



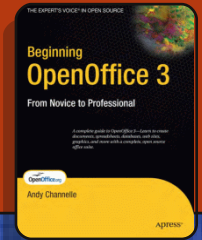
full circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

2009. MÁJUS – 25. SZÁM



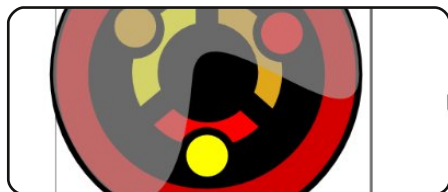
**NYERD MEG A
BEGINNING
OPENOFFICE 3
EGY PÉLDÁNYÁT!**



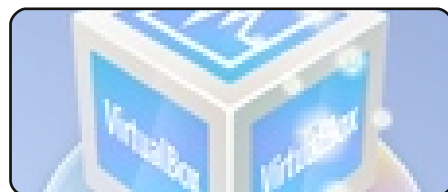
A TÚRA CÉLJA: VirtualBox

```
An alias to make the  
ommand more detailed  
lias ls = "ls -la --  
olor=always --classi
```

Parancsolj és uralkodj 05



Inkscape – 2. rész 08



VirtualBox túra 09

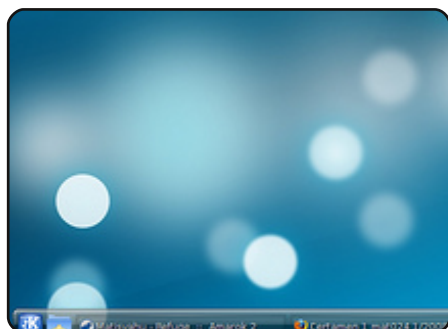


Gyorsabb játékok X alatt 11



full circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA



Az én véleményem 14

Olvasd el, hogyan birkózott meg egy felhasználó a Kubuntu telepítésével és használatával.



Könyvajánló 17



MOTU interjú 18

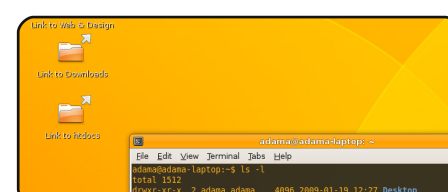
Interjúalany: Guillaume Martres (becenevén smarter) Franciaországból.



Levelek 19



Játékok Ubuntu 21



Az én desktop 23



Top 5 25



Minden szöveg- és képanyag, amelyet a magazin tartalmaz, a Creative Commons Nevezd meg! - Így add tovább! 2.5 Magyarország Licenc alatt kerül kiadásra. Ez annyit jelent, hogy átdolgozhatod, másolhatod, terjesztheted és továbbadhatod a benne található cikkeket a következő feltételekkel: jelezned kell eme szándékodat a szerzőnek (legalább egy név, e-mail cím vagy url eléréssel) valamint fel kell tüntetni a magazin nevét (full circle magazin) és az url-t, ami a www.fullcirclemagazine.org (úgy terjeszd a cikkeket, hogy ne sugalmazzák azt, hogy te készítetted őket vagy a te munkád van benne). Ha módosítasz, vagy valamit átdolgozol benne, akkor a munkád eredményét ugyanilyen, hasonló vagy ezzel kompatibilis licenc alatt leszel köteles terjeszteni. **A Full Circle magazin teljesen független a Canonical-tól, az Ubuntu projektek támogatójától. A magazinban megjelenő vélemények és állásfoglalások a Canonical jóváhagyása nélkül jelennek meg.**



Köszöntünk a Full Circle Magazin legújabb kiadásában!

Nem vagyok biztos abban, milyen bevezetővel is kezdjem mostani kiadásunkat – lehangoló, esetleg figyelemfelkeltő hangvételben –, de olvassátok csak. Múlt havi kiadásunk (FCM #24) már az új külsővel jelent meg. Őszintén szólva e-mail áradatot vártam, melyek a hibákra, a régi külső visszaállítására mutatnak, esetleg tippet adnak a továbbfejlődéshez. Ehhez képest semmi. Még egy levelet sem kaptam az új külsővel kapcsolatban. Nem is ragaszkodtam hozzá. Talán még mindig van valami, amin javítanunk kellene?

Az új külsővel új olvasókat is megcéloltunk a Digg, a Reddit és a Slashdot oldalon. Az eredmény **nagyon** gyenge lett. A 13 000 letöltésből csak 300-an töltötték le a Digg oldaláról a magazint. A 'csalódott voltam' nem megfelelő kifejezés ide. Az olvasókra támaszkodunk a magazin terjesztésével kapcsolatban (még több olvasó elérése), de sokkal fontosabb, hogy folytassuk az Ubuntu használatának elterjesztését.

A segítséggel kapcsolatban csak annyit, hogy nagyon **sürgősen** szükségünk van cikkekre az FCM jövőbeni fenntartása érdekében. Majdnem minden (az utóbbi 2 évben) nekünk küldött cikket felhasználtunk már, így még további cikkekre lenne szükségünk. Már nagyon sokszor említettem: **nem kell profinak lenned ahhoz, hogy megírd egy cikket**. Még olyan email-ek is sokat segítenek, melyben linkeket küldtök egy-egy Ubuntu/Linux hírrel, vagy történettel kapcsolatban. További ötleteket a cikkekhez a <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine> oldalon találhatsz.

Remélem, hamarosan olvashatom a cikkeiteket!

Minden jót,

Ronnie

szerkesztő, Full Circle Magazin

ronnie@fullcirclemagazine.org

A magazin az alábbiak felhasználásával készült:



Mi az Ubuntu?

Az Ubuntu egy teljes értékű operációs rendszer, mely egyaránt kiváló laptopokra, asztali gépekre és szerverekre. Mindegy, hogy ott-hon, az iskolában vagy munkára használod, az Ubuntu minden szükséges alkalmazás megtalálható, mint például szövegszerkesztő, levelezőprogram és webböngésző. Az Ubuntu ingyenes és mindig is az marad. Nem kell licenrdíjat fizetni. Letöltés után rögtön használható, és teljesen ingyen odaadható családodnak, kollégáidnak, barátaidnak, iskolatársaidnak.

Telepítés után a rendszer használatra kész, internettel, grafikai programokkal és játékokkal áll rendelkezésedre.

TIPP: használd ezt a linket, ha a tartalomjegyzékhez kívánsz ugrani!



Ubuntu One: Ingyen online tárhely



A Canonical egy új „cloud” szolgálta-

tást indított el: ez az Ubuntu One, mely jelenleg egy meghívó alapján működő béta verzió. Kétféle tárhely közül választhatunk: 2 GB-os ingyeneset és havi 10 dollárért 10 GB-osat. Az Ubuntu One azt a szolgáltatást nyújtja, mint például a Dropbox.

Fő tulajdonságai, amint az a hivatalos oldalon is olvasható, a következők: tökéletes integráció és szinkronizáció több gép és egy kényelmes webes interfész között. Amíg a Dropbox minden platformon működik, addig az Ubuntu One kizárólag az Ubuntu 9.04 alatt érhető el. Természetesen a webes interfésznek köszönhetően a fájlok elérhetők (de nem szinkronizálhatók) más gépeken is. Az egyetlen követelmény hozzá egy webböngésző.

Forrás:
<http://news.softpedia.com>

Moblin: Intel által támogatott Linux platform az Atomhoz

A Moblin egy optimalizált Linux platform, mely modern és kellemes felhasználói élményt nyújt a mobil eszközökhöz, mint a netbook-ok, MID-ek és IVI rendszerek. A Moblin közös alkalmazásokkal és API-kkal rendelkezik, ami a fejlesztőknek gazdag és egységes környezetet biztosít a különböző eszközökön.



- További információk az architektúráról a [Moblin leírásában](#).
- A legújabb Moblin kipróbálásához és teszteléséhez töltsd le és kövesd az [utasításokat](#).
- Van egy jó Moblin alkalmazás ötleted? Merülj bele az [SDK do-](#)

[kumentációba](#) és legyél Moblin programfejlesztő!

- [GYIK](#) – egy lista a gyakran ismételt Moblin kérdésekről (és válaszokról!).
- Csatlakozz! Légy az egyre [bővülő közösségünk](#) tagja!

Forrás: <http://moblin.org>

Olcsó NAS Linux támogatással

A 100 dollárba kerülő, Marvell

A 24. FCM NYERTESEI

Gratulálunk következő nyerteseinknek:

- *William Wynn*
- *Steven W. Cox*
- *Ankur Mishra*

Ők az **Ubuntu Unleashed 2008** egy-egy példányával lettek gazdagabbak.

Ebben a hónapban: **Beginning OpenOffice 3** – részletek és nyereményjáték a [18.](#) oldalon.

SheevaPlug-tervek alapján készülő hálózati adattárolóba (NAS) beépítették a Linux desk-



top támogatást is. A The New York Times szerint a Cloud Engines szintén megjelent Pogoplug

nevű NAS rendszerével.

A Pogoplug lehetővé teszi külső tárolók távoli megtekintését böngészőn keresztül. Az eszköz USB-s külső merevlemezre vagy pendrive-ra csatlakozik, valamint egy routerre gigabites Etherneten keresztül – mondja a Cloud Engines. A 10×6,2×5 cm-es eszköz közvetlenül a konnektorba dugható és multimédia állományok távoli feltöltését teszi lehetővé, hozzáférés akár Apple iPhone-on keresztül is biztosított.

Forrás: www.linuxdevices.com





PARANCSOLJ ÉS URALKODJ

Írta: Lucas Westermann

FCM 24. javítás: /var/logs/ mappát említettem múlt hónapban, ami valójában: /var/log/ – elnézést az esetleges problémák miatt!

Gondoltad valaha, hogy „lennie kell egy egyszerűbb megoldásnak”, ahogy tonnányi régi parancsot nyálaztál át a history-ban egy konkrét parancsot keresve? Van egyszerűbb mód is ennél. Nem csak ez, hanem van egy csomó hasznos dolog, amit a terminállal és a shell-lel csinálhatsz, hogy megkönnyítsd az életed. Bizonyára észrevetted, hogy a 'terminál' és a 'shell' szavakat használtam, és ismerek pár embert, akik azt hiszik, a kettő egy és ugyanaz, úgyhogy most egy pillanatra megállunk, hogy elmagyarázzam a különbséget.

A terminál egy program, ami a shell promptot jeleníti meg, de könnyen megváltoztathatod, hogy melyik shellt jelenítse meg. Minden prompt beállítását a shellen kell elvégezni, nem a terminálon. A két leggyakrabban használt shell a

Bash (Bourne Again Shell), ami a legtöbb esetben alapértelmezett, és a Zsh (kreatívan 'Z Shell'-nek nevezett). Ha ki akarsz próbálni egy új shellt, csak annyit kell tenned, hogy feltelepíted, majd futtatod a megfelelő parancssal, például

zsh

egy futó bash shellből. Ha nagyon megtetszett és ezt akarod használni (ahogy én is), megváltoztathatod a következő parancssal:

sudo chsh <felhasználonev>

ahol természetesen a '<felhasználonev>' a Te felhasználóneved. Aztán valami ilyesmit fog kérdezni:

Bejelentkező héj ehhez: <felhasználonev>

Add meg az új értéket, vagy üss ENTER-t az alapértelmezethez

Bejelentkező héj [/bin/zsh]:

csak be kell írnod az elérési utat a shell fájlhoz (általában /bin/). A bejegyzés a szögletes zárójelben az éppen aktuális shell (mint látod én Z shell-t használok).

Vissza a fő témához: a shellünk history-ja néha nagyon hosszú és bonyolult lehet (azt hiszem, az enyémben 1000 vagy több parancs található a legutolsó tisztítása óta, és az nem volt olyan rég). Gyakran azon kapom magam, hogy ugyanazokat a parancsokat futtatom újra és újra, néha egy csomó paraméterrel, néha nagyon kevésel. A hosszabbakat mindig kikeresem a history-ból. Például:

history|grep cd

parancs kiadása után ezt látom:

996 cd Dropbox/Scripts/C

ami kiírja nekem az utolsó cd parancsot, amit kiadtam, vagy az összes cd parancsot, ha több volt mint egy. Láthatod, hogy a

“ Lennie kell egy egyszerűbb megoldásnak is... ”

sor elején van egy szám (az én esetemben ez 996). Tehát, ha újra le akarod futtatni ugyanazt a parancsot, ami a history-ban van, akkor vagy copy-paste megoldást használsz (ami őszintén szólva nem valami hatékony, mivel le kell vedd a kezed a billentyűzetről) vagy futtathatod:

!996

ami automatikusan futtatja a history-ban 996-os azonosítóval ellátott parancsot. Húúú, már itt is vagyok a C szkriptjeim könyvtárában, ez könnyen ment! Csak négy karakter egy egész parancsért. Ebből is látszik, mennyire (nagyon) lusta vagyok. Ennél is sokkal gyorsabb, ha a le és fel gombot használva lépünk a history-ban sorról sorra, hogy megtalál-



PARANCSOLJ ÉS URALKODJ

juk a keresett parancsot. Remélem, tetszik. Még egy megjegyzés – csinálhatod így is:

```
!cd
```

a legutoljára kiadott 'cd' parancs lefuttatására.

