

CHIP

# CHIP *tár*

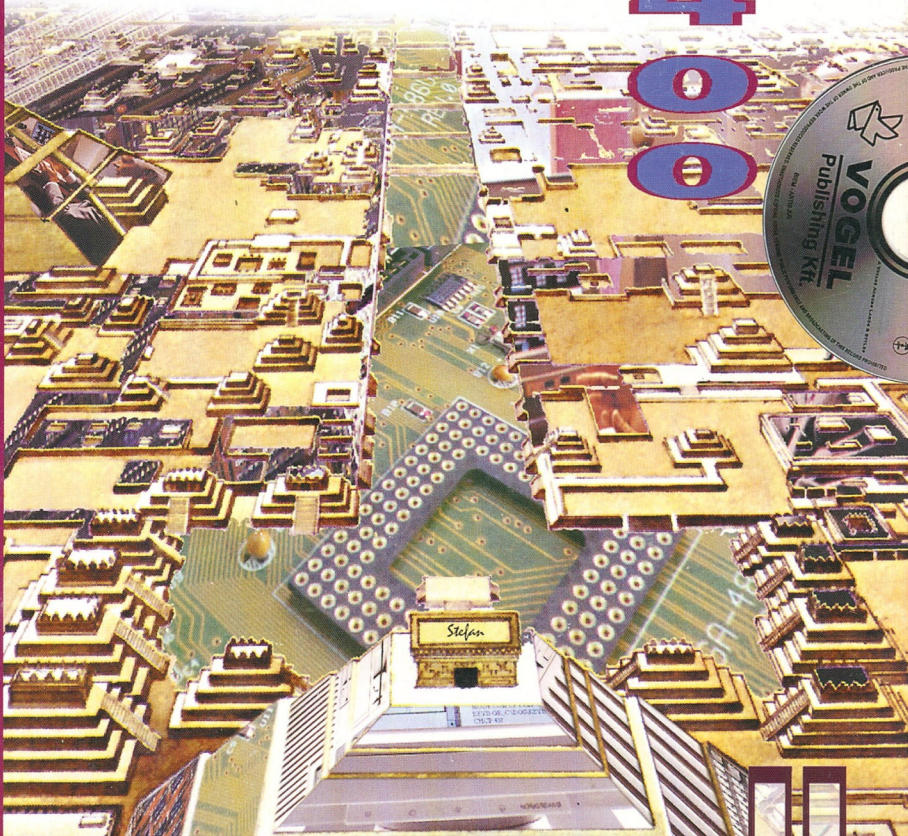
CHIP-SPECIAL

6

Ára: 1495 Ft

T  
O  
P  
P  
4  
0  
0

- Grafika, hang, multimédia, tools, utilities, adatátvitel, pénzügy, hobbi, oktatás, játék és Windows 95 kategóriában közel 400 különleges shareware program
- Játékprogramok minősítése
- Hubertus Blume erotikus fotóalbuma
- Bundesliga-menedzser



C  
D  
R  
O  
M

# Shareware II.



Mi a leggyorsabb? • Mi a legjobb? • Mit használjunk? • Mit vásároljunk? • Hogyan kezeljük?



A lap, amely választ ad a számítástechnika legtöbb kérdésére  
100–132 színes oldalon és CD-ROM-on

A CHIP Magazin 1 példányának ára 616 forint.  
Ha Ön előfizet, akkor Önnek egy példány csak 493 forintba kerül!

Előfizetői szelvényünket megtalálja lapunkban.

Érdeklődjön: Vogel Publishing Kft., 1300 Budapest, Pf 210, telefon/fax: 149-4768, Fehér Ildikó




# 400 hasznos program

Tavaly októberben jelent meg a CHIPTár sorozat harmadik száma, amely számos érdekes shareware-t tartalmazott. A kiadvánnyal kapcsolatos nagy érdeklődés is bizonyította, hogy van kereslet az olcsó programok iránt. Sorozatunk jelen száma ismét ezt a területet célozza meg. A CHIPTár 6-os kiadványában közel négyszáz érdekes, hasznos shareware és freeware programot, valamint néhány érdekes demót nyújtunk át olvasóinknak.

Nem változtattunk kiadványunk szerkezetén. Az egyszerűen telepíthető menü választhatóan német vagy angol nyelven társalog velünk.

A programokat pedig a már megszokott kategóriákba soroltuk: grafika, multimédia, hang; tools, utilities; online, kommunikáció; üzleti programok; szabadidő, oktatás; játék; Windows 95. Az alkalmazások egy része német, többsége azonban angol nyelvű.

Mint említettük, több demó is felkerült a CD-ROM-ra. Ezek egyike egy erotikus fotógyűjtemény, de érdekes lehet a különböző kereskedelmi játékokat minősítő összeállítás is. Reméljük, újabb válogatásunk is elnyeri tetszésüket, és a bemutatott programokat hasznosan fogják alkalmazni munkájuk során.



CD-ROM  
400 hasznos  
shareware programmal



## Tartalomjegyzék

# Shareware



<i>A menürendszer kezelése – Közvetlen indítás és telepítés</i>	6
<i>A nagy játékoszt – ACOS, a gondtalan szórakozás</i>	8
<i>Hajtsámtírák gyermekeknek – Kreatives Basteln, Malen und Spielen</i>	10
<i>Erotikus aktfotók – Hubertus Blume: Test our Best</i>	11



### **Grafika, hang, multimédia**

<i>Kifestőkönyvek gyerekeknek – A Little Painter, Le Paint Petite</i>	13
<i>A multimédia-automata – Automedia Backdrop Sampler</i>	15
<i>Szövirágok egérraktintásra – Pick-It</i>	16
<i>Szövegszerkesztő profioknak – ro-Wintext</i>	17
<i>Élmények a víz alatti birodalomban – Sherman's Lagoon</i>	18
<i>Rákattintva – a CD-n lévő programok rövid áttekintése</i>	19



### **Tools, utilities**

<i>Egy program minden esetre – Configuration Manager</i>	23
<i>Új ikonok az ablakban – NeoSoft Icon Editor, NeoSoft Viewer</i>	24
<i>Különleges írásjelek – Quick Keys</i>	25
<i>A telepítés ellenőre – WinDoctor</i>	26
<i>Indítóautomata Windowshoz – Win Auto Run</i>	27
<i>Rákattintva – a CD-n lévő programok rövid áttekintése</i>	29



### **Távadatátvitel, online**

<i>Faxolás, végkimerülésig – FaxMail</i>	31
<i>Amit az Internetről tudni érdemes – Internet Lexicon</i>	32
<i>Útjelző az adathálózatokhoz – Online-Ratgeber: CompuServe, Internet, T-Online...</i>	34
<i>Adatátvitel amatőrök számára – SkinnyZ</i>	36
<i>Üdvözzöljük az Interneten – Visual HTML</i>	37
<i>Rákattintva – a CD-n lévő programok rövid áttekintése</i>	38



### **Határidő, üzlet, pénzügy**

<i>Megkönnyített címggyűjtés – BS-Adress</i>	41
<i>Számoló és táblázatvarázsló – CalcIT</i>	42
<i>Adatbank hitelkártyák számára – Plastic Book</i>	43
<i>Rákattintva – a CD-n lévő programok rövid áttekintése</i>	44





## Szabadidő, hobbi, tanulás

<i>Képletek és számolások</i> – BK-Formelsammlung, BK-Umrechnung	47
<i>Háziállat számítógépen</i> – DogZ	48
<i>Tornagép</i> – Fit am PC, Radler	49
<i>Programcsomag tanároknak</i> – Trueschool, True-Type-Schulschriften	50
<i>Rákattintva</i> – a CD-n lévő programok rövid áttekintése	52



## Játék, siker, szórakozás

<i>Tetris: más, mint a többi</i> – Hexis	
<i>Kaland a horrorházban</i> – Hugo for Windows	56
<i>Bosszúság a világűrben</i> – JumpStar	57
<i>Egy kultusz újszületése</i> – Per.Oxyd	58
<i>Az álmos manó</i> – Santa's Secret Valley	59
<i>Agytréning</i> – Sherlock	60
<i>Földalatti szerencselovagok</i> – Sorcerer's Cave	62
<i>Vadászat sörétes puskával</i> – Trap Shooting Pro, Prairie Dog Hunt Pro 3	63
<i>Erotikus játékok</i> – Video Strip Poker, Dice a Woman II	65
<i>Horgászengedély számítógépre</i> – WinFish 2	66
<i>Rákattintva</i> – a CD-n lévő programok rövid áttekintése	67



## Windows 95

<i>Megnyílt a házinyomda</i> – Business Card Designer Plus	71
<i>Szövegszerkesztő, kicsit másképp</i> – Notebook	72
<i>Képaráztat Windows 95 alatt</i> – Paint Shop Pro	73
<i>Az univerzális file-menedzser</i> – PC Sweep	74
<i>Új játékok Windows 95-höz</i> – 3D Maze, Awale, Board Games for 2, Game Chest...	75
<i>Rákattintva</i> – a CD-n lévő programok rövid áttekintése	78



<i>Az eddigi shareware-kiadványainkban szereplő programok</i>	81
---	----

## Ajánlás

3

## Impresszum

5

### CHIPTÁR: Shareware II.

Feladás kiadó: Ivanov Péter ● Szerzőszerkesztő: György György ● Olvasószerkesztő: Dervenkár István ● Címlapgrafika: Stefan ● Kiadás és terjeszti a Vogel Publishing Kft. ● Megvásárolható a kiadóban: 1139 Budapest, Hajdú u. 42-44. ● Megrendelhető telefonon a (36-1) 149-4768-as vagy faxon a 252-3004-es számon. ● Hirdetésfelvétel: Vogel Publishing Kft. Reklámiroda. Levelezési cím: 1300 BUDAPEST 3. PF. 210, telefon/fax: (36-1) 252-3641 ● A szinbontás és a tördelés a Vogel Publishing Kiadóban, QuarkXPress 3.1, Adobe Illustrator 5.0, Adobe Photoshop 2.5, Adobe Super ATM és az Adobe Dimensions programok segítségével készült. ● Montírozás és nyomás: Veszprémi Nyomda Rt. Feladás vez.: Erdős András vezérigazgató ● Copyright © „CHIP” Vogel Publishing Kft., Budapest, Magyarország ● A közötti cikkek fordítása, utánnomása, sokszorosítása, valamint adatrendszerben való tárolása kizárólag a kiadó engedélyével történhet. A megjelentett cikkeket szabadalmi vagy más védettségre való tekintet nélkül használjuk fel.





Menükezelés

# Közvetlen indítás és telepítés

A menüprogramot közvetlenül a CD-ROM főkönyvtárából indíthatjuk. A menürendszer segít a tájékozódásban, és rendkívüli kényelmet biztosít a felhasználóknak. A programok telepítését, indítását megoldhatjuk egyetlen gombnyomással is.

A windowsos menürendszer megkönnyíti a CD-ROM-on lévő shareware programokkal való munkát. Az ikonok alapján egyetlen pillantással megállapíthatjuk, hogy a kiadványunkban ismertetett programok mely csoportban találhatóak.

## Az indítás

A menürendszer nem kell a merevlemezre másolnunk, mivel az – szükség esetén – közvetlenül a CD-ROM-ról is futtatható. A CD-ROM főkönyvtárában található a CHIPWARE.EXE file, mellyel a menü betölthető. Windows 3.1 alatt a File/Futtat parancsokat, illetve a File Managert használhatjuk, Windows 95 alatt emellett a file-t indíthatjuk az Intézőből (Explorer) is.

## Hét kategória

A CD-ROM-on lévő programokat hét kategóriába soroltuk, és ugyanezt a csoportosítást használtuk kiadványunkban is. A CD-ROM-on összesen több mint 400 windowsos – ezen belül pedig közel 80 Windows 95 alá készült – program található. Kiadványunkban az alábbi csoportosítást alkalmaztuk:



Grafika – Hang – Multimédia  
62 program



Tools – Utilities  
50 program



Adatátvitel – Online  
39 program



Határidőnapló – Üzlet – Pénzügy  
32 program



Szabadidő – Hobby – Tanulás  
53 program



Játék – Kikapcsolódás  
74 program

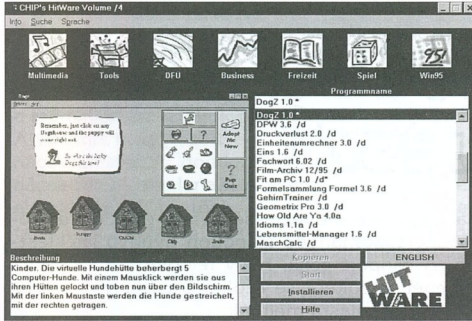


Windows 95  
76 program

Az egyes csoportok programjainak megjelenítéséhez elegendő a megfelelő ikonra kattintani. Ekkor egy legördülő menüben alfabetikus sorrendben megjelenik a csoportba tartozó programok listája. A részletesen bemutatott programokat csillaggal jeleltük. A CD-ROM-on különböző víruskereső programok is találhatóak a CHIPHIT4/\_VIREN alkönyvtárban:

- F-Prot (DOS)
- TurboScan
- TBAV (Windows 95, Windows 3.1 és DOS)
- WScan (Windows 3.1, OS/2, DOS)
- VirusScan for Windows 95
- VirusScan for Windows NT
- WebScan (Internet-víruskereső, Windows)

A későbbi számainkban és a CHIP Magazin CD-in folyamatosan közreadjuk ezeknek a nélkülözhetetlen segítőknak a frissebb változatait, így olvasóink számára folyamatos védelmet tudunk biztosítani a leg-



Minden shareware programhoz egy nézőkép és rövid leírás is tartozik. Ez segít a programról alkotott első benyomásunk kialakításában

újabb vírusok ellen – ezek a kórokozók sajnos már Windows 95 alatt sem kímélnék bennünket.

## Adatlap mintaképpel

Minden programhoz tartozik a menürendszerben egy adatlap. Ez az alábbi információkat foglalja össze: programnév és változatszám; rövid, német nyelvű leírás; egy nézőkép a programból.

Ha kettőt kattintunk a képre, akkor az az eredeti méretűre változik, majd egy újabb kattintással vissz térhetünk a nézőképhez.

## Klick & Play

A legtöbb program tömörítetten került fel a CD-ROM-ra, így ezek az alkalmazások nem futtathatók közvetlenül a CD-ROM-ról – ezeket fel kell telepítenünk a merevlemezre. A programok kezelését több gomb is egyszerűsíti:

- **másolás** (Kopieren – Copy): a merevlemezre másolja, majd ott kicsomagolja a program ZIP-archívját;
- **start**: a CD-ről futtatható programok indítására szolgál (csak a programok egy részénél használható);
- **telepítés** (Installieren – Install): a telepítőprogramot indítja – a rendszer ennek hatására telepíti a programot a merevlemezre, de mi határozhatjuk meg, hogy melyik könyvtárba;
- **súgó** (Hilfe, Help): a keretprogramból indítva az aktuális programról ad (a legtöbb esetben német nyelven) tájékoztatást;

Mielőtt a ZIP file-okat a merevlemezre másolnánk,

egy beállítóablakban megadható a kívánt könyvtár neve. Amennyiben nem élünk ezzel a lehetőséggel, az alapbeállítás (C:\CHIPWARE) érvényes.

## Kényelmes keresőrutin

A keresés (Suche – Search) menüpontra kattintva aktivizálhatjuk a keresőfunkcióit, amely segít egy adott program megtalálásában. A megjelenő párbeszédablak megfelelő sorába írjuk be a program teljes nevét vagy annak töredékét, majd a keresés megkezdéséhez kattintsunk az új keresést jelző gombra (Neue Suche – New Search). A keresés minden esetben csak az aktuális kategóriába tartozó file-okat érinti. Aki tehát a Tools & Utilities kategóriából indítja a keresést egy játékprogram után, biztos lehet benne, hogy a kereső dolgvégezetlenül fejezi be feladatát. A kereső az adott listából az első olyan programot választja ki, amelynek nevében megtalálható a meghatározott karaktert, majd megjeleníti az adott programhoz tartozó adatlapot. Ha nem az általunk keresett program adatai jelennek meg, a Weisersuchen – Proceed gombra kattintva folytathatjuk a keresést. A Suche beenden gombra kattintva viszont bezárhatjuk a párbeszédablakot.

## Kétnyelvű menü

A menürendszerrel németül és angolul is kommunikálhatunk. A váltáshoz kattintsunk a legördülő menük *Sprache – Language* pontjára, vagy még egyszerűbb a dolgunk, ha az English/Deutsch gombra kattintunk, amely mindig azt a nyelvet mutatja, amelyre áttérhetünk. A német nyelvterületről származó programokat könnyen felismerhetővé teszi a nevük után álló /d jelzés.

## Rendszererőforrások

A keretprogram futtatásához szükséges minimális rendszerigény:

- 386-os gép 4 Mbyte RAM-mal;
- Windows 3.1x vagy újabb Windows;
- minimum 256 szín megjelenítésére képes monitor;
- egér.

A shareware programok között azonban már olyanok is akadnak, amelyek futtatásához legalább 8 Mbyte RAM-mal ellátott 486-os gépre, SoundBlaster-kompatibilis hangkártyára és nyomtatóra is szükségünk lesz. ■





ACOS –  
a gondtalan  
szórakozás

# A nagy játékteszt

**Jó játékot ajánlani a rosszaktöltása helyett – ez a jelszava az osztrák Computer & Spiel Munkaközösségnek (ACOS).**

A cég a szövetségi minisztérium támogatásával kiadott egy fiataloknak és családoknak szóló, a kereskedelembe kapható PC-s játékokkal kapcsolatos vásárlási tanácsadó anyagot. Mindenképpen érdekes lehet számunkra, hogy nyugati szomszédaink hogyan is gondolkodnak erről a kérdésről.

Szinte naponta jelennek meg a piacon új számítógépes játékok. Egyes játékoknak óriási technikai hiányosságai vannak, mások viszont borzalmas kiállításúak és alig játszhatók. Sajnos az előzők mellett nem csekély azon játékok száma sem, amelyeket pedagógiai okokból semmiképpen sem ajánlhatunk gyerekeknek, fiataloknak. Tekintettel a számítógépes játékok nagy számára – Ausztriában például több mint 20 000 játék van forgalomban – és rendkívül eltérő minőségére, nem könnyű feladat a megfelelő termék kiválasztása. Az osztrák Computer & Spiel Munkaközösség – német rövidítéssel ACOS – a linzi Jürgen

Maass professzor vezetésével már évek óta dolgozik egy tudományos alapokon nyugvó játékteszten. A csoport célja, hogy feldolgozva a játékok tömegét, megkeresse azokat a gyöngyszemeket, amelyek ajánlásra méltóak.

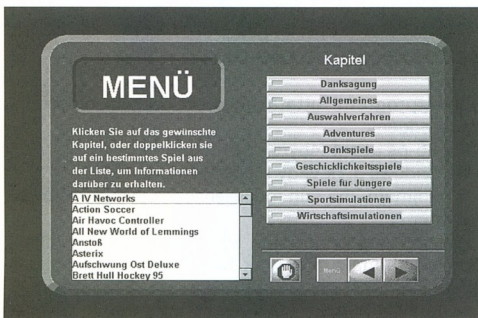
## Ajánlott játékok

A CD-ROM-unkon található ACOS információs csomag sokat segíthet a számítógépes játékok kiválasztásában. Az itt bemutatott és értékelt játékok technikailag kifogástalanok, játszhatóságuk elfogadható, és pedagógiai szempontból veszélytelenek a gyermekek számára – így mindenképpen ajánlhatók.

A CD-ROM-on értékes pedagógiai információkat is találhatunk: például viselkedés, egészség, a játékok használati lehetőségei az iskolákban címszavak alatt, valamint további szakirodalmi utalásokat.

Ezenkívül a bemutatjuk a legismertebb játéktípusokat: kalandok, gondolkodtató, ügyességi játékok, családi játékok, sport- és gazdaság-szimulációs programok. A megfelelő programok kiválasztásához további információk állnak rendelkezésünkre (véleményalkotási kritériumok, szakmai értékelések). Az egyes játékok az alábbi szempontok szerint kerültek kiválasztásra és egyúttal a CD-re:

- kooperáció (közös feladatmegoldás);
- kreativitás (különböző játékcélok);
- esztétikum (grafikai megjelenítés);
- játékkonceptió (próbatétel veszélyes helyzetben, háború és agresszivitás helyett);
- játékképzés (tanulási és teljesítményorientáció);
- mozgásmód (beállítható nehézségi fokozat, megszokási lehetőség a kikapcsolódáshoz);
- a játék végcélja (építkezés rombolás helyett);
- nemek szerepe (pozitív azonosulási lehetőség);
- technika (a kép, hang stb. minősége).



Az ACOS játékaajánlata



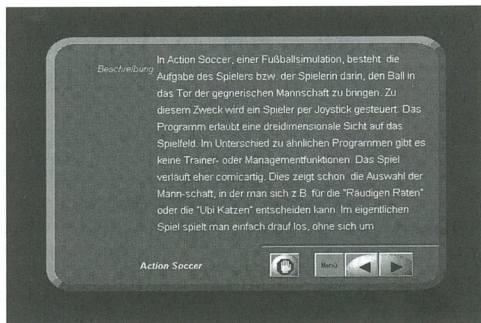
## Tanács szülőknek és pedagógusoknak

Az ACOS információs program csak egy kísérlet a számítógépes játékok piacának befolyásolására. A csoport kidolgozott egy tervet, amelyet a tanácstalan szülők, gondozók számára vásárlási tanácsadóként ajánlanak. A dolog mögött egyszerű elgondolás áll: ha több „jó” – de legalábbis nem erőszakos, rasszista – programot vásárolunk, akkor az ezekhez hasonló típusú programokból jelenik meg több a piacon. Szeretnék a szórakoztató jellegű programok készítőit a felhasználók vásárlási kívánalmai felé orientálni.

A telepítőprogram az ACOS programcsoportban található a „Computerspiele” ikonnal együtt. Innen már a menü-gombbal ténylegesen eljuthatunk az információs programhoz.

Behívhatjuk az egyes játéktípusokhoz tartozó szövegeket is, a pedagógiai indoklásokat, de magát a játékot is kiválaszthatjuk a listából. Ekkor megjelenik a játék címdala és az életkori ajánlás. Elolvashatjuk továbbá a játék tartalmát, alapos, kritikus értékelést, valamint a további oldalakon megtekinthetünk néhány mintaképet, amelyek között a képernyő alján található nyílakkal lapozhatunk. A befejezéshez a kezét ábrázoló gombra kell kattintani. Az alábbi ACOS-ajánlólista az 1995. októberi értékelő konferencia határozata alapján készült.

- A IV. Networks
- Action Soccer
- Air Havoc Controller
- Anstoss
- Asterix
- Aufschwung Ost Deluxe
- Brett Hull Hockey
- Bundesliga Manager Hattrick
- Chadwick
- Der Baulöwe
- Der Froschkönig
- Der Reeder
- Die total verrückte Rallye
- Discworld .
- Erben der Erde
- FIFA Int. Soccer
- Fussball total
- Hardball 4
- Hollywood Pictures
- Indy Car Racing
- Kings Quest VII.



### Részletes ismertető minden játéktajához

- Legend of Kyrandia 3
- Lemmings 3 – All New World of Lemmings
- Links 386 Pro
- Live Action Football
- Lode Runner
- Lost Eden
- Mephisto Genius 2.0
- Micro Machines 2
- Monkey Island 2
- MS Flight Simulator 5.1
- Myst
- Nascar Racing
- NBA 95 Live
- NHL Hockey
- PGA Tour Golf
- Pinball Fantasies Deluxe
- Psycho Pinball
- Scooters Zauberschloss
- Shanghai II. – Great Moments
- Sim City 2000
- Sim Tower
- Simon the Sorcerer II.
- Space Quest VI.
- Stone Racers
- Superkarts
- Tuneland
- Urmels Filmstudio
- Virtual Pool
- Wolf

Sajnos helyhiány miatt csak a fenti – az ACOS által is ajánlott – programok demóját tudtuk felrakni CD-nkre. A teljes ACOS-CD-ROM a hozzá tartozó demókkal az alábbi címen rendelhető meg, költségtérítés ellenében: Arbeitsgemeinschaft Computer & Spiel (Dauphinestr. 78, A-4030 Linz). ■





Kreatives  
Basteln, Malen  
und Spielen

# Hajtásminták gyermeknek

A Kreatives Basteln, Malen und Spielen teljes változata – melyet az oldenburgi Magic Bytes szoftvercég bocsátott rendelkezésünkre – különböző játék- és barkácsajtogatási mintákat tartalmaz. Nyomtató, olló és ragasztó segítségével például egy parasztházat állíthatunk össze állatokkal, gazdasági épületekkel.

Mindössze kis kezűgyesség kell hozzá. A papírral és kartonnal történő barkácsolás nem ment ki a divatból. Csak rá kell irányítani a kicsik figyelmét, számukra még mindig lelkesítő ez a fajta ügyességi játék. És az sem mellékes, hogy ennek a munkának nevelő hatása is van. A gyermekek alapszemtereket szereznek a geometriai és a mozgásformákról.

Az utóbbi időkben néhány újabb, gyerekeknek szóló barkácsprogram jelent meg a shareware piacon, amelyek a kreatív gondolkodást és kézimunkát támogatják. A kategória csúcsprogramjainak számító Aunt Annes Crafts vagy a The Greatest Paper Airplanes

már előző kiadásunkban szerepelt. Ezek az angol nyelvű programok – bár a nyelvtanulásban is segítenek – nem nélkülözik a szülői segídletet. A Kreatives Basteln, Malen und Spielen nemcsak abban tér el ezektől, hogy német nyelvű, hanem abban is, hogy számos ábrát a gyerekek maguk is kezelni tudnak, szülői segítség nélkül. A jobb áttekinthetőség érdekében ezeket a programban egy kis zöld emberke szimbólumával jelölték, ugyanakkor pirossal jelölték a komolyabb igénybevételt jelentő feladatokat. Egy másik jelet – a gemkapcsot – is több jelentéssel ruháztak fel. Egy rajz mellett a piros gemkapocs azt jelzi, hogy itt több rajzminta is található. A kék kapocs jelentése, hogy a rajz több oldalra van felosztva. A sárga gemkapocs mögött egyoldalra van felosztva.

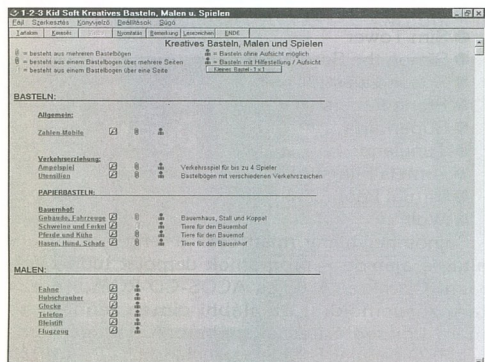
## Mobilék és közúti jelek

A program különféle, pedagógiai szempontból is hasznos barkácsolási mintákat tartalmaz, például a közúti jelzéseket vagy járműveket papírból. Készíthetők például számok, különböző kellékek a közúti jelekhez, valamint a vidéki táj képei vadállatok számára készített téli etetővel és sok-sok állattal. Ezután a szülők kiválaszthatják a Kleines Bastel-Einmalens feliratú gombot. A gombbal számos tippet és trükköt csalogathatnak elő, amelyek a gyerekekkel való közös barkácsolás sikerét segítik elő. Megtalálhatják az összes tudnivalót az anyagokról, munkaeszközökről. Példaként a karámba készítenő lovak és tehének elkészítését vegyük szemügyre!

● **Anyagok:** könnyű karton vagy keménypapír, ragasztó, olló, puzspapír, vonalzők

● **Elkészítés:** először a motívumot vigyük át a kartonra, majd a hajtási vonalakat karcoljuk késsel a karton hátoldalára. A figurát vágjuk ki a fekete szegélyek mentén.

● **Hajtogatás:** először fektessük a kivágott figurát az asztalra. Azután gerincvonalon végig a nyakszirtig hajlítsuk meg, miközben a fejrészt egyszerűen hajtsuk hátra. A többi hajtást is törjük meg. A figurát hajtsuk össze, és a farokrésznél ragasszuk össze. Végeztül a sörényt és a farkat 1 mm távolságban vágjuk be. ■



A program tanácsokkal segíti a közös barkácsolást



Hubertus Blume:  
Test our Best

# Erotikus aktfotók

Habár az erotikus CD-k kiadói mindent elkövetnek, hogy minél több pénzt húzzanak ki a zsebünkből, jó néhány korong nem éri meg az árát. Most különleges módon, „shareware-ként” mutatjuk be a sztárfotós Hubertus Blume legjobb képeinek egy részét.

A „vásárlás előtti próba” koncepció azokon a területeken is erősödik, ahol a tulajdonképpeni shareware platformon önmagában véve nincs is teendő. A játégyártók már éveken ezelőtt felhagytak azzal a gyakorlattal, hogy néhány pillanatképet mutatnak be játékaikból. Sokkal sikeresebbnek tűnik, hogy játékaik demóját ajándékozzák a vásárlóknak, a teljes változat néhány játszható szintjével. És ha már valamennyien kipróbáltuk ezeket a pályákat, újból kénytelenek leszünk a zsebünkbe nyúlni, hogy megszerezzük a teljes változatot.

Hát ez a „a vásárlás előtti próba” koncepciójának lényege.

Hubertus Blume az elmúlt 20 évben többször körbepertelte a Földet, hogy a legszebb lányokat kapja lencsevégre a legszebb helyeken és tájakon. Képei ismert férfimagazinokat, számos ponyvaregény borítóját és gumiövszer csomagolását díszítették.

## Képtár a CD-ROM-on

A német fotográfus immár két éve vesz részt gigantikus méretű fotóarchívumával a CD-ROM-piacon. Erotikus sorozata, a 222xErotik egy téma köré csoportosít 222 gyönyörű fotót, amelyeket egy interaktív Windows menü segítségével tekinthetünk meg.

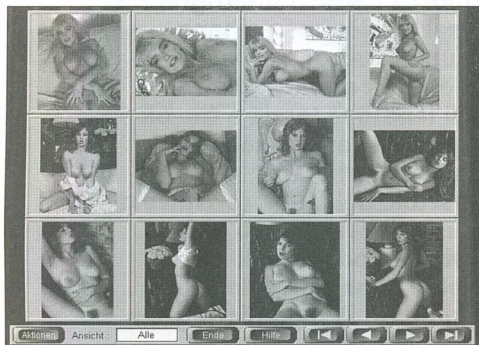
Eddig nyolc CD-t jelentett meg: például a Sexy World vagy a Girls at the Beach. Az erénycsöszök is nyugodtak lehetnek, mivel a német hatóságok a CD-ket „Csak 16 éven felülieknek” jelzéssel engedélyezték.

## 160 Mbyte a CD-ROM-on

Kiadványunk CD-jén megtaláljuk a Test our Best című windowsos CD-ROM 160 Mbyte-nyi demóját. Ebben ízelítőt kapunk a fotós eddigi nyolc CD-jéről: 12-12 nagy felbontású, 256 színű vagy true color képet közlünk minden CD-ről.

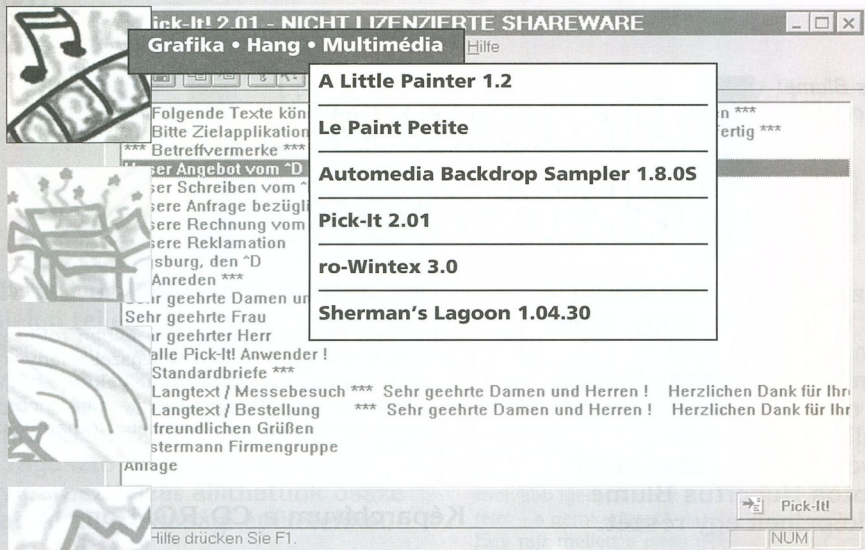
A demó kezelése egyszerű: főmenüben kattintunk a bennünket érdeklő CD-ROM digitalizált borítójára. Azonnal megjelenik egy diánéző pontosan egytucatnyi diával. A kiválasztott képre kattintva az teljes méretűre nő.

Az érzéki felhasználónak, aki e gyűjteménnyel éppen 100 fotót kap, egyetlen fillért sem kell kiadnia. Csak akkor kell fizetnie, ha az adott témához tartozó, további 210 képen is gyönyörködni szeretne, és ezért hajlandó megvásárolni a teljes változatot. ■



Keressen 100 fotó reprezentálja az összes témakört – itt mindenki megtalálhatja a kedvére valót





# Grafika, hang, multimédia

A lassan elcsépelte váló divatszó, a *multimédia* az utóbbi időben a shareware-ek területén megújult, maximális megbecsülést vívott ki magának. Kiváló képfeldolgozó, rajzoló- és konvertálóprogramok készülnek nagy számban. Ezekhez jön még a hang és a videó. A felhasználó munkája során audio-CD-t hallgathat vagy éppen videofilmet szerkeszthet. A multimédia alkalmazások lehetővé teszik a file-ok egyéni rendezését, összekapcsolják a grafikákat, szövegeket, animációkat és videókat. Nagy teljesítményű szövegszerkesztők, például a ro-WinText, vagy a választékos kifejezőmódot támogató Pick-It segítenek abban, hogy takarékoskodhassunk az értékes időnkkel. Terjedelmi okokból sajnos csak néhány programmal ismerkedhetünk meg részletesen.



A Little Painter  
● Le Paint Petite

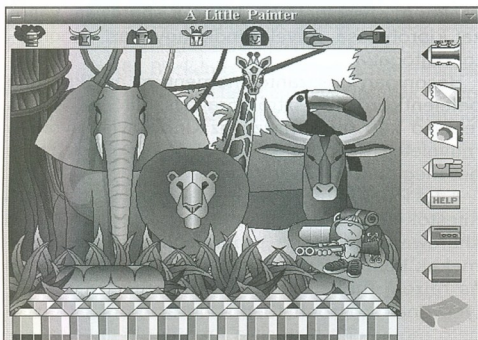
# Kifestőkönyvek gyerekeknek

A két, szinte azonos nevű kifestőprogram egyaránt a kicsik számára készült, de filozófiájuk eltérő. Az A Little Painter inkább a kicsik számára készült kifestőkönyv, a Le Paint Petite pedig az idősebb korosztálynak.

