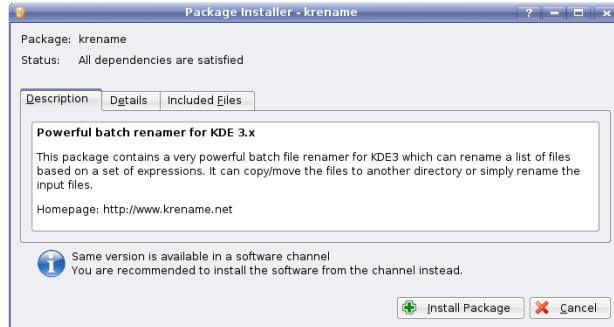


Most már beállíthatod, hogy melyik meghajtót szeretnéd használni a videokártyához, két monitort állít-



hatsz be, alapértelmezett felbontással minden felhasználónak, vagy módosíthatod a monitor frissítését terminál nélkül. Az új grafikus felülettel könnyen átállíthatod a videó és monitor beállításait.

A Compiz Fusion alapértelmezetten engedélyezett az Ubuntu 7.10-ben, így nyújtva a 3D asztal vizuális effektjeit, amik segítik a munkát és szépítik a rendszert. A Gutsy Gibbon automatikusan észleli, hogy a hardver képes-e a Compiz Fusion futtatására. Ha nem, visszavált metacity ablakkezelőre.



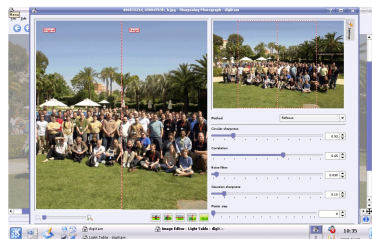
Mostantól a Kubuntu saját alkalmazásaival (fent) egyszerűen lehet telepíteni a letöltött csomagokat a parancssor használata nélkül. Ha találsz egy weboldalt, ami .deb csomagot ajánl fel programnak, akkor nem csak a letöltést ajánlja fel, hanem

TÉNY: Az Ubuntu kódnevei A-tól Z-ig terjednek, állatfélék családneveiből állnak és egy jellemező keresztnévből. Dapper Drake volt "takaros" a tisztasága miatt; a gibbon a merész, mert merész újdonságokat hozott és most jön a Hardy Heron. "Kemény", mert hosszú támogatottságú kiadás lesz (LTS), ami felváltja a visszavonuló Dapper Drake-et.



azokat meg is nyithatod a Gdebi csomag kezelővel. Ha van egy letöltött .deb állományod, csak kattints rá jobb gombbal és válaszd a 'megnyitás ezzel -> Gdebi' csomagtelepítőt a telepítéshez.

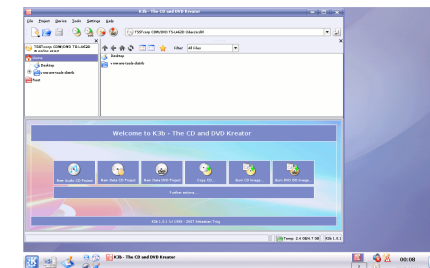
A Gnash, a rég várt szabad flash implementáció - amit jelenleg GNU alatt fejlesztenek -, egy egyszerűbb telepítőt kapott. A Gnash fő képessége pl. a jobb biztonság és többnyire támogatott az SWF 7I, a v8 és v9 később lesz az.



A DigiKam (balra) nagy hangsúlyt fektetett a használhatóságra és

stabilitásra, de nem feledkeztek meg a hibajavításokról, új funkciókról sem. A legújabb képessége, hogy a legtöbb szerző és fényképész hasonlóak egy világos táblához. Igen, jól hallod, világos táblához. A világos tábla segíti a szerzőket

és a fényképezőket a munkájuk legjobb minőségben való visszanezésével. A világos tábla megmutatja a szerzőnek a hiányosságokat, amit javíthat. A digiKam világos tábla funkciója a felhasználóknak egy hasonló élményt ad. Importálhatod a képet, ráhúzhatod a fehér táblára és megérintheted azt a részét ami kell. Egyszerű használat, új védjegy, tehát funkcionális.

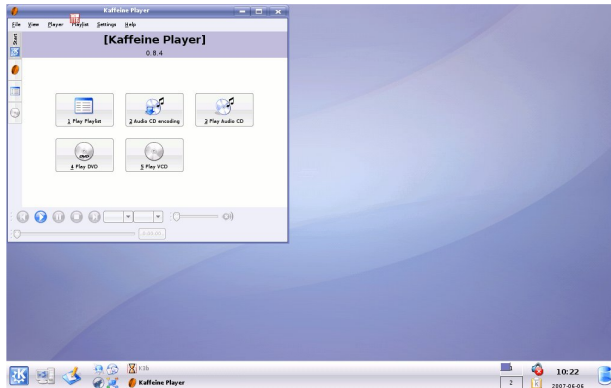


A K3B legutóbbi 1.0.1-es verziója benne van a Kubuntu

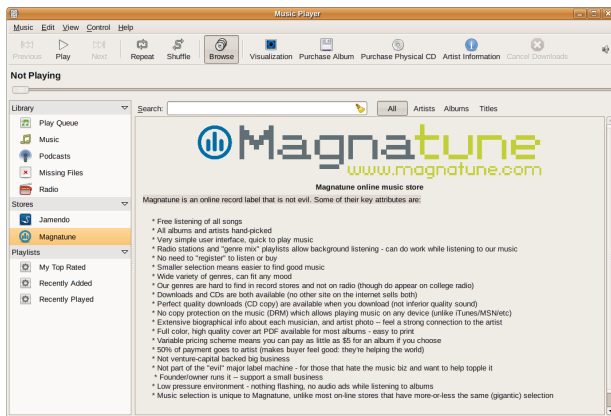
7.10-es kiadásban. A hibajavítások élvezik a legmagasabb prioritást ebben a kiadásban az 1.0 óta. A Kaffeine 0.8.4 a 4. kiadás a stabil 0.8-as sorozatból. Ez a verzió javítja a régebbi problémákat és új funkciókat



néhány helyen. A Kaffeine az alapértelmezett videólejátszó a Kubuntu 7.10-ben.