Egy másik nagyon hasznos dolog, amit megtanultam: egyéni funkciókat adhatsz hozzá a Bash shelledhez (Z shellen is működik). Ehhez meg kell nyitnod a .bashrc-t (gedit-tel, vim-mel, nano-val, vagy amivel akarsz). Én vim-et fogok használni.

```
vim .bashrc
```

Egy nagyon hosszú (és leginkább bonyolult) fájlt nyitottunk meg. Általában a fájl végére szoktam írni a bejegyzéseimet, így elkülönítve tartom őket az eredetiektől, és egy kommenttel jelölöm meg őket. Igazából csinálhatod úgy, ahogy neked a legjobb. Ha csak egyszerűen egy parancsot akarsz kényelmesebben futtatni, mint például:

```
frissites
```

ami a következőt futtatja:

```
sudo apt-get upgrade
```

akkor az alias-ok használatát javaslom, mivel ez csak egy kicsivel kevesebb gépelést igényel (számomra a billentyűleütések száma kitüntetett szerepet kap rövidítések készítésekor). Ha 'alias'-olni akarsz, akkor írd bele a .bashrc-be a következő sort (én egy kommentet is hozzáadtam, hogy később is érthető legyen a parancs – ezt te kihagyhatod, ha akarsz.)

```
#Alias rendszerfrissítésre  
alias frissites = "sudo apt-get upgrade"
```

Egy másik alias, amit nagyon sokszor használok:

```
#Egy alias, hogy még részletesebb legyen az ls parancs  
alias ls = "ls -la --color=always --classify"
```

Már valószínűleg észrevetted, hogy gyakorlatilag az ls parancsot egy még részletesebb kimenetet adó parancsra cseréltem. Most azt kérdezheted magadtól: „de mi van, ha az ls parancsot akarja futtatni paraméterek nélkül?”. A válasz:

```
\ls
```

A backslash (visszaperjel) felelül minden, a parancshoz kapcsolódó alias-t és eredeti formájában futtatja azt.

Most pedig kanyarodjunk vissza újra a funkciókhoz. Ezek alapvetően szkriptek, amiket közvetlenül a shell konfigurációs fájljához adunk hozzá. A példa, amit használni fogok, a hetedik oldalon van. Ne aggódj, el fogom magyarázni.

Ezt a szkriptet .m4a fájlok .mp3-ba való konvertálásához használtam. A funkciót az első sorban definiáltam és az első kapocs után (kapcsos zárójel) található a szkript maga. Leellenőrzi, hogy a kapott paraméterek üresek-e; ha igen, akkor kiírja a fájl végén található hibaüzenetet (másodiktól az utolsó sorig). Ha kap paramétereket, akkor leellenőrzi, hogy az első fájl létezik-e, aztán elkészíti a kimeneti fájlt (az .mp3-mat ebben az esetben). Ha nem létezik, kiírja, hogy 'file <fajlnev> doesn't exist!'. Ha ez kész, leellenőrzi, hogy a kimeneti fájl létezik-e vagy sem (az .mp3), így meggyőződik az első ciklus sikeres

befejeződéséről. Ha nem, akkor nem nyúl a fájlhoz. Aztán áthelyezi az .m4a fájlt a Music mappába úgy, hogy közben átnevezi azt a kimenet nevére (így meg tudod mondani, melyik m4a-ból melyik mp3 lesz), és lecseréli az mp3-at az m4a-ra. Aztán kiírja, hogy áthelyezte a fájlt és áthelyezi az mp3 fájlt a Music mappába. Ekkor is leellenőrzi, hogy létezik-e a Music/m4a könyvtár (az 'if' feltétel az m4a komment előtt). Ha a könyvtár nem létezik, akkor létrehozza. Remélem sokan hasznosnak találják majd ezt a szkriptet. Maradt egy csomó m4a fájlom az iTunes gyűjteményemből: amint meglátom őket, már konvertálok is. Az egyetlen dolog, amit meg kell jegyeznek a szkripttel kapcsolatban, hogy a fájlneveknek idézőjelben kell lenniük (backslash-ek, szóközök és hasonló karakterek másképp nem működnek). Tehát a funkció futtatása valami ilyesmi:

```
m4a "2-10 You're the Inspiration.m4a" "You're the Inspiration.mp3"
```

Az eredményt a ~/Music és ~/Music/m4a könyvtárakban ta-

PARANCSOLJ ÉS URALKODJ

lálod meg. Azonban az mp3-ból hiányozni fognak az id3 tag-ek.

Ezt egy kis kihívásként meg-hagyom annak, aki meg akar birkózni a feladattal. Vannak pa-rancssori alkalmazások, ame-lyek segítségével megkapha-tod a tag információkat. Cse-kély segítségként elmondom, hogy az archlinux csomag perl-mp4-info (az Arch User tároló a weben) egy alkalmazás, ami tag-eket olvas m4a fájlkból (vagy legalábbis kellene neki), és elérhetőnek kell lennie Unbu-tura is. Ha kiegészítéd a szkrip-tet, hogy automatikusan másol-ját át a tag-eket az m4a-ból mp3-ba és megosztanád ve-lem a megoldást, kérlek írd meg nekem e-mailben a kódot, és én beleteszem a következő cikkbe. Én még nem írtam meg a kódot, de van ötletem, hogy miként kellene (még nem érez-tem szükségét az algoritmu-som tesztelésének, mivel már az összes meglévő m4a fájl-omat átkonvertáltam.) A követ-kező számban pedig megírom, hogy a megoldás az volt-e, ami-re én is gondoltam, vagy olyan, ami még csak eszembe

```
m4a(){
if [[ "$1" != "" && "$#" == 2 ]]; then
#check if files exist
if [ -e "$1" ]; then
#convert audio
ffmpeg -i "$1" "$2"
else
echo "File \"$1\" doesn't exist!"
fi
if [ ! -d "$HOME/Music/m4a" ]; then
mkdir $HOME/Music/m4a
fi
#move the .m4a file to the m4a folder if the files exist in
the current directory
if [ -e "$2" ]; then
mv "$1" $HOME/Music/m4a/"`echo "$2"|sed 's/mp3/m4a/'`"
echo "m4a file was moved to the ~/Music folder"
mv "$2" $HOME/Music/
echo "Moved the mp3 to the ~/Music folder"
else
echo "File \"$2\" doesn't exist!"
fi
else
echo "Invalid arguments (or too few/many), please run this
script with \"m4a <input> <output>\"
fi
}
```

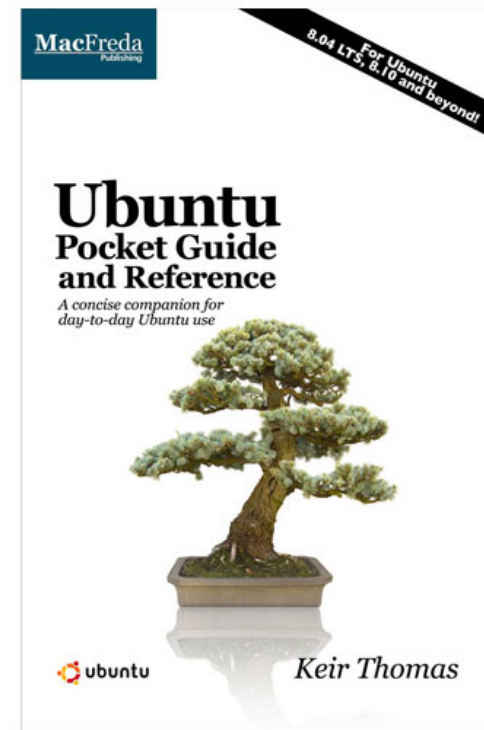
sem jutott. Ahogy én tudom, az ffmpeg nem fogja átvinni az információkat.

Remélem ezek a tippek kise-gítettek és legalább részben hasznosnak találtad őket. Tu-dom, hogy ezek a praktikák sok gépeléstől mentettek meg, és ezáltal sokkal hatékonyab-ban tudom használni a paran-csot (Awesome-ot [Szerk.: egy dinamikus ablakkezelő: megta-lálható a tárolókban] is haszná-lok a rendszeremen), így hát tényleg nehezen fogom meg

az egerem mostanában). Kíván-csian várom, lesz-e valaki, aki szembenéz a kihívással és be-fejezi a fenti funkciót.



Lucas saját rendszeré-nek folyamatos tönkretételével ta-nulta meg azt, amit tud és nem volt más választása, mint utána-nézni, hogyan hozhatná helyre a problémákat. Ha van egy kis ide-je, blogot is vezet a <http://lswest-ubuntu.blogspot.com> oldalon.



Ubuntu Pocket Guide and Reference

\$9.94 from Amazon.com
or
FREE from

www.ubuntupocketguide.com



ELŐZŐ SZÁMOK:

FCM 24. szám: Inkscape – 1. rész

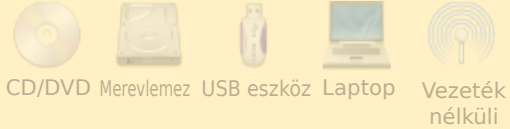
ITT HASZNÁLHATÓ:



KATEGÓRIÁK:



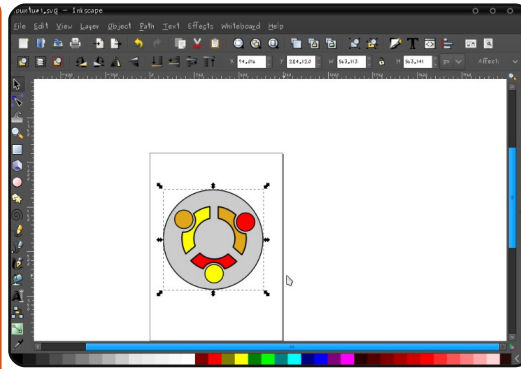
ESZKÖZÖK:



E mentetted a múlt havi gyakorlatot? Ha nem, akkor csináld újra, mert ez a gyakorlat meg fogja mutatni, hogyan csináld még szebbre.

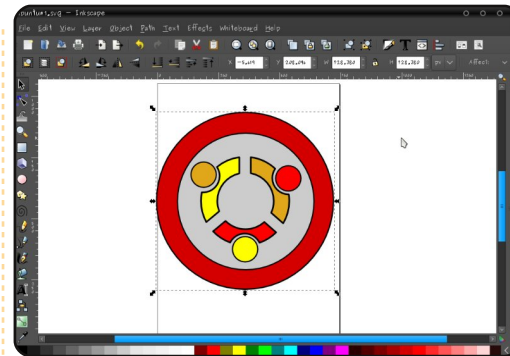
Kezdjük!

Készíts egy kört az Ubuntu logód köré és vidd hátra – az Objektum / Alulra helyezés kiválasztásával. Így fog kinézni:



Tetszőleges színt választhatsz neki.

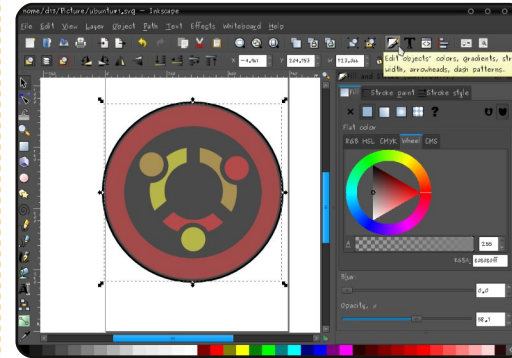
Aztán készítünk még egy kört és az egész kép legaljára visszük. Így, mint itt:



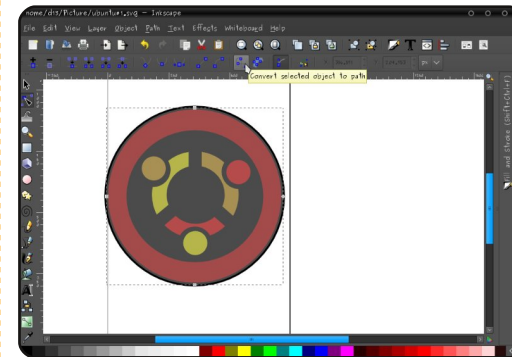
Most ezt egy kicsit simává varázsoljuk.

Először másold le a legnagyobb kört – remélem, emlékszel, hogy a másoláshoz a

CTRL+D kell –, majd töltsd ki szürke színnel. A kitöltés opcióknál állítsd az átlátszatlanságot félig átlátszóra. Úgy, mint itt:

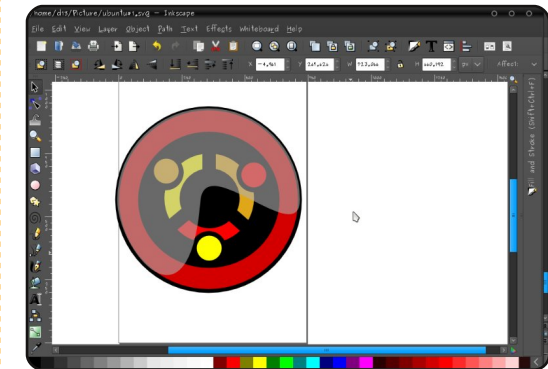


Most jön a kedvenc részem: jelöld ki a szürke kört és nyomj F2-t, vagy kattints a 'Lánck szerkesztése csomópontok által' gombra a képernyő bal oldalán.



Kattints a 'Kijelölt objektum láncá alakítása' ikonra (vidd

az ikon fölé az egeret, hogy megjelenjen a leírása), majd kapcsold be 'A kijelölt csomópontok Bèzier-vezérlőelemeinek megjelenítése' gombot. Most kattints az alsó csomópontra. Meg fog jelenni másik csomópont is, fogd és húzd. A csomópontok mozgatásával módosíthatod az útvonalat. Én ezt kaptam:



Nyomtasd ki és készíts kitűzőt belőle! A mihamarabbi vizionlátásra!



Yoga Sukma egy 19 éves indonéz, aki jelenleg számítástechnikát tanul, szereti a grafikai tervezést és a programozást. Visszajelzést a juzt_atkinson@yahoo.com címre küldj!



