

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer Videoton TV-Computer

## Videoton TV-Computer

3. szám 1991. február

### Legjobb tíz program:

1. Expedíció -Bery 89 (2)
2. Heartland -Jefrey 1990 (4)
3. Magic-ball -a stúdió 90 (1)
4. Rohamm -Octasoft 89 (1,3)
5. Krak -IBM átirat (9)
6. Raceace -Jefrey 90 (5)
7. Őrjárat -Takács Béla
8. Gulpman -Cs. Béla 90 (6)
9. Impossible M. -C64 átirat (8)
10. holtversenyben:  
Knight Lore -a stúdió (3,7)  
Kenguru -Videoton 86

### Legjobb felhasználói:

Csabicopy

### Legjobb zene:

Heartland

### Legjobb grafika:

Magic-ball

Mint észrevettétek, a programok után fel van tüntetve a szerző, a gyártási év és hogy hanyadik volt a program az előző számban. Aki hibát talál benne, kérjük közölje. Az üres hely info hiányára utal.

Újságunk megvehető 10 Ft (fénymásolás) és válaszboríték ellenében.

Ha van valami észrevételed munkánkkal kapcsolatban, írd! Mindenféle cikket elfogadunk és lehetőségeinkhez mérten leközöljük.

*Ódor András, Szentes 6600 József A. utca 6 II. emelet / 9 Tel. 14-697*  
*Szöke Zoltán, Szentes 6600*  
*Vecseri 3*  
*Kocsis Árpád, Szentes 6600*  
*Nagyörgös u. 9*

Az újságban található programok megrendelhetőek a fenti címeken.

Áraink:

Első helyezett: 90 Ft

Listán lévő programok: 80-50 Ft

Gépi kódú programok: 80-50 Ft

Basic programok: 50-10 Ft

Ócska programok: 10 Ft

Másolókat nem adunk, mert sokan visszaétnék vele. Mi gépből másoljuk a programokat, kívánt fejálláshoz igazodva viszonylag olcsón. Sajnos vannak, akik a tőlünk szerzett programokat adják tovább drágán és rossz minőségben. Kérjük mindenki megértését!



# 60 villámtréfa

1. Big bad John: 1 részes bőví Basic játék lényege átjutni a túloldalra kikerülve a szörnyeket
2. Támadás: 1 részes bőví Basic játék: kilőni a felső alakzatokat
3. Freddy: 2 részes gépi kódú demo, ami digitalizál Queen zenét mutat be
4. Táltos ló: 1 részes bőví Basic: le kell löni a rossz fiút
5. Duplicator: 1 részes másoló
6. La isla... : 2 részes gépi kódú digitalizált zene Madonna énekével, lásd 3.
7. Diana: 2 részes gépi kódú digitalizált zene Paul Anka énekével, lásd 6.
8. Minotaurusz: Novotrade program (előkép) Lényeg megküzdeni Minotaurusszal a labirintusban. Elég jó
9. Olimpic ski: 1 részes bőví Basic játék: akadályokat kikerülve sietni
10. Citadella: 1 részes bőví Basic: megvédeni a vár falat a támadó hadseregtől ágyúval vagy kőművessel.
11. Ceausescu: 1 részes bőví Basic: le kell bombázni a ház egy bizonyos részét egy helikopterrel
12. Ugord át: RBB (egy Részes Bőví Basic) : leközlötték a mikro-világban is. Lényege átszínezni a táblát az adott szabályok szerint
13. Dozer: 1 részes szuper gépi kódú játék: kövek tologatásával kell végezni az ellenséggel
14. Galaktika: 1 részes elfogadható Basic: űrhajónkkal ki kell löni az ellenséget
15. Forma-1: RBB. Egy autóval kell kikerülni egy 0 betűt
16. Sírásó: RBB. A sírásó elől menekülve át kell színezni a koporsókat
17. Hopp (Hopp Monster): RBB. A békával ki kell löni a rémeket
18. Szöcske: 1 részes tűrhető Basic. A szöcskével át kell ugrni az akadályokat
19. Clementina7 (Boszi): 1 részes jó Basic. Megadot időre összegyűjteni 10 halat
20. Csapda: RBB. Kikerülni a láthatatlan akadályokat, akár az Aknamező
21. Bright ball: RBB. Szíveket kell gyűjteni
22. C.S.Galaxis: RBB. Ufokat kell kilőni
23. Légvédelem: 1 r. közepes Basic: repülő, ufót, helikoptert lelöni
24. Burger time: RBB. Három hamburger összerakása
25. Csövesek: 3 részes bőví Basic, gépi kódú előképekkel. Két csövet kell verni. Aki egyszer játszik vele, többé nem akar
26. Gombák: RBB. Gombák, pók és 11 kilövése
27. Gyíkkirály: Szöveges RBB. Legyőzni a gyíkkirályt és kiszabadítani a foglyokat. Akkor akarod látni, mikor a hátad közepét
28. Csirkefalatok: 3 részes bőví Basic jó előképpel, lásd 25. A csirkefalatokkal átjutni az asztalig
29. Quest for tires: RBB. A golyón álló muksóval árokátugrás
30. A zsanu: 1 részes közepes Basic. Gépfegyveres mukival rohanni a golyók alatt
31. Gall Asterix/1: RBB. Asterix robotverő akciója
32. Lacikonyha: 3 részes közepes Basic. Időre elkészíteni a kaját, mindez persze szöveges módon, lásd 28
33. Pirate: RBB. Űrhajó ablakából kilőni a meteoritokat
34. A rókadadás: RBB. Ki kell löni a rókát és a tobozt
35. Barbár: RBB. Dárdával kütni a szörnyeket
36. Color run: Ügyességi RBB. 3 szín összepárosítása
37. Bogarak: RBB. Pókok elől ugrálva megszerezni a szívet. Hasonlít a Bogarak.cas és a Vigyori játékokra
38. Giantgascutus: 2 részes közepes Basic. Kilőni a hangyákat
39. L Homme Primitif: RBB. Ősemberes árokugrás
40. Dobbprogram: 3 részes bőví Basic, lásd 32, 28, 25. Jó az előkép és a visszajátszás