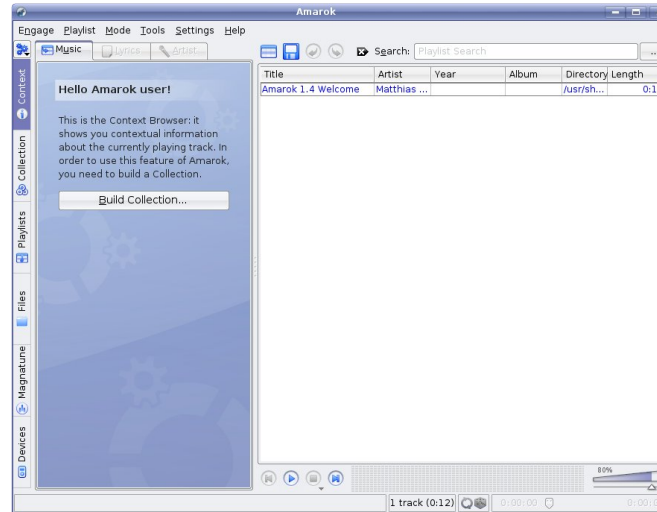


Az új, 0.11.1-es Rhythmbox tartalmazza a láthatatlan lejátszást és a jobb virtualizáció támogatást.



Azoknak, akik online boltokat használnak, a Rhythmbox mostantól támogatja a Magnatune ajándékkártyát és jelentősen csökkent a memória-használat a Jamendo letöltőközpont

használatánál. Milyen lenne egy zenelejátszó a hordozható eszközök támogatása nélkül? A Rhythmbox ezen verziója jobb támogatást ad a külső eszközökhöz, például lehetséges rajzolni egy képet az iPod-ra.



A Kubuntu-ban az Amarok az alapértelmezett zenelejátszó. Az Amarokkal élvezetesebb a zenelejátszás, mint valaha és úgy néz ki, jól is csinálja. Az 1.4.6-os kiadással új képességek, hibajavítások és sok más dolog látott napvilágot.

Az Ubuntu 7.10 - Gutsy Gibbon ez év októberében fog megjelenni.

A Gutsy Gibbon bemutatása
Mark Shuttleworth

Emberek, engedjétek meg, hogy bemutassam a Gutsy Gibbont, ami a Feisty Fawn utódja lesz fejlesztési szempontból az elmúlt néhány rövid hetet tekintve, azért, hogy 2007 októberben kiadhassuk.

A Gibbon nyerte a G-versenyt, így ő lesz a következő mérnöki talizmánunk kiadása, de ez nagyon szoros futam lesz. Meg szeretnék hálálni a GNU project óriási segítségét a Szabad Szoftverhez, a Glossy Gnu-hoz. Ebből kerekedett egy élénk vita a védejegyekről, mint pl. a Fiery Fox vagy az Icy Weasel. A végén, hacsak az esküdszék és a vezetőség (ez lennék én) nem teszi a Gibbont teljesen hatáskörön kívülre, akkor a Gibbon biztosan megjelenik.

Részlet a hivatalos nyilatkozatból. A teljes bejelentést elolvashatod itt:
<http://url.fullcirclemagazine.org/306a35>

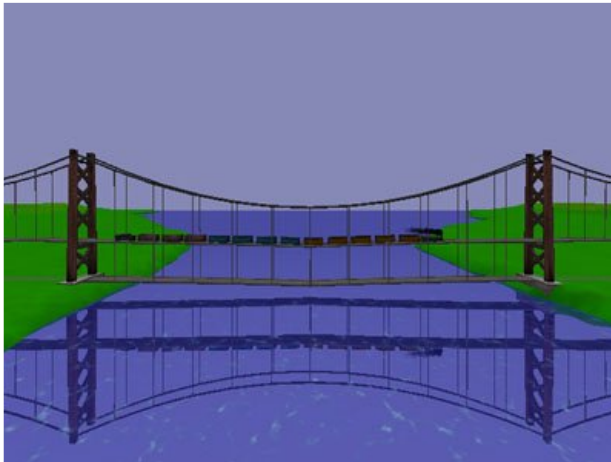


Fókuszban

Írta Philipp Höhn

BRIDGE CONSTRUCTION KIT

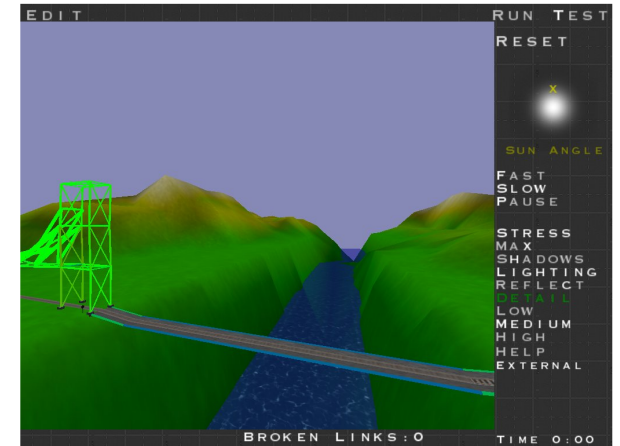
Ahogy már a nevéből is várható, ez a játék hidépítésről szól. De tényleg olyan jó? Ezzel a cikkel megpróbálok segíteni nektek, hogy eldönthessétek.



A játék a sikeres freeware, a Bridge Builder (Hídépítő) utódja és 2002-ben adták ki először. 2003-ban a Bridge Construction Set, vagy más nevén "Pontifex 2" elnyerte a [Független Játékfesztivál közönségdíját](http://www.igf.com) (www.igf.com). A nem szabad szoftverként kiadott játék demója elérhető Linuxra, Windowsra és Mac-re egyaránt. Jelenleg a teljes verzió ára 19,95 USA dollár.

<http://www.garagegames.com>

A játék indításakor egy általános menü fogad. Kezddetünk új játékot, ahol könnyű hidakat építhetünk és végigküzdhetjük magunkat 5 szinten is, szintenként hat-tíz térképpel. Ez utóbbit hívhatnánk "Hadjárat"-nak is. Ha nem szeretnénk az ún. könnyű pályákkal kezdeni és be szeretnénk bizonyítani magunknak, hogy mi vagyunk a hidépítés királyai, lehetőségünk van a menüből minden pálya ill. már létező híd betöltésére. Abban az esetben, ha kezdő építők volnánk, a tanító rész részletesen elmagyarázza a játék használatát. Kifejezetten előnyös tulajdonság a különböző profilok használata. Ezek segítségével ugyanazon a térképen több hidat is építhetünk. Természetesen ezt a funkciót használhatjuk több játékos esetén is, ha nem szeretnénk, hogy azok egymás hídjait piszkálják.