HOGYANOK

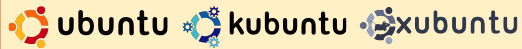
Írta: Carlo Angelo Marcelo

VirtualBox túra

ELŐZŐ SZÁMOK:

N(A

ITT HASZNÁLHATÓ:



KATEGÓRIÁK:



ESZKÖZÖK:



Emlékszem, olvastam egy cikket egy technológiai rovatvezető tollából, amelyben az Ubuntu vendégként futott egy Mac OS X Leopardon – számomra azonban halandzsának tűnt, nem sokat értettem belőle.

Virtualizációs megoldást kerestem Ubuntu alá, de az általam talált dokumentációk idejétmúltak voltak, így úgy döntöttem, magam próbálom ki azt, amit a tárolókból le lehet

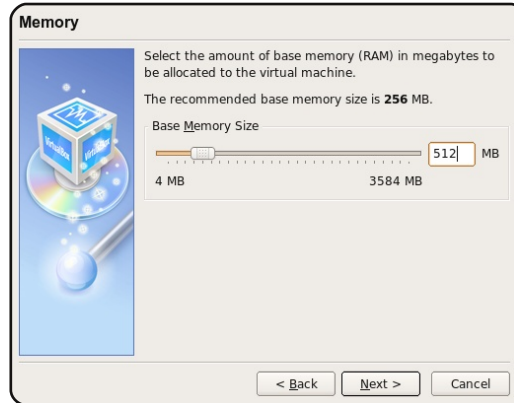
tölteni. Egyébként szerintem ez a legjobb útja a tanulásnak.

A Hozzáadás/Eltávolítás-ban beírtam, hogy „virtual”, és ki-jött a VirtualBox OSE (OSE – nyílt forráskódú verzió). Egy csomó kiegészítőt le kellett még töltenem Synapticból, de aztán semmi idő alatt futott a Mandriva One 2009, mint vendég OS Ubuntu alatt.

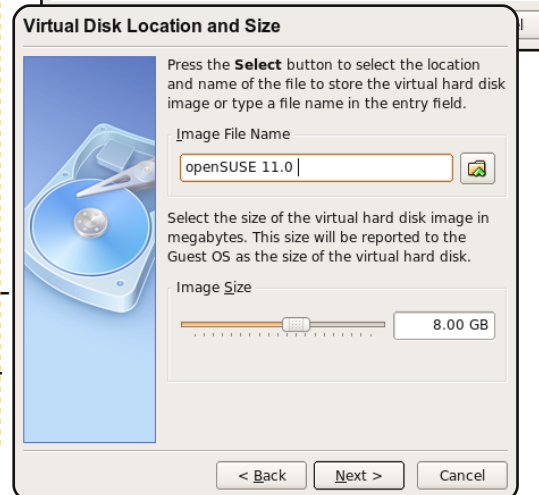
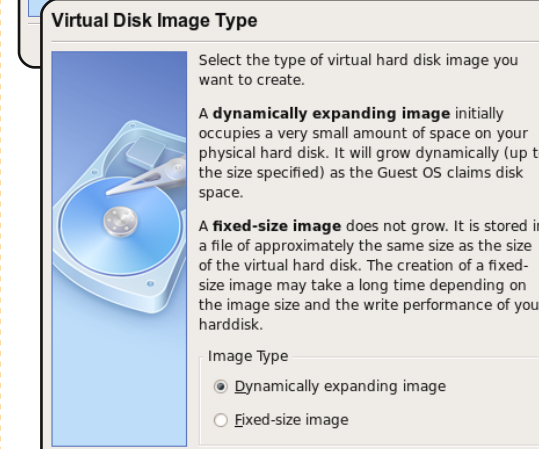
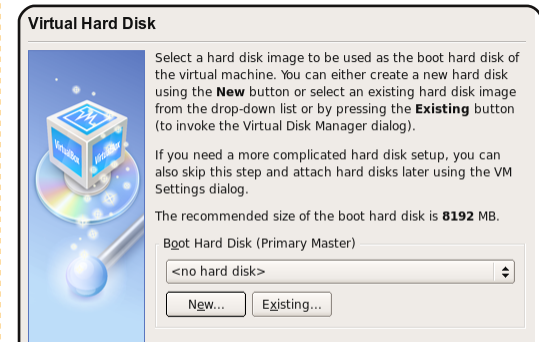
Beállítani egy vendég OS-t pofonegyszerű. Kattints az 'Új' gombra a VirtualBox képernyőjének bal oldalán és kövesd az utasításokat. Adj nevet az OS-nek, majd válaszd ki a típusát egy legördülő listából. A képernyőfotókon én openSUSE 11.0-t telepíték, ami éppen akkor jött le torrentes letöltésben.

A következő lépésben állítsd be a vendég memóriaméretét. Úgy tapasztaltam, a legjobb, ha megduplázod a javasolt 256 MB-ot, így elégedettebb lehetsz majd a használat során.

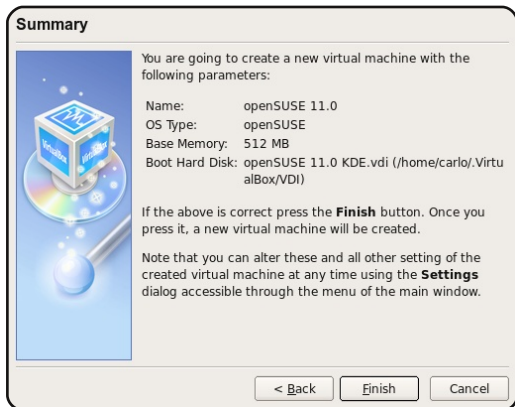
Ezután készítsünk egy virtuális merevlemez – a legjobb, ha mindent az alapértelmezett értéken hagyunk.



Ha beállítottad a merevlemez, kapsz egy összefoglaló ablakot, a vendég OS pedig megjelenik a főablak bal oldali sávjában.



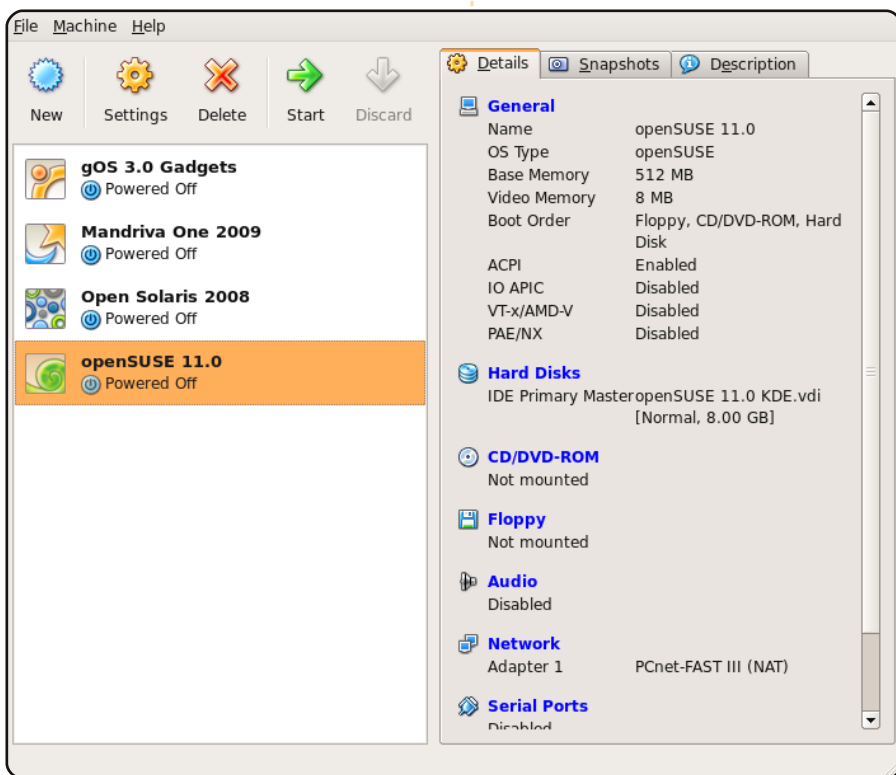
Ha duplán kattintasz a kiválasztott vendég OS-re (vagy kattintasz a Startra), megjelenik az Első indítás varázsló (jobbra). Kattints a Továbbra, majd



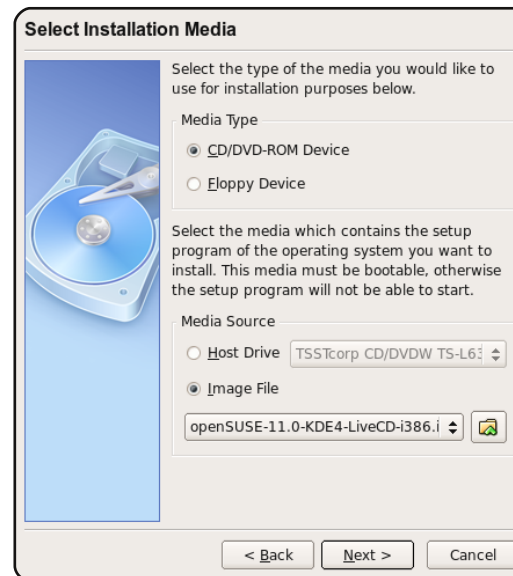
válaszd ki a vendég OS forrását (CD vagy ISO). Esetemben megmutattam neki a letöltött openSUSE 11.0 KDE ISO-t.

Készen vagyunk. A Virtual-Box OSE bootolja az openSUSE-t. Az ISO-ból úgy telepíthetsz a virtuális merevlemezre, mintha valódi lenne, ha pedig végeztél a telepítéssel, törölheted az ISO állományt.

Íme egy képernyőmentés az openSUSE live-ról (jobbra lent).

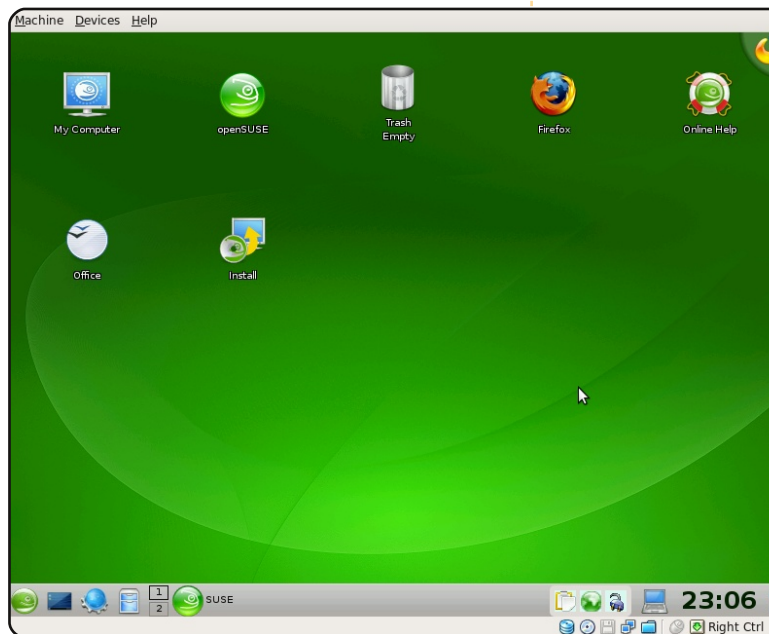


Szerintem a VirtualBox OSE egyszerű és hatékony eszköz, de beleborzongok, ha a teljesít-



Dual Core 1.86 GHz CPU van, 1 GB RAM-mal). Jó, ha van egy ilyen eszközünk – különösen, ha sok különböző Linuxot szeretnénk kipróbálni. Én csak próbálgattam a vendég OS-eket, de nem próbáltam pl. nyomtatni. Amit viszont észrevettem: az általam próbált négy vendég OS egyike sem vette észre a hangkártyámat. Tökéletesen elégedett vagyok az Intrepid lbexszel és nem tervezem lecserélni, de kipróbálni különböző rendszereket csak a kíváncsiság kedvéért – a VirtualBox OSE a válasz erre.

ményére gondolok gyengébb gépeken (a laptopomban Intel





ELŐZŐ SZÁMOK:

N(A)

ITT HASZNÁLHATÓ:

ubuntu kubuntu xubuntu

KATEGÓRIÁK:



ESZKÖZÖK:



új X-ben!

Megpróbáltam megoldani a fentebb említett három problémát, és rájöttem: ha a játékokat egy új X-ben futtatom, sokkal gyorsabbak. A Counter Strike Source 640×480-ban alacsony részletességgel akadozik, ha normálisan futtatom; de ha új X-re rakom, normális részletességgel simán megy 1024×768-ban. Túl szép, hogy igaz legyen? Megmutatom, hogyan is csináltam.

Elsőként indítanunk kell egy új X session-t (az Ubuntu alapértelmezett beállításban ezt tiltja), így nyissunk egy terminált és használjuk a nano-t rootként (sudo) az Xwrapper.config állomány szerkesztéséhez:

```
sudo nano /etc/X11/Xwrapper.config
```

nano – egyszerű konzolos szövegszerkesztő.

Az /etc/X11/Xwrapper.config fájlról megtudhatsz mindent, ha nyitsz egy konzolt és beírod:

```
man Xwrapper.config
```

Ha megnyitottad az Xwrapper.config állományt, navigálj el az 'allowed_users=console' sorhoz és írd át 'allowed_users=anybody'-ra. Ezután a mentéshez nyomd meg a Ctrl+X-et; a nano rákérdez, hogy akarod-e menteni a változtatásokat, nyomj l-t; ezután rákérdez, hova mentse; mi felül akarjuk írni a régit, úgyhogy egy Enter elég lesz.

