



# Full Circle

AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA

2015 április – 96. szám



Fotó: Markus Stöber (Flickr.com)

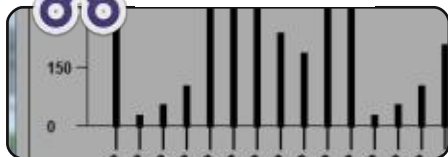


ownCloud  
Saját adatkiszolgáló

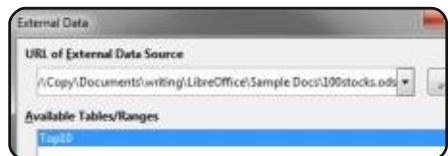
A Full Circle magazin nem azonosítható a Canonical Ltd-vel.



## Hogyanok



Programozzuk Pythonban 16



LibreOffice 22



A LaTeX használata 25



JavaScript 27



Inkscape 31

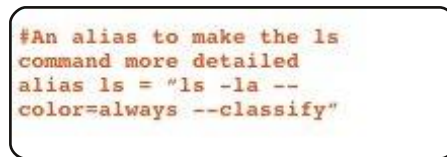


## Grafika

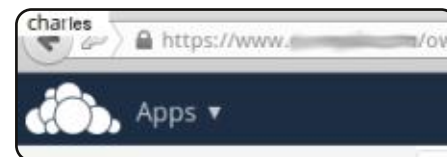


# Full Circle

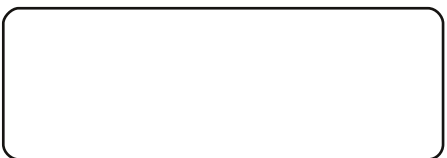
AZ UBUNTU LINUX KÖZÖSSÉG FÜGGETLEN MAGAZINJA



Parancsolj és uralkodj 14



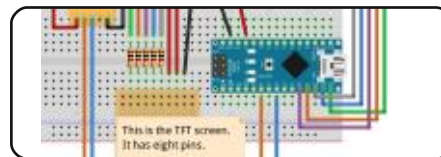
Linux labor 41



Különvélemény 51



Kávé 56



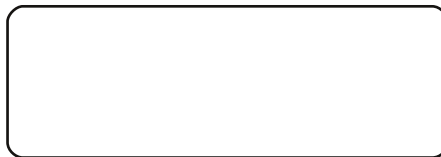
Arduino 35



Ubuntus telefonok 44



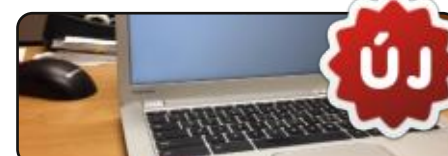
Levelek 54



Biztonság – SSH 58



Hírek 4



Chrome kultusz 36



Fókuszban 48



Tuxidermy 55



Játékok Ubuntu 60



Minden szöveg- és képanyag, amelyet a magazin tartalmaz, a Creative Commons Nevezd meg! - Így add tovább! 3.0 Unported Licenc alatt kerül kiadásra. Ez annyit jelent, hogy átdolgozhatod, másolhatod, terjesztheted és továbbadhatod a cikkeket a következő feltételekkel: jelezned kell eme szándékodat a szerzőnek (legalább egy név, e-mail cím vagy url eléréssel), valamint fel kell tüntetni a magazin nevét („Full Circle magazin”) és az url-t, ami a [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org) (úgy terjeszd a cikkeket, hogy ne sugalmazzák azt, hogy te készítetted őket, vagy a te munkád van benne). Ha módosítasz, vagy valamit átdolgozol benne, akkor a munkád eredményét ugyanilyen, hasonló vagy ezzel kompatibilis licenz alatt leszel köteles terjeszteni.

**A Full Circle magazin teljesen független a Canonicaltól, az Ubuntu projektek támogatójától. A magazinban megjelenő vélemények és állásfoglalások a Canonical jóváhagyása nélkül jelennek meg.**



## ÜDVÖZÖLLEK A FULL CIRCLE MAGAZIN EGY ÚJABB KIADÁSÁBAN!

Zsúfolt házba várunk e hónapban. A szokásos Python és LibreOffice ügyeket és a múlt havi LaTeX cikk folytatását hozzuk el most nektek. Ezekon felül hozzáadtunk még egy negyediket is: egy útmutatót JavaScriptben való programozáshoz, ami egy új sorozat indító darabja lesz. De itt még nincs vége. Dehogy van vége.. Van egy új rovat a Chrome OS-ről, és egy másik az Ubuntu telefonokról! Az Ubuntu telefon rovat főként híreket és korszerűsítéseket fog közölni, de kezdetnek egy interjút olvashattok a cég igazgatóhelyettesével, aki válaszolni fog azokra a kérdésekre, amiket én nem tudtam a múlt havi számban a BQ Aquaris E4.5-tel kapcsolatban megválaszolni.

Ha tetszik neked a Dropbox (és hozzá hasonló) ötlete, de az nem, hogy hogyan birtokolják az adataidat, akkor nézz bele Charlie cikkébe az Owncloudról. Gondolj rá úgy, mint egy Dropboxra a saját gépeden. A saját adataidat tárolod, de mégis el tudod érni őket távoról.

A móka kedvéért csináltam egy gyors felmérést nektek, ahol elmondhatjátok, hogy melyik Ubuntu-változatot és -kiadást szeretitek vagy utáljátok leginkább. Nem a Mint és hozzá hasonlókra gondolok, hanem csak az Ubuntu változataira. Pár hónapig hagyom, hogy menjen ez a dolog, és a 100. számba bekerülnek az eredmények. Az URL-t megtaláljátok az e havi számban.

Továbbá, ahogy a magazin Twitterére, Facebookjára és Google+-ára posztoltam: ezzel a számmal eljutottunk a Full Circle **8. évéhez**. Nyolc év! Szeretném megragadni az alkalmat, hogy megköszönjem mindenkinek, aki bármikor bármit is tett az FCM-ért. Biztosan nem tudtam volna egyedül megcsinálni.

**A legjobbakat, és maradjunk kapcsolatban!**

Ronnie

[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)



A magazin az alábbiak felhasználásával készült



## Full Circle Podcast

Megjelenik havonta, mindig a friss ubuntu hírekkel, véleményekkel, áttekintőkkel, interjúkkal és hallgatói visszajelzésekkel. A Side-Pod egy újdonság, egy extra (rendszer-telen) rövid podcast, ami mellé-ága a fő podcastnek. Leginkább általános technikai és nem-Ubuntu cuccokkal foglalkozik, melyek nem illenek a fő podcastbe.

### Műsorvezetők:

- Les Pounder
- Tony Hughes
- Jon Chamberlain
- Oliver Clark



<http://fullcirclemagazine.org>



Letöltés



## 100. FCM FELMÉRÉS

A kérdés:

**Melyik a legkedvesebb és leggyülöltebb változat és kiadás a számodra?**

Töltsd ki a felmérést, és az eredményt megjelentetjük a 100. kiadásban.

<http://goo.gl/DPt2q0>

**Már nem aktuális a kérés!  
(A magyar fordítócsapat.)**

## UBUNTU 15.04 ASZTALI KIADÁS, TELEFON, ÉS A DOLGOK INTERNETE (IOT): EGY EGYBEFÜGGŐ VILÁG

### ASZTALI KIADÁS

**A**z Ubuntu a Linux fejlesztők kedvenc környezete, olyan kedvelt eszközökön, mint a Dell XPS 13 Fejlesztői Kiadás. Ez az új kiadás új eszközökkel ruházza fel a felhasználót felhő alapú és IoT fejlesztésekhez, emellett további hatékonyságnövekedést eredményezhet a menük újfajta elrendezése és a vezérlőpult használhatóságának a javítása.

2008 óta az Ubuntu asztali változatát 40 millió PC-re telepítették előre világszerte, és népszerűsége továbbra is csak nő, mint a világ jelenleg elérhető, legkönnyebben használható és legmegbízhatóbb operációs rendszere. Az Ubuntuval előtelepített eszközök népszerűsége több régióban is, mint Európa, Közel-Kelet, Afrika, India, Délkelet-Ázsia, és Latin Amerika, folyamatosan növekszik, azzal együtt, hogy felső kategóriás

fejlesztői platformnak számít a nyugaton, olyan lenyűgöző gépekkel mint az NVidia DevBox, amely fejlett gépi tanulásra és vizualizáció tervezésre szolgál.

Az egyik fénypontja ennek a kiadásnak az a mód, ahogyan a fejlesztők azonnal elérhetik a legizgalmasabb, leginnovatívabb szoftvereket a felhőn, mobilon és weben való fejlesztéshez.

Az Ubuntu Developer Tools Centre mostantól Ubuntu Make-ké alakult át. Ezzel a mobil, valamint a webes alkalmazások és játékok fejlesztői 14 új platformhoz kapnak támogatást, többek között:

- Android NDK és Android Studio legfrissebb kiadása
- Más új IDE-k: IDEA (teljes és közösségi kiadások), pycharm (professzionális, oktatási, és közösségi kiadások), webstorm, rubymine, phpstorm és eclipse
- Firefox fejlesztői kiadás
- Stencyl játékfejlesztői platform

Ezek az új funkciók a jelenlegi 14.04 LTS felhasználói számára is elérhetők. Az Ubuntu Make egy friss,

jól elkülönített fejlesztői környezetet hoz létre minden alkalmazás számára, így a fejlesztőknek nem kell aggodniuk, hogy elrontják a telepítésüket, ha pimy, npm, rubygem könyvtárakat akarnak telepíteni. Az Ubuntu élen jár a konténerekben és az elkülönítő eljárásokban, így fantasztikus fejlesztői élményt biztosít a modern munkaállomásokon és laptopokon.

A LibreOffice 4.4 elhozza a megnövelt üzleti hatékonyságot, többek között a Writerhez hozzáadott fejlett változáskövetést, a fejlesztett körlevélkészítési teljesítményt és a javított alakzatokat, amelyek most már tartalmazhatnak teljesen megformázott táblázatos tartalmakat. A digitálisan aláírt PDF-dokumentumok exportálásának támogatása egy újdonság a 15.04-ben, csakúgy mint a OneDrive és a Sharepoint-kapcsolat támogatása. További újdonságok még:

- További statisztikai függvények a Calcban, és jelszóvédett dokumentumok az Impressben
- Fejlesztett OpenGL
- Diaátmenetek támogatása az Impressben és a Drawban.

## UBUNTU KYLIN 15.04

Az Ubuntu Kylin felhasználóknak a helyileg integrált menük és a kaptintással történő kis méretre állítás is beépítésre került, az olyan alkalmazásokba kerülő új funkciók mellett, mint az Ubuntu Kylin Szoftverközpont, Youker Asszisztens, Youker Időjárás, csak hogy néhányat említsünk.

A Youker Asszisztens V2.0.2 új felhasználói felülettel érkezik, és a személyi alkalmazások jobb kezelhetőségét hozza, és megadja a lehetőséget a felhasználóknak, hogy közvetlenül fordítsák le a csomagok leírásait a Szoftverközpontban.

A Pinyin-felhasználók közvetlenül a Sogou weboldalról telepíthetnek nyelvkészleteket.

## A DOLGOK INTERNETE: SNAPPY AZ ESZKÖZÖKÖN

Az Ubuntu Core a legkisebb méretű és legbiztonságosabb Ubuntu kiadás. Ez egy extra karcsú, tranzakciókkal frissített Ubuntu verzió, tökéletes feltalálóknak, szakembereknek, az aktív és növekvő Ubuntu fejlesztői közösségnek, a felhőtárhely-kiszolgálóknak és az összekapcsolt

okoseszközöknek. Drónokat, robotokat, hálózati kapcsolókat, mobil bázisállomásokat, ipari kapukat, és otthoni IoT hubokat lát el.

*„Ez egy lenyűgöző platform a felhő- és eszközfejlesztők új generációjának.” – mondta Dustin Kirkland, az Ubuntu Core termékmenedzsere. „A nyílt platform és egy rengeteg eszközön működő alkalmazásbolt kombinációja, amely az eszközök nagyon széles körében működik, az apró beágyazott lapkáktól a felsőkategóriás switch-ekig és routerekig, ösztönözte a kreatív lázat az alkotói és vállalati közösségekben.”*

A „Snappy” Ubuntu Core első stabil verziója már elérhető a 15.04 részeként.

Ez a kiadás támogatja a 64 bites Intel-alapú architektúrákat, illetve az ARM HF-et, így egy friss, közös platformot ad az eszközfejlesztéshez, ami a forgalmazott eszközök széles spektrumát támogatja.

## UBUNTU PHONE

Az Ubuntu 15.04 az alapja a jelenlegi Ubuntu Phone rendszernek, amelyet jelenleg a BQ Aquaris E4.5-ön, a későbbiekben pedig a Meizu

MX4-en szállítanak. A legfrissebb 15.04-es frissítéseket OTA-n keresztül fogják eljuttatni a felhasználóhoz az elkövetkezendő hetekben, teljesítve ezzel a Canonical ígérését arra, hogy a telefon az asztali és felhő alapú Ubuntu kiegészítése lesz: egy biztonságos platform, amely mindig naprakész.

Az Ubuntu 15.04 elérhető lesz a <http://www.ubuntu.com/download> oldalon április 23-ától, csütörtöktől.

## UBUNTU 15.04: AZ OPEN-STACK KÉSZEN ÁLL A KILOVAL VALÓ MEGJELÉNÉSRE ÉS A SNAPPY CORE ELSŐ KIADÁSÁRA

Ez a kiadás egy új lendületet ad az olyan tranzakciós rendszerekhez, mint a felhő alapú tároló kiszolgálók, okoseszközök, valamint egy új tároló-alapú hypervisort, az LXD-t, amely a sűrűség és a teljesítmény egy új mércéjét állítja fel. A frissített fejlesztői eszközökkel és a legújabb keretrendszerekkel, nyelvekkel, adatbázisokkal és csomagokkal együtt ez egy jelentős kiadás az Ubuntuval dolgozó szakembereknek és fejlesztőknek.

## A KONTÉNER-ALAPÚ LXD HYPERVISOR ÚJ SŰRŰSÉG- ÉS TELJESÍTMÉNYREKORDOT ÁLLÍT FEL

Az LXD, a következő generációs konténer hypervisor most elérhető az Ubuntu 15.04-ben. Az LXD a virtuális gépek teljes élményét, a hypervisor biztonságát, és a csupasz vas teljesítményét és sűrűségét nyújtja.

*„Az LXD kiküszöböli a hagyományos hypervisorok nagyon magas virtualizációs költségét, így sokkal gyorsabbá és sűrűbbé téve a Linuxon futtatott Linux munkaterheléseket.” – mondta Mark Shuttleworth. „A konténerek a virtualizáció és a felhő új határa. Nagy örömmel vezetjük az LXD és a konténerek OpenStackbe történő integrációját.”*

A korai alkalmazók között vannak olyan szervezetek, akik sok Linux virtuális gépet használtak, amelyek közös kódot futtattak, mint például a Tomcat alkalmazásokat alacsony terhelés alatt. Az LXD sokkal nagyobb sűrűséget biztosít, mint a KVM ezekben a helyzetekben, mivel az alatta lévő hypervisor sokkal hatékonyabban tudja konszolidálni a közös processzeket.

Ráadásul az olyan munkaterheléseknél, amelyek hagyományosan csupasz vason futnak, mint a Hadoop, LXD alatt natív sebességgel teljesítenek a KVM 15-20%-os többletterhelése nélkül.

„Az LXD-támogatás az OpenStackben az jelenti, hogy a big data specialisták használhatják az OpenStack API-katt a kiszolgálók közzétételére, és csupasz vas teljesítményt kapnak az elemzéseikhez.” – mondta Mark Baker, az Ubuntu OpenStack termékmenedzsere.

Az LXD belül egy teljes „virtuális gép” élményt ad, ahol a rendszergazdák olyan eszközöket futtathatnak, mint a Docker.

„Az LXD és a Docker együttműködik. Az LXD egy teljes rendszerkonténert nyújt, mint egy virtuális gép, és a Docker szolgáltatja a processz-konténert az alkalmazásokhoz.” – mondta Mr. Baker.

Az Ubuntu új kiadása a következőket nyújtja:

- LXD konténerek élő migrációja gazdagépek között
- Automatikus, szigorú biztonság a konténerek számára, a kernel AppArmor profiljain keresztül
- Docker 1.5

## SNAPPY UBUNTU CORE – TRANZAKCIÓS KISZOLGÁLÓ KONTÉNEREK ÉS DOLGOK SZÁMÁRA

A „Snappy” Ubuntu Core az új, tranzakciós változata az Ubuntu-nak, amelyet könnyűsúlyú Dockert futtató felhőkonténer-kiszolgálókra és okoseszközökre terveztek. Tartalmazza az Ubuntu ismerős kódját és frissítéseit, de az új „snappy” rendszerrel csomagolva, garantált frissítésekkel és visszagörgetéssel, mind az OS-hez, mind a rátelepített alkalmazásokhoz.

Az Ubuntu Core a legkisebb elérhető Ubuntu, az eszközökön vagy a felhőben elérhető biztonságra és hatékonyságra tervezve.

„Az Ubuntu Core mindazt nyújtja, amit a fejlesztők imádnak az Ubuntu-ban, a tranzakciós frissítésekkel együtt” – mondta Dustin Kirkland, az Ubuntu Server termékmenedzsere a Canonicalnál. „A snap-csomagok biztonságosan szállítják az alkalmazásokat az eszközökre és a felhőkiszolgálókra, az alkalmazásadatokat izolációjával és azzal a garanciával, hogy a frissítések visszagörgethetőek.”

Az Ubuntu Core első verziója biztonságos alkalmazáselszigetelést és Docker 1.5-öt nyújt, elérhető a legtöbb nagy publikus felhőben, valamint jó néhány népszerű ARM és x86 népszerű IOT eszközre. Az Ubuntu Core már fut a következő generációs hálózati switcheken, otthoni routereken, okosdrónokon és robotokon.

## AZ UBUNTU SZÁLLÍTJA ELSŐKÉNT AZ OPENSTACK KILOT

A Canonical Ubuntu OpenStack disztribúciója továbbra is a legnépszerűbb útja a legfrissebb OpenStack használatának, az élesben OpenStacket használó felhasználók 64%-a az Ubuntu-t választja.

A telekommunikációs cégek, mint az AT&T, NTT és a Deutsche Telekom, a nagy cégek, mint a Walmart és a Best Buy, valamint az olyan szolgáltatók mint az OVH, az Ubuntu OpenStacket választották elsődleges platformként a privát felhőjükhez. A Canonical professzionális szolgáltatások csapata velük dolgozik, hogy a lehető legmagasabb szintű méretezhetőséget és hatékonyságot kihozzák az OpenStackből.

Az Ubuntu OpenStack tartalmazza a hitelesített szoftvervezérelt

hálózati és tároló megoldások leg szélesebb körű ökoszisztémáját, olyan partnerektől, mint a Juniper, Cisco, Nuage, Plumgrid, MidoNet és sok más szolgáltató.

A Canonical vezeti az OpenStack fejlesztését sok kulcsterületen, legjelentősebbként a konténer-alapú hypervisorok (LXD) teljesítményében és a felhő skálázhatóságának technikáiban. Ebben a kiadásban a cég integrálta a ZeroMQ-t (0MQ), bróker nélküli üzenetküldő rendszerként, hogy felszámolja az üzenetküldés szűk keresztmetszeteit, ahogyan skálázódik a felhő infrastruktúra. A ZeroMQ egy intelligens szállítási réteg elosztott alkalmazásokhoz. A Canonical utat mutatott a 0MQ használatával, hogy javítsa magának az alapvető infrastruktúrának a skálázhatóságát.

Az Ubuntu a világ első OpenStack disztribúciója, amely elérhetővé teszi a legújabb „Kilo” kiadást a felhasználók számára, amely nagy előrelépés az OpenStackben működő virtuális hálózatok skálázhatóságában.

A Kiloban a Neutron frissítésre került, hogy tartalmazza az elosztott virtuális útválasztást (DVR), hogy még hatékonyabban skálázódjon, valamint a „DNS, mint szolgáltatás”

funkció előnézetét, az új „Designate” komponensből.

A Cloud föderáció is nagyot lép előre a Kiloban, mivel az Ubuntu OpenStack most már képes személyazonosságokat megosztani felhő-régiókon keresztül. Ez lehetővé teszi a többféle OpenStack megvalósítást használó vállalatoknak, hogy sokkal hatékonyabban kezeljék a személyazonosságokat, és egyszerűsíti a hibrid felhő számításokat a helyi OpenStack kiszolgálókkal és a nyilvános OpenStack felhőkkel.

A Canonical OpenStack interoperabilitási laborja (OIL) továbbra is meghatározza a tempót a többszálított interoperabilitás, a képesítések és az OpenStack tesztelését illetően. A Canonical havonta több mint 3000 felhő konfiguráción teszteli a minőséget és az interoperabilitást, 33 különböző OIL-partnerrel: köztük a Quanta, MetaSwitch, Nuage Networks, PMC Sierre és Coho Data cégekkel. Az OIL-ban történő részvétel bizalmat ad a felhasználóknak, hogy az OpenStack felhő-komponensei jól együttműködnek egymással – megkönnyítve a szállítást és a felhőerőforrások használatát.

## UBUNTU A NYILVÁNOS FELHŐK BEN

A Canonical Minősített nyilvános felhő (CPC) programjának részei a világ legnagyobb felhőszolgáltatói, mint az Amazon AWS, Microsoft Azure és a Google Compute Engine, és ez garantálja az Ubuntu élményt a fejlesztőknek és a felhasználóknak. Ez kibővült a Scaleway, BrightBox és CloudSigma cégekkel, akik egy teljes portfóliónyi, minősített Ubuntu lemezképeket és munkaterheléseket kaptak. Minden minősített nyilvános felhő meg fogja kapni a lemezképeket az Ubuntu 15.04-hez, a hagyományos kiszolgáló formátumot, valamint az új, „snappy” kiadásokat.

Az Ubuntu Server 15.04 elérhető letöltésre 2015 április 23.-ától itt: [www.ubuntu.com/download](http://www.ubuntu.com/download).

Forrás: Canonical

## UBUNTU AZ ASUS ZENBOOK UX305 ULTRABOOKON

Az Asus Zenbook UX305 egy vékony és könnyű laptop, amely nagyszerű értéket képvisel. 699 \$-ért kapsz egy 1,2 kilós noteszgépet 8 GB RAM-mal, 256 GB-os szilárdtest meg-

hajtóval, egy 13,3 collos, full HD matt kijelzővel, és egy Intel Core M Broadwell processzorral.

Megkaphod a Windows 8.1 szoftvert is, de mi van, ha inkább Ubuntu futtatnál? A válasz: abszolút igen, megteheted.

Az operációs rendszer gyorsan betöltött, és a hardver java része problémák nélkül működött. Sikertelenül próbáltam csatlakozni a WiFi-hálózatomhoz, böngészni a webet a Firefoxsal, YouTube videókat nézni, és alkalmazásokat telepítenem az Ubuntu szoftverközpontból, más dolgokkal együtt.

Mindezt egy live USB-lemezkép futtatása során tettem, de telepíthetjük a belső tárhelyre is, hogy vagy dual-boot rendszert hozzunk létre a Windowszal és az Ubuntuval, vagy teljesen lecserélhetjük a Windowst.

Forrás: <http://liliputing.com/2015/04/ubuntu-on-the-asus-zenbook-ux305-ultrabook.html>

Beküldte: Brad Linder

## HOGYAN ERESZTENEK A NYÍLT FORRÁSKÓDÚ PROJEKTEK ERŐS GYÖKEREKET A JOBB KORMÁNYZÁSÉRT

A „nyílt adatok” és „digitális átterés” olyan témák, amelyek napirenden vannak a globális fejlesztések területén, különösen, amikor a világ legszegényebb emberei számára nyújtott szolgáltatások és infrastruktúra fejlesztéséről van szó. Fialtal emberek Laosztól Lagoszig arra vágnak, hogy szoftverfejlesztők legyenek, és az okostelefonok példánélküli számítási erőt juttatnak a világ minden sarkába. De a paradoxon az, hogy sok kormány még mindig csak kezdetleges információs technológiai infrastruktúrával rendelkezik, és gyakran nem talál képzett munkaerőt, hogy megtervezze és üzemeltesse.

Például sok afrikai országban a központi és regionális kormányzat digitális eszközeinek kapacitása szűkös, mert gyakori, hogy a kormányzati intézményekben csak kevés ember felelős a befektetések koordinálásáért, például a vidéki ivóvízellátási infrastruktúrában és a finanszírozásban. Ezért, gyakran küzdenek az ígérek és a szakemberek hiánya miatt

az IT és adatrendszerek számos területén. Tehát, mik a megoldások ezekre a feltételekre?

Forrás:

<http://opensource.com/government/15/4/open-source-government-software>

Beküldte: Thomas Bjelkeman-Pettersson

## A GIT 10 ÉVE: INTERJÚ A GIT KÉSZÍTŐJÉVEL, LINUS TORVALDSZAL

Ezen a héten tíz éve, a Linux kernel közösség komoly kihívással állt szemben: nem tudták többé használni a BitKeeper verziókezelő rendszert, és semmilyen más szoftveres konfigurációkezelő (SCM) nem teljesítette az elosztott rendszer igényeit. Linus Torvalds, a Linux atyja, saját kezébe vette a feladatot, és eltűnt a hétvégére, hogy előjöjjön a következő héten a Gittel. Ma a Gitet projektek ezreinél használják, és a közösségi kódolás egy új szintjét hozta el a fejlesztők közé.

Ezt a mérföldkövet megünnepelve, a cikk ad egy „a színpalak mögötti” történetet a Gitről, és elmondja nekünk, mit gondol Linus a projek-

tről, és a szoftverfejlesztésre gyakorolt hatásáról. A saját megjegyzéseit megtalálod az alábbi történetben. Ezt a kérdezz-felelek egy Git hét fogja követni, amelyben minden nap különböző projekteket fogunk bemutatni, amelyek használják a verziókezelőt. Keresd meg többek között a KVM, a Qt, a Drupal, a Puppet és a Wine mögött rejlő történeteket.

Forrás:

<https://www.linux.com/news/featured-blogs/185-jennifer-cloer/821541-10-years-of-git-an-interview-with-git-creator-linus-torvalds>

Beküldte: Jennifer Cloer

## HOGYAN TELEPÍTS LINUXOT EGY WINDOWSOS GÉPRE, AMELY UEFI SECURE BOOTOT HASZNÁL

Amikor a Windows 8 megérkezett, a Microsoft a lehető legjobban megpróbálta erőltetni az UEFI (egyesített, bővíthető firmware interfész) Secure Boot protokoll használatát. Ez a korosodó BIOS-rendszernek egy modern eszközzel történő leváltására készült, és segített volna a boot időben futó kártékony programok befecskendezése ellen. A legtöbb esetben a Linux

átlépte az UEFI akadályait. Viszont a Windows 10-zel ezek az akadályok ismét előjöhetnek. A BIOS leváltója, az UEFI, néhány komoly problémát okozott „alternatív” platformokon. Egy ideig úgy gondolták, hogy az UEFI telepíthetatlenné tenné a Linuxot bármilyen rendszeren, amelyet Windows 8-hoz hitelesítettek. Tehát mit kell tenned, ha egy új rendszered van és Linuxot szeretnél telepíteni? A válasz nem mindig egyszerű.

Forrás:

<https://www.linux.com/learn/tutorials/821007-how-to-install-linux-on-a-windows-machine-with-uefi-secure-boot>

Beküldte: Jack Wallen

## A UNITY 8 NEM LESZ NAGYON KÜLÖNBÖZŐ MEGJELENÉSŰ, MINT A UNITY 7

A Unity 8 nincs kész általános használatra de a Canonical folyamatosan csiszolja. A felhasználóknak érdemes tudniuk, hogy a Unity 8-hoz bejelentett fontos változások és fejlesztések ellenére nem lesz nagyon különböző a jelenlegi megvalósításhoz képest.

Az egyik dolog, amit a nehezebb úton tanult meg a Canonical az, hogy

nem cseréled le drasztikusan az asztali környezetet és reméled, hogy helyes döntést hoztál. A cég lecserélte az asztalt a GNOME 2-ről a Unityre, olyan okokból, amelyet meg lehet ugyan később magyarázni, de a változás túlságosan váratlan volt. Nem számított, hogy a felhasználóknak volt idejük megszokni a Unityt a hivatalos indulás előtt. A legtöbbjük utálta a Canonicalt a döntés miatt, és sokan még mindig utálják.

Sok Ubuntu felhasználó most már megszokta a Unityt, és azt, ahogy működik. Hogy méltányosak legyünk, a fejlesztők nagyon sokat javítottak az asztali környezeten az évek alatt, és most már körülbelül kész van. Az egyetlen dolog, amire a Canonicalnak most szüksége van, az a Unity 7 leváltása az idegen Unity 8-cal, és néhány felhasználó a közösségben azt gondolja, hogy ez egy nagy változás lesz.

Tehát milyen nagy változást hoz a Unity 8 a Unity 7-hez képest?

Forrás:

<http://news.softpedia.com/news/Unity-8-Won-t-Be-Very-Visually-Very-Different-from-Unity-7-477711.shtml>

Beküldte: Silviu Stahie



## A LINUX BIZTONSÁGOT ÉS EGYSÉGESSÉGET KERES

**A** Linux növeli a hatáskörét, azt ígérve, hogy jelentős szerepet játszik majd a dolgok internetében. De a nyílt forráskódú szoftvernek több figyelmet kell fordítania az interoperabilitásra, biztonságára, és a kernelére – az Embedded Linux Conference itt lévő szakértői szerint.

Az ipari óriások, köztük a Samsung és a Panasonic kiterjeszti a nyílt forráskódú csoportjait. A Jaguar Land Rover úgy érkezett az eseményre, hogy azt mondták, nyílt forráskódúvá teszik az összekötött autószoftverüket, és kihívták a versenytársaikat, hogy tegyék ugyanezt.