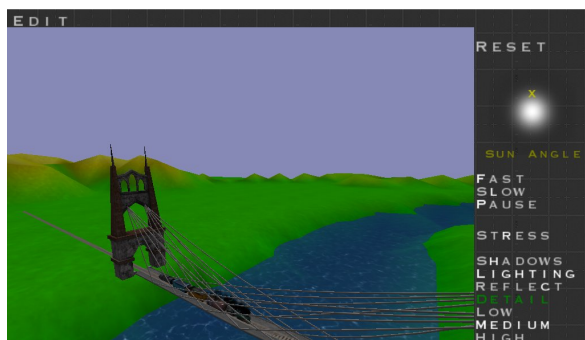
Játékmenet

A játékot úgy jellemezhetnénk, hogy könnyű megtanulni, de nehéz mesterévé válni. Nem bonyolult egy híd felépítése, de a pálya követelményeinek megfelelőt tervezni már igen nehéz lehet. Legalább három elakadás mondatja ezt velem: a játék nehézségét nem szabad alábecsülni. Meghatározott összeg áll rendelkezésünkre a tervezéshez. A



kiválasztott pályától függően többféle alapanyaggal dolgozhatunk: néhány pályán csak vasból építhetünk, míg a többin különböző minőségű fémekkel erősíthetjük meg hidunk bizonyos részeit. A Bridge Construction Set specialitása elődjeihez, a "Bridge Builder"-hez és a "Pontifex"-hez képest a kábelek és a hidraulika használata (ld. képek).

A pénzen és a különböző anyagokon kívül van még egy buktató, ez pedig a híd hossza. Pályától



függően változik az ún. rögzítő-pontok száma, melyek a híd kezdő ill. végpontját jelölik ki. Ezen pontok számától függően döntheted el, hogy milyen hidat tervezel és építesz meg. Mondhatjuk, hogy a több rögzítési-pont nagyobb stabilitást jelent. Következésképpen hatalmas nehézséget okoz, ha csupán egy-két pontunk van a híd mindkét oldalán, középen pedig egy sincs. Ilyen esetben nemcsak sokkal erősebbre kell építeni a hidat, hanem figyelni kell az egyes részek súlyára is. Tervezés közben körüljárhatjuk hidunkat, ráközelíthetünk ill. eltávolodhatunk attól és válogathatunk a különböző rács-nézetek közül. A teszteléshez rendelkezésünkre áll egy nagyon hasznos eszköz, az ún. "stressz", mely megmutatja, hogy hidunk pontosan melyik részénél túlterhelt, vagy áll közel a leszakadáshoz.

Grafika

Grafikáját természetesen nem hasonlíthatjuk össze a mai játékokéval, de a rossztól még így is messze áll. Az árnyékok, a fények, a tükröződések és a részletgazdag grafika engedélyezésével elég jó megjelenést érhetünk el. A teljes képernyős mód ki- és bekapcsolásának köszönhetően a játékot ablakban is futtathatjuk, így egyszerre élvezhetjük a hídépítést, miközben zenét hallgatunk,

vagy csevegünk a Pidgin/Gaimmel, esetleg az XChattel. A fókusz elvesztése esetén a játék ugyanis "befagy" és nem terheli a processzort - ez szintén egy hasznos tulajdonság.

Rendszerkövetelmények

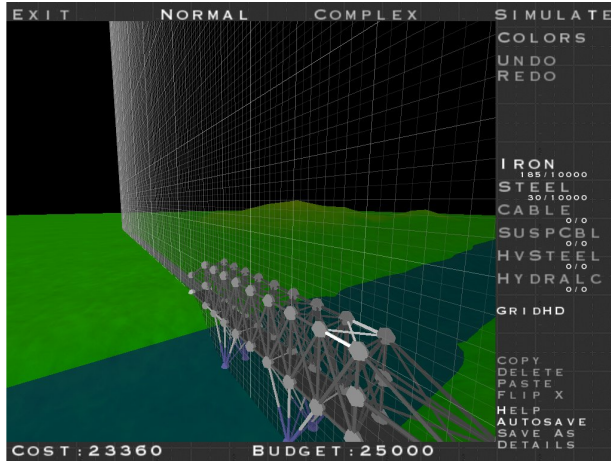
Windows 98/ME/2000/XP, Linux vagy OSX 10.1+
AMD, Intel vagy G3 500+ MHz processzor
NVIDIA TNT2 vagy Voodoo3-as videokártya
64MB memória
Egér és billentyűzet
100MB szabad hely

Móka hosszú távon

A játék előnye a határozottan nagy közösség. Százával található az interneten a saját készítésű pályák. Néhány a nehéz megoldhatóságra épít, míg mások létező építményeket modelleznek. A beépített pályaszerkesztővel mindenki újraalkothatja, vagy mondhatnám rekonstruálhatja környezetének leghíresebb hídját. A bonyolult-



ságának és a közel végtelen lehetőségeinek köszönhetően a játék hosszú ideig élvezhető.

