

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

## Videoton TV-Computer

Megjelenik havonta/félhavonta

Ára: 10 Ft

9. szám 1991. nyár

### Csúcslista

(összeállította Király Ernő)

#### Játék:

Soko-ban

Elite

Heartland

Batman

Turbo

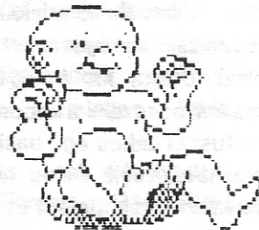
Sir Arthur

Rohamm

Samus Quest (-)

Mr. Alex

Unicum



#### Oktatóprogramok:

Nyuszi olvasni tanít

Alapoz (-) (Basic oktató program)

Matek (-)

Cirmi és a Matek (-)

#### Felhasználói:

Turbo-Pascal (-) (csak VT-DOS-ban fut)

DataBase (-) (csak VT-DOS-ban fut)

Is-mon (-)

As-mon (-)

Goldcopy (ha lehetne terjeszteni, a legjobb felhasználói kategóriában sokszor lenne első)

Csabicopy (másolókat nem terjesztünk)

As2 (-)

Wordstar (-) (ez csak VT-Dos rendszeren fut)

A-D Test (-)

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer

#### Szerkesztők:

Ódor András (Kondisoft), Szentes

6600 József A. utca 6 II. emelet / 9

Tel: (63) 14-697

Szőke Zoltán (Orion), Szentes 6600

Vecseri 3

Kocsis Árpád (TVCM), Szentes 6600

Nagyörgös u. 9 Tel: (63) 11-424

### Sorry!

Az előző számban megjelent a Batman nevű játékról egy kicsike leírás, amelyben azt írtam, hogy a játék zenéje megegyezik a Rondó zenéjével. Ez nem igaz, ugyanis nem a Rondóval egyezik meg, hanem a Rohamméval. Elnézést.

### Hogyan készül a csúcslista?

Többen feltették már ezt a kérdést, ezért most megtudhatjátok. 3-an csináljuk ezt az újságot, ezért külön-külön csinálunk egy toplistát egymás befolyásolása nélkül, aztán azokat átlagoljuk matematikailag. A zene, grafika és felhasználói kategóriákat közösen megbeszéljük. Gyakran előfordul, hogy találkozunk más szentesi TVC-sel és ha már találkoztunk, akkor leírják az ő toplistáikat. Ekkor azokat is beszámítjuk átlagolásnál.

Szeretnénk, ha közületek is minél többen küldenétek listát, mert új programokat tudnánk akkor bemutatni. A mostani top az első, amit az Olvasótól kaptunk, ezért teljes egészében leközzöljük. Ami mellett (-) jelzés van, az a program nincs meg nekünk.

Nincs más hátra, ragadj tollat és írd te is!

### Programok adás-vétele

Mint látjátok, megpróbáltuk a legjobb TVC játékokat megszerezni bármi áron is. Sokba került. Fengeteg Basic szeméttel rendelkezünk. Viszont nektek elég a legjobb gépi kódú programokat megvenni.

Ha látsz az újságban olyan programot, ami neked nincs meg, nyugodtan írd levelet, és megkapod azt. Sajnos nagyon magasak a kiadásaink, ezért a programokat pénzért kell adnunk, de ebből a pénzből még újabb programokat veszünk.

Az árlista: legjobb programok/gépi kódú programok 50 Ft  
legrosszabb programok/Basic játékok 5-10 Ft  
félbasic programok 30 Ft

Ha küldesz válaszborítékot és a te programjaidról katalógust, díjtanul megkapod a listánkat.

## 60 villámtréfa IV.

Itt van újra szeretett informátorotok, Orion rovatja 60 rövid ismertetővel, segítve a „programdzsungelben” való tájékozódást.

1. Startfighter: Egy kis nulla basic játék ellentétben a nevével, ami sokat ígért volna. A játékban egy felfelé scrollozó kis pályán űrhajónkkal kell átjutni.