Most már indíthatunk extra X szervereket, de előtte indítsunk újra az X-ünket; nem vagyok biztos benne, hogy szükséges, de nem árthat. Miután visszakaptuk a desktopunkat, be kell állítanunk a játékokat, hogy másik X-ben fussanak. Ehhez mindenképpen szükséges, hogy a winecfg-ben ne állítsunk be virtuális asztalt a játékhoz. Ha nem tudod, mi az ábra, nyiss egy terminált és írd be: winecfg, vagy az Alkalmazások -> Wine -> Configure Wine menüpontból is elérhetjük. Ha

az Applications fülön ott a játék .exe-je, kattints rá, majd a Graphics fülön ellenőrizd, hogy az 'Emulate a virtual desktop' nincs bejelölve. Ha be van állítva, amikor elindítod a másik X-ben a játékot, az a monitorod bal felső sarkában fog futni (ez természetesen nem kívánatos jelenség).

Ezután bash szkripteket készítettem, hogy játékaim másik X szerveren induljanak el. Ezzel a saját, normális X-emben is játszhatok, de másokban is. Egy kis segítség, ha nem tudod, hogy kell bash szkripteket készíteni:

Nyiss egy szövegszerkesztőt (Ubuntuban Gedit, Kubuntuban Kwrite) és ezeket írd be:

```
#!/bin/bash
X :2 -ac -terminate -config
only_one_monitor.conf &
```

```
sleep 2
DISPLAY=:2 nice -20 env
WINEPREFIX="/home/cherva/
.wine" wine "C:\Games\
Starcraft\Starcraft.exe"
```

Játszottál már ablakban csak azért egy játékkal, mert ha teljes képernyőre raktad, akkor nem tudtál átváltani a rád nyitott Skype/ICQ/stb. ablakra? Tapasztaltál már alacsony FPS-t egy játékban, és inkább nem játszottál vele? Volt már desktopnak beállított TV-kimeneted, aminek a képét a monitorod mellett láttad, de StarCraftban, vagy más stratégiai játékban nem tudtál képernyőt görgetni? Ha igen, akkor üdvözlöd új barátodat – játékok

X – új X session indítása.

-ac – kikapcsolja a host-alapú hozzáférés-vezérlést. Ezután bármilyen host hozzáférhet az X-hez és módosíthatja az hozzáférési listát (ACL). Légy nagyon óvatos a használatával, elsősorban távoli tesztelési céllal használják.

-terminate – szerver reset során megszakítja a futást folytatás helyett.

-config – megmondja a szervernek, hogy másik konfigurációs beállítást használjon az X számára (emlékszel még a StarCraft görgetős problémájára?); az `only_one_monitor.conf` ugyanaz, mint az `/etc/X11/xorg.conf`, de kitöröltem belőle a TV-kimenetre vonatkozó információkat, így amikor elérem a képernyő szélét, az egér a monitoron marad és a StarCraft görgeti a képernyőt, ahelyett, hogy a TV képernyőjére csúszna át. Bővebben itt: <http://linux.die.net/man/1/xserver>.

Ezután a **sleep 2** parancssal várunk 2 másodpercet, mert az új X szervernek idő kell, amíg elindul.

DISPLAY=:2 – a következő parancsot az új X-ben futtatja az eredeti helyett.

nice -20 – a jobb teljesítmény érdekében a processz maximális prioritással fog futni, majd beilleszti a Wine szokásos parancsait, mint pl. amikor parancsikont hoz létre az Alkalmazások menüben, vagy a desktopon.

env WINEPREFIX – a wine könyvtárad.

wine – ez indítja a wine-t. 'C:\Games\Starcraft\Starcraft.exe' maga a játék.

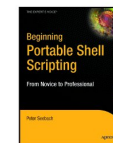
Ha kész a szkript, mentsd el valahová. Indítsd el a Nautilust és navigálj el abba a könyvtárba, ahová mentetted. Mivel végre kell hajtanunk a fájlt, tedd futtathatóvá. Jobb klikk a fájlra és tulajdonságok. Menj a Jogosultságok fülre és jelöld be a 'Végrehajtás' melletti jelölőnégyzetet. Ezután zárd be ezt az ablakot, majd dupla klikk a szkriptre. Az Ubuntu rá fog kérdezni, mit is csináljon: 'Futtatás terminálban / Megjelenítés

/ Mégsem / Futtatás' – kattints a Futtatásra és élvezd a játékot +20 FPS-sel, a görgetést a stratégiai játékokban és a gond nélküli chatelést. Ha vissza akarsz menni az eredeti X-re, nyomj Ctrl+Alt+F7-et, a játékba való visszatéréshez Ctrl+Alt+F9; F8-ra is áttehető, próbáld ki azt is.

Végül ne feledd, hogy én nem értek túlzottan a Linuxhoz, szóval lehetnek ennél jobb megoldások is, de nekem működik és teljesen elégedett vagyok vele.

FROM THE DESKTOP TO THE NETWORK

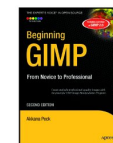
LOOK TO APRESS FOR ALL OF YOUR OPEN SOURCE NEEDS



Peter Seebach
978-1-4302-1043-6
\$34.99 | 300 pp | November 2008



Andy Chappelle
978-1-4302-1590-5
\$39.99 | 450 pp | December 2008



Akkana Peck
978-1-4302-1070-2
\$49.99 | 584 pp | December 2008



Keir Thomas & Jamie Sicam
978-1-59059-991-4
\$39.99 | 768 pp | June 2008



Sander van Vugt
978-1-4302-1082-5
\$39.99 | 424 pp | September 2008



Sander van Vugt
978-1-4302-1622-3
\$44.99 | 400 pp | December 2008

Apress books are available at many fine bookstores worldwide.

Don't want to wait for the printed book?
Order the eBook now at <http://eBookshop.apress.com/>!

Apress
THE EXPERT'S VOICE™

<http://apress.com>



A 6.22-es DOS óta használok számítógépet. Dolgoztam Windows 3.11-gyel, 95-tel, 98SE-vel és XP-vel. Mivel többet használtam őket, annál elégedetlenebb lettem velük. Nem szeretem a Microsoft üzleti praktikáit. Ez és még sok más dolog is elkedvetlenített.

Az egyik kollégám mesélt nekem a nyílt forráskódról. Megtettem ez a közvetlen felfogás! Egy másolatot adott a SuSE 10.1-ből, amit azonnal feltelepítettem a számítógémemre. Sajnos nem működött megfelelően. A Yast-tal nehezen jutottam előre, és idegtépő volt, hogy mennyit szenvedtem a Canon nyomtatómmal, mire működésre bírtam. Vonakodva bár, de visszatértem a Windows nyújtotta kényelembe. Bár itt a magot már elvetették.

Hallottam az Ubuntu-ról, de a SuSE-val szerzett tapasztalataim után nem volt kedvem kipróbálni. A Microsoft azonban maga tett arról, hogy visszaves-

sen az enivaló pingvintalpak forró ölelésébe. Az eszköz? A Windows Genuine Advantage. Akkor telt be végképp a pohár, mikor egy-két Microsoft programot próbáltam meg telepíteni a honlapjukról. Mielőtt megengedte nekem, hogy letöltssem őket, ragaszkodott ahhoz, hogy érvényesítsem a Windowsom. De mi értelme annak, hogy naponta zaklassanak telefonon a saját költségemre? Ha mindez nem lett volna elég: miután végre letölthettem a programot, ragaszkodott hozzá, hogy mindezek után újra érvényesítsem a Windowsomat, mielőtt telepíteni szeretnék. Ennél a pontnál lett elegendő. Úgy oldottam meg a problémát, hogy újra kipróbáltam a Linuxot. Feltelepítettem az Ubuntu 6.06-ot.

Használata közben a szabadság érzete fogott el...



ubuntu

Ahogy mondják, a többi már történelem. Gond nélkül feltelepítettem. Még a nyomtatómat is baj nélkül felismerte. Egyszerűen beállítottam és használtam. Mindeközben a szabadság érzése fogott el, tudván azt, hogy senki sem fog kémkedni utánam és nem fog ésszerűtlen korlátozásokat bevezetni velem szemben. Az Ubuntu fóruma nem is lehetett volna segítőkészebb, amikor gondom támadt. Türelmesen végighallgatták a kérdéseket, amiket már oly sokszor meg kellett hallgatniuk. Könnyedén megválaszolták azokat. Az Ubuntu minden egyes kiadással egyre jobb és jobb lesz. Engem teljesen lenyűgözött.

Már sosem térnék vissza a Windowsra. A családomnak, a barátaimnak, munkatársaimnak folyton csak azt mondom, hogy hagyjanak fel vele és váltsanak Linuxra. Pár évvel később, mikor már Linux-hívó voltam, megpróbáltam újra feltelepíteni a SuSE 11-es kiadását a pót-számítógémemre, hogy adjak neki még egy esélyt. Még mindig problémásabb elérni, hogy a dolgok úgy menjenek, mint Ubuntuval, de az Ubuntuval nyert tapasztalat sokat segített. A Yast egy kicsit egyszerűbb, de keresni és telepíteni vele dolgokat, mint például a kodekeket, még mindig nem könnyű. Kitartok az Ubuntu mellett.



Egy barátom – aki mindenféle Unix és Linux környezetben sokat dolgozott éveken keresztül – azt tanácsolta, hogy vessek egy pillantást a Full Circle Magazin-ra. Ez akkor történt, amikor meghallotta, hogy elkezdtem ismerkedni a legújabb Kubuntu disztribúcióval. Szóval egy unalmas vasárnap délután egy kényelmes székben ülve, megfázás és heves köhögés közepette elkezdtem olvasni a 21. számot.

Átugrottam egy csomó tapasztaltabb felhasználóknak (Programozzunk C-ben) vagy játékosoknak írt cikket (a fiamat biztosan érdekelné, engem már kevésbé) és elolvastam az FCM 20. számának összefoglalóját. A cikk írója szerint, ha valaki nem tud angolul vagy nem ért eléggé a Linuxhoz (vagy az Ubuntuhoz – továbbra sincs értelme ubuntuznak vagy nem ubuntuznak lenni, ez Linux), nem mentség, hogy hozzájáruljon a magazinhoz. Hozzám beszélnek? Nem beszélek anya-

nyelvi szinten angolul és szinte semmit sem tudok semmilyen Linuxról, Ubuntu-ról vagy Kubuntu-ról, azt a keveset kivéve, ami a netbookomra telepítéskor rámragadt. Mégegyszer: mindenféle tapasztalat képes ötleteket adni egyszerű problémák megoldására. Tehát megnyitottam az OpenOffice.org Writert és elkezdtem gépelni.

Néhány hónapja megvettem az ADVENT 4211 netbookom (ez egy MSI Wind u100 klón),



és meglepődve tapasztaltam, hogy francia nyelvű Windows XP Home Edition volt rajta. Kutakodtam egy kicsit: tudok-e válto-

zni a saját nyelvemre (holland-ra) vagy angolra, megtartva a benne levő Windows XP licenctet? Végül is feladtam és elkezdtem gondolkodni, hogy feltelepítem valamelyik Linux disztribúciót (de melyiket?) a netbookomra. Tökéletes alkalomnak ígérkezett tapasztalatot szerezni a Linuxszal kapcsolatban, és egyúttal megszabadulni a francia nyelvtől. Sok cikket olvastam a Linuxról és a különböző változatairól, így elhatároztam, hogy feltelepítem az (akkori) legújabb Kubuntu kiadást, a 8.10-es verziót KDE 4.1-gyel.

Itt kezdődtek a problémák. A netbooknak nincs CD/DVD meghajtója, az interneten pedig csak ISO fájlokat találni, amiket letölthetsz és kiírhatasz CD-re. Szerencsére van Google. Kis kutatás után találtam egy Windows XP alkalmazást, ami lehetővé tette, hogy bootolhatóvá tegyem egy pendrive-ot (érdekes téma lehetne a HOGYANOK rovatban, mivel sok netbookot XP-vel adnak el CD/DVD meghajtó nélkül) Kubuntu disztribúció-

val, ISO formátumból. Így lehetővé válik a PC pendrive-ról indítása és az első tapasztalatok megszerzése az új operációs rendszerrel.

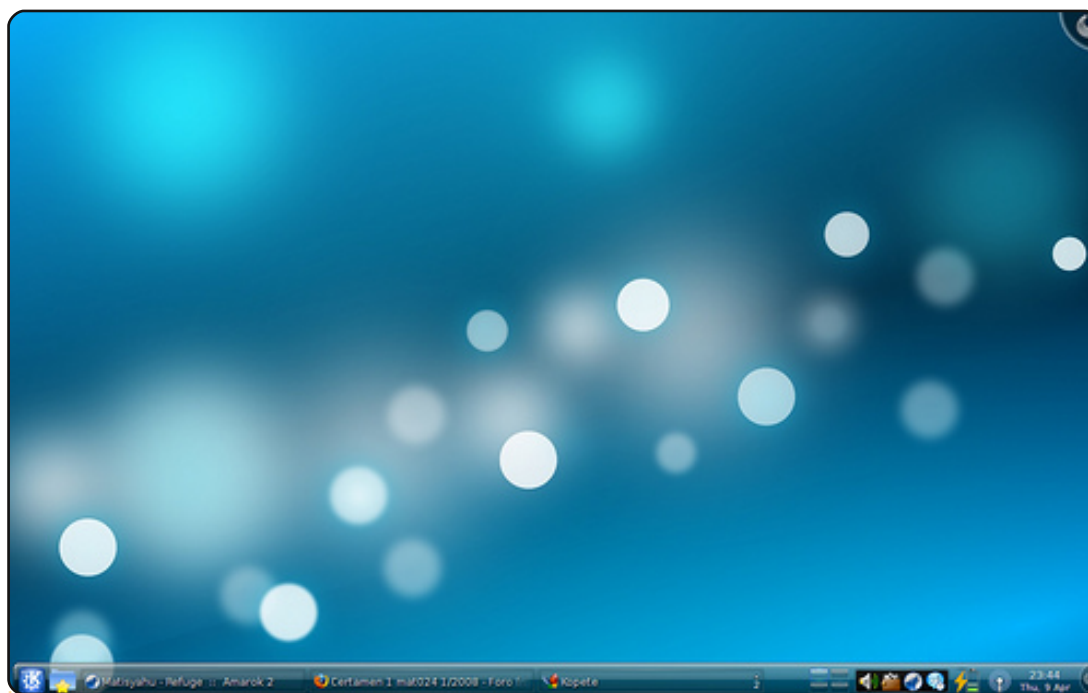
Mivel először nem nagyon bíztam sem az új OS-ben, sem a tudásomban, meg akartam tartani a telepített XP-t egy ideig. Szerencsére olvastam a Wubiról, ami lehetővé teszi, hogy elinduljon a Kubuntu új partíciók létrehozása nélkül. Bárki számára egyszerű a telepítése, és lehetőséget ad megismerkedni az új OS-sel, miközben az ismerős OS is elérhető marad.

