

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

## Videoton TV-Computer

5. szám 1991. április

### Legjobb tíz program:

1. Heartland -Jefrey 1990 (4,2,1)
2. Soko-ban -Ubisoft 1990 ÚJ
3. Kisértetkastély 2. ÚJ
4. Alien 8 -a stúdió 1985? ÚJ
5. Raceace -Jefrey 1990 (5,6,6)
6. Rohamm -Octasoft 1989 (1,3,4,5)
7. Magic-ball -a stúdió 1990 (1,3,2)
8. TV Ball -a stúdió (4, ... 8)
9. Knight Lore -a stúdió (3,7, ... 10)
10. Night Shade -a stúdió (8, ...)

### Legjobb grafika:

Orion Movie I. -Orion 1991

### Legjobb felhasználói:

Breakopen

### Legjobb zene:

Kisértetkastély 2

## Hírek - Érdekesség

-Orion szuper demói a TUC-MEGAMIX és az ORION MOVIE 1 voltak. A nagy sikerre való tekintettel készül az ORION MOVIE 2, mely 75%-a már „él”. Az új program felülmúlja az eddigieket, sok új játék paródiáját láthatjátok a régiak továbbfejlesztésével.

-Szeretnél bajost rajzolni a Sex-Show hölgyének? Képregényt csinálni a Heartlandból? Számárfület rajzolni Turbó Rudinak? Vagy csak egy jó rajzoló kell? Igen, neked a SUBPAINT kell! Hamarosan piacra kerül a legjobb felhasználói prg, melyről eddig álmotál. Két képernyőn rajzol, aktív menürendszer, nagyítás-kicsinyítés, nagyító-lencse, színek kicserélése, a kimentett kép LOAD-dal tölthető. Képes más rajzókkal együttműködni, bárholnan ki lehet vele lopni képet, akár a Spectrum fordítóból, akár egy játékból. Hideg reset után is a memóriában marad, bármikor előhívható!

Ára: 200 Ft

Leírás következik!

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

## Videoton TV-Computer

5. szám 1991. április

Mint észrevettétek, a programok után felvan tüntetve a szerző, a gyártási év és hogy hányadik volt a program az előző számban. Aki hibát talál benne, kérjük közölje.

Újságunk megvehető 10 Ft (fénymásolás) és válaszboríték ellenében.

Ha van valami észrevételed

munkánkkal kapcsolatban, irjál!

Mindenféle cikket elfogadunk és lehetőségeinkhez mérten leközzöljük.

*Ódor András (Kondysoft), Szentes*

*6600 József A. utca 6 II. emelet / 9*

*Tel. 14-697*

*Szöke Zoltán (Orion), Szentes 6600*

*Vecseri 3*

*Kocsis Árpád (TVCM), Szentes 6600*

*Nagyörgös u. 9 Tel: 11-424*

Az újságban található programok megrendelhetőek a fenti címeken.

Áraink:

Első helyezett: 90 Ft

Listán lévő programok: 80-50 Ft

Gépi kódú programok: 80-50 Ft

Basic programok: 50-10 Ft

Ócska programok: 10 Ft

Másolókat nem adunk, mert sokan visszaélnék vele. Mi gépből másoljuk a programokat, kívánt fejálláshoz igazodva viszonylag olcsón. Sajnos vannak, akik a tőlünk szerzett programokat adják tovább drágán és rossz minőségben. Kérjük mindenki megértését!

# Programok lemezen

Az átlagos számítógép-tulajdonos magnóval rendelkezik, ámde TVC-hez készült már lemezegység. A boltokban ugyan nem kapható és nyilván már nem gyártják, de a jelentősebb iskolák kaptak. A floppy kezelését két könyv is segíti, sajnos azonban nem nagyon sokat érnek. A lemez kezelése normális Basic parancsokkal történik vagy lemezkezelő programmal.

Betöltés: LOAD "név" ha nem adsz meg nevet, a lemezen lévő legelső programot tölti. A betöltéshez ismeretes a programok nevei, mert különben nem lehet betölteni.

Kimentés: SAVE "név" név nélkül ne mentsd ki a programot. A program a katalógusban az utolsó helyre másolódik.

Ellenőrzés: VERIFY "név" ugyanúgy működik, mint a LOAD, tehát név megadással.

Lemez listáztatás: csak lemezkezelő programmal lehetséges. Tegyéél olyan lemezt a meghajtóba, amelyiken rajta van a BPIP nevű prg., majd töltsd be LOAD "BPIP". Indítsd! RUN Villog a kurzor. Tedd be a listázandó lemezt és írd be: \F vagy \D. Erre megjelenik a lista a képernyőn. A lemezkatalógust nyomtatóra is lehet irányítani, ami ajánlatos.