Természetesen – pedagógiai szempontból nézve – a papírral, színes ceruzával készített rajzokat mi is kreatívabbnak tartjuk, mint a számítógéppel, egérrel végzett munkákat. Mivel a két dolog nem zárja ki egymást, a számítógépes kifestőprogramok a kézi rajzolás örömei mellett pedagógiai szempontokat is támogatnak, például színek és formák kiválasztásában és egymáshoz illesztésében.

## A Little Painter

A program indítása után egy színes kép jelenik meg a dzsungelben élő vadállatokkal. Amennyi-



A kis vadász megdicséri a mesterművet

ben olyan hangkártványunk van, mely a MIDI hangfile-okat is képes lejátszani, a nyitóképpel egy időben vidám dallamot is hallgathatunk. A jobb felső sarokban lévő trombitára kattintva kapcsolhatjuk ki és be a hangot.

A kiválasztott képet a gyermekek tetszésük szerint színezhetik ki anélkül, hogy a „megfelelő” színeket meg kellene határozniuk. Ez azért fontos, mert a gyermekek kreativitását így nem nyomjuk el. A kifestés rendkívül egyszerűen történik. Ezért az A Little Painter használata még az óvodás korú gyermekeknek sem okoz gondot.

A kurzor átváltozik színes ceruzává, és a bal oldali egérgombbal a körvonalat a kívánt színűre festhetjük. A képernyő jobb oldalán több színes ceruzát is találunk. Ezekkel változtathatjuk meg a színeket. Egy kattintás elegendő, hogy egy másik színnel folytathassuk a kifestést. Más lehetőségünk is van a színek változtatására. A képen belül a jobb oldali egérgombbal egy adott színre rákattintva átválthatunk a színre.

Mialatt alkotásunk egyre színesebb lesz, időnként megjelenik egy vadász, aki hatalmas flintájával szafárra indul. Szerencsére nem a dzsungel vadjai érdeklik vadászunkat, sokkal inkább izgatják a színes képek. Felemelt hüvelykujjával fejezi ki, ha a munkát folytatni lehet.

A bal oldalon egy képernyőéc látható, amin a gyermekek számára legfontosabb eszközök találhatóak. Innen történhet a képek betöltése vagy mentése.

Lehetőségünk van az átmeneti tárolóba másolni, hogy a képet egy másik rajzolóprogramba importálhassuk.

A gyermekek minden biznnyal a nyomtatási funkciónak örülnek a legjobban, mert így műveiket papírra is kinyomtathatják, hogy azután például szobájuk falát kidíszítsék. A radirfunkcióval valamennyi színt kitorölhetjük.

Ha kis segítségre szorulnak a kölykök, vessenek egy pillantást a sűgóra. Ott találunk egy kis könyvszimbólumot, amely a „helyes” színeket tartalmazza.





## Festés festékszóró dobozzal

A Le Paint Petite egy gyermekeknek szóló, vidám kifestőprogram, sok speciális effektussal. Az effektusok optimálisan illeszkednek a kis művészek kívánságaihoz és képességeihez. A francia név csalóka: a program egy amerikai csapattól, az Alston Software Lab.-tól (ASL) származik. Első hasonló jellegű munkájuk az itthon talán alig ismert Child's Play. A Le Paint Petite talán ennek a folytatásaként is értelmezhető. A program különlegessége, hogy nincsenek menüparancsok és szöveges leírások.

A Le Paint Petite közvetlenül a CD-ROM-ról indítható. Először egy lila színű ceruzát kapnak a gyerekek, amellyel a fehér felületen elkezdhetik az ákornákompok elkészítését. A rajzceruza színe egyetlen kattintással új színre változik.

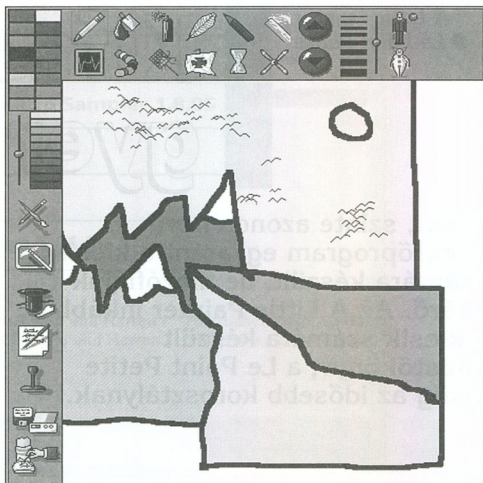
Később azután a vonalak jellemzőit is rugalmasan lehet meghatározni. Ezenkívül számos további festőeszköz használható. Például kiválasztható a ceruza, amellyel a vonalat vékonyabbra, vastagabbra lehet húzni, ha az egeret gyorsan mozgatjuk. Hasznos festőszerszám például a kitöltő szín, teljes felületek kifestésére, festékszóró doboz vagy egy krétadarab.

A rajzolási lehetőségek csaknem kimeríthetetlen tárházat kínálja a program. A fejlesztők a rajzeszközöket négy csoportba sorolták, amelyek között a gyerekek a vörös nyíl segítségével váltogathatnak oda és vissza. Ezekből jobbra alkalmanként megjelenik két emberke. A bohóc jelzi a színes ábrázolást színcserével, a „Normalo” pedig egyszerűn rajz. A képernyőleceen jobbra több jelet is láthatunk. Például kikereshetők mindkét keresztel áthúzott pecknél a rajzeszközök.

Egy tábla szimbolizálja a „Screen Erasers”-t, amely különféle lehetőségeket biztosít a képernyő törlésére vagy egy meghatározott háttérkép kiválasztására.

Rendkívül izgalmasnak ígérkezik a bűvészkalap. Itt a gyermekek sokféle különleges effektus közül választhatnak. Például a színeket negatívba fordíthatják, vagy megnézhetik a véletlen színezéseket. A háromszöggel, illetve a négyszöggel kivághatnak a képből, és a kivágást megforgathatják. A zoom funkció segítségével vehetik görcső alá munkánk egy meghatározott részét. Érdekes funkció még többek között a széttört képernyő motívuma is.

De a Le Paint Petite-ben nem csak festeni lehet. Szavakat, sőt mondatokat is be lehet illeszteni a



A festőbélyegző kész képekkel díszíti munkánkat

rajzba. Ehhez a segítséget a papír és penna-ikon adja.

A gyerekek a festőbélyegzőnek különösen örülnek. Egyszerűen ki kell választaniuk egy képet a felső ikonletről, és már dekorálhatják is a rajzlapot vidám motívumokkal. Az egér gombját lenyomva kell tartani, és a húzd és ejtsd módszerrel kép fölé kell húzni az ikont – így vitorlás, madár vagy pálma szolgál festőeszközként.

A bal oldali eszközsoron lévő lemez/PC szimbólum tartalmazza a képbetöltés, -mentés, -nyomtatás és -törlés funkciókat, valamint a hang kapcsolásának lehetőségét. Ez utóbbi nélkül csaknem elviselhetetlen lenne a shareware változat kipróbálása, mivel mindig ugyanazt a mondatot hajtogatja.

Hasonlóan bosszantó momentum az állandóan bejelentkező, regisztrációra felszólító szöveg. A legelső kép tartalmazza az Undo (visszavonás) műveletet, de csak a legutolsó rajzműveletet lehet meg nem történtté tenni.

A Le Paint Petite olyan pedagógiailag is értékes kifestőkönyv, amelyhez hasonló jelenleg nincs a shareware-piacon. A program kezelését a gyermekek könnyedén elsajátíthatják és – a sok festő és rajzoló funkciónak és a nagyszámú festőbélyegzőnek köszönhetően – hosszú időn át élvezhető motivációt biztosít a kreatív élményekre vágyó gyermekeknek. ■



Automedia  
Backdrop Sampler

# A multimédia-automata

**Az Automedia Backdrop Sampler a képernyőn megjelenő minieszközcsora miatt kissé jelentéktelennek tűnik, ám alaposabb szemrevételezés után kiderül: egy igazi erőmű a multimédiát kedvelőknek.**

Ezzel a programmal könnyedén rendszerezhetjük a különböző multimédia-file-okat. Minden file-formátumot, minden kategóriát egy-egy „főokba” helyezhetünk, és ott egy gombos segítségével tetszés szerint manipulálhatjuk őket. Ha például színesíteni szeretnénk a képernyő egyhangú háttérmintáját vagy a windowsos képernyődét, az Automedia Backdrop Sampler jó segédeszközünk lesz. Beállíthatjuk, hogy véletlenszerűen, vagy egy előre meghatározott sorrend szerint jöjjenek a képek, képernyőkímélők vagy rendszerhangok, és ezért a kisujjunkat sem kell mozdítanunk. Meghatározhatjuk a váltások gyakoriságát is.

A program folyamatosan fut a háttérben. Az általunk meghatározott idő elteltével új háttér és kép válik láthatóvá. A shareware változatban már látható néhány különböző témakörbe tartozó kép, amelyekkel a program kipróbálható. Mivel a választék szűkös, inkább saját képanyagunk felhasználásával készítsünk összeállítást.

Az Automedia Backdrop Samplernek a háttérminták és képernyőkímélők véletlenszerű lejátszásának vezérlése mellett sok egyéb szolgáltatása van. A program jól

használható például végtelenített, újra és újra ismétlődő bemutatókhoz. Diavetítő nélkül mutathatunk be családí képösszeállításokat, ha a képanyagot fotó-CD-re másoltatjuk. A jobbra/balra nyilakkal lapozhatunk előre és hátra a képek között, az [Esc] gomb lenyomásával pedig megszakíthatjuk show-műsorunkat. A program különleges erőssége, hogy rengeteg file- és képfomátumot ismer és támogat (lásd a táblázatot). Bár diashow-generátor program akad ugyan a shareware-piacon – például a Sand am Meer –, mégis az Automedia Backdrop Samplerrel sokoldalú beállítási lehetőségei igazi gyöngyszemmé teszik, jóllehet a kezelése olyan összetett, hogy néhány felhasználónak gondot jelenthet működtetése.

Természetesen nem hiányozhat a divattémához, az „online”-hoz történő átvétel sem: a meghatározott képeket Online címekhez rendelhetjük, és ezeket később felhívhatjuk. Ehhez azonban szükséges egy kiegészítő keresőprogram, például a Netscape Navigator. A telepítőrutinon belül kapunk lehetőséget a kereső könyvtárának meghatározására. A szokásos programot természetesen a Netscape nélkül is használhatjuk.

Az Automedia Backdrop Samplernek vasok ikonosra van. A bal oldali képecskék szolgálnak arra, hogy diashow-t vagy hangokból és képekből multimédia gyűjteményt készítsünk. Ezekről jobbra található három, kis stílizált földgömbbel díszített ikon. Ezekkel választhatunk ki online-címeket, azokat kilistázzhatjuk, vagy változtathatunk rajtuk. A programnak még sok-sok hasznos funkciója van, de a hely szűkös, így ezeket nem tudjuk bemutatni. A legfontosabb: vegyük birtokba a programot, felfedezőútjaink további ötleteket adnak! ■

## A program által támogatott képfomátumok

File-kiterjesztés	Formátum	Színmélység (bit/szín)	8/256	24/16M
		1/2	4/16	
ATY	Group 4 FAX	++	--	--
BMP	Bitmap	++	++	++
BRK	Brooktrout	++	--	--
CAL	CALS	++	--	--
CLP	CLP	++	++	++
CLT	HALO CAT	--	++	--
DCX	Intel DCX	++	++	++
DIB	Bitmap	++	++	++
EPS	EPS	++	++	++
G3	Group 3 FAX	++	--	--
G4	Group 4 FAX	++	--	--
GIF	GIF	++	++	++
GX2	Showpartner	--	++	--
ICA	IOCA	++	--	--
ICO	Windows Icon	++	++	++
IFF	Amiga IFF	++	++	++

File-kiterjesztés	Formátum	Színmélység (bit/szín)	8/256	24/16M
		1/2	4/16	
IMG	GEM IMG	++	++	--
JPG	JPEG	--	--	++
LV	LaserData	++	--	--
MSP	MS Paint	++	--	--
PCD	Photo-CD	--	--	++
PCT	PCT	++	++	++
PCX	PC Paintbrush	++	++	++
PSD	Photoshop	++	++	++
RAS	Sun Raster	++	--	++
RLE	Windows RLE	--	++	++
TGA	Targa	--	++	++
TIF	TIF	++	++	++
WMF	Windows Metafile	++	++	++
WPG	WordPerfect	++	++	++
XBM	MIT Xbitmap	++	--	++
XWD	XWD	++	++	++





Pick-It

# Szóvirágok egérkattintásra

**A német Pick-It segédprogram azoknak segít, akik szeretnék, ha németül írt leveleik, szakmai munkáik kifinomult stílusban, gazdag szókinccsel készülének.**

A programmal maximum 64 Kbyte nagyságú szövegeket kezelhetünk, sőt egy gyorsbillentyű segítségével a windowsos szövegeket is használhatjuk.

„Sehr geehrte Damen und Herren...” (Tisztelt Hölgyeim és Uraim), „Berlin, den...” (Berlin ...-án) vagy „Mit freundlichen Grüßen” (Baráti üdvözléssel) – számos közhelyet írunk le nap mint nap szövegeinkben. Ezért gyakran azt kívánjuk, bárcsak lenne egy adatbázisunk, amelyből ezeket a szabványszövegeket behívhatnánk. Nem valószínű, hogy ez napjainkban megoldhatóan volna.

Erre a célra a WinWord számos extra szolgáltatást kínál az automatikus javítás menüjében. De nem minden Windows-program kínálja ezeket a szolgáltatásokat, ezért a szófordulat-algoritmus beteljesületlen álom marad. A Windows 3.1 alá írt Pick-It megpróbálja a programok közötti szakadékot áthidalni.

Ahelyett, hogy az alkalmazásokba kellene beépíteni a szükséges szövegátmeneteket, a program gondoskodik arról, hogy a számítógép központi könyvtárába ezeket a szövegeket eltárolja, mégpedig egy normál szövegfile-ban. Ezáltal lehetővé válik a szövegelemek tematikus rendezése. Egy konténerbe betehetjük a legfontosabb elemeket, egy másik tárolóba a mintaleveleket, egy újabb pedig a fontosabb címeket vagy a cikk-kivonatokkal kapcsolatos tartalomjegyzéket.

A Windowsban végzett munkák során folyamatosan látható egy kis listaablak, amely a rendelkezésünkre álló Pick-It-szövegtárolóknak a rövid neveket és azok rövid leírását tartalmazza.

Ha rákattintunk egy ilyen szövegtárolóra, nyithatunk egy második ablakot, amelyben a címszóhoz tartozó szövegrészek listáját olvashatjuk. Mivel az eltárolt szófordulatokat nagyon gyorsan behívhatjuk, a Pick-It-et könnyen használhatjuk tördelő- vagy adatbázis-programban is. Ezeket a szövegelemeket gyorsan kijelölhetjük és egyetlen gombnyomással az átmeneti tárolóba helyezhetjük.

Egy gyorsbillentyű segítségével azután könnyedén átvihetjük az éppen használatban lévő Windows-alkalmazásba.

## Kiegészítő funkciók profiknak

A profik számára valószínűleg érdekesek a Pick-It kiegészítő funkciói. Lehetőségünk van szabadon definiálható paraméterekkel dolgozni. A [Shift D]-vel a céllalkalmazásban kicserélhetjük az aktuális rendszer dátumot.

Definiálhatunk saját rövidítéseket, külön gyorsbillentyűkkel. Később, ha egy alkalmazásban lenyomjuk az adott gyorsbillentyűt, a Pick-It azonnal behelyezi az előre meghatározott szöveget.

Például a KJ-ből írásunkban Kovács János lesz, s így máris kész az aláírásgenerátor, amit azután bármelyik Windows-alkalmazásból elérhetünk.

Ugyanilyen könnyen lehet Pick-It-parancsokkal programokat indítani. Szövegelemek másolásakor olyan programspecifikus makrókat lehet így betölteni, amelyek például egy szöveg elkészítése során a WinWordben, vagy az AmiPróban a teljes szöveget egy előre meghatározott formátumba rendezi az ugyancsak előre meghatározott fontokkal.

A Pick-It online súgója (németül) érthetően magyarázza el a szófordulat-tárolók kezelését, így néhány rövid próbaszöveg elkészítése után már bele is vágathatunk fontos írásaink elkészítésébe. ■



ro-Wintext

# Szövegszerkesztő profiknak

A kereskedelmi forgalomban kapható szövegszerkesztők jó alternatíváját nyújtja a shareware-piac. A ro-Wintext például olcsó, de maximális szolgáltatást nyújt.

A shareware szövegszerkesztők többségének nagy volt az erőforrásigénye. Ráadásul hiányoztak belőlük olyan fontos elemek, mint például a tartalomjegyzék és regiszter elkészítését támogató parancsok. A ro-Wintext egyike az első szövegszerkesztőknek, amelyek valamennyi fontos funkciót tartalmaznak. Importálhatunk bele TXT és RTF formátumú szövegeket, saját WTX formátumában tárolhatjuk dokumentumainkat azok kísérőinformációival együtt. A tesztváltozatban négy mintaszöveget is találunk, amelyek nemcsak program lehetőségeit mutatják be, hanem mindjárt fel is használhatjuk őket. A mintaszövegek között találunk kérelmeket, önéletrajzokat, reklamációkat,

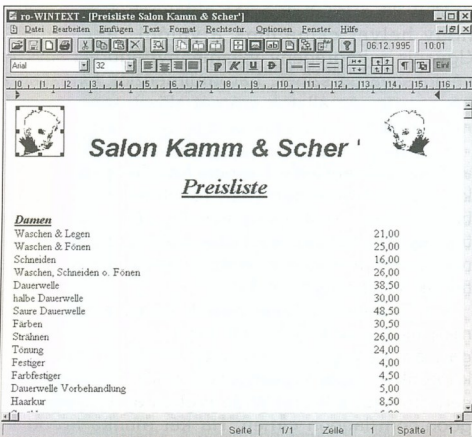
felmondólevelet – és vagy egy tucat Clipart képet. A képeket az átmeneti tárolón keresztül más dokumentumokban is felhasználhatjuk.

## Szöveggformázás

Két sor ikon áll rendelkezésünkre szövegfile-ok tetszetős és gyors formázásához. A ro-Wintext támogatja valamennyi Windows-fontot és a kijelölt bekezdésekben beállítja a fontok valamennyi paraméterét (betűnagyság, -típus, kiemelés, szín). A szövegeket igazíthatjuk balra, jobbra, középre, illetve sorkizárással, csupán a sortávolság három szabványos méretben állítható. Akkor válik igazán izgalmasá a munka, miután a szöveget előállítottuk. Ekkor átnézhetjük az egyes bekezdéseket a keresőfunkcióval, vagy az idegen szavakat kicsérélhetjük az *Ersetzen* (csere) funkcióval. A *Gehe zu* (ugrás) menüpont segítségével gyorsan eljuthatunk a kiválasztott oldalhoz, sorhoz vagy bekezdéshez.

Nagyon jól lehet dolgozni a mezőkkel és formulákkal: a programban automatikusan, egyetlen egérgérintéssel átvehetünk a szövegünkbe a rendszerből dátumot, időt vagy egy előre meghatározott mezőt, például egy címet. A szöveggpanel-szerkesztő kezeli az előzőek közötti hosszabb szövegátvitelleket, szöfordulatokat, amelyeket később egy gyorsbillentyűvel a készülő dokumentumunkba emelhetünk. A programban természetesen megtaláljuk a helyesírás-ellenőrzést is (német szabvány szerint), amely már a shareware változatban is kiegészül egy automatikus, gépelési hibát javító modullal – ez már írás közben segíti munkánkat.

Sok shareware szövegszerkesztő programmal ellentétben a ro-Wintextben van fejlécs- és láblécs-, tartalomjegyzék- és címszöveg-szerkesztő kezelő. Beépített címkekezelője a későbbiek folyamán a dokumentumunkban elhelyezett vezérlőjelek helyére automatikusan beteszti az adattárban lévő címeket, így minden készen áll a körlevelek készítéséhez. Mielőtt a leveleket kinyomtatnánk, még megnézhetjük a nyomtatási képet, hogy teljes dokumentumunkat WYSIWYG módban láthassuk. ■



A ro-Wintext szövegszerkesztőben sok mintaszöveget találunk, például táblázatos árlistát





Sherman's  
Lagoon

# Élmények a víz alatti birodalomban

**A Sherman's Lagoon egy sikeres képregény, amely nagy sikerrel fut az Egyesült Államok több napilapjában is.**

A Jim Toomey és Chris Yourch által jegyzett tarka képernyővédő számos ismert képregényfigurát vountat fel, így monitorunk valóságga egy vadvízi akváriumná változik.

A Sherman's Lagoonban a tengeri teknősök filozófiai kérdésekről, például az élet értelméről beszélgetnek a cápákkal; a kis tokhalak indulatba jönnek a nagy sügér arroganciájától. A nedves elemben az élet tragikus, neurotikus és mindenekelőtt komikus – és ebből a szempontból cégünk pontos tükörképe, amit a jófofa képregényfigurák ábrázolnak képernyőnkön.

Két fiatal amerikai gondolt egyet, és felhasználta a fontosabb képregényfigurákat, hogy azokból készítsen egy valóban izgalmas és szórakoztató képernyőkímélőt, ami azonnal kihasználja a lehetőséget, ha szünetet tartunk a munkában.

Amint a telepítőprogram az éppen 2 Mbyte-nyi

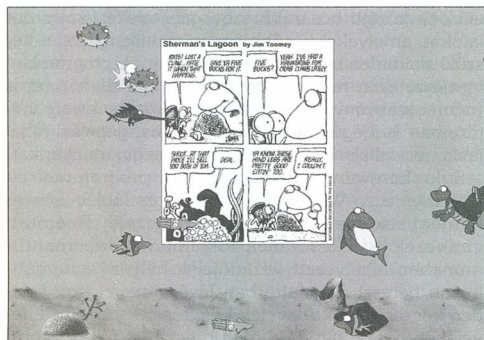
adatot felpakolta a merevlemezre, azonnal kezdődhet az élvezet. Windows 3.1 alatt a képernyővédő azonnal berendezkedik mint szabványmodul, Windows 95 alatt azonban még manuálisan kell az operációs rendszerhez kapcsolni. Mivel a program nagyon sok animált grafikát emel a képernyőre, gépünknek igencsak dolgoznia kell. Amint a képernyővédő aktivizálja magát – a rendszer lassacskán elegendő memória nélkül marad, és lassacskán tényleg összeomlik. Mégis megéri: reménykedünk abban, hogy gépünk megemészti ezt a hatalmas adatmasszát, és felépti a szép mozgóképet.

## Olvassunk képregényt a képernyőn!

A Sherman's Lagoon a legjobb kényregénysorozatokot hozza a képernyőre. Sajnos csak fekete-fehérben és angolul. Ha végigolvastuk a regényeket, végigkuncogtuk a szórakoztató történeteket, kapcsoljuk ki a konfigurációs ablakban a programot, hogy helyet csináljunk a valódi „akcióknak”. Ugyanis a képregény valamennyi figurája egyszer végigcsavarog színes, háromdimenziós formában a képernyőn. Az állatok számát előzetesen – és csak nehezkesen – állíthatjuk be egy beállítóablakban.

Kellemes dolog, ha hangkártját is használunk, amikor a Sherman's Lagoon fut. Tengermélyi pikelyes barátaink nemcsak tökéletesen animáltak, hanem mindegyik csínytevésük külön hangeffektust kapott. Például a kardhal szétpattint egy buborékot, a nagy sügerek pedig szörnyű lármát csapva fálnak fel néhány tokhalat.

A Sherman's Lagoon remek irodai akvárium, és még tisztítanunk sem kell. Azonnal aktivizálja magát, amint pár perc szünetet tartunk. Ha kedvet kaptunk további képernyővédőkhöz, keressük fel a cég otlapját a World Wide Weben a <http://www.slagoon.com/lagoon> címen. Ha két munka között intellektuális szórakozásra vágyunk, kapcsoljuk be a Sherman's Lagoon képregényeit. ■



Ha két munka között intellektuális szórakozásra vágyunk, kapcsoljuk be a Sherman's Lagoon képregényeit



## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **A Little Painter 1.2**

**Grafika.** Egy szép festőprogram gyermekeknek. Egy egérkattintás a főmenüben lévő állatokra, és betöltődik a fekete-fehér figura, amit azután a gyerekek az egér segítségével kifesthetnek. Sok hangeffektus és animáció is jár a programmal.

### **AFS-Multimedia-Programmer 1.1**

**Multimédia.** Multimédia-szerkesztő rendszer a csúcskategóriából. Többek között katalógusokat, menürendszereket, kezelői felületeket, multimédia alkalmazásokat, információs rendszereket hozhatunk létre anélkül, hogy soronként kellene programoznunk. A projektasszisztens elkészíti a komplett alkalmazást, és CD-re vagy floppyra másolja.

### **Atari Picture Reader 95.01**

**Grafika.** A program az Atari PI formátumában lévő képeket konvertálja BMP formátumúvá.

### **Automedia's Backdrop Sampler 1.8.0**

**Multimédia.** Ikonzor a képernyővédők, hangeffektusok, háttérképek és más Windows-beállítások gyors változtatásához.

### **AVI Pro 3.5**

**Multimédia.** AVI-videolejátszó.

### **Beth's Hand Truetype**

**Font.** Női kézírás utánzó ajándék TrueType font.

### **Capture Professional 2.10**

**Grafika.** Képernyőlopó program beépített képfeldolgozó modulal. Nagyon sok képformátumot támogat, és képkonvertálásra is használható.

### **Card-95**

**Multimédia.** Egy kis karácsonyi üdvözlőlap. Saját üdvözlőlapot is készíthetünk.

### **CD-ROM Tray 3.03**

**Multimédia.** Egy jól sikerült audio-CD-játszó beépített adatbankkal zenei CD-ink tartalomjegyzékének tárolására.

### **CD-Cover! 1.1**

**Úrlap.** A programmal CD-ROM-jaink tokjába készíthetünk borítót, tartalomjegyzéket. Képmport és nyomtatás egy könyvtárban.

### **ChartIT 3.0**

**Grafika.** Német nyelvű táblázatkezelő program, amely átvész kalkulációs táblájába szövegfájlokat, Excel 4.0 vagy CalcIT file-okat, és átalakítja azokat oszlop-, vonal- vagy kördiagrammá. Sok 3D-s funkció, tőkéletes hatás. Figyelemfelkeltő.

### **Childsplay 1.0**

**Multimédia.** A program segítségével a gyerekek megtanulhatnak blockflóten játszani.

### **DeskTop Solutions 1.1**

**Multimédia.** A segédprogrammal véletlenszerű-

en kicserélhetjük a képernyővédőt, a háttérmenüt és a rendszerhangokat.

### **Font-ABC 2.0a**

**Font.** Kicsi, de hasznos segédprogram. Képernyő megjeleníti vagy kinyomtatja a mintaszövegként vagy jeltáblázatban (ANSI-kódok) telepített fontjainkat. Fontkatalógusunk elkészítését is segíti.

### **FontSpec Pro 7.1**

**Font.** Az egyik legjobb fontkészlet-áttekintő program. Fontkatalógus nyomtatható és a fontkészlet csoportosítható vele.

### **Gamma 2.03**

**Grafika.** Grafikai segédeszköz, amely segít ötleteink kidolgozásában, és projektjeinket is organizálja. Demó változat.

### **Graphic Workshop Win**

**Grafika.** A Graphic Workshop címkeméretben mutatja meg az összes képet, amelyeket merevlemezünkön talál, a képfile-okat minden irányba tudja konvertálni, és számos egyéb paranccsal biztosítja a magas színvonalú képfeldolgozást. A Paintshop Pro mellett az egyik csúcsmínőségű képfeldolgozó program.

### **Image Control Center 1.4**

**Grafika.** 30 napig használható képfeldolgozó program, amelynek teljes változata a következő formátumokat támogatja: ART, BMP, CUT, DIB, GEM, GIF, HRZ, IFF, IMG, JPG, LBM, MAC, MSP, PCX, PIC, RAS, RLE, TGA, TIF, WMF, WPG.

### **Image Technician 2.0**

**Grafika.** Egyszerű képfeldolgozó program.

### **Incredible Winter v1.2**

**Képernyővédő.** Képernyővédő téli motívumokkal.

### **InfoMap Lite 1.40**

**Grafika.** Egyszerűen kezelhető gondolat-térkép generátor, amely szükség esetén több pókhálódiagramot is egymáshoz tud kapcsolni.

### **Label 2.1**

**Úrlap.** Zenszárok címének kezelésére és kinyomtatására szolgáló rutin.

### **Le Pain! Petite**

**Grafika.** Gyermekeknek készült csodálatos festőprogram sok animációval és hangeffektusokkal. A nagy sikerű Child's Play utóda. A tesztváltozatot 21 alkalommal indíthatjuk el.

### **Letter v2**

**Úrlap.** A Letter segítségével úrlaplevelet készíthetünk, amelyet azután kitöltve kinyomtathatunk.

### **M&I WinEditor 2.2**

**Szövegfeldolgozás.** A szövegedítőrrel nagyon nagy terjedelmű szövegeket dolgozhatunk fel. A





## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

file mérete egészen a rendelkezésünkre álló munkatároló nagyságáig terjedhet. A sorok száma nincs korlátozva.

### **MC Cover 6.02**

Úrlap. Magnókazetták borítójának elkészítésében, kezelésében és nyomtatásában segít ez a kis program.

**MM&MM Eisenbahn-Bildschirmschoner**  
Képernyővédő. Egy képernyővédő demó változata. Freeware, tehát nyugodtan továbbadhatjuk.

### **Multiview 4.7**

Multimédia. A program négy videót tud egyidejűleg megjeleníteni és egymás után lejátszani. A lejátszásfunkciót hangfile-okhoz is használhatjuk.

### **Music Developer 2.0**

Multimédia. Multimédia program zenei témákhoz.

### **Naivete Water Colors**

Képernyővédő. A program egy újabb képernyővédő, amely aktképeket mutat be szokatlan rajzstílusban. Kicsit eltér a megszokottaktól.

### **Nocturnal**

Képernyővédő. Képernyővédők gyűjteménye, amely a klasszikus módon próbálja megakadályozni, hogy a desktop képe beégen a monitor belső anyagára.

### **PageFocus 3.0**

Grafika. Egyszerű DTP program, amellyel kisebb sajtókiadványok készíthetők.

### **Pick-it 2.0a**

Szövegfeldolgozás. Adatbázisában különféle stílusú panelszövegeket tárolhatunk és kezelhetünk, amelyeket azután egy gyorsbillentyű segítségével bármilyen Windows-alkalmazásban felhasználhatunk.

### **Picture View 2.65**

Grafika. A program egyszerre 40 BMP, ICON, WMF formátumú nézőképet képes képernyőnkre emelni – ezeket a file-okat törölhetjük vagy másolhatjuk.

### **Poster 2.3**

Grafika. Reklámszázlókat, plakátokat és egyéb nyomtatványokat nyomtathatunk vele.

### **Presentation King**

Multimédia. Multimédia-szerkesztő rendszer, amely diashow-kat, prezentációkat készíthetünk.

### **Printer's Apprentice 6.1a**

Font. Nagyon jó fontkezelő program, számtalan különleges funkcióval.

### **ro-Etikett 1.0**

Úrlap. Német nyelvű program, amely segít etikettek és címkék gyors tervezésében, kitöltésében

és kinyomtatásában. A program a már rendelkezésünkre álló adatbázisból is beolvassa a szükséges adatokat.

### **ro-Wintext 3.0**

Szövegfeldolgozás. Az egyik legjobb szövegszerkesztő a shareware-piacon, sok mintafájlal (önéletrajzok stb.). Funkciók: grafikus import, körlevelek, beépített címregiszter, index- és tartalomjegyzék, automatikus javítás, elválasztási segédlet, mezőfunkciók, szövegpanelek, szófordulat lista, satöbbi.

### **SC Font3D Designer 1.0**

Font. Töltsük be a programot és nyissuk meg saját stúdióinkat, feltöltve fontokkal, különféle mintákkal és színátmenetekkel. Megforgathatjuk a TrueType fontokat, készíthetünk árnyékokat és szegélyt írásunkhoz, és kiválaszthatjuk a nekünk legjobban tetsző hátteret. Végezetül az így elkészített fontváltozatokat elmenthetjük egy saját formátumba. Ezeket később tetszés szerint felhasználhatjuk, vagy exportálhatjuk BMP, DIB, GIF, PCX, TIF vagy TGA formátumban más alkalmazásokba (Paint Shop Pro, Corel Draw, Photo Paint stb.). Így válhatunk fonttervezővé.

### **SC Multimédia Center 1.1**

Multimédia. Képtalalgázoló és -feldolgozó program beépített file-megtekintési lehetőséggel. Akár a német Paint Shop Prónak is nevezhetnénk.

### **SC Multimédia Cinema 2.0**

Multimédia. Több mint 100 képből álló diashow-t készíthetünk vele nagyító és kicsinyítő effektusokkal. A támogatott formátumok: BMP, PCD, GIF, PCX, TGA.

### **SchWINn Text Gold 1.00**

Szövegfeldolgozás. Német nyelvű szövegszerkesztő program.

### **SchWINn Translator 1.20c**

Szövegfeldolgozás. Német nyelvű szövegszerkesztő program, beépített fordítómódullal.

### **Seascape 3.0**

Képernyővédő. Színes animált trópusi halak úszkálhatnak képernyőnkön.

### **SF-Briefkopf 2.13**

Úrlap. A program a levélpapír fejlécének elkészítéséhez a legegyszerűbb megoldást kínálja, képpel, lyukasztási és hajtogatási jelekkel.

### **SF-Etikett 1.04**

Úrlap. Képek, adatok, vonalkódok, sorozatszámok, dátum, időpont és vágójelek címken történő elhelyezésére alkalmas, egyszerű etikettkészítő program. Importfunkcióival gyorsan és kényelmesen kapcsolódhatunk össze adatbázisokkal. Vágójelek, kuponok és más hasonló nyomtatványok elkészítésére is alkalmas.



## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **SF-Kalenderdruckerei 2.04**

Úrlap. Egyedi, testre szabott naptárakat készíthetünk – nyolc különböző formátumban. Az előre megjelölt családi ünnepnapokkal, bioritmus-sal, határidőkkel és más, számunkra fontos információval ellátott naptárunkat akár kedvenc képeinkkel is díszíthetjük. Ha van nagy teljesítményű nyomtatónk, egyedi naptárunk minősége alig tér el az üzletben kaphatókétól.

### **SF-Visitenkárte 2.23**

Úrlap. Gyors és egyszerű névjegykészítő, amelyhez felhasználhatjuk a Windows-fontokat, háttérmentákat, saját képeinket, és akár vágójeleket is feltehetünk.