41. Grattons: RBB. Manóval átmenni a lehellő akadályok közt
42. Célővő: RBB. Pisztoollyal alakzatokra löni
43. Légykapó: RBB. Békával legyeket enni
44. Teknőshid: RBB. Átugorni a túloldalra a teknősök hátán
45. Piramis: 1 részes közepes Basic. Összegyűjteni a csillagokat 5 pályán át
46. Battle of Cogan: RBB. Nagy muksóval átugorni a rönköket és lelöni a bogarat. Megjelenése hányingert okoz
47. Pink panther: RBB. A párduccal megszerezni a csomagot
48. Le Dé: RBB. Kockajáték
49. Pink panther II: RBB. Társasjáték.
50. Pifu és Brutus. 3 részes bőví Basic. Egymást dobálni, kétszemélyes játék
51. Hol a piros: RBB. A közismert játék (?)
52. C.S.Robot: RBB. Robottal repülőket löni
53. C.S.Jégcsap: RBB. Elkapni vödörrel a lehellő vízcseppeket
54. Donald 8 Dézi: 3 részes bőví Basic. Kacsafejjel nyelni a szürke golyót. Lásd 25, 28, 32, 40
55. Bosszúállók: RBB. A mukival átmenni a lehellő koponya és golyó közt
56. Utolsó bombázó: RBB. Repülővel bombázni a házakat. Lásd a Demo kazetta Bombázó programja
57. Perseky: RBB. Perselybe gyűjteni a lehellő pénzt
58. Vie et mort: RBB. A fejfelék szívet enni és sárgát kikerülni. "Meglátni és megutálni"
59. Baktériumevő: RBB. Sárga szutyokkal meg kell enni a sárga bigyót, a zöld bigyót ne edd meg. Győzelem: RESET
60. Grattons II: 1 részes közepes Basic. Manóval gyémántvadászat

## Figyelem, Achtung, Warning !

### KÉSELÉSEKET ELKERÜLENDŐ !!!

Mielőtt még a kedves Olvasó felfedezné saját programját villámleírásban, ne nyúljon azonnal a rugós késért. Reálisan próbáitam értékelni a programokat. Ha mondjuk a MAGIC BALL után egy ilyen Basic játékkal játszok, akkor kimagaslik az óriási különbség. Egyébként saját programjaim is Basic nyelvűek, vagyis RBB. ...de azért van egy különbség: nem adom őket 300 Ft-ért, mint ahogy CAPASOFT vagy SONYSOFT teszi. Ez így nem reális, mert ilyen összegért már üzletben kapok gépi kódú programot. Ezért indul a sorozat, hogy elkerüljétek az ilyet. Egyébként 21-60-ig a fent említett CAPASOFT termékei.