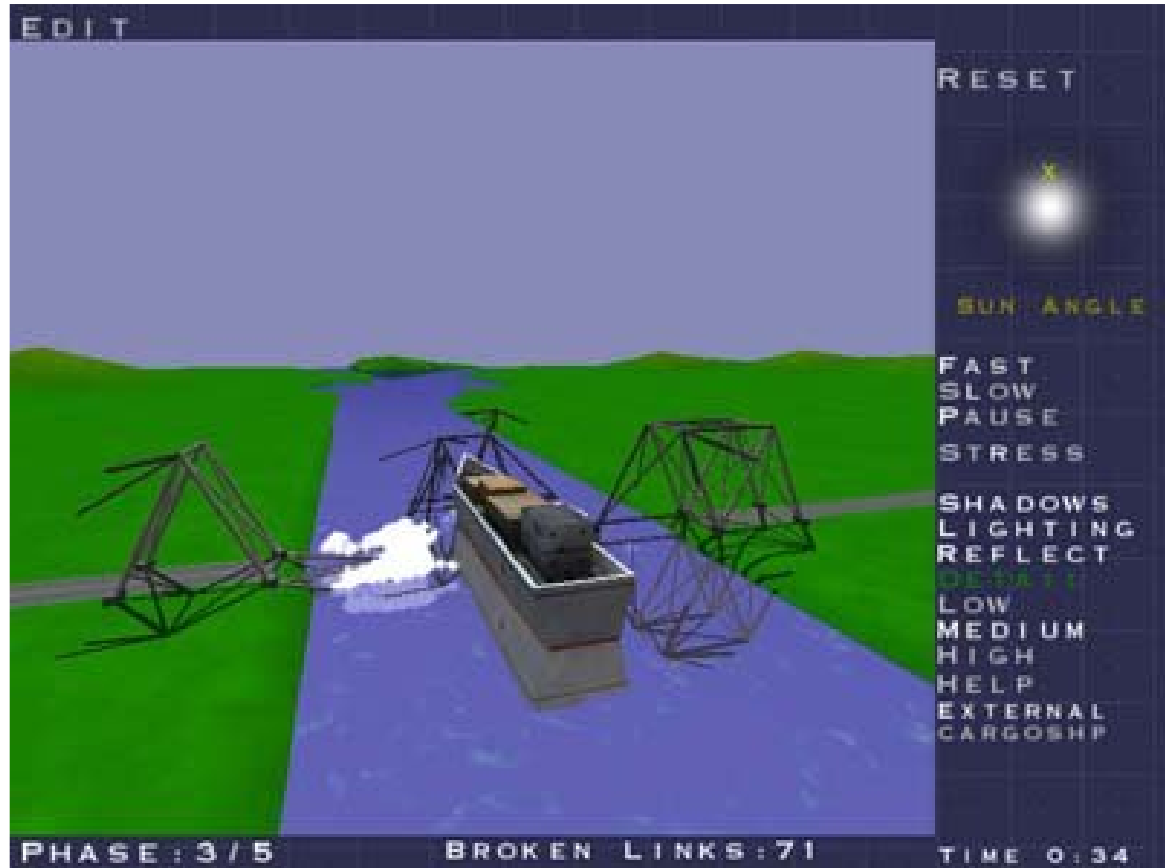


Vélemény és értékelés

A Bridge Construction Set tökéletes időtöltést kínál, ha szánunk némi időt rá és nem habozunk új dolgokkal megismerkedni némi kísérlet és kudarc árán. Természetesen nem csak profiknak készült a játék, de ha szereted a kihívásokat, igazi örömteli időtöltés a tervezés, akár jól, akár rosszul is sikerül. Mulatságos, ahogy a különböző járművek áthaladnak a hídon. Találunk közöttük autót, vonatot, de még hajót is, ez segít megőrizni a játékélményt. Fizikai

ismereteinktől függően élvezhetjük a fizikai hátteret is. De ha hozzám hasonlóan nem sokat tudtok a fizikáról, logikus gondolkodással így is sikerrel járhattok. Nagy előny az alacsony rendszerkövetelmény, mely lehetővé teszi a játék futtatását régebbi gépeken is.

- Ár:
- Játékteljesítmény:
- Grafika:
- Hosszú távú élmény:
- Rendszerkövetelm.:
- Népszerűség:
- Összesen:





Az én véleményem

Írta: Damon Rios

Miért utálok az Ubuntu összehasonlítgatásokat?

Ha van valami, ami nyomja a lelkedet és szívesen megosztanád velünk, akkor küldd el az articles@fullcirclemagazine.org címre. Biztos vagyok benne, hogy utána sokkal jobban fogod érezni magad. Ugyanez az e-mail cím él, ha szeretnél ezzel a véleménnyel kapcsolatban hozzászólást küldeni.

Ez csak kettő azok közül az összehasonlítgatások közül, amelyeket említettem:

PCLinuxOS:

<http://url.fullcirclemagazine.org/004418>

PC-BSD:

<http://url.fullcirclemagazine.org/12d165>

A teljes igazsághoz hozzátartozik, hogy nem én találtam ezeket a linkeket. Az elsőt egy PCLinuxOS-t használó barátom küldte. A második a RSS olvasómban pihent. Mindazonáltal utánanéztem a Google oldalain, hogy a "vs Ubuntu" kifejezésre keresve mennyi találatot kapok.

Mint Ubuntu felhasználó, én nagyon boldog vagyok a választott disztróval. Nem ismerem a PCLinuxOS-t és egy

cikk után kipróbáltam a PC-BSD-t. Lenyűgözött a gyors telepítőprogramja, de más egyáltalán nem.

Visszatérve az összehasonlításhoz, ezek az összehasonlítások egy ponton tévednek: ezek közül az operációs rendszerek közül mindkettő a KDE-t (ez nem hiba) használja, a szerzők viszont úgy döntöttek, hogy a GNOME-mal működő Ubuntuhoz hasonlítják őket. Amióta a Canonical elérhetővé tette a disztróit GNOME-al, KDE-vel és Xfce-vel (különkülön), úgy gondolom, hogy korrektebb képet kaphatunk. Persze csak akkor, ha a szerző nem kifejezetten azért választotta az Ubuntu-t, hogy a GNOME-ról panaszkodjon, ahogy ez ki is derül az összehasonlítások egyikéből.

Olyan összehasonlítást is láttam, amelyek megpróbálják tárgyilagosan bemutatni a disztrók erős és gyenge pontjait, a Tux magazin hét disztró

(12.szám) összehasonlításából a Mandriva került ki győztesen. Értékelem ezeket a cikkeket, amelyeket azért írtak, hogy hozzájáruljanak az olvasó megalapozott és tájékozott döntéshozatalához.

Ha azt kérdezitek: miért gondolom, hogy az Ubuntu jobb? A válaszom egyszerűen ez lenne: "azért, mert lehetővé teszi számomra, hogy kényelmesen tegyem azt, amit nekem tennem kell" (bármilyen is az). Ezért jobb az Ubuntu, mint bármely más disztró.

A jövőben elképzelhető, hogy megváltoztatom a preferált disztrómat, mivel egyre tapasztaltabb leszek és szeretném megtanulni a Slackware-t. Viszont elégedett vagyok az Ubuntuval - amelyre feltelepítettem a GNOME-t, KDE-t és Xfce-t is - és a közösség alapú filozófiájával.



Egy információs rendszerekre szakosodó tanuló vagyok, úgyhogy minden lehetséges szempontból értenem kell a számítógépekhez. Mikor azonban a Linux felé közeledtem, az több volt, mint véletlen...

A történetem azzal kezdődött, hogy mindig nagyon lelkes voltam, mikor új dolgokat tanultam meg a számítógépekről. Segíték a nénikémnek, bácsikáimnak és barátainknak számítógépekkel kapcsolatban, mert ők nem sokat értenek hozzá. Egyszer megkértek rá, hogy állítsak vissza néhány elveszett képet egy sérült merevlemezről. Azelőtt soha nem csináltam ilyet, de mivel nem volt mit veszítenem, úgy döntöttem, megpróbálkozom a dologgal. Rákerestem a neten néhány fájl visszaállító lehetőségre és főleg az a mód tetszett, ami a Knoppix live CD-t használta. A Knoppix tökéletesen működött és könnyen vissza tudtam állítani az elveszett fájlokat.

