

Videoton TV-Computer
Videoton TV-Computer
Videoton TV-Computer

Videoton TV-Computer
Videoton TV-Computer
Videoton TV-Computer

Szenzációs ünnepi szám!

Megjelenik havonta/félhavonta

Ár: 10 Ft

11. szám 1991. november

Sikerlista

Összedobta Porky Soft (FATS0)

Legjobb játszhatóságú játékok:

1. Ördögmotor - Vindics István 1990
2. Rastan the barbarian fighter - C. S. Soft 1989
3. Expedíció - Bertók Zsolt 1990

Legjobb grafika:

1. Varázsgömb - Bertók Zsolt 1989
2. Night Shade - a stúdió 1985
3. Bob - Mamut Soft 1989

Legjobb zene:

1. Soko-Ban - Ubui 1990
2. A nyuszi O.T. - Octasoft 1989
3. A gyikkirály szigete - Bagl László 1990

Legjobb effektus:

1. Treasure Hunting - Fast n Force 1989
2. Fuel - Barabás Attila 1989
3. Expedíció - Bertók Zsolt 1990

Legjobb sport témájú program:

1. Volleyball - Bertók Zsolt 1989
2. Bob - Mamut Soft 1989
3. Olimpia - Nagy László 1991

Legjobb felhasználói program:

1. Unigraph - Csatlós Béla 1990
2. Turbo Pascal - MicroSoft 1985
3. Make Character - Canjavec Attila 1989

Legjobb oktatóprogram:

1. A nyuszi olvasni tanít 1-6 - Octasoft 1989
2. Medium State Degrees English Preparatory test
3. Magyar nyelv oktató - Octasoft 1988

Legjobb demó:

1. Sexoktató II. - Buddha Softhouse 1989
2. Képek - Vámos György 1987
3. Cirkusz demo - The MegaPowers 1991

Legjobb Basic (kizárólag Basic) játékok:

1. Kincs a bányában - Nagy László 1989
2. Zsir - Bertók Zsolt 1985
3. Szörnyek az útvesztőben - C. S. Soft

Szerkesztik:

Ódor András (Kondisoft), Szentes
6600 József A. utca 6 II. emelet / 9
Tel. (63) 14-697

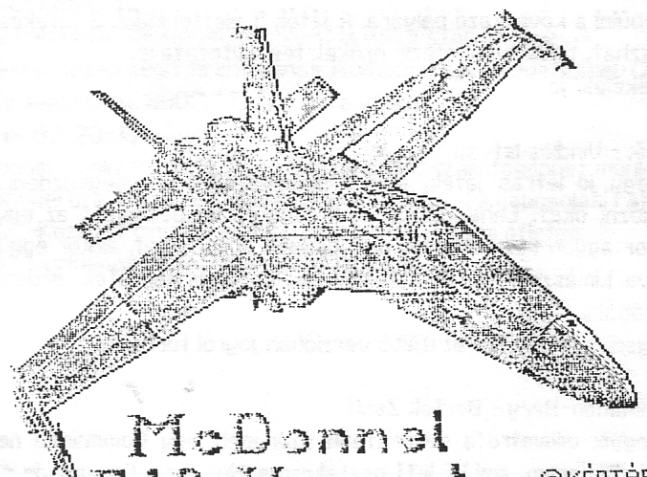
Szőke Zoltán (Orion), Szentes 6600
Vecseri 3

Kocsis Árpád (TVCM), Szentes 6600
Nagygyörgös u. 9 Tel: (63) 11-424

Általános levélcímünk:

Szentes, 6600, Pf 143
vagyis ide írj!

Az alábbi kép TVC-n készült, az F-18 nevű program tartalmazza. Ezt nem Orion rajzolta.



McDonnell
F-18 Hornet

© KÉPTÁR
1991.
ORION.