## 64k+ hátrányai/előnyei

Ha a Crazy Kengaroo játékodat örökélettel akarod játszani, tedd a következőket: (csak a két részes előképes verzióra jó!)  
Töltsd be és resetelj egyszer. Írd be: POKET7415,201 (RETURN) és PRINTUSR(16256) (RETURN) és ezzel kész is.  
Van egy jó hírem a 64k+ -osok számára. Egy kódos hideg délután TVCM volt szíves átírni a Samuraj és a Donkey Kong nevű játékokat. (Lesz ez még több is)  
A programok megrendelhetőek reális áron.

Mindenkit csókoltat:

ORION

*E rovatot a gépi kóddal foglalkozóknak ajánlom*

## Édes anyanyelvünk Plusz vagy mínusz?

Az országban sokaknak van V2.2 gépük, csak sajnos nem fut rajta minden gépi kódú program.

Az egyik fő ok a megszakítás ugrócímének átírása. A régi típuson: JP C412 -ezzel szemben: JP C405 A gépi kódú program átírja a megszakítást saját magára, de azt hiszi, hogy a C412-re kell visszaugrani. Ha a program betöltés után becsikozza a képernyőt, akkor ez a hiba. Keressd meg, hogy hová akarja átírányítani a megszakítást, majd nézd végig ezt az alprogramot, aminek a végén ott a JP C412. Az ugrócímét ird át, és a program futni fog. (pl. Donkey Kong)

Előfordulhat, hogy a program kiválóan működik (?) ,de véletlenszerű időközönként begolyózik. Itt az lehet a hiba, hogy a játék olyan adatmezőt használ, ami a Basic V2.2 kedvenc munkaterülete. (lásd 64k+ programozási segédlet) Megoldás a címek átírása mindenhol, ahol a program hivatkozik rá. Harmadik variáció az, amikor EGY bizonyos funkcióra fagy le. (pl. Golf) Ekkor az a hiba, hogy közvetlenül a ROM-ba ugrik, csak hogy az új gép ROM-ja nem egyezik a megszokottal. Megoldást jelent a CALL lecserélése RST-re vagy kódexmásolói szorgalommal feltérképezted az új ROM-ot és átírod az ugrócímét.

pl. egyszeri reset ugrócím V1.2 X=USR(49705)

V2.2 X=USR(49692)

VIGYÁZAT! Az új ROM teljesen (!) másképp néz ki, hasonló részeket keress, mert nem fogod megtalálni. Pl a VIDEO rutin az EXT-ben van. Előfordul, hogy egy Basic program nem fut. Ennek oka lehet hibás szintaktika, a SET utasítás variánsai vagy eddig nem használt kulcsszó használata. P1SET4 AUTO=1

### Gyíkkirály -Agilar

Bizonyára sokan olvasták Ian Livingstone könyveit, és szerették volna őket látni számítógépen. Vágyuk végre teljesült. (?)

A feladat szokványos: a kegyetlen Gonosz rettegésben tartja a világot, csak Te győzheted le.

Pozitívum a prg (program) futása közben hallható ricsaj, a beállítható kezdeti életerő. Az irányítás egyszerű: elolvasod a szöveget, felette megnézed a képet és döntesz a lentebb lévő cselekvések közül, hogy mit teszel. Néha akcióra is kerül sor, ilyenkor a botkormányal hadakozhatsz. Ez a rész hasonlít a csövesekre. Viszonylag egyszerű játék, mert nem nyerni nehéz. Aki sokat játszik vele, hamar megunja.

### Tapsi (hapsi) -Molnár János 1988

A játékszabályok ismertetése után indul a több szintes játék. Egy vadászt irányíthatunk a képernyő alján, felette egy kertet láthatunk, ahol a nyuszi ugrálgat. Lehet áttűs és függőleges irányba löni, ezt nem árt gyakorolni. A sok felesleges lövéstől viszont a nyúl értéktehéné válik. Néha jön egy éjszakai "nyúl", amit feltétlenül le kell löni, mert csökkenti minősítésünk. A pontszám alapján minősítést kapunk (pl. kocavadász) A kert pontszámunkkal egyenes arányban változik. Érdemes kipróbálni.