### **Sherman's Lagoon Screen Saver**

Képernyővédő. A Sherman's Lagoon képernyővédelmi is megismertem. Képernyőnkön 3D-s alakok úszkálnak.

### **Sound Shuffler 1.5**

Multimédia. A program többféle hangeffektust fogad, és minden Windows-indításkor más hangot játszik le.

### **Sounds! 2.0a**

Multimédia. Rendelkezésünkre bocsát egy ikonsort, amellyel multimédia file-jainkat kezelhetjük.

### **SpaceSaver v1.1**

Képernyővédő. Fotók a világ minden tájáról.

### **Tagebuch 6.02**

Szövegfeldolgozás. Egy komplett Filofax, amelyben az emlékeztetőinket, jegyzeteinket, visszatekintéseinket, cetlijjeinket és naplónkat vezethetjük Windows alatt.

### **TOPS 1.4**

Szövegfeldolgozás. A programba egyszerű szöveges file-okat emelhetünk be, és formázás után kinyomathatjuk azokat. Összeállíthatunk kis

könyvecskéket. Ha takarékoskodni akarunk a papírral, akár többoldalas anyagot is kinyomtatathatunk egyetlen papírlapra.

### **TrueType-Pack Barcode 3.2**

Font. Valamennyi közismert vonalkódot megtaláljuk windowsos TrueType fontként. Az ellenőrző szám kiszámításához egy programot kapunk. Az átmeneti tárolón keresztül valamennyi Windows-alkalmazásba beilleszthető. Sorozat vonalkódok készítéséhez használjuk a beépített DDE-vágólapot.

### **TrueType-Pack Handschrift 1.0**

Font. A HW Stone nevű, kézírás utánzó TrueType formátumú fontkészlet minden Windows-alkalmazáshoz. A program teljes változata 11 további kézírás utánzó fontkészletet tartalmaz.

### **TrueType-Pack Schule**

Font. Három iskolai alapbetűtípus általános iskolások számára, Windows TrueType formátumban. Tanárok számára nélkülözhetetlen.

### **Video Launch Pad 2.3**

Multimédia. AVI/MOV videók lejátszóprogramja. A legjobb videókat feltelepíthetjük egy ikonsorra.

### **Visitenkarten Editor 1.1a**

Úrlap. Szabvány névjegykártyák elkészítésére alkalmas program. Az új változat a korábbi verzióval ellentétben sajnos már nem tartalmaz háttérmentákat. Hosszú időt igényel a betöltése.

### **Waterfall Saver v1.1**

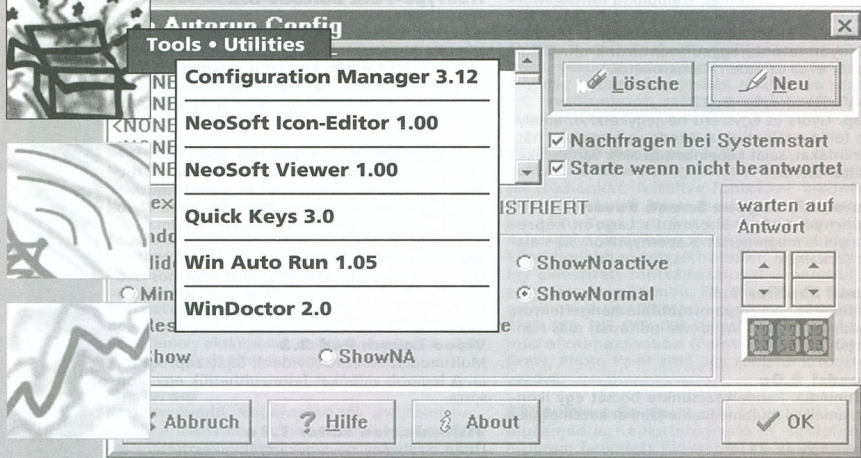
Képernyővédő. Vízesek fotói üdítik lelkünket, ha szünetet tartunk munkánkban.

### **WinJPEG 2.76.**

Grafika. BMP, GIF, IFF, JPEG, PCX, PPM, Targa és TIFF formátumú képeink gyors megtekintését teszi lehetővé.



# Tools, Utilities



A Windowst használók gyakran ütköznek olyan nehézségekbe, mint a funkciószegénység vagy a meghibásodás. Szerencsére a shareware-piac gondoskodik arról, hogy ezeket a lyukakat betömhessük. Ezzel átnyújtunk egy jól teletömött szerszámosládát, amely a legaktuálisabb, leghasznosabb eszközöket és segédprogramokat tartalmazza. Ezek a Windows alatti munkát igazán kényelmessé teszik. Olvasóink olyan lehetőségekhez jutnak, amelyeket a rendszerükből mindmáig hiányolniuk kellett. A telepítő detektívától az ikonszerkesztőig, a konfigurációs menedzsertől a file-nézőig számos praktikus és nélkülözhetetlen alapszöveget találnak a rovatban.



# Egy program minden esetre

A különféle operációs rendszerek között a felhasználó csak nehezen igazodik el. A Configuration Manager egyszerű és kényelmes megoldást kínál erre.

A Configuration Manager segít abban, hogy a DOS és Windows 3.x alatti rendszerfile-okat (AUTOEXEC.BAT, CONFIG.SYS) megtöbbszörözve használhassuk. Ez nemcsak akkor bölcs dolog, ha véletlenül letöröltött vagy megsérült egy file, vagy ha a rendszer különösen viselkedik, vagy egyáltalán nem akar indulni. A Configuration Manager segítségével egyszerűen megállapítható, hogy szoftver- vagy hardverprobléma okozta-e a rendellenességet. Ha a probléma a rendszerfile-ok „tisztá” változatánál lépett fel, tehát csak az alapvetően szükséges bejegyzések-nél nem futottak más programok, és nem voltak betöltve más meghajtók, a tapasztalt felhasználó már tudja, hogy nagy valószínűséggel hardverhibáról van szó.

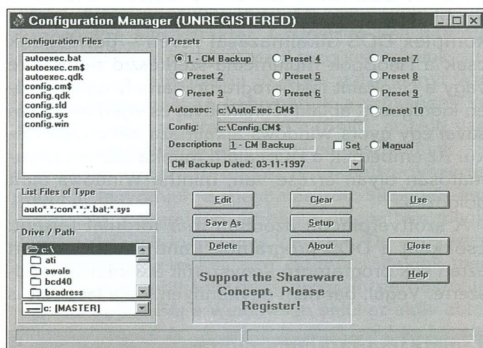
Számos rendszerfile legfőképpen a különféle programok inkompatibilitása miatt sebezhető (hangkártya, hálózati meghajtók, memóriakezelők stb.). Sok játék például ragaszkodik ahhoz, hogy a memóriában legalább 600 Kbyte álljon rendelkezésre, mások EMS memória nélkül nem is hajlandók futni.

Több rendszerindító file-lal próbálhatjuk gépünket finomhangolni, a mindenkori felhasználási szándékokhoz igazítani. Például meghatározhatunk egy konfigurációt a Smartdrive cache-program nélkül, amely sok esetben lehet oka a hibának. De a CD-író vagy streamer-meghajtó illesztőprogramja is bonyolíthatja a dolgunkat. Egy másik hibaforrás lehet az automatikus vírusvédelem vagy a távadatátvitelhez szükséges bejegyzések „különlegessége”.

A rendszerfile-ok „szeparálásának” az az előnye, hogy a különböző bejegyzések nem kerül-

nek egymással konfliktusba, és a rendszer nem omlik össze vagy lassul le. Így minden esetben optimális rendszerkörnyezetben dolgozhatunk. A Configuration Files beállítóablakban láthatjuk azokat a file-okat, amelyeknek neve hasonló a rendszerfile-okéhoz (AUTO\*, \*, CONF\*, \*).

Ezekből azután többféle készletet lehet összeállítani az egyes funkciókhoz. A Configuration Managerrel maximum tíz ilyen file-készletet készíthetünk.



Maximum tíz előre definiált beállítást kezelhetünk

Keressük ki mindkét kívánt rendszerfile-t és adjunk nekik számot egytől tizig. Minden rendszerváltozatot elláthatunk kis ismertetővel, hogy később tudjuk, hogy milyen célra készítettük. Az *Edit* gombbal file-jainkat tetszés szerint változtatjuk.

A megváltoztatott file-okat a *Save-As* gombbal menthetjük el különböző neveken. Ezeket a változatokat már csak használnunk kell a megfelelő alkalommal.

A *Use* gombbal beállíthatjuk a kívánt konfigurációt, és átmásolhatjuk az AUTOEXEC.BAT és a CONFIG.SYS kombinációját. A számítógép újraindítása után az esedékes beállítások életre kelnek. ■





NeoSoft Icon  
Editor • NeoSoft  
Viewer

# Új ikonok az ablakban

**A NeoSoft neve jól sikerült DOS-programjai révén vált ismertté. A Windowstól eddig idegenkedő cég most beszállt a ringbe, és mindjárt két eszközt is megjelentetett.**

A Windows-felhasználók aligha ismerik a NeoSoft nevét. A DOS-hívók azonban tisztelettel emlegetik a cég fejlesztőit. A NeoSoft már régóta ismert a komplex DOS-alkalmazásai révén – gondoljunk csak a NeoBook multimédia-szerkesztő rendszerre vagy a NeoPaint festőprogramra, amely nagyszerűen kidolgozott ablaktechnikájával és egértámogatásával egy gyors Windows-alkalmazással egyenértékű. Az embernek a DOS alatti munka közben folyamatosan olyan érzése van, mintha Windows alatt dolgozna.

A szoftverpiacon azonban már fordulat történt: csökken a DOS-programok iránti kereslet. Ezért aztán sok programozó kényeszerűen átállni más rendszerre. Végül, bár nem egykönnyen, de a NeoSoft is

beadta a derekát: az amerikai cég először két, Windows alá készített eszközzel jött ki, a NeoSoft Icon Editorral és a NeoSoft Viewerrel.

## Saját bejáratú ikonok

A NeoSoft ikoneditorával másodpercek alatt importálhatjuk az .ICO, .EXE, .BMP és .DLL file-ok kis színes szimbólumait. Ezután a program megmutatja az ikont eredeti méretében, ugyanakkor egy rasztermezőben fel is nagyítja a nyolcszorosára – ezáltal a kép egyes pixelei hatalmasra növekszenek.

Az egér segítségével átszínezhetjük a pixeleket, vagy megváltoztathatjuk a motívumot. A színeket egy folyamatosan látható palettáról választhatjuk ki – az egér két gombjához más-más színt rendelhetünk. Számos rajzfunkció segít bennünket abban, hogy az egérrel fél- és egész köröket, négyszögeket, szabadkézi vonalakat vagy írásjegyeket emeljünk át egy ikonba. Az ikonokat invertálhatjuk, elforgathatjuk vagy tükrözhetjük is.

## Bepillantás egy file-ba

Mint említettük, a NeoSoft Viewer egy file-nézegető. Ezzel a programocskával úgy nézhetünk bele file-okba, hogy ehhez nem kell a megfelelő programokat elindítanunk. A NeoSoft Viewer támogatja a WMF, BMP, ICO és PCX formátumú képfile-okat, lejátssa az AVI videófile-okat, megmutatja az ASCII és HEX formátumú anyagokat. A ZIP és LZH archívumokban képes elindítani az .EXE, .COM, .BAT, vagy .PIF file-okat. Ha kiválasztottunk egy file-t, azt egy tetszés szerinti file-menedzserben húzd és ejtsd módszerrel a programablakba helyezhetjük.

Mindkét program 30 napig használható a telepítés után, utána nem hajlandó még újratelepítés után sem elindulni. Egy ötlet: ha a 30 nap nem elegendő a tesztelésre, állítsuk vissza a rendszerdatumot. ■



**A program bejelentkezé képernyőjéről a NeoSoft Internet-címét is meg tudhatjuk**



Quick Keys

# Különleges írásjelek

**Kétségbeejtő, ha keresünk egy karaktert a billentyűzetünkön, de sehol sem találjuk. Pedig van egy kézenfekvő megoldás: a Quick Keys.**

A legtöbb speciális karaktert és grafikus jelet hiába is keressük a billentyűzeten. Ezeket vagy a Windows karaktertáblájából másolhatjuk át, vagy fáradtságos módszerrel, az [Alt] gomb és egy számkombináció együttesével csalogathatjuk elő. A Quick Keys ezeket a komplikált módszereket egyszerűsíti.

A programot indíthatjuk közvetlenül a CD-ROM-ról is. Ennek ellenére azt ajánljuk, hogy készítsenek másolatot a merevlemezre, mert különben a file-okban nem hajtódnak végre a változtatások. A program induláskor felkér bennünket a regisztrációra, majd megjelenik egy kicsi, jelentéktelen fejléc. Egy kattintás – és máris hozzáférhetünk egy menühöz, amelyben a különféle karakterekhez billentyű-

kombinációkat rendelhetünk. Ezeket bármikor megváltoztathatjuk, újakat vehetünk fel, vagy törölhetjük a már feleslegessé váltakat.

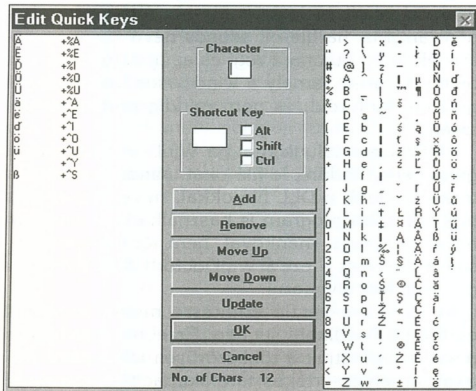
Indításkor három készletet kap a felhasználó – FRENCH.QK3, GERMAN.QK3, SCIENCE.QK3 –, de ezek tovább finomíthatók. E három készlet tartalmazza a speciális német és francia betűket, az umlautot, valamint a tudományos szövegekben használatos, különleges matematikai jeleket.

A New Set paranccsal állíthatjuk össze saját karakterkészletünket. Először belépünk egy kettős ablakba. A jobb oldalban található valamennyi rendelkezésünkre álló karakter. Csupán rá kell kattintanunk a kiválasztott jelle, majd meg kell adnunk azt a pótkaraktert, amellyel a jövőben valamennyi Windows-alkalmazásban behívhatjuk a szükséges karaktert. Ezeket a karaktereket a [Shift], az [Alt] vagy [Ctrl] billentyűkkel kombinálva kell használnunk.

Ezekkel a karakterekkel rendkívül egyszerű a munka: lenyomjuk a meghatározott billentyűt és a megfelelő pótkaraktert. Ebben a pillanatban megjelenik a definiált különleges karakter. De nem árt az óvatosság: figyelni kell arra, hogy az általunk meghatározott kombinációt más program ne használja. Például az [Alt F4] a Windowson belül az aktív ablak, illetve program bezárását jelenti. Az ehhez hasonló kombinációkat ezért semmiképpen ne használjuk.

Amint a Quick Keys aktívá válik, a beállított különleges karaktereket valamennyi Windows-alkalmazásban felhasználhatjuk, legyen az szövegszerkesztő vagy DTP-program. Amint a piros gombra kattintva bezárjuk a Quick Keys-t, minden visszaáll a program indítása előtti állapotra. A karakterkészletet az *Edit* menüben bármikor megváltoztathatjuk és kiegészíthetjük – összesen 250 karaktert definiálhatunk készletenként.

Egy másik, ehhez hasonló programot is kínálunk az Accent részeként a Windows 95 rovatban. Ebben is előállíthatunk különleges karaktereket, meghatározott billentyűkombinációk segítségével. Kétségtelenül az Accent kezelése komplexebb és körülményesebb, mint a Quick Keysé, így az Accent inkább a haladó felhasználóknak ajánlható. ■



A Quick Keys segítségével kényelmesen tölthetjük be a különleges karaktereket





WinDoctor

# A telepítés ellenőre

**Ha gyakran telepítünk új programokat kipróbálásra, szükségünk lehet a WinDoctor biztosította felügyeletre. A program jegyzőkönyvezi merevlemezünk állapotát, hogy a problémás file-roncsokat később letakaríthassuk.**

Ha kiadványunk CD-ROM-ját átbogarászuk, biztosan rengeteg érdekes programra bukkanunk. Ezek egy része sajnos nem indul a CD-ről, tehát fel kell telepítenünk merevlemezünkre. Ez a legtöbb felhasználónak nem okoz fejfájást. A shareware-programoknak azonban csak egy kis része használható hosszabb időn keresztül, a zömét később le kell takarítani a merevlemezről. Kevés programnak van automatikus törlőrutinja (uninstaller), amely a program utolsó morzsáit is letörli. Enélkül viszont szinte lehetetlen a nagy felületen szétszórt meghajtók, fontok és DLL file-ok újbóli megtalálása és eltávolítása a Windows-könyvtárakból.

Mivel a legtöbb shareware-szerző még mindig nem tartja szükségesnek, hogy azokat a változtatásokat közölje, amelyeket programjaik okoznak a rendszer könyvtáraiban, szükségünk van a telepítést ellenőrző WinDoctorra. A doki majd gondoskodik arról, hogy ismét „karcosabb” legyen merevlemezünk, mégpedig úgy, hogy a Windows könyvtáraiban lévő file-szemétdombot, amelyet a korábban telepített programok hagytak hátra, letakarítja. A WinDoctor pontosan megjegyzi a merevlemez állapotát, és később valamennyi változásról pontos jelentést készít.

Legjobb, ha kiadványunk CD-jéről először a WinDoctor-t telepítjük, és csak utána kezdünk programvásárlással. Először az Options/Speech menüben állítsuk be a nyelvet (német vagy angol) és a Save gombbal hagyjuk jóvá. Bár a WinDoctor német területről származik, alapvetően angolul beszél.

Na, akkor hajrá! Állítsassuk elő a programmal a file- és könyvtárstruktúránk ábrázolását, miközben a *Neue Anwendung installieren* felíratra kattintunk. Emlékeztetőül adjuk meg a nevet és a dátumot. A shareware-változatban ezt az opciót csupán két analízisfolyamatra korlátozták. Most már gond nélkül nekifuthatunk a különféle programok telepítésének.

Ha meg akarjuk nézni, mi minden változott meg a telepítés hatására, ismét töltjük be a programot, válasszuk az *Analyse* menüpontot, és a WinDoctor másodsor is átkutatja merevlemezünket. Ellenőrünk különösen a WIN.INI-re, a SYSTEM.INI-re, az AUTOEXEC.BAT-ra és a CONFIG.SYS-re, valamint a WINDOWS, WINDOWS/SYSTEM könyvtárakra figyel, de természetesen a merevlemezben található összes többi könyvtár tartalmát is átnézi.

Nem sokkal később megjelenik az eredmény a képernyőn. Ennek láttán eleinte biztosan elképedünk: mennyi file-roncsot gyűjtöttünk össze, bár egy-egy újból elkészített könyvtárat már azóta el is távolítottunk a lemeztől.

Igen hasznos számunkra, hogy a WinDoctor nem csak felpakolt és letörölt file-okról tájékoztat, hanem arról is, ha file-ok azonos nevű file-lal cserélődnek, megmutatja a régi és az új dátumát is – ez olyan folyamat, amely a windowsos telepítéseknel gyakran előfordul, és nem mindig problémamentesen.

Hálával gondolunk majd a WinDoctorra, amikor gond nélkül törölünk le file-okat. Mindenesetre óvatosan bányunk a DLL file-okkal, mivel ezeket köztudottan több program is használhatja. A program ehhez is szolgálj mankóval, nem törli automatikusan a file-okat – ezt a WinDoctorból kilépve, manuálisan kell elvégezni.

Az új, 2.0-s verzió említésre méltó kiegészítő eszköze a Duplikate suchen. Ezzel megtalálhatjuk, majd letörölhetjük a többszörösen feltelepített file-okat, amelyek értékes tárolókapacitást kötnek le. Közben a WinDoctor egy listában meg is mutatja ezeket. ■



Win Auto Run

# Indítóautomata Windowshoz

Mint köztudott, egyes Windows-programok folyamatos felhasználói beavatkozást igényelnek. Sok időt lehet megtakarítani azzal, ha ezeket a beavatkozásokat nem kell minden alkalommal manuálisan újból elvégezni.

Ehhez az kell, hogy a „nélkülözhetetlen” programokat a Windows *Automatikus indítás* ablakába helyezzük el.

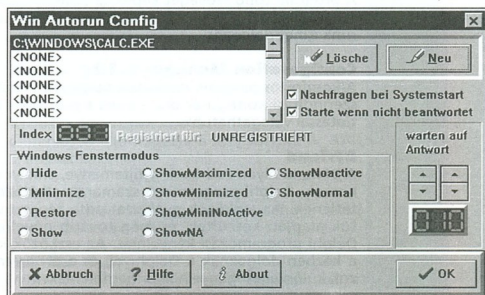
Számos shareware program kínál ehhez képest többletfunkciókat. Éppen ez emeli ki a többiek közül az innovatív shareware programozót: észleli a hiányosságokat a rendszerben, és ezek kivédésére fejleszti programjait. A Win Auto Run például az *Automatikus indítás* programcsoport ideális kiegészítője. A felhasználó számára kényelmes és áttekinthető lehetőséget nyújt azon programok hozzáadására és eltávolítására, amelyeknek a rendszer indításakor automatikusan be kell tölteniük, vagy végre kell hajtódnuk.

Ez persze a Win Auto Run nélkül is megoldható, de a segédprogram új lehetőségeket is nyújt. A program szerzője nemcsak a képernyő látványához kínál egyet s mást, hanem az elérhető funkciókhoz is. A Win Auto Runnal például rendszerindításkor kiválaszthatjuk, hogy egyes programokat betöltésük-e, vagy ezáltal inkább nélkülözzük társaságukat.

## Kényelmes kiválasztás

A Win Auto Run révén pontosan azok a programok használhatók, amelyekre az adott munkakörnyezetben valóban szükségünk van. Már a program telepítése is nagyon jópofa. Az *Automatikus indítás* csoportba három ikont helyez el: egyet a Súlyfőlethez, amelyet egy szempillantás alatt ismét eltávolít-

hatunk a csoportból, egyet magához az Auto Run főprogramhoz, valamint egyet a Config konfigurációs programhoz. Az ikonokat hozzákapcsolhatjuk a kívánt programokhoz, majd azt is meghatározhatjuk, hogy ezek milyen sorrendben töltszék be. A listamezőből válasszunk ki egy tetszés szerinti pontot, ahol az Index elkészíti a program számát, majd hagyjuk jóvá a *Neu* gombbal. Ezután keressük ki merevlemezünkről a megfelelő .EXE file-t (pl. a zsebszámológép – CALC.EXE vagy a pontos idő – CLOCK.EXE).



A Win Auto Run segítségével meghatározhatjuk, melyik programok töltszék be a Windows indulásakor

Ezután elkészíthetjük az adott programok szabványbeállításait. Ha biztosak vagyunk benne, hogy egy programot a Windows minden egyes indításakor be kell tölteni, a visszakérdezésekről lemondhatunk. Itt határozhatjuk meg azt is, hogyan viselkedjen a Win Auto Run, ha a felhasználó a rendszerindításkor semmilyen választ nem ad. Mindannyiunkkal gyakran előfordul, hogy a PC-t bekapcsoljuk, de a Windows betöltődése alatt mást csinálunk, például kimegyünk teáért vagy kávéért a konyhába.

További beállítási lehetőségek: ablakméretezés (minimum, maximum, előtérben, stb.), időtartam meghatározása, azaz mennyi ideig várjon a program betöltődés előtt. ■





## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **Archivers 4.0**

Csomagoló-héjprogram, amely támogatja a ZIP, ARJ, LZH és a Microsoft Compress and Expand formátumot.

### **Captico 1.5**

A program segít saját ikonok létrehozásában, és a kis képeket egy képlőpó rutin segítségével „lekapja” a képernyőről.

### **CD-ROM Commander 1.6**

Elsősorban a CD-ROM-ok beolvasására specializálódott file-menedzser. Főbb funkciói: programok automatikus letöltése (deinstaller), az új telepítések jegyzőkönyvezése, archívtámogatás, WAV, MID, FLI, FLC, AVI, BMP és WRI multimédia file-ok lejátszása és megjelenítése.

### **Choice 3.20**

A Choice-szal windowsos programok számára készíthetünk startmenüt. A Windows indításakor egyetlen egérgattintással megadhatjuk, mely alkalmazások induljanak és melyek ne.

### **Clipboard Extender 3.1**

A program több szöveget képes az átmeneti tárolóban elhelyezni, és kiválasztható, melyikkel akarnunk ismét dolgozni.

### **Configuration Manager 3.12**

A komfortos program emlékszik valamennyi rendszerindítási konfigurációra – ezek közül egérgattintással válogathatunk.

### **DFriend**

A DFriend olyan eszközök gyűjteménye, amelyek a komoly Delphi-programozó számára nélkülözhetetlenek. Az eszközök gyakorlat adta tapasztalatok alapján készültek, és még tovább növelik a Delphi programozási kényelmét. Az eszközök kéz a kézben dolgoznak a Delphivel, és a programozók különleges igényeinek is megfelelnek.

### **Diskers: Disk/File Duplicator 1.50**

A Diskers egyetlen lendülettel másol floppykat és kezeli a merevlemezben lévő Image file-okat.

### **Diviner 1.0**

A Diviner felkutatja azokat a file-okat, amelyek csak a helyet foglalják a merevlemezben, és belekukkant azok tartalmába is. A találatokat egy listába rendezi, és innen lehet a file-okhoz tartozó programokat is betölteni.

### **ExeSpy 1.2**

A segédprogram belenéz az .EXE file-ok Header-jébe, és megmutatja, mely DLL-ek és könyvtárak kellene hozzá.

### **HG-Install 1.4**

A HG-Install két programból áll, amelyek a telepítőlemezek kényelmes elkészítésére – az LHA tömörítő opcionális alkalmazása és optimális helykihasználás mellett – és azok tartalmának a merevlemezre történő telepítésére szolgál.

### **Icon Edit 2.00 Icon Suite**

Mindkét segédprogram ikonokat jelenít meg, és számos lehetőséget kínál a file-ok újrafeldolgozásához.

### **Icons Control 4.54**

A programmal megtekinthetjük az ICO és DLL file-okban elbújtatott kis szimbólumokat. Egy időben 100 képecskét helyezhetünk fel a képernyőre.

### **Icorama 1.3**

A segédprogrammal egyszerre sok kis ikont tekinthetünk át.

### **Instant File Access 4.00**

Az „évszázad eszköze” bekapcsolódik valamennyi Windows-program tárolást és megnyitást végző beállítóablakába, és ott elhelyez egy gombsort. Egérgattintásra betölti az utoljára használt 20 file nevét vagy könyvtárstruktúráját. Segítségével file-ok törölhetünk, másolhatunk vagy helyezhetünk át, könyvtárakat hozhatunk létre stb.

### **MagicEye 2.0**

Német uninstaller taskellenőrzővel.

### **Match 1.1**

A programmal betölthetünk két szövegfile-t, és sorról sorra összehasonlíthatjuk azokat. A programozók számára igen hasznos, amikor a programok különböző változatainak forrásfile-jait kell egybevetniük.

### **METZ Lock 3.54**

Jelszóvédelem PC-hez. Ha ezt a védelmet egyszer feltelpeztettük, profi kell a jelszóvédelem kijátszásához.

### **MH-Task 1.0**

Tasklista a Windows 3.1-hez, amelyik operációs rendszerünket a Windows 95 külsejére alakítja át. Az MH-Task nem igényli a Program Menedzser kiegészítést.

### **NeoSoft Viewer 1.0**

Egyszerű file-néző, amely valamennyi fontos multimédia formátumot támogatja, és beletekinthetünk vele archiv file-jainkba is. Nagyon jól sikerült a kezelői felülete.

### **NeoSoft's Icon Editor**

Nagy teljesítményű ikonszerkesztő, amely egy kis festőprogramot is tartalmaz. Meglévő ikonjainkat akár pixelenként megváltoztathatjuk, vagy újakat készíthetünk. Nagyon szép a felülete.

### **Notizen 6.02**

Ez a program kezeli, kinyomtatja, megkeresi, rendezi és titkosítja jegyzeteinket.

### **PartIt**

A PartIt kitalálja, hogyan particionáltuk merevlemezünket és kijelzi a clusterméreteket. Ugyanakkor ez a freeware tool tájékoztat arról, mennyi tárolókapacitást nyerhetünk a lemez több partícióra



osztásával. Igazán meglepő eredményt csak nagy kapacitású lemezeknél garantálhatunk.

### PC Security 1.1

A Windows biztonsági rendszer: file-kódolás, Windows-, billentyűzetblokkolás, file-megsemmisítő, programmenedzser-ellenőrzés, riasztás stb.

### Peepster 1.25c

A file-néző újabb frissítése, amellyel már nemcsak az archiv file-okba nézhetünk be, és fontalávágásokat készíthetünk vele, hanem felismeri és lejátsza a multimédia anyagokat is.

### PowerTools 1.1

A PowerTools egy ikonszerkesztőből és több eszközből áll, amelyekkel többek között eltávolíthatjuk a lemezünknön meglévő file-ok duplikátumait, meghajtómaradványokat, ideiglenes file-okat; file-manager és mini-backup rutin is segíti munkánkat. Az ismert német shareware-gyártó, a MarketSoft terméke.

### QCopy 2.0

Floppy-másoló.

### Quick Keys 3.0

Programozhatóvá teszi billentyűzetünket. A különleges írásjeleket ezentúl sokkal gyorsabban és kevésbé komplikáltan használhatjuk.

### Safety Net 3.3a

Ez egy backup program, amellyel a legfontosabb windowsos rendszerfile-okról készíthetünk floppy-ra biztonsági másolatot, sőt ezeket ZIP formátumban tömöríthetjük. Három backup-konfigurációt határozhatunk meg.

### Setup Builder 4.0

Segítségével a programozók összeállíthatják teljes telepítőrutinjukat.

### SH Copystar 4.31

Az eszköz, ha hajlékonylemezekkel akarunk dolgozni. Másol, formáz, összehasonlít lemezeket, kezel az Image file-okat, és van egy víruskeresője is.

### SH Strichcode 1.61

A vonalkód-profi kibővíti alkalmazásaink körét, mivel dokumentumainkat vonalkódokkal is elláthatjuk.

### Sherlock 3.95

A Windows telepítés-ellenőre segít azon programok maradéktalan eltávolításában, amelyeknek nincs saját uninstaller rutinjuk.

### Space Manager 3.00, TreeGraph 1.0

Az első segédprogram táblázatos, a második grafikus formában ábrázolja, mennyi helyet foglal el egy-egy könyvtár a merevlemezen.

### Vac 1.01

A program meghatározott kiterjesztésű file-ok felkutatására és törlésére szolgál. Segítségével kita-

rithatjuk lemezünket és felszabadíthatjuk a feleslegesen foglalt tárolókapacitást.

### VirusScan 2.29

A jól ismert McAfee víruskereső újabb változata.

### Waste 2.0

A Waste jövőtárból megállapíthatjuk, hogyan particionáltuk merevlemezszerkezetet, és kimutathatjuk a clusterméreteket. Információt ad arról, mennyi helyet nyerhetünk, ha lemezünket több partícióra osztjuk.

### Weg Damit 3.0

Megkeresi és letörli a meghatározott (pl. \*.TMP, \*.SIK) és feleslegessé vált file-okat.

### Win Auto Run 1.05

A legfontosabb Windows-alkalmazások számára állíthatunk össze egy kiválasztó menüt. Ezzel meghatározhatjuk, hogy a Windows indulásakor mely file-ok töltődjenek be automatikusan, ha egy előre meghatározott időtartamig nem avatkozunk be.

### Win Doctor 2.0

Windowsos telepítődetektív. Egyszerű, de nagyszerű.

### WinAlter 2.1

A file-ok tulajdonságait változtathatjuk meg vele.

### Windows Commander 2.0

File-manager – támogatja a ZIP, ARJ, LHA, RAR, UC2 archívokat.

### WinInfo 2

Gombsor a programok gyors indításához, beépített rendszerlemezöl.

### WinKiller 1.5

A WinKiller segítségével merevlemezeinket és floppyjainkat megszabadíthatjuk a szükségtelenülé vált file-októl. Így ismét több szabad hely áll rendelkezésünkre. A file-ok kereséséhez maximum tíz különböző adatmaszkot használhatunk fel (pl. \*.TMP \*.BAK stb.). A program az ennek alapján megkeresett file-okt csoportosítja.

### WinLock 4.01

Az illetéktelen felhasználók ellen kiváló védelmet nyújtó rutin.

### WinMenu 7.1 Standalone

A grafikus DOS-menük stílusára kialakított Windows-menürendszer. Választhatunk a német és az angol nyelv között.

### WinZip 6.0a Deutsch

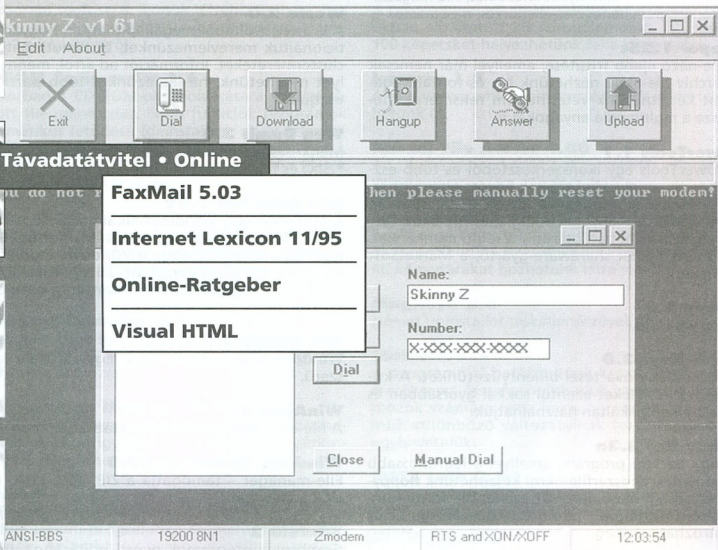
Jól ismert tömörítő-héjprogram beépített ZIP algoritmussal. Ezúttal német nyelvű kiállításban.

### Yukon Watch 1.0

A program felügyeli a merevlemez aktivitását, és jegyzőkönyvet vezet ezen folyamatokról.



# Távodatátvitel és Online



A távodatátviteli programok a shareware-piac klasszikus domain programjai közé tartoznak. Pompás programok készülnek szinte minden, a témához tartozó területhez, a terminálprogramoktól az adatátviteli programokon át a HTML-szerkesztőig, amelyekkel saját Web-oldalainkat készíthetjük. Telefonszámlánkat csökkentik a korszerű modemek – amelyeknek ugrásszerűen megnőtt az átviteli sebessége – vagy az ISDN-re való áttérés. Az itt kínált programokkal izgalmas információs utazásokat tehetünk a CompuServe-en, T-Online-on és az Interneten, de levelezést is folytathatunk velük azonos érdeklődésű társaságokkal. Ezúttal néhány lexikont és útikalauzt választottunk ki, amelyekkel kényelmesen szörfözhetünk a hálózaton.