2. Béka: Színvonalas kidolgozott basic játék (nincs Stop at line) vagyis titkosított. Itt is egy felfelé scrollozó pályán kell békákkal haladni, itt azonban az összegyűjtött kekszekkel ki lehet lőni az akadályokat. Szerintem egész jó kis basic játék.

3. Cobra: Szintén nagy név és kicsike kis ócska basic játék. Egy helikopterrel kell a több szintes pályán összegyűjteni a muksókat, amiben akadályoz egy lövöldöző tank. Kopáterünk mozgása nehézkes. Nem valami nagy szám.

4. Bányász: Jó kis basic játék, még játszani is lehet vele. Bányásunkkal össze kell gyűjteni a kincseket, melyben akadályoz a „bányarém” – vajon melyikötök anyósa lehet? Ügyelni kell a helyes stratégia kiválasztására, mert ahol kis bányásunk tárnát vág magának, és hosszas mászkálás után beleesik, megmuldel (?) – nem egy strabiró jószág.

5. Űrfarm: Ócska kis basic játék SIL jóvoltából. Hősünkkel a jövőben játszódó űrfarmerek vagyunk, feladatunk az űrcsirkék visszaterelése a tyúkolba. Ha nem vagyunk elég ügyesek, akkor egy idő után megvadulnak (lásd zombie) és minket akarnak elkapni.

6. Strip-forgó: Izgalmas basic játék, ahol egy sötétbőrű leányzót kell kiszabadítani szemérmes takaró függönyétől. Ehhez egy félkarú rablós játékból kell eredményt kicsikarnunk, mire rövidebb lesz a függöny. Ubisoftnak köszönhetjük eme egyedülálló játékot.

7. Hamburger vagy Burger néven ismert kis basic játék. Feladat hamburgerek összeállítása és rekeszekbe pakolása. Ha belenyűlsz, akkor még végig is tudod játszani. Nem rossz.

8. Dáma: Basic dáma játék, mely grafikailag sem egy nagy élmény.

9. Vadnyugat: Ócska kis basic játék, mely ügyességet kíván

10. City autó Molmix: Ócska kis basic játék, mely talán a szolnoki dőre űrge műve. Eredetileg csak billentyűzetről megy, de nálunk megvan a joyos verzió. Feladat a felülnézetben látott városban kis piros autónkkal bolyongva megmenteni a várost a terroristák pokolgépeitől. E helyett vagy mellett betérhetsz a kaszinóba, ahol blackjacket vagy 21-et játszatsz. El lehet vele szenvedni.

11. Electric man: Elvelhető basic játék (hogyan ennek mi köze az a stúdióhoz, mert szerintem semmi). Feladat: a sarokban látható kis piszokkal végigvergődni a pályán és összegyűjteni a kincseket.

12. Casió: Basic kis szintetizátorprogram, mellyel akár TVC-díscot is lehet zongorázni 1 szőlamban.

13. Sünike: Kis, óvoda hangnemű basic játék, melyben egy sünivel el kell kapni a lehulló almákat, melyek közül sok kukacos is akad.

14. 21: Bertók kártyajátéka, mely megfelel kártyajátékaink színvonalának. Neve után egyértelmű a feladat: magyar kártyával kell huszonegyet játszani a gép ellen.

15. Teke: 1-os írásaim kapcsán már eleget emlegettem, tehát kétszemélyes kugli. El lehet vele lenni.

16. Helikopter: Elvelhető basic játék, melyben helikopáterünkkel embereket felvéve át kell jutni a falon, de nem keresztben hanem fekről áttemelkedve, és lerakni a manuszokat. Herkentyűnkre hatnak mindenféle erők, ezért nehézkes a játék.

17. Chip: Ócska kis basic játék, melyben meg kell akadályozni a kutyúk bejutását az integrált áramkörbe.

18. Bombázó: Egyenlő a demó kazetta betűkészítőjével, de itt a bombázó részben van rekord, és joyyal (micsoda helyesírás!) is lehet játszani. Ezen a néven fut egy graphics 4-es formátumú bombázó játék is, mely hasonló színvonalú.