### Startrek 1987

Rövid visszazámlálás után megkapjuk a feladatot és startolhatunk. Az irányítás a parancs beírásával történik. Ha nem jót írunk be, megkapjuk a vezérlőkódok listáját. Ha találkozzunk egy klígonnal, létesítsünk védőpajzsot és tüzeljünk. Használhatsz lézergyűt és torpedót.

Ha LRS-t kérsz, a három számjegyű klígonok, bázisok, csillagok. Nem árt elsőnek egy bázist felderíteni és csak utáni indulni hadjáratba, mert így biztos az utánpótlás. Az ágyúnál ügyelj, hogy az energia arányba legyen a távolsággal. Ha a computert használod, 5-tel kérheted le az utasításokat. Viszonylag egyszerű torpedót löni a COM segítségével. Tekintve, hogy a prg Basic, könnyű belekontárkodni.

pl. 1000 torpedó. A stratégia kedvelőinek kedvence lesz.

### Kaland (Startrek 2)

Az előbbi program akciósított verziója. Az egész menüvezérelt, nincs melléütési lehetőség, mindig látjuk, mit csinálunk. A szöveget fokokban mérjük és a torpedó irányát sajnos nekünk kell kiszámolni. Nagyon szép munka volt ezt megírni, bár aki nem rajong a műfajért, nem fogja díjazni.

### Battle -TVCM 1989

Ez a program egy kétszemélyes stratégiai játék. Egy térképen kell mozogni kezdetben 4 csapattal. A játékosok felváltva lépnek. Ha egy nem baráti városba megyünk, a SPACE segítségével el kell foglalni. Ha sikerül, a város saját színűre vált és adózni fog. Ha olyan tartományba lépünk, ahol az ellenségnek vára van, a csapat legyöngyül. A folyón csak a hídon át lehet haladni. Ha a célkereszten a csapatra mutatunk és SPACE, akkor a menübe lépünk a képernyő jobb alsó részében, amiben lehet a csapatot frissíteni, újat venni, várost és várat építeni. Ha két ellenséges csapat találkozik, az erősebb győz. A térképen az egyik csapat kék, a másik piros, a semleges zöld. Városaink két fordulónként adóznak. A játékot a műfaj kedvelőinek ajánlom, bár a címlap bárkit a fotelba ragaszt. (Oriont 30 percig)

TVCM

## Expedicio leirás!

Itt közlöm a leirást ami a +-os gépeken nem jön be.  
Bármely gombot lenyomva lapozhatsz, ESC-re visszatérhetsz a főmenübe. A csucs listából bármely gombbal visszatérhetsz a főmenübe. A csucs lista töltésénél kiíródik a beolvasott file név, ha a file név üres akkor a "nincs meg" szöveg íródik ki. Ha a "topten. exp" file-t töltötte be akkor az ESC-re kilép. A töltés a CTRL + ESC gombokkal megszakítható. A csucs lista kimentése a "topten.exp" néven kimenthető. A játékban az INS gombbal újraindítást kérhetsz.

A játék ismertetése.:

Egy titokzatos hely felkutatására indul egy 3 tagu expedicio  
Tagjai: Mech - áthidalhatatlan távolságokon is átbir szállózni.

Dona - orvos. Ha valaki megsérül Ő tudja meggyógyítani.

John - telekibernetikus képességeivel állatokra és néha tárgyakra képes hatni.

Küldetésük csak egymás segítségével tudják teljesíteni.

Kezelési utmutató: Jobbra,Balra: Joystick; Képességek: space vagy tűzgomb; Lift: fel,le: Joystick.

Szereplő váltás: - A botkormányt tartsd lehuzva és közben nyomdd meg egyszer a space vagy a

tűz gombot. Ekkor a botkormány jobbra vagy balra mozgatásával kiválaszthatod a kivánt szereplőt. A botkormány felnyomásával aktivizálódik a kiválasztás.

- A lift lehozatalát John megtudja oldani ugy, hogy mellé állsz és megnyomod a tűz vagy a space gombot.

Kellemes szórakozást kívánok.

Ódor Andriás