FaxMail

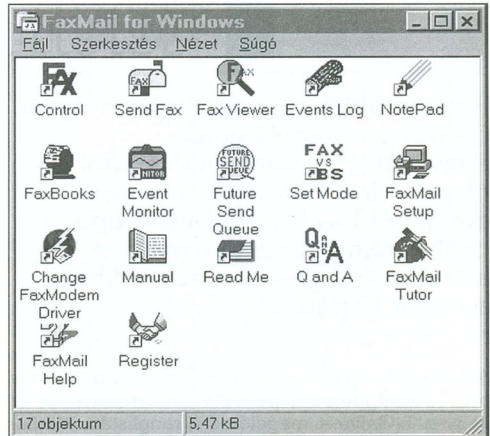
# Faxolás, végkimerülésig

A FaxMail egy új nyomtatómeghajtót telepít Windows alá, amellyel lehetővé válik, hogy bármely alkalmazásunkból faxolhassunk szövegeket és képeket.

Ha számítógépünkkel faxolni szeretnénk, tulajdonképpen csupán egy külső vagy belső faxmodemre és egy jó faxprogramra van szükségünk. A FaxMail a legismertebb faxprogramok egyike, amelyhez szinte hetente jelenik meg frissítés, ami esetenként némi nehézséget is okozhat. A program már a telepítéskor előrelátóan kifaggat: vajon Windows 3.1, Windows 95 vagy Windows NT alá telepítjük-e, és hozzáigazítja magát a rendszerhez. Végezetül a FaxMail leellenőrzi, hogy melyik COM-portra csatlakoztattuk a modemet. Az eredmény alapján a konfigurációs file-ban automatikusan beállítja a megfelelő kimenetet. Végül modemünk típusát választhatjuk ki egy rendkívül gazdag listából, amely szinte valamennyi forgalomban lévő márkát tartalmazza. Így a legfontosabb telepítési adatok karaktersorozatának begépelésével egyáltalán nem kell törődnünk.

## Küldjük a faxot

A telepítés befejezése után azonnal elküldhetjük első faxunkat. Az eljárás minden esetben nagyon egyszerű: a kép vagy a szöveg kinyomtatása előtt aktivizáljuk az új nyomtatómeghajtót, a *FaxMail Convert To Faxot* az éppen használt Windows-programból, majd kiadjuk a nyomtatási parancsot. Tekintettel arra, hogy a faxmeghajtót használjuk, dokumentumunkat nem a nyomtatón látjuk viszont, hanem az egy fax formátumú file-ba tárolódik el. Végezetül a FaxMail betölt egy beállítóablakot, amelybe a címzett valamennyi szükséges adatát be kell írni. A címet és a faxszámot egy címadatbázisból is betölthetjük. Ha akarjuk, bizonyos adatainkat csoportokba rendezhetjük. Ezzel a módszerrel akár kör-



Amilyen sok ikon, olyan sok funkció

leveleket is küldhetünk. A kész faxot vagy azonnal elküldjük, vagy várakozási listára tesszük. Érdemes valamennyi faxot szándékosan késleltetni, és a munkafolyamat vagy műszak végén egyszerre elküldeni – így a számítógépet csak egyszer terheli meg a faxolás. Ha sok faxunk gyűlt össze, lehetőségünk van azok automatikus éjszakai elküldésére is, amivel nem kevés költséget takaríthatunk meg. Aki örömet leli kis trükkökben, kiegészítheti faxát előlappal, amely vagy vidám rajzfilmfigurákat ábrázol, vagy biztonsági okokból még egyszer megjeleníti saját elérhetőségünket egy esetleges visszahívás érdekében. Természetesen a FaxMail rendelkezik háttérszolgáltatással is, azaz a beérkező faxokat a háttérben fogadja. A bejövő faxokat a merevlemezre tárolja faxformátumban, de ezek bármikor megtekinthetők egy WYSIWYG file-nézővel, vagy egyetlen egérgattintással kinyomathatók. Összességében érdemes faxainkat faxprogram segítségével közvetlenül a PC-ről elküldeni. Ezzel a módszerrel nemcsak rengeteg időt, de sok papírt is megtakarítunk.

További információk a <http://www.blkbox.com/~jonk/> Internet-oldalokon érhetők el. ■





# Amit az Internetről tudni érdemes

**Reklámtáblákon, sajtóhirdetéseken, termékcsomagolásokon, televízióban – szinte mindenhol olvashatjuk vállalatok Internet-címét. Aki az Internet ilyen típusú csábításának engedve nyomul a Hálózatra, gyorsan belebukhat a nyelvi korlátokba.**

Az Internet vehemensen törekszik arra, hogy más online szolgáltatót, például a CompuServe-et vagy a T-Online-t megelőzze a ranglistán. Közben a kereskedelmi szolgáltatók még a vérbeli PC-megszállottak kegyeit keresik, az egyszerű felhasználók milliószámra (és teljesen önkéntesen) tolonganak az Interneten, méghozzá leggyakrabban az adatátviteli ismeretek teljes hiányával. Az Internet nemcsak komoly és kuriózumszámba menő információs szolgáltatások ezreivel, hanem mindenekelőtt a World Wide Web egyszerű kezelhetőségével szolgál. Csupán meg kell adnunk egy címet a keresőprogramban, és a szoftver máris kigyűjti a színes Internet-oldalakat. Ezután egyetlen égerkattintással szörfözhetünk az oldalak végtelen hálóján.

Bárcsak ilyen egyszerű volna! Az újsütetű Internet-rajongót komolyan hátráltatja a nyelvi korlát. A hálózatok hálózatának köznyelve az angol, de ehhez még könnyen hozzá lehetne szokni. Mindössze az iskolai angoltanulmányainkat kell felélelni, és beporosodott agytekervényeinket újra aktivizálni. Az igazi problémát az jelentheti, hogy az online-aktivisták többéves elszigeteltségük alatt kifejlesztették saját szakmai nyelvüket, amely a kivülről számára teljesen érthetetlen. Ezért aztán – hogy az első internetes utazásunk ne

vezessen katasztrófához – díjtalanul átvehetjük az Internet Lexicont, amely kezdő szörfözőnek valamelyest segítséget nyújt.

## Lexikon mint sűgő

Az Internet Lexicon telepítése egyáltalán nem könnyű. A shareware EXE-archív file-ja indítás után persze önállóan kicsomagolja magát egy könyvtárba a merevlemezre, de utána nekünk kell elindítanunk a második telepítőrutint, amely a programot végleges helyére teszi.

A körülményes telepítés dacára érdemes kipróbálni a programot. Az indítás után azonnal egy gombsor töltődik be, amellyel a lexikon témaköréit tekinthetjük át. A lexikon külsőre úgy néz ki, mint a Windows sűgőja, és ennek megfelelően kezelése is egyszerű.

A kezdőpont minden bizonnyal az *Internet-mozaiszó* fejezet lesz, amely felépíti a leggyakrabban használt rövidítések jegyzékét A-tól Z-ig. Ha egyszerűen csak tudni szeretnénk, mit jelentenek a CGI, FTP vagy HTML fogalmak, bizonyára alapos magyarázatot találunk. A fogalomhoz tartozó magyarázatok kimerítően és mindenki számára érthetően írják le a szükséges információkat.

## Hiperlink a témák között

A FAQ mozaikszó jelentése: Frequent Asked Questions. Sok Internet-területen található egy szekció a fenti jelöléssel, vagy mindjárt egy Web-oldalra történő belépés után láthatjuk a FAQ rövidítést. Ezekben a szövegekben számos kérdésünkre választ találunk, amelyeket az új látogatók minden bizonnyal újra meg újra feltesznek. Mivel szinte lehetetlen egy szakmai fogalom elmagyarázása



anélkül, hogy újabbak ne bukkannának elő, a lexikon szinte minden magyarázatot egymáshoz láncolták. A hiperlink segítségével azután a felhasználó kedvére ugrálhat a fogalmak között, míg valamennyi, számára fontos összefüggést meg nem talál.

Tovább haladva az *Internet Terms* (Internet-ki-fejezések) fejezet következik. Itt már nem a rövidítések szerepelnek, hanem meghatározott szakki-fejezések, ábcérendben, amelyek magyarázata egérkattintással tölthető be. Itt a kezdő felhasználó megtudhatja, mi is tulajdonképpen az Internet Address, a Data Encryption Standard, vagy a Domain Name System jelentése.

Gyakran persze használhatjuk e fogalmakat anélkül is, hogy azok lényegét valójában megértenénk. A Domain Name System (DNS) például egy adatbázis, amelyben azok a valódi numerikus címek találhatók, amelyek egyébként a nevekkel jelzett Internet-szervereken kerültek eltárolásra. Minden esetben, ha az Internet-szörfőző megad egy Internet-címet, a DNS ezt a teljesen kiírt címet lefordítja egy numerikus kódra, amely a fizikai Internet-szervert írja le. Ha ezt nem nyújtáná a rendszer, a könnyen megjegyezhető címek helyett – például a <http://www.net.hu/chip/> – egy kényelmetlen, hosszú számsort kellene megjegyeznünk.

Ezzel összefüggésben érdemes az Internet Lexicon-t a Top Level Domains fejezetnél fellapozni. A táblázat, amelyet a Windows súgója felépít, segít az Internet-címek szintaxisának jobb megértésében. Megtudhatjuk, hogy a .MIL kiterjesztés katonai dolgokra utal, míg az EDU rövidítés egy amerikai hatóságtól származik. Gyakran elegendő megadni azokat a betűket, amelyek megmutatják, melyik országban van a szerver. A DE Németországot, az AD Andorrát, a CN Kínát, a PT Portugáliát jelenti, míg az ithoni felhasználók a HU karakterekkel lépnek be a szolgáltatási körbe (erről bővebben olvashatnak Internet című CHIP-tárunkban).

## Lehet nevetni!

A mai napig kifejező egyszerű az Interneten elektronikus leveleket váltani vagy helyi díjszabásért a világon bárhová telefonálni. Mivel a képtelefonok még egyáltalán nem terjedtek el, a híres mosolyjel (Smilie) vagy hangulatikon (Emoticons) sem vált feleslegessé. Ezek a kis szimbólumok fejezik

The screenshot shows a window titled "The Internet Lexicon Emoticons". It contains a list of emoticons and their meanings. The text in the window reads:

**250 Emoticons**

It started with the obvious... someone figured out how to make a smiley face on its side using typewriter characters to indicate that the preceding statement was not meant seriously.

: - )

Then followed the inevitable "bad day", resulting in a

: - (

...and pretty soon the idea caught on. Now almost everyone is into the act... or was until they became royally sick of the whole notion of emoticons.

Smileys are viewed by many veteran Internet users as one of the most overused and valueless forms of communication on the net. Those who lack the verbal facility of these so-called experts find them indispensable as a means of self-expression.

It's amazing how much you can tell about a person by the smileys or "emoticons" they use in chat, newsgroup posts and email, and here's the proof. Parental guidance is suggested.

**WARNING:** This list is not to be consumed in one sitting without permission from accredited counselling or medical professionals; excessive exposure to emoticons may induce vomiting or childish behavior.

: - ( )	User has a moustache
* - )	User is winking at you
? - )	Wink... or bad plastic surgery?
: - {	User is a vampire
: - E	User is a bucktoothed vampire
- (	Charlie Brownian ("Good Grief!")
: - )	Love or just good scotch?
8 - O	User is shocked

**Hangulatikon nélkül egyetlen e-mail sem megy ki a hálózatra. A lexikon bemutatja a legkedveltebb 250 grimaszt**

ki érzelmeinket, és ezek formálják mondatainkat félreérthetetlen, érzelmi szempontból is kifejező szövegekké.

A legismertebb, betűkből összeállított Smilie, a :- ) azt mutatja, hogy az e-mail írója jókedvű. Ennek ellentéte a :( jel, amely a síró arcot jelképezi. Több száz kis bolondos hangulatikon ismert, amelyeket szívesen használnak az elektronikus levelekben. Az Internet Lexicon Emoticons fejezetében éppen ezért 250 példát mutat be a legjobbakból; természetesen a hozzájuk tartozó magyarázattal együtt. Egyébként: Mit szólna egy csésze kávéhoz @[\_]-?

A hangulatikonok alternatívája a Chat-mozaikszó – ezeket a lexikon Email/Chat Abbreviations fejezetében találjuk meg. Érzéseinket próbáljuk meg ne szimbólumokkal, hanem a gyorsan begépett betűsorokkal kifejezni. A [g] egy mosolyra utal, a [bg] széles vigyor jelent, míg az LTLYB betűk a „Love To Love You Baby” kifejezést takarják, a MYOB pedig a „Mind Your Own Business” (törődj a magad dolgával) kifejezés kódját jelenti. A sokak által ismert ROFL („Rolling On The Floor Laughing”) kifejezés mellett a lexikon számos más kódolt üzenetet is tartalmaz (pl. PFM – „Pure F\*\*\*ing Magic”; TNX 1.0E6 – „Thanks a million”). Akinek tetszik a lexikonban található rengeteg információ, további hasonló munkákat talál a Dynamic Living Media honlapján, a <http://www.revenue.com/first> címen. ■





Online-Ratgeber –  
CompuServe,  
Internet,  
T-Online...

# Útjelző az adat- hálózatokhoz

Egy igazi szorgalmi feladatot végzett el Stephan Niefanger a Ratgeber (Tanácsadó) elkészítésével. Olyan informatív útjelzőt hozott létre, amely az adathálózatok világába kalauzol el.

Kiterjedt kutatások és a felhasználók számos tippje vezetett el programok kifejlesztéséhez, amelyek a legfontosabb, leginformatívabb CompuServe-, T-Online- és Internet-címekeket tartalmazzák.

Ahhoz, hogy a felhasználó saját hobbijának és érdeklődésének megfelelő témák után nézhessen, a szerző különböző témaköröket sorolt fel, és ezekhez rendelte az egyes témák online címeit. Néhány példa az Internet-Ratgeber témaköreire:

- Architektur (építészet)
- Auto & Verkehr (autó és közlekedés)
- Briefmarken (bélyegek)
- Computer (számítógép)
- Essen & Trinken (evés, ivás)
- Fernsehen & Radio (tévé és rádió)

- Finanzen & Börse (pénzügyek és tőzsde)
- Gartenbau (kertépítés)
- Geschichte (történetek)
- Hobby
- Humor & Unterhaltung (humor és szórakozás)
- Immobilien (ingatlanok)
- Karriere (karrier)
- Kino (mozi)
- Kunst & Museen (művészetek és múzeumok)
- Literatur (irodalom)
- Medizin (orvoslás)
- Musik (zene)
- News (hírek)
- Online News (online hírek)
- Politik (politika)
- Recht (jog)
- Reisen (utazás)
- Senioren (nyugdíjasok)
- Sport
- Telefonauskunft (telefoninformáció)
- Umwelt (környezet)
- Wetter (időjárás)
- Wirtschaft (gazdaság)
- Wissenschaft & Technik (tudomány és technika)
- Zeitschriften (újságok)

Sajnos, némely témakör csak kevés anyagot tartalmaz. Ami most nincs benne, később biztosan benne lesz, hiszen a szerző megígérte, programját tovább bővíti, új címekekkel egészíti ki, és folyamatosan aktualizálja.

Szinte az összes CompuServe-fórumról áttekintést kapunk – látszik, hogy Stephan Niefanger igazi CompuServe-ranjongó, intenzív nyomozását erre a területre terjesztette ki. Az Online-Ratgeber CompuServe-ben pótlólag valamennyi németországi CompuServe-fórumot, valamint egy összegző áttekintést vett fel a listába. Azonban az olvasó az Internetre és T-Online-ra vonatkozó részben is rátalálhat néhány online gyöngyszemre, amelyek kétségtelenül irányadók.

Az Online-Ratgeber következő három példája alapján sokoldalú ajánlatokat szedhetünk össze.

Suchen	...	...	...	...
<b>Geschichte-Adressen</b>				
Labyrinth Eine große Sammlung von mittelalterlichen Texten sowie eine ziemlich vollständige Kompilation von Links zum Thema Mittelalter. <a href="http://www.georgetown.edu/labynth/labyrinth-home.html">http://www.georgetown.edu/labynth/labyrinth-home.html</a>				
United States Holocaust Memorial Museum Das Holocaust Museum in Washington D.C. bietet hier Zugriff auf das riesige Archiv des Museums. <a href="http://www.ushmm.org">http://www.ushmm.org</a>				
Ancient World Web Neben Neuigkeiten aus dem Bereich der Archäologie wird ein Index von Sites zur Antike geboten. <a href="http://atlantic.evcs.virginia.edu/julia/AncientWorld.html">http://atlantic.evcs.virginia.edu/julia/AncientWorld.html</a>				
Hellenic Civilization Database Sammlung von Bildern und Sounddateien zur griechischen Geschichte. Mit aufnahmen aus vielen Museen. <a href="http://gopher://libaki.servicenet.ariadne.t-gr/1/HELLENIC_CIVILIZATION/">http://gopher://libaki.servicenet.ariadne.t-gr/1/HELLENIC_CIVILIZATION/</a>				
Duke University Special Collection Die Sammlung von seltenen Büchern, Manuskripten und Papyri der Duke University können Sie mit Hilfe dieser Online-Datenbank durchsuchen. <a href="http://odyssey.lib.duke.edu/">http://odyssey.lib.duke.edu/</a>				
Virginia Newspaper Project: RMS Titanic Der Untergang der Titanic wird hier anhand zeitgenössischer Zeitungsberichte nachgezeichnet. <a href="http://www.lib.virginia.edu/cataloging/vnp/titanic/titanic1.html">http://www.lib.virginia.edu/cataloging/vnp/titanic/titanic1.html</a>				

Néhány WWW-cím a történelem témaköréből



## Rolling Stone Online

(CompuServe: GO RSONLINE): az ismert zenei magazin online kiadása. Slágerlisták, visszatekintések, (amerikai) turnéadatok és háttértörténetek.

## The Internet Movie Database

(<http://www.lemo.org/Movies/>): 50 000 film adatait tartalmazó adatbázis: általános filmes információk, rövid tartalmi ismertetések, képek, hanganyagok, hibalisták, háttérinformációk a hivatalos és a rajongók által üzemeltetett helyekről. Ezenkívül 600 000 ember életrajza.

## Der Spiegel

(T-Online: \*SPIEGEL#): Kutathatunk az 1993. január 1. óta épülő adatfile-okban, több mint 11 000 cikk között (0,60 DEM/perc, 3 DEM/dokumentum).

## A részvétel kívánatos

Az egyes Internet-, CompuServe- és T-Online-címek leírásai rövidek és lényegre törőek. A program csak egy választási lehetőséget kínál a három szolgáltató fórumaiból és címeiből. A teljeséget természetesen nem lehet elvárni – mindekelőtt az áttekinthetetlen és szerteágazó Internet esetében. A szerző örömmel fogadja más online-szörfözők részvételét. Bármilyen informatív címet szívesen beépít a Ratgeber következő kiadásába. A tesztváltozatban semmiféle korlátozás nincs, sem funkcióiban, sem tartalmilag. Ez aztán az igazi shareware! Aki a szerzőtől a teljes változatot akarja megvásárolni, az egyes Online-Ratgeber frissen aktualizált változatát kapja meg.

## Mailbox-címek

A Ratgeber-család kiegészítője a Mailbox-Ratgeber. Ez is feldolgozta a szerző néhány ötletét. A közzetszámok szerint rendezve állított össze több száz mailbox-címet, és így a felhasználó egy kellemes „telefonkönyvet” talál a saját környezetében. A mailboxok üzemeltetőiről szóló további informá-



Az elektronikus lexikon – informatív kézikönyv a számítógépről

ciókat, valamint azok tartalmáról és szolgáltatásairól ismertetést sajnos (még) nem tartalmaz a program.

## EDV-lexikon

Számtalan felhasználó érzi magát letaglózva, ha a számtalan számítógépes és adatátviteli szakkifejezésre gondol. A lexikonban mindent megtalálunk, amit érdemes tudni a számítógépekről és az adatátvitel világáról. A szerző lexikonjával inkább a PC-k világába újként belépőkre gondol. Éppen ezért a számítógép-specialisták ne keressenek benne mélyreható összefüggéseket. De pompás információs kézikönyv, ha egy fogalom vagy rövidítés magyarázatát szeretnénk gyorsan megtalálni.

És sokkal praktikusabb, mint egy vaskos könyv a könyvespolcon, kiváltképp azért, mert ebből egyes szövegeket az átmeneti tárolón keresztül saját szövegeinkbe emelhetünk. Keresni benne a hagyományos lexikonoknak megfelelően az ábécérendben lehet. Például egy kattintás az „M” betűre, és máris harminc különböző témához tartozó leírás jelenik meg monitorunkon, a „Magnetischen Abschirmung”-tól (mágneses árnyékolás) kezdve a „Multitasking”-ig. További kattintással egy-egy infószöveg jeleníthető meg. A szerző Ratgeber-családjá egyre csak növekszik. Miután a sokoldalú szerző eddig mindenekelőtt az adathálózatokat vette célba a hasznos Internet-, CompuServe- és T-Online-címekkel, most már új témák után néz: a vicc-gyűjtemények és a vírusstanácsadások felé kacsingat. ■





SkinnyZ

# Adatátvitel amatőröknek

**A SkinnyZ segíti a felhasználókat egy-egy Mailbox gyors megtalálásában vagy egy file modemen keresztüli letöltésében. Nem kíván előismereteket és konfigurálást.**

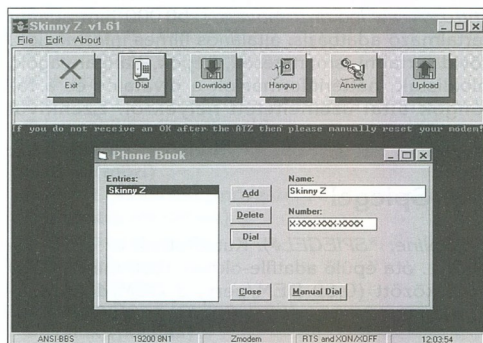
A jó terminálprogram rendkívül megkönnyítheti az életünket. Ha van modemünk, a programok segítségével file-okat cserélhetünk barátainkkal vagy üzleti partnereinkkel. De felkereshetünk mailboxokat is, és online módon kommunikálhatunk rokon nézeteket vállalokkal, új meghajtókat, shareware programokat tölthetünk le, információkat szerezhetünk be. De a legismertebb terminálprogramok, például az Unicomp vagy a Telix annyira összetett felépítésűek, hogy a távadatátvitelbe most belépők hamarosan a „kilépésen” kezdenek gondolkodni. Nem értik ugyanis a rengetek távadatátviteli szakkifejezést, még ha van is valami sejtésük róla, hogyan kell a programot konfigurálni.

SkinnyZ az abszolút laikusokat célozza meg, hogy ők is részt vehessenek a telefonvonalon történő adatátviteli forgalomban. A windowsos programban a legfontosabb funkciókat nagy gombok segítségével érhetjük el.

A program a merevlemezről történő indítása után rákérdez, melyik COM-portra illesztettük a modemet, és annak milyen az átviteli sebessége. Ezután önállóan beállítja a terminálemulációt és a tárcsázási módszert.

Sajnos ezek során hajlamos a hibázásra is. Így például a telefonszám tárcsázása mindig a korszerű tone üzemmódban történik. Ez azért gond, mert Magyarországon a kevésbé korszerű impulzus (pulse) üzemmódot még mindig széles körben használják.

Hogyan lehet ezt a beállítást megváltoztatni? Sehogy. Csak egy ötlet: írjuk le az ATDP betű-



**A SkinnyZ áttekinthető terminál-program. Valamennyi lényeges adatátviteli funkciót aktivizálhatjuk az öt gomb segítségével**

szót, ezt kövesse a telefonszám a terminálablakban, és hagyjuk jóvá a bevittelt az [Enter]-rel – ekkor a SkinnyZ azonnal impulzus módra kapcsol.

## Adatátvitel gombnyomásra

A SkinnyZ gond nélkül kommunikál a modemmel, így a továbbiakban megy minden. A *Dial* gomb megnyomásával betölthetünk egy kis telefonkönyvet legfontosabb ismerőseink telefonszámaival, vagy beadhatjuk azt a telefonszámot, amelyet azonnal szeretnénk tárcsázni. A kapcsolat egy mailboxban jön létre. Ha egy file-t le akarunk tölteni, kattintsunk a *Download* gombra, az *Upload* gombbal mi tudunk file-t küldeni.

SkinnyZ mindig a beépített Z-Modem protokollt használja, más átviteli protokollokat nem tud kezelni.

A kapcsolatot az *Answer* gombra kattintással hozhatjuk létre, és a *Hangup* gombbal szakíthatjuk meg. A gombokkal történő munka annyira egyszerű, hogy a programhoz semmiféle kézikönyvet nem mellékeltek. ■



Visual HTML

# Üdvözljük az Interneten

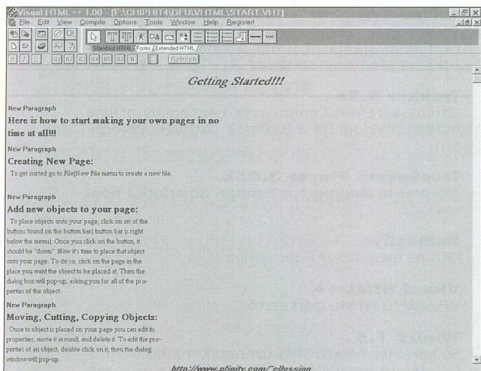
**Az Internet sikere az évszázad boomja: mindenki szeretne részt kapni ebből a hatalmas online sikerből vagy éppenséggel maga is örömmel bekapcsolódna a hálózatba. A Visual HTML-lel egészen rövid idő alatt készíthetjük el saját World Wide Web-oldalainkat.**

Egyes Internet-szolgáltatók – például a CompuServe és az AOL – tagjaiknak már díjmentesen készítik el honlapjukat, saját hálózati címükkel együtt. Ez előnyös, hiszen ki ne akarná magát jó színben feltüntetni a milliányi hálózati szörföző előtt? A saját Internet-oldalak programozásához használhatjuk a HTML (Hypertext Modeling Language) nyelvet. A szövegformázásokat és a linkeléseket ebben a nyelvben egy speciális szintaxissal lehet meghatározni. Úgyanakkor az is lehetséges, hogy komplex Internet-oldalakat

egy teljesen hagyományos szövegszerkesztővel írjunk meg. Akinek nincs ideje a komplex HTML-szintaxis megtanulására, felváltva használhatja hagyományos szövegszerkesztőjéhez az abszolút specializált Visual HTML programot, hogy oldalunkat rögzést az építőköcska elvének alapján összeállíthassa. Az angol nyelvű windowsos program „képhelyesen” mutatja az üres, szürke oldalt, amit egérgattintással tölthetünk meg tartalommal. A különböző, tipikus HTML-funkciók kiválasztásához egy gombsor nyújt segítséget.

Hosszú szövegeket, GIF- és JPEG-képeket, más Internet-oldalakra mutató kapcsolatokat, azonos oldalon lévő szövegátjárókra történő utalásokat, részletes listákat, felsorolásjeleket és számozott szövegegyeségeket vehetünk át honlapunkba. Vízszintes elválasztóvonalakat illeszthetünk az oldalba. Számos parancs azonnal látható eredményt ad, mások – mint a szöveggomb – behívnak egy beállítóablakot, amelyekben az egyes mezőket kitölthetjük. Az ablakban meghatározhatjuk a szöveget és annak formázását (betűnagyság, stílus – dőlt, kövér vagy aláhúzott), de természetesen a már meglévő ASCII formátumú szövegeket is importálhatjuk.

Először helyezzük a szövegeket, linkeket és vonalakat a munkafelületre, így azokat egérrel, húzd és ejtsd módszerrel átgondoltan önthatjuk formába. Még soha nem volt ilyen egyszerű elfogadható minőségű Internet-oldalt néhány perc alatt előállítani. Később a fordításnál és mentésnél a tipikus HTML-kód készül el, amelyet egy ablakban előzetesen megnézhetünk. Ha kitapasztaltuk, hogy a kis programmal jól lehet dolgozni, használhatjuk a HTML 3.0 legújabb funkcióit. Ebben az esetben a második gombsorra kell váltanunk, hogy igazi táblázatokat készíthessünk az Internetre, vagy hogy összekapcsolhassuk oldalunkat háttérzenével, háttérképpel vagy más objektummal. A Visual HTML segítségével formanyomtatványokat is készíthetünk, amelyek listadobozokkal, 3D-s gombokkal, rádiógombokkal, ellenőrződobozokkal (checkbox) és kapcsolófelületekkel is szolgálnak. A programról további információkat az alábbi Internet-címen kaphatunk: <http://www.nfinity.com/~ellusion>. ■



**What you see is (nearly) what you get – amit látsz, (majdnem) az kapod: a Visual HTML építőköcska-elven állítja össze az Internet-oldalakat**





## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **CIS Forum Index 2.0**

A freeware segédprogram megnevezi az ismert CompuServe fórumokat a linkekkel együtt. A könyvtárszekciók neveit is megadja.

### **Easy Coast Timer 1.7**

Online idő- és díjszámláló.

### **EFF's Guide to the Internet 3.0**

A részletes írás a Windows súgójának formátumában magyarázza el az Internetet és lehetőségeit.

### **Email Assistant for WinCIM 1.04**

Add-On program a CompuServe Information Manageréhez. A program segít az e-mailek gyors hivatkozásainál.

### **Faxline 2.0**

Német nyelvű faxprogram. Tartalmaz előlap-szerkesztőt, címadatbázist, megmutatja a fax nyomtatási képét, faxmenedzser-időzítőjével sorozatfaxok küldhetők.

### **Faxmail 5.03**

Amerikai faxprogram, amely egy új nyomtató-meghajtót telepít Windows alá – modemem keresztül gyorsan küldhetünk vele faxokat.

### **InfoPop**

Elektronikus lexikon az Internethez.

### **Internet Book 4.4**

A hálózatok hálózatának legjobb címeit tárolja.

### **Internet Lexicon 1995**

Mindenki számára ajánlható freeware szakkönyv az Internetről. A rövidítések felsorolásával, a szakkifejezések elmagyarázásával és végül a 250 legfontosabb számítógépes grimasz kézikönyvével segíti a Hálózat alaposabb megismerését.

### **I-View 1.08**

A program egy offline HTML-nézegető – segítségével a WWW-oldalak Winsock nélkül is olvashatók.

### **KidTours**

HTML menürendszer a gyerekek számára hasznos legjobb Internet-címekkel.

### **MBFind 1.06**

Windowsos adatbázis, amelyben a legfontosabb német mailboxok címei és telefonszámai találhatóak.

### **Online Ratgeber CompuServe - Internet - T-Online**

Windowsos súgó-file-ok, amelyek az online szolgáltatók – CompuServe, T-Online –, valamint az Internet legjobb címeit és ajánlatait tartalmazzák különféle témakörökhöz.

### **Online Ratgeber Lexikon**

A Windows-lexikon megmagyarázza a számítástechnikai és távadatviteli szakszargon valamennyi fontos kifejezést.

### **Online-Ratgeber Mailboxen**

Windows Súgó-file, amely tartalmazza a legjobb német mailboxok telefonszámain.

### **Pager 1.1**

A Pager segít a mobiltelefonok, Scall-vevők, vagy CityRuf személyhívók részére küldendő üzenetek összeállításában és modemem keresztül elküldésében.

### **Rover 2.0296.2**

A Rover rendszeres időközönként hozza a CompuServe online szolgáltatásából időközben érkező postánkat.

### **SkinnyZ 1.61**

Nagyon egyszerűen felépített terminálprogram, a file-okat Z-modemem keresztül küldi fel a kábelre.

### **Supportliste für Gamers**

HTML-file az Internet legjobb játékdatalainak linkjeivel.

### **Surfer Central 1.21**

Nagyon jól sikerült Internet-címregiszter, amely importálja a Netscape és a Spry Mosaic címregisztereiből a linkeket. Egy rövid leírással is ellátják.

### **Tarifkonzept 1996, Tarif-Manager 1.0, Telefon-Gebührenrechnung '96, Telefon 96, Telefrust, TELIMA 96, T-Kost 1.1, TT 96 1.0, TURBOTel 96**

1996. január 1. óta új telefonszámok van érvényben Németországban. Eppen ezért gomba módra elszaporodtak azok az eszközök, amelyek segítenek a telefonálással eltöltött idő és költség követésében.

### **TeleMail**

A program segítségével felküdhetjük file-jainkat az Internetre.

### **The HTML Reference Library 1.0f**

A windowsos súgó-file elmagyarázza a HTML 3.0 oldalairól nyelv specifikációit és szintaxisát.

### **ToFind 1.2**

Offline kereső-rendszer a T-Online-hoz. A program 4000 ajánlatot ismer a valamikori Datex-J-ből, és segít a keresésben.

### **Trakker 2.2e**

Offline kereső a CompuServe-hez, amely offline módon átválogatja a fórumok szoftvertalkálógusait.

### **TrueSpeech Player 3.05b**

Internet-segédprogram. Szóban ismerteti a pontos időt.

### **UnMozify**

Offline menedzser Internethez.

### **Visual HTML ++**

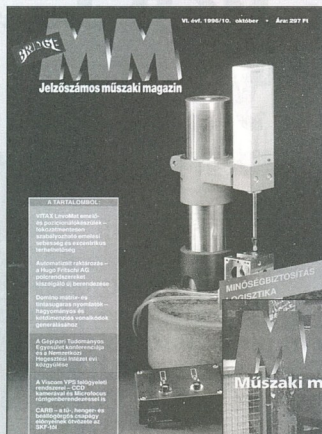
WYSIWYG HTML-szerkesztő.

### **Wind2 1.5**

50 karakter hosszú SMS-üzeneteket küld D2-mobiltelefon használók számára. Ebben a változatban már kijelzi az üzenetek elküldését, és kényelmesebbek a beállítási lehetőségek.

# A jó döntés alapja a sokoldalú információ

Ezt nyújtja Önnek a havonta megjelenő, jelzőszámos  
műszaki magazin, amely



- széles körű tájékoztatást ad a hazai és külföldi műszaki újdonságokról, korszerű berendezésekről és technológiákról,
- bemutatja a gyártókat és forgalmazókat a felhasználói vevőkörnek a hazai verseny piacon.

**És ami plusz:** a díjmentes, jelzőszámos, számítógépes olvasószolgálat közvetlen kapcsolatba hozza a gyártókat és forgalmazókat a vevőkkel.

**Nálunk mindenki „megkapja a magáét”!**

**Legyen Ön is előfizetőnk!**

Előfizetem: az MM Műszaki Magazint

egész évre 2520 forintért

Név: .....

Cég neve: .....

Cím: .....