Rögtön el is döntöttem, hogy kicsit belemélyedek a Linuxba. Meglepett az egyszerű kezelhetősége. Én voltam az egyetlen a sok Windows felhasználó közül, aki az összetett felülete miatt váltott Linuxra. Az Ubuntura esett a

választásom, mert lenyűgöző társadalma volt, akik percek alatt választ adtak a feltett kérdéseimre. Találkoztam persze gondokkal is, de nem volt olyan nehéz megoldani őket, mint azt vártam. Ahogy sokan mások, én is élveztem a rendszer egyszerűségét. Megtalálható benne minden szükséges program, amit használok, kivéve néhányat, ami az iskolai feladatokhoz kell. Nagyon szerettem volna telepíteni a gépemre az Ubuntut, hogy lássam milyen gyors, megbízható, és persze a lelkesedésem is közrejátszott a dologban. Amint egyre többet tudtam meg a rendszerről, eldöntöttem, hogy a dual boot beállítást próbálom ki. Ez a terv tökéletes volt számomra, mert a Windows végső fokon tele lett felesleges dolgokkal. Azt vártam, hogy a telepítés némileg trükkös lesz, de ehelyett minden hibátlanul lezajlott. Ez volt az a pillanat, mikor elkezdtem felfedezni az Ubuntu világát. Sok különböző programot telepítettem és sokféleképpen állítottam be a desktopomat. Abszolút tetszett a dolog! Természetesen,

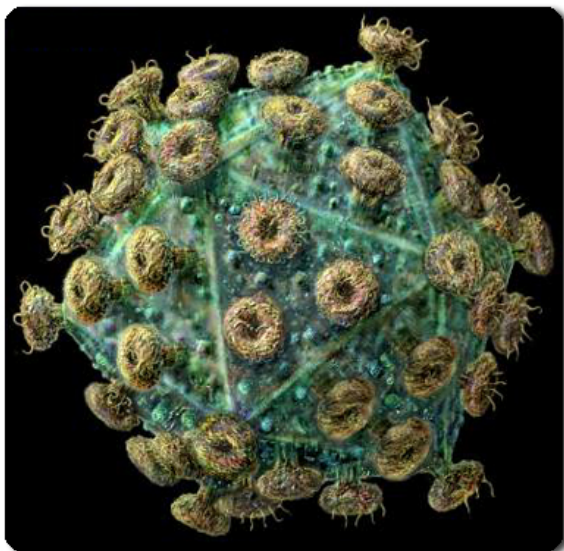
mint új felhasználó, nagyon sok problémába is belefutottam és el kell ismerjem, egyre idegesítőbb volt, amikor elakadtam valami miatt. Sokszor hosszú idő telt el, mire ráleltem a megoldásra. De mikor végre megoldottam a problémát, nagyon jól éreztem magam. Tudtam, hogy megint valami újat tanultam. Minél többet tanultam, annál többet akartam tudni, így hát csatlakoztam az Ubuntu fórumokhoz tanulás és segítségkérés céljából, de persze én is segítettem azoknak, akiknek szüksége volt rá.

Ubuntu 6.10-el kezdtem, majd ahogy egyre többet és többet tudtam meg róla, annál jobban vártam az új kiadást. Egész estéket beszélgettem másokkal a fórumon, várva a Feisty Fawn kiadást. Mégegyszer mondom, a telepítés hibátlan volt és pár napon belül olyan rendszer futott a számítógépeimen, amilyenre azt én beállítottam.

Az Ubuntu legyen veletek!



Biztonsági riadó! Biztonsági riadó!



Nem gyakori eset az, hogy egy Ubuntu felhasználó vírusokra vagy kémprogramokra panaszkodik. Ez azért is lehetséges, mert jelenleg még egyetlen "vadon élő" Linux vírus sem ismert. Viszont ez nem jelenti azt, hogy az Ubuntu-t védelem nélkül javasolt használni. Már létezik nagyon sok vírus koncepció és ahogy a Linux kezd

egyre jobban elterjedni, úgy nő a veszélye, hogy megjelennek a rendszert veszélyeztető biztonsági fenyegetések, amelyek a rendszereket veszélyeztetik. Hogyan tudod megvédeni magad ezek ellen?

Antivírus

A legnépszerűbb Linux alapú vírusirtó programok közül az egyik a ClamAV, ezt elsősorban e-mailek továbbítását végző gépeken használják, de használható arra is, hogy észleljen bármilyen jövőbeli Linux és Windows vírust. A ClamAV telepíthető az Ubuntu tárolóiból és sok plugin segítségével képes arra, hogy bármelyik e-mail kliens programmal együttműködjön és megóvjon a fájl mellékletekben megbúvó csúnya meglepetésektől.

Tűzfalak

Másik fontos lépés megvédeni a számítógépet az illetéktelen behatolóktól. Ebben segít a tűzfal. Az egyik legnépszerűbb és leghatásosabb tűzfal a Firewall Builder, testreszabhatósága és könnyű kezelhetősége révén védi a hálózati biztonságát. A

Firewall Builder elérhető az Ubuntu tárolóiból.

Felhasználói hozzáférés

Végül, de nem utolsó sorban drámai módon csökkenthető a biztonsági támadások kockázata azzal, hogy minden felhasználónak külön felhasználó fiókot készítünk a számára minimálisan szükséges hozzáférési szinttel, mintsem felhasználói név/jelszó megosztása révén férjenek hozzá a rendszerhez. Ezek közül senkinek sem lehet root joga és a root joggal rendelkezők számát is minimumon kell tartani (ez rendszerint 1-et jelent). További extra biztonsági elemek, mint a **Dans Guardian** vagy az **Adblock Plus** (Firefoxhoz) telepíthetőek a rendszerre, hogy szabályozható legyen, mit láthat a felhasználó az interneten. Ezek a programok használhatóak iskolákban, munkahelyeken és otthoni környezetben, és biztosítják mindazokat a lehetőségeket, amit a kereskedelemben kapható drágább változatok is.



Minden hónapban szeretnénk néhányat közzé tenni azokból az email-ekből, amelyeket töletek kapunk. Ha szeretnéd, hogy leveled nyilvánosságra kerüljön - amely lehet köszönet vagy reklamáció -, akkor küldd az alábbi címre: letters@fullcirclemagazine.org. **FONTOS: terjedelmi okokból a levelek szerkesztésre kerülhetnek.**

Már várom a Compiz Fusion-t a Gutsy-ban - de nem tudok megszabadulni attól a kétségtől, hogy vajon fogja-e bírni a gépem. Feltehetően a felhasználók kikapcsolhatják azokat az effekteket, melyek nem kellene majd - de nem fog az Ubuntu így egy erőforrás-zabáló rendszerré alakulni?

Dianne Reuby

Először is hadd gratuláljak az Ubuntu magazinhoz.

Ha a magazint PDF formátumban olvasom Windowson, a magazinban található linkeket Internet Explorerben nyitja meg, annak ellenére, hogy az alapértelmezett böngészőm Firefox. A következő magazintól kezdve meg lehet oldani ezt a problémát?

Tabrez Iqbal

Szerk.: *Nem mi vagyunk a hibásak. Ez egy Windows probléma, amivel én is találkoztam, amikor linkeket nyi-*

tottam meg MSN-en belül. A megoldás: Start menü > Vezérlőpult > Programok hozzáadása és eltávolítása > Programok hozzáférhetősége és alapértelmezései menüpontban kell beállítani.