Az IoT-ben ma a Linux vezérli a kapukat, de vannak ambiciózus erőfeszítések, hogy a végcsofópontokra is legyen csomagolva. Már most is fut mikrovezérlőkön, és néhány fejlesztő a nyílt forráskódú operációs rendszer megabájt-méretű verzióját tűzte ki célul, mondta az egyik előadó.

Az Intel a Tizen részein dolgozik IoT-hez. „Ma még mindig rendkívüli kihívás Linuxot futtatni kevesebb mint 8 megabájt memóriával... [így

az IoT-ben] még nem tudjuk, hol vannak a kompromisszumok.” – mondta Dominique Le Foll, az Intel Linux szakértője.

Forrás:

[http://www.eetimes.com/document.asp?doc\\_id=1326150](http://www.eetimes.com/document.asp?doc_id=1326150)

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## NÖVEKEDÉS, AZ IoT KÖVETKEZŐ NAGY GYŐZELME

**E**gy új VDC Research kutatás azt vetíti elő, hogy a Linux és az Android tovább fogja növelni a részesedését a beágyazott piacon 2017-ig, míg a Windows és a kereskedelmi valósidejű operációs rendszerek (RTOS-ek) teret fognak veszíteni. A tanulmány azt sugallja, hogy az IoT [dolgok internete] gyors növekedése gyorsítja az elmozdulást a nyílt forráskódú Linux felé.

„A nyílt forráskódú, szabadon és/vagy nyilvánosan elérhető” Linux 56,2 százalék részesedése 2012-ben, a beágyazott eszköz egységállományok esetén, 64,7 százalékra fog nőni 2017-ben, a VDC „Az IoT és a beágyazott operációs rendszerek globális piaca” tanulmánya szerint.

Ahogy azt mutatja, az Android

piaci részesedését is figyeli. Érdekes módon az Android nem nagyon verseng a gyári Linuxszal, hanem inkább a Windows beágyazott verziójával.

Az általános beágyazott piacon az Android jobban uralja a Windows Embedded piacát, mint a Linuxszét, a VDC szerint. Az Android gyorsan mozog olyan területeken, ahol a Windows általánosságban nagyobb teljesítményű volt, mint a Linux, ilyenek például az autóiipari információs és szórakoztató rendszerek, orvosi eszközök, katonai kézi eszközök, és kisebb mértékben a bolti és útjelző eszközök.

Forrás:

<http://www.computerworlduk.com/blogs/open-enterprise/embedded-3605044/>

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## A GOOGLE TRIVIÁLIS FELADATTÁ TESZI A SZOFTVERKIVÁLASZTÁST A FELHŐJÉN

**E**gy Google blogbejegyzés szerint, a Cloud Launcher a következőt kínálja: „számítási opciók végtelenségét – kezdve a nagy teljesítményű VM-ektől és a konténer-alapú szolgáltatásoktól, a menedzselt PaaS szolgáltatásokig – így kiválaszthatod

a legmegfelelőbb opciót.”

A Google Cloud Launcherrel több mint 120 népszerű nyílt forráskódú csomagot indíthatsz el. Ezeket a programokat a Bitnami konfigurálta be, egy cég, amely egykattintásos telepítőkönyvtárat szolgáltat népszerű kiszolgálóoldali alkalmazásoknak és fejlesztői környezeteknek, valamint a Google Click to Deployt – a Google saját könnyen telepíthető programjait.

A Cloud Launcher egyszerűvé teszi annak megtalálását is, hogy mit szeretne telepíteni. Kereshetsz is rá, vagy megtekintheted a lehetőségeket kategóriánként is.

A Google azt állítja, hogy a „fejlesztés hihetetlenül egyszerű: a felhasználók kiválasztják a csomagot a könyvtárból, megadnak néhány paramétert, és a csomag már fut is néhány kattintással.” Valóban, egy gyors ellenőrzés megállapította, hogy könnyű beállítani az alkalmazásokat. Továbbá a Cloud Launcher megmondja neked, még mielőtt elkezded futtatni, hogy milyen processzorokat kapsz, mennyi tárhelyet foglal majd az alkalmazásod, és milyen havi összegre számíthatsz a Google Cloud Platform felé.

Forrás:

<http://www.zdnet.com/article/google-makes-deploying-software-on-google-cloud-trivial/>

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## A LINUXNAK INTEROPERABILITÁS, BIZTONSÁG KELL: SZAKÉRTŐK

Egyre több és több nagy szervezet érdeklődik a Linux iránt, de szakértők a közelmúltbeli Embedded Linux Conference alkalmával azt mondták, hogy az operációs rendszer több munkát kíván az interoperabilitás és a biztonság területén.

Például az Intel a Tizen (egy Linux kernel alapú operációs rendszer) egy részhalmozán, és a Linux API-t megvlósító GNU C könyvtáron dolgozik. A Tizen eszközök széles választékát célozza, többek között tableteket, okostelefonokat, PC-eket és szórakoztató informatikai eszközöket. Az Intel a „dolgok internete” kezdeményezése miatt dolgozik a Tizenen.

A Linuxra úgy tekintenek, mint egy „átjáró” az IoT-hoz, de Dominique Le Foll, az Intel Linux szakértője azt mondta az eetimes.com iparági hírportálnak, hogy az Intelnek problémái vannak a Linuxszal.

Azt mondta, hogy „rendkívüli ki-hívás Linuxot futtatni kevesebb mint 8 megabájt memóriával... még nem tudjuk, hogy hol vannak a kompromisszumok.”

Forrás:

<http://www.itworldcanada.com/post/linux-needs-interoperability-security-experts>

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## KICSI, EGYMÁSRA ÉPÍTHETŐ, LINUX-ALAPÚ IOT MODUL A KICKSTARTEREN

A Kickstarteren az Onion elindította a kicsi, Linux-alapú „Omega” IoT modult, dokkolóval, egymásra építhető bővítmódulokkal, egy felhőszolgáltatással, és webes eszközökkel.

Az Onion Omegájával bővül a dolgok internetéhez használható, egykártyás és egymódulos számítógépek száma. Az eszköz a Qualcomm MIPS-alapú system-on-chip-et használ, amely WiFi-képes Atheros AR9331 chipet is tartalmaz. 25 dolláros felajánlásért az Onion Kickstarter kampánya egy Omega egymódulos számítógépet és egy dokkolót kínál, amely egy szendvics stílusú egykártyás számítógéppé

változtatja.

Az Omega standard dokkolója egy USB portot, tápegységet, LED-et, nyomógombokat és egy 30-tűs bővítmódult tartalmaz, amely utóbbi az egymásra építhető Omega kiegészítőmodulokat fogadja. A 35 dolláros Kickstarter csomaggal hozzáadhatsz egy bővítmódult is (alább bemutatva), vagy egy Arduino Shield dokkolót, amellyel használhatod a „meglévő Arduino shieldjeidet az Omegával” – mondta az Onion.

Ezek a csomagok, mint ahogy a többi, 199 \$-ig árazott csomag is, várhatóan augusztusban kerülnek kiszállításra. További, fejlettebb robot- és drónkészletek 2015 októberére, illetve 2016 januárjára várhatóak, mondja a projekt. Más nyílt forráskódú készletek, amelyek az oldalon láthatóak: kémkamera, LED-mátrix kijelző, ping pong puska és egy tweet nyomtató.

Forrás:

<http://linuxgizmos.com/tiny-stackable-linux-based-iot-module-hits-kickstarter/>

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## A TOTAL NÖVELI A LINUX PANGEA SZUPERSZÁMÍTÓGÉPJE SZÁMÍTÁSI TELJESÍTMÉNYÉT 4,4 PETAFLOPPAL

Az olaj- és gázipari óriás, a Total, az SGI-t választotta a szuperszámítógépje felújítására, hozzáadva 4,4 petaflop számítási teljesítményt, hogy segítse a feltárási és termelési erőforrásokat.

A cég 2013-ban elindította a nagy teljesítményű számítástechnika (High Performance Computing- HPC) platformot, becenevén a Pangeát, mely a Linux Enterprise Server-en fut. Az SGI, ICE X technológiájára épül, melyről azt állították, hogy a 2,3 petaflop szuperszámítógép volt az egyik legerősebb a világon, otthont adva több mint 110 000 magnak, és Intel Xeon E5-2600 processzorokat használva.

A ma bejelentett frissítés a legújabb ICE X rendszerhez ad további 4,4 petaflop számítási feladatot. A szeptemberben indított rendszer az Intel E5-2600 chipek legújabb verzióját használja. Ő még egy 9,2 petabyte-os tárhellyel is fog ékeskedni, összesen 589 terabyte memóriával, 8 M-Cells-be beépítve.

A HPC zártterű légáramlatot és melegvizet hűtést fog használni, hogy alacsonyan tartsa a teljes hűtést. Teljes frissítés után, a rendszer 4,5 megawatt energiát fog használni. Mindez, a Total Pau-i (Franciaország) Jean Feger Tudományos és Műszaki Központjában található.

Forrás:

<http://www.computerworlduk.com/news/it-business/3605998/total-boosts-linux-pangea-supercomputer-with-44-petaflops-of-compute-power/>

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## A SYSTEM76 LELEPLEZI A VADONATÚJ BROADWELL MEGHAJTÁSÚ LEMURT – EGY MEGFIZETHETŐ UBUNTU LINUX LAPTOP

Bár sok számítógépgyártó versenyez az alsó kategóriában – úgy árban, mint minőségben – egyes gyártók továbbra is megbízható, kiváló minőségű gépeket gyártanak. Az egyik ilyen gyártó a System76. Ha még nem ismered, az Ubuntu operációs rendszerrel működő asztali számítógépeket és laptopokat gyárt és értékesít. Más szóval, a Linux rajon-

gók vásárolhatnak ilyen gépeket, és kiválóan futatthatják a Linux disztribúciót rajta, anélkül, hogy a Windows eltávolításáért a meghajtót törölni kellene.

Ma a cég bejelentette a vadonatúj Lemurt – egy laptopot Broadwell processzorral. A 14,1 hüvelykes laptopnak nem csak szilárd tulajdonságai vannak, de megfizethető az ára is. Ha egy Linux-rajongó vagy az üzletben egy új laptopért, akkor muszáj egy pillantást rávess.

„A Lemur a System76 egy új laptop-osztálya. Úgy tervezték, hogy elérje az akkumulátor a hosszú élettartamot és, hogy megfizethető legyen, fenntartva a magas minőségi követelményeket, amiket az ügyfeleink elvárnak”, mondja Carl Richell a System76 vezérigazgatója és alapítója.

Apropó hosszú akkumulátor-élettartam, a cég azt állítja, hogy könnyen kibírhat az akkumulátor egy egész repülést az Államokon keresztül – Kaliforniától New Yorkig. Bár ez is figyelemre méltó, de a távolság változhat, attól függően, hogy hogyan gépezel.

Forrás:

[http://betanews.com/2015/04/02/system76-unveils-all-new-broadwell-powered-lemur-an-affordable-ubuntu-linux-laptop/?utm\\_source=feedburner&utm\\_medium=feed&utm\\_campaign=Feed+-+bn+-+Betanews+Full+Content+Feed+-+BN](http://betanews.com/2015/04/02/system76-unveils-all-new-broadwell-powered-lemur-an-affordable-ubuntu-linux-laptop/?utm_source=feedburner&utm_medium=feed&utm_campaign=Feed+-+bn+-+Betanews+Full+Content+Feed+-+BN)

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## A LINUX ALAPÍTVÁNY ÚJ KÜLDETÉSE: OLCSÓ, EGYSZERŰ WEBES TITKOSÍTÁS

A könyvizsgálat és a kulcsfontosságú internetes protokollok finanszírozásának népszerűsítő erőfeszítései után a Linux Alapítvány most veti latba erejét annak érdekében, hogy az interneten a titkosítás olcsó és könnyen telepíthető legyen.

Az eredetileg az ISRG (Internet Security Research Group) által létrehozott Let's Encrypt projekt célja, hogy szabad, érvényesített TLS tanúsítványokat nyújtson bárkinek, aki rendelkezik saját domainnel. Valamint olyan eszközöket nyújtson, melyek telepítési és frissített tanúsítványokat készítenek, annyira egyszerűen, mint egy egyszerű egy parancssoros művelet.

A TLS titkosítási tanúsítvány telepítése egyaránt lehet bonyolult és

költséges is, de a komplexitás jelenthet nagyobb akadályt. Még a Microsoft és a Google is bajban volt a bizonyítványaik naprakészen való tartásával. Az Azure leállást szenvedett, és a Gmail csuklott, mert lejártak a tanúsítványai, melyeket nem újított meg.

A Let's Encrypt-el az ötlet az, hogy a bizonyítványok telepítése és frissítése „olyan egyszerűvé váljon, mint az apt-get”, mondta Jim Zemlin, a Linux Alapítvány ügyvezető igazgatója, utalva itt a félautomata, parancssoros, a Linuxban megjelenő szoftverfrissítőre.

Forrás:

<http://www.infoworld.com/article/2908155/encryption/linux-foundations-new-mission-cheap-easy-web-encryption.html>

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## AZ IBM A MOBIL SZÁMÍTÁS-TEHNIKA ELLENTMONDÁSOS AGYI ALGORITMUSÁT TESZTELI

Több mint egy évtizede Jeff Hawkins, a Palm mobil számítástechnikai cég alapítója, egy olyan elméletnek szentelte idejét és vagyonát, mely az emberi agy működését akarja elmagyarázni, és egy tervraj-

zot biztosítani egy erőteljes, újfajta mesterséges intelligencia szoftvernek. De Hawkins cége, a Numenta, kis hatással volt a technikai iparra, még a gépi tanulás is alapvető fontosságúvá vált az olyan cégek számára, mint a Google.

Most egy technikai óriás végre érdekelt ebben.

Az IBM létrehozott egy kutatócsoportot, hogy dolgozzanak a Numenta tanulási algoritmusán, a San Joséban (CA) található Almaden kutatási laborjában. Az algoritmusok olyan feladatokhoz lesznek letesztelve, mint műholdképek értelmezése, és a csoport dolgozik olyan, számítógépeknek való modelleken, melyek meg tudnák valósítani Hawkins hardveres ötleteit. Hawkins azt mondja, hogy mintegy 100 ember dolgozik a projekten, melyet bennfentesek Cortical Learning Centernek (Agykéreg Oktató Központ) ismernek.

Forrás:  
<http://www.technologyreview.com/news/536326/ibm-tests-mobile-computing-pioneers-controversial-brain-algorithms/>

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## AZ ELEMENTARY OS CSAPATA KIADTA A „FREYA”-T, EGY LINUX DISZTRÓT, MELYET LÁTNI AKARSZ

Ezen a hétvégén, az elementary csapata kiadta a Linux disztribúciójuk legújabb változatát a „Freya”-t, mely a használhatóságra és a kiváló minőségű vizuális tervezésre fókuszál. Ha tagja lennék az Ubuntu vagy Linux Mint csapatának, akkor ezt komoly figyelmeztetésnek venném.

Már egy pár napja használom ezt az új elementary kiadást (áttekintés fog majd érkezni, miután én is használtam egy teljes hétig, ahogy majd tényleg kapok egy esélyt rá, hogy milyen érzés benne élni). De azt kell mondanom... ez az egyik legjobban kicsiszolt Linux disztribúció kiadások egyike, amit valaha is volt szerencsém használni.

Ez nem túlzás. Nincs okom arra, hogy eltúlozzam ezen kiadás minőségét – openSUSE-s és androidos srác vagyok, keresztül-kasul. De a „Freya” átkozottul lenyűgöző.

Az elementary csapatának ez az első kiadása azután, ahogy kiadták 2013-ban a „Luna”-t.

„A Lunával, rengeteg munkánk során, elkészült a Pantheon asztal első változata”, mondta az elementary egyik blogbejegyzésében Cassidy James Blaede, aki UX-dizájnert az elementarynél. „A Freyával bele tudunk vinni olyan részleteket, mint a szuperfinoman lekerekített sarkok a kijelzőn és a maximalizálás új animációi. Csekélységnek tűnhetnek, mégis polírozottabb az egész élmény. Sok erőfeszítéssel tudtunk koncentrálni a meglévő alkalmazásokra, új funkciókat biztosítottunk az új és a már meglévő alkalmazásoknak egyaránt.”

Forrás:

<http://www.networkworld.com/article/2908970/opensource-subnet/elementary-os-team-releases-freya-a-linux-distro-youll-want-to-see.html>

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## A RASPBERRY PI EGY E-PAPÍR KIJELZŐT KAP

A Kickstarter projekt rábólint a Raspberry Pi-nek egy HAT bővitményére, amely egy 2,7 hüvelykes E-papír kijelző, valamint egy akkumulátor-támogatott valóságórát tartalmaz.

A pedagógusoknak a legmenőbb dolog a Raspberry Pi-ben a HDMI port, mely segítségével könnyen csatlakoztatható a képernyőhöz. De a beágyazott herkenyűknek gyakran alkalmasabb a szerényebb kijelző. Ez nem sokkal szerényebb, mint a Percheron Electronics E-papír HAT kijelzője, egy Raspberry Pi bővitőmodul, amely a Pervasive Displaytől származó 2,7 hüvelykes, 264 x 176 pixeles E-papír kijelzőt hajtja.

A Percheron egy hajszálnyira van a Kickstarteren kitűzött 15 241 dolláros céljától, és már el is fogyott a két leggyorsabbnak szóló ajánlat. Az E-papír HAT kijelző jelenleg csupán 39 angol fontért (körülbelül 57 \$) kapható, vagy 69 fontért (101 \$) egy dupla csomag. A kiszállítások szeptemberben esedékesek.

Forrás:

<http://linuxgizmos.com/raspberry-pi-gains-an-e-paper-display/>

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## GOOGLE GYILKOS A MEMEX, A DARPA ÚJ KERESŐMO- TORJA?

**H**a visszatekintünk a számítástechnika történetébe, egy sor olyan szervezet jelenik meg egy jó ideje, melyek mintha mélyen beágyazódtak volna az életünkben, és mi soha nem lennénk képesek élni nélkülük.

Például az IBM és a Microsoft nézett így ki. Az utóbbi időben már a Google és a Facebook is.

Néha vitathatatlanak tűnhetnek, az általuk elfoglalt szűk terület miatt. Ha elbuknak, az azért történik meg, mert a helyzet drasztikusan megváltozott, és nem azért, mert valaki elfoglalta a területüket.

Több éve a Linux lelkesen hirdette, hogy „ez lesz az az év, amikor a Linux végre versenyez a Windowszal a desktopon!” – azonban ez minden évben nem történt meg.

Végül a Linux kifüstölte a Microsoftot az Android márkánévvel, amikor a „Desktop” utat engedett a „Mobil”-nak.

A Google a 90-es évek végétől az

internetes keresés királya és nehézsúlyú bajnoka. Minden erőfeszítés, amely azt célozta meg, hogy kidobja a Google-t a piacról, kudarcot vallott. Nem csak, hogy erős tud maradni a piaci részesedése, de azt is el tudta érni, hogy az összes kihívóját sakkban tudta tartani – kezdve a kínos technikai kolosszusokkal, egészen az okos és bosszantó kisvállalkozásokig.

A Google nem fogja átadni a területét egy Google kópiának, de lehet, hogy egy nap azt találja, hogy a területe már nem ugyanaz, mint volt korábban.

A web egyre jobban szélesedik és egyre sötétebb, és a Google, a Bing meg a Yahoo nem képes az oldalak többségét megkeresni.

Ők nem keresik meg azokat az oldalakat, amelyekre utasították, hogy hagyják figyelmen kívül, vagy azokat sem, amelyeket nem lehet megtalálni más oldalakról követve (a hatalmas, virtuális sivatag, másnéven Deep Web).

A névtelen és titkosított hálózatokon levő oldalakat, mint a Tor és az I2P sem keresik meg (az úgynevezett Dark Web).

Forrás:  
<http://www.techworm.net/2015/04/is-darpas-new-search-engine-memex-a-google-killer.html>  
(hibás link)

Beküldte: Arnfried Walbrecht

## NYÍLT FORRÁSKÓDÚ SZABADALMI VÉDELEM, NÉPSZERŰ SZOFTVERRÉ TERJESZKEDETT

Az OIN (Open Invention Network) jelentős változásokat jelentett be annak meghatározására, hogy mi alkotja „a Linux rendszer”-t.

Engedélyezési közösségi résztvevők tanácsolták tegnap, hogy a június 25-én a Linux System Definition több mint 100 új csomagot és frissített verziót fog magába foglalni, a megévő közel 70 mellett. Ez a frissítés az OIN ernyője alá hozza a Dockert, a Puppetet, az Nginx-et, a Ceph tárolórendszert, valamint a teljes LibreOffice csomagot. Ide sorolandó még a Debian APT eszköz, a Java Maven build menedzsere, a Go és a Lua nyelvek referencia implementációi és számos egyéb fejlesztési eszközök és könyvtárak is. A Red Hat Openshift projektjének a lefedettsége is jelentősen fog javulni.

Forrás:  
<http://www.infoworld.com/article/2910934/open-source-software/open-source-patent-protection-extended-to-popular-software.html>

Beküldte: Arnfried Walbrecht



Mint ahogy már sokan rájöhetetek, IT területen dolgozom. Mivel a munkám gyakran megkívánja, hogy ügyfeleket láto-gassak és, hogy a számítógépeik készen álljanak a kész vagy demó programok futtatására, ezért mindig van nálam egy USB pendrive, amely néhány segédeszközt és demó programot tartalmaz. Ennek az a trükkje, hogy ez egy olyan pendrive legyen, amelyik a legkisebb fennakadás és fájl méret-korlátozás nélkül olvasható bármely számítógépen és más ügyfelek érzékeny dokumentumai is biztonságban legyenek. Ebben a hónapban ezt fogom körüljárni.

## KERESZTPLATFORMOS TÁROLÓFORMÁTUMOK

Íratlan szabály a merevlemez formázásánál a FAT32. Ezt a Microsoft fejlesztette ki még 1996-ban. Ez tartalmaz egy 4 GB-os fájl méret-korlátozást – ez azt jelenti, hogy egyetlen fájl sem lehet nagyobb, mint 4 GB. A korlát megnövekedett ugyan a FAT32+ esetén, de a szabvány támogatása kiszámíthatatlan.

Biztonsági mentések vagy archiválások esetén ez probléma lehet. Az NTFS (szintén Microsoft) az összes nagyobb operációs rendszer által olvasható, de a Mac OS X legújabb verziója nem támogatja az írást alapból. A Linux tudja olvasni a HFS+-t de a Windows nem (legalábbis fizetős program nélkül nem). És ez az, ahol az exFAT színre lép.

Az exFAT vagy „extended File Allocation Table” (extended FAT) az alapértelmezett formátum a 32 GB-nál nagyobb SDXC kártyák esetén. Ez eredetileg 2006-ban mutatkozott be és a legtöbb operációs rendszer támogatja (még a „ránk maradt” operációs rendszerek is, mint a Windows XP). Alapból támogatja a Windows és a Mac is. Néhány Linux disztribúció azonban gyárilag nem tartalmazza a segédeszközöket (de a tárolókban elérhetőek). Ubuntu-n az exfat-fuse és exfat-utils csomagokat kell telepíteni a universe tárolóból.

A meghajtó formázása ugyanaz a folyamat, mint bármely más meghajtónál csak az exFAT-et használd.

## TITKOSÍTÁS

### VERACRYPT

Hosszú ideig a titkosított fájlkonténer létrehozásához a TrueCryptre támaszkodtam. Sajnos a TC fejlesztése befejeződött és egy ideig semmilyen hasonló szoftver nem tűnt fel a láthatáron. Nemrég botlottam bele a TC alapokon nyugvó VeraCryptbe ami a TrueCrypt biztonsági problémáira keres megoldást (és a TC audit eredményeként úgy tűnik, a legnagyobb probléma megoldódott).

A VeraCrypt két választási lehetőséget biztosít – titkosított fájlkonténer és titkosított partíciók/eszközök. A fájlkonténer egyszerű titkosított fájlok, amik a VeraCrypten keresztül csatolhatók fel és helyi USB meghajtóként viselkednek. Titkosítatlan adat nem kerül a lemezre de a memóriában megtalálhatók (állapot nélküli titkosítás/visszafejtés). A titkosított partíciók, ahogy várjuk, egy teljesen titkosított partíció. Ha titkosítatlan és titkosított fájlokat szeret-

nél együtt tárolni, akkor a fájlkonténeret javaslom. Ha egy teljesen titkosított eszközt szeretnél, akkor válaszd a partíciót. De tudj róla, hogy a partíció csak a VeraCrypten keresztül csatolható. Ehhez egy hordozható telepítésre lesz szükséged vagy egy olyan rendszerre, amire már fel van telepítve.

Személy szerint én a több fájlkonténer (üggyelként egy) és az USB meghajtómra telepített, hordozható VeraCryptet részesítem előnyben. Mindegyik operációs rendszerhez kell egy hordozható VeraCrypt-példány – ez jellemzően a telepítés során a kitömörített fájlok átmásolását jelenti. Így tudom futtatni az alkalmazást az USB meghajtóról és elérem az összes fájlkonténer, amire szükségem van.

## GPG

A Gnu Privacy Guard (GPG) egy titkosítási szabvány, ami fájltitkosításra használható (valamint üzenetek titkosítására, mint az email). Ez a nyilvános kulcsú rejtjelezést hasz-

nálja (egy privát és egy nyilvános kulcs létezik a titkosításhoz). Anélkül, hogy mélyen belemennénk a részletekbe, egy fájl vagy üzenet egy nyilvános kulccsal kerül titkosításra (a kulcsot kiadhatod és megoszthatod). A visszafejtéshez a hozzá tartozó privát kulcs használata szükséges. Ha valaki küldene neked egy titkos üzenetet, akkor a titkosításhoz az én nyilvános kulcsomat kell használnia de visszafejteni nekem a privát kulcsommal kell.

Ez a titkosítás jellemzően az üzenetknél és egy vagy több fájl biztonságossá tételénél használatos. Ez nem állapot nélküli titkosítás/visszafejtés, egy fájl visszafejtésének az lesz az eredménye, hogy titkosítatlan adatok mentődnek a merevlemezre. És mappák sem titkosíthatóak vele. De ha érzékeny adatokat osztasz meg email-en keresztül, akkor lehet jobb a GPG mint a VeraCrypt, vagy egy titkosított ZIP-archívum.

A GPG titkosítás használatáról szóló útmutatóért nézd meg a további olvasnivaló szakaszt.

Remélhetőleg hasznos lesz ez a cikk valakinek – különösen azoknak akiknek váltogatniuk kell különbö-

ző operációs rendszerek között, mint nekem. Ha bármilyen kérdésed, problémád vagy kérésed van akkor írd nekem a [lswest34+fc@gmail.com](mailto:lswest34+fc@gmail.com) címre. A cikkkérdéseket is ide írd.

### TOVÁBBI OLVASNIVALÓ

<https://veracrypt.codeplex.com/wiki/page?title=Portable%20Mode> – Hogyanok a VeraCryptel kapcsolatban

<https://veracrypt.codeplex.com/discussions/572934> – Hogyanok a keresztplatformos hordozható VeraCryptel kapcsolatban

<https://www.gnupg.org/> - GPG honlap



**Lucas** a számítógépe folyamatos tönkretételétől a javításig mindent megtanult. Küldj neki emailt az [lswest34@gmail.com](mailto:lswest34@gmail.com) címre.



### EXTRA! EXTRA! OLVASS EL MINDENT!

Nagy becsben tartott hírtudósítóink most posztolják a rendszeres hírfrissítéseket a Full Circle weboldalára.

Kattints a NEWS linkre a lap tetején található menüben és máris látni fogod a hírek szalagcímkeit.

Vagy tekints bármelyik lap jobb oldalára, ahol az öt legfrissebb beküldött hírt találod.

Nyugodtan vitassátok meg a hírblokkokat. Lehet, hogy egy olyanról van szó, ami a magazinba is bekerülhet.

**Leljétek örömtöket benne!**



Az Ubuntu Podcast lefedi a legfrissebb híreket és kiadásokat, amik általában érdekelhetik az Ubuntu Linux felhasználókat és a szabadszoftver-rajongókat. A műsor felkelti a legújabb felhasználók és a legöregebb fejlesztők érdeklődését is. A beszélgetésekben szó van az Ubuntu fejlesztéséről, de nem túlzottan technikai. Szerencsések vagyunk, hogy gyakran vannak vendégeink, így első kézből értesülünk a legújabb fejlesztésekről, ráadásul olyan módon, ahogyan mindenki megérti! Beszélünk továbbá az Ubuntu közösségről is, és a benne zajló dolgokról is.

A műsort a nagy-britanniai Ubuntu közösség tagjai szerkesztik. Mivel az Ubuntu viselkedéskódexnek megfelelően készítik, bárki meghallgathatja.

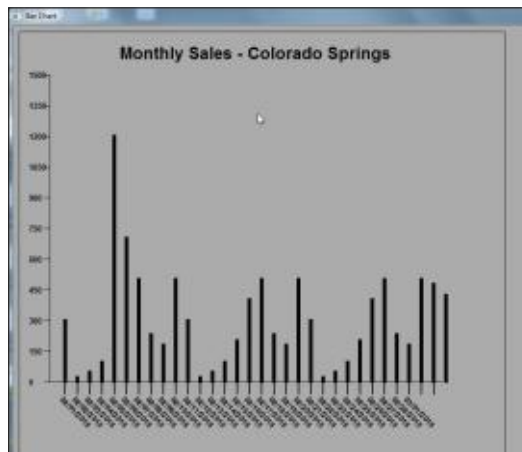
A műsor minden második hét keddjén élőben hallgatható (brit idő szerint), másnap pedig letölthető.

[podcast.ubuntu-uk.org](http://podcast.ubuntu-uk.org)



Legutóbb arról volt szó, hogyan olvassuk és használjuk az Excel-fájlt közvetlenül. Ha emlékszel a főnököm (a munkahelyi főnök) nagyméretű táblázatára, akkor láthattad, hogy ha egy számítás hibára futott, akkor az egész számítási folyamat leállt. Nos, készítettem egy adatbázist a táblázatban szereplő adatokkal, amelyből könnyű volt jelentést készíteni. Viszont az eredeti táblázat készített csini ábrákat és kimutatásokat is, amelyeket az ő főnökei szerettek. Úgyhogy hozzáfogtam a feladathoz, hogy ábrák is legyenek, és mindenki boldog legyen.