Így elindítottam a netbookomat a frissen installált Kubuntu-val, és a következő problémával találkoztam: a beépített wireless (vezeték nélküli) hálózati adapter nem működött. Megint Google-oztam a gyártó megtalálása és az adapter ellenőrzése végett (Realtek rtl8187se), hogy működésre bírjam ezt a Kububuntummal. Egy új drivert kellett letölteni és lefordítani, csak utána lehet beál-

lítani a vezeték nélküli hálózatot. De nem ez volt a történet vége. A következő újraindításnál a WiFi megint nem működött és további Google-ozás után kiderült, hogy a lefordított változatot be kell másolni a /lib/modules könyvtárba. Ez megtette a magáét – míg egy nap egy automatikus frissítés beállított egy újabb verziót a bootlistába. A WiFi újra eltűnt, amikor megint elindítottam az új verzióval.

Azt tanácsolom mindenkinek, aki új OS-t telepít a PC-jére, hogy készítsen naplót a problémákról és a megoldásokról, amikkel találkozik. Jó esélyed van arra, hogy ugyan-ezekkel később is találkozz, és a weblap, ami először segített, azóta már nem elérhető. Sosem találtam meg azt a fantasztikus lépésről-lépésre leírást, ami első alkalommal kalauzolt az rtl8187se driver letöltésekor és telepítésekor. Így megint nekiláttam az elejéről felkutatni a megfelelő leírást, de sajnos egyik sem volt olyan jó, mint az, amit először használtam.

Ez a történet rövid és elég egyszerű, de biztosíthatlak,



hogy hetekig tartó keresgéssel és rengeteg hibás próbálkozással jutottam el oda, míg végre lett egy olyan rendszerem, ami úgy működött, ahogy szerettem volna. Őszintén szólva a legtöbb ember, akit ismerek, korábban feladta volna. Más szavakkal: napjainkban az (K)Ubuntu telepítése még mindig túl komplikált a PC-t használók túlnyomó részének. Az igazi áttöréshez arra lenne szükség, hogy áruljanak PC-ket előre telepített Ubuntuval, így az összes problémát – mint a disztribúcióból hiányzó driverek – megolda-

ná a viszonteladó.

Ez a tapasztalat szülte a második történetem. Elég gyakran utazom, leginkább Nyugat-Afrikai országokba. Az utak során sokszor tapasztaltam, hogy a kollegáim laptopjai egyszerűen tönkrementek. Leggyakrabban a HDD okozta a problémát: a prezentációk és más adatok, amiket be kellett volna mutatni az ügyfeleknek, elvesztek.

Így elkezdtem gondolkodni valamiféle rendszer-helyreállítá-

si terven. Vettem magamnak egy 2.5" WD My Passport Essential külső USB HDD-t, hogy a biztonsági mentésem nálam legyen utazáskor. De az adatok nem sokat érnek PC nélkül, amivel elérhetném őket, szóval ez nem sokat segít. Ahogy a legtöbb PC összeomlás a winchester miatt történik, így kezdtem gondolkodni, hogy ezt a külső HDD-t miként lehetne bootolhatóvá tenni, ugyanazzal a Kubuntu verzióval. Elindítottam a PC-m a pendrive-ról (az előző sztori) és beállítottam, hogy installálja a Kubuntut a külső USB meghajtóra. Elég jól ment. Tudtam indítani a Kubuntut, amikor az USB meghajtót csatlakoztattam és az eredeti XP-t is, amikor lehúztam az USB meghajtót. Minden jó, ha a vége jó!

Itt jött az első meglepetés. Amikor szinkronizálni akartam az adatokat a laptopom belső HDD-jével (melyen XP fut), a külső USB meghajtó nem volt többé elérhető. Az XP lemezparticionálója látott két "elsődleges" partíciót, de nem tudta kezelni egyiket sem. A partíciókezelő egyetlen letöltött kiegészítője sem volt képes áthidalni a problémát. Amikor elindított-

tam a Kubuntut és telepítettem a Gpartedet, akkor tudtam meg, mi történt. A Kubuntu telepítése során az összes adat egy kis (a lehető legkisebb) partícióra került és az összes maradék hely a lemezen egy bootolható partíció lett a Kubuntu számára.

A pendrive-ról bootolva, a Gparted segítségével csökkenteni tudtam ennek a partíciónak a méretét. A felszabaduló helyen létrehoztam egy NTFS partíciót a laptopom biztonsági mentésének. A WD My Passport Essentialhoz több programot is kaptam (wdsynch), hogy szinkronizálhassam a dokumentumaimat és az Outlook fájljaimat, ezt használtam a szinkronizáláshoz a PC és az USB HDD között. A program egyúttal titkosítja az USB meghajtón tárolt adatokat. Sajnos nincs Linux/Kubuntu verziója a szoftvernek, így nem tudom olvasni a meghajtón mentett/titkosított adatokat. Elkezdtem a wdsynch-hez hasonlót keresni – XP-n és Linuxon/Ubuntun egyaránt –, amivel hozzáférhetek a szinkronizált állományokhoz Kubuntu és XP alatt is. Szükségem volt továbbá egy megoldásra, hogy



kubuntu

olvashassam az Outlook PST fájlokban tárolt leveleimet, amikor a Kubuntu fut.

Ez felvetette a következő kérdéseket:

- A rendszervisszaállítási módszer, amit kitaláltam, talán másokat is érdekelhet. Természetesen olyanokat, akik viszonylag sokat utaznak. Így lehet, hogy ez a téma egy különálló cikk lesz, egybevéve a Kubuntu külső meghajtóra installálásával és a szinkronizációs vagy más biztonsági mentést/visszaállítást készítő programmal együtt.
- Kérdés a hogyan részhez: van bármilyen szinkronizációs (egyúttal titkosító) szoftver, ami elérhető Windows és Ubuntu alatt is?

• A cégnél, ahol dolgozom, az Outlook az alapértelmezett e-mail és határidőnapló eszköz. Hogyan tudnám az összes PST fájlokban tárolt archív e-mailemet a belső lemezen tartani, hogy olvashassam őket Kubuntuval is?

Remélem élveztél a sztorimat. Annak ellenére, hogy 1985 óta dolgozom PC-vel, különböző DOS és Windows verziókkal, ezek voltak az első lépéseim a Kubuntu világában, és sajnos nem voltak valami könnyűek.

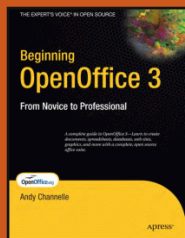




KÖNYVAJÁNLÓ

Írta: Ronnie Tucker

Beginning OpenOffice 3



488 oldal

Kiadó: Apress,
2008. december 8.

ISBN:
978-1430215905

Tökéletesen időzített könyv – az Ubuntu 9.04 (Jaunty) már alaptartalmazza az Openoffice.org 3-at. Kezdeként bemutatja az Openoffice.org 3 (OOo) öt fő komponensét: Writer, Calc, Impress, Draw és az új jövevény, a Base.

Az első fejezet bemutatja az alapidokumentumok létrehozását szövegszerkesztőben, majd egy hosszabb fejezetben a hírlevél készítésével is megismerkedhetünk. Szerencsére ebben a fejezetben sok a képernyőmentés. A szövegszerkesztő automatizációja egy tényleg hosszú fejezet, de nincs kétség afelől, hogy ezt a funkciót igen sokan használják. A negyedik fejezet bemutatja a Calc-ot, az OOo táblázatkezelő alkalma-

zását. Egyszerű családi számlákkal kezdődik, majd jönnek az egyéb képességek, pl. grafikák a táblákhoz. Ezután az Impress következik, megtudhatjuk, hogyan lehet jó prezentációkat készíteni – ingyen. Ismét nagyon sok képernyőmentéssel találkozhatunk minden egyes lépésről, amíg eljutunk egy professzionális külalakkal rendelkező prezentációhoz. A Draw első tárgya a poszterek, majd haladunk a folyamatábrák és a különböző típusú diagramok felé – nem is tudtam, hogy a Draw képes erre.

A hetedik fejezet bemutatja az új adatbázis-alkalmazást, a Base-t. A szerző egy adatbázist hoz létre nevekkal, címekkel, irányítószámokkal, majd egy gyönyörű háttérrel egészíti ki, hogy az adatbeviteli képernyő profinak hasson. Azt is láthatjuk, hogyan lehet rendezni a bejegyzéseket – gyakorlatilag bármilyen szempont szerint. Ez egy igazán jó adalék az OOo-hoz, valószínűleg sokan használják majd erre a táblázatkezelőt.

A könyv második része bemutatja, hogyan lehetséges az összes OOo alkalmazás használata egyetlen nagyobb projekten belül; ehhez egy weboldal kinézetét készíti el a szerző szövegszerkesztőben, majd képeket és linkeket ad hozzá. A következő fejezetben láthatjuk, miként lehetséges az, hogy a szövegszerkesztőben többen is ugyanazon a dokumentumon dolgozzanak, valamint a változások nyomon követését is. A könyv ezen részének végén a szerző beszél az információk dokumentumokba linkeléséről és beágyazásáról, a könyv végéhez közeledve pedig felhívja a figyelmet az egyéb kiegészítőkre (add-on).

Ha eleget akarsz tudni arról, hogyan lehet közepes szintű dokumentumokat (szöveges, táblázatos, vagy más) készíteni OOo-val, ez a könyv Neked készült. Nem csak a sok képernyőmentés hasznos, de az egész könyv igyekszik mellőzni a technikai zsargont. Tökéletes a kezdőknek – ahogy az a címében is szerepel.

Feladvány

Ebben a hónapban egy szerencsés olvasónk megnyerheti a Beginning OpenOffice3 című könyvet. Ehhez az alábbi egyszerű kérdést kell megválaszolni:

K: Hány komponense van az OpenOffice.org csomagnak?

Válaszodat küldd a competition@fullcirclemagazine.org e-mail címre **2009. június 20-ig, a győztest pedig bemutatjuk az FCM 26. számában. Sok szerencsét!**

A Full Circle köszönetet mond az APRESS-nek a felajánlott könyvjutalomért és a bemutatóért.





MOTU INTERJÚ

A behindmotu.wordpress.com-ról átvéve

Guillaume Martres

A Behind MOTU egy website, ahol a „Masters of the Universe”-ként ismert emberekkel készített interjúk is találhatóak. Ők a csomagkarbantartók önkéntes serege, akik a Universe és a Multiverse szoftvertárolókat gondozzák.

ve CD francia felhasználóknak. Valószínűleg emiatt kedvelem annyira a Debian alapú disztribúciókat és a KDE-t.

Mióta használod Ubuntut?
Három éve használom Ubuntut, mióta kaptam egy laptopot.

Mikor és hogyan kerültél kapcsolatba a MOTU-val?
Többször reménykedtem, hogy segíthetek az Ubuntu fejlesztésében, és egy nap végül (kb. másfél évvel ezelőtt, ha jól emlékszem) csatlakoztam néhány fejlesztői csatornához az IRC-n (amelyeket néhányszor már használtam azelőtt, főként felhasználóknak nyújtottam segítséget, vagy megkérdeztem, hogyan segíthetek).

Mi segített a csomagkészítés elsajátításában, és hogyan működnek az Ubuntu csapatok?
A francia wiki (és persze az angol is) nagyszerű segítség volt a csomagkészítés megtanulásához. Elég sok megjegyzést is kaptam a csomagjaimmal kapcsolatban az IRC-n és a REVU-

n, amik segítettek jobbá tenni azokat. Főként az IRC beszélgetéseket figyelve tanultam meg, hogyan dolgoznak a csapatok.

Mi a legkedveltebb része MOTU-beli munkásságodnak?
Új dolgokat tanulni és nagyszerű emberekkel dolgozni.

Mit tanácsolsz azoknak, akik segídkezni akarnak a MOTU-ban?
Ne habozz csatlakozni egy fejlesztői csatornához az IRC-n és kérdéseket feltenni!

Tagja vagy valamelyik helyi Linux/Ubuntu csoportnak?
A francia fórum egyik adminisztrátora vagyok, de eddig még nem vettem részt Ubuntuval kapcsolatos helyi eseményben.