19. TMOL (The Master Of Labirint): Ócska kis basic mászkálós rendszerű játék, melyben hősünkkel kereshetjük a labirintus kijáratát, amely talán nem is létezik. (létezik, csak aki össze-vissza járkal és nincs térképe, az nem is fogja megtalálni a gyémántot!)

20. Ufó-fejvadász vagy Ufó néven futó elvelhető basic játék, melyben a képernyő bal oldalán mozgó ufót kell kilőni űrhajónkkal.

21. Megademo 1-2: Érdekes kis basic demó programok, érdemes megnézni.

22. Malom: Ócska kis basic játék, ha ügyes vagy, még játszani is tudsz vele.

23. Pacman: Ócska kis basic program, nem tévesztendő össze a Packmannal. Lényeg: lőni a boszorkányokat.

24. Verne: Ócska kis basic program, melyből szinte csak az értelem és a cél hiányzik. Lényeg a jobbra scrollozó pályán előrejutni hősünkkel.

25. Offenzíva: Két részes tűrhető basic játék. Az előkép és zene után tovább folyt és már fel is szállhatunk repülőgéppünkkel és támadhatjuk az ellenséget. Kezelése külön művészet, de van róla leírás, ami lehet, hogy itt is meg fog jelenni. Egyébként ez a program már szerepelt a Mikro-fon egyik adásában.

26. IQ vagy Sex-teszt: Basic nyelvű intelligencia teszt, itt kiderülhet az, hogy mit titkolsz már régóta.

27. Maxi-galaxi: Ócska kis basic játék, melyben űrhajónkkal az űraknát vissza kell passzolni a koponyának.

28. Halállabirintus: Érdekes egy basic program, tiszta DATA-ból áll az egész. Találkozhatsz vele Demo néven is. Lényeg: marslakónkkal leereszkedni a labirintusba, majd egyre lentebb jutni, és ... a többit tudd meg magad.

29. Lézer: Elvelhető basic játék, ahol űrhajónkkal ki kell lőni a közeledő ufót, mielőtt lerakná műholdját, mert ilyenkor már nehezen lehet élve megúszni.

30. Fali-szörny: Elvelhető basic játék, ahol hősünkkel ki kell szabadítani barátját, akit befalazott a szörny. Ehhez a támadó szörnyet téglával fejedobva kell ártalmatlanná tennünk. Ilyenkor lebomlik egy falsor. Így sikerül kifalazni haverunkat, mely kezétfog velünk és együtt távozzunk.

31. Gusztáv sportol: Ócska kis basic játék, melyben Gusztávval kell akadályt kerülgetni, kapusként védeni és hegyet mászni.

32. Pacific: Elvelhető basic játék, ahol hősünkkel a szörnyek elől menekülve meg kell szerezni a kis sziveket.

33. Zene-zene-zene: Elvelhető basic zene demó és szintetizátor. Egyébként a zenék turbós változatát hallhatjátok a Megamix programban is. Találkoztam sima Zene néven is ezzel a programmal.

34. Orgona: Basic szintetizátor program, mely nem tud többet társainál.

35. Zene-bona: Ősrégi gépi kódú a stúdiós program, melyben kotta szerint komponálhatunk zenéket, amit akár ki is menthető szallagra. Még hangszerek közt is válogathatunk, szuper!

36. Sammy strip: Csúcs gépi kódú programcsomag. Valószínűleg képdigitalizáló hardware bővítéssel készült. Tehát gyönyörködünk Samantha egyre fogyó öltözékében.

37. Komponátor: Basic zeneszerkesztő program SIL jóvoltából. A kikísérletezett profi dallam adatait kiírva beépíthetjük saját programunkba.

38. Alfa: Előképes kis basic ócska játék, szuper hangeffektekkel. Feladat űrhajónk elveszett darabjait megtalálni a labirintusban.