Körülbelül két napot töltöttem beleásva magam a létező diagram-és ábrakészítő csomagokba, amelyek már léteznek a Pythonhoz. Legtöbbjük ingyenes (free), legtöbbjük közvetlenül fájlba, mint például pdf-be, vagy másfajta grafikus fájlformátumban (jpg, png, svg) készíti az ábrát. Egy olyat kerestem, amely közvetlenül betehető wxPython keretrendszerbe vagy panelbe, azért, hogy megjeleníthető legyen egy GUI (grafikus felhasználói felülettel rendelkező) programban. Találtam egy megoldást, de olyan sok közve-



tett könyvtárfüggőségei voltak, hogy annak a valószínűsége, hogy csak simán egy pendrive-on átadom, egyenlővé vált a nullával.

Mivel makacs, kitartó, soha-fel-nem-adó srác vagyok, eldöntöttem, hogy írok magamnak egyet. Az eredeti cél az volt, hogy (legalább) legyen egy oszlopdiagram, és talán a jövőben vonaldiagram és/vagy egyéb diagram típusok. Aztán később a színezésre is képesnek kéne lennie, de egyelőre az egyszerű fekete oszlopok is megteszik. Általánosságban önállóan működőnek kell lennie, hogy könyvtárként meghívható legyen. Anyira nem kellett általános használatra (generic), hogy komplikálttá váljon: csak dátumok a horizontális tengely-

en (alsó vonal), értékek a vertikális tengelyen, valamint oszlopok, amelyek a napi eladásokat jelzik az adott időszakra. Azért, hogy a diagram szép legyen, a dátumok szöveget fognak bezárni, nehogy felülírják egymást. Szóval, amire jutottam, azt itt bemutatatom. Balra látható egy minta, amit a kód generál.

És igen, nem a legszebb, nem is a legcsúnyább, de a célnak megfelel. Amennyiben szebbnek kell lennie, akkor később még lehet rajta igazítani. Az első dolgom volt, hogy előszedjem a wxPython dokumentációt, hogy visszaemlékezsem a grafikus parancsokra. A grafikai elemek rajzolásához a „dc”, vagy Device Context-et használjuk. Ez olyan, mint egy üres rajzlap, amire pontokat, vonalakat és szöveget rajzolunk. A wxPython kilenc különböző „dc” objektumtípust ajánl használatra. Én a wx.PaintDC-t választottam, amely az OnPaintEvent-ből működik. Néhány alapvető parancsot fogunk használni a rajzolásához és színezéshez:

```
dc.DrawLine
dc.SetPen
dc.SetFont
dc.DrawText
```

```
dc.DrawRectangle
dc.DrawRotatedText
dc.GetFullTextExtent
```

Ezek azok a wxPython függvények, amiket használni fogunk – bár van sokkal több, amivel csinosabbá tehetnénk a programunkat. Ezeket a parancsokat fogjuk kombinálni a logikai függvényeinkben, mint például DrawBars, DrawAxis, DrawValues, és így tovább. Bár az egészet megcsinálhattam volna egy-két nagy függvénybe, de kisebb részekre akartam bontani, amelyekkel könnyebben szemléltethető a dolog. Kezdjük is el, és nézzük a kódot. Készíts egy fájlt, aminek a neve mygraph.py. Nem tudtam jobb nevet kitalálni, mivel a PyChart, PyGraph és hasonlóak már foglaltak voltak. Esetleg, ha több időm lett volna, akkor találtam volna jobbat, de ez most nem fontos. Kezdjük inkább! Először az importálással kezdjük, mint mindig.

```
#!/usr/bin/python
```

```
# mygraph.py
```

```
import wx
```

```
from datetime import date,
datetime, time
```



```
import time
```

```
import math
```

Nyilvánvalóan beimportáljuk a wx-Python, és a matematikai könyvtárat, amely a számításokban fog segíteni. A datetime és time könyvtárak a horizontális tengely címkéihez lesznek, amikor a dátumot számítjuk.

A következőt tartjuk észben, ahogyan haladunk... amikor rajzolásról beszélünk, akkor az ablak bal felső sarka (a dc-nk) az X=0, Y=0 koordináta. X a vízszintes tengely, Y a függőleges tengely. Ahogy haladunk a jobb alsó sarok felé, úgy növekszik mindkét szám. A programunkban valójában egy dobozt kezdünk kirajzolni, ami az X=10, Y=10 koordinátákkal kezdődik, és X=800, Y=700 koordinátákkal végződik. De mielőtt elkezdénénk azt a részt, definiálnunk kell azt az osztályt, amely kezeli a függvényeket és az `__init__` függvényt. Remélhetőleg emlékszel ezekre a korábbi részekből.

Jobbra fent látható az osztálydefiniáció és az `__init__` függvény.

Az osztályunkat Line (vonal) osztálynak hívjuk, amiben létrehozunk egy wxFrame-et, amivel a rajzolást végezzük. Ez lehet akár egy párbe-

```
class Line(wx.Frame):
    def __init__(self, parent, id, FrameTitle, IncomingData, ChartTitle):
        wx.Frame.__init__(self, parent, id, FrameTitle, size=(1024, 768))
        self.Bind(wx.EVT_PAINT, self.OnPaint)
        self.BoxWidth = 790
        self.BoxHeight = 690
        self.ChartTitle = ChartTitle
        self.data = []
        self.SetData(IncomingData)
        self.Centre()
        self.Show(True)
```

szédpanel egy kereten belül, de sok más dolog is lehet. Én úgy döntöttem, hogy ez egy Frame felugró ablak lesz, amiben az ábra adatai lesznek. Amikor az osztály először példányosítva lesz, az `__init__` függvény a szülőobjektum nevével, az objektum id-jával (azonosítójával) a keret címével, az adattal, amit az ábrán szeretnénk látni, és végül magával az ábra címmel kerül meghívásra. Aztán létrehozuk a wx.Frame objektumot, ami 1024x768 pixel méretű. Ezután összekötjük a rajzeseményt (ebben az eseményben van minden: a keret létrejött, mozgatva, elrejtve, látható, stb.) az OnPaint eseményfüggvényünkkel. Ne felejtse, mivel ez egy osztályon belül van használva, ezért a „self”-et használjuk, ezzel jelezve, hogy a függvény idetartozik és nem máshova. Beállítunk néhány változót (BoxWidth, BoxHeight, ChartTitle, data) későbbi használatra. Miután beállítottuk a self.data változót egy üres listának, meghívjuk az úgynevez-

```
def DrawBox(self, dc):
    #Horizontal
    dc.DrawLine(10, 10, 800, 10)
    dc.DrawLine(10, 700, 800, 700)
    #Vertical
    dc.DrawLine(10, 10, 10, 700)
    dc.DrawLine(800, 10, 800, 700)
```

Ez eddig egyszerű. Aztán átadjuk a keret (frame) dc-jét, és megrajzoljuk a négy vonalat. A DrawLine függvény paraméterei:

```
dc.DrawLine(StartX, StartY, EndX, EndY)
```

ett SetData függvényt, hogy beállítsuk az adatunk intervallumát, amelyet majd később tárgyalunk. Végül pedig beállítjuk a keretet, hogy a képernyő közepén jelenjen meg és meghívjuk a Show függvényt. Ez automatikusan meghívja az OnPaint függvényt, mivel a Frame-et (keret) is létrehozuk egyben.

Aztán megírjuk a függvényt, ami létrehozza a dobozt, amely tartalmazni fogja azt a területet, amely a rajzunkat fogja mutatni.

Ez nem egy vágó vagy korlátozó doboz, hanem csak egy doboz, amelyre egyszerűen szeretnénk a felhasználó tekintetét vonni (középen).

Nem nehéz. Többször fogjuk használni a DrawLine függvényt a programban. Ezután létrehozunk egy függvényt, ami megrajzolja az X (víz-

```
def DrawAxis(self, dc):
    #Horizontal
    dc.DrawLine(60, 580, 700, 580)
    #Vertical
    dc.DrawLine(60, 580, 60, 80)
```

szintes) és Y (függőleges) tengelyeket a képernyőn. Aztán újból átadjuk a keret dc-jét a függvénynek (előző oldal alján).

Mivel éppen most tárgyaltuk a DrawLine metódust, nincs is semmi különleges itt. Rajzolunk egy vonalat 580 pixel hosszan a Frame-től lefele, amely X=60-nál kezdődik és X=700-nál végződik. Aztán rajzolunk egy vonalat, ami X=60, Y=580-nál kezdődik, és felmegy egészen X=60, Y=80-ig. Ez alulról rajzolódik felfelé, de rajzolhattunk volna fentről lefelé is. Következőleg a DrawTitle függvényvel fogunk foglalkozni. Újból átadjuk a dc keretét, valamint a szöveget, amit ki akarunk rajzolni. Ez alatt a folyamat alatt, gondolj a szövegírásra úgy, mint szöveg rajzolásra. Ez egy mellékes dolog, de segíthet a megértésben.

Ez a függvény hosszabb mint a többi, de a megjegyzéseket is beletettem. Az első két sor állítja be a betű típusát, és a toll stílusát, amit használni fogunk. Az első sorban (SetFont) definiáljuk az alapértelmezett betűtípust (default), 20 képponttal, nem dőlt, és vastag. Ezután beállítjuk a toll színét, amely fekete lesz, és a szélessége 20. Most ki kell találnunk, hogy milyen széles lesz a szövegünk, amit ki fogunk rajzolni, hogy tudjuk

hogyan helyezzük középre a dobozban. Ezt az információt úgy kapjuk meg, hogy meghívjuk a GetFullTextEvent függvényt azzal a szöveggel, azzal a betűtípussal, betűmérettel, tollvastagsággal, amit éppen most definiáltunk. Az értékegyüttes (tuple), amit visszakapunk, tartalmazza a szélességet, magasságot, a süllyedést (milyen mélyre nyúlik a „g”, vagy az „y” betű alsó része az alapvonalhoz képest), és a kezdő rész előtti üres részt. Jelenleg az érdekel minket, hogy milyen széles lesz a szöveg. Ha emlékszel, akkor korábban a dobozunk szélességét az \_\_init\_\_ függvényben 790-nek állítottuk be. Ahhoz, hogy megtaláljuk a szövegünk közepét, kivonjuk a doboz szélességéből a szöveg szélességét, és elosztjuk 2-vel. Ez lesz az az X érték, ahova a szövegünket rajzolni fogjuk. Végül visszaállítjuk a toll méretét és színét. Ahelyett, hogy néhány alapértelmezett értéket beállítottunk volna, meghívhattuk volna a dc.GetPen függvényt előtte. De a projekt kezdetén ez nem jutott eszembe.

A következő eljárásunkkal megrajzoljuk a beosztásokat a vízszintes tengelyen, az ábra alján. Azt szeretnénk, ha egyenlő távolságra lennének egymástól. Átadjuk – mint mindig – a dc-t és az értéket, melyet dcount-nak neveztem el. Ez a dátumok száma,

```
def DrawTitle(self, dc, txt):
    dc.SetFont(wx.Font(20, wx.DEFAULT, wx.NORMAL, wx.BOLD))
    dc.SetPen(wx.Pen(wx.NamedColour('black'), 20))
    #Get the length of the text to draw
    vals = dc.GetFullTextExtent(txt)
    # Returned (Width,height,Decent,externalLeading)
    #Get the left position (x) to draw centered text
    txtleft = (self.BoxWidth-vals[0])/2
    dc.DrawText(txt, txtleft, 30)
    # Reset the pen size and colour
    dc.SetPen(wx.Pen(wx.NamedColour('black'), 2))
```

```
def DrawDateTicks(self, dc, dcount):
    for cntr in range(1, dcount+1):
        dc.DrawLine(65+(cntr*20), 580, 65+(cntr*20), 600)
```

amit meg akarunk jeleníteni. Mivel a hónapok napjainak a száma 28 és 31 közé esik, ezért egy kicsit dinamikusabb módszert akartam használni. Egyszerűen egy „for” ciklust használunk, ami megszámolja azon sorok számát, amit ki akarunk írni, valamint, hogy melyiket és hova rajzoljuk. Ha jól figyeltél, akkor láthattad, hogy a sorokat a 85. helyről indítjuk és 20 pixel magas lesz, és 20 pixel távol lesznek egymástól.

Amikor odakerülünk, hogy a dátumokat az ábrába rajzoljuk, akkor azt akarjuk, hogy a szöveg szöveget zárjon be (ferdén). Ezáltal a szövegek nem írják egymást fölül, és ismerjük el,

```
def DrawRotText(self, dc, txt, x, y):
    dc.SetFont(wx.Font(10, wx.DEFAULT, wx.NORMAL, wx.BOLD))
    dc.SetPen(wx.Pen(wx.NamedColour('black'), 20))
    dc.DrawRotatedText(txt, x, y, -45)
```

hogyan vagányul néz ki. Erre a DrawRotatedText függvényt fogjuk használni. A függvény egy szöveget vár, amit ki akarunk rajzoltatni, az X és Y helyét, mint kezdőpontot, és a szög értékét, amivel a szöveg irányát adjuk meg. Ebben az esetben azt szeretnénk, hogy a szöveg az óra járásával ellentétesen, 45 fokos szögben jelenjen meg, ezért „-45” értéket adunk meg. Beállítjuk a betű- és tollértékeket minden alkalommal, amikor szöveget rajzolunk. Hamarosan foglalkozunk a konkrét dátumkiíró függvénnyel is.

Azt is szeretnénk, hogy a függőleges tengely mentén is legyen beosztás. Amennyiben ugyanaz az érték-

tartományunk lenne minden alkalommal, akkor nagyon könnyű dolgunk lenne. De a valóság azt mutatja, hogy az értéktartományok nagyon is eltérhetnek programfutásról programfutásra. Egyik alkalommal a legmagasabb érték 300. A következő alkalommal pedig akár 3000. Hogyan készíthetnénk egy általános eljárást ennek kezelésére? Megpróbálom elmagyarázni itt az elképzelésemet.

Csodálkozhattál, hogy miért adtam az 500 értéket a függőleges tengelynek, amikor a vonalat 80-tól 580-ig rajzoltuk (vagy valójában 580-tól 80-ig). Egy 500 pixeles „view port”-ot (megjelenítő ablak) választottam, amely az adatértékeinket fogja tartalmazni. Ezáltal létrehozhatunk egy skálázható értéket az 500-zal való osztás alapján.

Mondjuk azt, hogy az egyik alkalommal a legmagasabb értékünk 395. Ezt az értéket egyszerűen meg tudjuk rajzolni mert az oszlop bele fog férni a dobozba. A következő alkalommal a legmagasabb érték 2345. Amennyiben ezt próbáljuk kirajzolni, akkor az oszlop teteje eltűnne az ábra tetején, nem férne a dobozba. Ahhoz, hogy meg tudjuk jeleníteni, kerekíthetjük az értéket a legközelebbi 500-as értékhez, ami ebben az esetben a 2500, és ezt az értéket adjuk meg a tenge-

lyünk felső értékének. Ezután elosztjuk a 2500-at 500-zal, ami a skálázási egységet fogja adni, ami az 5. Most, ha vesszük az adatunk értékeit, és mindegyiket elosztjuk ezzel a skálázási egységgel, akkor mindennek olyan értéket kapunk, ami belefér az ábránkba.

Vagyis azt kell tennünk (jobbra fent), hogy a legmagasabb értéket az adatunkból felkeressük a legközelebbi 500-as értékre. Tehát a 375-nek lesz 500, a 3750-nek 5000 és így tovább.

Következőnek el kell döntenünk, hogy milyen fajta adatokat fogunk használni. Később látni fogod a programban, hogy két különböző listát adtam meg. Az egyik feltételezi, hogy a dátumtartomány, amit használni fogunk az X tengelyen, azok októberi adatok, de könnyen átlátható a kód (egy néhány pillanat múlva mutatom), és megváltoztathatod bármelyik más hónapra. A második adatlista az általánosabb, és két adatot vár értékegyüttesként: egy dátumot és egy értéket. Ez teszi lehetővé, hogy adatot adjunk át bármilyen időperiódusra. A dátum egy sztring típus, az adat pedig vagy egy integer vagy egy float típus. A SetData függvény először megvizsgálja, hogy a megkapott első érték az egy értékegyüttes-

```
#####  
# Round up to the nearest 500  
#####  
def roundup(self, x):  
    return int(math.ceil(x/500.0)) * 500
```

```
def SetData(self, DataToUse):  
    if type(DataToUse[1]) is tuple:  
        self.DateList=[]  
        self.ValList=[]  
        for l in DataToUse:  
            self.DateList.append(l[0])  
            self.ValList.append(l[1])  
        self.HiValue = self.roundup(max(self.ValList))  
        self.ScaleValue = self.HiValue/500  
    else:  
        self.ValList=[]  
        self.DateList=[]  
        for l in DataToUse:  
            self.ValList.append(l)  
        self.HiValue = self.roundup(max(self.ValList))  
        self.ScaleValue = self.HiValue/500
```

(tuple) a listában. Amennyiben az, akkor feltételezzük, hogy a lista adatszerkezete a második opció, ha pedig nem akkor az első opciót feltételezi.

Amennyiben ez egy „kettős” adatszerkezet, létrehozunk két listát, egyet a dátumoknak, egyet pedig az

értékeknek. Aztán bejárjuk a listát, szétválasztva az adatokat a két listában. Miután ezt megtettük, megkeressük a legmagasabb értéket (max(self.ValList)), és átadjuk a kerekítés függvénynek (feljebb látható), hogy megkapjuk a skálázási egységet. Amennyiben az adat nem egy

```
def DrawValues(self, dc):  
    c2 = 0  
    for cntr in range(580, 30, -50):  
        dc.SetPen(wx.Pen(wx.NamedColour('black'), 1))  
        dc.DrawLine(60, cntr, 50, cntr)  
        dc.SetFont(wx.Font(10, wx.DEFAULT, wx.NORMAL, wx.BOLD))  
        dc.SetPen(wx.Pen(wx.NamedColour('black'), 20))  
        dc.DrawText(str(c2), 26, cntr-7)  
        c2 = c2 + (50 * self.ScaleValue)
```

értékegyüttes, akkor töröljük a két listát, és ugyanazokat a lépéseket tesszük, ami feljebb le lett írva.

Most, hogy megvan a skálázási értékünk, megrajzolhatjuk a beosztás-jelöléseket, és a függőleges tengely értékeit. Újból a „for” ciklust használjuk, ez alkalommal 580-tól 30-ig, -50 lépésközzel, és ahogy haladunk felfelé, rajzolunk egy 10 pixel széles vonalat. Aztán beállítjuk a betűt (ha mégis elállítódott volna menetközben), és megrajzolunk minden egyes értéket.

A következő függvény, amit megnevezünk, a DrawBars függvény, ami konkrétan megrajzolja az oszlopokat, amelyek az adatainkat jelképezik.

Most jutunk el ahhoz az eljárás-hoz, ami létrehozza a dátumok jelölő beosztását az X tengelyen, amennyiben az egyszerű adatlistát választottuk, dátum nélkül. Van két kiegészítő eljárásunk: az egyiket úgy hívják, hogy DateToStamp, a másikat pedig Timestamp2Date (igen, lusta voltam, amikor ezeket írtam). Ahelyett, hogy végig mennénk különböző komplikált DateTime függvényeken, hogy megállapítsuk, hogy az adott hónapnak hány napja van, inkább egy kezdő- és végdátumot használok, amit átkonvertálok Unix időbélyeggé, hogy ab-

```
def DrawBars(self, dc):
    dc.SetPen(wx.Pen(wx.NamedColour('black'), 5))
    for cntr in range(0, len(self.ValList)):
        dc.DrawRectangle(84 + (cntr* 20), 580, 2, self.ValList[cntr]/-self.ScaleValue)
```

```
#####
# Convert mm/dd/yy to unix timestamp
#####
def DateToStamp(self, x):
    x = x+" 00:00:00"
    return(time.mktime(time.strptime(x, "%m/%d/%Y %H:%M:%S")))
#####
# Convert mm/dd/yy to unix timestamp
#####
def Timestamp2Date(self, tstmp):
    return datetime.fromtimestamp(int(tstmp)).strftime('%m/%d/%Y')
```

ból megkapjam a hónap megfelelő napját sorba. Bemutattam az előbb a DateToStamp függvényt, a Timestamp2Date egyszerűen csak a fordítottja.

A következő függvény kéri a kezdő- és végdátumot, ahogy azt egy pillanattal ezelőtt említettem, és átkonvertáljuk Unix időbélyeggé, aztán hozzáadunk 86400-et (24 óra másodpercei), hogy biztosan megkapjuk az utolsó dátumot a sorrendben, aztán egy másik „for” ciklust használva megrajzoljuk az elforgatott szöveget, ahova akarjuk.

Most értünk az OnPaint esemény kezelőjéhez, amely meghívja az összes segítő függvényt, amit eddig tárgyaltunk. Ne felejtsetd, a PaintDC

```
#####
# Draw the dates in rotated text
#####
def DrawDates(self, dc, startdate, enddate):
    sd = int(self.DateToStamp(startdate))
    ed = int(self.DateToStamp(enddate))
    ed = ed + 86400
    stp = 1
    for cntr in range(sd, ed, 86400):
        dt = self.Timestamp2Date(cntr)
        self.DrawRotText(dc, dt, 65+(stp*20), 600)
        stp = stp + 1
```

hívásával minden egyes alkalommal, amikor mozgatjuk, újra méretezzük, eltakarjuk, vagy láthatóvá tesszük az ábrát, az OnPaint eseménykezelő hívódik meg, azért, így biztosítva, hogy az ábránk tartós legyen.

Először is a dc-nknek egy példányát vesszük, és meghívjuk a DrawBox, DrawAxis, DrawTitle és a DrawD-

ateTicks függvényeket. Aztán megvizsgáljuk, hogy a DateList listánk (amit a SetData függvényben hoztunk létre, amikor az \_\_init\_\_ függvényt meghívtuk) üres-e, vagy tartalmaz dátumokat, amit ki kell rajzoltatnunk. Ha igen, akkor meghívjuk a DrawDate függvényt a megfelelő értékekkel. Aztán meghívjuk a DrawValues függvényt és végül a Draw-

Bars függvényt. Most már értheted, hogy miért szedtem szét ilyen kis részekre a függvényeket.

Az utolsó dolog, amit meg kell néznünk, az a futási (runtime) függvény. Talán emlékszel rá, hogy az „if \_\_name\_\_ == \"\_\_main\_\_\"” akkor fut, ha a programot önálló programként indítjuk, és nem könyvtárként (csomagként). A következő két sor

csak tesztadat, amivel le akartam tesztelni a programot. Ki lehet venni az elsőt, és megjegyzésként jelölni, aztán futtatni a második adatsorral, ami az értékegyüttes adatszerkezettel fut. Az utolsó három sor példányosítja a wxPython függvényt, aztán a Line osztályt, és végül meghívja az app.MainLoop wxPython függvényt, hogy a keretet (frame) elindítsa.

```
#####  
# Main routine  
#####  
def OnPaint(self, event):  
    dc = wx.PaintDC(self)  
    self.DrawBox(dc)  
    self.DrawAxis(dc)  
    self.DrawTitle(dc, self.ChartTitle)  
    ## Date Tics and dates  
    self.DrawDateTicks(dc, 31)  
    leng = len(self.DateList)  
    if leng > 0:  
        sd = self.DateList[0]  
        ed = self.DateList[4]  
        self.DrawDates(dc, sd, ed)  
    else:  
        self.DrawDates(dc, "02/01/2015", "03/01/2015")  
    # Value Tics - Draw 10 tics  
    self.DrawValues(dc)  
    # Finally Draw the data bars  
    self.DrawBars(dc)
```

```
if __name__ == "__main__":  
    data =  
(300, 20, 47, 96, 1200, 700, 500, 230, 179, 500, 300, 20, 47, 96, 200, 400, 500, 230, 179, 500, 300, 20, 47, 96, 200, 400, 500, 230, 179, 500, 475, 423)  
    #data = (("02/01/2015", 169.63), ("02/02/2015", 188.81), ("02/03/2015", 61.85), ("02/04/2015", 94.53), ("02/05/2015", 235.85))  
  
    app = wx.App()  
    Line(None, -1, 'Bar Chart', data, "Monthly Sales - Colorado Springs")  
    app.MainLoop()
```

Szóval ennyi. Ez lenne a saját ábra/diagram rajzoló programunk és könyvtárunk. A teljes kódot feltettem a pastebinre:

<http://pastebin.com/m2feeh5P>.

Jó kódolást a következő alkalomig!



**Greg Walters** a RainyDay Solutions, LLC (Aurora, Colorado) tanácsadó cég tulajdonosa és 1972 óta programozik. Szeret főzni, túrázni, szereti a zenét és idejét a családjával tölteni. Honlapja: [www.thedesignedgeek.net](http://www.thedesignedgeek.net).



## 100. FCM FELMÉRÉS

A kérdés:

**Melyik a legkedvesebb és leggyülöltebb változat és kiadás a számodra?**

Töltsd ki a felmérést, és az eredményt megjelentetjük a 100. kiadásban.

<http://goo.gl/DPt2q0>

**Már nem aktuális a kérés!  
(A magyar fordítócsapat.)**



A weben található adatokhoz való kapcsolódás gyakran hasznos, de néha csak arra van szükséged, hogy megszerezd egy másik Calc-fájlban lévő munkalapról az adatokat. Megteheted, hogy csak beimportálsz, vagy csatolsz az egész munkalapot a másik fájlból. Ezt a Munkalap beszúrása párbeszédablakon keresztül teszed meg. A másik lehetőség, amely kicsit hatékonyabb, hogy létrehozod azoknak az adatoknak az elnevezett tartományait, amelyeket hozzá kell csatolnod az új munkalapodhoz. Ezt a Navigátoron keresztül teheted meg, ahogyan a webes adatokkal tettük, de van egy másik módszer a beszúrásra a Külső adatok párbeszédablakon keresztül.

### KÜLÖNBÉG BESZÚRÁS ÉS CSATOLÁS KÖZÖTT

Mivel a fő témánk a más munkalapokról származó adatok csatolására vonatkozik, tudnod kell a különbséget egy munkalap beszúrása és egy munkalap csatolása között. Ha egy munkalapot beszúrsz, mindkét munkalapon módosíthatod a cellá-

kat, az egyiken végrehajtott módosítások pedig nem lesznek hatással a másikra. Ha viszont létrehozol egy hivatkozást a Munkalap2-ben a Munkalap1-re, akkor a Munkalap1-ben lévő cellákon végzett módosítások felülírják a Munkalap2-ön végzett módosításokat, amikor a Munkalap2-t frissíted. A Munkalap2-ön végzett módosításoknak nincs hatása a Munkalap1-re.

### EGÉSZ MUNKALAP CSATOLÁSA, BESZÚRÁSA

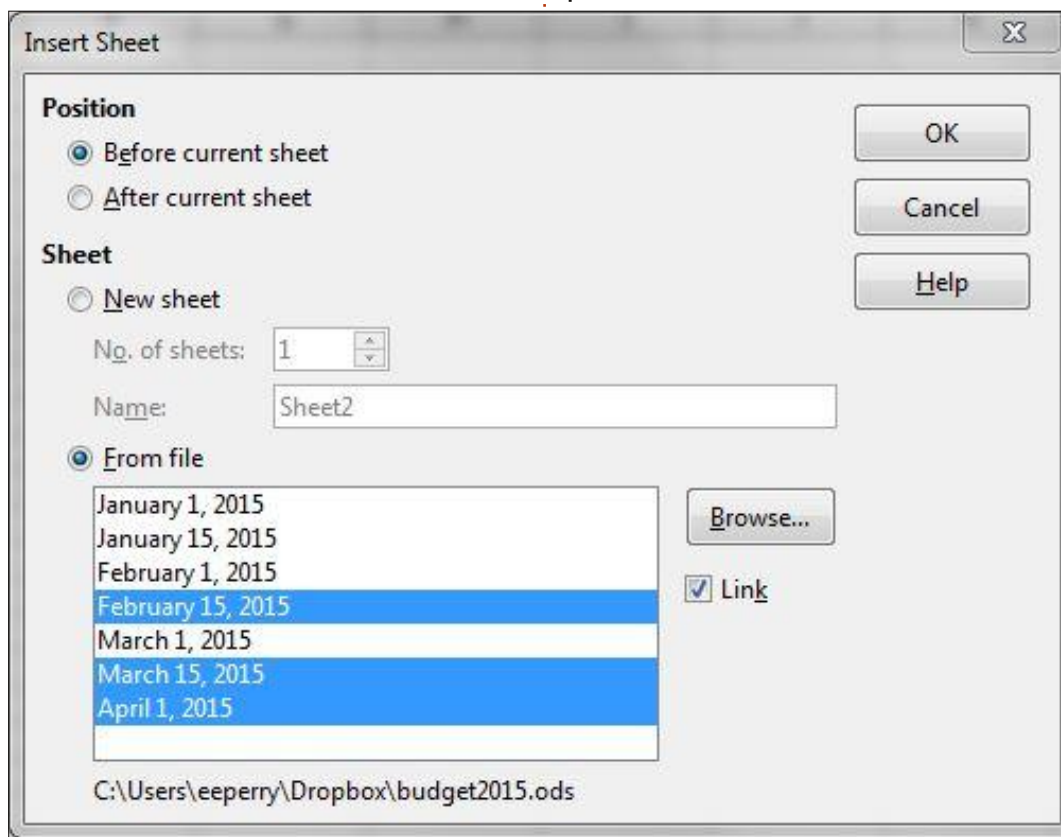
Néha pont egy munkafüzetfájlból származó teljes munkalapról van szükséged az új munkafüzetfájlon belül. Ha módosítani szeretnéd a munkalapot, és azt szeretnéd, hogy azok a módosítások megmaradjanak, be kell importálnod a munkalapot. Ha viszont az eredeti munkala-

pon végzett változtatásokat az új munkalpra is alkalmazni szeretnéd, létre kell hoznod egy hivatkozást. A menüpontok közül a Beszúrás > Munkalap felhossa a Munkalap beszúrása párbeszédablakot.