Előfizetés módja: csekken  átutalással

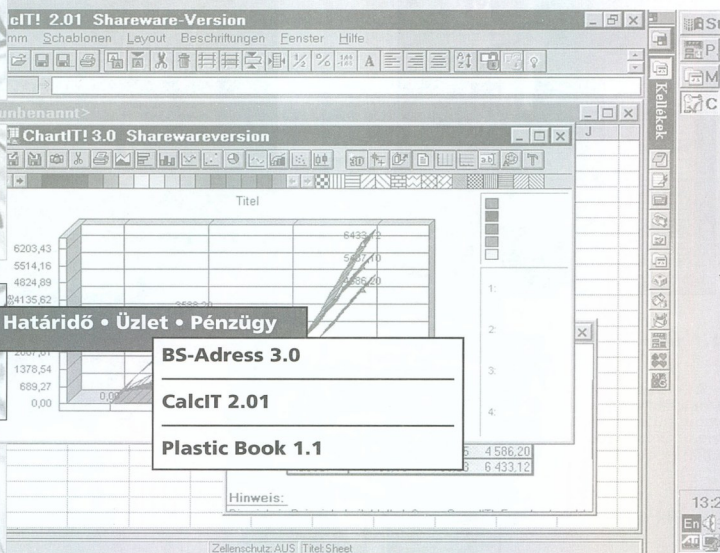
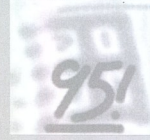
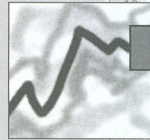
Előfizetés kezdete: .....

Kelt: .....

Vogel Publishing Kft., 1139 Budapest, Hajdú u 42–44. II. emelet, telefon/fax: 252-3731. Terjesztés: Fehér Ildikó, telefon/fax: 149-4768



# Határidő, üzlet és pénzügy



Ahhoz, hogy jobban követhessük, vajon hová folyik el nehezen megkeresett pénzünk, ezúttal is felkutattunk néhány pénzügyi programot. Ezek egyaránt alkalmazhatók magán- és üzleti célokra. A programok segítségével ellenőrizhetjük a pénzügyi helyzetünket, vezethetjük a pénztárcönyvünket, tervezhetjük a kiadásainkat, de akár banki megbízásokat is kiadhatunk. A programokat az egyéni vállalkozók és a kisvállalkozók is jól használhatják szerződéseik nyilvántartásához és a vevőkörük kezeléséhez. A programokat határidőnaplóként is használhatjuk, de segítségükkel csoportos munkáknál – a feladatok kiosztásának optimalizálásához – a projekttervezésbe is bevonhatjuk a PC-nket.



BS-Adress

# Megkönnyített címgyűjtés

„Soha többé címnyilvántartó programot!” – ez volt az első reakciójuk a programhalmoktól elkínzott szerkesztőknek.

A shareware-piac mai napig megfajthatetlen rejtélye, miért ontják a szerzők az efféle programokat.

A fenti kijelentés dacára a címkező programok között is akadnak gyöngyszemek. Ilyen a BS-Adress is, amely a legtöbb hasonló program közül elsősorban áttekinthetőségével és funkciógazdagságával tűnik ki. A program profi munka, amellyel címgyűjtéményünket az eddigiekhez képest sokkal hatékonyabban kezelhetjük.

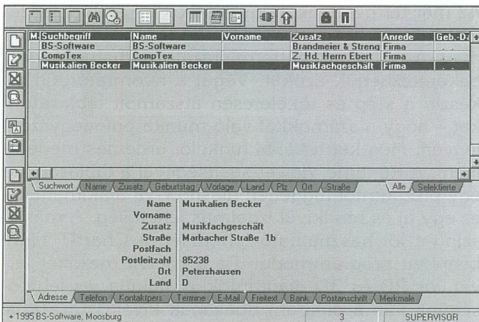
A program szerzői szerencsénkre lemondtak a körlményes lekérdezésekről és billentyükombinációkról, ugyanakkor nagy hangsúlyt helyeztek az egyértelmű tagolásra és áttekinthető külsőre. A programmal tetszés szerinti mennyiségben kezelhetünk címetek. Az adatokat többféle szempont szerint lehet kategorizálni, amivel a keresési feltételeket nagyon hatékonyan korlátozhatjuk. A rendelkezésre álló adatok

összekapcsolhatósága ugyanúgy a program funkciógazdagságát bizonyítja, mint a keresőszavak átadása minden cím részére. Különösen jók a terjedelmes kereső és leválogató funkciók. Minden cím számára több kötetlen, strukturált kiegészítő maszk áll rendelkezésre, amelyek kinézetét és tartalmát a felhasználó határozhatja meg és dolgozhatja fel. Különböző, jól használható kiegészítő funkciók gondoskodnak a hatékony feldolgozásról és az adatok kiértékeléséről. A BS-Adress nagyon hasonlít egy táblázatkezelő programra. Valamennyi fontos adatunkat sorokba és oszlopokba rendezhetjük: a kereső fogalomtól, a megszólításon, születési dátumon át az ország, irányítószám, címzés, telefon-telefax nyilvántartásáig mindent. Ezekkel a kis kapcsolófelületekkel a rendezési feladatokat villámgyorsan elvégezhetjük. Ha például rákattintunk az *Ort* (Hely) felületre, a címetek helységnevek szerint rendezi abcérendbe. További információkat az egyes címekhez tartozó, alul lévő ablakban vihetünk be vagy kérhetünk le. Például igen használható ötlet partnereinket a megfelelő távhívó számok alapján megjelölni, mivel azt nem tanácsos elfelejteni.

Szinte nélkülözhetetlen az e-mail mező, ahová a Internet, CompuServe vagy T-Online elektronikus postacímeket jegyezhetjük be. A szabad szövegmező arra szolgál, hogy a magán- vagy céges címetek további megjegyzéssel láthatassuk el anélkül, hogy ezt bizonyos adatbeviteli mezőkkel össze kellene kötni.

A képernyő felső részén és a bal oldalon található egy-egy ikon sor a legfontosabb parancsokkal. A felső sor ikonjaival tudjuk a címetek megjelölni vagy a megjelölést megszüntetni – ezt egy vörös pont jelzi. A szelekciós asszisztent egyetlen gombnyomással hívhatjuk be. A kritériumokat tetszés szerint határozhatjuk meg. Meg kell említeni a Moosburger szerzőcsoport BS-Auftrag nevű programjához való kapcsolódás lehetőségét. A bal oldali ikon sorban szinte minden megtalálható, amivel cím- és pótdatokat készíthetünk, változtathatunk meg vagy törölhetünk.

A shareware változatban valamennyi funkció tesztelhető. A bejegyzett felhasználók ezenkívül kapnak egy nyomtatott kézikönyvet és ingyenes hotline lehetőséget. ■



Minden címadatot villámgyorsan előkereshetünk a BS-Adress segítségével





CalcIT

# Számoló és táblázatvarázsló

A shareware-ek világából már csak egy jó táblázatkezelő hiányzott. A német nyelvű CalcIT ezt az űrt tölti ki: úgy számol, mint egy világbajnok, és az adatokat grafikusan is képes ábrázolni. Kell-e több?

A CalcIT olyan táblázatkezelő, amelyet csak kívánni lehet. Az ismert vonalhoz tartozik, azaz a program kompatibilis az Excel 4.0-val, annak file-jait probléma nélkül olvassa és írja. Rádadásul a CalcIT olyan kicsi, hogy a legkisebb noteszgépen is futtatható.

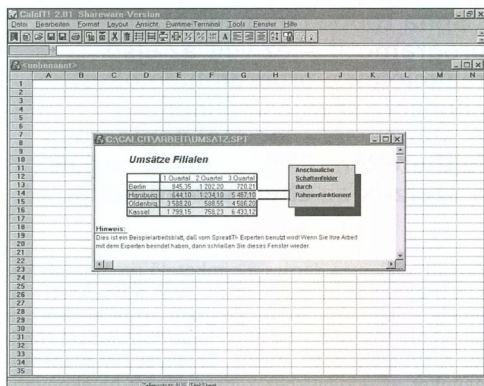
Ezek alapján a programot gazdaságos, a számok dzsungelében jól használható, többcélú terméknek nyilváníthatjuk. Különösen akkor igaz ez az állítás, ha nem akarunk több tíz Mbyte-nyi programot felpakolni a merevlemezünkre.

## Gazdag formázási lehetőségek

A CalcIT a munkalapokat mappákba rendezi. Minden mappában 12 munkalap tárolható, amelyeken egyenként maximum 256 egyedi táblázatot lehet kezelni.

Ez valószínűleg elegendő a könyvelés mellett még számos komplex kalkuláció elvégzésére is. Minden oldalon 16384 sort és 256 oszlopot tölthetünk fel adatokkal. Több mint 125 féle matematikai műveletet végezhetünk a számoszlopokkal. Természetesen százalékokkal is számolhatunk, de sok egyéb pénzügyi és statisztikai funkciót is igénybe vehetünk. Számos előre meghatározott parancs segít abban, hogy az általunk kívánt formátumban készüljenek el munkáink, és számaink például dátum, százalék vagy pénznem formátummá alakuljanak.

Ha elmélyedünk a programban, biztosan nagyon fogjuk értékelni a formázási funkciókat. A CalcIT használata során valamennyi Windows alá telepített



A CalcIT táblázatkezelő program segítségével könnyedén kézben tarthatjuk a számokat

fontot felhasználhatjuk, bármilyen színben, méretben és stílusban, hogy táblázataink megfelelő külalakat kapjanak.

## Profi szintű formázás

Az már természetes, hogy a sorok és oszlopok szélességét és magasságát szabadon határozhatjuk meg, a celláknak háttérmintázatot adhatunk, vagy bekeretezhetjük azokat. Végül a nyomtatórutin elkészíti a szép és tökéletesen átszámolt táblázatunkat – hogy a számokkal való munka pofonegyszerű legyen. Még két további funkciót érdemes megemlíteni. A Runtime Viewer segítségével a táblázatokat egy programtól független diashow-vá alakíthatjuk – ez egy új és rendkívül izgalmas lehetőség. A másik, szintén jól használható lehetőség a ChartIT Light beépített programmodul. Ez a kijelölt mezőket látványos 2D és 3D diagramokká alakítja, és lehetőségünk van a diagram típusának kiválasztására is. Kör-, torta-, oszlop- vagy vonaldiagram? Egy kép ezer szónál többet jelent. ■



Plastic Book

# Adatbank hitelkártyák számára

**A Plastic Book segítségünkre siet, ha hitelkártyáinkkal kapcsolatos fontos adatainkat szeretnénk eltárolni, és szívesen fogadnánk, ha pénztárcánk mindig tele lenne.**

Őszintén szólva, már itthon is egyre többen és egyre több műanyag lapocskát hordanak tárcájukban. Az alapvető bankkártyák mellett ma már egyre több más típusú kártyát, például diszkont áruházak tagsági kártyáit, telefonkártyát, üzemanyagkártyát stb. hordunk magunknál. Ehhez jön még a TB-kártya, az APEH-kártya, a klubtagsági kártya, esetleg egy egészségügyi adatainkat tartalmazó ún. „Medi-kártya”.

Kártyáink többsége azonban egy meghatározott idő után lejár, vagy csak egy meghatározott értékhatárig érvényes. A kártyahasználók egy része azonban nem törődik ezzel, és csak a kártya használatakor derül ki, hogy az bizony lejár, vagy már felhasználtuk a rendelkezésünkre álló keretet. Ugyanakkor sokan nem is használják megfelelően kártyájukat, elfelejtik a titkos PIN-kódot, vagy nem élnek a használatból eredő kedvezményekkel. Ezért lehet fontos a kártyához tartozó

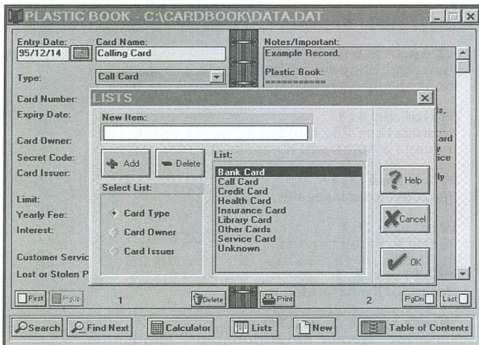
valamennyi információ felírása és eltárolása. Természetesen ez úgy is megoldható, hogy a titkos kódokhoz senki más ne férhessen hozzá.

## Titkos kódok tárolása a számítógépen

Az amerikai fejlesztésű Plastic Book gondolt erre a rendkívül dinamikus növekvő felhasználói körre. A kártyákhoz tartozó valamennyi adatot egy áttekinthető kérdőíven adhatjuk meg, amelyet még a számítógéppel csak keservesen boldogulók is kezelni tudnak. A program indítása után azonnal betölt egy mintaadatbankot, amelyben az adatbank felépítését tanulmányozhatjuk. A programablak egy nyitott könyvet ábrázol, amelybe az egyes kártyák nevét, típusát és a használati korlátját kell beírni. Egérkattintással tölthető be az adatbevitelhez szükséges ablak.

Az ablak bal oldalán láthatjuk az egyes kártyák eltárolt adatait. Itt megadhatjuk a kártya nevét, típusát (ezt kiválaszthatjuk egy legördülő menüből is), a kártya számát, a lejárat dátumát, a tulajdonost, a titkos kódot, a kártyakibocsátó nevét, a limitet, és ha van, az éves díjat. Kiegészítésképpen bevihetjük még az információk és letiltási részleg telefonszámait, amelyeket szükség esetén akár modemen keresztül is hívhatunk. A programablak jobb oldala elegendő helyet biztosít hosszabb megjegyzéseink tárolására. Itt tüntethetjük fel a kártyánk kiegészítő lehetőségeit, és itt jelezhetjük, ha valamelyik kártyánkhoz van biztosítás.

Ha akarjuk, aktivizálhatunk egy statisztikai funkciót, amely kiértékeli a bevitt adatokat, és kör- vagy oszlopdiagram formájában megmutatja, mennyi pénzünk marad, ha a kártyánkat a limitáig kihasználjuk. Kevésbé érdekes, de nagyon fontos a jelszóvédelem, amely megakadályozza a jogosulatlanok hozzáférését adatainkhoz, mindenekezlőt a titkos kódokhoz. Aki nem bízik a programban, nyomtassa ki a bevitt adatokat, és törölje le a file-okat. A tesztváltozat maximum 50 napig használható, azután nem tudunk több adatot bevinni, illetve módosítani. ■



A Plastic Book tartalomjegyzékében valamennyi bevitt kártya neve megjelenik





## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **Adressen 6.01**

**Adatbázis.** Címnyilvántartó program: listák, borítékok és átutalások nyomtatása, kényelmes keresés, telefonszámok tárcsázása és díjszámolás.

### **Allfinanz 4.0**

**Pénzügy.** A programmal 30 nagy teljesítményű pénzügyi kalkulációt kapunk, hatféle témakörben: takarékoság, építkezés, hitelek, pénz, előtakarékoság, autó.

### **Baufinanz 4.1**

**Pénzügy.** Segít álmaink lépésről lépésre történő megvalósításában, a bizonyos „négy fal” papírra vetésétől annak megvalósításáig.

### **BauPack**

**Pénzügy.** Komplettné csomag az építkezésfinanszírozás segítésére.

### **BS-Adress 3.0**

**Adatbázis.** Nagyon jó német címkező program, sok extrával.

### **BV-WinKfz 2.71**

**Pénzügy.** A BV-WinKfz egy gépkocsipark-nyilvántartó és költségelemző program, maximum 100 gépjárműig használható.

### **CalcIT 2.01**

**Táblázatkezelő.** Tökéletes német táblázatkezelő, beépített Chart-modullal, Excel 4.0-kompatibilis, és több mint 100 kalkulációs funkciója van.

### **Commerce**

**Pénzügy.** Segít a problémák megoldásában, kamatok, kis hitelek, annuitások, kifizetések, tőkehozam, beruházás témakörében.

### **Einkommensteuertabellen 1996**

**Pénzügy.** Az új német adótáblázat. A német egyéni vállalkozóknak segít adójuk kiszámításában.

### **FIBS '95 95-01-00**

**Pénzügy.** Program a kasztépny nyilvántartására a családi bevételek és kiadások alapján.

### **Gehalt 96**

**Pénzügy.** Német freeware program, amely bemutatja, mennyit keres valójában a hivatalnok, és segít a „Mi-lenne-ha” típusú kérdések megválaszolásában.

### **Lohn & Gehalt KH-LoGe V4.60 1996**

**Pénzügy.** Fizetés- és jövedelemkalkulátor.

### **Netto96 2.0**

**Pénzügy.** Mennyi a havi jövedelem alkalmazottként?

### **Nettoeinkommen Pro 96 3.02**

**Pénzügy.** A bruttó bevételekből elvégzi a német adórendszernek megfelelő levonásokat.

### **Planer 6.02**

**Határidő.** A Planer programcsomag Windows alatt kezel határidőinket.

### **Plastic Book 1.1**

**Adatbázis.** A programmal hitelkártyáink adatait (titkos kód stb.) tarthatjuk nyilván, és ezeket jel-

szóval védhetjük az illetéktelen személyektől. Ha elvesztjük kártyánkat, a programmal modern keresztül hívhatjuk a központot a kártya letiltása érdekében.

### **ProKasse Win Professionell 2.0**

**Pénzügy.** Megbízható pénztárkönyv egyéni vállalkozók és kisebb cégek részére. Német szabályok szerint számol.

### **Reminder 1.60**

**Határidő.** Naptár – valamennyi halaszthatatlan határidőnkre emlékszik.

### **ro-WinAdress 1.0a**

**Adatbázis.** Sokoldalú adatbázis-kezelő. Lista- és etikettgenerátor. Abszolút szuperklasszis.

### **SC Kfz-Kostenmanager Pro 1.9**

**Pénzügy.** A program segítségével megtudhatjuk, mennyibe is kerül manapság autónk, emlékeztet az esedékes műszaki vizsga időpontjára, és vezeti a „fedélzeti naplót”.

### **SC Mietkostenabrechnung 1.2**

**Pénzügy.** Tökéletes bérleti díjszámoló program: kezeli a bérleményeket, költségeket és objektumokat.

### **Secrets 3.0**

**Adatbázis.** Tárolja (és természetesen védi) hitelkártyáink titkos kódját, jelszavát stb.

### **SF-Termin 1.0**

**Határidő.** Határidőink kezelésére szolgál. Az esedékes határidőket a Windows indulása után azonnal vagy az esedékesség időpillanatában jelzi.

### **Steuertabellen**

**Pénzügy.** A német egyéni vállalkozók aktuális adótáblázata.

### **StS-Börse 2.04**

**Pénzügy.** Jól sikerült részvény- és értékpapír-kezelő, grafikus formában is megjeleníti a változásokat és az eredményelszámolásokat.

### **Traveller 1.0c**

**Pénzügy.** Nagyon kényelmes utazási költségelszámolás- és útinaplókészítő program.

### **VDepot 2.5d**

**Pénzügy.** Windowsos letétkelző program, kölcsönkötvény- és részvénytulajdonosok számára.

### **VistaCalc 1.1**

**Táblázatkezelő.** Minden floppyra felfér, és támogatja a noteszgép használatát.

### **WinKoma 3.1**

**Pénzügy.** Számlakezelés.

### **WinLohn 3.1**

**Pénzügy.** Bérleszámolás.

### **WinMerk 3.1**

**Határidő.** Kis határidőnapló.

### **WinTer PDP 3.3.010**

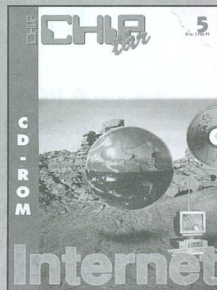
**Határidő.** Német határidőnapló – mindennel, amit egy freeware csak tartalmazhat.

# CHIPTÁR MINDENKINEK: KEZDŐKNEK, HALADÓKNAK, LAIKUSOKNAK, PROFIKNAK

Internet. Ez az egyetlen szó többet jelent a számítástechnika szótárában, mint bármilyen más, amit eddig kitaláltak. A kiadványban olvashatnak az Internet történetéről, a hazai szolgáltatókról, segítséget kaphatnak a keresési eljárásokhoz és a keresőprogramok használatához.

A CD-mellékleten különböző böngészőket és hasznos segédprogramokat találhatnak.

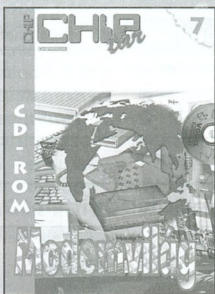
**Korlátozott számban még kapható a kiadóban.**



## Előkészületben

A Háló világába való belépéshez kell egy érzékeny eszköz: a modem.

Ennek használata azonban sokaknak problémát okozhat. Számukra készítettük ezt a kiadványunkat.



***Már most megrendelheti!***

### **További tervezett CHIPTár kiadványok**

Corel, a rajzművész ● Videó és PC ● Linux ● DTP amatőröknek ● Játék, játék ● Internet 2

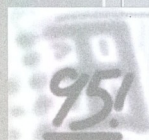
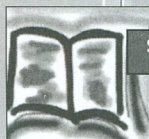
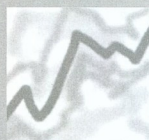
Megrendelhetők telefonon, faxon, levelezőlapon vagy e-mailben.  
Levélcímről: 1300 Budapest 3, Pf. 210. Telefon/fax: 252-3731  
E-mail: 75162.2345@compuserve.com





# Szabadidő, hobbi, tanulás

A PC-k elterjedésével a számítógép különféle hobbi, a szórakozás, a kikapcsolódás eszközévé vált. De újabban teret nyert a tanulásban is, mivel teljesen új lehetőségeket biztosít. A PC a gyermek- és ifjúkor rendkívül hatékony tanító- és játékeszköze. A tudomány és a kutatás a programválasztékot tovább szélesítette.



Übungen

Dehnung der seitlichen Nackenmuskulatur

Wichtige Informationen zu dieser Gruppe von Übungen

Beschreibung:  
Fassen Sie mit der linken Hand über den Kopf zum linken Ohr.  
Den Kopf langsam zur Seite ziehen. ...leigt derweil zum ...  
...llte einen ...hnreiz der seitlichen ...ur ergeben.  
...halten. Dehnung

Jede Seite 3 x wiederholen.

Erkältigung / Entspannung

Ende    ? Hilfe    Anzeige-Geschw.    <<<    Zufalls-Übung    >>>

**Szabadidő • Hobbi • Tanulás**

- BK-Formelsammlung 2.0
- DogZ 1.08p
- Fit am PC 1.0
- True-Type-Schulschriften 1.7



BK-  
Formelsammlung  
● BK-  
Umrechnung

# Képletek és számolások

A számítógép tulajdonképpen egy számológép, éppen ezért gyakran így is használjuk. Számítlan esetben egy jó zsebszámológép helyett is használhatjuk: egy képlet kiszámításához vagy különböző mértékegységek gyors átszámolásához.

Ezt követően a kalkulátort nyugodtan eltüntethetjük íróasztalunk fiókjának legmélyére, mivel a BK-Formelsammlung és a BK-Umrechnung lényegesen több kényelmet és több lehetőséget biztosít. A két tanulságos, hasznos és sokoldalú funkciókkal ellátott programnak figyelemre méltó a kezelési kényelme. További dicséretet érdemel a szerző, mert már a shareware változatnál lemondott mindenféle korlátozásról. A mértékegységek átszámítása a BK-Umrechnungal szinte gyerekjáték. A program tizenkét modulból áll – ezek közül egérgattintással választhatunk. Ha tudni szeretnénk, hány centiméter egy yard, egy hüvelyk vagy egy fényév, vagy össze szeretnénk hasonlítani a hőmérsékletet Fahrenheitben, Kelvinben és Celsiusban, mostantól

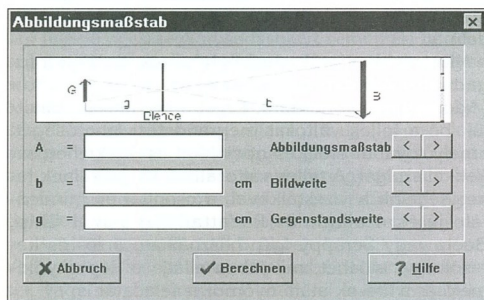
számítógépünkön másodpercek alatt kiszámíthatjuk. Egy példa a Masse (tömeg) modulra: először is kattintsunk a kívánt mértékegységre, és adjuk meg a megfelelő értéket. Most válasszuk a Berechnen (kiszámítás) gombot, és a mértékegységek automatikusan a kívánt egységben mutatja az értéket. A jobbra nyíl gombbal az adatokat az átmeneti tárolóba másolhatjuk. Ezzel komplikáltabb számításoknál jelentős gépelési munkát takaríthatunk meg. A BK-Umrechnung alapvetően a metrikus rendszer átszámításait tartalmazza, de más mértékegységekkel is dolgozik:

- Hosszúság
- Terület
- Lényegesen
- Tömeg
- Sebesség
- Energia
- Teljesítmény
- Erő
- Nyomás
- Hőmérséklet
- Szögek

A szerző kifejlesztett egy másik programot is, a BK-Formelsammlungent. A program felépítése hasonló az előzőhöz. Ezúttal azonban egy elektronikus képletgyűjteményről van szó, amelyik szintű komplex számításokat végez. A program az alábbi témaköröket foglalja magában:

- Optika
- Elektromosság
- Mechanika
- Hőtan

Minden témakörhöz további alfejezetek tartoznak. Az elektromosság fejezetben például az alábbi témák közül választhatunk: áramerősség, feszültség, kapacitás, teljesítmény, Ohm-törvény és fémek ellenállása. Megjelenik egy újabb ablak, amelybe bevihetjük a kívánt képletet. Mindkét program hasznos kelléke az *Auswahl* (kiválasztás) gomb. Ezzel jeleníthetjük meg az összes fizikai és matematikai kulcsszót. De innen közvetlenül is kiválaszthatjuk a szükséges képletet és témakört. ■



Optikai lencse adatainak kiszámítása a BK-Formelsammlungban az optika témakörében





DogZ

# Háziállat számítógépen

**A számítógépet különféle élethelyzetek szimulálására is használhatjuk. Kissé viccesnek tűnik ez a kedveskedő játékprogram a kutyabarátok számára, mégis komolyan vehetik...**

A DogZ-nak, az első kutyaszimulátor programnak köszönhetően az állatbarát lemondhat az igazi háziállat tartásáról, amely köztudottan problémás, és az ember legkedvesebb barátait közvetlenül a képernyőn „simogathatja” és veheti szemügyre. A DogZ sok humoros, az életből vett részlettel gazdagított program, amely minden bizonnyal lenyűgözi a kutyabarátokat. A telepítés után az ikon egy kutyatappancs. Öt kutya, Bootz, Scrappy, Chi Chi, Chip és Jowls közül választhatunk, amelyek éppen saját házukban találhatóak, és új gazdira várnak. Minegyik állat más-más kutyafajtát reprezentál. Scrappy például terrier, Jowls egy kifejtett buldog. Mivel a kutyák rendkívül eltérő tulajdonságokkal bírnak, emiatt először valamennyit a „kutyagyűjtő” alatt alaposan megvizsgáljuk. Elegendő egyetlen kattintás a kutyára, és máris kiugrik a kutyus, rohángálni kezd a képernyőn. E tényke-

dését nem korlátozza a saját ablakára – felderíti az egész képernyőt.

A kutya érdeklődésének középpontjában egy kis piros labda áll, amelyet fel s alá kerget. A labdát a kutyabarát a bal oldali egérgomb lenyomva tartásával és egy erőteljes mozdulattal bármilyen irányba eldobhatja, ami a kutyának különös örömet szerez.

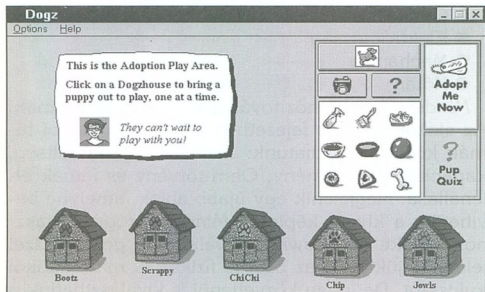
Minden kutyának egyéni magatartása van. Test-súlyuk és ügyességük szerint különféle mutatványokra és ugrásokra képesek. Igazi öröm a kutya figyelése, amint a képernyőn liheg, játszik a labdával, amelyet alkalmanként lenyel és mindenféle kutyahangokat hallat. Ezért a szerzők külön dicséretet is kiérdemelték.

A kutyák azonban nemcsak a játékra vágnak, hanem kényeztetésre is. A számítógépes korszakban különösen jó „simogató”-eszköz az egérvakargatás. Egy kattintás a kutyusra, a gombot tartuk lenyomva, és dörzsöljük erőteljesen. Az egérmutató simogató kézzé változik, és kedvenc kutyánk hamarosan kéjes lihegésbe fog.

Ha elég hosszú ideig vakargatjuk, elérhetjük, hogy kutyánk a hátra forduljon, és akkor a hasát is megvakargathatjuk. A kutyaoáiba a bal egérgomb kattintásával zárhatjuk vissza. A jobb oldali egérgomb lenyomásával megragadhatjuk a kutya grabancát, és a képernyőn ide-oda rakosgathatjuk. A szerzők szerint ezzel nem okozunk a kutyának fájdalmat.

Miután eldöntöttük, melyik hűséges háziállatot fogadnánk örökbe, kattintsunk az *Adopt me Now* (Adoptálj most) gombra. Ezzel a paranccsal tölthetjük be a teljes változat megrendelési lehetőségét, amely további érdekes opciókkal és játéklehetőségekkel szolgál. A teljes változatban kiegészülnek lehetőségeink a vizesátkával, a csonttal és mindenféle játékra alkalmas kacattal. Ezenkívül Chip, Bootz vagy Scrappy igen használható őrző- és keresőkutya is lehet, miközben ellátja a képernyőkímélő és a file-ok utáni nyomozás feladatát is.

További információk a <http://www.pfmagic.com/dogz/> adopt Internet-címen. ■



Melyik kutyát szeretsem?



Fit am PC ●  
Radler

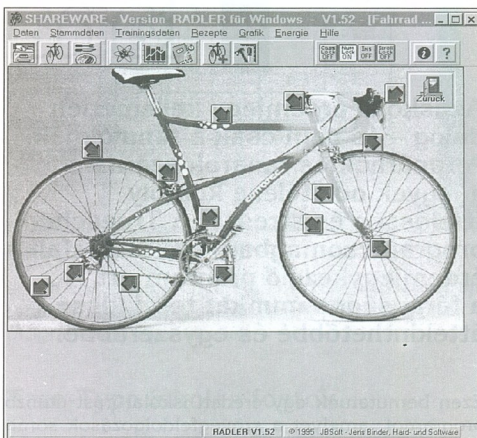
# Tornagép

**Aki sok időt tölt a képernyő előtt, krónikus mozgáshiányban szenvedhet. A Hálózaton való szörfözés a számítástechnikai szeszélyek egyetlen sport jellegű tevékenysége.**

Sajnos még a számítógépes sportjátékok sem csökkentik a zsírpárnákat, és az izmokat sem erősítik. A mindennapos munkaterhelés egészséges kiegészítője lehetne a mindenre kiterjedő sporttevékenység és a gimnasztika. Most két „sportos” program kerül terítékre. A Fit am PC a képernyő előtt ülő elgyötört dolgozó számára egyfajta ellensúlyozás, míg a szabadidős és sportkerékpározókhoz szól.

## Tornagyakorlatok

Hát- és fejfájás, nyakmerevedés az eredménye a rosszul kialakított számítógépes munkahelyeknek. Ezeket a tipikus, számítógép okozta károsodásokat veszi célba a Fit am PC, és ellenszerként 21 gyakorlatot dolgoz fel, amelyek részletes útmutatással és videofelvételekkel segítenek a fáradt testnek. Súlyzók, tornaszerek szerencsére nem kellene ehhez. Egy csinos, sportruhában lévő hölgy – természetesen (német) államilag elismert gyógytornász és sportgyógyász – vezet végig a gyakorlatokon, a köszvénytől szenvedő, tartósan a számítógép előtt kukszolónak csak szorgalmasan követnie kell. Mielőtt túlhajszolná magát a sportos törtető, a szerzők nyomatékosan kijelentik: az esetlegesen fellépő egészségkárosodásokért semmiféle felelősséget nem vállalnak. Legelőször adjuk meg személyes adatainkat. Ide tartozik családi és utónévünk mellett az a legfontosabb adat, hogy a billentyűzeten milyen felkészültséggel száguldanak ujjaink, tíz ujjal gépelünk-e, avagy össze-vissza rakosgatjuk ujjainkat. Végző esetben büntetésként kétszer annyi tornagyakorlatot kell végrehajtanunk. A következő lépés az Einstellungen (beállítások). Az erősítő és feszültségvezető gyakorlatok előre rögzített időközökben követik egymást. Vagy az egérkattintások számával és billentyűleütéssel, vagy meghatározott időközökkel szabályozhatjuk, hogy a fáradhatatlan „képernyőmunkás” milyen időközönként tartson szünetet. Legtöbbször elegendő a jó



**A kerékpár javítását segítő tippet többségét csak a teljes változatban találjuk meg**

szándék a tartáshibák és a feszültség levezetésére. Kis nyomás azért még nem károsít. A Fit am PC azonban megelőlszik udvarias emlékeztetéssel. Azért nem kell megrémülni, a munkafolyamatot nem szakítja meg, és értékes anyagaink nem az adatnirvánában landolnak.

## Adatbázis kerékpározóknak

A Radler ideális tréningadatbázis kerékpározóknak, vasárnapi bringásoknak és a Tour de France-ra készülőknek egyaránt. A képernyő felső szegélyén nyolc gombot láthatunk, amelyek az egyes programrészekhez tartoznak. A törzsadatbázisba személyes adatainktól kezdve az autotelefonunk számáig mindent bevihetünk. Az edzési adatbázisba felvehetjük az edzésadat, a sebesség és az elkerülhetetlen ellenszél minden adatát. Ezenkívül különféle számításokat és grafikus ábrázolásokat ajánl, amelyek edzésteljesítményünket vetítik élénk. Vannak témák a Radlerben, amelyek túlmutatnak a tulajdonképpeni edzéseseményeken. A kerékpározó találhat egészséges ételrecepteket, amelyek kimondottan a kerékpározók számára készültek, orvosi tanácsokat és kerékpárjavítási tippeket is. Persze a legtöbb ötletet a program teljes változata tartalmazza. ■





Trueschool ●  
True-Type-  
Schulschriften

# Programcsomag tanároknak

**Az iskolai érdemjegy kellemetlen dolog – és nem csak a tanulóknak. A tanárnők és tanárok számára a jegyek odaítélése komoly felelősség és stressz. A Trueschool programcsomagban lévő Notenfall érdemjegykezelő program ezt a fárasztó munkát teszi kissé áttekinthetőbbé és egyszerűbbé.**

Ezen bemutatunk egy eredeti iskolai írást utánozó programot, amelyet a szövegfeldolgozások során anyagunkban felhasználhatunk.