Lemez formattálás: a lemezt használat előtt (original) le kell formattálni, hogy a TVC használni tudja. A BFORMAT nevű programmal lehet ezt végrehajtani. LOAD "BFORMAT" és RUN. Megkérdezi, hogy melyik meghajtót, ez D. A lemez formájára vonatkozó kérdésre a válasz: 3

Programmásolás: minden hagyományos másoló jó, amelyek megkérdezi a program nevét

A lemez 960 kbyte-os, villámgyorsan tölt, így előnyös alkalmazni.

## Knight Lore leírás

*A játék célja:*

*A labirintus termeiben található korszók, üvegek, csészek, stb. Ezeket a tárgyakat kell összegyűjteni az egyik terembe, ahol egy szellem lakik. Mikor belépsz erre a helyre, a szellem előbújik az üstből és jó esetben megmutatja azt a tárgyat, amire szükség van. Ha ez nálad van, akkor ugorj az üstre és ejtsd bele, ellenkező esetben meg kell keresni.*

*VIGYÁZAT: A szellem nem mindig mutatja meg, hogy milyen tárgyra van szüksége, hanem támadásba lendül. Kb. 10 tárgyra van szükség. Ha a 10 tárgyat összeszedted, akkor teljesítetted a feladatot 100%-ra.*

## Egy számítógépes világ: ComputerWorld -TUCM 1991

Egy csendes kisvárosban élsz, ahol mindent számítógép irányít. Ez okból kifolyólag majdnem minden helyszínen egy gép van, melyen keresztül megy az adatforgalom. A gépek jól védett rendszerben vannak összekötve, ahol a vírusok terjedése minimális és ahová minden programtörő vágya bejutni. A védelem maguát egy Top Secret nevű program képezi, mely a Konzern titkos termékének számítógépében van. A feladatod: szerezd meg! Utad során találkozol programozókkal, akik keresik a legújabb programokat, lányokkal, akik szeretik a számítógépes fiúkat, hétköznapi emberekkel, akik egy-egy tárgyat keresnek. Kezdetben lakásodban állsz, ahol a számítógéped és a magnó van. A háztáskódban egy lemez van, melyen programokat tudsz hordozgatni. Neved: Brian (Brain)

A program egy Basic nyelven íródott szöveges kalandjáték. (Nekem 3 óráig tartott végigmenni vele, pedig én irtam.) A játék kezelése: A gép kúrja, hogy mi történt vagy mit látsz és megjelenik piros háttérrel egy szöveg. A botkormány mozgatásával ki tudod választani, hogy mit körülbelül akarsz csinálni. Ekkor tűz vagy Space vagy Return. Most pontosan be tudod határolni a cselekvésed, és újabb tűzre végre is hajtodik. Mindig csak azok közt tudsz válogatni, amit végre is hajthatsz. Ha pl. ki akarsz mászni az ablakon, Mászik ablak, de ha menni akarsz, akkor elsőnek Megy, utána pedig az irány. A Keres-re elkezdesz keresni, ha találsz valamit, van egy Felvesz opció. A számítógépekbe Computer on paranccsal jutsz be, ahol ugyanígyen rendszerben folyik a programozás. A számítógép parancsai DOS formátumúak, tehát lehetőség van a program másolására és elindítására. A parancs kiválasztása után jön a meghajtó kiválasztása. A: a te lemezed C: a számítógép beépített lemeze.

Ha találkozol egy emberrel, lehet vele beszélgetni, kérdezni, vicceket mondani, esetleg komolyan tanácskozni. Kérhetsz tőle valamit, adhatsz neki valamit. Nem árt bemutatkozni... Tömören a lényeg:

A szeméttelp vedd fel a kazettát. A kiállításán másold ki a programokat. A hotelben vedd fel a régi bélyeget. A számítógépes klubban másold le a Basic-et. A Kaszinó gépéből másold ki a Basic programot. A bolt előtt az utcán van a tagsági. A boltban vásárolj. Menj haza és másold át a kazettát. A gépből másold ki a törőprogramot. Menj el Kay-hez és futtasd a BREAKER1.0. Menj a kastélyba és cseréld el a bélyeget. Menj a Kaszinóba és a felírt kódot beírva mindig nyersz. Szedj össze egy csomó pénzt és a kiállításán vedd meg a levelet. A könyvtárból kölcsönözd ki a könyvet. A postán rendeld meg a MUSIC SHOP-ot és másold le az ORGONA c. programot. Menj el Bert-hez és másold le a programjait. A bolt gépéből a kóddal szedd ki a BREAKER2.0. A kórházban a programozói könyvet cseréld el bérletre. Menj a laborba és a vírusot aktivizáld, a vírusdetektort szedd ki. Menj el Johnhoz és másold le a BREAKER3.0-t. Menj a buszmegállóba és várd meg a buszt. Menj a prof-hoz és másold le a BACE-t. Menj Martinhoz és másold le a programjait. Menj az automatához, majd innen Jasonhoz és adjuk oda neki a lemezt, mire ő cserébe a metál pólót. Menj Tonyhoz, add oda a pólót, verd meg és kérd el a kést. Menj a buszmegállóba és várd meg a buszt. Menj el a boltba és vedd meg a nyakláncot. Vissza a buszhoz. A főtértől északkeletre van egy ösvény, itt véd be az üzenetet. Menj északra Wendyhez, témálgass vele és add oda a nyakláncot. Kérj egy szerelmes levelet. Menj Paulhoz és add oda a levelet. Kérd el a baltát. Menj a lakatlan ház elé és hatolj be. A fészerben találsz egy rádiót. Menj Clive-hez és add oda a mágnesért. Irány a busz. Menj a Konzernbe, nyisd ki az ajtót és menj be. Futtasd le a BREAKER3.0-t, másold ki a programot. Feladat teljesítva.