Két lehetőség van az új munkalap munkafüzetfájlból való elhelyezésére. Elhelyezheted azt a jelenleg kiválasztott munkalap elé vagy mögé. A Pozíció opciók lehetőséget adnak számodra arra, hogy kiválassz, hová szeretnéd elhelyezni az importált, csatolt vagy új munkalapo(ka)t.

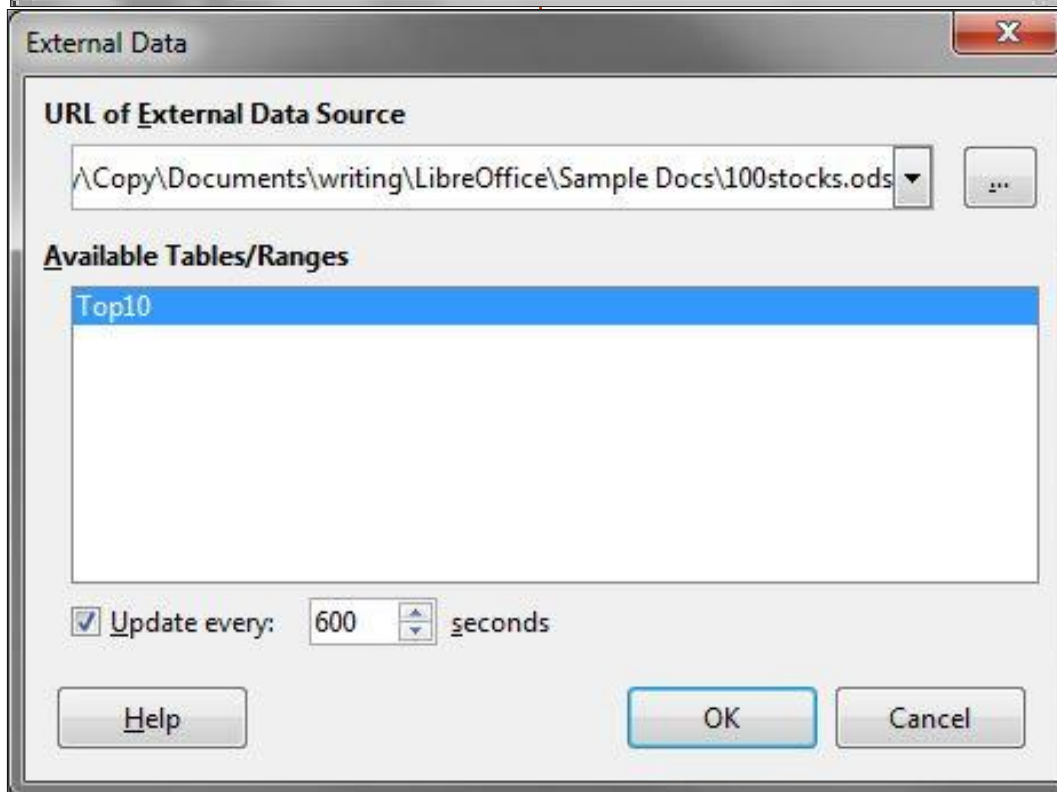
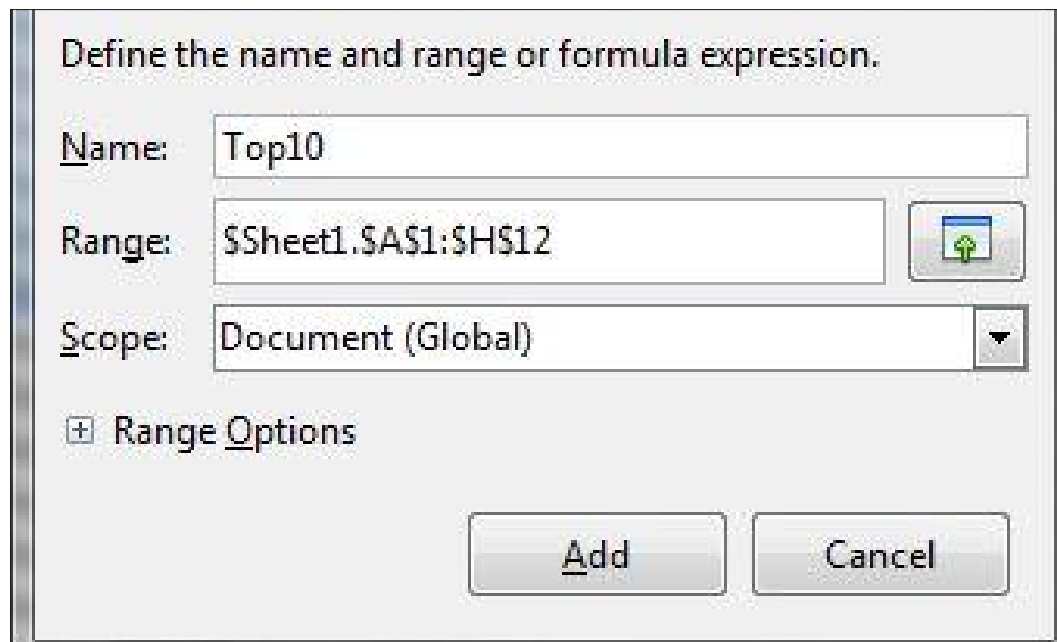
Lehetőség van arra, hogy létrehozsz új, üres munkalapo(ka)t, vagy kiválassz egy létező munkalapot egy másik fájlból. Az „Új munkalap” alatti beállítások lehetővé teszik számodra, hogy létrehozsz egy vagy több üres munkalapot. A „Fájlból” alatti beállítások megengedik neked, hogy importálsz, és opcionálisan csatolsz egy munkalapot egy másik fájlból.

Az „Új munkalap” opcióinál meghatározhatod a hozzáadni kívánt munkalapok számát, és egy nevet a munkalap számára (ha egyetlen



munkalapot adsz hozzá). Ha több mint egy munkalapot hozol létre, a névhez tartozó opció szürkévé válik. A munkalapokat az alapértelmezett munkafüzetnévhez tartozó előtaggal és sorszámmal együtt hozza létre. Az alapértelmezett munkafüzetnévhez tartozó előtagot az Eszközök > Beállítások > LibreOffice Calc > Alapbeállítások menüpontban állíthatod be.

A „Fájlból” opciónál a Tallózás gombot használod arra, hogy megkeresd azt a fájlt, amely tartalmazza az(oka)t a munkalapo(ka)t, amelyeket importálni szeretnél az új munkafüzetfájlodba. Amikor megnyitod azt a fájlt, amely tartalmazza az általad használni kívánt munkalapokat, a munkalapok listája meg fog jelenni a listadobozban. Válaszd ki az(oka)t a munkalapo(ka)t, amelyeket szeretnél látni az új fájlodban. Az egymás után következő munkalapok kiválasztásához kattints az elsőre, majd tartsd lenyomva a SHIFT-et, miközben az utolsóra kattintasz. A nem egymás után következő munkalapok kiválasztásához kattints az elsőre, majd tartsd lenyomva a CTRL-t, miközben a többire kattintasz. Ha már kiválasztottad a munkalapjaidat, bekapcsolhatod a Hivatkozás jelölőnégyzetet, hogy inkább hivatkozz a munkalap(ok)ra ahelyett, hogy csak



beimportálnád egy másolatukat. Ne felejtse el, hogy amikor csatolod, az adatok az eredeti munkalapról fognak frissülni.

Kattints az OK gombra, hogy importáld, létrehozod a munkalapokat a kiválasztott opciókkal.

## A MUNKALAP EGY RÉSZÉNEK CSATOLÁSA

Amikor megmutattam neked, hogyan hivatkozz a weben lévő adatokra, a Navigátort használtam az adatok csatolásához. Ma megmutatok neked egy másik módszert az adatok csatolására, de ezúttal egy másik fájlból fogunk adatokat csatolni, ahelyett, hogy a webről tennénk.

Amikor egy munkalapnak csak egy részére hivatkozol, szükséged van egy módszerre, hogy meghatározd a munkalapnak azt a részét, amelyre hivatkozni szeretnél. Ez egy elnevezett tartomány létrehozásával történik. Már beszéltünk az elnevezett tartományokról a 42. részben (Full Circle Magazin, 90. szám). Létre fogunk hozni egy elnevezett tartományt, hogy hivatkozzunk a munkalapnak arra a részére.

Például mondjuk, hogy csak a tíz legjobb részvényre szeretnél hivatkozni abból a 100 legjobb részvényből, amelyet a múltkor kérdeztünk le a webről. Nyisd meg a weben lévő adatokhoz csatolt 100 részvényes fájlt. Válaszd ki az A1:H12 tartományt. Válaszd a Beszúrás > Nevek > Megadás menüpontot. Megjelenik a Név megadása párbeszédablak. Adj nevet a tartománynak, például „Top10”. Ne felejtse el, hogy a név nem tartalmazhat szóközt. A Tartományt azzal a tartománnyal kellene kitöltened, amelyet kiválasztottál. A hatókört hagyd a „Dokumentum (globális)” értéken. Kattints a Hozzáadás gombra és mentse el a fájlt.

Hozz létre egy új munkafüzetfájlt a Fájl > Új > Munkafüzet menüponttal. Ezúttal a Külső adatok párbeszédablakot fogjuk használni a Navigátor helyett. A Beszúrás > Hivatkozás külső adatra megnyitja a párbeszédablakot. A lenyíló lista megmutatja a legutóbbi dokumentumok listáját. Válaszd ki a top 100 részvényeket tartalmazó fájlt. Ha a dokumentum, amelyre szükséged van, nem jelenik meg a lenyíló listában, rákattinthatasz az ellipszis alakú (...) gombra a tallózáshoz és kiválaszthatod a fájlt. Ha kiválasztod a fájldat, az elnevezett tartományok megje-

lennek a listadobozban. Válaszd ki a Top10 elnevezett tartományt a részvényeket tartalmazó fájlból, hogy a top 10 részvényre hivatkozz. Beállíthatod, hogy milyen gyakran kellene frissülnie a fájlnak megnyitáskor a „Frissítési időköz” mező beállításával. Ne felejtse el, hogy a számot másodpercekben adod meg.

Kattints az OK gombra és most van egy hivatkozásod a top 10 részvényekre. Az adatok az eredeti munkalapról fognak frissülni minden alkalommal, amikor megnyitod a fájlt, vagy a meghatározott frissítési időközzel.

Hivatkozhatasz weboldalra is a Külső adatok párbeszédablak használatával. Csak írd be vagy illeszd be az URL-t a lenyíló listadobozba és üss egy entert. Megkapod a legutóbbi cikkben tárgyalt adatimportálási párbeszédablakot. Megkapod a hivatkozásnevek listáját. Ellentétben a Navigátor módszerrel, itt nincs mód arra, hogy előre megnézd, hogy melyik elem az, amire szükséged van. Ez próbálkozás és hibázás (többnyire az utóbbi) kérdésévé válik. Ez az, amiért a Navigátor módszert javasoltam, mint a webes adatokra való hivatkozás legjobb módját.

Használhatod a Navigátort is, hogy más dokumentumokban lévő elnevezett tartományokra hivatkozz. Csak húzd át az elnevezett tartományt az új dokumentumodba.

Nem csak a weben lévő adatokra hivatkozhatunk, hanem más Calc fájlokban lévő adatokra is. Importálhatunk vagy csatolhatunk egész munkalapokat a Munkalap beszúrása párbeszédablak használatával. Ha egy munkalapnak csak egy részére van szükségünk, létrehozhatunk egy elnevezett tartományt az eredeti munkalapon. Egy új munkalapon a Külső adatok párbeszédablakon keresztül hivatkozhatunk az eredeti munkalapon lévő elnevezett tartományra. Mindig tartsd észben a csatolás és importálás közötti különbséget. Az importált adatokra nincsenek hatással, de a csatolt adatokra hatással vannak az eredeti munkalapon elvégzett módosítások.



**Elmer Perry** számítógép felhasználói és programozói múltja tartalmaz egy Apple II-t, hozzáadva némi Amigát, egy nagy adag DOS-t és Windowst, cseppnyi Unixot, mindezt összekeverve Linuxszal és Ubuntuval. A <http://eeperry.wordpress.com> oldalon blogol.



### 100. FCM FELMÉRÉS

A kérdés:

**Melyik a legkedvesebb és leggyülöltebb változat és kiadás a számodra?**

Töltsd ki a felmérést, és az eredményt megjelentetjük a 100. kiadásban.

<http://goo.gl/DPt2q0>

**Már nem aktuális a kérdés!  
(A magyar fordítócsapat.)**





**A** mikor ezt olvasod, már sok tanuló zárja az iskolaévét. A nyári szünet remek alkalom a LaTeX megtanulására. Azt mondják, hogy a LaTeX tanulási görbéje meredek. Néha egyetértek, néha nem, végtére is azon múlik, hogy mit szeretnél csinálni, és vannak módok az emelkedő kiegyengetésére. A mai LaTeX kezdőknek legalább elérhetőek olyan Youtube videók, amelyek segítenek az emelkedő leküzdésében. Valamint az Interneten sok ingyenes e-könyv és oktatóanyag található, amelyből tanulni lehet.

## ÉPÍTSD FEL A SAJÁT REFERENCIAKÖNYVTÁRAD

Azt javaslom, hogy a saját mappában készíts egy mappát, amely a LaTeX dokumentációdat tartalmazza. Ez lehet bárhol a saját mappában. Hogy nekikezdj, itt egy rövid lista olyan anyagokról, melyeket én hasznosnak találtam:

### Ötperces útmutató a LaTeX-hez

Horst és Wennecker

<http://www.howtotex.com/download/FiveMinuteGuideToLaTeX.pdf>

### LaTeX oktatóanyagok: Alapozás

Indiai TeX felhasználói csoport  
[www.tug.org/twg/mactex/tutorials/ltxprimer-1.0.pdf](http://www.tug.org/twg/mactex/tutorials/ltxprimer-1.0.pdf)

### A nem túl rövid bevezetés a LaTeX2e-hez

Tobias Oetiker

<https://tobi.oetiker.ch/lshort/lshort.pdf>

### Tanuljuk meg a LaTeX-et

S. Parthasarathy

<http://drpartha.org.in/profpartha/teachlatex.htm>

### Beamer példákon keresztül

A. Mertz és W. Slough

<http://www.tug.org/pracjourn/2005-4/mertz/mertz.pdf>

Lehet, hogy célszerű egy másolatot tartani a mappáról a tableten (ha van). A könyvtár célja, hogy sokkal több részletet mutasson be a LaTeX-ről, mint amit én itt be tudok mutatni és, hogy olyan kódot adjon, amit egy üres dokumentumba másolhatsz a telepített LaTeX szerkesztődben. Ez egy gyors módja annak, hogy megértsd, hogyan áll össze az egész történet.

Azt találhatod, hogy a referenciák gyűjtése sosem fejeződik be. Az Internet keresője ezernyi fájlt fog találni, amely segíthet a készítendő dokumentumtípusodban.

## ÉPÍTSD FEL A SAJÁT SABLONKÖNYVTÁRAD

Nem annyira fontos, mint a referenciakönyvtár, de ahogy LaTeX információkat keresel, biztosan találsz néhány sablont. Az Interneten sok dokumentumsablont taláthatsz, amelyet letöltve gyorsan beindíthatod a projektjeidet, vagy megértheted a LaTeX-et. Helyezz minden sablont a saját mappájába, és amikor használod, akkor másold át a tartalmát egy új munkakönyvtárba.

Az instrukciós szövegek elolvasának és a forráskód tanulmányozásának kettős folyamata jelentősen előrelendítette azt, amit el tudok érni a LaTeX-kel. Például egy poszter elkészítése a semmiből nagyon sok időt venne igénybe, de miért tenném ezt, ha olyan sok jó sablon van, amelyet a LaTeX fel-

használók örömmel megosztanak? Letöltöttem néhány sablont, és kiválasztottam egyet, ami alapján elkészítettem a posztert. Annyit kellett tennem, hogy kicseréltem a sablonban a szöveget és a logót a sajátomra.

Annyiféle letölthető sablon van, amennyi dokumentumtípus: levél, dia, jelentés, könyv, poszter, hírlevél, tézis.

A LaTeX-fájl azon részét, amely a dokumentumtípust kezeli, preambulumnak hívják:

```
documentclass[12pt, letterpaper]{article}
```

A fenti sor a preambulum szíve, beállítja a dokumentumot 12 pontos betűkészlet használatára, levélpapírra, és a típusa cikk.

Van még további kód a preambulumban, de az egyszerűség kedvéért ezt most kihagyjuk.

A preambulumot ez követi:

```
\begin{document}
```

Ide írod a tudásod, formázással.

A dokumentum végét ez jelzi:

```
\end {document}
```

Néhány LaTeX szerkesztő rendelkezik varázslókkal, amelyek segítenek a preambulum elkészítésében. Idővel, lehet hogy szeretnéd a saját sablonodat használni, azokkal a komponensekkel, amelyeket a leggyakrabban használsz.

A referencia- és sablonkönyvtárral, valamint az itteni információval, most már kész vagy gyönyörű dokumentumok készítésére a LaTeX-kel.

Egy, a LaTeX-kel való kísérletezésre jó program a Gummi.

A program mindig az üdvözlő dokumentummal indul el. Mentsd el ezt más néven, és szerkeszd a szöveget.

Például, tegyél egy \*-ot a „\section” végére, tehát legyen „\section\*”. Az első szakasz elveszti a sorszámát, és a második szakasz 1. szakasz lesz. A LaTeX követi az ilyen felsorolást. Beszúrhatasz egy további szakaszt, és utána, amikor a dokumentum újrafordult (üss F9-

et), minden frissül az új számokkal.

Jelöld ki a szöveget, és kattints a „B” ikonra a szöveg félkövérré tételéhez.

Az F9 a szabványos gyorsbillentyű sok LaTeX-szerkesztőben a dokumentum fordításához. Sok gyorsbillentyű ugyanúgy működik a LaTeX-szerkesztőkben, mint más programokban. A fordítás nem ugyanaz mint a mentés. Én mindig mentek fordítás előtt.

## A GUMMINAK MEGVANNAK A GYENGÉI

Ami hiányzik a Gummiból: más szerkesztőkben megtalálható, robusztus, hierarchikus menürendszer, amely listázza azokat a LaTeX

kódrészleteket, amelyeket használna.



A Gummiból hiányzik az automatikus kiegészítés funkció is, amely példa LaTeX-kódot nyújtana az első néhány betű beírása után. A legtöbb LaTeX szerkesztő támogatja ezt a funkciót.

A Gummit akkor részesítem előnyben, ha egy egyszerű oldalt vagy jelentést szeretnék írni. Máskor a TexStudiót használom.

Összezavartnak érzed magad a LaTeX miatt? Ne tedd. Manapság nagyon könnyűnek találom a LaTeX-et, pedig nem túl régen használom a élesben. Adj neki időt.

Eddig megbeszéltük hogyan állítsd be a számítógéped a LaTeX használatára. Konkrét „Hogyanok” cikkek fognak következni a jövőben. Igaz, ha már eddig követtél, akkor fogadok, hogy sok szép dolog csináltál már.

A következő kiadásban fogunk egy sablont valahonnan és szóra-kozunk egy kicsit.



**John Eddie Kerr** Jogász könyvtáros egy megyei jogú város könyvtárában Guelph-ben (Kanada, Ontario). Ubuntu fut az otthoni és a munkahelyi gépén is. Tagja a Kitchener-Waterloo Linux felhasználói csoportnak, és a WFTL-LUG-nak.



Kérdhetnéd, hogy miért választottam a JavaScriptet bemutatásra ebben a cikksorozatban? A válasz egyszerű, a JavaScript a legfelkapottabb és a legszignifikánsabban növekvő nyelv az elmúlt években, nagyon sok nyílt forrású projekt használja, és sok példát és leírást találsz az Interneten a tanuláshoz. Napjainkban bármit fejleszthetsz JavaScriptben, legyen az weblap, egylapos alkalmazás (SPA), mobilalkalmazás Androidhoz, iOS-hez, Windows Phone-hoz, vagy IoT-eszköz ([http://en.wikipedia.org/wiki/Internet\\_of\\_Things](http://en.wikipedia.org/wiki/Internet_of_Things)). Még egy Linux emulátort (<http://bellard.org/jslinux>) is írtak JavaScriptben.

Közismert, hogy a JavaScript (általában) böngészőben fut, de nem kizárólag. Éveken keresztül minden böngészőnek volt saját JavaScript-motorja és futtatója, de nem létezett szabvány a nyelvhez, amit a böngészők meg tudtak valósítani. Sok esetben ez az eltérés nem csak a JavaScript-motort érintette, hanem a böngésző egyéb funkcióit is, mint azt, hogy hogyan jelenítették meg a weblap tartalmát, hogyan alkalmazták a stílusokat, és így to-

vább. Ezen eltérések miatt, ha egy fejlesztő el akarta érni a felhasználókat világszerte, akkor muszáj volt támogatnia az összes böngészőt, JavaScript kódot írni minden böngészőhöz, tesztelni ezt, karbantartani ezt, stb.

Az elkülönült JavaScript implementációk nem segítették a nyelv közösségi és a webfejlesztők általi felkarolását. Ez volt a helyzet 2006-ig, amikor megjelent az első stabil verziója a jQuery JavaScript-könyvtárnak (<http://jquery.com>). Ez a könyvtár segítette a fejlesztőket a különböző böngészők támogatásában, mivel ez egy egyedi utat alkalmazott a JavaScript-logikára.

Napjainkba a három legszélesebb körben használt böngésző (Google Chrome, Firefox és Internet Explorer) eljutott arra a pontra, hogy támogatják a nyelv szabványát, így a fejlesztőknek és felhasználóknak van egy sokkal egységesebb programozási- és futtatókörnyezete.

Az első JavaScript verziót Brendan Eich fejlesztette ([\[wikipedia.org/wiki/Brendan\\\_Eich\]\(http://wikipedia.org/wiki/Brendan\_Eich\)\), amikor a Netscape-nél dolgozott \(most Mozillának hívják\). A fejlesztési fázis alatt Mocha-nak hívták a nyelvet, de amikor hivatalosan megjelent 1995-ben a LiveScript nevet kapta, és később, amikor a Netscape Navigator böngésző \(a Firefox őse\) 2.03B verziója megjelent átnevezték a nyelvet JavaScriptre.](http://en.</a></p></div><div data-bbox=)

Az elmúlt húsz évben eltérő verziói voltak a nyelvnek, és szükség volt egy szabvány definiálására. A szabványosítást az ECMA International végezte és a szabványos nyelvet ECMAScriptnek hívják (<http://www.ecma-international.org/mento/TC39.htm>). Az évek alatt minden platformnak és böngészőnek megvolt a saját JavaScript verziója, például a Microsoft saját verzióját JScriptnek nevezte. Közben a Netscape elindította a JavaScript szerveroldali használatát is (SSJS – server side JavaScript). Napjainkban a szerveroldali JavaScript-fejlesztéshez, de facto a node.js-t használják.

Mint a nyelv neve is sugallja, ez egy szkriptnyelv, szükséges egy

futtató (motor) a végrehajtáshoz. Ezt nevezzük JavaScript-motornak, és ezeket a futtató környezeteket (próbálja) megvalósítani az ECMA-szabvány. A legszélesebb körben ismert és használt JavaScript motorok a V8 (<https://code.google.com/p/v8/>), a SpiderMonkey (<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/Projects/SpiderMonkey>), a Rhino ([http://en.wikipedia.org/wiki/Rhino\\_\(JavaScript\\_engine\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Rhino_(JavaScript_engine))), a Nitro és a Chakra ([http://en.wikipedia.org/wiki/Chakra\\_\(JScript\\_engine\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Chakra_(JScript_engine))). A V8-at a Google fejlesztette, a SpiderMonkey-t és a Rhinót a Mozilla támogatta, a Nitro mögött az Apple áll, és a Chakra Microsoft-fejlesztés. Ma a V8 a leggyorsabb JavaScript motor.

Mostanában nincs weblap, amelyik ne használna valamilyen JavaScript kódot a tartalom megjelenítéséhez, az elrendezés módosításához, adatbetöltéshez, táblázatok megjelenítéséhez, PDF fájl generálásához vagy akár képszerkesztéshez. Amikor weblapot szeretnél készíteni, vagy létrehozni a saját webhelyedet, akkor egy kis JavaScript-

tanulás segíteni fog a munka elvégzésében.

A sorozat célja a JavaScript (JS) nyelv használatának bemutatása egyszerű példákon keresztül. Kezdetben csak egy szövegszerkesztőre lesz szükségünk, aminek jó, ha van szintaxiskiemelése. Ezt tudja a Notepad++, Gedit, Vim, Emacs, de használhatsz bármit, amit szeretsz. A szintaxiskiemelés segít a kód különböző részeinek vizuális elkülönítésében (kulcsszavak, értékek, kommentek, típusok) és gyorsan rávilágít a kódolási hibákra. Szükségünk lesz egy böngészőre is. Én a Google Chrome-ot jobban szeretem, de bármelyiket nyugodtan használhatod, a kezdeti példák ugyanúgy fognak futni minden böngészőben. A JS szintaxisa C alapú és objektum orientált ([http://en.wikipedia.org/wiki/Object-oriented\\_programming](http://en.wikipedia.org/wiki/Object-oriented_programming)), funkcionális ([http://en.wikipedia.org/wiki/Functional\\_programming](http://en.wikipedia.org/wiki/Functional_programming)), és imperatív ([http://en.wikipedia.org/wiki/Imperative\\_programming](http://en.wikipedia.org/wiki/Imperative_programming)) programozási paradigma támogatású.

Kezdetben csak a kliensoldali JS-re fogunk fókuszálni, és szükségünk lesz egy minimalista weblapra a JavaScript futtatásához. A kliensoldalon a JavaScripten kívül egyéb

technológiákat, mint a HTML, CSS, XML, JSON szintén használunk, ezekre majd később visszatérünk.

Kezdjük a sorozatot a hagyományos hello world programmal. Először létrehozunk egy JavaScript-fájlt, aminek legyen a neve hello\_world.js. A JavaScript-fájl kiterjesztése a .js. Tartalom:

```
//everything after the // characters will be ignored by the JavaScript engine, this is used for comments
```

```
//within your code
```

```
alert("Hello JavaScript World!");
```

Most szükségünk van egy html weblapra, legyen a fájl neve hello.html. (Tartalom lent)

A HTML egy jelölőnyelv, amit a

webfejlesztésre használnak. Ahogy haladunk a sorozatban egyre több HTML-elemet fogok bemutatni a JavaScript programozáson kívül.

A HTML-fájl „tag”-okat tartalmaz (HTML elemeknek is hívják) a következő formában

```
<element_name></element_name>
```

Ezek a tagok vannak értelmezve és megjelenítve a böngészővel, és ez mutatja meg a weblapunk tartalmát.

A HTML-fájl három fő részből áll:

- HTML fájlverzió – ez az első sor a HTML-weblapban, általában a verzió <!...> szimbólumok között van. A jelenlegi HTML verzió a HTML5, aminek nagyon egyszerű jelölése van: <!DOCTYPE html>. Annak elle-

nére, hogy a böngészők nem panaszkodnak, ha ez a tag hiányzik, legyen ez a weblapunk első sora, mert ez egy jó gyakorlat.

- HTML head elem (<head>...</head>), ez az elem különleges, mert a böngészők ezt használják fontos információk gyűjtésére a weblapról, mint a cím (<title></title> tagok közé rakva), metaadatok, karakterkódolás. De vannak egyéb adatok, mint a szerző: <meta author="John Doe"> és számos más adat. A meta tagok segítik a keresőket az információszerzésben a weblapodról, és ezt besorolni a keresési eredményekbe.
- HTML body (<body>...</body>) elem, ez a weblap tartalma, a body tagon belül minden megjelenik a felhasználó számára, erre később kitérünk.

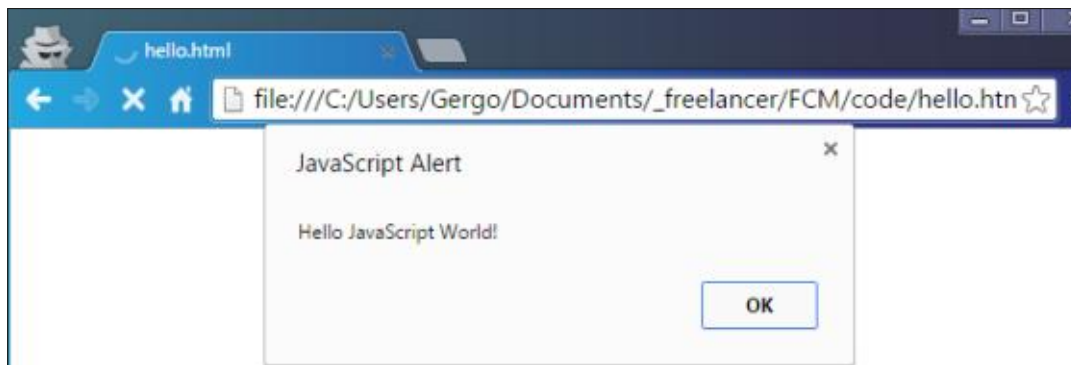
```
<!--HTML Comments should be put between these symbols -->
<!DOCTYPE html>
<html>
  <!--The header part of an HTML document -->
  <head>
    <!--It is a good practice to specify the character set used on the webpage. -->
    <meta charset="utf-8">
    <!--Lets include the hello_world.js file which was created before -->
    <script src="hello_world.js" type="text/javascript"></script>
  </head>
  <body>
    <!--Currently the webpage content is empty -->
  </body>
</html>
```

A Hello World alkalmazásunkat a hello.html böngészőben való megnyitásával tudjuk futtatni, és valami ilyesmit kellene látnunk:

A végrehajtás a böngészőben a következő: amikor a böngésző betölti a hello.html fájlt, az első sorban látja, hogy ez egy HTML5 fájl, olvassa a head elemet, mint ahogy meg van határozva a meta tagban, betölti az UTF-8 karakterbeállítást. A következő sor a szkript-tag: `<script src="hello_world.js" type="text/javascript"></script>`. A `<script>` html elem segítségével beemelhetünk külső szkriptfájlokat (mint ahogy most tettük), vagy definiálhatunk új kódblokkot a html fájlban belül. Amint a böngésző betöltötte a hello\_world.js fájlt, elkezd a kódot futtatni: `alert("Hello JavaScript World!");`

Az `alert()` funkció elérhető minden böngészőben, ez egy felugró ablakot fog megjeleníteni egy szöveggel, ami a paramétere.