39. Aliens: Elvelhető szöveges kis kalandjáték basicban. TVCM látott benne fantáziát. Feladata: megmenteni a galaxist.

40. Gyűrű: Egy kis Lux basic játék, melyben egy gyűrűt kell megtalálni, ami nem található.

41. Lovascsa: Érdekes kis basic logikai játék, melyben lépésben haladva ellenfelünket (másik játékos) olyan helyzetbe kell hozni, hogy ne tudjon hova lépni.



42. Kém: Elviselhető (?) basic játék, ahol kémrobotunkkal számítógépterminálokban információkat kell ellopni.

43. Ijjászverseny vagy Robin Hood: A totálképes előképpel rendelkező basic játékkal Bertók Zsolt jóvoltából szórakozhatunk. Feladat: a játékosok négy egyre távolabb lévő célábrára lönek. Győztes az, aki a legtöbb pontot éri el.

43. Kardos vagy Area Arikador: Gépi kódú mászkálós játék (lásd Movie I.) Célja: megsemmisíteni a kék gömböket.

44. Pöttöm Peti: Jó kis gépi kódú játék TOM jóvoltából. Lásd Movie I. A játék célja: hősünkkel átjutni az akadályokon és a várhoz érve lelőni a zászlókat. Figyelem! Lőni úgy tudsz, hogy addig lenyomva tartod a gombot, amíg rá nem ér az ellenségre, ilyenkor enged el.

46. Tankcsata: Ócska kis basic program, melyben a legtöbbet a zene ér. Feladat a két kis szutyok fankkal lelőni a másikat, aki a számítógép vagy a játékos társunk lehet.

47. Ördög-lövő: Ócska kis basic játék, ahol a pisztoly elé ugró ördögöt kell lelőni.

48. Párkereső: Egész jó kis ügyességi játék basicban. A játék a videomemóriánkat tesztelgeti (16 kbyte). Lefordított kártyákon négybetűs szavak párjait kell megtalálni. A játék négy személyes, és így a legizgalmasabb. A játék Memória nevű társasjátékhoz hasonlít.

49. Süniverseny: Elfogadható kis basic fogadós játék graphics 2-ben. Hasonlít témája a teknősversenyre. A játék célja a nyerő sünire fogadni és így nyerve meggazdagodni.

50. Találkozók: Ócska basic szöveges játék, ahol egy szupertitkosügynököt alakítunk.

51. Vigyor: Elviselhető kis basic játék Sil jóvoltából. Feladat a pókokat kikerülve megszerezni a kincset. A játék extrája, hogy a pók néha keresztben is áthalad a pályán.

52. Ramazuri: Ócska kis basic szöveges játék, ahol a karácsonyi nagy bevásárlást kell megejteni.

53. Kardhalak: Ócska kis basic szöveges játék, ahol kincset kell lenni.

54. Fogmosás: Elviselhető basic játék, ahol egy fogkefét személyesítünk meg. Feladat eltávolítani a szennyeződést a fogakról.

55. Angol: Tűrhető kis basic oktató program. Extrája, hogy egy kirajzolt képen mutogatva ismerteti az angol szavakat.

56. Bomboszi: Ócska kis basic bombázó játék, mely közel annyiban tér el társaitól, hogy egy boszorkánnyal rendelkezünk repülő helyett.

57. Szinre-szint: Bertók csúcs basic kártyajátéka immár +on is, tehát színre szint.

58. Zsir: Szintén Bertók Zsolt kártyajátéka és szintén jól sikerült ahhoz képest, hogy basic.

59. Atomerőmű: Ócska kis basic szöveges játék, melyben arra kell vigyázni, hogy az erőmű egészben maradjon, ami nem olyan egyszerű. A programot felfoghatjuk Csernobil szimulátorként.