Játékleírások

Astroblazer - Vindics István

A Rohamm játékhoz hasonlóan a lent közlekedő űrhajóval kell kilőni a jobbra-balra mozgó/bombázó űrszörnyeket. Háromféle pálya van: űrszörnyek bombáznak az elsőn (lásd Invaders-klón), meteorfelhőben kell szialomozni a másodikban, és az utolsó pályán egy űrgolyóval kell megküzdeni. Ez utóbbit nem kötelező kilőni, mert egy idő után magától is elfűnik, de a lelövése "örömet" nyújt és sok pontot. E három pálya ismétlődik 20-szor, majd újakezdődik. A játékban 5 élet van, ezzel kb. a meteorfelhőig lehet eljutni. Az eredeti verzióval csak billentyűről lehet játszani, de az átfirt verzió botkormányval is játszható, de van örökélet is, igen jó játékprogram.

Párbaj - Vindics István

Ismét egy jó minőségű Primó átirat! A lényege az, hogy két bandita párbajozik hatlövétű fegyverekkel. A lövöldözést korlátozzák mindenféle akadályok, pl. szikla, növényzet, szekér. Ha valamelyikötök meghal, a temetés jön, ami sajnos elég lassú. A játékot 1 vagy 2 játékos játszhatja. Az eredeti verzió itt is csak billentyűs, de van már joy verzió is. Nehezen minősíthető ez a program.

VIII, a bányász - Vindics István

Még mindig "újdonság" átkonvertálni a jól bevált régi játékokat! Erre példa a már minden géptípuson létező VIII. A TUC verzió sem út el a főbből. A cél az, hogy VIII-t kijuttassuk a napvilágra különböző pályákon át. Ehhez egy szinten 5 villogó fargyat kell összeszedni. A játékra 14 élet van, de kell is! Irányítása már joyról is! Értékelés: jó

Turbó Jack (Tjack) - Vindics István

A játékban egy három részből álló űrhajót kell összerakni és megtölteni üzemanyaggal. Az üzemanyag potyog az égből, ezt kell elkapni és az űrhajó fölé vinni, ahol is magától leválik. Néha gyémántok és mindenféle alkatrészek potyognak, amik plusz pontokat eredményeznek. A feladatot nehezítik a különféle repkedő bigyók, amiket sugárfegyverrel lehet fizedelni. Ha az űrhajó megfelf és villogni kezd, akkor már csak be kell szállni és elrepülni a következő pályára. A játék 5 élettel indul. 2 játékos is játszhat, felülítva. Létezik örökéletes változata is.

Értékelés: jó

Pánik - Vindics István

Ez egy jó létrás játék, ahol 3 macskafejjel kell megküzdeni és legyőzni őket. Ehhez lyukat kell ásni, és ha beleesett az egyik, akkor agyon kell verni. Ha nem csapod agyon őket, akkor egy idő múlva kímásznak és újra támadnak. Érdekes kis játék, érdemes kipróbálni.

Ja igen, az irányítás az újabb verzióban joyról történik.

Commando-Bery - Bertók Zsolt

Az egyik villámtréfa sorozatban szerepelt egy Commando nevű Basic program, ami LE lett osztályozva. Nos, ez a Commando nem az a Commando. Ez egy igazi lövöldözős akciójáték, ahol a rohangaó mucksókat lehet orvul lelőni. Sajnos ezt ők nem hagyják, hanem fel-le rohanganak, sőt még vissza is lönek. A játékot könnyíti/nehezíti egy csomó akadály, amik felfogják a lövést. Egy pálya teljesítéséhez 50 főt kell lemészárolni, ami után a képernyő

alján villogó nyílak jelzik az utat a következő pálya felé. A pályák megfelelő változatosságról és nehézségről gondoskodnak. A játéknak van vége!

Pozitívum, hogy lehet választani zene és a lövöldözések zaja közt. Löni átíósan is lehet. Az irányítás értelemszerűen botkormányról. Egyes verziók játék előtt felteszik a TRAINER? Y/N kérdést.