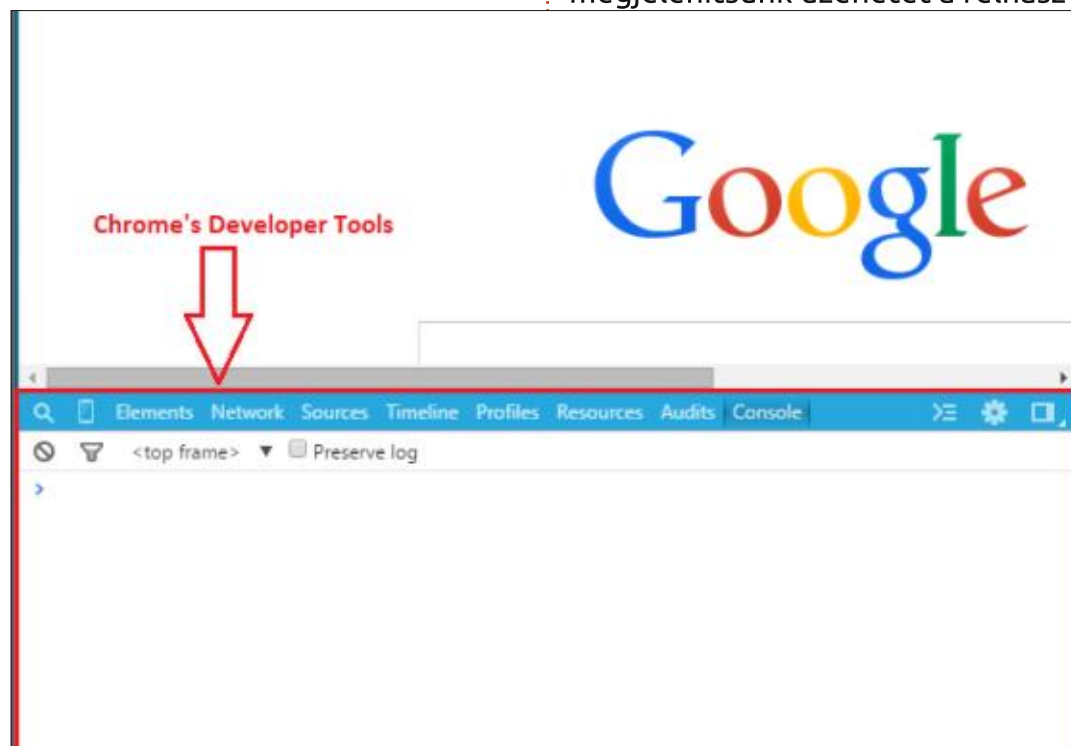
Rendelkezünk két másik lehetőséggel a logoláshoz vagy üzenet megjelenítéséhez a felhasználó felé. Egyik opció a konzol objektum, ez értékeket nyomtat a böngészőn belüli fejlesztőeszköz Konzol kimenetére. Ebben az esetben a Ja-



vaScript kód a következő:

```
console.log("Hello JavaScript World!");
```

A Chrome-ban az F12 gomb megnyomásával tudod elindítani a fejlesztőeszközt.



Firefox esetén a FireBug nevű add-on-t kell telepítened, (<https://addons.mozilla.org/en-us/firefox/addon/firebug/>), ami fantasztikus eszköz a fejlesztőknek.

A második lehetőség arra, hogy megjelenítsünk üzenetet a felhasználónak az, hogy hozzáadjuk azokat a html laphoz a `document.write()` metódus használatával. Ennek felkutatását rád bízom.

A következő részben megnézzük a JavaScript objektumokat és függvényeket, hogyan tudjuk ezeket létrehozni, miért vannak ezek, és miért jó ezeket használni. Abban az esetben, ha szeretnél a témáról részletesen olvasni, kérlek írd meg: [greg@grelution.com](mailto:greg@grelution.com).



**Bogdan Gergő** szoftvermérnök, blogger, technikarajongó Budapestről, meglovagolja a folyamatosan változó IT óceán hullámain, itt találd a weblapját: <http://grelution.com>.


# Get *unlimited access* to a cutting-edge technology and business library with **Apress Access!**

## For **\$199**

### YOU GET:

- Unlimited access to Apress titles for a full year
- Instant access to each new Apress publication
- Compatibility with any device—desktop, laptop, or mobile
- Use of our new exclusive-to-Apress reader with unparalleled search functions
- Option to download any eBook for just \$4.99 for a limited time



[www.apress.com](http://www.apress.com) |  @apress

Want more info? Check out [www.apress.com/subscription](http://www.apress.com/subscription)



**A** Csempézett klónok párbeszédablak utolsó lapján járunk, ami a „Vektorizálás” nevet viseli, és nem meglepő módon, ezt vektorizálásra használjuk már meglévő rajzokhoz, vagy bittérképes képekhez valamilyen módon kapcsolódó klónok tömbjének létrehozására. Elsőre túl bonyolultnak tűnik, de igazából nem az.



A párbeszédabalkban a Visszaállítás gomb megnyomása után, a legtöbb mező a lapon inaktívvá vált. A vektorizációs mód aktiválásához be kell pipálni a felső sorban

lévő jelölőnégyzetet. Ettől kezdve választhatunk a három számozott szekció mindegyikéből. Ezek nagyjából a következők:

- A kép milyen tulajdonságát akarjuk használni, mint forrásadat-érték?
- Hogyan akarjuk módosítani ezeket az értékeket?
- A klónok milyen tulajdonságaira akarjuk ezeket az értékeket alkalmazni?

A példában az ismert Mona Lisa képet fogom használni háttérkép-ként, és egy vörös, lekerekített sarkú négyzetet a klónozáshoz, mint kiválasztott szülőobjektumot. Vektorizáláskor a klónokat az alkalmazás először elhelyezi, méretezi és elforgatja, a párbeszédabalkon levő egyéb lapokkal összhangban, majd a háttérkép vizsgálatra kerül minden egyes klón pozíciója alatt, hogy kinyerje az értéket, melyet a klónok további igazításához fog használni.

Az 1. szekcióban megmondjuk az Inkscape-nek, hogy milyen érték

keket kivonatoljon. Választhatunk a szokásos színértékekből, vagy a szín egyedi komponenseiből – Vörös, Zöld, Kék, Árnyalat, Telítettség vagy Fényesség. Van még egy opció, az Átlátszatlanság, ami kiolvasza az alatta levő kép alfa értékét. Ennek a szekciónak az eredménye egy egyszerű szám minden klónhoz. Például, ha az „L” volt kiválasztva, akkor ez a kép sötét részén alacsony, míg a világos részén magas számot fog eredményezni.

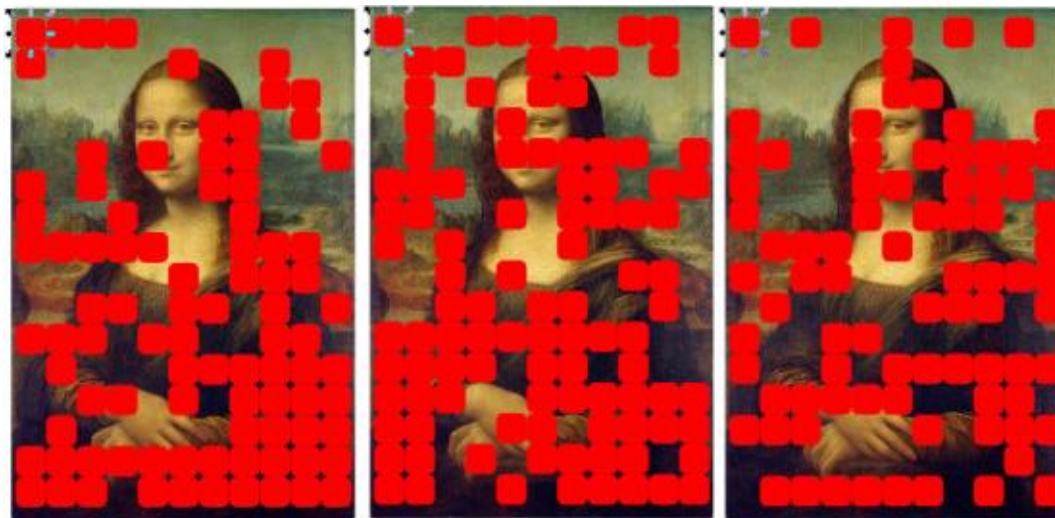
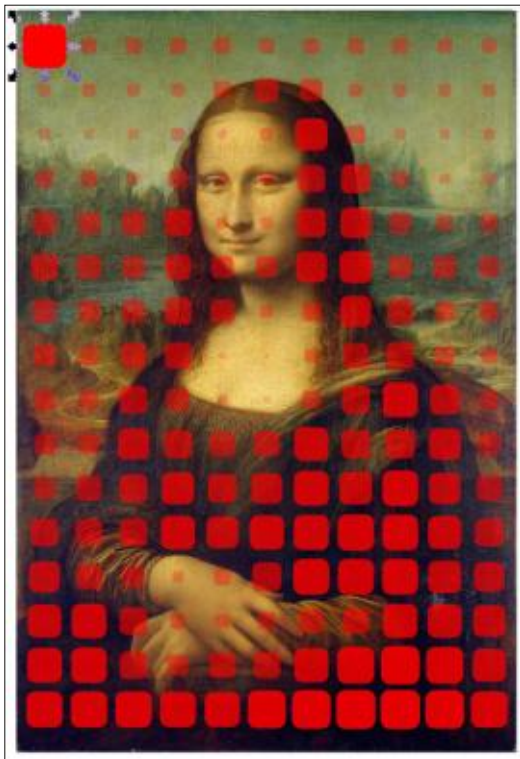
A 2. szekció, az 1. szekcióban kiolvasott számértékek módosítását teszi lehetővé. Tudjuk állítani a „gamma” értéket, ami a kiolvasott értékek középtartományát tolja el. Ezt célszerű kis lépésekben változtatni, szemmel tartva a végeredményt. A pozitív értékek a középtartományt felfelé, a negatívak pedig lefelé tolják el. Például, ha egy sötét képet vektorizálunk az „L” csatorna használatával, és a középtartományt eltolod lefelé – a kiolvasott értékeidet jobban a középtartomány felé fogja módosítani. Világos kép vektorizálásánál pedig érdemes felfelé eltolni.

A várakozásnak megfelelően, a

Véletlenszerűség csak módosítja az 1. szekcióbeli minden egyes értéket, egy véletlen számmal. Ennek a mezőnek az értéke azt a maximális értéket jelöli, melyből a véletlenszám kiválasztásra kerül. Az invertálás jelölőnégyzet megcseréli az alacsony és magas értékeket. Ezt például akkor használjuk, ha alacsony számokat akarunk a világos részekből, és magas számokat a sötét részekből.

A 3. szekcióban megmondhatjuk az Inkscape-nek, hogy mit tegyen a kicsomagolt, beállított értékekkel. Módosítani tudod a kapcsolódó értékeket minden egyes klónnál, bármilyen kombinációban a Megjelenésre (klón létrehozásának valószínűsége, létrejön vagy sem), Színre, Méretre, Átlátszatlanságra. Az utolsó kettőt egyszerű megmagyarázni: mindét esetben az eredeti szülőobjektum határozza meg a maximális értéket. Egyik klónunk sem lehet nagyobb vagy átlátszóbb, mint a szülő. Ehelyett a generált értékeket a klón méretének, átlátszatlanságának csökkentésére használhatjuk (még átlátszóbbá tehetjük).

Nézzünk egy példát. Vektorizáltam a Fényesség értékeit a Mona Lisa képnek, az értékeket -1.0 Gammakorrekcióval módosítottam, és végül a kapott értékeket alkalmaztam a klónok Méret és Átlátszatlanság tulajdonságaira. A szülőobjektum a bal felső sarokban van, és a sötét területeknél (ahol az „L” alacsony) az Átlátszatlanság és Méret csökkenése kicsi. A világos területeknél (ahol „L” nagy) sokkal nagyobb az eredmény csökkenése. Az Invertálás vezérlő bejelölése után pont az ellenkező hatást kelenek kapnunk: nagy átlátszatlan klónokat a világos területeken, és



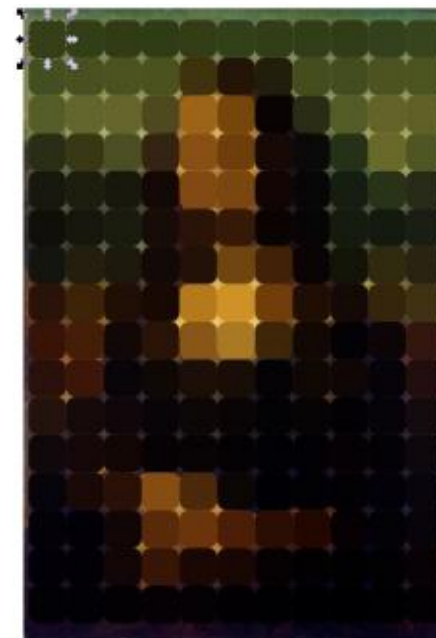
átlátszó kicsiket a sötét részeken.

A 3. szekcióban levő Megjelenés opció véleményem szerint hibás. A módszernek az lenne a lényege, hogy bizonyos küszöbérték felett klónt hozzon létre, és a küszöbérték alatti értéknél pedig ne. De mégsem ez történik. Inkább a beállított értékek valószínűségét használja a klónok rajzolásához. Függetlenül attól, hogy létrejön vagy sem, ez a szerencsétől függ. Az 1. szekcióban levő „L” érték kiválasztásával valószínűsíthető az esélye, hogy a sötét részeken kirajzolásra kerül majd a klón, a világos részeken pedig nem, de sajnos ez megjósolhatatlan. Tovább ront a helyzeten, hogy a Megjelenés végeredménye véletlenszerű eredményt hoz minden egyes Létreho-

zás gomb megnyomása után. Újra rákattintva az elrendezés megváltozik. Újabb kattintás, újabb elrendezés. Vessünk egy pillantást az ábrára – mindhárom képhez ugyanaz a beállítást használtam, és háromszor kattintottam a Létrehozás gombra. Radikálisan eltérő eredmény ugyanarra a bemenetre, nem csoda, ha megkérdőjelezem a hasznát ennek a „funkciónak”.

A Szín jelölőnégyzet talán a leghasznosabb opciója a 3. szekciónak. Az első használatához muszáj a szülőobjektumunk kitöltését definiálatlanra állítani, ahogy azt az utolsó alkalommal tettük a Szín fülön. Ez az opció kicsit eltér a többitől, mivel ez nem használja az 1. szekció értékeit. Helyette a klónok alatti pixelek RGB értékeket veszi, majd

a 2. szekcióban beállított értékek alkalmazásával hozza létre a klónok színeit. Egy kép többet mond minden szónál.



Ez a hatás általában nagyszámú és kisméretű klón esetén működik a legjobban. Ez a kombináció egy kisebb teljesítményű számítógépet gyorsan térdre kényszeríthet, szóval bánjunk óvatosan a Létrehozás gomb megnyomásával. Ennek a párbeszédablaknak a korlátja az, hogy a 3. szekció mind a négy opciója egy szálon kapcsolódik a 2. szekcióban manipulált értékekhez. Nem tudjuk beállítani az Átlátszatlanságot közvetlenül az „L” értéke alapján, ugyanakkor Méretet módosítani Invertált értékkel, vagy



eltérő Gamma beállítást használni a Színre és a Megjelenésre. Általában ez nem okoz problémát, de ha szükségünk van ezek kombinációjának a használatára, akkor nincs más választásunk, mint a Csempézett klónokat használni kiindulópontnak, majd utólag kézzel beállítani minden egyes klónt.

A Vektorizálás lap együtt használható a többi lappal, ha elforgatást akarsz használni a klónjaidon, vagy állítanád a méretüket, vagy a térközüket. Az utóbbi különösen hasznos, ha szűkíteni a tömböt a 3. szekció Méret jelölőnégyzetét használva. Vegyük figyelembe, hogy az általam bemutatott példák szándékosan egyszerűek. A szülőobjektum lehet majdnem bármilyen alakzat vagy csoport. Hasonlóan a háttér, amit vektorizálsz, lehet objektumok gyűjteménye, vagy akár bittérképes kép. Jusson eszünkbe, hogy a bonyolult szülőobjektumok klónozása több feldolgozási teljesítménnyel és memóriahasználattal jár, szóval ez lassuláshoz vezet, mi több, akár összeomláshoz is, ha túl nagyszámú vagy bonyolultságú klónt használunk.

Befejezésül a Csempézett klónok párbeszédablakban eddig még be nem mutatott vezérlőkkel foly-

tatom. Az első „A csempe elmentett értékének és pozíciójának használata” jelölőnégyzet a párbeszédablak alján. Emlékszünk, hogy az Inkscape hogyan használta mindenütt ebben a párbeszédablakban a szülő határoló négyzetet, mint alapegységét a mérésnek? Ez a jelölőnégyzet felülbírálja a határoló négyzet mentett kiterjedését – ahol a „mentett” jelenti „az utolsó használt értéket, mielőtt bejelöltük ezt a jelölőnégyzetet”.

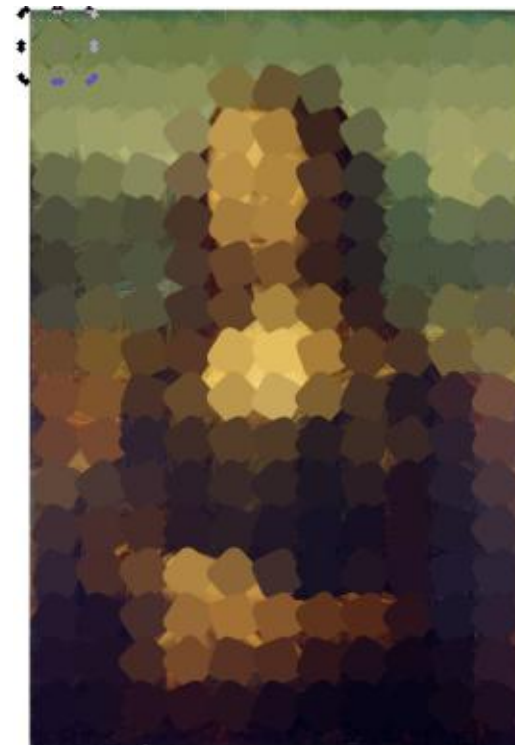
Használjuk a színvektorizálásunkhoz a Mona Lisát-t. A lekerített négyzeteim 16 sor és 11 oszlop használatával remekül lefe-



dik. De mi történik, ha elforgatom a négyzeteket gyémánt alakzatba? Ebben az esetben megnő a határoló négyzetek mérete, és a 16 sor és 11 oszlop jóval túlnyúlik a háttérképen.

Kézenfekvő megoldás lehet a sorok és oszlopok számának csökkentése, de ez még mindig nagy hézagot eredményez a csempék között. Kompenzálhatnánk az értékeket az Eltolás lapon – mivel volt már egy, az igényeimnek megfelelően elhelyezett csempe – így könnyebb megmondani az Inkscape-nek, hogy a „mentett” értéket használja újra a következő Csempézett klónoknál.

Visszatérve az előző képhez (néhány CTRL-Z megnyomása után) visszakapjuk az eredeti csempeelrendezést. Ennél a pontnál be tudom pipálni a „A csempe elmentett méretének használata” négyzetet az elrendezés használatához, még akkor is, ha megváltoztatok egyéb paramétereket a párbeszédablakon, vagy változtatásokat végzek a szülő határoló négyzet méretén. Elforgatva a szülőt megint, és adva egy kis értéket a Véletlenszerűség mezőnek a Forgatás lapon, még jobb eredményt kapunk.



Az utolsó vezérlő a Csempézett klónok bemutatásához az első párbeszédablakon található. Ez egy legördülő menü a Szimmetria lapon, mely meghatározza a csempék kezdeti elrendeződését, mielőtt bármilyen beállítás érkezne egyéb lapokról. Matematikailag 17 szimmetria lehetséges a kétdimenziós mintára – lásd a technikai részleteket a Wikipédián a „Wallpaper group” lapon. Ezek a szimmetriák a szülő objektum fordításán (mozgás), forgatásán és tükrözésén alapulnak, létrehozva ismétlődő mintákat. A lenyíló menü tartalmazza

ezeket a szimmetriákat a matematikai rövid nevével kezdve (mint „P1”), amit követ egy szimmetria leírás (mint az „egyszerű eltolás”).

Eddig csak a P1-et használtam a bemutatóban, mivel ezt a legkönnyebb megérteni, amikor egyéb











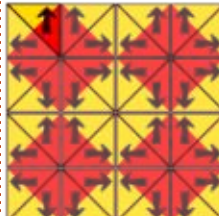

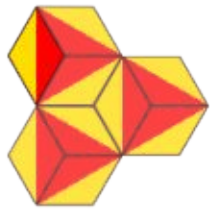
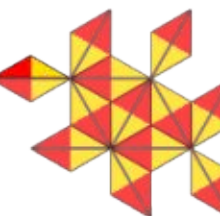
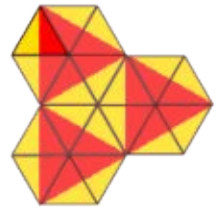
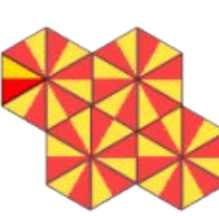
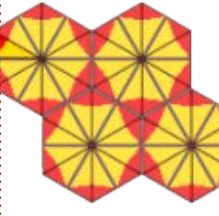
párbeszédablakok lapjaival használjuk. Egyéb szimmetriák gyorsan bonyolult (és zavarba ejtő) objektumokhoz vezetnek, de hasznosak lehetnek, ha kaleidoszkóp mintát akarunk csempékből létrehozni. Egyesek háromszög alakú objektumokkal működnek a legjobban, míg

mások négyzet alakúakkal.

Sajnos, így még könnyebb belezavarodni az Inkscape-be, amikor még bonyolultabbak a szimmetriák. Mi több, egy egyszerű váltás a dokumentum álló tájolásáról fekvőre, durván elrontott klónokat eredmé-

nyezhet. A következő lap példákat mutat mind a 17 szimmetriára, de néhányat ezekből muszáj volt egy friss dokumentumban létrehozni, majd az eredményt importálni a végső képbe, abban a sorrendben, ahogy a munka megkívánta. Egy-két esetben képtelen voltam létrehozni az elvárt elrendezést. Ezek közel voltak, de kénytelen voltam manuálisan korrigálni a klónokat a helyes eredményhez. Ezeket piros körvonallal jelöltem. Ha haladó szimmetriabeállításokat akarunk használni, akkor ajánlom ezt a lapot a hivatalos leírásból, ami hasonló képbeállításokat tartalmaz, csak kicsit részletesebben:

<http://tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html/Tiles-Symmetries.html>

<p><b>P1: Simple Translation</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>P2: 180° Rotation</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>PM: Reflection</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>PG: Glide Reflection</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>CM: Reflection + Glide Reflection</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>PMM: Reflection + Reflection</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>
<p><b>PMG: Reflection + 180° Rotation</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>PGG: Glide Reflection + 180° Rotation</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>CMM: Reflection + Reflection + 180° Rotation</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>P4: 90° Rotation</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>P4M: 90° Rotation + 45° Reflection</b></p>  <p>Rows: 4, Columns: 8</p>	<p><b>P4G: 90° Rotation + 90° Reflection</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>
<p><b>P3: 120° Rotation</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 3</p>	<p><b>P31M: Reflection + 120° Rotation, Dense</b></p>  <p>Rows: 2, Columns: 12</p>	<p><b>P3M1: Reflection + 120° Rotation, Sparse</b></p>  <p>Rows: 3, Columns: 6</p>	<p><b>P6: 60° Rotation</b></p>  <p>Rows: 2, Columns: 12</p>	<p><b>P6M: Reflection + 60° Rotation</b></p>  <p>Rows: 2, Columns: 24</p>	



**Mark** Inkscape-et használ három webes képregényének elkészítéséhez, a „The Greys”, „Monsters, Inked” és „Elvie” címűekhez, melyeket a következő oldalon nézhetsz meg: <http://www.peppertop.com/>



A mostani számban folytatjuk a múlt havi munkát, és hozzáadunk az áramkörhöz egy ultrahang-érzékelőt.

Mint eddig is, igen olcsón hozzájuthatunk ezekhez a kütyükhöz, de ehhez képest igen erősek és pontosak tudnak lenni.

A szenzor, ami nekem van, öt kivezetéssel rendelkezik. Néhányuknak csak négy van, mivel valójában, mint nálam is, csak négyet használunk. Egy láb az 5V egy másik a GND. A további kettő a visszhang és az aktiváló. A diagram mutatja a bekötést:

A múlt havi kóddal (<http://pastebin.com/UYQe58xB>) most már tudunk távolságot mérni, és kiíratjuk a színes kijelzőre.

Itt láthattok egy videót róla működés közben: <https://www.youtube.com/watch?v=Tbg-qyeJM6U>. A vonalzó mutatja (a videóban), hogy igen pontos a szerkezet!

Vegyünk át a pár sornyi kódot néhány megjegyzéssel és gondolat-

```
tal:
#include <NewPing.h>
```

A visszhang és az indítás parancsok néhány része trükkös lehet, de a NewPing könyvtárral a dolgok egy fokkal könnyebbek: <https://code.google.com/p/arduino-new-ping/>

```
#define TRIGGER_PIN 5
#define ECHO_PIN 3
#define MAX_DISTANCE 200
```

A három definiáló parancs önmagát magyarázza. Az 5 és a 3 Arduino-lábak, és a maximum távolság, centiméterben megadva. Volt már olyan is hogy 400 centiméterre lévő célpontot meg tudott becsülni!

## A FŐ CIKLUSBAN:

Legyen az uS változó egyenlő a centiméterben mért távolsággal. Át lehet állítani hüvelykre is a sonar.ping\_in() paranccsal.  
`int uS = sonar.ping_cm();`

Beállítjuk a színt (mint múlt hónapban) de betűtípust is választunk:

```
myGLCD.setFont(SevenSegNumFont);
```

Talán a múlt hónapban volt néhány probléma ezzel:

```
myGLCD.print(String(uS)+String(" "), LEFT, 24);
```

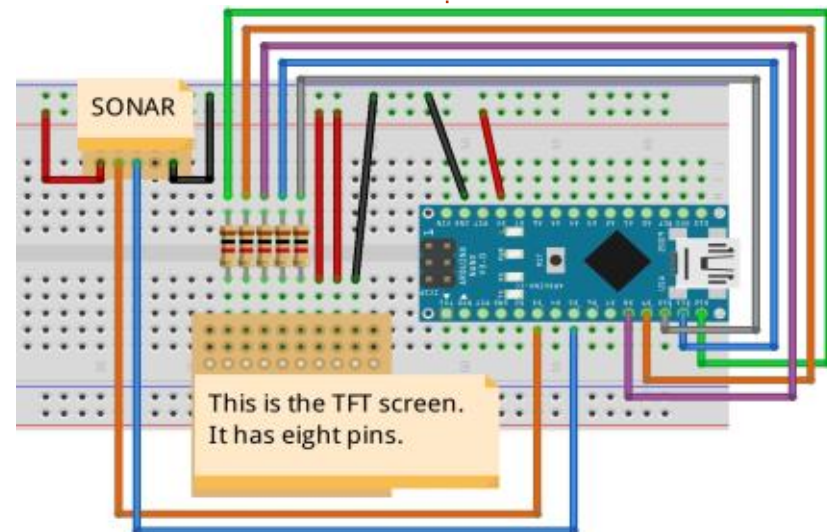
Eltartott egy ideig, amíg kibogoztam. Mikor ezt használtam:

```
myGLCD.print(uS, LEFT, 24);
```

Mindenféle szöveghibákat kaptam. Mint később kiderült jó ötlet előbb átalakítani a változót (integer) szöveggé (string) mielőtt kiíratnánk a képernyőre. Tehát:

```
myGLCD.print(String(uS)+String(" "), LEFT, 24);
```

Ez kiírja az uS változó értékét (de szöveggént) a kijelzőre, tesz egy szóközt utána, és a 24. sorban balra igazítva írja ki. Miért kell szóközt írni? Nos, mikor futtatjuk, látni fogjuk, hogy a szóköz nélkül az előtte kiírt számot rajta hagyja a kijelzőn (nem törli le, ezt kikísérletezhetitek magatoknak). Például ha elsőnek 13 volt kiírva, és nem írsz szóközt (vagy kettőt, ha kétjegyű a távolság) és a következő mérés 9 akkor 93-at fogsz látni kiírva. Kontrámunka, de hát ezért vagyok amatőr ebben a dologban.





# Hogyanok

írta: S. J. Webb – Fordította: Molnár Tibor



## Chrome kultusz

**A** Google Chromebookjai egyre elterjedtebbek a háztartásokban. A Chromebook platform eladásai az Amazon élmezőnyében van. Sok iskola és tanuló Chromebookot használ az oktatáshoz. A Chromebook egy egyszerű, gyors és biztonságos gép. Egy hatalmas technikai óriás áll a háta mögött, mely azt akarja, hogy sikeres legyen. A Chrome OS-nek kultusza van, mely folyamatosan növekszik.