Nagyon jó ötletnek tartom, amit az egyik olvasó javasolt: ahelyett, hogy egy Ubuntu/Kubuntu CD-t küldenénk, DVD-t lehetne küldeni, amin a tárolók jelentős része rajta lehetne. Indiában sok helyen nem megoldott az internet-elérés. Talán a CD és DVD közti árkülönbség nem olyan vészes, viszont nagyon nagy segítség lenne.

Srinivas Murthy

Szerk.: *Tökéletesen egyetértek. Sok olyan esettel találkoztam már, hogy feltelepítették az Ubuntut, de aztán leszedték, mert internet elérés nélkül nem tudtak tárolókhoz hozzáférni és olyan alapműveleteket nem tudtak megcsinálni, mint DVD- vagy MP3-lejátszás.*

Szerintem a Full Circle magazin sokat javulna, ha néhány apróságot figyelembe venne:

- a magazin fájlnevének egységsítése (pl.: fullcircle-issue04-eng.pdf). Eddig szinte minden szám más elnevezési módszer alapján kapott nevet.

- Az első oldalon lévő címek legyenek linkek, amik az adott cikkekre hivatkoznak. Ha valaki meglát egy érdekes cikket, akkor csak egy egérgattintás és már olvashatja is. Kényelmes megoldás lenne.

Mégegyszer hadd köszönjem meg a magazint, csak így tovább!

Bartosz

Szerk.: *Oké, elvisszük a balhét, de Linuxgeekery-t hibáztatom (a webad-minunk) a PDF fájlok neveinek megváltoztatásáért. Az internetes dolgokhoz nagyon ért, de az alapszintű angol tudása nem olyan jó, úgyhogy ezért elnézést kérünk.*

A linkekkel kapcsolatban: az egész "Tartalom" lap tele van linkekkel, mely egyből a cikkekre visz. Még egy jó tanács: a képernyőképekre érdemes



ráközelíteni, mert teljes méretben illesztettük be a PDF-be, így azt részletesen megnézhetitek.

A Drivel (FCM 4. szám) valóban támogatja a WordPress-t. Ehhez a Server Cím URL-jéhez adjuk hozzá az `xmlrpc.php`-t, valahogy így: <http://blog.tonyyarusso.com/xmlrpc.php>, a felhasználó neved és jelszavad persze szükséges. Állítsd a Journal type-ot Movable type-ra (úgy hallottam, hogy a Blogger is működik így) és a szokásos módon jelentkezz be.

Tony Yarusso

Most olvastam a 4-es számot és nagyon tetszett. Tekintve, hogy leveleket is fogadtok már egy jó ideje az olvasóktól, akartam javasolni, hogy legyen egy cikk a hálózati adminisztrációról, meg talán programokról, amelyek hasznosak ebben a témában. A munkahelyemen, mikor beszélek a kollégáimnak az Ubuntu-ról, mindig kérdezetnek, főleg ebben a témában, pl.: a háttérkép korlátozása, munkafolyamatok időkorlátai, domain; mindennapi általános feladatok, melyekre egy windows active directory-t üzemeltető hálózatkarbantartónak szüksége lehet.

Hálás lennék, ha tudnál segíteni ebben.....előre is köszönöm.

Giancarlo Giammaria D.

Szerk.: *Tud valaki segíteni Giancarlo-nak azzal, hogy cikket vagy cikksorozatot ír a hálózati adminisztrációról Ubuntu alatt?*

Mondjátok meg Steve Thompsonnak, hogy kde alatt próbálja ki a kcron-t, vagy nézze meg a tasche projektet a http://www.gnomefiles.org/app.php?soft_id=756 címen.

Johnathan H Pienaar

Szerk.: *Ööö...oké.*

Aboltunkban láttam: Full Circle bor!

Rob Kerfia

Szerk.: *Linuxgeekery, mit csinálsz te az alkoholos pultnál? Menj vissza dolgozni!*



A problémám a következő: amikor egy 1280 x 1024 (vagy annál nagyobb) felbontású filmet akarok lejátszani, a film akadozik, mintha nem bírná a gépem. A gépem a következő:

Ubuntu 7.04

Pentium 4 2.8GHz

1GB RAM

Nvidia FX5950 (az Automatix által telepített drivert használom)

Amikor ugyanezt Windows 2000 alatt próbáltam, semmi gond nem volt. Általában a h264 video formátumot használom Avi vagy Matroska kódolással.

Telepítettem a Totemet, Gxine-et, MediaPlayer és VLC-t. Egyik sem segített.

Walter Brandt

Szerk.: *Tudna valamelyik Ubuntu segíteni Walternak, hogy az 1280 x 1024 felbontású videót szépen, egyenletesen le tudja játszani? Azt gondolom, hogy 2.8Ghz CPU és 1GB RAM bőven elég kell, hogy legyen.*



Kérdések és válaszok

Írta Robert Cliphsham

Ha Ubuntuval kapcsolatos kérdésed van, amire választ vársz, küldd el email-ben nekünk a questions@fullcirclemagazine.org címre. Mi továbbítjuk azt Robertnek, aki egy későbbi számban válaszol rá. **Kérjük, annyi információt adj meg a problémával kapcsolatban, amennyit csak tudsz.**

K: Van valamilyen jó versenyautós játék Ubuntu-ra?

V: Sok versenyautós játék van Ubuntu-ra, akár a repókban, akár a getdeb.net-en. Személy szerint a kedvencem a **Super TuxKart** (<http://supertuxkart.berlios.de/>), bár a komolyabb játékosok a **VDrift**-et (<http://vdrift.net/>) vagy **Maniadrive**-ot (<http://maniadrive.raydium.org/>) kedvelik.

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=521652>

K: Hogyan használhatom az Ubuntu-t és a Kubuntu-t párhuzamosan?

V: Ennek elérése egyszerű. Nyiss egy terminált, és írd be: "sudo aptitude install kubuntu-desktop". Miután újraindítottad a gépet, szokásosan a Gnome bejelentkezési felületére kerülsz, ahol a Beállítások > Környezet kiválasztása menüpontra kattintva lehet kiválasztani a KDE-t.

Ugyanígy lehet visszaváltani is.

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=518698>

K: Van valamilyen jó oldal az Ubuntu kinézetével kapcsolatban?

V: Az asztali környezettől függően a következő oldalakat érdemes megnézni a kinézet megváltoztatásához: <http://www.gnome-look.org>, <http://www.kde-look.org> vagy a <http://www.xfce-look.org>. Ezek az oldalak további linkeket tartalmaznak a PC-d más részeinek testreszabásához. A <http://www.deviantart.com> főleg háttérképek területén jó.