Galaxy - forgalmazza a COMPREAD BT (Sopron, 9400, Juharfa 15)

Egy előképes inváziójáték, mely igazán nem érdemli meg az "egy a sok közül" megjelölést. Az előkép is sejteti, hogy most valami nagyszerű jön. Elsőnek az ellenségeket tartalmazó táblázat jelenik meg, SPACE lenyomására indul a játék. A cél a fent elhelyezkedő figurák kilövése. Az űrhajóddal csak jobbra és balra tudsz elmozdítani, de igen gyorsan, ami megkönnyíti a vadászatot. A lövedék kicsit lomha, de megfelelő stratégia esetén nagyarányú pusztítást lehet véghezvinni. Az egyik rózsaszín ellenség könnyen megtréfálhat, mivel gyorsabban mozog társainál, ezáltal megnehezítve a feladatot. A győzelem után jön a következő pálya, ahol újabb mókás figurák tűnnek fel. Láthatsz itt pörgő IBM-et, Z80-at, de előjön egy forgó Commodore-jel is. Ha ezeket is lelőtted, akkor jön a legjobb: színes gömbök szállnak jobbra-balra, sőt még össze is mennek, néha olyan kicsik, hogy képtelenség őket elfalálni. Azt persze mondanom sem kell, hogy vadul bombáznak, és egyre többen repülnék rá szegény játékosra, fogsasztva ezzel élelfei számát.

Ha meg akarod venni ezt a játékot a forgalmazótól kérd. Címe fent.

Coloris - forgalmazó a COMPREAD BT

Az Amiga-tulajdonosok már régóta ismerik ezt a logikai játékot, melyben a színes téglákat kell sorba rendezni. A feladat természetesen TUC-n sem egyszerű, ugyanis egyszerre három színű téglá esik. Aki ügyes, az könnyen boldogul vele, de aki még nem ismeri, annak hamarosan szívdarványszínű lesz a képernyője. Az egymás mellé kerülő, ugyanolyan színű 3 téglá kiesik, és pontot ér, de a három szint egyszerre nem lehet jó hatyre tenni, vagyis igazi egymunka. Aki a rabjává válik, az egyhamar nem tudja abbahagyni. A játék igazán csak színes TV-n élvezhető, de egyéb készüléken is lehet játszani ezt a főkétesen kidolgozott játékot.

Pipemánia - forgalmazó a COMPREAD BT

Ez a játék első látásra kiskiskalásoknak készült, komolyabb tanulmányozás után pedig kiderül róia, hogy vérbeii, hetekig játszható logikai játék! A feladat "osupán" annyi, hogy a csapat és a lefolyót összekösd. Közben jön az olaj, és ha lassú vagy, akkor ki is folyik. Ezt elkerendő, csöveket lehet beépíteni, melyeken át megy az olaj. Csakhogy az elemek nem sorrendben jönnek, hanem a gép szeszélye szerint össze-vissza. Mindig csak a legalsót használhatod amif bal oldalon láthatsz. Gyakran éppen az nem jön, ami kell, az olaj pedig folyik tovább. Igazi szakmunkás legyen a talpán, aki meg tudja oldani a probimát, mert lehet "vakvágányt" is gyártani, aki pedig a "szakma mester", az briliáns kanyarokat tehet a csőrendszerbe.

Gulpman - forgalmazó a COMPREAD BT

A régi jó Pacman újrafeldolgozása ez a játék, természetesen sokkal jobb grafikával és hangeffektusokkal, mint az elődei. A játékhoz előkép is kapcsolódik, ami után maga a játék jön be. A cél közismert: a pályán található összes fojást megenni. Ebben akadályoz négy szörny, akik a játékosát nézik kajának. A menekülést nehezíti az a tény, hogy falak is vannak. Néha az egyik sarokban megjelenik egy gyümölcs, amif meg lehet enni. A hafásuk sem marad el, amig piros színben tündököli a keret, addig meg lehet enni az ellenséget. Ha az összes fojást megeftted, jön a következő, még agyafűrtabb pálya, ahol a falak máshogy vannak elhelyezve, megnehezítve a mozgást. A játék órákig játszható, még trainer verzióval is.