Mire fogsz összpontosítani a

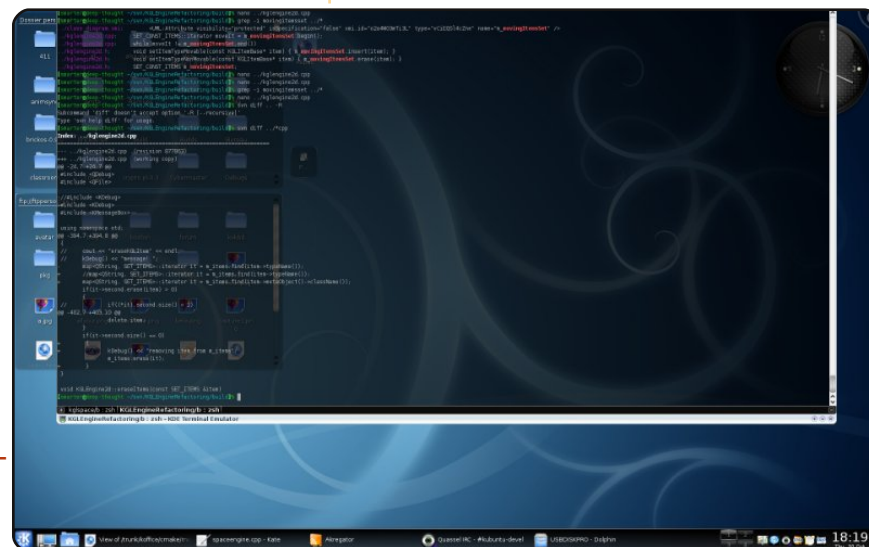
Jaunty-ban?
Jelenleg a C++/Qt-t és a PyQt-t tanulom. A Jaunty-ban reményeim szerint a distro tool-okat fogom tudni fejleszteni (mint az frissítéskezelő vagy a nyelvváltó). Nagy hangsúlyt fogok fektetni annak biztosítására, hogy a KDE4 legalább ugyanolyan (vagy jobb) legyen, mint a KDE3, azokkal az új kiegészítésekkel, amik hiányoznak a KDE3-ből.

Mit csinálsz a szabadidődben?
Rengeteget olvasok és sokat játszom videójátékokkal.



Életkor: 15
Lakóhely: Franciaország (a svájci határhoz közel)
IRC becenév: smarter (a vezetőnevem anagrammája)

Mióta használod Linuxot és mi volt az első disztród?
Három és fél éve használom Linuxot. Az első disztróm Kaella volt, ami egy Knoppix alapú li-





Frissítés

Jó volt kissé kifényesíteni a C-tudásomat, különösen amiatt, mert a C programozást még Windowson tanultam, de most azon vagyok, hogy mindent átmigráljak Linuxra és ingyenes programokra. Nem az lenne a legjobb, ha a szerző adna egy olyan beágyazott, vagy különálló cikket, amely arról szólna, hogy miként lehet ezt megvalósítani, vagy szoftvert írni ehhez? Talán lehetne egy GUI-val ellátott kalkulátorral kezdeni. Szeretem az FCM-et és rendszeresen látogatom a FCM csatornáját az IRC-n, de gyakran üres. Remélem hamarosan lesz ott forgalom.

Amar

Szerk.: Sajnos a C sorozatunk és Top5 íróink közül soknak vannak fenyegetően közeledő vizsgái, ezért a távollét. Remélhetőleg az írók sikeresen teszik le a vizsgáikat és hamarosan visszatérnek az FCM-hez. Minthogy Amar is rámutatott a levelében, az IRC csatornánk mindig nyitva van, úgyhogy nézz be egy kis csevegésre. Biztos va-

*gyok benne, hogy Robert (mrmonday) el lesz ragadtatva, hogy új arcokat fog látni. Jelentkezz be az irc.freenode.net-re és ott a **#fullcirclemagazine** szobába.*

Helyesbítés

A Midori böngészővel kapcsolatban szeretnék rámutatni egy tévedésre. Ez az alábbi honlapon található: http://software.twotoasts.de/index.php?/pages/midori_summary.html. A sourceforge-on lévő Midorinak semmi köze a Webkithez.

Továbbá meg szeretném említeni a Midori és a Webkit-csapat PPA-it:

<https://edge.launchpad.net/~midori/+archive/ppa>

<https://edge.launchpad.net/~webkit-team/+archive/ppa>

... ha a PPA változatot használod, akkor egy teljesen más változatot kapsz.

Stéphane

A HÓ NAP LEVELE

A hónap levelének szerzője két darab fémből készült Ubuntu-jelvényt nyer!



17 évvel ezelőtt volt egy komoly rohamom és tolószékbe kényszerültem. Mivel valahogy boldogulnom kellett, így asszisztensként kezdtem el dolgozni egy mozgásérülteknek létesített napköziotthonban.

Egy évvel ezelőtt az otthon számos régi számítógépére Ubuntut telepítettem. Néhány hónappal később kaptam egy javaslattervezetet, mely szerint kezdjük el használni az Ubuntut minden számítógépen a Windows helyett.

A számítógépeket a zenehallgatástól kezdve az oktatáson keresztül internetezésre és sok

egyéb más dologra is használjuk. Arra lennének kíváncsiak, hogy a rendelkezésre álló sokféle Ubuntu disztribúcióból nekünk melyik felelne meg legjobban. Alapproblémáink a következők: akadálymentesítés (speciális billentyűzetek és egerek, hang alapú parancsok). Sajnos nagyon nehéz ebben az ügyben megfelelő segítséget kapni, mivel csak felhasználók vagyunk, nem programozók.

Bármiféle és javaslatot szívesen fogadunk a problémával kapcsolatban.

Bodhi Coutinho

Mint a varázslat

A válaszod Jason Allen felvesztésére (FCM 24., 27. o.) annak lehetőségével kapcsolatban, hogy a magazin hogyan készülhet FOSS programokkal (pl.:

OOo, Gimp és Scribus) nagyon fellelkesített. Különösen érdekes lennének a GIMP trükkök és a gyakorlatok, valamint Scribus projektek kezdőtől a haladó szintig; továbbá linkek az ajánlott oldalakhoz és nyomtatott könyvek, amelyek bemutatják



ezeket az alkalmazásokat és tovább növelnék a sorozat népszerűségét.

Említetted, hogy létezik egy wiki is, nos ez ármánykodásra készlet. Hogyan működik ez, és miért gondoljátok, hogy ez jobban működik az FCM esetében, mintha az OpenOffice.org-ban a változások/megjegyzések funkciót használnátok? Ez nagyon hasznos cikk lenne a tervezett sorozatban.

Új olvasó vagyok a 24. szám óta, és egy linket követve jutottam el Hozzátk, melyet a kedvenc podcastomban találtam, az Ubuntu-UK-ben.

Íme az okok, amiért érdemes a havonta megjelenő FCM kiadáshoz mindig visszatérni:

- Csak most kezdtem el az Inkscape-pel foglalkozni, így érdeklődéssel fogom figyelni Yoga Sukma sorozatát.
- A betörés a CLI-be és a programozás igen lenyűgöző.
- Dicsőség az Ubuntu szelleméért, Irene nagy történetéért.

Minden egybevetve a Full Circle magazin megtalálása egy kicsit szerencse dolga is volt. Köszönet Mindenkinek a kemény munkáért.

Jim Kerwin

Szerk.: Köszönöm, Jim. Biztosan meg fogok próbálni egy-két cikket írni arról, hogyan is készíjtjük a Full Circle magazint, ez határozottan különleges és megmutat néhány kisebb akadályt, amelyen át kell verekednünk magunkat. Ami a könyveket illeti, a jövőben remélhetőleg át fogunk tekinteni néhány GIMP és Scribus könyvet. Lásd a bemutatónkat egy kiváló OpenOffice 3 könyvről ebben a számunkban.

A kevesebb néha több

Szeretem, amit látok. Különböző csili-vili dolgokat. Elkényeztetsz minket ezzel a kemény munkával.

Mindazonáltal azt szeretném kérni, hogy a magazin térjen vissza az eredeti méretre. Lehet, hogy ismeritek a zenészek által vallott elvet, mely szerint

„a kevesebb több”. Gondolom, ha valaki olvassa a magazint és elér a végére, azt gondolja, hogy vége, akkor a mennyisége rendben volt. Ha a végére érnek és azt gondolják, hogy át kellett gázolni a magazinon, akkor túl sok volt.

Ha nem áll rendelkezésre tengeri cikk és arra kényszerülsz, hogy rövidebb legyen a magazin, akkor én nem fogok tiltakozni. Köszönöm a nagyon hasznos és jól használható magazint.

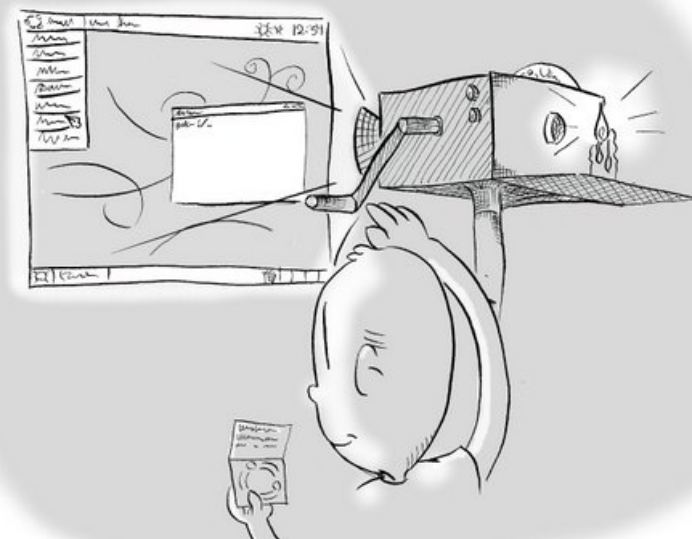
Victor Moisey

Szerk.: Cikkek áradata? Ilyen szerencsések vagyunk! Teljesen egyetértek Veled a „kevesebb több” ötlet és az FCM hosszával kapcsolatban, hogy az olvasónak soha ne kelljen átgázolnia több oldalnyi reklá-

mon és cikken a jó dolgok eléréséhez. A cikkek számára visszatérve: a megjelentetésre váró cikkek száma pillanatnyilag kritikusan alacsony. Emberek, nekünk igazán szükségünk van cikkekre. Ha nincsenek cikkek, nincsen magazin sem! Tudom, hogy ez egy kicsit talán túlzóan hangzik, de nekünk komolyan szükségünk van cikkekre a további számokhoz. Nem kell újságírónak lenned, hogy írj egy cikket. Írj azokról a dolgokról, amelyekre használsz az Ubuntut.

Egyszerű élet vonal by el criollo

A Linux öreg gépeken is megbízható





JÁTÉKHÍREK

- A **Quake Live** Linuxra szánt verziója majdnem elkészült. Marty Stratton az ID Software-től megemlíti, hogy a csapat már a tesztelési fázisnál jár, így nemsokára megjelenik a játék.



- A **Sacred Gold** névre hallgató népszerű windowsos RPG játék mostantól elérhető és rendelhető linuxos változatban is.



Ebben a hónapban szeretnék bemutatni egy játékot, a mi kis kabala-figuránk, Tux főszereplésében. Az **Extreme Tux Racer** egy lesiklóverseny. A cél a legkülönbözőbb lejtőkön Tuxot navigálva minél gyorsabban lejutni.

Ha belekezel a játékba, Tux egy havas emelkedőn áll csúszásra készen. Nyomd meg az előre nyilat, hogy Tux sebességbe kapcsoljon, a hátra gombbal lassíthatsz, illetve a balra-jobbra gombbal kanyarodhatsz. Minél gyorsabban le kell juttatni Tuxot és közben összeszedni pár halat. A grafika elég szép, és jól fut a gyengébb gépeken is. A zene igen kellemes és mindenhol hallható. Könnyen irányítható, de vigyázni kell, nehogy fának ütközzünk. Elég szórakoztató tud lenni, amikor Tux lefelé repül 120 km/h-val!

A játék elég változatos, bizonyos pályák teljesítésével nyithatunk ki újabbakat. Ha már mind kész, újra belekezdhetünk,

hogy megdöntsük előző rekordjainkat. Bár nem igazán ösztönző az újrajátszás, inkább egyszer játszható a játék. Mindenesetre nem lenne igazságos, ha ezért kritizálnám a játékot, hiszen a fejlesztőknek az volt a céljuk, hogy minél élvezetesebb és gyorsabb legyen a játék, és nem az, hogy hosszabb időre lekössön. Inkább arra jó, hogy ha van szabad 5 perced, akkor valamivel ki tudd tölteni.

Az Extreme Tux Racer 0.4 letölthető az Ubuntu tárolóiból!



Ed Hewitt, játékos néven chewit, egy PC-s játékos, aki élvezi a konzolos játékokat is. Ezenkívül tagja a Gfire fejlesztőcsapatának (Xfire bővítmény Pidginhez).

Csatlakozz az Ubuntu Játékosok Csapatához!

Nemrég alakult egy új Launchpad csapat, az Ubuntu Gaming Team. Ha gondolod, csatlakozz a csapathoz a <https://launchpad.net/~ubuntu-gaming> oldalon.





KÉRDÉSEK ÉS VÁLASZOK

Írta: Tommy Alsemgeest

Ha Ubuntuval kapcsolatos kérdéseid vannak, küldd el őket a questions@fullcirclemagazine.org e-mail címre, és Tommy válaszolni fog valamelyik későbbi számban. Annyi információt küldj a problémáddal kapcsolatban, amennyit csak tudsz.

K Próbálok USB indítólemez készíteni (100 GB-os), de mi az a FAT16, FAT32, NTFS, EXT2, EXT3, EXT4?

V A választott fájlformátum attól függ, hogyan szeretnéd azt használni. USB indítólemezek esetén a telepítésre kerülő operációs rendszer formátumát kellene használnod. Ha például Ubuntut szeretnél rá tenni, akkor ext3-ra érdemes formázni.

K Az Ubuntu 9.04 i386 desktop verzióját használom, a hanggal minden rendben volt addig, amíg a mai napon rendszerfrissítést nem végeztem. Most nincs hang.

V Ellenőrizted, hogy az összes hangerőszabályzó maximumra van állítva? Lehet, hogy a PCM-nél ez hiányzik a hangerőszabályzóban.