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=521704>



Hogyan használhatom az Ubuntu-t és a Kubuntu-t párhuzamosan?

K: Mik a legjobb dokk alkalmazások Ubuntu-ra?

V: Azt, hogy melyik dokk alkalmazás tetszik meg, teljesen az egyéni ízlés határozza meg. Ha egy látványos alkalmazást szeretnél, akkor a kiba-dock a te programod (www.kiba-dock.org - Ha Google-ban rákeresel, videót is láthatsz). Teljesen kihasználja a compiz-fusion vagy bármilyen más ablakkezelő által adott lehetőségeket, melynek segítségével egyedülálló effekteket lehet előcsalogatni. Ha egy stabilabb programot keresel, akkor az Avant Window Manager egy jó választás (<https://launchpad.net/awn> - szintén találhatsz videót egy gyors Google kereséssel). Az AWN egyensúlyban tartja a stabilitást és a grafikai effekteket.

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=521704>



A hónap weboldala

Írta Daniel Cohen

E rovat célja, hogy remek, ám kevésbé ismert internetes oldalakat mutasson be, amelyek segíthetnek mindennapi feladataink ellátásában és általános kíváncsiságunkat is kielégítik. Összefoglaljuk az oldalak jó és rossz tulajdonságait, utóbbiakat pedig - ha szerencsénk van és a tulajdonos olvassa a cikket -, remélhetőleg kijavítják majd.



Frank's Corner

<http://frankscorner.org/>

Amúlt heti WINE adatbázis után most egy sajátos kis oldallal, a Frank's Corner-rel ismerkedünk meg. Előre is bocsánatot kérek azoktól, akiket nem érdekelnek a WINE-nal kapcsolatos kérdések, de szerény véleményem szerint ez a

weboldal egy igazi gyöngyszem. Ha ránézünk a bal oldali listára, láthatjuk, hogy a szoftvereket két kategóriába sorolták: alkalmazások és játékok. Ezeken belül különböző alcsoportok is helyet kaptak, hogy könnyen megtalálhassuk, amit keresünk.

A Frank's Corner nagy előnye, hogy az összes rajta szereplő programot számtalan alkalommal próbálták ki és tesztelték. Így abszolút biztosak lehetünk abban, hogy futni fognak. Egyesek minden további nélkül elindíthatóak, csak klikkeljünk duplán az exe fájlra. Mások esetében ennyi sajnos nem elegendő, de részletes útmutatást is kapunk teendőinkkel kapcsolatban. Ezen leírások némelyike viszont másik oldalakon található. A kipróbált linkek mindegyike működött, ami azt mutatja, hogy készítője minden bizonnyal rendszeresen karbantartja az oldalt, mivel a felsorolt

szoftverekhez még képernyőképet is mellékeltek.

A weblap külsőleg teljesen minimalisztikus, a logón kívül gyakorlatilag minden más csak szöveg. Ezidáig még sosem láttuk, hogy az oldal üzemen kívül lett volna és minden rajta levő link élt.

Csupán egyetlen kritikus észrevételünk van, ez pedig a kereső hiánya. Igaz, ez nem annyira zavaró a tartalom jó struktúráltasága miatt. Egészében véve az oldal nagyon jó, mindene megvan, ami kell, se több, se kevesebb. Ráadásul elég tartalommal rendelkezik ahhoz, hogy megálljon a saját lábán.

Ha tehát tudni szeretnénk, hogyan telepíthetünk WINE-ra játékokat, keressük fel Frank-et!



Az én desktopom

Írta: **Deepank Gupta**

Íme egy lehetőség, hogy megmutasd a világnak az desktopodat vagy a PC-d. Küldj képernyőképeket és fényképeket a misc@fullcirclemagazine.org e-mail címre. Kérlek mellékelj egy rövid, szöveges leírást az asztalodról, a saját gépedről vagy a desktopod ill. a PC-d bármely egyéb érdekességeiről.

Ezen kinézet eléréséért először a témát kell megváltoztatnod: Rendszer -> Beállítások -> Témák, majd itt válts Clearlooks-ra (ez az Ubuntu egyik alapértelmezett témája). Ezt követően a töltsd le a nouveXT-1.6 ikonkészletet a www.gnom-look.org oldalról. Kattints az Egyéni beállítás gombra, majd az "Ikonok" fülre. Kattints a "Telepítés"-re és válaszd ki a letöltött ikoncsomagot. Ezt követően töltsd le az egérkurzor témát (szintén elérhető a www.gnome-look.org oldalon). Ennek használatához a gcursor-nak telepítve kell lennie. Ezt követően a kurzor kiválasztható a Rendszer->Beállítások->Kurzor kiválasztása menüpont alatt.

A Repetitive Stress Injury (RSI) elkerülése végett telepítettem a 'workrave' csomagot, amelynek ikonja megjelenik a tálca bal oldalán. A felső panelt eltávolítottam és helyette a Menü gombot helyeztem el a bal felső sarokban. Ezt követi a Firefox gyorsindító gombja, a terminál és root terminál (Rendszereszközök -> Root terminál). Jobbra lent jelennek meg a figyelmeztetések, valamint a dátum/idő megjelenítését adtam hozzá a tálca ezen részéhez. A háttérkép elérhető itt:

<http://url.fullcirclemagazine.org/b917f3>



Az én PC-m

írta: **Nicola Cappellini**



A gépemet a System76-től vásároltam. Ez az utolsó generációs Gazelle Performance modellek egyike. Íme a jellemzői:

2.0 GHz Intel Core 2 duo, 2 x 1 GB DDR2 667 MHz, nVidia GeForce 7300 FX, CD/DVD RW meghajtó, 80 GB @ 7200 rpm PATA, kb. 2,2 kg.

Speciális jellemzői: ki/bekapcsoló gomb, fedél és trackpad.

Feisty Fawn-t használok (már nagyon várom a Gutsy megjelenését). A számítógépet túlnyomórészt öt dologra használom: zene, film, fotó, internet, szövegszerkesztés, továbbá kisebb horderejű web-programozásokkal is szoktam foglalkozni.

A rendszer kiválóan működik és egy kis tuningolást is bevettem. Nem vagyok egy számítógép-zseni, de élvezem a tanulást és azt a kevés dolgot, amit tudok. Telepítettem a processzorfrekvencia-figyelőt, beállítottam a nyomtatót és a fájlmegosztást az otthoni hálózaton (beleértve a MacBook-ot és a Mini Mac-et). Úgy érzem, hogy megérte az árát, figyelembe véve a teljesítményt és a súlyt is.