A Notenfall érdemjegykezelő program sok terhet és kötelességet levesz a vállunkról. A tanerő minden írásbeli és szóbeli munka után a jegyeket általa meghatározott súlyozással viszi be a rendszerbe. A program kiszámítja a munka átlagát az adott területre és szakterületre vonatkozóan. Egy grafikus ábrán szemügyre vehetjük a jegyek elosztását. A lehetőségek alapján a különféle információkat kinyomtathatjuk, és máris megkapjuk önmagunk igazolására az aktuális áttekintést. Ennek nemcsak

a szülővel való együttműködésben van jelentősége, de minden bizonnyal a tantestület előtt is imponáló lesz – még akkor is, ha az osztályátlag nem túlságosan magas követelményszintet mutat.

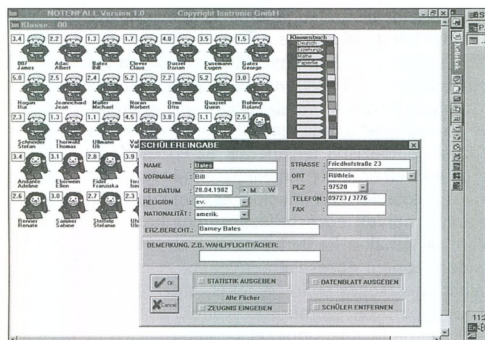
## A bizonyítvány jegyei

A Notenfall a bizonyítvány jegyeinek kiszámítását is megkönnyíti. Az egyes jegyekből kiszámítva tesz javaslatot a végső osztályatra. Minden osztályhoz rendelhetünk jelszóvédelmet, így a programot több tanár is használhatja. A programmal maximum 20 osztályt, osztályonként pedig 35 tanuló tarthatunk nyilván. Csak remélhetjük, a felhasználók környékén a tanulók száma nem emelkedik a megadott fölé, mert akkor jelentkeznénk a megemelkedett osztálylétszámhoz illeszkedő frissítésért, amellyel osztályonként 22 tantárgy 99 érdemjegyét dolgozhatjuk fel.

Legelőször kattintsunk az Einstellungen (Beállítások) gombra, és vigyük be a tanuló nevét, az oktatási évet és a második félév pontos kezdetét. Egy példaosztályt máris megtekinthetünk, amely a „00” nevet viseli. Már meg is jelenek az osztály tanulói, név szerint, egy kis képpel jelölve, a titkosügynök 007 James-től Zara Zambierig. Az egyes tantárgyak átlagjegyei is egy pillanat alatt láthatóvá válnak. Bill Bates, az osztályelső az átlomnak számító 1,3-as átlaggal (a német osztályzatok a magyarral ellentétben értékek!), ezzel szemben Norbert Noran és Baula Pummel veszelvény vizekre eveztek: osztályt kell ismételnük.

A képernyő jobb felső sarkában van az osztálynapló. Itt a tanár kiválaszthatja a mindenkorit tantárgyat, hogy az egyes tanulókhöz tartozó részletes információkat az osztályozáshoz kelistázza. A példaosztálynál négy tantárgy van: német, matematika, magatartás, papírepülő-építés. Hogy a kultuszminisztérium ez utóbbi tantárgyként való bevezetésére gondolt-e valaha, erősen kétséges.

Egy kattintás a tanuló nevére, és máris megjelenik róla minden meglévő további információ: neve,



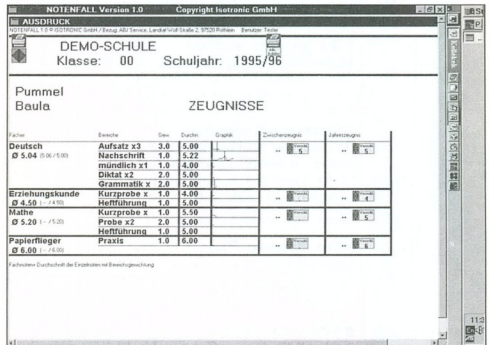
Az érdemjegyek szétosztása a példaosztályban



születési dátuma, neve és vallási hovatartozása, lakcíme és magaviseleti ismérvei. Természetesen egyéb információt is lehet rögzíteni, például a választott fakultációt. Évente két alkalommal lebeg Damoklesz kardja, a bizonyítvány a gyermekek feje felett. Az eredmény azután csak tanulónál komoly családi konfliktusokhoz vezet, a tanárnak, tanárnőnek néha éjszakai műszakot jelent, amelyet a végső jegyek kiszámolásával tölt el. Itt lép be a Notenfall tehermentesítő képessége. Az egyes érdemjegyeket tetszés szerint súlyozhatjuk: a program pedig kiszámolja az átlagot és a bizonyítványba irandó jegyet. Természetesen eltérhetünk a program által javasolt jegytől – pedagógiai szempontból gyakran el is kell térni, becsubva egyik vagy mindkét szemünket. A példaosztály mellett egy *Neu* (új) feliratú képcske található a képernyőn. Itt lehet saját osztályunkat létrehozni. Először az osztály nevét és a jelszót kell megadni. További opciók: a rendezési szempont (Sortierkriterien): alfabetikus sorrend, először a fiúk, először a lányok stb., az érdemjegy súlyozása. Ezután rögzíthetjük a tanulók adatait, a tantárgyakat és a jegyeket – és már lehet is készíteni az első statisztikákat. Az eredmény csak a végső változatban nyomtatható ki – a tesztváltozatba csupán ennyi korlátozott építettek.

A Notenfall lényegében a Trueschool egy része: érdemjegyekelésből, iskolai írást utánozó fontkészletből és iskolai szövegekből áll. Valószínűleg az érdemjegy- és tanuló-nyilvántartás a legfontosabb rész, de értékes szolgáltatásokat tehet az iskolai fontkészlet is. A szülők és pedagógusok egyaránt ismerik a következő problémát: a csemete rajong azért, hogy a számítógépnél is megmutassa folyó- és nyomtatott írási ismereteit és az újonnan hozzátanult betűket begépelhesse, de a képernyőn megjelenő betűk inkább a felnőttek írását utánozzák. Vannak ugyan különféle cikornyás kézírás utánozó fontok, de ezeknek is kevés közül van az iskolások rajzolta betűkhöz.

Egy iskolai fontkészlet található a Trueschool shareware változatában. Ezt természetesen először telepíteni kell, és csak utána lehet használni valamennyi Windows-alkalmazásból. A Windows 3.1-ben a telepítéshez a Program Manager *Rendszer* ablakában kattintsunk a *Vezérlő* panelre, majd a *Betűk* ikonra. A beállítóablakban kattintsunk a *Hozzáad* mezőre. Keressük ki a kívánt True-Type fontot (\*.TTF), és a demófont máris minden alkalmazás számára hozzáférhető. A próbaváltozatban itt jön egy kis bökkenő. Az „o” betű helyén az ABJ jel jelenik meg. A rövidítés jelentése: Arbeitsgemein-



### A jegyek súlyozásának meghatározása

schaft Bayerischer Junglehrer im BLLV (a bajor ifjú tanárok munkaközössége), akik tulajdonképpen a programcsomagot kiadták.

## True-Type iskolás fontok

További gyermekírást utánozó fontok érkeztek Rainer Wolltól. Ezek közül néhányat a shareware változatban is megtalálhatunk. Itt nemcsak nyomtatott- és folyóírást utánozó fontokat találunk, hanem leegyszerűsített forrásfontokat (Vereinfachte Ausgangsschrift – VA) és latin forrásfontokat (Lateinische Ausgangsschrift – LA) is. A különféle fontok közötti zűrzavar növeléséhez a német kultuszminiszter is hozzájárult. Így a felhasználó további fontok között válogathat: iskolai forrásfontok (Schulsausgangsschrift – SAS) és új szövetségi rendelkezés szerint, valamint Hamburg és Bajorország nyomtatott betűi (DR HH és DR BY). A fontokat kedvünkre tesztelhetjük ebben a True-Type csomagban. A teljes változatban valamennyi font megtalálható egy- és négyvonalas változatban, a shareware változat azonban csak a két vonal közötti változatot tartalmazza. A fontok feltepitése a telepítőtűn segítségével automatikusan történik. Ezáltal némi fáradságot takaríthatunk meg, hiszen nem kell a fontokat manuálisan a rendszerbe illeszteni. Hála a programmal együtt szállított Keytrans programnak, az írott betűk kapcsolását közvetlenül is választhatjuk azoknak a megszokott szövegszerkesztőbe történő beviteléhez. Ez egy már meglévő szövegnél is előállítható. Egy WinWord makró, a SCHULSHR.DOC révén néhány hasznos makrót (sorkiegyenlítés, magánhangzók és mássalhangzók stb.) telepíthetünk automatikusan a WinWord menüjébe. ■





## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **101 vicc és szólás**

**Szabadidő.** Viccggyűjtemény HLP-file-ként. A shareware változatban mintegy száz – gyakran sikamos – viccet és geget olvashatunk.

### **Adressen-Ratgeber**

Hardver- és szoftverkereskedők, számítástechnikai cégek címeinek gyűjteménye, HLP formátumban. Szakkönyvként is nagyon praktikus. A shareware változatban csak A-tól C-ig találjuk meg a cégeket.

### **Bike Bicycle Ride Log 4.0**

**Szabadidő.** A kerékpározók ezzel a programmal nyilvántarthatják edzésadataikat. A német nyelvvel kedvelők a Radler 1.52-t használhatják.

### **Bilder der Ruhe**

**Szabadidő.** Hangeffektusokkal kísért szerikus képek. Jól szolgálja a kikapcsolást. A program az egér mozgására reagál és ennek megfelelően változtatja a hangot és a látványt.

### **BK Formelsammlung 2.0**

**Tudomány.** Német képletgyűjtemény matematikusok, tanulók és hallgatók számára.

### **BK Umrechnung 3.0**

**Tudomány.** Különböző mértékegységek átszámítására használható program. 14 területet fog át: hosszúság, terület, mennyiség, tömeg, sebesség, energia, teljesítmény, erő, nyomás, hőmérséklet, szögek, idő, árfolyamok.

### **Bob OS**

**Szabadidő.** Bob művészi intelligenciájú program. Beszélgetünk vele!

### **Conradi 1.3**

**Gyermekeknek.** Német helyesírást oktató program.

### **Dia-Archiv 2.04**

**Szabadidő.** Német nyelvű adatbázis-kezelő, amelyet fotózók használhatnak diák nyilvántartására.

### **DiaBass 3.0**

**Szabadidő.** A DiaBass a cukorbetegnek segít a vérckoradatok egyszerű és áttekinthető nyilvántartásában, együttműködve az orvossal segít a kezelés optimalizálásában.

### **DigiSIM**

**Tudomány.** Segítség, ha elektromos áramköri tervek akarunk rajzolni.

### **Diwimath 4.0b**

**Tudomány.** A program sűg a matematikával nap mint nap küzdő tanulóknak. A prímszámoktól a geometriai szerkezetekig sok mindent kiszámol és megrajzol.

### **DogZ 1.0**

**Gyermekeknek.** A virtuális kutyaólak 5 komputer-kutyának adnak otthont. Egérkattintásra előugranak az ólból és mindenféleket csinálnak a képernyőn. A bal oldali egérgombbal megva-

kargathatjuk a kutyát, a jobb oldalival arrébb vihetjük.

### **DPW 3.6**

**Tudomány.** A program egy matematikai multitalentum, amely segítségünkre lehet a különféle feladatok kiszámolásában.

### **Druckverlust 2.0**

**Tudomány.** A program kiszámolja a csövetekben a sűrlődés miatt keletkező nyomásvesztéséget áramló folyadékok és gázok esetében.

### **Einheitenumrechner 3.0**

**Tudomány.** A mértékegység-átszámoló régi német, angol, amerikai stb. mértékegységeket, valamint a nemzetközi szabványok szerinti mértékegységeket számolja át.

### **Eins 1.6**

**Gyermekeknek.** Oktatóprogram az egyszeregyhez.

### **Fachwort 6.02**

**Szabadidő.** Windows alatti lekérdezőprogram, amellyel könnyedén tanulhatunk szakkifejezéseket és szavakat.

### **Film-Archiv 12/95**

**Szabadidő.** Filmjeink adatait kezeli.

### **Formelsammlung Formel 3.6**

**Tudomány.** A jól sikerült program matematikai és fizikai képletek gyűjteménye.

### **GehirnTrainer**

**Szabadidő.** Grafikailag kifogástalanul kidolgozott német nyelvű keresztrejtvényprogram – a szellemi tornák kedvelőinek.

### **Geometrix Pro 3.0**

**Tudomány.** Segítségével egyszerűen számolhatunk geometriai formákkal, mindenféle komolyabb előképzettség nélkül. A program a számolási folyamatot vizuálisan is ábrázolja, és eközben a kiválasztott objektum színét megváltoztatja.

### **How Old Are Ya 4.0a**

**Szabadidő.** A program a születési dátum és óra alapján másodperc pontosan kiszámolja, mennyi idősök vagyunk.

### **Idioms 1.1a**

**Szabadidő.** 916 angol szólás – németül.

### **Kreatives Basteln**

#### **Malen und Spielen**

**Szabadidő.** A hajtogatásminta-program shareware változata. A windowsos sűgő-file sok hajtogatási ötletet ad a gyerekeknek. A gyerekek egyedül is tudják használni. Kiadványunk CD-jén a tesztváltozat mellett a teljes program is megtalálható.

### **Lebensmittel-Manager 1.6**

**Szabadidő.** Üdvözlőjük az élelmiszer-menedzserben – azaz a kalóriatáblázatban! A program fel-



## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

dolgozza a napi kalóriafigyasztaéhoz szükséges adatokat.

### **MaschCalc**

Tudomány. Képletek és számítások gépészetet tanulóknak.

### **Maus 1.6**

### **Meister 1.6**

### **Mosaik 1.6**

Gyermekeknek. Alsó tagozatos gyerekeknek szóló matematikai oktatóprogram, számos funkcióval. Indításnál és kilépésnél számolni kell mintegy 15 másodperces várakozással.

### **Measures 1.0**

Tudomány. Mértékegység-átszámoló, amely az ismerter mértékegységek mellett akár egy erős kávé keverési arányait is kiszámítja.

### **Periodic Table of the Elements**

Tudomány. A periódusos rendszer elemei kémikusoknak és tanulóknak.

### **Privat-Archiv 12/95**

Szabadidő. Videofilm-nyilvántartó program előre elkészített adatbázisúrlappal. A filmek mellett szinte bármit nyilvántarthatunk vele.

### **Radler 1.52**

Szabadidő. Rendkívül jó edzésjegyzőkönyv-program, edzéseredményeinket grafikusan kiértékeli, különálló Chart-modulja van, ételreceptekkel, étkezési tanácsadóval és orvosi szakkönyvvel is segíti a sportolást.

### **Rezept 2.0**

Szabadidő. Ételrecept-gyűjtemény, sajnos előre elkészített adatbázis nélkül.

### **S.I.P. – Fit am PC 1.0**

Szabadidő. A német program felhívja figyelmünket, ha szünetet kellene tartani. Az aktív pihenés szemléltetésére egy gyógytornász hölgy gyakorlatokat mutat be.

### **SC Vokabeltrainer Professional**

Szabadidő. Áttekinthető szógyakorló nyelvet tanulóknak.

### **Schneemann 1.0a**

Gyermekeknek. Gondolkodtató játék gyerekeknek. A PC által megadott szót kell megfelejteni úgy, hogy a betűit kell kitalálni. A hibás kísérletek hatására a képernyőn lévő hőember elkezd olvadni.

### **SchWINn Video 1.01**

### **Literatur 1.00a**

### **Modellbahn 1.50**

Szabadidő. Jól strukturált adatbázisok. Témakörei: irodalmi utalások, vasútmodellezés és videózás.

### **Studienplaner 1.00s 95/96**

Tudomány. Határidő-tervező egyetemistáknak. A programban az előadások, vizsgák, szemináriumok és gyakorlatok helyét és időpontját tárolhatják. Áttekinthető az aktuális hét elintézendő ügyes-bajos dolgairól.

### **Telefonkarten-Manager 1.20**

Szabadidő. A gyűjtők tetszés szerinti mennyiségű telefonkártya adatait kezelhetik és dolgozhatják fel.

### **Tiger 1.6**

Gyermekeknek. Matematikát oktató program 3-4. osztályosoknak.

### **TrueSchool Demo**

Gyermekeknek. A tanároknak készült program-csomag három részből áll: érdemjegyek-kezelőből, True-Type fontokból és számos iskolai szövegből.

### **TrueType-Pack Schule**

Gyermekeknek. Három iskolai kézírás utazó font a német általános iskolák számára, valamint két nyomtatott TrueType font. Rezidens része a háttérben gondoskodik a betűk közötti összekötő vonalakról.

### **Viren Ratgeber**

Az alattomos vírusok miatt már sok felhasználó kiberult. A program segít a felvilágosítómunkában – minden fontos tudnivalót elmond a PC kártevőiről.

### **VocalIX 2.12**

Szabadidő. Nagyon egyszerű szógyakorló program.

### **Vokki 1.0**

Szabadidő. Komplex szógyakorló hangulatos háttérképekkel, amelyek illenek az éppen tanult szóhoz.

### **Win Elektronik 1.11**

Tudomány. A programmal elektromos hálózatokra vonatkozó számításokat végezhetünk el, és megkönnyíti a szűrőkapcsolások kiszámítását is. A felhasználónak csupán fel kell rajzolnia a kívánt kapcsolást szimbólumok segítségével, és meg kell adni az építőelemek értékét.

### **WinLok**

Szabadidő. A program a vasútmodellekhez ad kapcsolási rajzokat. Egyik kimenetről közvetlenül tudja irányítani a vonatokat.

### **WinSPS 1.0**

Tudomány. A program segítségével összeköthetjük a PC-t egy jelzőkészülékkel.

### **WKiss 2.36a 0.65 béta**

Gyermekeknek. Új divat Japánból. A programmal betölthetjük kedvenc KISS-modulunkat. Megtekinthetjük a több rétegben megrajzolt képregényleánykát, akit az egérrel felöltöztethetünk és levetköztethetünk. Freeware.

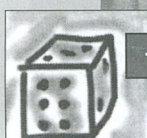
### **Zimmerpflanzen 1.00a**

Szabadidő. A 100 legkedveltebb szobanövényfajta lexikona.



# Játék, siker, szórakozás

A shareware programok egyre kifinomultabbak és jobbak. A windowsos játékok például a legkényesebb ízlésű játékosok szívét is megdobogtatják: briliáns 3D grafikájú és gyors animációjú akciójátékok és bonyolult gondolkodtató logikai játékok egyaránt készülnek. Gyűjteményünk gyöngyszemei ezúttal a komplex szimulációk és a vicces kalandok közül kerültek ki. Érdekes táblás és kártyajátékok gondoskodnak a szórakoztató, kommunikatív számítógépes örömről. Ezenkívül ismét kedveskedünk egy kis erotikával. Sok sikert és jó szórakozást kívánunk – a PC nem csak munkára való!



PRAIRIE DOG HUNT PRO by Diversions Software

SELECT SETTINGS FOR NEW GAME OPTIONS

**TIMED SESSION**

1 2 5 10 MIN.

ZOOM ON OFF

**OPEN SEASON**

REGISTER

SPEED —

Játék • Siker • Szórakozás

Hexis 1.0

Hugo for Windows 1.4

JumpStar 1.0

Per.Oxid 1.0

Prairie Dog Hunt Pro III 1.01

Santa's Secret Valley 1.05D

Sherlock 3.0a

Sorcerer's Cave 1.1

Trap Shooting Pro 1.0

Video Strip Poker 1.0

Dice A Woman 2

WinFish II 1.0



Hexis

# Tetris - más, mint a többi

**Aki azt hiszi, hogy a jó öreg Tetris eszméje már kihalt, hatalmasat téved. A Hexis bebizonyítja: nincs olyan kifacsart citrom, amiből ne lehetne még levet kinyerni.**

A Tetrist szinte mindenki ismeri. Egy tetején nyitott dobozban geometriai alakzatok hullanak le, és nekünk addig kell a sorokban egymás mellé rakosgatni, amíg azok el nem érik a doboz tetejét. A Hexis egészen más utat választott ahhoz, hogy egy vagy két játékost órákra a képernyő elé ültessen.

A játék egyszerűbb változatában a tipikus Tetris figurák nem a szokásos függőleges dobozba esnek, hanem négy oldalról rontanak egy szürke, négyszögletes tönkre, amely szabadon lebeg a négyzet alakú, fekete Hexis-dobozban. A köveket kurzorgombokkal irányíthatjuk a tönk bármelyik oldalához, és ha egy sor bezáródik, az el is tűnik.

A Hexist ketten is játszhatjuk. Az egyik játékos a billentyűzettel, a másik az egérrel irányítja a kövek mozgását. Ebben az esetben a játékosok játszhatnak együtt és egymás ellen is. Ez utóbbi esetben érdemes bekapcsolni az időkorlátozást, amely a játékot a meghatározott idő elteltével megszakítja, és a magasabb pontszámot elérő játékos nyer.

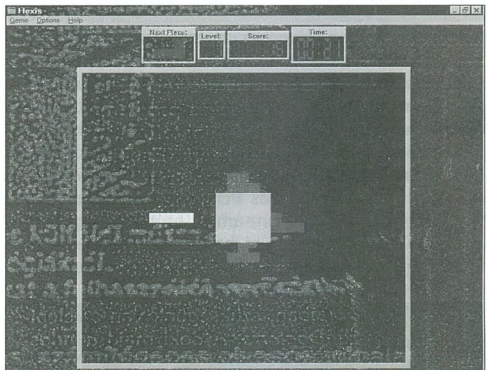
A gyakorlatlan játékosok számára a Hexis a játékmező fölött egy kis segítséget jelent meg. A kis monitor mutatja a soron következő, játékba kerülő kő alakját, az aktuális pontszámokat, a szint számát és az eltelt időt. A kijelzőket egyszerre vagy külön-külön is kikapcsolhatjuk, fokozva ezzel a játék izgalmát.

Abszolút szokatlan ötlet az is, amit a Hexis az *Options/Pit* menüpontja biztosít. Itt ugyanis lehetőségünk nyílik új formájú kövek kiválasztására és játékba illesztésére.

Amint a kövek a dobozba érnek, négyszögükből azonnal átalakulnak háromszöggé, rombuszá vagy hatszöggé.

Az ezekből a kövekből képzett formációk éppen ezért komplikáltabbak, így még az öreg rókáknak is nehezebben megy majd a zárt sorok összeállítása.

Akinek még ez a nehézségi fokozat sem elegendő, kezdjen mindjárt a legmagasabb szinten, vagy válassza azt a lehetőséget, hogy kezdéskor azonnal meghatározott számú nyitott sor legyen a tönk körül, amelyeket azután csak igen fáradtságos, aprólékos munkával lehet felszámolni.



A Hexisben a Tetris-köveket egy szabadon lebegő tönk körül kell elrendezni

A Hexis testváltozatában nincs korlátozás. Ha megrendeljük a teljes változatot, ajándékba kapunk egy újabb készlet különféle követ, amivel a játékváltozatok számát növelhetjük.

A Hexis a windowsos játékok azon kis csoportjához tartozik, amelyek nem csupasz, szürke háttérrel alkalmaznak, így a játékelményt sok kedves és szép grafikával teszik még élvezetesebbé. ■





Hugo  
for Windows

# Kaland a horrorházban

David P. Gray Hugo trilógiájával már egy évvel ezelőtt hozzájárult a shareware grafikus kalandjátékok népszerűsítéséhez. Most a nosztalgizálni vágyóknak készítette el a horrorkaland egyszerű windowsos változatát.

Sajnos a játék jó öreg DOS-os változatához képest semmiféle grafikai újdonságot nem ad.

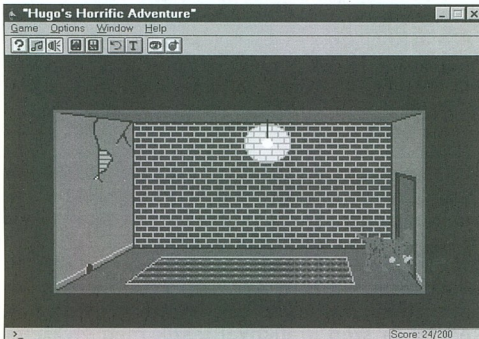
A szerző gondoskodott arról, hogy Drakula gróf és társasága révén igazi fekete humort élvezhessünk egy kísértetkastélyban. Hugo és barátnője, Penelopé révén teendő kalandos utazásunk három részből áll. A képernyő felépítésében és látványában észrevehetően hasonlít a Sierra korábbi kereskedelmi programjaira. Az első rész, amelynek teljes változatát megkapjuk a shareware változatban, jelentős tartalmi hasonlóságokat mutat a Lucas Arts kalandjátékával, a Maniac Mansionnel. A második részben Hugo és Penelopé kalandos utazást tesz rokonainál Angliában, amely ezúttal horrorisztikus utazásnak bizonyul. A záró harmadik rész Dél-Amerikában játszódik: mindketten a dzsungelben rekednek.

Aki alapfokon tud angolul, az hamar megtanulja a program kezelését, és a fekete humort, valamint a legfontosabb beviteli parancsokat is érti.

A történet röviden: Hugo barátnője, Penelopé nyomtalanul eltűnt. A rettenthetetlen Hugo azonnal útnak indul, hogy megkeresse, és kiszabadítsa a horrorházból. A sajátos parasztházban különböző tárgyakat kell összegyűjtenie, különböző elvarázsolt helyiségeket kell alaposan felkutatnia. Így már remélhetően sikerül majd szeretett Penelopéját megtalálnia, hogy ismét karjaiba zárhassa. A misztikus villa belsejében Hugo azonnal megpillantja a Professzort, aki felelős Penelopé eltűntetéséért. A Professzor azonban eltűnik a porban, így Hugónak először a szobákat kell átkutatnia. Ezt az első emeleten kell kezdeni, a hálószoba szekrényéből el kell hozni az álarccokat, és a szomszédos fürdőszobában bele kell pillantania a tükörbe. Az egyes akciók vagy egérekattintásra vagy rövid, angol nyelvű szövegek hatására hajódnak végre. A legfontosabb parancsok: *Examine*, *Look* és *Take*. Ha például az ajtót szeretnénk kinyitni, adjuk ki az *Open Door* parancsot. Természetesen meg kell szerezniük a megfelelő kulcsokat, ellenkező esetben az ajtó zárva marad. A játékállásokat a funkcióbillentyűkkel lehet betölteni és elmenteni. Mivel számtalan halálos csapdát rejt a játék, ez utóbbi opció érdemes rendszeresen igénybe venni. A szöveges parancsok beadásánál kényelmesebb a *Point&Click* opció. Ha a képernyő meghatározott részére kattintunk, a főszereplő onnan indul útjára. A jobb oldali egérgombbal hajthatjuk végre az összes akciót és gyűjthetjük össze a tárgyakat. Ha például fel szeretnénk venni egy kulcsot, egyszerűen csak rá kell kattintanunk a jobb oldali egérgombbal.

A legfontosabb funkcióbillentyűk:

- [F1] sűgő;
- [F2] zene ki/bekapcsolása;
- [F3] játékállás elmentése;
- [F4] játékállás betöltése;
- [F6] leltár – könyvtár az addig megtalált tárgyaknak;
- [F7] „Look around”, azaz körülnézés;
- [F8] turbo be/kikapcsolása;
- [SHIFT F3] az utolsó parancs ismétlése;
- [SHIFT N] új játék. ■



A szellemház szobáiban érdekes dolgok történnek



JumpStar

# Bosszúság a világűrben

A JumpStar lövöldözős játék a világűr rettenthetetlen harcosainak, akik egyszer már meg akarták mutatni, mire képesek. Két pályán bizonyíthatják, milyen jól bánnak a lézerfegyverekkel.

Sajnos nagyon kevés az olyan szín pompás windowsos akciójáték, amely valóban kínál is valamit a lövöldözős játékok elkényeztetett kedvelőinek – a JumpStar azonban kétségtelenül ezek közé tartozik. A feladat az, hogy egy űrhajóval balról be kell repülni a pályára, és ott valamennyi ellenfelet meg kell semmisíteni. Az ellenséges egységek egymás után jönnek különböző irányokból.

A JumpStar 256 színű grafikája semmiféle kivánnivalót nem hagy maga után, így ezt a windowsos játékot a DOS-os lövöldözős játékok lelkes kedvelői nyugodtan összevethetik kedvenceikkel.

Mindenképpen meg kell említeni a dinamikus háttérzenét, amely a játék megfelelő hangulatáról gondoskodik. Számos effektus festi alá a lövéseket, ezért a program hangkártya nélkül kevésbé élvezhető. A JumpStar shareware változata két pályát tartalmaz, különböző ellenséges egységekkel és háttérmintázattal. A teljes változatban további öt pályát kapunk.

## Dupla játékelmény a tesztváltozatban

A játék egérrel játszható. A pálya kiválasztása után saját repülőnket az egér mozgásával irányíthatjuk, a fegyvereket pedig az egérgombokkal kezelhetjük. A lényeg, hogy ezt addig kell folytatni, amíg át nem verekedünk magunkat a nagy repülő cápákon, a gigantikus légcsavarokon, a felrázott tollazatú párnákon és az óriás méretű bowlinggolyókon. Időnként



A JumpStar bejelentkezik – lehet játszani

belebegnek kis négyszögek a képbe, amelyeket felvehetünk, ha átrepülünk rajtuk. Ezzel a módszerrel juthatunk új fegyverzethez, például lehetünk hanghullámokkal, irányított rakétákkal, lézervillámokkal vagy kis zöld golyókkal, amelyek maguk keresik meg célpontjaikat. A bal oldali egérgombbal lehetünk fegyvereinkből, míg a jobb oldalival új fegyvert aktivizálhatunk.

A JumpStarban meglehetősen hamar el lehet vérezni a harcokban. Ezért aztán minden esélyt meg kell ragadni helyzetünk erősítésére. Az *Options/Customize Game* parancs beállítóablakban négy különböző nehézségi fokozatot lehet beállítani, vagy a játékonkénti három élet hétre növelhető. Beállíthatjuk azt is, hogy a játékot pontvesztés nélkül újrakezdhesük, ha az összes életünk elfogyott.

A játék folyamán a játékmező alatt egy mutató jelzi százalékban, hogy a kiválasztott pályán űrhajónk milyen messze haladt. Minél hosszabb ideig utazunk, annál jobb. Ha átjutottunk egy alagúton, máris a következő pályára érünk.

A tesztváltozat is órákon át tartó szórakozást ígér. Akinek tetszett a JumpStar, feltétlenül nézze meg az elődjét, a BrainWavest ugyanettől a programozócsapattól – a program véletlenül szintén megtalálható kiadványunk CD-jén. ■





Per.Oxyd

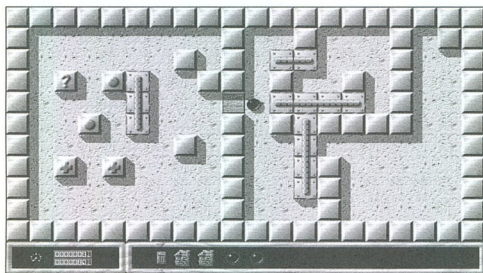
# Egy kultusz újjászületése

**Emlékeznek még az Oxydra? Ez a gondolkodtató és ügyességi játék évekkal ezelőtt nagy sikert aratott – és most itt a folytatása, a Per.Oxyd. Ez a mestermű garancia a jó játékra, és mutatja, hogy az Oxyd játék alapötlete még sokáig kimeríthetetlen marad.**

A játékelemek és vészhelyzetek nagy száma hosszú időre biztosítja a játék motivációját. A Per.Oxyd egyszerre követel magas színvonalú logikai gondolkodást, kombinációs készséget, intuíciót és fantáziát. A stratégiai gondolkodás az egyes játékkörökben elengedhetetlen, de szükség van a kutató- és kísérletezőkedvre is. A program jól alkalmazza az ügyesség és a gondolkodtatás kombinációját. A háromdimenziós grafika nagyon szép. A golyók érzékeny vezérlése is nagyon jól sikerült. A háttéreffektusok további pozitívumai a programnak.

## Bonyolult rejtvények

Az játéket elve hasonlít a klasszikus Oxydéra. Különböző bonyolult és szórakoztató rejtvények – kombinálva új és már jól ismert játékelemekkel a Memorytól a Sokobanig



Itt lehet a kősorokat eltolni

– várnak a játékosra, aki jó kis fejtörő megfejtésére vágyik. A Per.Oxyd éppen ezért komoly veszélyt jelent a számítógépes világra. Az előjátékban fulladásos halál állhat be, mert a kielégítő oxigénmennyiséghez az Oxyd-kövek nem nyílnak ki a megfelelő időben. A kezelő katasztrófát ezúttal egy kóvariáns idézi elő, amely áporodott bűzével próbálja elzavarni az értékes Oxyd-köveket. Először is ezt kell ártalmatlanná tenni, amihez a játékosnak eszközöket kell felragadnia: fotonbesugárzót, dinamitot, bombákat és egyéb fegyvereket. Ezenkívül a játékosnak egy üveggolyóval ki kell nyitnia párosával az Oxyd-köveket. Ehhez az szükséges, hogy egymás után két azonos jelet viselő követ érintsen a golyó. Ehhez egész tömböket kell eltolni – a bonyolult tologatási műveletsorok egészen meghökkentő megoldáshoz vezethetnek.

## Meditációs tájak

A legtöbbször meglehetősen nehéz megközelíteni a kiválasztott köveket. Ötletgazdag csapdarendszerek, szakadékok, vízzel telt üregek gondoskodnak arról, hogy először gondolkozunk, és alaposan megfontoljuk taktikánkat. A program tesztváltozatában 20 rafinált pályát találunk. A teljes változat számos további rejtvényt tartalmaz lézersugarakkal, rekeszekkel, gumiszalagokkal és eltávolítható kövekkel. Minden pálya új meglepetéseket rejt. Különösen érdekesek a „meditációs tájak”, amelyek az egeret és ügyességünket igencsak kemény próba elé állítják. A telepítés után a játékos egy menübe érkezik, ahol beállíthatja a játék különféle paramétereit: az eger érzékenységet, a hangerőt, a játékmódot, a hangeffektusokat stb. A csészére kattintással megtekintheti az első tíz táj titkos számát. Ezeket kell majd jelszóként felhasználni ez egyes körökbe történő belépésre.

A játékosnak különféle tárgyakat kell összegyűjtenie – ezek jelentősége majd csak a játék folyamán válik nyilvánvalóvá. A tárgyak mindig a képernyő alsó sorában láthatók. Egyszerre összesen tizenhárom tárgyat vihet magával a játékos. Ezeket a jobb oldali egérgombbal lehet kiválasztani. Amint a tárgy a sor bal szélére ér, a bal oldali egérgombbal lehet felemelni és aktivizálni. ■



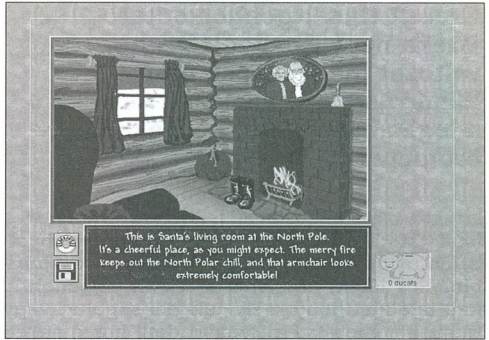
Santa's Secret  
Valley

# Az álmos manó

**Az olyan kalandjátékok, amelyek hangban és grafikában is meggyőzőek, sajnos hiánycikknek számítanak a shareware-piacon. Nick Sullivan és Chris Zamara játéka ezt a hiányt pótolja.**

A Santa's Secret Valley egy humoros kalandjáték, amely a télapó titkos völgyében játszódik.