Ünnepi szám!

Igen, ünnepi ez a szám. Azt ünnepeljük, hogy már elértük a 10. számot. Lehet, hogy nem tűnik nagy dolognak, de mégis az. 10 szám kellett ahhoz, hogy a semmitől eljussunk a mindenig. Erőpróba volt, és győztünk. Folytatjuk. Köszönjük, hogy segítéssel bennünket, Olvasó, mert nélküled ez az újság sem lenne több egy darab papírnál. Köszönjük a sok dícséretet és biztatást. Azt hiszem, ezért cserébe jogosan elvárjátok, hogy folytassuk ezt. Hát igen, LESZ folytatás!

Lehetőségeink kibővültek mind hardver, mind tudás terén, ezért a jövőben az eddigieknél jobbat ígérünk! Nem tervezünk nagy léptékben, de ime izeltő:

Van nyomtatónk, ezért az újságot már képekkel is tudjuk illusztrálni! Az eddig megjelenő képek ugyanis az újságsszerkesztő programhoz tartoztak, és nem a TVC-hez. Szóval, az első kép már a címlapon, nézd meg saját szemeddel! A következő meglepetés a következő szám lesz. Itt a karácsony, az újév, nosza egy ünnepi DUPLA szám! Ki is lesz sorsolva az Év Programja TVCre cím több kategóriában. Ha már más gépeken is csinálják ... Lesz még benne sok más érdekes dolog is, természetesen. Újításnak szánjuk, hogy többet foglalkozunk ezután a programozással. A játék/programozás arányt próbáljuk 1/2-re szorítani. Erről bővebben a következő számban.

Januárban az extra meglepetés jön: KAZETTALÍJÁS! (köszönjük az ötletet Keresztes Gábornak!) Beleszed a kazettát a magnóba, LOAD, és már jön is az újság. Persze menürendszerrel, szemléletesen, igényesen, ahogy annak lennie kell. A programcsomag lemezre is felvihető lesz, ott is tökéletesen futni fog. A részletesebb leírása a következő számban lesz, de addig is várjuk azoknak a jelentkezését, akik szeretnék benne reklámozni magukat, vagy szívesen segítenének az elkészítésében. Meri még nem is tudjátok azt a szomorú hírt, hogy bár Orion barátunk lelke még velünk van, de teste már augusztusban bevonult. Pánikra semmi ok, de a csonka szerkesztőség nem tud olyan jól dolgozni, mint hajdanában. Ezért is elnézést kérünk a megkésett kazettákért vagy a rosszul felvett programokért. Ha már erről van szó, akkor aki még nem tudja, nálunk a másolás garanciális. Ha a nálunk vett program beíróthetetlen, akkor vissza is lehet küldeni, újra felvesszük.

Persze ha van egy kedvenc programod, akkor azt nem kell kétszer-háromszor felvenni, mert van egy új szolgáltatásunk, az EPROM-égetés. Csak bedugod a számítógép oldalába a kártyát, és bent van a program. Ez egyelőre kísérleti alapon megy, de akit érdekel, az Andrással egyeztessen.

Másik új szolgáltatásunk a programösszesomogolás. Ha van három-négy állandóan használt programod, pl. másolók, és azt szeretnéd, ha azok egyben lennének, akkor 100 Ft-ért vállaljuk azok összerakását. Egyelőre feltétel az, hogy a programhosszak összege nem lehet nagyobb 16 kb-átnál. Előnye az, hogy +-os gépen elfeszi magát az egyik videomemóriába, és onnan bármikor előhívható, akár főbb nagyreszel után is! Sima verzióknál ezt nem tudja, de egyszer mindenképpen lefut.