Miért beszélek a Chromebookokról ebben a magazinban? Azt elég sokan tudják, hogy a Google Chrome OS-e a Linux kernelt hasz-

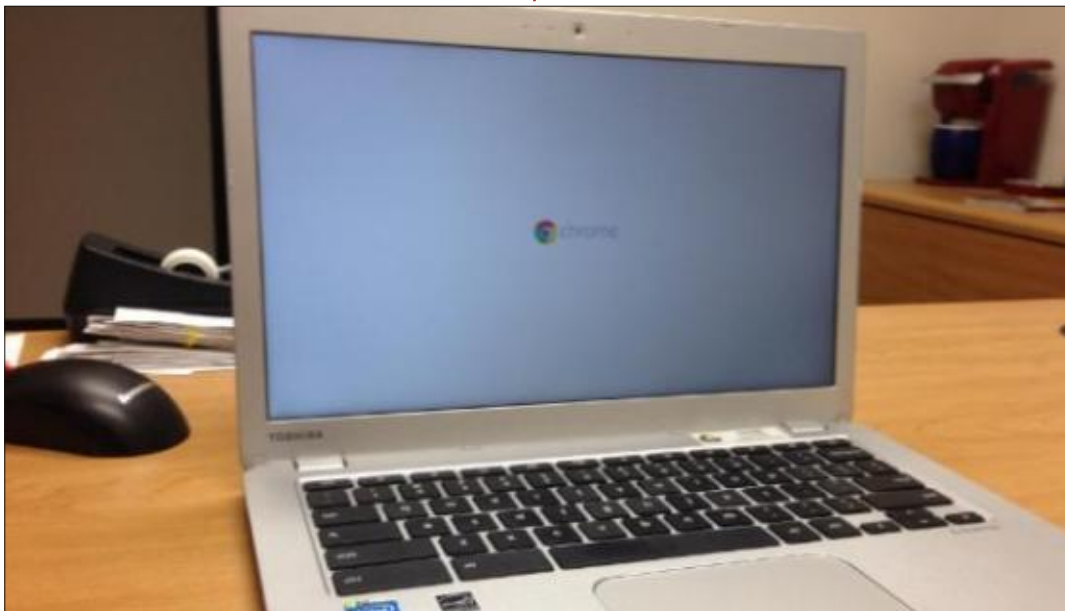
nálja. Nézzük át röviden a Chrome OS történetét!

A Chrome OS egy letisztult, kifejlesztett társasági termék, ami a nyílt forráskódú Chromium OS projektből származik. Ez a projekt a nyers fejlesztői módja a Chrome OS-nek. Azt ajánlom, látogass el a Chromium weboldalára, ha további információra van szükséged. A Chromium fejlesztői az Ubuntu 14.04 LTS használatát ajánlják kiindulási pontként. A Google rámutat, hogy sokan a fejlesztői közül az Ubuntu-t használják a Chromium alapjául. Egyébként, bármelyik Li-

nux disztró megfelel a fejlesztéshez. Ha nem fejlesztő vagy, de segíteni szeretnél a Google-nek, lehetsz bétatesztelője a következő Chrome OS kiadásoknak.

Ráadásul, 2010-ben szerződtek a Canonicalnal, hogy segítsen fejleszteni a Chrome OS bizonyos aspektusait. Van egy lista a nyílt forráskódú projektekről, melyek segítettek az OS megalkotásában. A Chrome OS-re bizonyos szempontokból gondolhatsz úgy, mint az Ubuntu egyeneságú leszármazottjára.

Vannak központi eltérések a Chromium és a Chrome OS között. Az utóbbi a felhő alapú számítástechnika körül forog. A Chrome böngészőn belül dolgozol, külön appokkal. A Chrome OS akkor működik optimálisan, ha csatlakozik az internethez. A Chromium egy valós asztali környezet, hozzáféréssel teljes szoftver programokhoz; a Linux-csomagok nem Chrome OS kompatibilisek. A Chrome OS csak Google termékekkel működik. A Chromiumot minden laptopra lehet telepíteni tekintve, hogy nyílt forráskódú. A Chrome OS biztonsági és rendszerfrissítéseket kap, míg a



Chromium nem. Bárki egy Gmail fiókkal bejelentkezhet a Chromebookba, a Chromium nem rendelkezik ezzel a lehetőséggel. A bejelentkezéstől az asztalig eljutni kevesebb mint 7 másodperc kell.

Vannak korlátai a Chromebooknak, de a funkcionalitás übereli ezeket a dolgokat. A Linux kernel egy erős alapot biztosít a Chrome OS-nek. Különböző projekteket készíthetsz a Google Docs-szal, néhány ember akár programozhat is a Chromebookkal. Én nem vagyok programozó, így ebből a szempontból nem tudok nyilatkozni. Amúgy van itt pár elgondolkodtató dolog:

- Mindegyik Chromebooknak van egy kifutási ideje, ami 4 vagy 5 év

az eladás dátumától számítva.

- Néhány app toladó lehet.
- A Chrome OS nem teljes értékű asztali rendszer.
- Nem minden periféria támogatott
- A Cloud Printing szolgáltatást beállítani nyugös lehet.
- A felhő alapú számítástechnika nem teljesen helyettesít egy teljes asztali Linux disztrót.
- A Google Web Store limitált számú appot tartalmaz.
- Nincs sok opció az adatok tárolására.
- A hosszútávú Cloud Storage költséges lehet.

Funkcionalitás, ami segíti a Chromebookra átállást:

- A mai ízlésnek megfelelő OS a Li-

nux kernelen alapul.

- Egy hatalmas cég támogatja.
- A Crouton elérhető, így használhatod az Ubuntu 14.04 LTS-t.
- Elég intuitív GUI.
- A Chrome OS használhat Android appokat.
- Könnyen frissíthető szoftverek.
- Beépített vírusvédelem.

Korábban említettem a Toshiba Chromebook 2-öt, ami az openSUSE HP 15 notebookom biztonsági tartaléka. Mindkét laptop ára 250 dollár körül mozog. Egy gyors összehasonlítás mutatja az általános hardverkülönbségeket a két laptop között. Táblázat a cikk végén!

Mivel a Toshiba Chromebook

hardveresen nem nagy szám, ezért azt javaslom, hogy az alábbiakat szerezd be magadnak.

Négy külső eszközt javaslok bármilyen Chromebookhoz.

- USB Hub, hogy megnöveljed az USB csatlakozók számát.
- USB Ethernet adapter, arra az esetre, ha nincs elérhető Wifi.
- Vezeték nélküli egér, hogy a tapipad ne okozzon frusztrációt.
- Külső DVD-Rom meghajtó.
- Külső tároló, ami lehet pendrive vagy SD kártya.

### ÁLTALÁNOS MEGFIGYELÉSEK

A Chromebook gyors, de kell némi akarat, hogy megtanuld a



„Chrome Munkafolyamatot”. Az openSUSE minden egyes kapcsolódási kísérletnél felismerte az iPhone-omat, akár USB-n akár Bluetooth-on keresztül. Az iPhone-om nem fejezte be a Bluetooth párosítást a Toshiba-nál. Mindkét gép kiválóan kapcsolódott az iPhone-hoz. Kíváncsi vagyok, vajon egy Android telefon jobban dolgozik-e a Chromebookkal? A Google Docs használata nem volt rossz, de én még mindig a LibreOffice-t szeretem.

Források:

[www.chromium.org](http://www.chromium.org)

[www.practicalchrome.com](http://www.practicalchrome.com) most [www.chromebooks.today](http://www.chromebooks.today)-ként ismert

[www.omgchrome.com](http://www.omgchrome.com)

[www.gigaom.com](http://www.gigaom.com) keress rá a Chrome Show-ra

Legközelebb megnézzük a Google Docs, a Google Drive, a Croupton használatát, és különböző dolgokat a Chrome OS-szel kapcsolatban.

	HP 15 Notebook	Toshiba Chromebook 2
Weight	5 lbs.	3 lbs.
Size	15 inches	13 inches
Battery Life	5 hrs.	7+ hrs.
Processor	Intel Pentium 2.66	Intel Celeron 2.16
Ram	4	2
Hard Drive Type	500 GB SATA	16 GB SSD
SD Card Reader	Yes	Yes
2.0 USB Ports	2	1
3.0 USB Ports	1	1
Ethernet/HDMI Ports	Yes/Yes	No/Yes
Wifi Capable	Yes	Yes
Audio	DTS Studio	Skull Candy
OS	Originally Win 8.1 OS; replaced with openSUSE 13.2 OS	Chrome OS



**SJ Webb** hobbi linuxos és Kutatóskordinátor. Szeret pecázni, imádja a hotrodózást, valamint a gyermekével és a feleségével töltött minden percet. Hálás Mike Ferrarinak a pártfogásáért.



# chrome



## IRÁNYELVEK

Az egyetlen szabály, hogy a cikknek **valahogy kapcsolódnia kell az Ubuntuhoz, vagy valamelyik változatához – Kubuntu, Xubuntu, Lubuntu, stb.**

## SZABÁLYOK

- Nincs korlátozva a cikk terjedelme, de a hosszú cikkeket több részre bontva közöljük sorozatban.

- Segítségül olvasd el a **Hivatalos Full Circle Stílus iránymutatást** a <http://url.fullcirclemagazine.org/75d471>

- A cikket bármilyen programmal írhatod, én ajánlom a LibreOffice-t, de a lényeg: **ELLENŐRIZD A HELYESÍRÁST ÉS A NYELVHELYESSÉGET!**

- A cikkedben jelöld meg, hogy hová szeretnél elhelyezni képet, úgy, hogy egy új bekezdésbe írod a kép nevét, vagy ágyazd be a képet, ha ODT (OpenOffice) dokumentumot használsz.

- A képek JPG típusúak legyenek, 800 pixel szélességnél ne legyenek nagyobbak és alacsony tömörítést használj.

- Ne használj táblázatot vagy *dólt*, **kövé**r betűformázást.

Ha a „Fókuszban” rovathoz írsz, kövesd az itt látható irányelveket.

Ha kész vagy elküldeni a cikket, akkor ezt e-mailban tedd az [articles@fullcirclemagazine.org](mailto:articles@fullcirclemagazine.org) címre.

## FORDÍTÓKNAK

Ha szeretnéd saját anyanyelvedre lefordítani a magazint, küldj egy e-mailt a [ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org) címre és adunk hozzáférést a nyers szövegekhez. Ha kész a PDF, akkor feltöltheted a Full Circle magazin weboldalára.

# Hogyan írjunk a Full Circle-be

## FÓKUSZBAN

### JÁTÉKOK/ALKALMAZÁSOK

Ha játékokról, alkalmazásokról írsz, légy szíves érthetően írd le a következőket:

- a játék nevét
- ki készítette a játékot
- ingyenes, vagy fizetni kell a letöltéséért?
- hol lehet beszerezni (letöltési-, vagy honlapcím)
- natív Linuxos program, vagy kell-e hozzá Wine?
- hogyan osztályoznád egy ötös skálán?
- összegzés a pozitív és negatív véleményről

### HARDVER

Ha hardverről írsz, világosan írd le:

- a hardver gyártója és típusa
- milyen kategóriába sorolnád
- a hardver használata közben fellépő hibákat
- könnyű működésre bírni Linux alatt?
- kell-e hozzá Windows driver?
- hogyan osztályoznád egy ötös skálán?
- összegzés a pozitív és negatív véleményről

**Nem kell szakértőnek lenned, hogy cikket írj – írd azokról a játékokról, alkalmazásokról és hardverekről, amiket mindennap használasz.**



Online  
**BACKUP**

Secure  
**SYNC**

Easy  
**SHARING**

Whether you need to access a document you have stored on a remote server, synchronize data between a Mac, Windows or Linux device, share important business documents with your clients, or just rest easy knowing all of your data is safely, securely, and automatically backed up - SpiderOak's free online backup, online sync and online sharing solution can handle all your needs!

SpiderOak offers a different approach to online backup by combining a suite of services into one consolidated tool - free online backup, synchronization, sharing, remote access, and storage. This difference is further measured in our zero-knowledge privacy policy - the first one ever employed in this setting. Our flexible design allows you to handle data from any operating system (Mac, Windows and Linux) or location (external drives, network volumes, USB keys, etc...) using just one centralized account.

- ➔ Access all your data in one de-duplicated location
- ➔ Configurable multi-platform synchronization
- ➔ Preserve all historical versions & deleted files
- ➔ Share folders instantly in web ShareRooms w / RSS
- ➔ Retrieve files from any internet-connected device
- ➔ Comprehensive 'zero-knowledge' data encryption
- ➔ 2 GBs Free / \$10 per 100 GBs / Unlimited devices

<https://spideroak.com>

Download mobile clients  
for **iOS & Android**

**JOIN SPIDEROAK NOW**  
Get 2 Free GBs

Get 25% off any SpiderOak package  
with the code: **FullcirclemagFans**





A szórakoztató rendszerek, mint a Kodi nagyszerűen használhatók videók, képek, zenék és retró játékok tárolására, de mi van, ha egy kicsit több komolyságot vinnél a dologba és mentés kell a fontos dokumentumokról, mint a házastársad önéletrajza vagy a növekvő ebook-gyűjteményed? Használhatnál például SAMBA-t, meg szkripteket és szoftvereket, hogy automatizáld az önéletrajzok mentését a SAMBA szerveredre, de mit kezdenél a mobil eszközökkel? A másik megoldás a Dropbox, de ez a felhőben tárolja az adataidat, ahol könnyen mások birtokába kerülhetnek. Amire szükséged van, az a (saját) felhő.

A gyenge szójátékot félretéve az ownCloud egy saját felhőkliens és szerverszoftver. Létezik kliens Linux, Mac OS X, Windows, iOS és Android eszközökhöz. A szerverszoftver elérhető Linuxhoz valamint Windows szervert vagy Linuxot futtató webki-szolgáltatókhoz. Linuxon CentOS, Debian, Fedora, OpenSUSE, RedHat Enterprise Linux, SUSE Linux Enterprise és Ubuntu szerver csomagok állnak rendelkezésre.

Az ownCloud Ubuntu-ra telepítéséhez fel kell vennünk a tárolót, ahonnan az ownCloud beszerezhető. Az ownCloud a csomagok létrehozásához az OpenSUSE szolgáltatását használja, így ne lepődj meg, hogy a tároló az ő szervereiről érhető el. Mivel a végrehajtandó műveletek eltérnek az Ubuntu különböző verzióiban (és más Linux terjesztésekben is) ezért egy teljes körű leírást találhatsz a következő linken:

<http://software.opensuse.org/download/package?project=isv:ownCloud:community&package=owncloud>

Mostani példánkban az Ubuntu 14.04-hez tartozó lépéseket fogom követni (egy Xubuntu 14.04-es rendszeren). Nem tudom miért, de egy csomó helyen a lépések végére helyezték a tároló kulcsokat, mikor több értelme lenne, ha elől lennének. Ha elsőnek a szoftver hozzáadásával próbálkozol, akkor nem megbízható forrásokkal kapcsolatos rémisztő üzeneteket fogsz kapni. Jobb a kulccsal kezdeni:

```
wget
http://download.opensuse.org/repositories/isv:ownCloud:community/xUbuntu_14.04/Release.key
```

```
sudo apt-key add ~
<Release.key
```

Az első sor letölti a kulcsot és eltárolja az aktuális mappában; a második parancs beimportálja az ownCloud kulcsot. És most adjuk hozzá a szoftvertárolót:

```
sudo sh -c "echo 'deb
http://download.opensuse.org/
repositories/isv:ownCloud:c
ommunity/xUbuntu_14.04/ /' >>
/etc/apt/sources.list.d/owncloud.list"
```

Figyelj rá, hogy a fenti parancs mind egy sor. Most frissíteni fogjuk a tárolókat és telepítjük az ownCloud szervert:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install owncloud
```

Ha ki akarod hagyni a kliens nyújtotta automatizmust, akkor egy modern web böngészőt is használhatsz és átvonszolhatod a fájlokat az ownCloud szerveredre.

Apple iPad/iPhone tulajdonosok tudjanak róla, hogy a kliens nem ingyenes de a jelenlegi ár messze elmarad a legtöbb mobil app árától. A

fájlok ownCloudból való letöltéséhez és feltöltéséhez kliensként használhatod majd a böngészőt is, de így a klienssel járó szinkronizációs előnyöket nem tudod majd kihasználni.

A linux felhasználók egyszerűen letölthetik az ownCloud kliens csomagot:

```
sudo apt-get install owncloud-client
```

Ha az ownCloudot egy szolgáltató gépén használod, akkor engedélyezd a Secure Socket Layer (SSL) így a fiókhitelesítő adatok nem szerezhetőek meg olyan könnyen. Én a Digital Ocean oldaláról elérhető „Hogyan hozzunk létre SSL tanúsítványt Apache-hoz Ubuntu 14.04-en” lépéseit követtem (megjegyzés: nem használom a Digital Ocean-t de hálás vagyok a világos útmutatójukért): <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-create-a-ssl-certificate-on-apache-for-ubuntu-14-04>

Ha csak otthoni gépek között szinkronizálsz, akkor használhatod a közönséges http-t. Ha vegyesen hasz-

nálsz windowsos és linuxos gépeket, akkor szükséged lesz rá, hogy a windowsos gépek tudjanak a szervereid IP-címéről. A legegyszerűbb módszer, amiről tudok, az, hogy a Linux szervert statikus IP-címmel kell beállítani, majd hozzá kell adni az IP-címet és nevet a Windows hosts fájljához. A Rackspace-nek van egy jó leírása arról, hogyan kell módosítani a Windows hosts fájlját és hol található a fájl a Windows 8/7 és Vista esetén: [http://www.rackspace.com/knowledge\\_center/article/how-do-i-modify-my-hosts-file](http://www.rackspace.com/knowledge_center/article/how-do-i-modify-my-hosts-file)

A hosts fájl szerkesztéséhez jobb egérgombbal kell kattintani a fájlra és a Futtatás rendszergazdaként opcióra, majd meg kell nyitni a hosts fájl. A Windows 8/7/Vista-ban a hosts fájl a C:\Windows\System32\Drivers\etc\hosts helyen található.

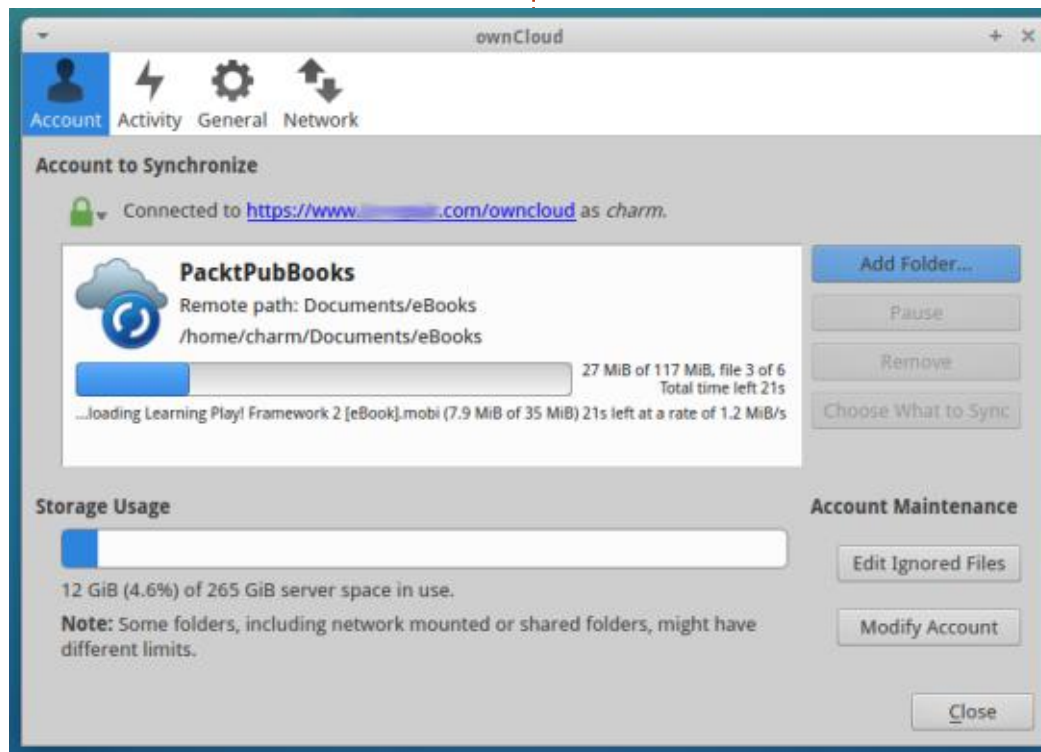
A fájl formátuma <ip cím> host-név. Tehát, ha a linuxos számítógépedet „tank”-nak hívod és a tank IP-címe 192.168.1.15, akkor a windowsos hosts fájlod így nézne ki:

192.168.1.15 tank

Egyszerűen megmondjuk a Windowsnak, hogy a tank hol érhető el. Persze ha DNS varázsló vagy és tudsz mindent a DNS-ről, vagy DNS képes-

ségek találhatóak a routeredben, akkor választhatod, hogy DHCP-vel osztod ki a címet a szervered számára és magad állítod be a DNS-t. Ha a fenti módszerrel telepítet az ownCloudot az Ubuntu-ra, akkor a következőképpen kapcsolódhatsz: http vagy https <szervernév/ip>/owncloud. Például: http://192.168.1.15/owncloud/. Az első felhasználói fiók a rendszergazda lesz, amivel további fiókokat lehet létrehozni.

Bármelyik helyi mappát szinkronizálhatod az ownCloudoddal, ha megnyitod a klienst és a jobb oldalon található Add Folder gombra kattintasz.



Ki kell majd választanod a helyi mappát, amit szinkronizálni szeretnél, amit vagy beírsz vagy rá navigálsz. Egy alias nevet is be kell majd írnod a mappához. Különböző területekről származó hasonló tartalommal rendelkező mappákat lehet így szinkronizálni, egy alias használata segíthet egyben tartani őket (például Ubuntu-Books, codingeBooks). Utána az ownCloud megkér, hogy válaszd ki a mappát a szerveren a szinkronizált tartalom eltárolásához. Ha vannak almappák akkor azok automatikusan kijelölésre kerülnek a szinkronizációhoz de eltávolíthatóak a szervermappa kiválasztását követő képernyőn. Ne

feledd, a szinkronizáció mindkét irányban működik, tehát ha valami olyat választasz ki a szerveren ami már sok mindent tartalmaz akkor győződj meg róla, hogy van hely a klienseden és fordítva. A fájlok és mappák mellett (hogy ne is említsük a naptárat) található egy megosztás ikon, ami lehetővé teszi az adatok megosztását, ha meg szeretnéd őket osztani. A megosztás jelszóvédelemmel látható el.

Az ownCloud első beállításánál a további felhasználók hozzáadásához be kell majd jelentkezned a webfelületre. A feleségem szereti megtartani az összes családi fotót és gyakran tárolja a fontos dokumentumokat a számítógépén (nekem meg szokásom cserélgetni a lemezeket/SSD-ket a gépén) ezért beállítottam egy fiókot, így szinkronizálni tudja, ami fontos a számára. Ugyanez van a fiúnknál is.

A felhasználók menü eléréséhez kattints a webfelületen a felhasználónevedre (feltéve ha rendszergazda vagy persze) és kattints a Users menüpontra. Új felhasználók hozzáadásához a felhasználók felett egyszerűen csak be kell írni a felhasználónevet és jelszót a felhasználónév és jelszó mezőkbe és a Create gombra kell kattintani. Ha egy irodát üzemeltetsz sok-sok, külön felhasználóval,

akkor szükség lehet a felhasználók külön csoportokba helyezésére. A csoportokat úgy lehet létrehozni, ha az Add Group gombra vagy a Groups lenyílólistára kattintasz a jelszó mező mellett.

Az ownCloud sokkal többet tud a dokumentumok és képek szinkronizálásánál. Beépülők léteznek hozzá így mindenkinek lehet saját naptára könyvjelzője és névjegyzéke. Ezek a képességek igazán hasznosak tudnak lenni, ha egy kis/otthoni vállalkozást üzemeltetsz vagy rendkívül elfoglalt vagy minden áldott nap.

Hogy követni tudjam a felhasználói csoporttalálkozókat, elkezdtem használni a naptár funkciót.

Minden egyes eseménytípushoz

hozzáadhatsz egy naptárt, hogy kézen tartsd az időbeosztásodat. A naptárak egyetlen naptárként jelennek meg, de különböző színnel. A példában a munkát pirossal, a felhasználói csoporttalálkozókat pedig zölddel jelölöm. Ebben a hónapban nem jelöltem meg magánjellegű kötelezettségeket (például fogorvos). A naptárak napi/heti/hónapos bontásban jeleníthetők meg és előre és vissza is léptethetőek, hogy leellenőrizd a elkövetkezendő vagy elmúlt eseményeket.

Az ownCloudot nem olyan könnyű beállítani mint a Dropboxot (ha a szerveroldalt kell beüzemelned) de elérheted vele, hogy birtokold a saját adataidat és nagy valószínűséggel te legyél az egyetlen, akinek hozzáférése lesz az adatokhoz.



**Charles Mccolm** - az Instant XBMC írója, ugyanakkor egy non-profit számítógép-újrahasznosítás projekt menedzsere. Amikor nem számítógépeket bütyköl és nem rosszindulatú programokat (malware-t) távolít el, a GNU/Linux támogatására biztatja az embereket, Ubuntu lokális órákat tartva. Charles blogját itt olvashatod: <http://www.charlesmccolm.com/>



# Ubuntu telefonok

Írta: Ronnie Tucker – Fordította: Jancsek Árpád



## Interjú

**R**eményeim szerint minden hónapban szánunk 1-2 oldalt kizárólag az ubuntu telefon/Touch témára. Ebben a hónapban **Cristian Parrino** (a Canonical Mobile részleg alelnöke) válaszolt néhány kérdésre, amiket küldtetek, én pedig nem tudtam rá válaszolni. -- *Ronnie*



**L**ehetséges SSH-n belépni az ubuntu telefonra, ahogyan a desktop Ubuntu?

Igen, van néhány instrukció, hogyan lehetséges ez:

<http://askubuntu.com/a/599041>

**L**ehetséges rsync-kel backupolni az ubuntu telefont?

Ez nem támogatott, viszont a backup szolgáltatások bevezetése tervben van.

**V**an root fiók az ubuntu telefonon?

Igen, sudo-val elérhető.

**A**z ubuntu telefon képes lesz Android-alkalmazások futtatására?

Nem, az Ubuntu futtató telefonok nem képesek Android appok futtatására. Az Ubuntu HTML5-ben, Qt/QML-ben íródott alkalmazásokat támogat, és már megvan a saját Scopes felületünk is. A Scopes – a jobb felhasználói és fejlesztői élmény érdekében – a tartalmat és a szolgáltatásokat jellemzően az alkalmazások mögött rejtve mutatja, az ablak jobb oldalán.

**V**an terv arra, hogy a WhatsAppot használni lehessen ubuntu telefonon? (Rengetegen kérte ezt)

Szándékaink szerint minden fontos alkalmazás idővel elérhető lesz Ubuntu. A WhatsAppra kitérve: megvan a lehetőségük, hogy a mi üzenetküldő keretrendszerünket integrálják a szolgáltatásukkal közvetlenül a telefonon lévő üzenetküldő alkalmazás magjába. Ezzel lényegében a márkanévet és a témákat leszámítva egyenértékű lesz az iPhone iMessage-el. Ez sokkal könnyebb, mint egy alkalmazás Ubuntu portolása, ráadásul sokkal értékesebb is.

**M**ondana pár szót arról, hogyan lehet Európán kívül megvásárolni a telefont?

Bjelentettük a Meizu Ubuntu Editiont Európában, ami Kínában is elérhető lesz. Keményen dolgozunk azon, hogy biztosítsuk a feltételeket ahhoz, hogy beléphessünk az Egyesült Államok piacára is, de ezzel kapcsolatban még nincs konkrétum.

**A** Bluetooth támogatott az ubuntu telefonon? A telefon specifikációja arra utal, hogy a szoftver nem támogatja.

Bluetooth támogatott, viszont jelenleg nem támogatjuk a Bluetooth LE (low energy) szabványt. Ez a közeljövőben lesz elérhető.

**L**ehetséges lesz az ubuntu telefon operációs rendszert Android eszközre telepíteni?

Már most is lehetséges az ubuntu telefon verziókat egyes Android eszközökre telepíteni (pl. Nexus 4), és számos közösség foglalkozik azzal, hogy adott készülékre portol. Ezek online elérhetők és alkalmasak fejlesztői tapasztalatszerzésre is.

**A**z ubuntu telefon (vagy az operációs rendszer) telefonon futtatja az Ubuntu Desktop alkalmazásokat?

Jelenleg nem, de ez egy nagyon fontos rész a terveinkben.

**A** Bluetooth támogatott az ubuntu telefonon? A telefon specifikációja arra utal, hogy a szoftver nem támogatja.



**V**an bármilyen terv az ubuntu telefonok állandó értékesítésére, ellentétben a villámárusításokkal?

Igen, valójában a legutolsó „flash sale” már így zajlott. A következő néhány hétben a telefonok közvetlenül a BQ weboldalán keresztül lesznek elérhetőek.

### A szerkesztő megjegyzése:

Amikor ezt a cikket olvassátok, az Aquaris E4.5 ubuntu telefon már elérhető és megvásárolható lesz a BQ.com weboldalon.

**A**z ubuntu telefon kompatibilis az MS Exchange-el (például üzleti felhasználóknak)?

Az MS Exchange nem támogatott.

**V**an bármilyen terv az Ubuntu szinkronizáció és mentés számos jellemzőjének jobb integrációjára?

A szinkronizáció és mentés szolgáltatásokról harmadik féltől származó szoftverek fognak gondoskodni. (A saját, Ubuntu One felhőszolgáltatásunkat a tavalyi évben állítottuk le.)

**A**z ubuntu telefon operációs rendszer képes az elvesztett eszközök távoli törlésére?

Ez egy követelmény, amit a fejlesztésnél figyelembe veszünk.

**M**it tesz az ubuntu telefon a személyes adatok védelmében?

Ez egy kedves téma számunkra. Az Ubuntu hosszú idő óta híres arról, hogy a legbiztonságosabb operációs rendszer

(<http://www.zdnet.com/article/uk-security-branch-says-ubuntu-most-secure-end-user-os/>). A telefonokon ezt még jobban kiterjesztettük az alkalmazás-jogosultság keretrendszerében. Más platformokhoz képest a felhasználók jóval kifinomultabban döntenek el, hogy melyik alkalmazással mit osztanak meg.

Köszönet Christian-nak, aki időt fordított a kérdések megválaszolására.

## A LEGUTÓBBI UBUNTU PHONE OS FRISSÍTÉSEK:

### OTA

- Akkumulátor üzemidő fejlesztések
- Képernyőképeken már nem lesz látható a hangerőszabályzó
- Az értesítések húzással eltüntethetők
- A képek szerkeszthetők közvetlenül a kamera képlistájában
- A teljes képernyőt és a normál módot most már a Galéria képmegjelenítője is támogatja
- Továbbfejlesztett Bluetooth támogatás, ami PIN kódot kér az eszközök párosításakor

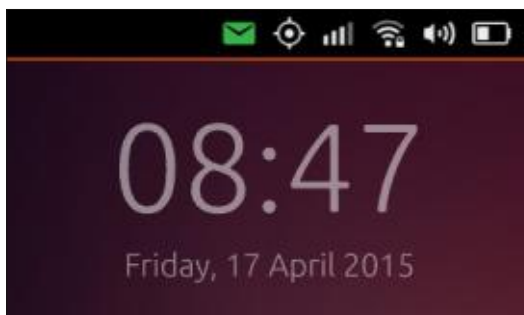
### Telegram

- Dokumentum küldés/fogadás: nincs korlátozás, hogy csak fotókat és videókat küldhessünk/fogadhassunk
- Telegram aktivitás lezárt képernyőnél: látható a Telegram aktivitás a lezárt képernyődön (az infógrafikán dupla érintéssel megváltoztatható a megjelenített információ)
- A képek előnézete zoomolható
- Továbbfejlesztett értesítések támogatása
- Hozzáadott üzenettovábbítási támogatás
- További felhasználói felület fejlesztések és javítások

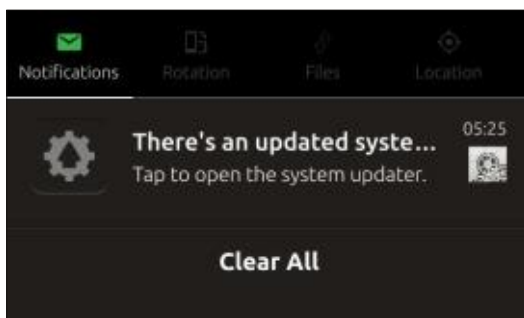
## OTA FRISSÍTÉS UBUNTUS TELEFONON

Az OTA (Over The Air) frissítés gyors és zökkenőmentes az ubuntu telefonnal.

Először is kapunk egy értesítést (zöld boríték ikon) a képernyő tetején.

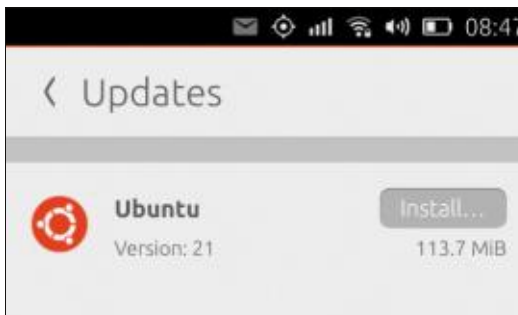
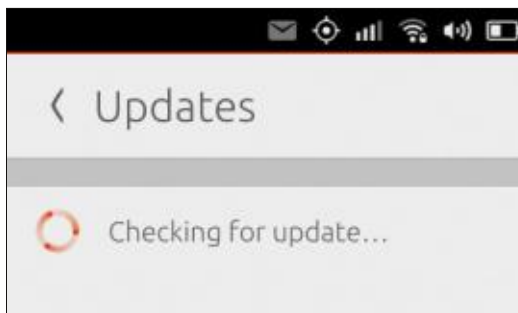


Húzzuk le az értesítési sávot, ahol a rendszerfrissítési üzenet megjelenik.

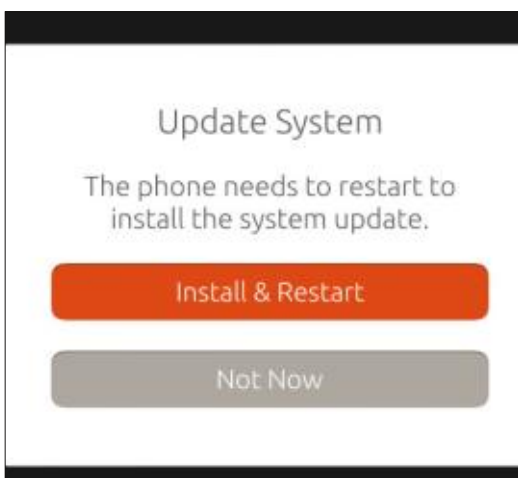


Nyomjuk meg a Rendszerbeállítások (fogaskerék) ikont a jobb olda-

lon, amivel az update ablakba jutunk, ahol lefut egy gyors ellenőrzés.



Az „Install...” gomb nyomása után a frissítések telepítéséhez újra kell indítani a telefont.



Amikor végigment a folyamat és újraindult a készülék már az új, frissített operációs rendszer indul el.



# [PACKT] BIRTHDAY BASH

Celebrating 2 Years of  
Knowledge in Motion  
**70% Off All Videos**



[PACKT]  
VIDEO

**Celebrate 2 years of Packt Video by taking advantage of a huge 70% discount on all videos!**

Dive in today and start exploring an extensive range of video courses on everything from AngularJS to Git to Kali Linux - with 70% off everything, this is the perfect opportunity to discover something new and unlock a new way to learn the skills you need.

No code means no fuss - the 70% discount has already been applied on all our videos across our website, so all you need to do is click [this link](#) and find out what's on offer!



Mikor a DELL beharangozta a Project Sputnikot (<http://www.dell.com/learn/us/en/555/campaigns/xps-linux-laptop?c=us&l=en&s=biz>), egyből felkeltette a kíváncsiságom. Teszteltem már akkor egy korai XPS 13 laptop fejlesztői verzióját, de túlárzottak és túl erősnek találtam. Türelmetlenül vártam a 2015-ös verzió bejelentését, amikor a DELL váratlanul bejelentette az azonnali elérhetőségét a Precision m3800 DE-nek. Egy csatládtogatósnak lévőkollégámmal megegyeztünk, hogy hoz az USA-ból magával egyet, hogy elkerüljük a Kínába érkező dolgokra kivetett 18%-os adót.

Ubuntu 14.04 volt feltelepítve gyárilag. Az operációs rendszer alap Ubuntunak tűnik, előre telepített Nvidia GPU driverekkel. Ez, bár jó, én a dedikált /home-ot, és az Ubuntu Studiót preferálom. Megpróbáltam újraparticionálni a 14.04.1 USB-mel, de nem bootolt be róla. A 14.04.2-vel a telepítés ment mint forró kés a vajban.

A tiszteletreméltó 2009-es DELL

Inspiron 1545-ösömhöz viszonyítva ez a gépezet egy igazi versenyló. Általában a rendszer teljesítményét egy nagyfelbontású videóval, és egy .blender fájlal tesztelem le. Az Nvidia GPU legmagasabb beállítások mellett hangosan és folyamatosan hűtött, de a Big Buck Bunny film 2k-n és 60 FPS-sel könnyedén futott. Egy 1920x1080-as jelenetet Blenderben percek alatt lerendeltem, és a Half-Life: Lost Coast magas beállítások mellett 48 FPS-sel száguldott!

A grub és a lightdm loginképernyők használhatatlan, 3840x2160-as felbontáson töltenek be. Már kijavítottam a grub részt, és számítok rá, hogy később kijavítom a bejelentkezési képernyőt is. Az 1920x1080-hoz vagyok szokva mindennapi használat esetében. A DELL gondosan ellátja a vásárlókat egy eszközzel, ami segítségével a laptop visszaállítható a gyári konfigurációra, és egy másik rendszerdiagnosztikai eszközzel is. Sajnos az Ubuntu Studio telepítése után a grub-nak nem sikerült regisztrálni ezt a két partíciót, habár az eszközön maradtak. Számítok rá, hogy





teljesen elő tudom majd őket hozni a grub vagy a terminál segítségével a következő napokban.

Fizikai kialakítás: nagyon tetszetős. Az érintőpad kicsit túlérzékeny, de ezen lehet állítani. Még nem jöttem rá az érintőképernyő hasznára. A kép fényes és gyönyörű. A billentyűk háttérvilágítása azonnal működik. A hang nagyszerű. A felépítés minősége versenybe szállhatna az Apple MacBookjával, és ez a laptop borzasztóan KÖNNYŰ az Inspironomhoz képest. A Bluetooth-ot még nem teszteltem.

Az eddigiek alapján lenyűgözött. Ez a gép sok téren legyőzi, vagy eléri a MacBookok specifikációit. Most már van egy OEM támogatott Ubuntu laptopom, amivel simán visszavághatok a pedáns macbook-cipelő fickóknak. Sok értelemben ez az a hordozható munkaállomás, amire régóta vártam.

Plusz királyság: A nagyszerűen kidolgozott Ubuntu matrica!

### PRO:

- alacsony erőforrásigényű
- erőteljes Nvidia Quadro K1100m grafika
- gyönyörű, nagyfelbontású kijelző
- érintőkijelző
- lenyűgöző teljesítmény

### KONTRA:

- kiábrándító akkumulátoridő
- zajos ventilátor
- kevés érintőkijelzős alkalmazás
- standard grub újratelepítő nem érzékeli a gyári partíciókat



# Able2Extract PDF Converter 9

## All-in-one PDF solution

- ✓ Convert PDFs to Microsoft Word, Excel, PowerPoint, Text, Images, OpenOffice and more with precision.
- ✓ The most accurate converter for PDF tables to spreadsheet format.
- ✓ Generate industry standard PDFs with powerful PDF creations options.
- ✓ Protect and Secure your PDFs.
- ✓ Resize, rescale, delete and move pages inside PDF.

Works with:



Ubuntu



Fedora



@able2extract



[www.investintech.com](http://www.investintech.com)



**N**os, majdnem két évet vártunk az Ubuntu mobilra, de most végre megérkezett. Megosztom pár gondolatomat, és észrevételemet.

Először is, a vásárlási élmény. Az emberek gyakran beszélnek a tulajdonosi élményeikről, de mielőtt birtokolhatnád a terméket, meg kell vened. Ha a vásárlói tapasztalat rossz, megzavarod a vevőt a terméked vásárlásában, feltéve, hogy nem törlik a megrendelést, merő frusztráltságból.

És így volt ez február 11-én, korán kezdtem dolgozni, és gyorsan megnéztem az otthoni emailjeimet. Ahogy nézegettem, észrevettem egy emailt a Canonicaltól, melyben közlik, hogy az Ubuntu mobil végre elérhető, de csak 12 óráig. Miért? Mi a fenéért csinálják ezt? A tény, hogy a telefon végre megvásárolható, teljesen feldobott, mert a többi Ubuntu-fanatikushoz hasonlóan, én is türelmesen és mohón vártam a megjelenését.

Ennél a pontnál olyat tettem, amit még soha – kész voltam egy

olyan terméket megvenni, amelyről még soha nem hallottam, egy olyan gyártótól, amelyről szintén soha nem hallottam. Ez egyáltalán nem jellemző rám, általában figyelmesen megvizsgálom a vásárlásaimat, elolvasom a bemutatókat és összehasonlítom az ajánlatokat, mielőtt a nehezen megkeresett pénzemtől megválok. Megbíztam az Ubuntu-ban és Mark Shuttleworth-ben.

Ubuntut használok a kezdetektől fogva – 7.04-gyel kezdtem. Amikor bemutatták a Unityt, először nem szerettem, de aztán rákattantam, és most már jól elvagyok vele (utólagosan úgy vélem, hogy azelőtt mutatták be, mielőtt teljesen kész lett). A telefonnal és azzal az ötlettel, hogy összhangot teremtenek a különböző készülékek között, a Unity értelmet nyert. Nyilvánvalóan Shuttleworth előre gondolkodott – a jövőbe látó ember. Ezenkívül, Shuttleworth emberek millióinak, magamat is beleértve, egy tényleg remek operációs rendszert adott, és teljesen ingyen. Úgy döntöttem, hogy behelyezem a bizalmamat, és látatlanban veszek egy telefont, bízva benne, hogy olyan jó

## Vettem egy ubuntu telefon

lesz amilyenek lennie kell. Rákattintottam a linkre, ami átvitt a BQ weboldalára és az új Ubuntu mobilhoz. Az izgatottság hamar átfordult frusztrációba, majd haragba.

Kerestem az „Add to cart” gombot, de sajnos hiányzott. Többször frissítettem az oldalt, de nem segített. Próbáltam másik böngészővel, egyre növekvő frusztrációval, de ugyanabba a problémába ütköztem. Mi értelme van annak, hogy azt mondják, megvehetjük a telefont, ha képtelen vagy megvenni. Körülbelül 30 perccel később frissítettem az oldalt újra, és végre megjelent az „Add to cart” gomb. Rákattintottam, és az 502 error üzenetet kaptam! Megpróbáltam újra és újra – ugyanaz az eredmény. Rákattintottam a „Contact us” gombra, hogy beszámoljak a BQ-nak a problémáról, de 404 error üzenet lett az eredmény, bosszúságomra. Ezúttal emailt küldtem a Canonicalnak, melyben elmondtam a gondomat, de nem kaptam rá választ.

A frusztrációm lassan haraggá nőtt. Ami öröm lehetett volna, rémálommá változott. Otthagytam

újabb harminc percre, majd még egyszer megpróbáltam. Ezúttal eljutottam a fizetési oldalra, megadtam a részleteket, rákattintottam a „Send”-re – és találjátok ki mi történt? Újabb harminc perc várakozás után újra megpróbáltam. Ezúttal – VÉGRE – minden működött, és képes voltam megrendelni a telefont. Kijelentették, hogy van raktáron, de márciusig akkor sem szállítják – ezt most miért? A BQ 20 eurót számított fel a szállításért, ekkora összegért másnapi szállítást vártam, nem a következő hónapban. Amúgy, mert az első napon rendeltem, adtak a telefonhoz egy tokot, ami 16 euróba került, amit nem számoltak fel, így túl sokat nem panaszkodhatok.

Szóval, a vásárlói tapasztalat pocsék volt. Meglehetősen türelmes vagyok, de a szállításra várni egy hónapot vagy még többet, meglehetősen idegesítő volt, különösen, hogy a telefon megjelenésére majd két évet vártam. Nekik fel kellett volna készíteniük a telefonokat, hogy a sok mohó vásárlóhoz kerülhessenek, ahelyett, hogy várjunk kell rá. Anyit kellett volna

tenniük, hogy közlik: ez csak előrendelés. Ezzel tisztázták volna, hogy a telefont nem tudják azonnal szállítani, és nem növelik a feszültséget szükségtelenül.

Mi értelme volt a „villám”-árusításnak? Hogy az emberek tolongjanak, hogy megvegyék? Hogy cikkezzenek arról, mennyien próbálják megvenni? Véleményem szerint ez nagy hiba volt. Ha el akarod adni, akkor add el. Végül is, az Ubuntu mobil jövője kétségkívül azon múlik, milyen jó az eladás, és ha mesterségesen leiltod a forgalmazást, csak elveszted az embereket. Az Ubuntu fanok átküzdik magukat a legtöbb problémán, de a nagy átlag nem, és jól kell csomagolni nekik, hogy sikeres legyen. Azon gondolkodom, hány ember, aki szintén problémába ütközött a BQ weboldalán, adta fel? Sokan, akik eljutottak az oldalra és rájöttek, hogy itt nem tudják beszerezni, ők egész egyszerűen nem jönnek vissza, és az Ubuntu mobil veszít az eladásokból. Ez nagy hiba véleményem szerint.

Remélem, megtanulták a leckét az Ubuntu termékek jövőbeni eladására vonatkozóan.

Miután megrendeltem a tele-

font, megpróbáltam kitalálni, mit is rendeltem – a szekeret a ló elé befogás klasszikus esete! A neten szinte semmi nem volt, de a következő pár napban pár előzetes és videó elérhetővé vált online, így egy kicsit többet is megtudtam róla. Az első csalódás az volt, hogy nem funkcionál számítógépként, melyhez csak csatlakoztatsz egy kijelzőt, billentyűt és egy egeret. Ez nagy szégyen. A műszaki paraméterek sem túl jók. Szánalmas, hogy nincs választási lehetőség, csak egy telefon. Örömmel fizettem volna többet egy nagyobb felszereltségű mobilért, de megértem, hogy ez csak egy óvatos kezdet az Ubuntu mobillal. Bízom benne, hogy a jövőben lesz magasabb kategóriájú is.

Az előzetesek hiánya szintén aggodalomra adott okot, de más miatt. Komolyan aggódom a privát szférám miatt, és a Snowden-leleplezés megrémít, ahogyan teszi a módszer is, mellyel különböző appok gyűjtik a személyes infókat és küldik haza őket, nem beszélve az eljárásról, ahogy a Google-szerű cégek követik nyomodat a weben, és az információt eladják 30 ezüstartért a legtöbbet ajánlónak. Vajon az Ubuntu mobil megállítja ezt? Menyire biztonságos és védett? Remélem valaki alaposan leteszteli ebből

a nézőpontból is.

Most magáról a telefonról. Azon szerencsés újságírókkal ellentétben – akik a fizetős vevők előtt hetekkel megkapták a telefont és díszes dobozban, egy klassz fejhallgatóval együtt kapták – mi, fizetős vevők, csak egy kis dobozt kaptunk, benne a telefont. A telefon jól néz ki, jól össze van rakva, de tok az nem. Olcsónak tűnik, és egy lehetnyit nagyon, ez azt jelenti, hogy a fedél nem zár pontosan a telefonra. Tekintve, hogy 16 euró az ára, elég gyenge ennyi pénzért, még jó, hogy nem kellett fizetnem érte.

A telefon legnagyobb bakója idáig, hogy nem tudom áttenni a telefonkönyvem a SIM kártyáról. A Contacts scope-ban nem jelenik meg az „Import from SIM” opció. Mielőtt kivettem a SIM kártyát a régi telefonból, gondosan mentettem az összes kapcsolatokat a SIM kártyára, a könnyebb áttöltés kedvéért. Szégyen, hogy a telefon nem engedi importálni azokat. Biztos, hogy 2015-ben még ilyen problémával kell szembesülni? Egy működő telefonkönyv nélkül nem tudok telefonálni, mert a legtöbb emberhez hasonlóan én sem emlékszem mindenki számára. Ezt gyorsan

meg kellene oldaniuk. Pillanatnyilag vissza kellett térnem a régi telefonomhoz, mert az legalább működik. Pár nap múlva rászántam magam, és elkezdtem kézzel bevenni a kontaktokat, egyesével. Egy előnye volt az egésznek, hogy a folyamat közben kiritkítottam a telefonkönyvemet.

Kezdetben, bár képes voltam az autómhoz kapcsolódni Bluetooth-on keresztül, mivel nem volt importált telefonkönyvem, hiába tárcsáztam a számot kézzel, nem működött. Másik csalódás. Amikor kézzel beírtam a telefonkönyvbe a számokat, csináltam pár tesztívást, küldtem pár teszt szöveges üzenetet, ki- és bekapcsoltam a Bluetooth-t, minden működött.

A Bluetooth-szal az a legnagyobb gond, hogy csak ki- és bekapcsolni lehet, nincs olyan kapcsoló, mellyel a felfedezhetőséget lehet kikapcsolni, ahogy az előző telefonjaimnál volt. Ez azt jelenti, hogy ha a Bluetooth-t akarod használni, a telefon párosítani akar a környéken levő összes eszközzel, ami egyrészt biztonsági probléma, másrészt az akkudat is leszívja.

A leírás szerint az egyetlen email-scope a Gmail, és nekünk,

akiknek nincs Gmail fiókunk, egy másik scope fejlesztés alatt van. Remélem erre nem kell túl sokat várnunk.

Utolsó meglátásom a támogatásról szól. Amikor veszel egy telefont egy boltból vagy egy webshopból, segítséget kaphatsz, bármilyen kérdésed van, vagy ha valami rosszul alakul. De az Ubuntu mobilnál hol van a segítség? Úgy érzem, magamra hagytak. Persze, megnézhetem a mindig segítőkész Ubuntu Forumsot, de mivel én vagyok az egyik első Ubuntu mobil vásárló, nem tudom elképzelni, hogy bárki válaszolni tudna nekem. Valahogy azt sem hiszem, hogy a BQ Spanyolországban tudna nekem segíteni.

Az asztali Ubuntuval a helyzet az, hogy ingyenes, így nem panaszkodhatunk a hivatalos támogatás hiánya miatt, de a telefon pénzbe kerül, ezért gondolom, hogy kellene lennie valamilyen hivatalos támogatásnak. Talán a Canonical tehetne fel egy Ubuntu mobil oldalt a weblapjára, értesítéssel a szoftverfrissítésekről, egy GYIK-kel, és talán még egy olyan lehetőséggel is, hogy kapcsolatba léphess velük, ha olyan kérdésed van, melyre nincs válasz a GYIK-ben. Például, honnan

fogom tudni, hogy az email scope kész van? A telefon talán bökdös engem, ha frissítés van, de elmondja mi van abban a frissítésben? Örömmel feliratkoznék a Canonical értesítésekre, ha egyáltalán elérhető lenne ilyen dolog. Jelenleg, valahogy magányosnak érzem magam, egyedül küzdök a változatos gondokkal (bár Ronnie volt olyan kedves, és kisegített pár dologban – kösz Ronnie!).

Talán ez az egész azért van, mert a telefon annyira új? Talán ez a norma az új adoptálóknak? Talán jól van így és be kell ismernem, még soha nem voltam korai adoptáló, és ezután a tapasztalat után soha nem is leszek! Legközelebb, vásárlás előtt várok addig, amíg a termék teljesen kész lesz.

Visszaolvasva amit idáig írtam, eléggé negatív, ami elég szégyen, mert Ubuntu fan vagyok és tényleg szeretném, ha sikeres lenne, de attól tartok, ha nem szólalok fel, a Canonical nem fogja tudni hogyan és mit kellene javítani. Véleményem szerint rengeteg hibát követtek el, de biztos vagyok benne, hogy egyszer, ha a telefon kész lesz, tényleg nagyon jó lesz. Nem nagyon figyeltem fel az asztali és a laptopomon lévő scope-okra, de a te-

lefonon ezek tényleg életre kelnek. A telefon maga jó minőségű, megéri a pénzét. Gyorsan és simán működik. Várom a napot, mikor az összes különböző problémát megoldják, és örömmel fogom tudni használni, és veszek egyet a technikai analfabéta feleségemnek, de hogy ezt elérjük csak egyszerűen „működnie” kellene.



### 100. FCM FELMÉRÉS

A kérdés:

**Melyik a legkedvesebb és leggyülöltebb változat és kiadás a számodra?**

Töltsd ki a felmérést, és az eredményt megjelentetjük a 100. kiadásban.

<http://goo.gl/DPt2q0>

**Már nem aktuális a kérés!  
(A magyar fordítócsapat.)**



## UBUNTU TELEFON, ELSŐ BE- NYOMÁSOK

Az Ubuntu telefonokhoz való alkalmazások fejlesztéséről egy bizonyos linket találtam:

<http://www.ubuntu.com/phone/developers>

Az első nem technikai alapú be-nyomásom a telefonról:

- Tetszik az általános tisztasága a menünek és a telefonon belüli navigációnak.
- Hiányolok néhány értesítést: tisztább lenne, ha nem kellene az értesítések menübe belépni.
- Szerintem a biztonsági aspektus és a magánélet tisztelete az alkalmazások részéről az, ami ezt az operációs rendszert az Androidtól és az iOS-től megkülönbözteti.
- Szerintem az Ubuntunak Ubuntu Store-t és fordítást kellene írnia. Kicsit megijedtem amikor a francia „magasin ubuntu” menünel az app store-ban saját magam találtam meg.
- Nagy gondok a GPS-szel.

Az egyik lányom, aki játszott a telefonon azt mondja:

- Nagyon különböző a menük elrendezése az ő androidos telefonjától. Ez tetszett neki, főleg a bal oldali menü és az, hogy nincs fizikai gomb az előlapon.
- Úgy gondolta lehetne több alkalmazás az app store-ban.

A fiam néhány játékkal játszott, amiket feltelepítettem neki. Igazából imádja a telefont, a balról jobbra, jobbról balra csúsztatást. Már most tudja, hogy hogyan kell kezelni, sokkal gyorsabban, mint az androidos telefonom (HTC One X+).

Marc

## TEXSTUDIO

Az FCM 95-ös kiadásában olvastam egy cikket a LaTeX-ről. Kérlek fogadjátok a javaslatomat egy jó LaTeX szerkesztőre: TexStudio (<http://texstudio.sourceforge.net/>)

Gyakran használom a LaTeX-et, és a TexStudio volt a legjobb szerkesztő, amit valaha is találtam, a Windowson és Linuxon is való

futtathatóság nagy előnyével! Meglepett, hogy nem esett említés róla.

Tiago

## MICSODA DISZNÓ!

Az FCM 95-höz kapcsolódóan: egy régi Medion Laptop 2003-on, P4 CPU-val és csak 256 MB RAM-mal (később lett belőle 512 MB, ami elég disznó munka volt mivel le kellett hántolni a gép egy részét hogy eljussak a RAM-hoz) eleinte boldogan használtam egy Atheros chippel rendelkező USB WiFi eszközt. Mivel más Wifi eszközök, amiket a Netgear és a Linksys készített Broadcom chippel szereltek és nem működtek nekem Linux alatt.

De! Az új (K)(L)Ubuntu 14.04-gyel minden fentebbi Wifi USB eszköz működőképes, bármilyen konfiguráción. Ez azt kell hogy jelentse hogy a Broadcom driverek már a Linux kernel részei.

Frank

## Csatlakozz:



[goo.gl/FRTMI](http://goo.gl/FRTMI)



[facebook.com/fullcirclemagazine](https://facebook.com/fullcirclemagazine)



[twitter.com/#!/fullcirclemag](https://twitter.com/#!/fullcirclemag)



[linkedin.com/company/full-circle-magazine](https://linkedin.com/company/full-circle-magazine)



[ubuntuforums.org/forumdisplay.php?f=270](https://ubuntuforums.org/forumdisplay.php?f=270)

## A FULL CIRCLE-NEK SZÜKSÉGE VAN RÁD!



Olvasói tartalom nélkül a **Full Circle** egy üres PDF fájl lenne (amit szerintem nem túl sokan találnának érdekesnek). Mindig várunk cikkeket, termékbemutatókat, tesztek, vagy bármit. Még az olyan egyszerű dolgok, mint egy levél, vagy egy képernyőkép is segít megtölteni a magazint.

Az irányelveinkről a „**Hogyan írjunk a Full Circle-be**” oldalon olvashattok. Ha betartjátok ezeket, garantált a siker.

Az utolsó oldalon találjátok, hogy hova kell küldeni a cikkeket.



# Tuxidermy

FIRST THEY FORCED ME TO SIGN A CONTRACT WITH MY OWN BLOOD. IT WAS LIKE I WAS GIVING MY LIFE TO THEM.

I SHOULD HAVE KNOWN BY THEN, THERE WAS SOMETHING SO WRONG WITH THAT PLACE.

AFTER THAT, THEY TOOK ME THROUGH A DARK AND OPPRESSIVE HALLWAY. A REALLY DEPRESSING PLACE.



WAIT TILL YOU SEE THE CAFETERIA.

THE NEXT I KNEW, THEY HAD A WHOLE DOSSIER ABOUT ME. THEY KNEW MORE ABOUT EVERY ASPECT OF MY LIFE THAN I COULD EVER EXPECT.



WELL, WELL, WE SEEM TO LIKE MICKEY PAJAMAS, DON'T WE?

DUDE! I WAS ONLY EIGHT!

THEN I WAS THREATENED, TORTURED SO THEY COULD BE SURE I'D LIVE FOR THEM. DIE FOR THEM.



I PROMISE! I'LL NEVER WATCH BAYWATCH NIGHTS' RERUNS AGAIN!

IT WAS WHEN I FOUND OUT THEY'D CONTROL ME FOREVER. I WAS A PRISONER AND I'D NEVER HAVE PRIVACY, FREEDOM, THE RIGHT TO CHOOSE OR ANYTHING RESEMBLING FREE WILL! YOU SEE, THEY WANT TO RULE THE WORLD!



I NEEDED TO GET OUT!

MAN, THAT SUCKS! WAS IT A SATANIC CULT OR SOMETHING?



MUCH WORSE! I WAS UPGRADING MY OS!!!!



# Kávé

Gyűjtötte: Gord Campbell – Fordította: Jancsek Árpád

Ha Ubuntuval kapcsolatos kérdéseid vannak, küldd el őket a [questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org) címre és Gord válaszolni fog rá valamelyik későbbi számban. Kérjük, annyi információt küldj a problémáddal kapcsolatban, amennyit csak tudsz!

**K** Aukción vásároltam két játékgépet, Ubuntu 14.04 fut rajtuk, viszont úgy tűnik, hogy mindkettő jelszóval védett. Fogalmam sincs hogyan lépjek be a rendszerbe, mert semmilyen belépési információt nem kaptam.

**V** (Köszönet **kerry\_s**-nek és **yancek**-nek az Ubuntu Forums-ról) Szerintem törölni kellene őket, amit még az értékesítés előtt meg kellett volna tenni, mivel így nem túl jó a korábbi tulajdonosnak sem. Remélem Te jó ember vagy.

Neked is árthat az egész helyzet, mert aki eladta, lehet, hogy hagyott a rendszeren néhány backdoort vagy malware-t. Szerintem egyik eset sem túl jó, viszont biztos vagyok benne, hogy jobban járnál egy friss telepítéssel, minthogy tele legyen mindenféle szoftverrel és személyes adatokkal a rendszer.

**K** Sehogyan sem sikerül formáznom és használhatóvá tennem az 1 TB-os Thumbdrive-omat. Ex-FAT fájlrendszer volt rajta, Windows próbálok telepíteni rá NTFS-sel, vagy FAT32-vel, de nem sikerül.

Az utolsó mentsváram lehetett volna az EXT3, viszont sajnos mind-egyik fájlrendszernél hibaüze-neteket kapok. A Gparted használom a partíciók létrehozásához. Tud valaki tanácsot adni, hogy mit csinálok rosszul?

**V** (Köszönet **DuckHook**-nak az Ubuntu Forums-ról) Ez átverés, mert a Thumbdrive aktuális legnagyobb kapacitása 8 GB.

**K** Hogyan tudom klistázni az összes merevlemez összes partícióját?

**V** Futtasd ezt a parancsot:

```
lsblk
```

**K** Amikor az apt-get paranccsal próbálok szoftvert telepíteni, az nem működik.

**V** Futtasd ezt a parancsot:

```
sudo apt-get update
```

**K** Titkosítanom kellene az Ubuntu telepitésemet?

**V** A merevlemez titkosítása akkor fontos, ha valaki ellopja a gépet (vagy a merevlemez) és fontos személyes adatokat tároltál rajta. Egyébként nincs értelme. (Szívesen fogadjuk a kommenteket e témában!)

**K** Hogyan tudok IP-alapú célcímet tiltani?

**V** (Köszönet **gabriel40**-nek az Ubuntu Forums-ról) Íme, itt a parancs:

```
iptables -A OUTPUT -j DROP -d w.x.y.z
```

**K** Az Ubuntu telefonomat USB kábellel kötöm össze, adb-vel enged csatlakozni, viszont Nauti-lusszal nem tudok böngészni a telefonon lévő mappák között.

**V** (Köszönet **davidricq87**-nek az Ubuntu Forums-ról) Rendben, a libmtp elavult. Ezt a ppa-t használtam: <https://launchpad.net/~phablet-team/+archive/ubuntu/tools> és a probléma megoldódott.

**K** Ha az Ubuntu telepítések nem jelölöm be a „Harmadik féltől származó szoftver telepítését” (flash player, stb.), akkor teljesen free rendszerem lesz?

**V** Igen.

**K** Szükség van tűzfalra Ubuntu alatt? Ha igen, akkor tudnátok ajánlani egyet?

**V** (Köszönet **OrangeCrate**-nek az Ubuntu Forums-ról) Ha routeren keresztül csatlakozol, akkor valószínűleg nincs rá szükség.

Az Ubuntu alpból az iptables nevű tűzfalal van ellátva, amit beállíthatsz az UFW (Uncomplicated Firewall) segítségével. Itt vannak az instrukciók hozzá: <https://help.ubuntu.com/community/UFW>

## AZ ASKUBUNTU LEGJOBB KÉRDÉSEI

• Hogyan tudok programot futtatni és a top parancs használatával nézni az aktivitását?





<http://goo.gl/z5OcnR>

• Hogyan tudok ssh-n identity-t átrakni egyik gépről a másikra?

<http://goo.gl/xitkwj>

Hogyan tudok szöveges fájlban felsorolt fájlokat törölni?

<http://goo.gl/7fLQfe>

Hogyan tudom megszámolni egy szöveges fájl sorait?

<http://goo.gl/Z1I15D>

Google Chrome PPA frissítés érvénytelen aláírással

<http://goo.gl/wz3hP3>

Parancssor – Fájl mozgatása az aktuális mappába

<http://goo.gl/ZDMQme>

Hogyan tudom a \$PATH-ban külön-külön listázni az elérési utakat?

<http://goo.gl/q4LURj>

Miért nem tudom a .bz2 fájlt tar-ral kicsomagolni?

<http://goo.gl/KQDUIJ>

Videó hosszának megjelenítése a mappában

<http://goo.gl/ktJBQn>

## TIPPEK ÉS TRÜKKÖK



## Szép!

**M**árcius elején elkezdtem tesztelni a Xubuntu alfa verzióját. Hála Istennek nagyon stabil rendszer, nem úgy, mint például az AMD Phenom II X2-alapú rendszere-men lévő Ubuntu 14.04 LTS.

A Canonicaltól vártam a fejlesztést, viszont várhatóan marad a 3.19-es kernel. Évekkel ezelőtt az Ubuntu 10.04 néhány órás működés után hirtelen lezárt. Az Ubuntu 10.10 és a 12.04 már jól működött, azóta viszont minden verzió visszatért a 10.04 el-fogadhatatlan viselkedéséhez.

Az egyik új tulajdonság magába foglalja a CPU mikrokódot, ami be kell, hogy valljam meghaladja az én technikai tudásomat.

Március 9-én a Canonical upstart-ról systemd-re váltott, ami egy hatalmas „színfalak mögötti” változtatás, ami elég simán ment.

Tesztelés céljából készítettem egy bootolható flash drive-ot a Xubuntu telepítőjével. Elkezdtem telepíteni (igen, igazi telepítéssel) egy 32 GB-os USB 3 flash drive-ra, amit USB 2.0 portba dugtam. Így kicsit lassabb, mintha merevlemezről futtatnám, de

nem annyira vészes. Feltettem a Restricted Extras csomagot és egy drivert is az NVidia videokártyámhoz.

Ezután telepítettem a legtöbb, általam használt programot. A Conky, a VLC, a Miro, a KRDC, egy időjárás alkalmazás és a LibreOffice mind rendben futott. Úgy tűnt, hogy a KRDC jobban működött, mint előtte, mivel el tudtam küldeni egy Ctrl+Alt+Del-t a távoli gépnek.

A Miro 6 egy nagy meglepetés volt: több podcast randomszerű letöltése jóval kevesebb processzorterhelést produkált. (A processzorom hűtőbordáit tisztítani kellene már, így a nagy terhelés jelenleg nagy probléma.) A Miro 6 mindemellett többször érdekes módon omlott össze.

Néhányszor egy felugró ablak figyelmeztetett, hogy a Chrome váratlanul bezárult, de ennek nem tulajdonítottam különösebb jelentőséget.

Az f.lux telepítéséhez a Trusty tárolóját használtam. Harmadik féltől származó szoftverek esetén ez a szokásos eljárás, amikor új verziót tesztelek.

Az f.lux nem éppen azt csinálta, amire számítani lehetett volna. A frissítéseket feltettem, amihez

elég nagy méretű letöltések kellett, mert ez végül is egy fejlesztői változat.

Az irodában pár gyenge hardverű (régén XP-s) laptopon Xubuntu van és ránézésre nincs különbség a 15.04-hez képest, kivéve talán az elérhető háttérképeket. Ez nagyon jó. Az alkalmazások is frissülnek (például LibreOffice).

Telepítettem az Ubuntu Kylin 15.04 béta verzióját is egy nagy kijelzőjű öreg laptopra, viszont ez nem volt túl sikeres. Amint megnyomtam a titkos billentyűkombinációt, amivel előhozom a Unity Launchert, a gép azonnal belassult. A Kylin több erőforrást követelt.

A Xubuntu jól működött a gépen. Amikor ezt olvasod, a Xubuntu 15.04 már megjelent. Véleményem szerint az egyetlen hátrány, hogy elég gyorsan frissíteni kell majd a 15.10-re.



**Gord** a számítógépes iparág egyik régi bútordarabja. Egy időre visszavonult a szakmától, aztán nemrég azon kapta magát, hogy egy 15 fős, „The IT Guy” nevű cégnél dolgozik Toronto belvárosában.



Több módon is hitelesítheted magad:

- Jelszó – A jelszavad beírásával hitelesítheted magad a szerver felé. Ez egyszerű, mivel általában emlékszel a jelszavadra, ami azt jelenti, hogy ezzel a tudással bármilyen számítógépről bejelentkezhetsz. Még mindig ez a legáltalánosabb hitelesítési mechanizmus az SSH-hoz.

- Publikus kulcs – Ez sokkal biztonságosabb. Természetesen, ehhez kulcspárokat kell létrehozni. A legfrissebb verziókban már lehetséges PGP vagy GPG által létrehozott kulcspárokat használni (a 2.0.13-ban mutatkozott be ez a funkció). Azonban van egy régimódi mód is, az ssh-keygen Unix-alkalmazás használatával. Ez nagyon hasonlít a korábban tárgyalt kulcspár-generáláshoz. Elindítod az ssh-keygen alkalmazást, az szerez némi entrópiát, létrehoz egy jelmondatot, hogy megvédje és így tovább.

- Kerberos – Ez az Általános Biztonsági szolgáltatások (General Security Services) API-n keresztül történik. Ez egy programozói felület, mely a Kerberosnál átfogóbb, és azt sugallja, hogy többféle lehetőséget is magába foglal, illetve természetesen

ez egy API, mely elrejtje a részleteket. Azonban a GSSAPI könyvtár csak a Kerberost támogatja, tehát még nem olyan általános, amint amilyen lehetne.

- Keyboard-Interactive – A szerver egy vagy több promptot küld a kliensnek, hogy adjon meg bizonyos információkat. Bár ez nem kompatibilis minden klienssel, de terminálban működik.

Ami az utolsó kettőt illeti, nem merülnék bele a részletekbe, ugyanis szerintem nagyon speciálisak. Ha bármelyikről többet kell megtudnod, akkor egy Google keresés valószínűleg megadja, amire szükséged van.

A leggyakrabban jelszóval vagy publikus kulccsal azonosítunk. Mint minden dolognak a biztonságban, itt is ára van a kényelemnek. A jelszó használata a legegyszerűbb és legkönnyebb módja az azonosításnak és mindenki tudja, hogyan használja. De az is igaz, hogy a jelszavak többféle módon is kompromittálódhatnak. Vannak, akik egy jelszót használnak mindenre, vagy könnyen kitalálható jelszót használnak... Vagy egy ragadós címkére írják és a billentyűzet alá

„rejtik”. Esetleg megadják másoknak a jelszót, hogy használják, ami leginkább céges környezetben jellemző, ahol több embernek kell elérnie ugyanazokat az erőforrásokat.

Mivel az egész SSH mögötti ötlet a biztonság javítására irányul, nem szeretem a jelszavak használatát ha van alternatíva és a publikus kulcs egyre inkább egy alternatíva.

## AZONOSÍTÁS PUBLIKUS KULCCSAL

Azzal kezdünk, hogy generálunk egy kulcspárt. Ahogy a korábbi leírásunkban, a Szimmetrikus vs. Asszimmetrikus Titkosítás (angol) cikkben volt szó róla, többféle algoritmust használhatsz a legszélesebb körben használt RSA-val. Úgy működik, hogy két kulcsot hozol létre, amikből a kulcs1 visszafejt mindent, amit a kulcs2 titkosított és a kulcs2 visszafejt mindent, amit a kulcs1 titkosított. Ezek közül az egyik publikus kulcsnak van kinevezve, a másik pedig privát kulcsnak. Választhatasz az RSA, DSA vagy ECDSA algoritmusok közül. Az RSA nagy prímszámok

kat használ a kulcsok létrehozására. A DSA (Digital Signature Algorithm – Digitális aláírás algoritmus) diszkrét logaritmust használ, míg az ECDSA (Elliptic Curve DSA - Elliptikus görbe DSA) az elliptikus görbével kapcsolatos matekot használ. Mindegyik példa egyirányú algoritmus, ami azt jelenti, hogy végrehajtásuk egyszerű, de a kimenetükből megkapni a bemenetüket már nagyon nehéz. Jelenleg úgy tűnik, hogy az RSA a legszélesebb körben használt, de a DSA némileg erősebb. Az ECDSA kifejezetten új, de gyors a térnyerése mert nagyon hatékony. Mivel az RSA széleskörben használt, logikus az RSA használata, kivéve, ha valami nagyon erős érved van ellene.

A következő döntésed a kulcs-hossz, ahol az alapértelmezetten javasolt a 2048. Az 1024-es hosszal kicsit több a jelenlegi nyers erővel megfejtett rekord, de nem sokkal több. Ha gyors számítógéped van, használj 3072-t. Ha több információra van szükséged az ssh-keygen parancsról, nézd meg a manual-oldalt.

Az ssh-keygen két állományt hoz



létre a `~/.ssh/` mappában, ahol a `known-hosts` állományod is van. Az egyik fájl neve felhasználóinév\_ rsa (feltételezve hogy RSA-t használsz) ami a privát kulcsod. A másik a felhasználóinév\_ rsa.pub, mely a publikus kulcsod lesz.

Ha Windows-felhasználó vagy, töltsd le a `puttygen.exe`-t, mely együttműködik a PuTTY-tyal. A leírását megtalálod a <https://kb.siteground.com/how-to-generate-an-ssh-key-on-windows-using-putty> (angol) oldalon. Windowsban a két említett állományod a `C:\Users\Felhasználói név\.ssh\felhasználóinév_ rsa` (privát kulcs) és ugyanitt a `felhasználóinév_ rsa.pub` lesz.

Miután kész a kulcsok generálása, a publikus kulcsot hozzá kell adnod a szerveren lévő ssh fiókodhoz. Ennek módja elég változó. Egy többé-kevésbé nyílt rendszeren weboldalon keresztül lehet hozzáadni a fiókinformációidhoz. Céges környezetben, lehet észreveszed, hogy az IT részleg törődik a kulcsgenerálással és a kulcsod szerverhez történő hozzáadásával. Szóval meg kell nézned a szerveret, hogy hogyan is történik mindez.

Ha van hozzáférése a szerverhez (mert például te üzemelteted), létezik a `$HOME/.ssh/author-`

`ized_keys` fájl, amelynek egy egy (természetesen hosszú) sora a felhasználók publikus kulcsait tartalmazza. Mivel még nem töltötted fel a kulcsodat, ezért a szerverre még jelszóval kell bejelentkezned, de amint hozzáadtad, minden rendben lehet a jövőben. Egyszerűen másold ki a publikus kulcsot, majd illeszd be az `authorized_keys` fájlba (hozd létre, ha nem létezik). Megjegyzem, ha admin vagy ezen a szerveren, és van ehhez jogod, akkor légy teljesen biztos abban, hogy jól beállítottad a jogosultságokat és senki, aki bejelentkezik a szerveredre, nem képes olvasni ezt a fájlt. Végülis, biztonságosak akarunk lenni.

## ÜGYNÖKÖK

Alapértelmezetten minden alkalommal meg kell adnod a kulcsodhoz tartalmazó jelszót, mikor egy SSH-munkamenetet indítasz. Bár lehetséges jelszó nélkül létrehozni publikus kulcsot, ez egy nagyon rossz ötlet. Ahogy a megjegyezhető jelszó is legalább ennyire rossz. A jelszónak hosszúnak kell lennie, hogy elérje a célját. Javaslom, hogy a jelszót olyan jelszószéfben tárold mint például a KeePassX (nézd meg a jelszavakról, entrópiáról és a jó jelszó gyakorlatról szóló leírásomat itt).

De ha sok SSH-munkameneted van egy nap, akkor ez nyűg lesz. Szerecsére van egy jó és viszonylag biztonságos megoldás, amit SSH-ügynöknek neveznek. Ez a program a memóriában tartja a visszafejtett privát kulcsodat. Bármikor, mikor egy hely SSH-t használ, ezt a kulcsot használja a szerver által, a publikus kulcsoddal titkosított üzenet visszafejtésére. Mikor a nap végén kikapcsolod a számítógépedet, a kulcs kikerül a memóriából, azaz másnap mikor elindítod a géped, újra be kell ütnöd egyszer a jelszót. Ez nyilvánvaló biztonsági kompromisszummal jár. Ha nem zárolod a számítógéped minden alkalommal, mikor felállsz előle, akkor a privát kulcsod bárki könnyen ellophatja.

Minden Unix-szerű rendszeren az ssh-agent telepítve kell hogy legyen. A legtöbb ablakkezelő kapcsolódhat az ssh-agent-hez és megtalálja a kulcsodat (xdm és kdm biztosan) ha az alapértelmezett helyén van. Ezt onnan tudhatod, mikor elindul a géped, egy felugró ablak kéri be a jelszót. Az Ubuntu egy kicsit más, szóval ehhez olvasd el az Ubuntu kézikönyvet. Windowsos felhasználók használják a Pageant nevű PuTTY ssh ügynököt. Ha elhelyezel egy parancsikont az indítópultba, a Windows minden indulásakor auto-

matikusan elindítja.

## UTOLSÓ FIGYELMEZTETÉS

Van néhány dolog, amit tarts észben. Először is, ahogyan már szó volt róla, e-mail-ek PGP kulcsa esetéhez hasonlóan, itt is pácban vagy, ha elhagyod a kulcsod. A mentés fontos. Ha nem készítesz mentést a kulcsaidról, egy nap majd kizárva találsz magad a távoli rendszerekből. Talán lehetséges a régi kulcsot újra cserélni, de ha sok helyen használod, ez igazán kellemetlen. Vagy mi van akkor, ha az általad használt számítógépet leselejtezik, eladják vagy bármilyen más módon veszélyeztetik? Milyen biztonságos a jelenlegi hozzáférése? Az egyik javaslat az, hogy ne használj ugyanazokat a kulcsokat különböző gépeken. Ez megvéd az ilyesféle dolgoktól. Talán úgy tűnik, hogy további kulcspárok létrehozása minden gépre plusz munka, de ha a dolog biztonsági oldalát nézed, akkor egyszerűen csak egy jó ötlet.



**A** leírásában az szerepelt, hogy ez olyan játék, mint amilyennek a SimCity 4-nek kellett volna lennie. Nem tudom sem megerősíteni, sem megcáfolni ezt a kijelentést, mert nem játszottam a SimCity 4-gyel, mivel a Maxisban nincs meg a tisztesség, hogy linuxos verziót készítsen belőle. A Colossal Order-ben (egy kis finn cég) megvolt a tisztesség és az előrelátás, hogy kiadja a Cities: Skylines linuxos verzióját. Annyira örülök, hogy megtették.

### A KEZDETEK BEN

A játék első indulásakor térképeket kapsz, melyekből választanod kell. Mind különböző, de mind egyiken van valamilyen vizes rész (melyet kezdetben áramtermelésre használsz), és olyan földterületet, melyre építhetesz.

Végig ellátnak tanácsokkal és tippekkel arra vonatkozóan, hová telepíts utakat, zónákat, elektromos, vizes dolgokat, stb.

Ha valaha játszottál az eredeti SimCityvel vagy a SimCity 2000-rel,

akkor ösztönösen fogod tudni ezeket.

### AZ ALAPOK

A térképeden két út vezet be. Ezek kötik össze a leendő városodat az autópályával, melyen városodba jönnek-mennek a járművek. Városod terjeszkedéséhez kapcsolódnod kell ezekhez az autópályák-

hoz. Miután elhelyeztél pár utat, zónákat készíthetsz az utak mentén. Három lehetőség van (kezdetben): lakó, kereskedelmi, ipari. Nyilvánvalóan az ipari zónákat (zajos, büdös) távol kell tartanod a lakóházaktól, és a kereskedelmi zónákat valahol a kettő között.

Ez az, ahol a játékban a részletek a felszínre kerülnek. Rossz tervezés miatt a lakók panaszkodnak a

gyárakból származó zajszennyezés miatt. Igen, számításba kell vened a zajt a városod építésekor. Még az olyan apró dolgokat is, mint a szél-turbinák, melyek eleinte az elektromosságot termelik, távol kell tartanod a lakosoktól. Ilyen részleteken is, mint fák ültetése a zaj csökkentésére, most kell elgondolkodni.

Minden zónának két alapszükséglete van: elektromos és vizes



hálózat. Pumpákat kell csatlakoztatnod a vizes területekhez, hogy tiszta vizet pumpálhass be. De vigyázz! A szennyvíz elvezetéséhez is pumpákra lesz szükséged. Vezesd a szennyvizet a pumpád elé, és elképzeld a végeredményt. Kezdetben szélturbinák szolgáltatják az áramot, de ahogy fejlődik a városod, használhatsz víz-, napenergiát, vagy a régi jó szén.

Még az utak elhelyezésének is megvannak a jó és rossz oldalai – ha egy forgalmas területre rossz utat teszel, ezzel hatalmas közlekedési dugókat és szennyeződést okozhatsz. Nehéz a tervezők élete.

## STATISZTIKÁK

Statisztikák és menedzsment-adatok tonnái vannak a játékban. A képernyő bal felső sarkában gyorsan elérheted az információkat arra vonatkozóan, hogy kinek van/nincs elektromosság, víz, stb. A területről, melyet a rendőrség/tűzoltóság lefed. Az előbb említett zajártalmakról. Kérdezz akármit, itt megtalálod. Még azt is, hogy mennyi elektromosságot termelsz, és mennyi polgár használja azt. Ezt akkor is láthatod, ha a képernyő alsó részén levő építésügy (building) opcióra kattintasz. Itt tudsz utakat, zónákat, épületeket, stb. telepíteni.

A másik igazán klassz és remekül beépített funkció, a kerületek használata. Kiválaszthatod a városod egy részét, és nevet adhatsz neki. Kiválaszthatod bekeretezéssel, vagy szó szerint lefedted a városrészt. Ez azt jelenti, hogy a város bizonyos kerületeiben eltérő szabályokat, irányelveket alkalmazhatsz.

Ismét, olyan részletek, mint az ipari kerületeket rákényszeríteni, hogy tűzriasztókat telepítsenek, csökkenti a tűzoltóságra nehezedő feszültséget. A kerületekbe is telepíthetsz ipart. Például kiszemelsz egy szép vidéki területet, és csak mezőgazdálkodásra használod. Ő, és mindennek – szó szerint mindennek neve/címe van a játékban, és mindent át is tudsz nevezni. Anynyira vicces átnevezni az embere-

ket, állatokat és zónákat.

Az emberekről beszélve, a játékban mindennek célja van. Bármelyik személyt kiválasztva, megmondja neked ki az a személy, hol dolgozik, és/vagy hova megy. Ugyanez vonatkozik a járművekre is.

Én még épp csak felfedeztem a részleteket a játékban. Annyi minden van még benne, például felvásárolni a környező területeket, hogy kiterjeszthesd a városod, bányászat és a költségek megnyirbálása.

## MODOK

És ha ezek a pompás dolgok nem lennének elegendőek, az egész játék jó viszonyban van a



modokkal. Már most is modok százaival kaphatsz új térképeket.

Az egyik csodálatos mod segítségével, melyet telepítettem, lehetőség van bármelyik polgárodat kiválasztani, és a szemén keresztül kitekinteni. Nem, a grafika nem lesz túlságosan elragadó (mert senki sem gondolta, hogy ilyen közel kerülhetsz), de az is nagyszerű, hogy a fejlesztők egyáltalán engedélyeznek ilyen modokat.

## VÉGKÖVETKEZTETÉS

Ha még nem találtad volna ki: szerettem a Cities: Skylines-t.

A játék a Unity motort használja, és nagyon kellemes. Grafikailag nagyon sok mindent állíthatsz, hogy gyengébb teljesítményű gépeken is fusson. Az én gépemben egy szerény GeForce GT640 van, és a játék remekül működik még a tilt-shift, medium shadows, medium detail, és a filtering bekapcsolása mellett is. A városom nem egy terjeszkedő metropolisz, de még így is sok dolga van a kis videokártyámnak.

A játék összes jellemzőinek felsorolásával egy nagy könyvet meg lehetne tölteni, szóval, ha szeretted a SimCity 2000-et, vagy utáltad a SimCity 4-et (különböző okok miatt), akkor megnézhetnéd a Cities: Skylines-t. A Cities: Skylines a

Steamen keresztül érhető el 29,99 USA dollárért.



## RENDSZERKÖVETELMÉNYEK:

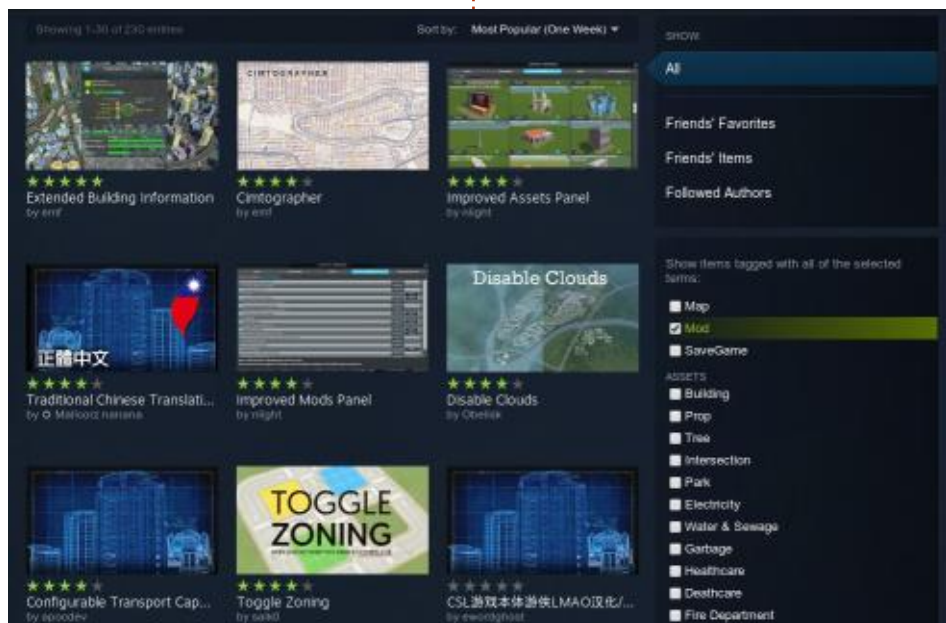
### Minimum:

Operációs rendszer: Ubuntu 14.04 64 bit, Ubuntu 14.10 64 bit, Ubuntu 12.04 64 bit, Ubuntu 14.04 64-bit  
Processzor: Intel Core 2 Duo 3.0 GHz vagy AMD Athlon 64 X2 6400+ 3.2 GHz  
RAM: 4 GB  
Videokártya: nVIDIA GeForce GTX 260, 512 MB vagy ATI Radeon HD

5670 (nem támogatja az integrált Intel grafikus kártyát), 512 MB  
Merevlemez: 4 GB

### Ajánlott:

Operációs rendszer: Ubuntu 14.04 64 bit, Ubuntu 14.10 64 bit, Ubuntu 12.04 64 bit, Ubuntu 14.04 64 bit  
Processzor: Intel Core i5-3470 3.2 GHz vagy AMD FX-6300 3.5 Ghz  
RAM: 6 GB  
Videokártya: nVIDIA GeForce GTX 660 (nem támogatja az integrált Intel grafikus kártyát), 2 GB vagy AMD Radeon HD 7870 2 GB integrált grafikus kártya, 512 MB  
Merevlemez: 4 GB





# Közreműködnél?

## A FULL CIRCLE-nek szüksége van rád!

Egy magazin, ahogy a Full Circle is, nem magazin cikkek nélkül. Szükségünk van játékok, programok és hardverek áttekintő leírására, ezenkívül bármire, amit elmondanátok a \*buntu felhasználóknak. A cikkeiteket küldjétek a következő címre: [articles@fullcirclemagazine.org](mailto:articles@fullcirclemagazine.org)

Folyamatosan keressük a cikkeket a magazinba. Segítségül nézzétek meg a **Hivatalos Full Circle Stílus Útmutatót**: <http://url.fullcirclemagazine.org/75d471>

**Véleményed** és Linuxos tapasztalataidat a [letters@fullcirclemagazine.org](mailto:letters@fullcirclemagazine.org) címre, Hardver és szoftver **elemzéseket** a [reviews@fullcirclemagazine.org](mailto:reviews@fullcirclemagazine.org) címre, **Kérdéseket** a „Kávé” rovatba a [questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org) címre, **Képernyőképeket** a [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org) címre küldhetsz, ... vagy látogasd meg a **fórumunkat** a [fullcirclemagazine.org](http://fullcirclemagazine.org) címen.

## FCM 97. szám

### Lapzártá:

2015. május 10-e, vasárnap

### Kiadás:

2015. május 27-e, péntek



## A Full Circle Csapat



**Szerkesztő** – Ronnie Tucker  
[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)

**Webmester** – Rob Kerfia  
[admin@fullcirclemagazine.org](mailto:admin@fullcirclemagazine.org)

**Podcast** – Les Pounder & Co.  
[podcast@fullcirclemagazine.org](mailto:podcast@fullcirclemagazine.org)

**Szerkesztők és Korrektorok**  
Mike Kennedy, Gord Campbell, Robert Orsino, Josh Hertel, Bert Jerred, Jim Dyer és Emily Gonyer

Köszönet a Canonical-nek, a fordítócsapatoknak a világban és **Thorsten Wilms**-nek az FCM logóért.



## A Full Circle Magazin beszerezhető:

**EPUB** - Az utóbbi kiadások megtalálhatók epub formátumban a letöltési oldalon. Ha bármi problémád lenne az epub fájljal, küldj e-mailt a [mobile@fullcirclemagazine.org](mailto:mobile@fullcirclemagazine.org) címre.



**Issuu** - Olvashatod a Full Circle magazint online az Issuu-n: <http://issuu.com/fullcirclemagazine>. Oszd meg és értékeld a magazint, hogy minél többen tudjanak a magazintról és az Ubuntu Linuxról.



**Google Play** – Már olvashatod a Full Circle magazint a Google Play/Books oldalán. Keresd a „full circle magazine”-t, vagy kattints ide: <https://play.google.com/store/books/author?id=Ronnie+Tucker>

 **Full Circle Magazin**  
 **Magyar Fordítócsapat**

**Koordinátor:**  
Pércsy Kornél

### Fordítók:

Bozóki András	Palotás Anna
Jancsek Árpád	Sipos Zoltán
Jászberényi Gergely	Takács László
Meskó Balázs	Tulipán Attila
Molnár Tibor	

### Lektorok:

Almási István	Veres László
---------------	--------------

**Szerkesztő:**  
Kiss László

**Korrektor:**  
Heim Tibor