A telepítés, egy shareware-tipp és némi várakozás után az Evaluate-re kattintva elindulhatunk a téli kalandra. A főhős Fizbin, az álmos manó. Manónak lenni nem mindig könnyű. Fizbin például elégedetlen a munkájával, ami őt a jelentősebb feladatok elvégzésében korlátozza. Nem képes ugyanis a saját, amúgy érdemekben gazdag munkájával, a télapó számára készülő játékok gyártásával foglalkozni – százévnyi egyhangú robot után új feladatokra vágyik, ami persze nem kerüli el a télapó figyelmét.



Ellopták a télapó kellékeit

Amikor felriad, az ablakot feltörve találja, és a szent tárgyak eltűntek. A manó azonnal útnak indul, hogy hibáját jótégye.

De merre induljon? Egy nagy fekete nyíl segíti, amely a lehetséges irányokat mutatja.

## Új munka Fizbin számára

Az ünnep előtt a télapó új munkát ad Fizbinnek. A feladat első hallásra más, mint amilyen izgalmasan az cseng: rábízta három legfontosabb kellékének őrzését. Fizbinnek a télapó szobájában kell ügyelnie, hogy a varázscsizma, a harang és a zsák ne tűnjön el. A télapó nyomatékosan a manó lelkére köti, hogy semmiképpen nem alhat el, mert ha a csizma, a harang és a zsák egy tolvaj kezébe kerül, elmarad a karácsony.

A figyelmeztetést Fizbin először nem veszi komolyan. Ki a csoda fogja megkeresni a télapót az Északi-sark leghátsó zugában, hogy ezeket a kincseket elcsenje? Fizbin fáradtan, unottan csoszog a szobában, és meggyőződik arról, hogy a szobában lévő valamennyi fontos kellék érintetlen: a zsák ott van a sarokban, a csizma a kandalló előtt, a harang a kandallón. Így hát álmos manónk nem tud ellenállni a kényelmes fotel csábításának. A fáradtság leveri lábáról, és pillanatok alatt mély álomba zuhan. Még a horkolását is halljuk.

## A tolvaj követése

A manó a nyitott ablakon át elindul a hideg téli éjszakában. Követi a hóban lévő nyomokat, de közben fokozatosan elveszti az irányt, és egy nagy lyukba esik. Hirtelen egy bezárt ajtó előtt találja magát, amelyen sajátos zár van: egy kapcsolópult sok gombbal. Amint a zár kinyílik, megjelenik az első azokból a nehéz rejtvényekből, amelyeket majd a játék során meg kell oldania.

Kis segítség a *Hint* gomb, amelyet a játék során háromszor választhatunk. Itt kapunk néhány használható tanácsot. A *Diskette* gombbal menthetjük el a játék pillanatnyi állását, hogy a játékot egy későbbi időpontban folytathassuk.

A képernyőn egy malacpersely is látható, ami kezdetben üres. Fizbinnek ezért különböző helyeken dukátokat kell felkutatnia, amelyeket azután bedob a malacba. Ezek később még hasznára lesznek.

A képen látható fontosabb tárgyknál az egérműtató átváltozik kérdőjellé. Ha erre kattintunk, számos információkat kapunk az adott tárgyról. ■





Sherlock

# Agytréning

**Everett Kaser gondolkodtató játéka négy évvel a DOS-os változat megjelenése után Windows alá is elkészült – a logikai fejtörőket kedvelők nagy öröme.**

Ismerik a Logicalst? A legtöbb újság rejtvényoldalán megtalálható ez a gondolkodtató és kombinációs játék, amelynél a rejtvényfejtőnek ki kell találnia, hogy mely tulajdonságokat vagy tárgyakat mely személyekhez kell hozzárendelnünk: például a szőke hajú aszszony a zöld vagy a piros házban lakik-e? A szerzők bevezetője szerint játékok nagyon hasonlít az eredeti Logicalhoz: „Who drinks water and who owns the zebra?” (Ki iszik vizet, és kié a zebra). A Sherlock elősegíti a szisztematikus és logikus gondolkodást. Eközben intenzíven edzi problémamegoldó képességünket és „szürkeállományunkat”.

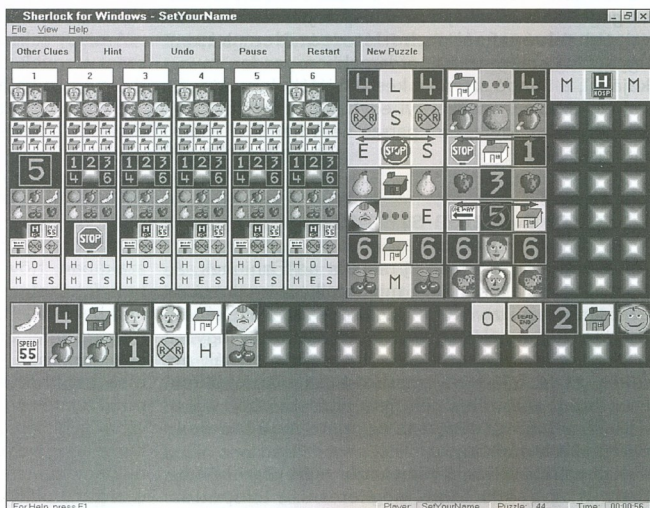
El kell ismerni: a Sherlock bonyolult szabályai és képernyőjének felépítése elsőre kissé riasztónak tűnhet. A *Hint* opcióval azonban a kezdő „sherlockozók” megleshetnek néhány végeredményt, hogy a játékot és a szimbólumok jelentését könnyebben megtanulhassák. A logikai és kombinációs játéknál előre megadott „clues”-t (tippek) kell használni, hogy a 36 képet pontosan összerendezve megfejtsük a feladatot.

Eközben a játékos Sherlock Holmesot, Conan Doyle mesterdetektívjét – akiről a játék a nevét kapta – követve egyik lehetőséget a másik után zárja ki, míg a speciális kép helyét biztosra nem veszi.

Először lépünk be a *Player Setup* menübe, ahol a fontos beállítási lehetőségeket érhetjük el. Nemcsak a nevet (*Current Player*) és a jutalmazási effekteket (*Win Display Effects*), hanem a játékszámot és a segítségben gazdag *Pop-Up-Tips* menüt is itt állíthatjuk be.

Ez utóbbinak az a hatása, hogy ha az egérmutató egy másodpercnél hosszabb ideig marad állva egy tipp fölött, megjelenik egy magyarázó mező.

További segítséget nyújt az *Option Notify on wrong deduction*. Ha egy mezőhöz hibás motívumot rendelünk, azonnal megjelenik a tanács, használjuk az *Undo* funkciót! Ilyenkor a játékos 60 másodperc büntetőidőt kap.



Sherlock – játék az igényeseknek

A shareware változatban rendelkezésünkre álló játékváriánsok közül az 1 és 49, valamint a 65 536 és 65 585 közöttieket választhatjuk. A legjobb, ha egyszerűen rákattintunk a *Random Puzzle Sequence*-re, mert ekkor a valószínűség-számítás alapján választja ki a program a játszót.



A shareware változatban tehát összesen száz rejtvény megfejtését kísérhetjük meg. A teljes változatban 131 000 kombináció teszi próbára rejtvényfejtő képességünket – tehát a játékkal a jövő évszázadban is foglalkozhatunk, még akkor sem érünk a végére.

A képernyő bal szélén, a *Playing Board*-ban 36 mező, és mindegyikben hat kép látható, de csak egy tartalmazza a helyes megfejtést. Szerencsére egyes mezőkön egy nagy kép is látható. Ez az első eredmény, amelyet a program ad segítségével. A játék célja, hogy minden mezőben megtaláljuk a hat lehetőségből az igazit. A legfelső sorban találjuk a standard képkészletet, például személyeket a szokásos házakban, kockákat, gyümölcsöket, közlekedési eszközöket, betűket.

Ezalatt vannak a függőleges tippek (vertical clues), a képernyő jobb szélén pedig a vízszintesek (horizontal clues). Ezekhez a tippfajtákhoz szükséges némi magyarázat.

Ezek ábrázolják ugyanis a kulcsokat a rejtvények sikeres megoldásához. Voltaképpen a képek térbeli összefüggését fejezik ki a megfelelő sorban és oszlopban.

A Sherlockkal első alkalommal játszók számára a tippekkel kapcsolatban álló szimbólumok minden bizonnyal kissé zavarónak tűnnek majd. Ezért az első játékot mindenképpen a *Hint* funkcióval érdemes játszani, hogy a végeredmények jellegét jobban megérthessük. A tippeknek két fajtája van: az oszlopokban található „függőlegesek”, valamint a „vízszintesek”. A vízszintesek az egy soron belüli képek helyzetéről adnak információt.

A függőleges kulcsok kissé bonyolultabbak, a dupla képeknél ugyanis csak két lehetőségünk van:

- két kép van egymás alatt: mindkét kép ugyanabban az oszlopban található;

- két kép van egymás alatt, piros körrel összekapcsolva: a képek nincsenek azonos oszlopban.

A vízszintes tippelnél további lehetőségeket kapunk, hogy eljussunk a végeredményhez. Az egyes szimbólumok adják a tippeket, például hogy egy soron belül két vagy három kép sorba van-e rakva vagy nincs:

- egy kép jobb és bal oldalán ugyanaz a kép van: a képek közvetlen szomszédságban vannak; a külső kép vagy a bal, vagy a jobb oldalon van a másiknak;

- piros kör van a középső kép körül, és két azonos kép a jobb és bal oldalán: a külső kép nem közvetlen szomszéd;

- három kép nyíllal: a középső kép közvetlenül a másik kettő között van, ahol természetesen nem egyértelmű, hogy a két másik kép a középső melyik oldalára kerül;

- három kép nyíllal és középen a piros körrel: a középső kép nem közvetlenül a másik kettő között van, ezeket egy képtávolsággal el kell húzni egymástól.

- egy-egy kép jobbra és balra a három ponttal jelölt kockától: az egyes kép a másiktól balra található, tehát a két kép nem ugyanabban az oszlopban van.

- egyedül álló kép: ez a blokk semmiféle tippet nem tartalmaz.

A bal oldali egérgombbal változtathatjuk át a *Playing Board*-ban a kis képecskéket egy nagygyá, ha meg akarunk győződni a kulcsok által kapott feltételezések helyességéről, vagy ha Sherlock Holmes híres mondása szerint már csak egy lehetőség marad. A jobb oldali egérgomb elsősorban arra szolgál, hogy a kis képekre kattintással kizárjuk a logikailag hibás lehetőségeket. A képek eközben eltűnnek, ezáltal jobb lesz a képernyő áttekinthetősége. Ugyancsak a jobb oldali egérgombbal tudjuk a játémező tippjeit eltüntetni, ha már nincs rájuk szükségünk. Ezek bekerülnek az *Other Clues* tárolóba, amelyet egyetlen gombnyomással bármikor megtekinthetünk. A tippek tetszés szerinti csoportosítása a bal oldali egérgombbal történhet.

Ha minden kép a megfelelő helyre került, véget ér nyomozói munkánk, és a program remélhetőleg tűzijátékkal vagy más effektussal jutalmazza meg fáradtságos munkánkat. A legjobb Sherlock-játékosok nevüket a *View/Best Times* menüben rögzíthetik.

A programban van Image Editor, amellyel saját képeket is készíthetünk. ■





Sorcerer's Cave

# Földalatti szerencselovagok

**Sokan nem kedvelik a szerepjátékokat, mert túl komplikáltak találják a szörnyek és gonosztevők elleni harcot. A Sorcerer's Cave-ben egérkattintással lehet irányítani a játékot – az élmény pedig felejthetetlen.**

Egyedül indulunk a nagy kalandra. Összes fegyverzetünk egy csupasz kard, amikor átlépjük a föld alatti boltozatot, hogy bejussunk a hatszintű rejtelmes barlangvilágba. A cél, felfedni e világ titkait, és a lehető legtöbb kincset felkutatni. A játék érdekessége, hogy nem kell sok időt fecsérelni a szerepjátékra: a szereplők kiválasztása után azonnal lemehetünk a katakombákba.

Ezeket madártávlatból nézegethetjük. Csak azokat a járatokat és helyiségeket láthatjuk, amelyeket már felderítettünk. Ezalatt egyre előbbre jutunk a sötétben, a teljes bizonytalanságba: senki nem tud

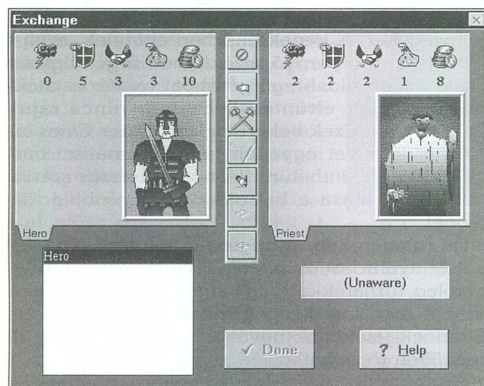
hatja, mi vár rá a következő sarkon. Szerencsés esetben egy értékes drágakő, arany vagy más kincs, amelyet egy egérkattintással saját kincstárunkba vihetünk. Ha nincs szerencsénk, a helyiségben Góliát vagy egy mérges kígyó vár, hogy életünket egy másodperc alatt kioltsa.

## Kincskeresés a csoportban

A szörnyek által benépesített világban sokat segíthet helyzetünkön, ha kísérők segítségére hagyatkozunk. És tényleg – szinte minden sarkon belebotlunk valakibe, akinek arcképét egy ablakban szemlélhetjük meg. Ezek az ismeretlenek csinosak, de ugyanakkor rosszindulatúak lehetnek. Ahhoz, hogy ez kiderüljön, párbeszédet kell kezdeményeznünk függetlenül attól, hogy velünk szemben egy barátatlanul bámuló Troll vagy egy fiatal leányzó, esetleg egy öreg varázsló áll. Egyik bátortalanul menekülni próbál, a másik kardot ránt vagy meg akar kötni bennünket. Új harcoknál a kezdő játékos pontjai összeadódnak – így nagyobb eséllyel éli túl a harcot.

Sajnos új társaink hamarosan dezertálnak, és időmegt gyengébb csoporttal lépünk át a mélyebb szintre. Szerencsére számos veszélyt elháríthatunk varázsiggel vagy fegyverekkel – ezeket útközben gyűjthetjük össze. A varázsiggelkel egy új szintre teleportálhatjuk magunkat, harci erőnköt növelhetjük, vagy feléleszthetjük a Medúza kővé dermedt áldozatait. Vagy mit szólnánk egy új kardhoz, amellyel a követ is átvághatjuk? De eszközeinkre vigyázni kell, különben megtörténhet, hogy egy dezertáló „jóbarát” legfontosabb tárgyainkat egyszerűen ellopja.

A Sorcerer's Cave shareware változatában nincs korlátozás, sőt a program minden indításakor generál egy újabb földalatti labirintust, hogy mindennap új alagutat deríthessünk fel. A tárolási funkció gondoskodik arról, hogy egy vártoronyban vagy az alagútban megtett utunkat elmenthessük, mielőtt ellenfelünk kioltja a mécsesünket. ■



Jaj, egy sárkány: nem lesz könnyű legyőzni



Trap Shooting  
Pro ● Prairie Dog  
Hunt Pro 3

# Vadászat sörétes puskával

Ian Firth neve már régóta közsímet a windowsos játékok világában. Néhány éve jelent meg először több játéka, amelyeket elsőként lehetett 256 színben 3D-s effektusokkal játszani.

A windowsos játékok a kártyásoknak és a Mister Mind rajongóinak valók – gúnyolódtak a DOS-os játékok hívei még néhány évvel ezelőtt a lassan fejlődő windowsos játékokon. De azóta sok minden megváltozott. Az amerikai Ian Firth is nagymértékben hozzájárult, hogy javultak a 3D-s grafikájú windowsos akciójátékok piaci esélyei.

A programozó korábbi sikerjétekai – a Prairie Dog Hunt I és II, a Trap Shooting és a Voodoo Doll – még ma is rendszeresen megjelennek a CD-ROM-gyűjteményekben.

## Prairie Dog Hunt Pro 3

A program harmadik részében ismét felbukkanak a prérikutya. Betörnek a farmra és feldőlják a farmer nyugodt életét, és a termőföldet földtúrásaikkal. Így azután a farmernek ismét elő kell vennie öreg sörétes puskáját, hogy rendet rakjon a bestiák között.

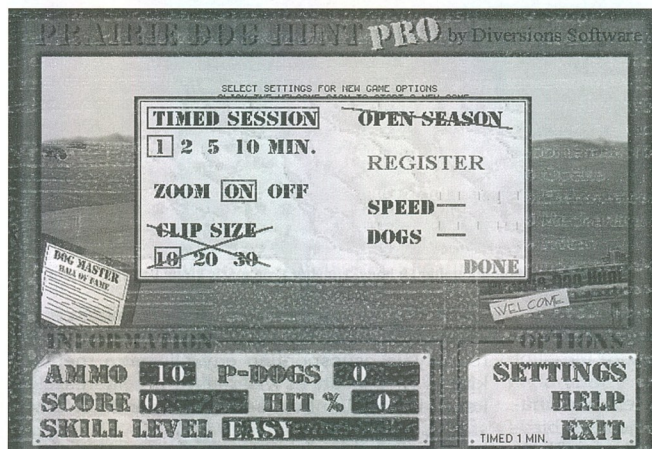
Már az induló képen is látszik: a régi verziókkal szemben sok újdonsággal találkozhatunk. Például az új változatban a fejlesztő korlátozta a játék-időt. Tíz perc után a játék mindenképpen véget ér, és a program kiszámolja az elért pontszámot, azaz megtudhatjuk, hány prérikutya lőttünk le a rendelkezésünkre állt idő alatt.

Egy kijelző teszi lehetővé a scrollozás sebességének és a kutyák számának beállítását, vagyis hogy összesen hány kutyát kaphatunk puska-végre.

Egy kattintás a program intrójának bejelentkező képerre, és már benne is vagyunk a játékban.

Megjelenik a háromdimenziós táj, amely az amerikai Dust Bowl kiszáradt talaját imitálja. Ha mozgás közben lenyomjuk a jobb egérgombot, a képkivágást jobbra és balra tudjuk scrollozni, s így tudunk a tájon körbenézni 360 fokban.

Az [1...4] gombokkal állíthatjuk be a puska távcsövének nagyítását, hogy a prérikutyaikat jobban szemügyre vehessük. A vadállatokat a lehető leggyorsabban kell célba venni és leteríteni. A programot nem a gyenge idegzetűeknek készítették: ha eltaláltunk egy állatot, az ríkácsolva ugrik a magasba, hogy végül vörös, amorf pacniként terüljön el a földön. A képernyő felső részén lévő státus-kijelző egykedvűen számlálja a



A játék nehézségi fokát a *Settings* menüpontban állíthatjuk be





A prérikutyákat akár négyszeres nagyításban is célba vehetjük

találatokat, és kiírja a százalékos találati arányt, a pontálást, valamint a megmaradt muniót.

Ha valamennyi töltényt felhasználtuk, a következő lövéskor egy fémes csattanást hallunk – ekkor gyorsan tölteni kell. Ecélből meg kell keresnünk a játéktérület közepén álló asztalt. Ha rákattintunk az asztalon heverő töltényekre, flintánknak máris újra tele a tárja. A fegyvert az [R] (reload) gomb lenyomásával is újratölthetjük.

A teljes változatban több nehézségi fokozat közül választhatunk. Viszont nagyon hiányzik a játékból egy olyan prérikutya, amelyik a játékos lábába harap – ez a kutyavadászatot kissé igazságosabbá tenné.

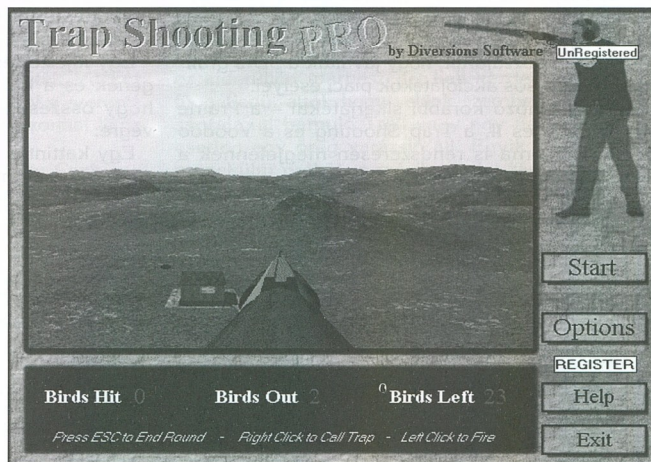
## Trap Shooting Pro

Ez a program az előzőnél lényegesen humánusabb, bár ebben is lövészi képességeinket bizonyíthatjuk. A Trap Shooting Pro 3D-s grafikája hegyes-völgyes tájat idéz, amelyet az egérrel 180

fokban tekinthetünk át. Ennek a szimulációs játéknak a lényege az agyaggalamb-lövészet. Egy különlegesen nagy kaliberű fegyverrel lövöldözhetünk, amelyet a játék ablakában folyamatosan láthatunk és az egérrel irányíthatunk.

Ha a jobb egérgombbal a hegyi kunyhóra kattintunk, kirepül egy agyaggalamb. Nekünk közvetlenül a kunyhó mögül kell eltalálnunk ezt. Az agyaggalambkorongok piros vagy rikító sárga színűek. A szín arról informál, hogy milyen nehéz a galamb, ettől függ ugyanis a repülési sebessége és magassága.

Ha a galamb a levegőbe emelkedett, nagyon pontosan kell célozni, mert minden galambra



Egy kattintás a jobb egérgombbal a hegyi kunyhóra, és máris kirepül az első galamb

csupán egyet lőhetünk. Az a legjobb módszer, ha a korongot célba vesszük, és akkor tüzelünk, ha röppályája csúcspontján egy pillanatra megszakítja a mozgását, és visszaesve a célkereszt elé kerül. Egy galambvadászat 25 galambból áll. A státussor mutatja a találati arányt és a kilőtt galambok számát. A játék még nagyobb élményt jelenthet, ha többen játszunk. ■



Video Strip  
Poker ● Dice  
a Woman II

# Erotikus játékok

Egyre több programozó fűszerezi játékait némi erotikával – bővítendő a törzsközönséget. Ezek a „szexis” játékok igen jó minőségűek és korlátozás nélkül továbbadhatók.

Amint eléri a maximumot, máris betölthetünk egy true color minőségű erotikus fotót. A tesztváltozatban összesen hét fotót láthatunk, a teljes változatban további három hölgyért „játszhatunk”.

## Video Strip Poker – ingyen

A meglehetősen prúd Egyesült Államokban néhez a programozók helyzete, ha a közönségnek erotikus játékokat szeretnének kínálni. Ott ugyanis egy fedetlen női mell sokkal inkább tabunak számít, mint a brutális erőszak egy lövöldözős játékban.

Az amerikai freeware játék három fotót ad ajándékba. Aki több meztelen testet szeretne látni, küldjön a programozónak pár dollárt, hogy megkapja a program teljes változatát.

Ezek után nem csoda, ha az erotikus játékok zöme Európából származik.

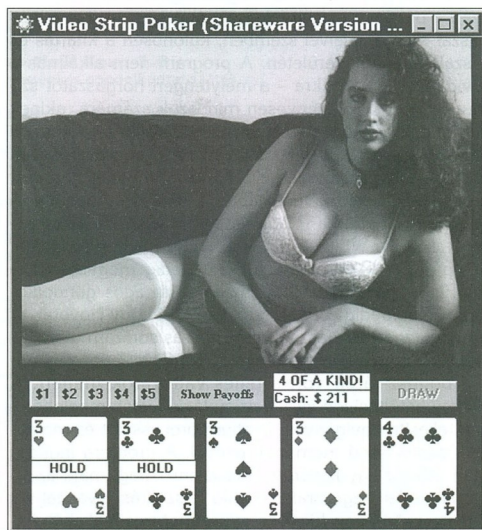
## Küzdelem az utolsó ruhadarabig

Akik a CHIptár sorozat előző Shareware kiadványát szívesen forgatták, most örülhetnek: ebben a füzetben újabb képekkel ismerkedhetnek meg. A programozó a játékba új fotókat épített be, hogy a játék ebben a kiadványban is érdekes legyen. A legjobb dolog viszont az, hogy az egyszer megvásárolt regisztrációs kulcs a játék mindkét változatához érvényes.

A Dice a Woman a jól ismert kockajáték 3D-s multimédia változata. A játék lényege, hogy három kockával kell a képernyőn folyamatosan látható papírlapra feltüntetett variációkat megoldani.

A cédulán párok, sorok és más kockakombinációk szerepelnek. A játék során a kockákkal animált háromdimenziós dobásokat végzünk egy jelképes faasztal fölött: ha egy kockára a bal egérgombbal kattintunk, azt félretesszük, a jobb egérgombbal pedig visszatehetjük a pohárba.

Amint a cédula minden helyét feltöltöttük értekekkel, a program kiszámolja a pontállást és kigyújt egy égőt. Ennek lángjai egy hőmérőt melegítenek, amelynek higanyoszlopa minden körben tovább emelkedik.



Ha nyerünk, a lányok levetkőznek

A játék szabályai egyszerűek: a kaszinó-pókerben egy női krupié ellen játszunk. Ha 100 dollárnál többet nyerünk, a hölgy levesz egy ruhadarabot.

Korántsem könnyű a 300 dolláros nyeremény elérése, amikor a tesztváltozat valamennyi képét megnézhetjük, de ahogy mondani szokták: kitarás nélkül nincs siker! ■





WinFish 2

# Horgászengedély számítógépre

**A PC-n már horgászni is lehet. És ehhez a szenvedélyes horgásznak nem kell korán felkelni, hogy a hűvös, nyirkos tóparton kitegye magát a megfázás veszélyének. A WinFish az állatfajták védelmét is népszerűsíti.**

A WinFish használatához horgászengedély sem kell. De azért a program magas követelményeket támaszt a horgászat szerelmeseivel szemben, különösen a kitarítás és a szakismeretek területén. A program nem alkalmas a rövid villámjátsmákra – a mélytengeri horgászatot szimulálja rendkívül igényesen mindazok számára, akinek kellő idő áll ehhez rendelkezésükre. A WinFish a floridai Key Westben játszódik, ahol a kezdő sporthorgászok azonnal tengerre mehetnek. Andrew Novotak horgászprogramjának előző verziójában, a WinFish 1-ben a horgász hegyi patakban áztathatta a horgait. A másodikban, amely a WinFish 3 nevet kapta, minden tengeren, a repülőhalak körül forog. Most pedig megérkezett a WinFish 2. A verziók számozása sajtóságos gondolkodást sejtet, pedig csupán arról van szó, hogy Novotak úr a mélytengeri horgászatot csak a 3-as sorszám után tette közzé a shareware-piacon. A WinFish 2 ugyanis eddig bonusz-játék volt a teljes változatok mellett. A hosszú betöltési idő jelzi: a szimulációs játék meglehetősen teljesítményigényes. Pentium processzort és megfelelő mennyiségű memóriát igényel. A program indítása után először egy kellemes fotó jelenik meg, majd az elkerülhetetlen regisztrálásra való felszólítás olvashatjuk. Ezután máris egy kicsi és gyors motorcsónak hátuljában találjuk magunkat egy komoly horgászfelszerelés társaságában. Egy bádogdoboz gurigázik ide-oda a hajó fenekén jelezvén a hullámok mozgását. Talán ez az első esete a bújtatott reklámoknak, a dobozon ugyanis egyértelműen felismerhető egy cigarettagyártó cég neve. (A filmesek világában ez már régóta bevett fogás. Valószínű, hogy a reklámnak ez a formája a shareware-ek között is iskolát fog teremteni, hiszen a shareware-kidők bizonyára nem idegenkednek egy kis mellékszolgáltatástól.) Az *Options* menüben rugalmasan szabá-

lyozhatjuk a tengeri utazást. A *Blow Chunks*ra kattintva például erőteljes hintázás várható. Ez az érzékeny gyomrot nem túlságosan kényezteti, mivel a hajó vesztélyesen imbolyog, de szerencsénkre mindezt egy veszélytelen karosszékéből láthatjuk.

## Milyen horgot és csalit?

Az első feladat a felszerelés kiválasztása. Különböző gombok segítenek a mélytengeri horgászat optimális eszközeinek kiválasztásában. A *Rods* alatt például nyolc különféle horgot közül választhatjuk ki a megfelelőt, a *Reels* gombbal pedig az orsóról dönthetünk. Egy meglehetősen nagy orsót válasszunk, amin kellő hosszúságú horgászszinór van. A *Bait* feliratra kattintva a csalit választhatjuk ki, például tűzhetünk műpatkányt a horgora. A *Line Dn* gombbal engedjük a csalit a vízbe, majd különböző egérkattintásokkal engedünk a tengerben egyre mélyebbre. Egyáltalán nem könnyű feladat kitalálni, merre járnak a cápák, barracudák és társaik. Segítségenkre lehet a tengerfenéket bemutató diagram, amelyen a halak képe jelzi egy-egy fajta merülési mélységét. A diagramon minden vonás 10 láb mélységet jelent. A csalit körülbelül ugyanabba a mélységbe kell leengedni, amelyben a pikkelyesek is úszkálnak. Csak így tudjuk elérni, hogy a halak észrevegyék a csalit és esetleg ráharapjanak. A *Radar* gombbal egy a halak mozgását követő berendezést kapcsolhatunk be. Ettől kezdve a horgásznak csak türelemre van szüksége. Akkor biztos a siker. De a figyelemnek nem szabad lankadnia: amint egy hal ráharap a csalira, azonnal reagálni kell. A *Pull back* gombra kattintva lehet a horgot beakasztani. De ezzel még korántsem biztos a győzelem. Végül is itt a horgász nem pisztrángra vagy pontyra vadászik, hanem sokkal nagyobb uszonyosra, amit majdan be kell emelnie a fedélzetre. A *Reel* gombbal lehet felcsélni a zsinórt, de eközben a zsinór teherbírását (Line Tension) is figyelni kell. Végül fáradozásunk jutalmául egy fotót kapunk a (remélhetően) kapitális fogásról, ami bekerül az eredménytáblázatunkba a többi fogás mellé.

Jó horgászserencsét! ■



## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **17 und 4 1.2**

A néhány BlackJack-változat egyike, német útmutatóval.

### **A Day at the Races 1.20**

Ebben a játékban fogadásokat köthetünk lovakra. Előtte természetesen megtekinthetjük az esélyeket. A játék igazi élményt nyújt, ha társaságban játszunk.

### **Animal Game 2.0**

Két játékos küzd egymással ebben a stratégiai játékban. Az nyer, aki túléli az ellenfelét a körben.

### **Beyond Pyramid! V2.0**

Paszíánsz. Nagy tárolókapacitást igényel, de sok örömet okozhat.

### **Blasteroids 1.1**

A Blasteroids a jól ismert, szinte már klasszikus Asteroids egyszerű változata.

### **Boxes 5.3**

Színes Tetris-változat, amelyben négyszögletes kövek esnek le a verembe.

### **BrainWave 1.0**

Mesésen jó, 256 színű lövöldözős játék. Csak löni kell a túlérőre. Bónusz tárgyakat gyűjthetünk, hogy egyre új fegyvereket szerezheszünk.

### **Calculation Solitaire v1.19**

Egyszerű paszíánsz. A szabályokat az online súgóban olvashatjuk.

### **Canasta 2.42**

A kedvelt családi kanasztá számítógépes változata.

### **Casino Verite Video Poker**

A kaszinókból jól ismert póker szép grafikájú multimedea változata.

### **Championships Spades**

Spades kártyajáték négy játékos számára.

### **Cherry Delight Video Slots 3.1**

Izgalmas félkarú rabló, nyolcféle versenytétellel és progresszív Jackpottal.

### **Chimney**

Klick&Play játék. Egy gördeszkázó fiúnak piros léggömböket kell lelőni. Freeware.

### **Cryptologic**

Német nyelvű Mister Mind-klón. A PC által generált szinkombinációt kell kitalálni.

### **Daniel's Checkers Challenge**

Stratégiai táblásjáték. Két személy játszhatja. Használja a dámára.

### **Dice a Woman II**

256 színű 3D-s játék, amelyet már az előző kiadványban is bemutatunk. Szerezünk minél több pontot, hogy a hőmörő higanyszála kellőképpen

megemelkedjen. Amint eléri a maximumot, egyetlen egérkattintással betölthetünk egy aktívot.

### **Doppelkopf Professionell 1.0**

A német Doppelkopf Szövetséggel együttműködésben kialakított kártyajáték. Az online súgó segít eligazodni a bonyolult szabályok között.

### **Double Dynamite Video Slots**

Az előző Shareware-gyűjteményünkben közreadott félkarú rabló frissítése számos nyerési eséllyel és Jackpottal. A Big Blast Boardban növelhetjük a nyereményt, ha elkapjuk a megfelelő dobost.

### **Econ's Arena 1.04a**

Négy személy részére készült táblás játék. Minden játékos elfoglalja a tábla negyedét saját fantáziafigurával. A cél, hogy varázspálcákkal megsemmisítsük az ellenfelet.

### **FF Electronic Darts 1.0**

A kocsmái darts (dobonyil) igen jó szimulációja, Cricket és 301 típusú játékvariációkkal.

### **Five Field Kono 1.0**

Ügyességi és gondolkodtató játék.

### **Gesetz der Schwerkraft**

A játékban úgy kell tologatni a képernyőn látható tárgyakat, hogy két egyforma érintkezzen, ekkor ugyanis eltűnnek.

### **Golph 1.0**

A Golph ügyességi és stratégiai játék, amely a minigolf, a flipper és a pool-billiárd elemeit ötvözi. Egyszerre négyen játszhatják. A játék lefolyása hasonlít egy táblásjátékra. Egyébként a szerencsétől az ügyességen át a szemmértékig sok mindenre szükségünk lesz. A program húsz játékmezőt kínál, de a shareware változatban csak négyen játszhatunk.

### **Hexis 1.0**

A program a Tetris egy érdekes változata, amelyben a köveket teljesen szokatlan módon egy mozgó felület négy oldalán kell elhelyezni.

### **Hounds & Jackals 1.0s**

Két játékos játszik egymás ellen, hogy figuráikat elsőként juttassák célba.