Más. Fülünkbe jutott, hogy az újságot más is terjeszti, mivel fénymásolható. Annyi történt, hogy olyanok jelentkeztek, akiknek nem is küldtünk újságot, és mégis rendelkeztek vele. Nos, nem baj, hogy az feketén is terjedünk. Annyi szíveséget kérnénk az ilyen fénymásolós ürgéktől (boos a kifejezésért), hogy írják meg, mekkora példányszámban fénymásolják. Nagyon kíváncsiak vagyunk, hogy hányan olvassák az újságot. Fel szeretnénk mérni az olvasótabort. Másrészt pedig az ilyen gócpontokba a címek

ismeretében a megjelenést követően azonnal küldenénk a friss újságot, hogy minél hamarabb eljusson az Olvasóhoz. A TVC-s köröket feirázandó és segitendő, jónak láttuk elindítani az Országos TVC-s Levelazóklubot! Van egy adatbázisunk (TVC-n tárolva), ahová lehet adatokat eljuttatni és adatokat kérni. A beiratkozás annyiból áll, hogy elküldöd az alábbi adatokat:
Név

Leveleim

Telefonszám

Géptípus (32k/64k/64k+/egyéb)

Adathordozó (magnó/UPM/VT-DOS)

Érdeklődési kör (hardver/szoftver/játék/egyéb)

Ez még nem végleges. Aki egyébre tippel, az írja meg, hogy mi az az egyéb. Szóval küldd el az adataidat! Azután várhatod az érdeklődők leveleit. Ugyanis ha kíváncsi vagy valamire, akkor az információt megkapod, ha küldesz válaszborítékot, de csak akkor! A kért információ lehet név szerint valaki, lakóhely szerint, géptípus vagy érdeklődési kör szerinti csoportosítás, vagy bármi más a fentiekből adódóan.

Várjuk jelentkezéseiteket, azokét is, akikkel már kapcsolatban állunk, de még nem kérték felvételüket.

Köszönünk mindent

a Stáb

A DOS rendszer bonyodalmai

Bizonyára már többen is falátkoztak a floppy tulajdonosok közül azzal a problémával, hogy ha a 64k-s géphe a DOS rendszerkártyát berakják, utána egyszerűen el sem indul a gépük. Ez bizony bosszantó, mert a rendszerlemezén lévő programok, vagy amik .COM kiterjesztésűek, nem használhatják. Így sajnos csak Basic-ban kénytelenek dolgozni. Ezek a Basic utasítások elég kevesek, jobbanmondva csak az alapműveleteket tartalmazzák, pl. Copy, Format. Ezen a problémán viszont egy IC berakásával lehet segíteni. A DOS-kártya ugyanis az User Ram 3-at használja a 0. lapon, amit a 64k+-os gép eleve tud. A 64k-s gépen is egy 74 LS 02-es IC behelyezésével elérhető. Ezáltal ezen a gépen is lapozhatóvá válik az U3. Ez a többlet IC berakása nem nagy bonyolultságú, mégis csak a nagyobb gyakorlatiakkal rendelkezőknek ajánlom. Az alkatrészt beépíteni szándékozókknak készségesen segít leírással a TVC-Központ.

Ha valakinek valamilyen problémája van a számítógépével, készségesen segít Arany János javítással, epromégetéssel. Címe: Zalaegerszeg, 8900, Madách Imre út 16.X.63.

Tei: 92-20-131

Tudomásunkra jutott, hogy létezik a TVC számítógéphez működő fényceruza. Ha valakinek van, kérem küldje el a kapcsolási rajzát a TVC-Központ címére, és ha valakinek van valami ötletes hardverkiegészítője, kérem, azt is küldje el.