60. Macskafogó: Ócska kis basic szemét, nem tévesztendő össze az Egérfogóval. Lényege: elkapni a macskát (egy karakteres kutyával). Hát ezt irtam le én, de hogy a kedves olvasó mit fog ebből olvasni, az sokmindentől függ. Remélem, hogy sok hasznos információval segítettem játékos társaimat a programok választásánál. Nálunk bármilyen TVC programot megkaphatsz, ezt ne felejsd el. Na jó, mindenkit csókoltat

Orion

alias Szöke Zoltán



Betöltés után menj jobbra addig, amíg egy ásót nem találsz (Felvesz). Majd ezután az összes fűcsomót ásd fel (Használ Ásót). Ha jól dolgoztál, 50 aranyat kellett összeszedned. A pénzzel menj be az ócskásához és vedd meg mindent, amit kínál (Vásárol). A vásárlás után menj jobbra és vedd fel a virágot. Ezután menj balra, míg egy csavargóval találkozol. Add neki a csizmát, meglásd, nem lesz hálátlan. Menj tovább a remeteig, neki a virág kell, hálából elárulja, hogy a puska hol található. Ezután menj jobbra 6 helységet, ott állj a fa mellé és vedd fel a puskaport. Folytasd utadat addig, míg egy örbe nem botlasz. Neki a vörösbor ízlik, hát add neki. Hálából továbbenged. Sajnos az utadba még egy ör áll. Neki csak az arany csillogása tetszik, hát adj neki belőle 10-et. A nagykapunál használd a puskaport. Nyitva áll előtted az épület többi szobája. Menj jobbra és belebotlasz egy nagy halom ócskavasba, vedd fel, majd jó lesz. Menj tovább a királyig, kérdezd meg, mi baja. Segíts rajta, add neki a párnát, ő is hálás lesz. Ballagj tovább még a képterembe jutsz, ott a középső képet vedd fel, jól jársz vele.

A játék többi részét nem írom le, mert nem lesz élvezetes.

Ja, a két varázsszó: Filabl, Magic

További jó játékok

Odor András

## Fáraó - Gyenge Balázs 1988

Ez a kis két részes 20 kbytes program a hibridek kategóriájába tartozik. (lásd Treasure H.) Csak itt az a baj, hogy a bejelentkező digitalizált beszéden kívül minden basicnek tűnik. Instrukciók (használati utasítás) kérésekor ismerteti a gép a feladatot. Megépíteni egy piramist, még mielőtt a fáraó elpatkolna. Tehát a nehézségi szint beállítása után (1-3) ragadjuk meg a joyt és kapaszkodjunk meg a fotelban. Hát igen, nem valami szuper grafika. De hát mit is láthatunk. Főül a tűző nap, ami elhalad az égbolton, amikor már merőlegesen tűznek ránk a nap sugarai, árnyékba kell húzódnunk, különben kimuldefünk. Ehhez kő nélkül naturban a jobb oldali pálmafa alá kell gyalogolni. A hőmérsékletet a jobb alsó részen találjuk, max 47 C-fok. Érdemes idejében a fa alá vonulni, mert lassúságunk (basic) miatt útközben kapunk napszűrőaszt. Az ág alatt a Nilus folyóján vitorlás bárka hordja a köveket számunkra. Alatta van mozgásterületünk korlátozva (fekete csikok). A jobb alsó részben ellenőrizhetjük az EKG görbénket, a felhasználható téglák számát, a rendelkezésre álló időt. Mozgásunk a téglával, mint tudjuk, csak tolni lehet, ezért csak a létrán (fekete csikok) lehet vinni. A legalsó sornál kezdjük az építést, az oldalsó létrán, az elfordulás előtti pozíciónál toljuk jobbra ill balra az első sorba a téglát. A megfelelő helyre tolva a tűzgombbal rakhatjuk le rakományunkat. Visszafelé a következő tégláért nem kell a létrán közlekedni, hanem a rövid úton, a piramis helyén. Ha meg akarunk szabadulni egy téglától, a létráról letolva nyomjuk meg a tűzt. A program 24 órás szimuláció 16 óra munka 8 óra pihenés. Vagyis mikor lemegy a nap (0 C) besötétedik, viharfelhők jelennek meg, feltámad a szél, jobb esetben villámias is van. Ilyenkor nem dolgozhatunk. A baj csak annyi, hogy a vihar lerombol néhány követ készülő piramisunkról. De hát másnap tovább építhetünk. Ha sikerül felépíteni a piramist, akkor felszabadulunk rabszolgáinkból. Néhány tipp azoknak, akik átírják a programot: 9433. sor =nehézségi szint KÖ:téglák száma EL:idő 8094. sor =nap mozgása NAP=NAP-1 helyére pl. NAP=NAP-1 (Most egy csomó blabla jönne, de azt kivágtam a nyomda.)