K Próbáltam frissíteni az Ubuntut. Azt mondta, 54 frissítés vár telepítésre és felkínálta a részleges frissítést. Az OK gombra kattintottam, de nem történt semmi. A csomagok készen állnak a letöltésre és a telepítésre, nem történik semmi és az ablak is bezáródik. Hogyan tudom ezt a problémát kezelni?

V Nekem is hasonló gondom volt, de ezek a parancsok mindent szépen elrendeztek:

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get upgrade
```

```
sudo apt-get dist-upgrade
```

K Eltűnt a GRUB rendszerbetöltő, amikor újratelepítettem a Windows XP-t. Megpróbáltam visszaszerezni az Ubuntu 8.10-zel és a terminállal. Segítség!

V Legjobb, ha a 'grub' programot használod a Live CD-ről a 'grub-install' helyett. Minden apróság megtalálható ennek az útmutatónak az első felében: <http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=1014708>.

K Éppen az OpenOffice.org-ot használtam, amikor hirtelen azt a hibaüzenetet kaptam, hogy nem volt elegendő szabad lemezterület a munka folytatásához. Semmit sem tudtam elmenteni, a programok véletlenül bezárultak és a Fájlböngésző azt mondta, hogy semmi szabad hely nincs a fájlrendszerben.

V Ha igazán kifogytál a szabad lemezterületből, akkor ajánlom legálább ezt futtatni:

```
sudo apt-get clean
```

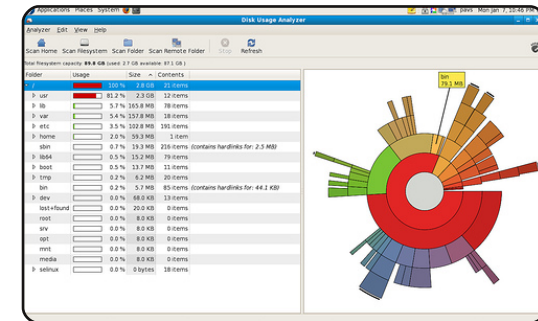
Ez letörli azokat a csomagfájlo-

kat, amiket már letöltöttél. Talán nem szabadít fel túlságosan sok helyet, de lehetőséget adhat arra, hogy használhass valamilyen eszközt, amivel ki-derítheted, mit törölj még le.

Javasolom még ennek a futtatását is:

df /

Ezzel ellenőrizheted, hogy a szabad lemezterület tényleg annyira kevés-e...



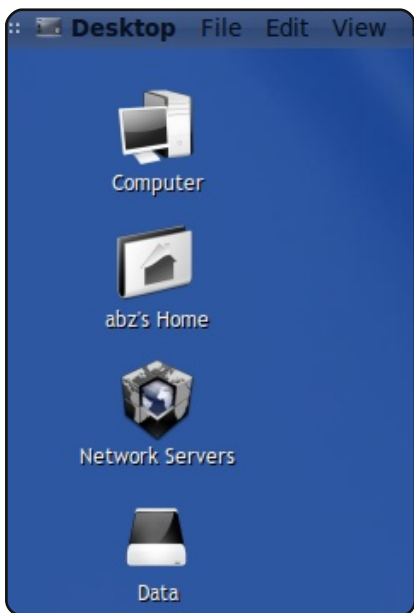
Használtnám még a baobabot (fent) vagy a filelight-ot, amivel grafikus képet kaphatsz a lemezhasználatról. Innentől kezdve leginkább rajtad áll annak kitalálása, mit lehet biztonságosan eltávolítani.





AZ ÉN DESKTOPOM

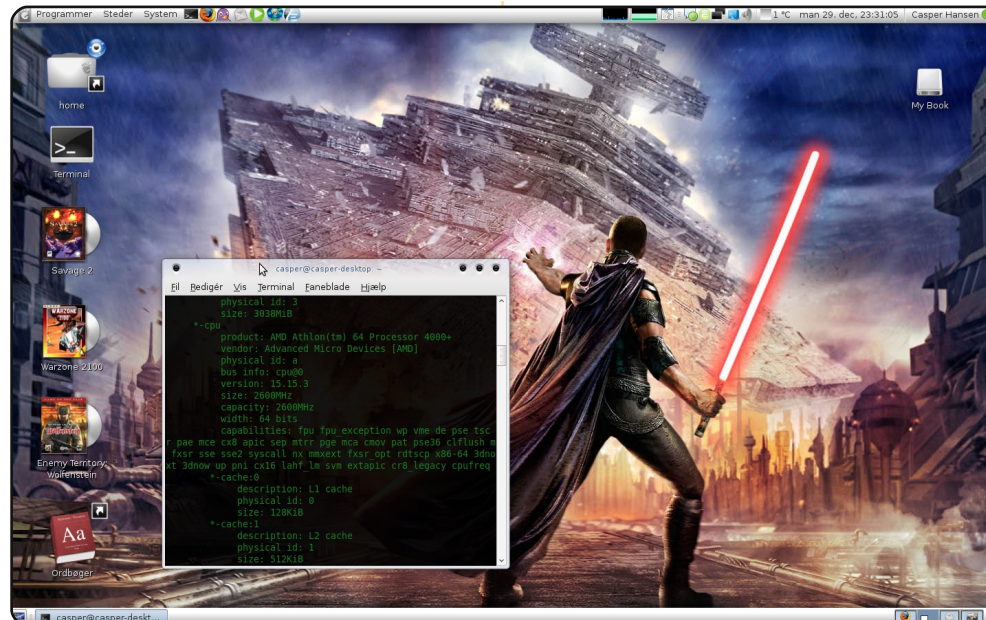
Íme egy lehetőség, hogy megmutasd a világnak az asztalodat, vagy a PC-d. Küldj képernyőképeket és fényképeket a misc@fullcirclemagazine.org e-mail címre! Kérlek, mellékelj egy rövid, szöveges leírást a desktopodról, a saját gépedről vagy a desktopod ill. a PC-d bármely egyéb érdekességeiről.



Ubuntu 8.10 Intrepidet használok egy Acer Aspire 4520-on. A laptopban AMD Turion 64 X2 1.9 GHz processzor, 1.5 GB RAM és egy nVidia GeForce 7000m videokártya van. Tökéletesen működik rajta a Compiz-fusion és az Emerald mint ablakdekoráció.

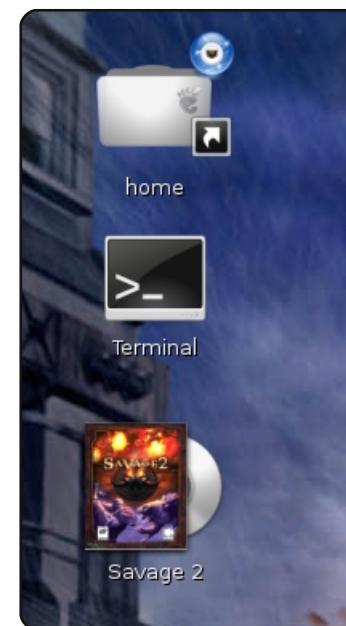
Feltelepítettem GlobalMenu-t, a GnoMenu-t és Screenleteket, ezekkel úgy néz ki, mint a Leopard és a Vista keresztezése hivatalos Fedora háttérrel. A fekete-fehér Vista ikonok megtalálhatóak a gnome-look.org oldalon.

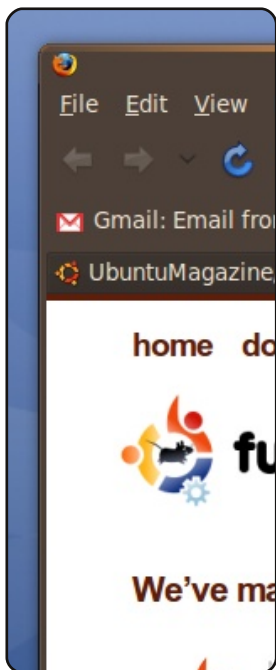
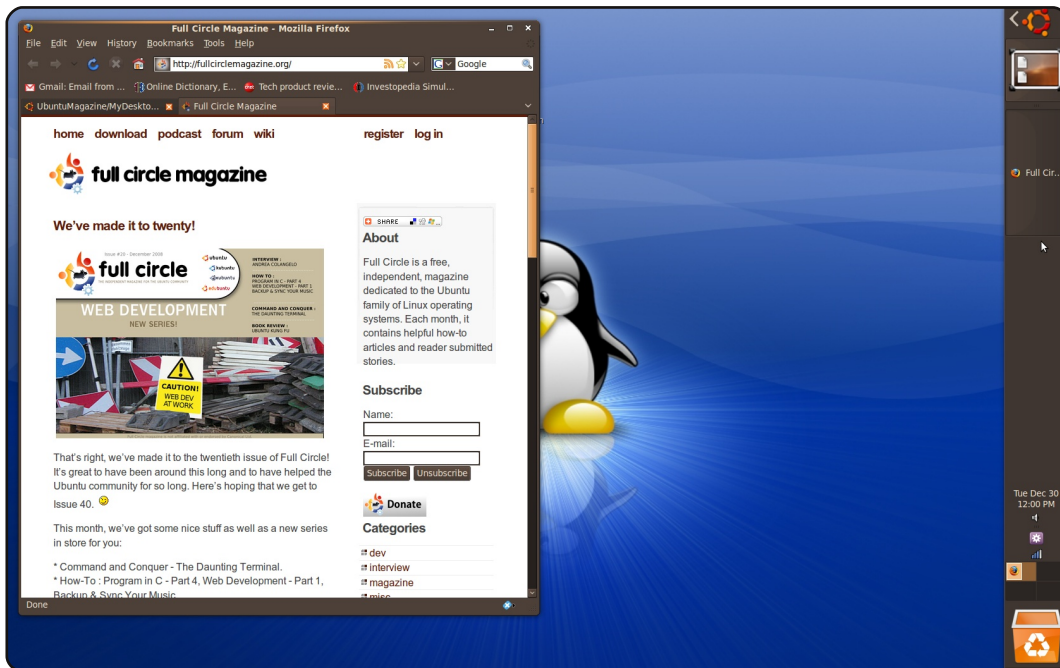
Abz



Ubuntu Intrepid Ixex 8.10-et futtatok egy saját magam által összerakott gépen, amelyben egy AsRock alaplap, egy AMD Athlon 64 X2 4000+ processzor, ASUS nVidia 8600 GT 256 MB VGA, 3 GB Corsair memória és egy 320 GB-os merevlemez van. A rendszer tökéletesen működik, még eddig soha nem volt vele komolyabb problémám! Egy dolog, amit nagyon szeretek az Ubuntu-ban (és GNU/Linux rendszerekben egyaránt): az asztal testreszabhatóságának végtelen lehetőségeit. Ezen a képernyőképen az Infinity témát használom, amely illeszkedik a használt ikonokhoz és a Csillagok háborúja: The Force Unleashed háttérképhez is.

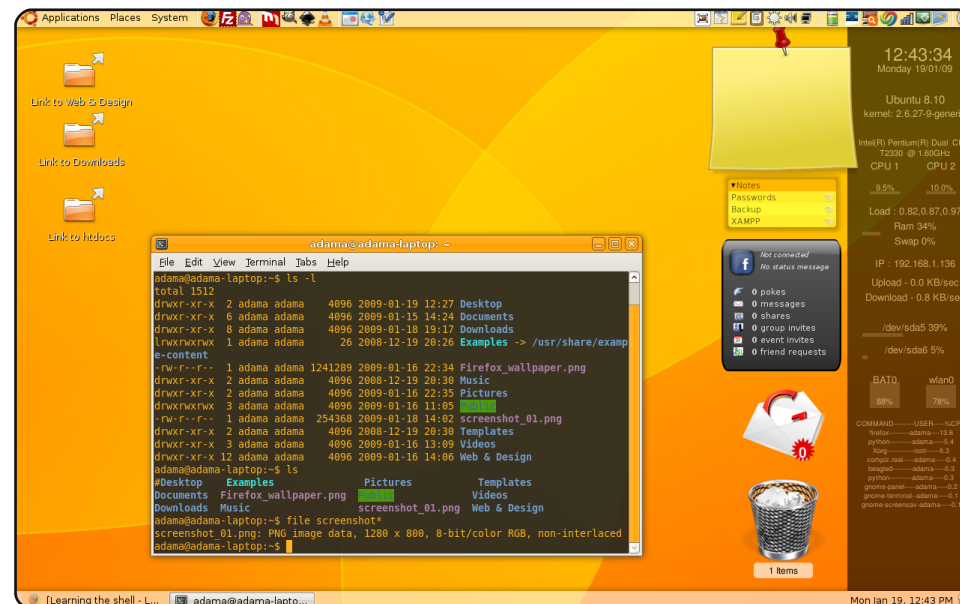
Casper Hansen





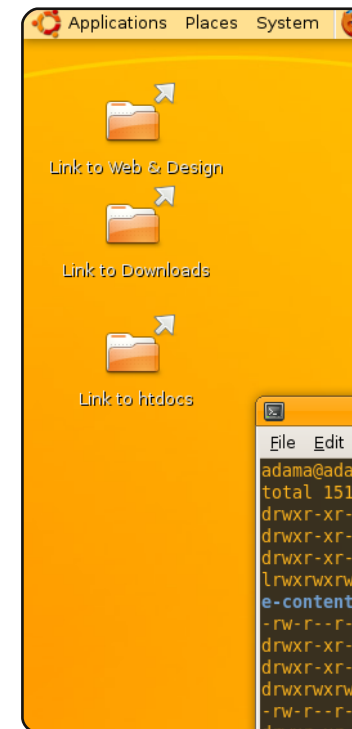
Az én desktopom viszonylag egyszerű. Eltávolítottam az alsó panelt és a felső panelt jobb oldalra toltam, feltöltöttem az Ubuntu főmenüjével, asztal megjelenítése, ablaklista, óra, munkaterület-váltó, kuka, és így tovább. A panelt úgy állítottam be, hogy automatikusan eltűnjön, amikor dolgozom, így a programokat teljes képernyőn láthatom és így nincs, ami helyet foglalna el. Feltelepítettem egy klassz programot, amit Gnome Donak hívnak (<http://do.davebsd.com/>) és minden program elindításához a billentyűzetet használom ahelyett, hogy a menüben kattogtatnék, és váltani tudok a programok között az Alt+Tab billentyűkkel, így nem kell az egeret sokat használnom. DarkRoom témát használok, ami az Ubuntu 8.10-zel együtt, előtelepítve érkezik. Édesapám mesélt a Linuxról az elmúlt évben, és azóta az Ubuntu-t használom. Szeretem az Ubuntu-t. Még csak középiskolás vagyok, de remélem, hogy még sokat tanulhatok a Linuxról, és később talán informatikát fogok hallgatni a főiskolán.

Christopher Turney



Évekig Mac felhasználó voltam, viszont pár hónappal ezelőtt úgy döntöttem, ideje lenne valami újat kipróbálni, mint pl. az Ubuntu-t. Szóval vásároltam egy olcsó használt laptopot (dual core 1.60, X3100 videokártya és 2 GB RAM). Több Linux disztribúciót is kipróbáltam, mielőtt kiderült, hogy a Gnome a kedvenc grafikus felületem és az Ubuntu a kedvenc disztribúcióm - ezért köszönet a fórumnak. Talán egyike vagyok azon kevés embernek, akik Macról váltottak Linuxra, de nagyon remélem, hogy ez mind több és több emberrel fog megtörténni a jövőben. A Gnome egy nagyszerű grafikus felület: nagyon stabil, gyors és rugalmas. Minél többet használod ezt a szabad rendszert, annál inkább nem akarsz visszatérni másra. Most mindenre ezt az egyszerű laptopot használom: filmet nézek, Inkscape-et használok grafikus táblával, szeretem a GIMP-et, az OpenOffice.org-ot és így tovább. Soha nem térek vissza máshoz!

Alex



Slingshot

<http://happypenguin.org/show?Slingshot>

A játék nagyon egyszerű. Te és egy másik hajó egy naprendszerben vagytok, nyilvánvalóan egy apróbb nézetelés miatt apró darabokra akarjátok szedni egymást. Mindezt véletlen számú (akár láthatatlan) bolygó között kell megtennetek, így körültekintően kell megtervezned mindegy egyes lövést.

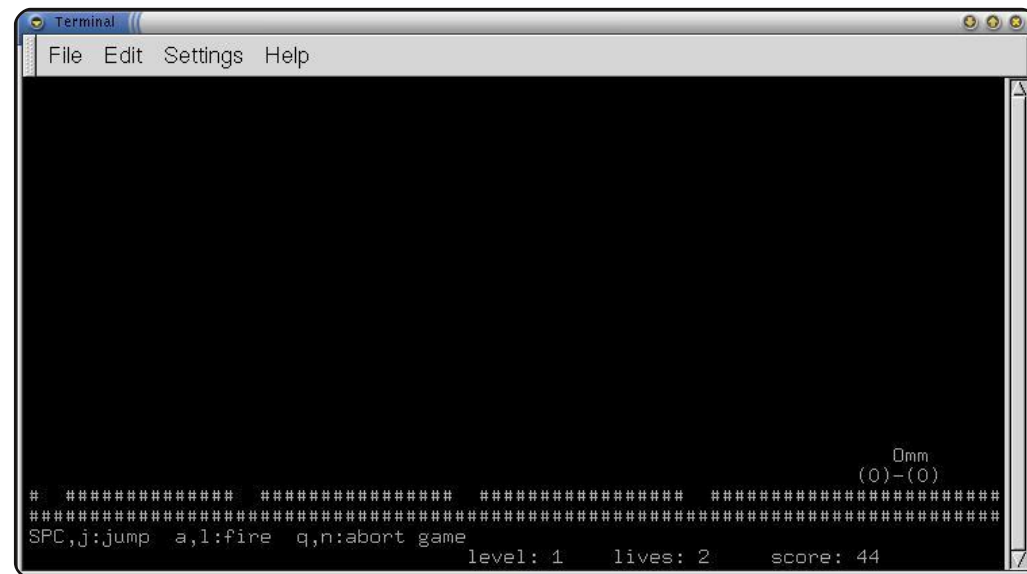


A bolygók gravitációja is fontos befolyásoló tényező. Előfordulhat, hogy a rakétád elveszik egy bolygó körüli gravitációban és végtelennek tűnően kering egy bolygó körül, de a beépített időtúllépésnek köszönhetően ez nem következik be.

A játékot 8.10-es Intrepid Ibex esetében tárolóból telepítheted a **slingshot** csomag kiválasztásával.

Moon Buggy

<http://seehuhn.de/pages/moon-buggy>



Ez az elragadóan egyszerű játék a Holdon játszódik, ami teljes egészében csodálatos ASCII art-tal készült.

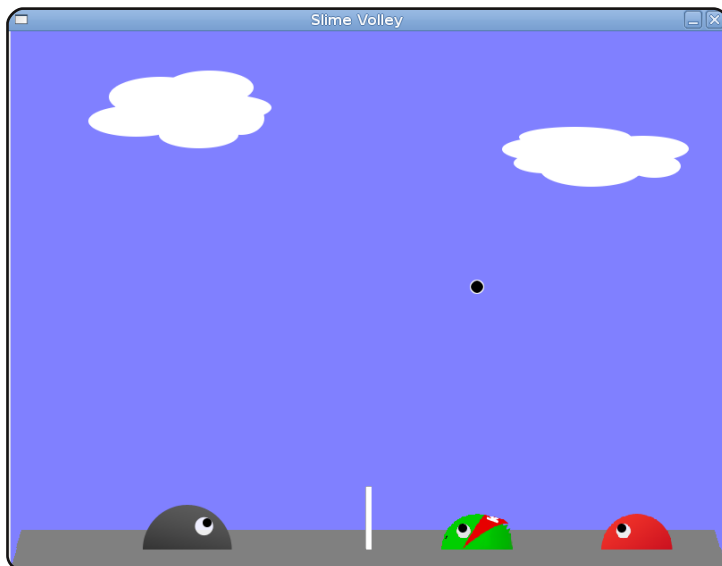
A feladatod beutazni a Hold felszínét (krátereken keresztül) és lézerekkel megtisztítani az utat a szikladaraboktól. Teljes egészében a parancssorban játszódik.

A játék megtalálható az Ubuntu tárolókban **moon-buggy** néven.

Slime Volley

<http://slime.tuxfamily.org>

Normál esetben nem hiszem, hogy a röplabda-játékok túl látványosak, de ez most kifejezetten az! Játshatjuk hálózatban (akár 6 játékosal), több labdával vagy MI-vel, ami miatt az emberiség pusztulására gondolok.



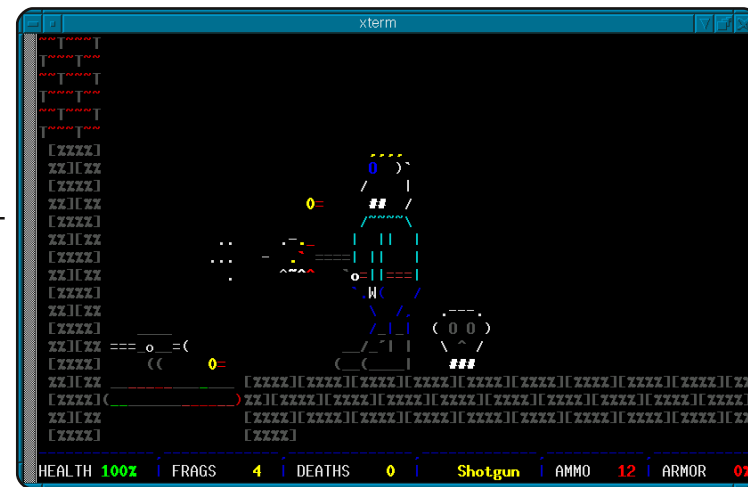
Nem teszteltem a hálózati többjátékos funkciót interneten, de a saját hálózatomon nagyon rugalmas volt.

Sajnos az Ubuntu tárolókból nem érhető el, de a játék weboldaláról (<http://slime.tuxfamily.org>) a letöltés szekcióban telepíthető.

Overkill

<http://artax.karlin.mff.cuni.cz/~brain/Overkill/>

Ez a játék a leg-erőszakosabb, amit valaha parancssorban láttam. Ez egy 2D-s, oldalgörgetős többszemélyes lövöldözős játék, ami szintén ASCII módban készült, mint a moonbuggy, csak bonyolultabb, mert tartalmaz animált háttereket, mozgó karaktereket, lőfegyvereket, kézigránátokat és minden más, amit egy modern lövöldözős játéktól elvársz, ideértve a hardveres grafika gyorsítást is.



A játékot 2000 óta nem módosítottak, de nálam jól működött. Sajnos csak egy publikus online szerver van hozzá (a címe meta.io). Saját szervert is tudsz csinálni, ha akarsz, mivel a szerveroldali programot a játékkal együtt adják.

Nincs Ubuntu csomag az Overkill-hez, így le kell töltened a tar csomagot a <http://artax.karlin.mff.cuni.cz/~brain/Overkill/> címről, ahol a telepítési útmutatót is megtalálod.

Paintown

<http://paintown.sf.net>

Ez a játék biztosan nosztalgikus érzéseket ébreszt néhány olvasóban. A paintown egy 2D-s, oldalgörgetős játék, ami-ben néhány karakterről a klasszikus Teenage Mutant Ninja Turtles, vagy a Street Fighter ismerhető fel. Füg-gőséget okoz, na-gyon könnyen órákat lehet vele eltölteni. Mindenképpen körül-tekintően használd!



Ebben a játékban is van hálózati és gépi ellenfelek elleni játékmód. Én a Paintown fejlesztőjével, Jon Rafkinddel játszottam és mind a 30 körben kikaptam. A hálózati játék gyors és szépen működik. A játék magában is egy jó kihívás.

A játék nincs benne az Ubuntu tárolókban, de letölthető Debian csomagban a játék weboldaláról: <http://paintown.sf.net>.



Az **Ubuntu UK podcast**-ot az Egyesült Királyság Ubuntu Linux közössége mutatja be.

Az Ubuntu Linux felhasználók aktuális információkkal való ellátását tűztük ki célul világszerte. Az Ubuntu Linux és a szabad szoftver minden területét lefedjük, valamint felkeltjük mindenkinek az érdeklődését, a legújabb felhasználótól a legöregebb programozóig, a parancssortól a legújabb grafikus felületig (GUI).

Habár ezt a bemutatót az Ubuntu UK készítette, a podcast az Ubuntu Ügyviteli Szabályzatának hatálya alá esik, ezért minden korosztály számára megfelelő.

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

Elérhető MP3/OGG formátumban a Miro-n, az iTunes-on, vagy hallgasd meg közvetlenül az oldalon.



KÖZREMŰKÖDNÉL?

Az olvasóközönségtől folyamatosan várjuk a magazinban megjelenítendő új cikkeket! További információkat a cikkek irányvonalairól, ötletekről és a kiadások fordításairól a <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine> wiki oldalunkon olvashatsz. Cikkeidet az alábbi címre várjuk: articles@fullcirclemagazine.org. A magyar fordítócsapat wiki oldalát [itt](#) talárod, a magazin eddig megjelent magyar fordításait innen töltheted le: <http://www.fullcircle.hu>.

Ha hírt szeretnél közölni, megteheted a következő címen: news@fullcirclemagazine.org

Véleményedet és linuxos tapasztalataidat ide küldd: letters@fullcirclemagazine.org

Hardver és szoftver elemzéseket ide küldhetsz: reviews@fullcirclemagazine.org

A 'Kérdések és válaszok' rovatba szánt kérdéseidet ide küldd: questions@fullcirclemagazine.org

'Az én desktopom' képeit ide küldd: misc@fullcirclemagazine.org

... vagy látogasd meg a fórumunkat: www.fullcirclemagazine.org

A FULL CIRCLE-NEK SZÜKSÉGE VAN RÁD!

Egy magazin, ahogy a Full Circle is, nem magazin cikkek nélkül. Osszátok meg velünk véleményeiteket, desktopjaitok kinézetét és történeteiteket. Szükségünk van a 'Fókuszban' rovathoz játékok, programok és hardverek áttekintő leírására, a 'Hogyanok' rovatban szereplő cikkekre (K/X/Ubuntu témában); ezenkívül ha bármilyen kérdés, javaslat merül fel bennetek, nyugodtan küldjétek a következő címre: articles@fullcirclemagazine.org

A Full Circle csapata



Szerkesztő – Ronnie Tucker
ronnie@fullcirclemagazine.org

Webmester – Rob Kerfia
admin@fullcirclemagazine.org

Kommunikációs felelős – Robert Clipsham
mrmonday@fullcirclemagazine.org

Fordítók:

Királyvári Gábor	Csősz Krisztián
Schmied Gábor	Kálmán Ferenc
Noficzner László	Talabér Gergely
Szijgyártó Árpád	Takács László
Szente Sándor	Hélei Zoltán
Somlóai Richárd	Barabás Bence

Szerkesztő:
Tarr Zoltán

Korrektor:
Sári Gábor

Nagy köszönet a Canonical-nak, az Ubuntu Marketing Csapatának és a fordítócsapatoknak világszerte.

A 26. szám cikkeinek leadási határideje:
2009. június 7., vasárnap

A 26. szám megjelenési ideje:
2009. június 26., péntek