Levelezési rovat

Köszönjük szépen azt a sok levelet és telefont, amiket kapunk. Sokan vagytok, sokat kérdeztek, mi pedig próbálunk segíteni. Van néhány, állandóan visszatérő kérdés, amelyek talán mindenkit érdekelnek.

Az egyik ilyen az, hogy hogyan lehet megrendelni az újság további számait. Nos, akinek nincs semmilyen száma sem, az csak a címét írja, és azt, hogy kér a TVC-Újságot. Automatikusán az összeset kapja utánvéttel. Az árba a postaköltség is benne van. Akinek csak meghatározott szám kell, pl. megvan 1-10, és a 11. kell, az küldjön válaszborítékot, és a borítékjában legyen egy tizes. Így megtakarítja a postaköltséget, ami kb. 80 Ft! Az újság pedig 10!

Másik visszatérő probléma az fiatal TVC-sek programhiánya. Sokan kérnek katalógust. Tudunk küldeni, de az még nyár eleji, és elavult. Ennél jóval több programunk van. Azt tanácsolom, hogy aki most vette nemrég a gépét, az vegye meg a TVC-Újságot, és a benne lévő játékleírások alapján rendeljen! Így elkerüli a zsákbamacskát, és mégis tudja, hogy mik között válogathat. Egyébként az a tapasztalat, hogy a sajnos kevés program közül majdnem minden megvan. Ezért kérjük az olyanok jelentkezését, akik mostanában fejezték be a programjukat, hogy tájékoztassanak bennünket a játék meglétéről.

Jelentős probléma még az, hogy aki vesz floppyt, annak a legszuperebb programok nem működnek lemezről. A probléma egyrészt az, hogy a lemezről való betöltéshez kell a név is és a fájl hossza. Néhány loader 0 bájtos névvel tölti a következő részt, mert ez kazettánál nem okozott fennakadást. Az sem, hogy ha hosszabb fájlhosszat kért, mint a tényleges, ugyanis ekkor a gép csak annyit tölt be, amennyi van, és hibáüzenettel visszatér, de folytatja a munkát. Lemeznél a rendszer hibáüzenettel visszalép a Basicba. VT-DOS operációs rendszernél az is probléma lehet, hogy a szerintem a BREAK2, a legközismertebb másoló, az adatfájl elé tesz egy 16 bájtos fejléceket. Ezáltal betöltéskor az összes adat 16 bájtal eltolódik, és ez gépi kódnál már lefagyáshoz vezet. Ha az előkép el van csúszva, akkor rendszerint ez a hiba. Ki lehet javítani a hibát egy egyszerű betöltés-kimentéssel. Viszont a lemezen futó verzió kazettára kimentve ismét nem működik. Puff, minden program kétszer legyen meg!

Visszatérő kérdés az, hogy miért nem működik a Gépi kódú programozás kezdőknek című könyvben leírt Monitor? Mindenféle hiba előfordul: nem fut +-on, nem fut 32k-n, nem fut 32+32k-n, a gépelési hibákról nem is beszélve. A tény az, hogy a könyvben leírtak igazak a Monitor nélkül is! TVC-re van már egy csomó hasonló funkciójú program, lehet válogatni. Sajnos egyik sem a nagy Ő, de az Imon-t tudom ajánlani, mivel ezzel a programmal lesz elindítva a gépi kódú programozás rovat, másrészt pedig tényleg tud annyit, és elég népszerű.

Továbbra is várjuk jelentkezéseket, leveleiteket, telefonotokat, stb.

Sok sikert és boldog TVC-zéssel teli hónapot kívánunk!

Következik:

- Karácsonyi és újévi jókívánságaink
 - Dupla terjedelem
 - Az Év Programja
 - Másolóprogramok leírása
 - A programfeltörés lélekrejza
 - Néhány hasznos jótanács
 - Év végi eligazítás
- Ne feledd, a 12. szám 20 Ft-ba kerül!