Üdvözlettel: Szöke Zoltán

61. Fáraó: Ócska félbasic program. Cél egy piramis felépítése.

## A programok terjedése

Mint futjátok, másolókat nem adunk. Sokan kérdezhetitek joggal, hogy miért. Az csak nem baj, ha valaki otthon a kazettáit rendezgeti? Ez tényleg nem baj. Azonban ha az illető 20 Ft-ért megveszi a programokat valahonnan, aztán a környéken elszórja 30-ért, akkor ott már van valami. Főleg akkor, ha nem vesződik a másolással, hanem a Lasonic típusú gyorsmásolóval intézi el. A legrosszabb az, ha egy walkman és egy Mk magnó segítségével adja tovább a programokat. Az ár még hagyján, de a minőség... A jel teljesen más sávban van, a hangszint fel-le ugrál, a háttér zaj pedig óriási. A jel olyan erős, hogy pár nap múltán már nem lehet betölteni. Mi az ilyen ellen lépünk fel. Mint köztudott, mindent gépből tudunk kimásolni. Kondisoft másolgat néha gyorsmásolóval, de ő beállítja a magnó fejét, és így nagyon jó minőségű másolatokat készít. A másolásért garanciát vállalunk, de erre nagyon nincs szükség, mert még szinte senki sem panaszkodott. A postán is átmagneseződhet a kazetta, de ha a visszaküldöd, mert nem sikerült betölteni, akkor persze újra felvesszük. Egyébként másolás után ellenőrizzük a programot. Kazetta vagy lemez még nem tűnt el nálunk, de nem is fog. Szeretjük a TVC-t, nem az anyagiak hajtanak. Mivel sokakat ismerünk TVC-s viszonylatban, találkoztunk már negatív példával is. Vannak, akik 500 Ft felett is árulják a programokat, de zsákbamacskát veszel. Aztán a másolat minősége sem olyan, hogy sokáig jó legyen. A másik ellenpélda az, hogy kapsz egy listát, minden 30 Ft megveszel néhány jönevű játékot, aztán szörnyülködös, hogy mire dobtad ki a pénzed. Ezért is vannak az újságban játékleírások, hogy tudd, milyen (rossz) programok léteznek.

Jótanácsok, bárkitől is veszel programot:

- Ha nem tudod betölteni a programot, ami megvettél, próbáld ki másik magnóval/vezetékkel/géppel. Kérdezd meg akitől vetted, hogy neki bejött-e ellenőrzéskor. Ha nem tudsz a kazettával mit kezdeni, úgy, ahogy van, küldd vissza.
- Ha nem kapsz választ a leveledre, próbáld telefonálni. Várjál kb. 1-2 hónapig, utána próbáld meg új levelet írni. Kérdezd meg barátaidat, hogy az ő leveleikre jött-e válasz. Előfordulhat, hogy a címzett „lelép”, elköltözik, nem akar válaszolni, nyaral, dolgozik, tanul, de lehet a posta is ludas a dologban.
- Ha átvernek, akkor ne írd több levelet. Átverésnek számít, ha „eltűnik” a pénzed (csak csekken!), nem kapod vissza a kazettát, túl drága minden, stb. Ha nem hiszed, hogy vannak ilyen figurák, akkor írd levelet Szolnokra.
- Olyanoktól rendelj, akik saját programot hirdetnek! Igaz, hogy 200 Ft felett vannak a programok, de tuti tölthetőség, biztosan kapsz leírást. Ha nem tudod használni a programot, lesz kihez fordulni.
- Ha valakinek kazettát küldesz, ellenőrizd a felvételt, amit lehetőleg a gépből másolj és egy olyan magnóval, aminek átlagos a fejállása. Ha lehet, kétszer is vedd fel.
- Ha hirdetésre jelentkezél, akkor elsőre próbáld meg felbélyegzett válaszborítékot küldeni, amit pontosan megcímezel, mert akkor az illető rendesen tart és biztosan kapsz választ.
- Ne vegyél olyan programot, amiről nemigen tudod, hogy mi! Persze lehet szerencséd. Pontosan egyeztesd a programokat, mert bizony egy programnak lehet 3 különböző neve is.
- Jó minőségű, lehetőleg üres kazettát küldj. Ha eredeti csomagolással felbontatlanul küldöd, akkor is rendes embernek fognak tartani, és nyugodtan felháborodhatsz, ha nem tudod betölteni a programot.

## TVC 64k+ hírek

Van egy olyan emberke, aki Lacisoft néven próbálja átírni a programokat. Eddig a Ring+ volt a nagy dobása. Most azonban sikeres munkájának köszönhetően (állítólag) megvan az Impossible Mission+ és a Harc a föld+ is annyi hibával, hogy az összes élet elfogyása után leáll. Természetesen dolgozik a tökéletes verzió, de már így is lehet játszani velük. Rossz hír: boldogan újságoltuk, hogy már van Batman+. Ez igaz, csak hogy az új verzió az 5. pálya után bezsong, ugyanis a számítógépeken két számjegyű számnak kellene állni, de ott csak egy betű található. Játsszani így is lehet vele, csak hát nem az igazi.

## Egyéb hírek

Elterjedt az a hír, hogy létezik egy olyan rendszer, amivel a Spectrum gépi kódú játékokat át lehet pakolni TVC-re is. Ezt megerősítette az, hogy 5-6 gépi kódú többrészes program Spectrum formátummal dolgozik, maga a játék pedig Spectrum konvertálás. A hír az, hogy a Videoton gyár gyártott volna Spectrum emulátort (olyan bővítmény, amivel futtathatóak a Spectrum programok) és ez sajnos megjelent tényként a Mikrovilágban. Lehet, hogy van ilyen kártya, de nem a Videoton gyártotta. Vannak ismerőseink, akik megpróbálnak utánanézni, az eredmény persze az újságban is meg fog jelenni. Ha azonban valaki okosabb nálunk, kérjük, írja meg erre a kérdésre a választ, szeretnénk tisztázni.

## Hirdetések

- 1 db Videoton TV-Computer 64k gép gyári kiegészítésben. Irányár 8000 Ft
  - TVC 64k+ 2db joyyal, magnóval és rengeteg programmal. Irányár 10 000 Ft
  - Atari videójáték komplett felszereléssel, 4 db programkártyával, joyyal. Irányár 3000 Ft
  - Mindenféle mérőműszer kapható, analóg és digitális. Ár megegyezés szerint.
  - Signal 304 típusú ébresztős zsebrádió beépített órával. Csak 500 Ft!
  - Kell egy Bebo Sher villanyborotva? Megveheted 300 Ft-ért!
  - Orion Delta típusú működőképes fekete-fehér televízió 800 Ft-ért - régiséggyűjtők előnyben.
  - Megkímélt állapotban lévő eredeti matchboxok 100 Ft/db áron. Csere lehetséges!
  - Csöves mono erősítő (lemezjátszóból kiszedve) 150 Ft-ért.
- A hirdetésekre a szerkesztőség címen jelentkezni. Ha te is akarsz hirdetni, magánszemélyek részére díjtalan. Csak írnod kell.