Elkövette: TUCM

# Nem kell videojátékot venni: Öt labdajáték

*Novotrade-Octasoft 1987-es programja.*

*Az első érdekesség a program megnöveli egy sorral felfelé a hasznos játékeret, így kisebb lett a keret. A menü részben felsorolja a játékokat. 1-falazás, 2-páros falazás, 3-foci, 4-tenisz 5-páros tenisz. Egy nyíllal (bal oldalt) választhatjuk ki a kívánt játékot, majd nyomjuk le a RETURN-t. A játékmódnál kiválaszthatjuk, hogy két játékos egymás ellen vagy egy a gép ellen akar játszani. A szököz a váltás és a RETURN az érvényesítés. Kiválaszthatjuk még a sebességet, a pattanás szögét és az ütőméretet. Ha gép ellen játszunk, kiválaszthatjuk a játék erősségét. A két külső botkormánnyal irányíthatjuk az ütőket. Sima tenisz esetén a területünkön előre-hátra is mozoghatunk. Értékelés a tenisznél settekben, a focinál 10 gólig megy. A játék végén újra játszhatunk egy menetet vagy visszamehetünk a menürészbe. Játék közben a CTRL+ESC hosszas lenyomásával térhetünk vissza. Befejezéskor egy hangulatos kis dallamot hallhatunk. Ha a gép ellen játszol, te vagy a fekete ütővel. Páros falazás esetén a falhoz pattanásakor megváltozik a labda színe, ezzel jelezve, hogy kinek kell visszaütnie. (...) Sok sikert és fényes győzelmeket!*

## Demó demó hátán:

### TVC Megamix -Orion 1991

*Mi a siker titka? Fülbemászó dallamok, jól megrajzolt képek, izléeses effektusok vagy egy hosszú program? Ezekkel jellemezhetném a Megamixet.*

*A program nem több, mint az ÖSSZES Basic trükk, poén és effekt együtt. Itt mindent van.*

*A Zene nevű program zenéi mellett a Ford Orion képein át MINDEN. Úgyes kis gyűjtemény.*

*Persze lehet azt is mondani, hogy a program „össze lett lopva”, de mégis öröm, hogy ilyen is van. Ha végignézed, biztosan találasz olyan dolgokat, amit még nem láttál, és talán tudod használni saját programodban. Ezért is érdemes végigülni a befejező képsorig.*

*A demó végignézése azt jelenti, hogy 30 percig csak a TV-re figyelsz.*

*A TVC memóriája csordultig tele lett ezzel a csodával, ezért nem is fért bele több dolog.*

*Végezetül mit is mondhatnék?*

*TE miért nem írtál még ilyet?*

### A legjobb grafika: Orion Movie I. -Orion 1991

*Mi is a Movie I. röviden leírva? Egy fél kazettát lefoglaló képsorozat, mely az utolsó demó kivételével gépi kód. 12 kép, melyek a legismertebb TVC programok paródiája.*

*Játszottál már a Pöttöm Petivel? A demóban már rakéták is röpködnek „Peti” feje felett, a háttérben vonat húz el. A Pacman-játékban egy NASA-űrhajó áll kilövésre, katonák rohangálnak, a szörnyeket egy mutogatós ember ilyesztgeti és a sarokban egy pók hálót fon.*

*Nem hiszed? Nézd meg a Movie-ban! Szemképráztató grafika, ötletes firkálmányok és vad poékok. A képek egymás után záporoznak, új szereplők jelennek meg új környezetben. Mi lehet ennél jobb? ...csak a Movie II. !*

Tisztelt TVC-s társaim!

Ezúton közlöm veletek, hogy a Mikrovilág 1989 július 19.-i számában megjelent programozható hanggenerátor panelterve elkészült!

A terv kétoldalas panelra készült. Az X-el jelölt pontokat át kell forrasztani. A hanggenerátor részletes leírását a fent említett újságban olvashatjátok.

Néhány jótanács:

- az IC-eket foglalatba rakjátok, könnyebb a kezelése
- berakás és bekapcsolás után ha jó a generátor azonnal elindul
- az alapfrekvenciát kb. 120 kHz-re állítsátok
- a generátor 555-ös IC 2-es lábán levő kondenzátort kikell cserélni 50 pF körüli-re.

Jó építést kíván: Kondisoft

*Erdős András*