Top 5 Stratégiai játékok

Írta Andrew Min

Álljon itt egy havi Top5 lista a kevésbé ismert játékokról, programokról, melyeket az internet mélyéről böngésztünk elő. Ha van ötleted a listával kapcsolatban, küldj egy email-t a misc@fullcirclemagazine.org címre.

FreeCol

Honlap:

<http://freecol.org/>

A FreeCol egy nagyszerű nyílt

forráskódú átírata Sid Meier körökre osztott stratégiai játékanak, a Civilization-nak (erősen a Civilization-re épül). A játék 1492-ben indul; választhatunk holland, brit, francia vagy spanyol telepeseket, hogy felépítsük saját kolóniánkat. Kereskedhetünk az őslakókkal, elfoglalhatunk ellenséges településeket, gyarmatokat, sőt még toborozhatunk képzett (vagy nem képzett) munkásokat is. A játék tartalmaz többjátékos módot is, LAN vagy TCP/IP segítségével.

Több módja is van a játék telepítésének. Használható a platformfüggetlen hivatalos telepítő, ehhez futtasd a `java -jar freecol-0.7.0-installer.jar`-t, vagy letöltheted a nem hivatalos GetDeb.net ubuntu csomagját.



FreeCiv

Honlap:

<http://freeciv.org/>

Ha van egy dolog, amit hiányolsz Windows nélkül

és ez Sid Meier's Civilization játéka, akkor a FreeCiv-et neked találták ki. Egy kiváló klónja a Civilization I és II egyvelegének. A kőkorszakban indul a játék. Egy törzsi vezető szerepét töltöd be, hogy felépítsd a birodalmad diplomácia, csodák, tudomány és természetesen harcosok segítségével. Ahhoz, hogy nyerj, építened kell egy űrkolóniát vagy le kell győznöd az utolsó ellenfeled is. AI (mesterséges intelligencia) és szerver alapú többjátékos módot is tartalmaz.

Telepítsd csak egyszerűen a csomagkezelőből a `freeciv-client-gtk` csomagot, ha játszani szeretnél vele.





Glest



Homepage:

<http://www.glest.org/>

Ha a körökre osztott stratégiai játékok túl lassúak neked, akkor vess egy pillantást a Glest-re. Ez egy valósidejű stratégiai játék. Ennek van a legszebb grafikája, amit valaha láttam (a grafikája sokkal szebb jó pár fizetős játéknál). Egy képzelt korban játszódik, ahol harc dül az emberek és a mágusok között. A gonosz oldalnak csak két civilizációja van (lehet készíteni újakat, bár én még nem láttam egyet sem) és sajnos menteni sem lehet a játékban. Ezek hiányosságok ellenére is a Glest az egyik legjobb Ubuntu RTS játék.

A Glest nem hivatalos Ubuntu csomag, a GetDeb.net-ről letölthető és telepíthető.

Bos Wars



Homepage:

<http://www.boswars.org/>

ABos Wars egy másik nagyszerű RTS (korábban Battle of Survival). A játék valamikor a jövőben játszódik. A Starlegus motorján alapszik és olyan játékokra hasonlít, mint a Battle of Mandicor, az Astroseries vagy a Warcraft II: Tide of Darkness, Wargus játékmóddal. A története arról szól, hogy a szabad világot majdnem teljesen eltörölték, helyette egy elit birodalom van. Lézerágyúkat, tankokat, robotkatonákat, őrtornyokat és bányákat kell építened, hogy meg tudd védeni Szarin birodalmi tábornokot. A küldetéseken kívül van még LAN és Direkt IP-s játékmód is.

A Bos Wars nem található meg a hivatalos Ubuntu csomagok között. Szerencsére a GetDeb.net-en

Lincity-NG



Homepage:

<http://lincity-ng.berlios.de/wiki/>

Unod a harcokat? Akkor nézd meg a Greg Sharp által megírt Lincity-t, amely ingyenes 2D-s klónja a SimCity-nek. Neked kell irányítani egy várost, amíg az egy folyamatos fejlődést el nem ér vagy ki nem evakuálják egy űrhajó segítségével. Ezen kívül még van benne egy történet követő játékmód is, melyben a várost különböző katasztrófák sújtják. Sajnos a grafikája 1999-es (ekkor volt az utolsó nagyobb frissítés), nem nagyon versenyez a 2007. évi grafikákkal. Ezért néhány fejlesztő elhatározta, hogy ír egy Lincity-NG nevű játékot új grafikus felülettel, 3D-s motorral és még sok minden mással. Ahhoz, hogy telepítsd a játékot, csak keress rá a lincity-ng csomagra a csomagkezelőben.



Közreműködnél?

Az olvasóközönségtől folyamatosan várjuk a magazinban megjelenő új cikkeket! További információkat a cikkek irányvonalairól, ötletekről és a kiadások fordításairól a <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine> wiki oldalunkon olvashatsz.

Cikkeidet az alábbi címre várjuk: articles@fullcirclemagazine.org

Ha hírt akarsz közölni, megteheted a következő címen:
news@fullcirclemagazine.org

Véleményed és Linux-os tapasztalataidat ide küldd:
letters@fullcirclemagazine.org

Hardver és szoftver elemzéseket ide küldhetsz:
reviews@fullcirclemagazine.org

Kérdéseket a jövőbeli interjúkkal kapcsolatban itt tehetsz fel:
questions@fullcirclemagazine.org

Lstákat és dektop/pc fényképeket ide küldd:
misc@fullcirclemagazine.org

Ha további kérdésed van, látogasd meg fórumunkat:
www.fullcirclemagazine.org

MONDD EL A VÉLEMÉNYEDET

Ha szeretnéd elmondani véleményedet a magazin fejlődésével kapcsolatban, látogasd meg a havonta esedékes IRC megbeszélésünket.

A következő megbeszélés témái:
<http://url.fullcirclemagazine.org/f2ba08>

Nem kötelező hozzászólnod a megbeszélésen, de szeretnénk olyan ötleteket kapni Tőletek, olvasóktól, melyek még jobbá tehetik a magazint.

A részleteket jobb oldalon találsz.

Információ

Szerkesztő
[Ronnie Tucker](#)

Webmester
[Rob Kerfia](#)

Kommunikációs felelős
[Robert Clipsham](#)

Találkozók időpontjai

Következő általános találkozó (mindenkit szeretettel várunk) - október 13 szombat @ 1700 UTC

A megbeszélések az irc.freenode.net szerver [#fullcirclemagazine](#) IRC csatornáján kapnak helyet. Ennek eléréséhez használhatod a [webIRC-eket](#) a <http://irc.fullcirclemagazine.org> oldalon, mellyel szintén elérhető az említett IRC csatorna.

A 6. kiadás cikkeinek beküldési határideje: október 14 vasárnap.

A 6. kiadás tervezett határideje: október 26 péntek.