### **Hugo for Windows 1.4**

Hugo horrorisztikus kalandjai egy régi DOS-program újraélesztett változatában. Segítsük Hugót elrabolt barátját, Penelope megtalálásában!

### **Indoor Fun**

Klick&Play játék. Olyan gyorsan pontozzunk, ahogy csak bírunk, miközben a téglát egy játék-táblára helyezzük.

### **Inner Space 1.09.07**

Az Inner Space gyors lövöldözős játék. A merevle-





## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

mezeken lévő ikonokat dobja ki a Cyber-űrbe. Az ikonokat nekünk kell újból összegyűjtenünk, hogy megvédhessük az ellenségtől. Nem könnyű munka!

### **Jer's Car Poker**

Grafikailag nagyon szépen kivitelezett kaszinópoker.

### **JumpStar 1.0**

256 színben pompázó játék. Balról kell repülni vízszintes irányban és le kell tarolni az UFO-kat. Két szinten és ötfajta fegyverrel küzdhetünk a tesztváltozatban.

### **Klix 1.3**

A Klix egy új táblásjáték, amelyben sokat törhetjük a fejünket.

### **Kniffler**

A Kniffel kockajáték nagyon egyszerű változata.

### **KSP Solitaire I és II**

Paszíánszok gyűjteménye hangeffektusokkal.

### **Las Vegas Slots Pro 2.1**

Egyszerű félkarú rabló gyümölcsök szimbólumával. Vigyünk otthonunkba egy kis Las Vegas-i atmoszférát!

### **Logik Overdrive**

Német Mister Mind-változat, többféle beállítási lehetőséggel.

### **Lucky Stars Video Slots 3.1**

Félkarú rabló, immáron a harmadik az Ultimate Software cégtől, amely úgy látszik a szerencsejáték-automatákra specializálódott.

### **Maxilus**

Tőzsdeszimuláció. Értékpapírok, spekuláció, izgalom, nyereség.

### **Mensch Ärgere Dich Nicht**

A jól ismert táblásjáték német változata.

### **Montana Solitaire**

Windowsos paszíánsz. A szabályokat online-súgó magyarázza el.

### **Moon Bouncer**

Klick&Play-játék. A világűr veszélyes vidékeihezethetjük úrhajónkat.

### **Mud Racer**

Utcai verseny több résztvevő számára. A pályát a verseny alatt madártávlatból nézhetjük.

### **Multimedia Bingo 1.0**

Bingo játék, amellyel bingo kártyákat is nyomtathatunk.

### **Napoleon Solitaire**

Paszíánszok gyűjteménye, Windows alá. A szabályokat az online súgóból tudhatjuk meg.

### **Netz König 1.0**

Sakk, amelyet hálózaton is játszhatunk. A .ZIP file-t hajlékonylemezre kell másolni, és a telepítést onnan indítani, máskülönben nem működik.

### **PantMan 2**

Klick&Play-játék. A programmal egy gyors motorverseny résztvevőjévé válhatunk.

### **Paradise Solitaire 1.11**

Bonyolult windowsos paszíánsz. Mindenképpen olvassuk el a szabályokat az online-súgóban.

### **Per.Oxyd 1.0**

A játékelemek és vészhelyzetek nagy száma hosszú időre biztosítja a játék motivációját. A Per.Oxyd egyszerre követel magas színvonalú logikai gondolkodást, kombinációs készséget, intuíciót és fantáziát.

### **Prairie Dog Hunt Pro 3 1.01**

Ismét megjötték a prérikutyák. Használjuk sörétes puskáinkat, hogy megszabaduljunk a kellemetlenségtől. Az [R] gombbal újratölthetjük a fegyvert, a jobb egérgombbal froghatunk a terepen.

### **Pretty Good Olitaire 2.0**

Újabb paszíánsz-gyűjtemény Windows alá.

### **Rabbit**

Egyszerű ügyességi játék, amelyben üregi nyúlra vadászhatunk.

### **Rangoon 1.22**

Windowsos paszíánsz.

### **Run Fast 2**

Klick&Play-játék. Kerüljük ki a rózsaszínű golyókat!

### **Santa's Secret Valley**

Szép kivitelű grafikus kalandjáték. Segítünk a télapó manójának, hogy az ellopott kincseket megtalálja. Játék az apróságoknak és gondolkodóknak.

### **SC Multimedia Memo**

Memóriajáték. A tesztváltozat csak szürkefokozatban játszható.

### **SF Quiz 2.02**

Megfelelő az általános műveltsége? Ebben a német programban három ellenféllel kell megküzdeni. Ha valamennyi kérdésre helyes választ adtunk, növelhetjük a fordulók számát.

### **Sherlock Game 3.0a**

A játék nevében hordozza lényegét. Ki kell nyomonni, melyik személy melyik házban, milyen házszám alatt és melyik közlekedési táblánál lakik. Szerencsére logikus tippek segítenek a rejtvény lépésről lépésre történő megoldásában.

### **SH.WINColorStar 2000 3.02**

A Tetris színes változata, amelyet hálózaton is játszhatunk.



## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **Sorcerer's Cave 1.1**

Zseniális szerepjáték. Egy vártorony hat szintjét kell felderíteni, amelyik minden játékindítás-kor másképp épül fel. A játék során varázslókkal, harcosokkal és gnómkokkal indulhatunk a szörnyek ellen.

### **Space Arena**

Klick&Play-játék. Az Asteroid utánzata. Meteorokat kell felőlni. Óvakodjunk a barátságos UFO-któl!

### **Tanx**

Klick&Play-játék. A szimulációs játékokban egy páncélossal utazunk.

### **Tennis**

Teniszmérkőzés, a fekete-fehér időszak klasszikus videojátékának felújítása.

### **Tetrix 1.02**

Tetris-változat Németországból.

### **Trap Shooting Pro**

256 színű agyaggalamb-lövészet. A galamb kivetéséhez a jobb egérgombot kell lenyomni. A bal egérgombbal minden galambra egy lövést adhatunk le. 180 fokban foroghatunk.

### **Video Strip Poker 1.0**

Nagyon jó pókerjáték. Ha több mint 100 dollárt nyertünk, Gina levetkőzik.

### **Vindicator 1.0**

A program a közismert Defender nevű videojáték sikeres utánzata.

### **Warfare 1.0.4**

Stratégiai háborús játék. A cél az ellenfél városainak elfoglalása.

### **WinFish 2 - Deep Sea Fishing**

256 színű 3D horgász-szimuláció. A horgokat Key West partjánál dobhatjuk vízbe. A mélytengeri horgászatban csak nagy halra érdemes menni.

### **WinGO!**

Bingó-szimuláció, több bingó kártyával is játszhatunk egy menetben.

### **WinPolis 2.33+ Mau Mau**

Két német játék egy csomagban: az egyik a WinPolis, amely a Monopoly változata, a másik pedig az ismert Mau Mau.

### **WinSchafkopf 3.04 WinSkat 3.06**

A két ismert kártyajáték, a Schafkopf és a Skat, többféle szabályváltozattal.

### **WinSol Plus**

Pasziánsz Windows alá.

### **ZEEK the GEEK!**

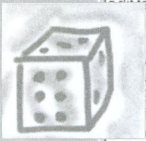
Egyszerű labirintus-játék.





# Windows 95

A CD-ROM-on mintegy 300 program található a „jó öreg” Windows 3.1-hez, és mindössze 100 készült Windows 95 alá. Ez azért meglepő, mivel a Microsoft új operációs rendszere már több mint egy éve a piacon van. A shareware programozók többsége azonban mindig az előző változatot részesíti előnyben. Ennek jó oka van: számtalan felhasználó van, aki nem érzi szükségét a Windows 95-re való átállásnak. Osztottunk-szoroztunk és arra a megállapodásra jutottunk, hogy tartjuk a CHIPTár koncepciók kettősségét: a Windows 3.1-es programokat a kiadvány előző rovataiban mutattuk be, és mintegy ajándékként nyújtjuk át a következő oldalakon a Windows 95 alá készített programokat.



otebook: C:\NOTEBOOK\NOTEBOOK.TXT

Edit Search Options Help

Business Card Label Designer Plus 4.01a

MakroPlus 95 1.11

Notebook 3.4

Paint Shop Pro '95 3.12-32

PC Sweep 5.53

The Next Tool 1.30

Win 95-Games

Windows 95

Complete with help balloons. Drag AND DROP text editing. If you want to use the mouse to select it, and

Click it to where you want it. Notebook supports "overtyping" mode. While the default editing

Line=1 of 59 Column=1

március 27. 1997



Business Card  
Designer Plus

# Megnyílt a házi nyomda

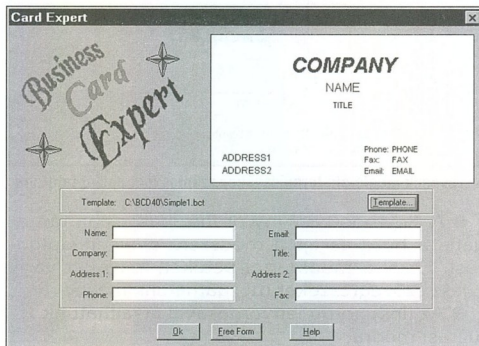
**Aki gyorsan szeretne szép névjegykártyát készíteni, jól használhatja a Business Card Designert. A program sok egyszerűen kezelhető funkciót kínál.**

Se szeri, se száma a valóban jól sikerült etikett- és névjegykészítő programoknak. A most bemutatandó igazán alkalmas otthoni használatra. A program ráadásul nagyon szokatlan funkciókat is kínál.

## Munka mintatervek alapján

A mintatervekkel való munka minden bizonnyal szorosan kapcsolódik a témához. Ha új névjegykártyát szeretnénk készíteni, pontosan egy tucat mintából választhatunk.

A minták a névjegykártya valamennyi fontosabb szövegegységet a lehető legoptimálisabban helyezik el az előre meghatározott, szabványos méretű (9x5 cm) felületen.



**A tesztváltozatban is sok előre elkészített mintát találunk, amelyek automatikusan tölthetők ki**

A mintákban szereplő szövegsávokat nem kell egérrel kijelölni, hogy a mintaszövegeket saját címére cseréljük.

A program ehelyett inkább egy táblázatot bocsát rendelkezésünkre, amelybe a cégnévtől kezdve az e-mail címig valamennyi adatunkat bevitethetjük.

A táblázat kitöltése mindössze néhány másodpercet igényel – majd egyetlen egérgattintással valamennyi szöveget az előkészített névkártya fenttartott mezőibe vihetünk.

## Névjegyek nyomtatása

Ha nagyon sürgős, ezután már ki is nyomtathatjuk a kártyákat. Tíz kártya fér el egy A/4 méretű kartonlapon.

A nyomtatáskor a kartonra kerülő vágójelek mutatják, hol kell a lapokat felválni, hogy végre megkapjuk a névjegyeket. Ha bizonytalanok vagyunk az eredmény minőségében, nyomtatás előtt szemügyre vehetjük az egész oldal nyomtatási képét, bár a program eleve WYSIWYG nézetben láttatja a kártyát.

Ha kicsit több időnk van, a minta elrendezését az egérrel addig változtatgathatjuk, amíg a kártya saját stílusunkat tükrözi.

A Windows 95-ös program támogatja a kívánt átformázáshoz szükséges, már telepített fontok használatát, a szövegeretben elforgathatjuk a kijelölt szöveget egyfokos lépésekben, sőt akár át is színezhetjük.

Ahhoz, hogy a névjegy egyes szövegrészei egymástól jobban elkülönüljenek, a kártyára – egy gombsor segítségével – különböző díszítőelemeket, például vékony, vastag, színes vagy egyszínű vonalakat, köröket, négyzetögeket – helyezhetünk el. A céges kártyáknál természetesen fontos, hogy a logó helyét jól válasszuk ki. Ehhez PCX, WMF és BMP formátumú file-okat importálhatunk és a húzd és ejtsd módszer segítségével bárhol elhelyezhetjük az oldalban. ■





# Szövegszerkesztő, kicsit másképp

**A Notebook a Windows 95 szövegszerkesztőjének kiegészítése.**

**Már az első tesztek után is lenyűgöző. Túlságosan is csábító lehetőség, egy egyszerű szövegeditorban húzd és ejtsd módszerrel dolgozni.**

Elegendő az Explorerben egy kattintás a szövegfile-ra, hogy némi változtatás miatt vagy gyors átolvasásához betöltsük a Windows 95 jegyzet-tömbjébe.

Ez persze csak akkor igaz, ha a szöveg nem túl nagy – ellenkező esetben a kis editor felmondja a szolgálatot és a file-lal nagy morgások közepette mehetünk tovább a következő programhoz, amelynek indítása nyilván örökkévalóságig tart. Néhány ilyen élmény után jobban tesszük, ha megkeressük a jegyzetömb alternatíváját, amely a nagy szövegfile-okat is a másodperc tört része alatt betölti, sőt még több szolgáltatást is kínál.

A Notebook program képességei meggyőzőek. A telepítése után azonnal jelentkezik az Explorerben, és lefoglalja magának a tipikus szövegfile-kiterjesztéseket (\*.TXT). Az első próbák után sok felhasználó jut ugyanarra a gondolatra: a Notebook valóban valami mást kínál, ha az ember hozzászoklik a gondolathoz, hogy a leleményes program csak a szövegek gyors áttekin-téséhez és editálásához használható – egy komoly szövegszerkesztővel persze a Notebook nem hasonlítható össze.

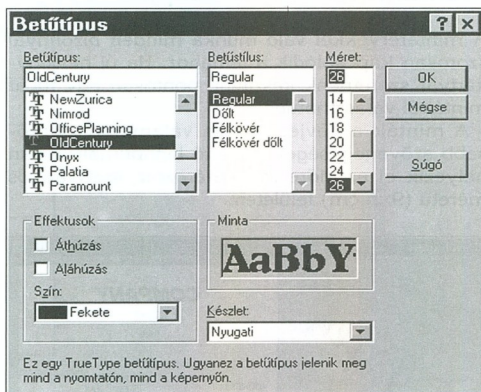
A Notebook megszámolja a szövegben leírt szavak számát, új dokumentumokat (.TXT, .BAT, .INI) illetik a már nyitott dokumentumba, szövegmezők másolhatók belőle az átmeneti tárolóba, a dokumentumba beilleszti a dátumot és az időt, valamint felkínál számunkra egy keres-

cerél funkcióit. A maradék funkciókat az alábbi-akban foglaltuk össze.

- A Notebook igen nagy file-okat is megnyit. Akár 3 Mbyte-os szöveget is betölthetünk és editálhatunk.

- Az editor támogatja a színeket. Ha szeretnénk az anyagot színesben látni, kiszínezhetjük az ablak hátterét és a szövegmezőket. A beállításokat automatikusan elmenti, és színes nyomtatón ki is nyomtatja.

- Egy gombor könnyíti meg a gyakran használt parancsok gyors elérését. Ha az egér mutatója egy másodpercre elidőzik egy gomb felett, azonnal megjelenik egy buborék, amelyben a funkció rövid leírását olvashatjuk.



**A szövegek megfelelő formázásához számos font-opció található**

- A Notebook a WinWordhöz hasonlóan támogatja a húzd és ejtsd módszerű szövegfeldolgozást. Ezzel a módszerrel betűket, szavakat vagy egész szövegrészeket mozgathatunk máshová.

- Az [Ins] gomb lenyomásával átválthatunk felülírási módra.

- A Notebook képes kinyomtatni a teljes dokumentumot vagy annak kijelölt részét. ■

Paint Shop Pro

# Képvárázslat Windows 95 alatt

**A Paint Shop Pro 32 bites változata a shareware-piac egyik legjobb képfeldolgozó programja. Az új verzió támogatja a hosszú file-neveket és a korábbiakhoz képest sokkal több képformátumot ismer.**

Mit tehetünk, ha egy kép Kodak PCD formátumban van, de szövegszerkesztőnk csak TIFF formátumú képeket tud importálni? Ez többé nem kérdés – a shareware-barátok egyszerűen betöltik a Paint Shop Prot, és a képet átalakítják a kívánt formátumra. Hosszú éveken át a Paint Shop név egyet jelentett a profi konvertálással: a program több mint 30 bitmap- és vektorformátumot ismert, és szükség esetén még batch-eljárásban is elvégezte a konvertálást.

A 32 bites változat már kihasználja a Windows 95 előnyeit, és alkalmazza a hosszú file-neveket. De az elektronikus grafikai talentum még sok mással is szolgál. A szeparált kereső másodpercek alatt vé-

gigpásztázza az egyes könyvtárakat vagy akár az egész merevlemezt, és minden megtalált képmotívumot megjelenít egy bélyegméretű nézőképen. Ez az elektronikus fotóalbum segít, hogy eltűnt képeinket ismét megtalálhassuk a merevlemezen. Egy kattintás a „bélyegre”, és máris betöltöttük a hozzátartozó képet a programba.

## Funkciók a köbön

A Paint Shop Pro rengeteg lehetőséget biztosít a képek átdolgozásához. Ez különösen szkenelés után fontos, amelyet a programmal is elvégeztünk. Ha kívánjuk, csökkenthetjük a színmélységet, megváltoztathatjuk a felbontást, készíthetünk kivágást a teljes képből, manipulálhatjuk a világosságot, a kontrasztot és a színösszeállítást is, de próbálhatunk egy sor további funkciót is, amelyek nevei igazán csak egy szakember számára jelentenek valamit. Ezeket azonban a beépített nézőkép-lehetőségnek köszönhetően a laikusok is használni tudják.

A Paint Shop Pro újdonsága a sokoldalú festő-funkció. Használhatunk zsírkrétát vagy szórópisztolyt, beszínezhajthatjuk a kiválasztott felületeket, vagy szövegeket illeszthetünk a rajzba. Sok felhasználó rége óta várt már egy olyan funkcióra, amellyel két motívumot ügyesen egyggyé lehet olvasztani.

Aki szeret a képekkel játszani, jó hasznát veszi a program sok speciális és tréfás funkciójának. Ezekkel növelhetjük vagy csökkenthetjük a képességet, átváltoztathatjuk a képet domborművé vagy pixelhalmazzá, új alakba préselhetjük, de akár szét is húzhatjuk a motívumot, mintha görbetűkörben látnák a képet. Érdemes megismerkedni a Paint Shop Pro különféle funkcióival – hiszen ezért az árért szinte lehetetlen azonos értékű kereskedelmi képfeldolgozó programhoz jutni. Főként ha még a kiegészítők – például a Kai's Power Tools – is bekapcsolódnak a program munkájába.

A Paint Shop Pro shareware változatának használata néhány apróságot leszámítva nincs korlátozva. ■



**A speciális effektekkel még az ismert sztár csodás arcát is átformalhatjuk**





PC Sweep

# Az univerzális file-menedzser

**A Windows 95 megjelenése miatt elavultak a file- és programmenedzserek. Funkcióikat az Explorer vette át, amellyel viszont nem minden Windows-felhasználó elégedett. Nagyobb a funkciógazdagsága, de az áttekinthetőségével néha baj van.**

Szerencsénkre azonban elkészült a PC Sweep, amely valamennyi korábbról jól ismert és az Explorerből hiányzó file-műveletet és funkciót egyszerűen és áttekinthetően valósítja meg. A program első változata, egy igazán spártai DOS-os változat, több mint tíz éve jelent meg. A Stump család programozó-triója a rákövetkező időkben összegyűjtött néhány érdekességet a Back & Forthban, amelynek magját a kilencvenes évek kezdetén olyan szoftvergyártó óriások is megvásárolták és beépítették programjaikba, mint a Symantec vagy a Geoworks.

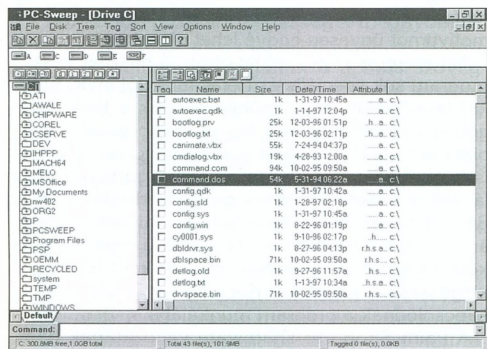
A parancssor – amely valamennyi, DOS-íránt

nosztalgiát érző számára egy ilyen jellegű program nélkülözhetetlen tartozéka – a PC Sweepből sem hiányzik. Az file-okat egyetlen gombnyomással rendezhetjük át file-nevek, kiterjesztések, nagyság vagy dátum szerint. Időtakarékossági és kényelmi okokból a programban vannak file-okat töröl, másol és átnevező funkciók. Ezenkívül vil-lámgyorsan létesíthetünk új könyvtárat és változ-tathatjuk meg egy file tulajdonságait. Az igazi DOS-parancs érzés akkor fog el bennünket, ha több ablakot rendezünk egymás mellé vagy fölé. Ennek akkor van nagy jelentősége, ha egy meg-hajtó file-jait, illetve könyvtárait akarjuk egy má-sikra másolni vagy mozgatni.

Ezek a funkciók persze a legtöbb shareware file-menedzserben megtalálhatók. Akkor mi az, ami a PC Sweeplet megkülönbözteti versenytársaitól? Az áttekinthető elrendezésen és egyszerű kezelhetőségen túl a különleges funkciók, például a rengeteg kereső- és szelektáló-funkció – ezek rendkívül leegyszerűsítik a Windows alatti munkát. Például a Custom Tag opcióval meghatározott file-okat típus, nagyság, dátum, vagy tulaj-donság szerint specifikálhatunk és jelölhetünk ki.

Meg kell említeni a HabiTabs opciót, amely lényegében egy kijelző-séma. Az opció azokat a pontosan meghatározott részleteket, szűrőket és rendezési információkat tartalmazza, amelyek adott esetben rendszeresen visszatérőek. Ezáltal rengeteg időt és sok fáradságos ide-oda kapcsol-gatást takaríthatunk meg. Az egyes meghajtók-hoz tartozó információk a felhasználó kívánalmai szerint láthatók. A HabiTabs elnevezések a könyvtárstruktúra alatt egy kis sárga fülön látha-tók. Ebben maximum 40 karakter hosszú kifeje-zőnevet adhatunk meg. Először a *Default* név ol-vasható.

Mint minden 32 bites alkalmazás, a PC Sweep is átlépi a hagyományos 8+3-as file-név korlátait. A hab a tortán, hogy a program kényelmes ki- és becsomagoló rutinokat is tartalmaz. Ezek révén egyetlen egérgattintással készíthetünk önkicsom-agoló .EXE file-t. ■



Bal oldalon a könyvtárstruktúra látható, a jobb oldalon pedig a kiválasztott könyvtárban lévő file-ok



3D Maze, Awale,  
Board Games  
for 2,  
Game Chest...

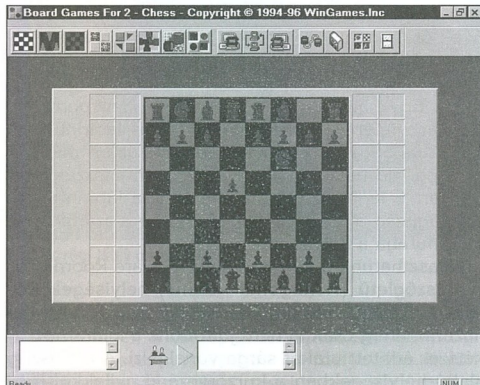
# Új játékok Windows 95-höz

**A shareware-piacon is egyre több Windows 95-ös játék jelenik meg. A bőségszaruból igyekeztünk a legjobbakat kiválogatni.**

Az elmúlt évben az amerikai játégyártónak, a WinGames Inc.-nek egyszerre négy érdekes programja jelent meg a Windows 95-höz. Az egyes programok játékgyűjteményként sokoldalú lehetőséget biztosítanak a kikapcsolódáshoz. Elégséges muníciót kínálnak a lassan elmúló hosszú téli estékhez és a közelgő tavaszi napokra.

## Board Games for 2

A négy program közül ez a legígéretesebb, mivel többféle táblásjátékot is tartalmaz, amelyek minden bizonnyal nagy tetszést aratnak majd. A játékokhoz, amint a program neve is utal rá, minden esetben szükségünk lesz egy partnerre, ezeknél a játékoknál ugyanis nincs számítógép-ellenfél.



Board games for 2: sakk, a játékok királya

A szerzők kerülték a felesleges locsogást, és csupán igazi táblásjátékot ültettek át a PC-re. A program nem reagál sem a játszma megnyerésére, sem az érvénytelen lépésre. Végős soron ez is a program egyik előnye, mivel a játékosok rugalmasan alakíthatják a szabályokat. A program csak a játéktáblát és a figurákat biztosítja, minden mást a játékosokra bíz. Egy apró eltérés azért van a hagyományos táblásjátékokhoz képest: a leüthött figurát a program automatikusan leveszi a tábláról.

A szenvedélyes játékosoknak nyolc különböző játék szerez majd örömet. Ezek közé tartoznak a klasszikus táblásjátékok – a sakk, a backgammon vagy a dáma – és néhány kevésbé ismert változat, például a Flag Ship vagy a Fox & Hounds. Egy kis kockajátékkal, a Race Chase-szel is játszhatunk egy partit. Különösen érdekes társasjáték a Goban és a Pipes. Ezekben különféle csődarabokkal kell összekötni a két oldalt.

Ha nincs kéznél játszótárs, a játék felkínálja a modemes játék lehetőségét, amennyiben a feltételek adottak. Ez esetben a játéktábla alatti két kis ablakban lévő üzeneteket és a játékállást küldhetjük el társunknak. Ezenkívül hálózatban, például kollégánkkal is játszhatunk egy játszmat, hogy a monoton munkában kicsit megpihenjünk. Arra azonban mindig ügyeljünk, hogy a főnök bármikor beléphet szobánkba! Sajnos főnök-gombra nem gondoltak a szerzők.

## Game Chest, Solitary Confinement, Total Recall

A szorgalmas programozók további három játékgyűjteményt állítottak össze. A játékok ugyan nem tartalmaznak semmiféle korlátozást, de limitálták a merevlemezre telepítés utáni programindítások számát.

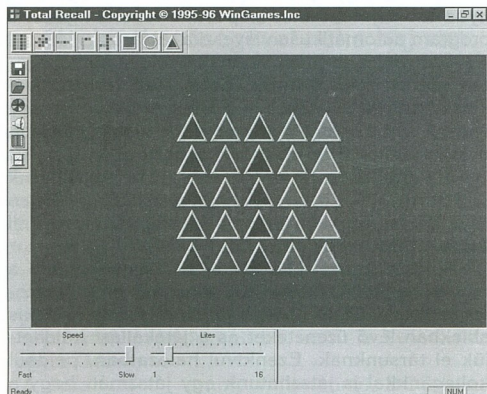
A Game Chest, akárcsak a Board Games for 2, többféle különböző játékot tartalmaz. A Backgammon, valamint néhány kártyajáték és pasziánsz





mellett találunk benne egy kockajátékot is, a Yat-zeet. Aki a pasziánszokat szereti, a Solitaire Confinementet töltsé be. A kártyabarátok nyolcféle pasziánszváltozatot találnak, amelyek nehézségi foka és komplexitása teljesen eltérő. Könnyen megtanulható, de nehezen legyőzhető a 4 Seasons nevű pasziánsz, ugyanakkor a királynőnél tett kihallgatás (Queen's Audience) valószínűleg a kezdőknek tetszik jobban.

Meg kell említeni a Total Recall nevű programot, amelynek semmi kapcsolata nincs Schwarzenegger hasonló című filmjével, és a várakozások ellenére egészen barátságos. Itt minden az „abszolút emlékezőképesség” körül forog. A játékosnak az a feladata, hogy pontosan rekonstruálja az akusztikus és optikai jelzések meghatározott sorrendjét. Egy-



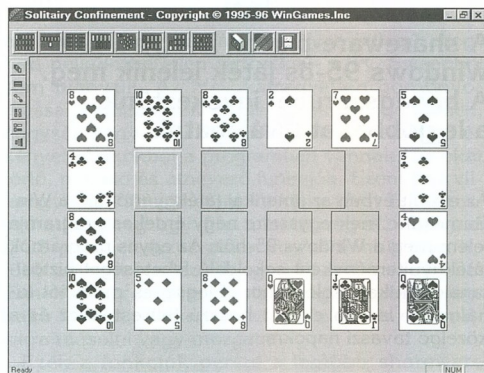
A Total Recall edzi az emlékezőképességünket

szer próbáljuk ki, meddig jutunk. Öt különféle játékműző és három geometriai jelfajta közül választ-hatjuk ki a nekünk tetsző képernyőfelépítést.

## Super Marble Solitaire

Ez a játék közismert a táblásjátékok kedvelőinek táborában. Lényegében pasziánsz 33 lyukkal, amelyből 32 üveggyölkkel van töltve és középen marad egy mező szabadon. A golyók fölött kell ügyesen ugrálni és levenni az átugrott golyót, hogy végül egyetlen golyó maradjon középen. Ez egyáltalán nem könnyű, néha bizony komoly fejfájást okozhat a megoldás megtalálása. A Super

Marble Solitaire az eredeti játéktáblához képest számos variációt és opciót kínál. Így például a játékek kezdetekor tizennégyféle játékműző közül választhatunk, a Classictól a Stellarig. Ha egyik változat sem nyerte el tetszésünket, a Design Gameben saját mezőket állíthatunk össze. A számítógépen történő játéknak még egy előnye van az ere-



Pasziánszok lucatjait találjuk a játékban

detihez képest: nem kell a golyókat a földről összeszedgetnünk, ha hirtelen felindulásunkban lesöpörjük a táblát az asztalról, mert az utolsó köveket mindig rossz helyre tettük.

## 3D Maze

Évek óta rengeteg labirintus játék van a sharewarepiacon – James L. Dean 3D Maze nevű játékához hasonló, kedves és áttekinthető azonban még sincs. Egy kattintás az Action menü New pontjára, és máris felépül egy háromdimenziós labirintus. A labirintus nagysága és nehézsége az ablak méretétől függ. Ha teljes képernyős módban játszunk, akkor tart a leghosszabb ideig átjutni a labirintuson. Kis segítség a Solve opció – ilyenkor a számítógép megmutatja a helyes megoldást.

Választhatunk a négyszögletű (Square Rooms) és a hatszögletű (Hexagonal Rooms) helyiségek között. A labirintusban a bejárat utakon zöld vonalat húzunk, amíg csak el nem jutottunk a kijáratához. A kétszer érintett utakat sárga vonal jelzi. A négyszög alakú helyiségekben a kurzorvezérlő nyilakkal mozoghatunk, a hexagonálisban az átlós mozgásokhoz

a [Page Up] és a [Home] gombok adják a további segítséget.

Sok sikert a labirintusban való bolyongáshoz! Egyet azonban nem szabad elfelejteni: minden labirintusnak csak egyetlen megoldása van. A programozók számára a szerzők a program Visual Basicben írt forráskódját is mellékeltek.

## Moraff's Ultrablast

Steve Moraff, a fáradhatatlan játékprogramozó elkészítette az UltraBlast Breakout 32 bites változatát, melynek korábbi híres-hírhedt verziója – részben a rengeteg játékvariáció miatt – kissé kaotikusra sikeredett. Az eredményről személyesen győződtünk meg. Moraff új játéka jó benyomásokat kelt. Jó a grafika, az animáció és a hang is.

Mielőtt a tulajdonképpeni játékhoz érkeznénk, kiválaszthatjuk, melyik változattal szeretnénk játszani. Három lehetőségünk van: Break-Out, hagyományos külsővel, Solis Walls és Falling Walls. A Solid Walls változatban a fal négyszögletes kövekből áll, és az egyes köveknek meglehetősen eltérő a funkciójuk. Egyes köveket többször is el kell találni, más kövek eltalálásakor pedig különleges funkciókat kapunk. Például egy cserép széttrése többbladás játékot (Multi-Ball-Game) eredményez, ami

egyik az egerrel, a másik a billentyűzettel irányít. A nehézségi fok a könnyűtől (Easy) a lehetetlenig (Impossible) terjed. Természetesen célszerű az alacsonyabb nehézségi fokokon kezdeni, az Impossible valóban rászolgált a nevére. A Break-Out játéknál elkerülhetetlen ponttáblázat is ösztönzőleg hat játékinzenzításunkra.

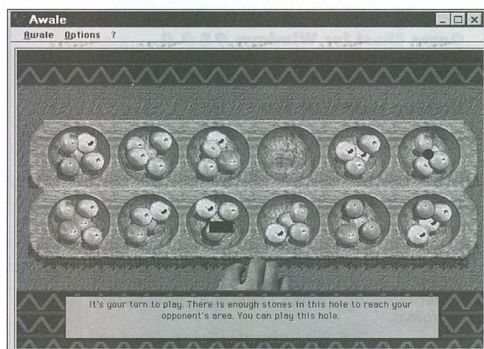
Az UltraBlast 4.0 elődeihez képest kevés újdonsággal szolgál, de grafikája és a hangja imponáló. A shareware változatban csak egy háttérkép áll rendelkezésünkre, amely egy barlangot ábrázol, és meg kell elégednünk kétféle kőkészlettel. Itt a normál beállítás (DEFAULT.UBI) jelenik meg az élénk színű változattal (TUBES.UBI) szemben, amely több áttekintést nyújt.

A program nagyon barátságos, grafikája áttekinthető a versenytársaiéhoz képest. A játékosnak nem kell folyamatosan találgatnia, hogy melyik kőnek mi a funkciója. Az ütők irányítása sem hagy kívánivalót maga után. Ugyanis a legtöbb Break-Out jellegű játékkal ellentétben itt az ütőket nemcsak jobbra-balra mozgathatjuk, hanem mind a négy irányba.

## Awale

Ritkaság, ha shareware játékot kapunk Franciaországból. A két szerző, a toulouse-i Didier és Olivier Guillion egy olyan ókori egyiptomi stratégiai játékot ültetett át számítógépre, amely Afrikában napjainkban is közkedvelt. A játékszabályok egyszerűek, így minél összetettebb a játéktaktika, annál többféle variációt tesz lehetővé. A játékot a számítógép ellen játsszuk, amely a játéktábla felső részét, kétszer hat mélyedését foglal el. Az alsó fele a játékosé. A játékban a 48 követ kell szétosztani négyes csoportokba a mélyedésekben, majd indulhat a mérkőzés. A játékosok felváltva húznak, miközben minden alkalommal kiürítik egyik mélyedésüket, és az abban lévő köveket az óramutató járásával meg egyező irányban darabról darabra a következő mélyedésekben helyezik el. Ha az ellenfél tételére értünk, csak egy húzásunk van.

A játék célja, hogy megkaparintsuk az ellenfél köveit. A játékos megpróbál az utolsó szétosztott követ ellyuktatni, amelyben van már egy vagy két kő. Ebben az esetben megkapja ezeket, és a játékmezőn kívülre helyezi. 24 elrabolt kő után a játék véget ér, és a program megállapítja a győztest. Az Awale főleg a kellemes, valóságghú grafikája révén kelt jó benyomást. ■



Awale: régi játék óriási grafikával

nemcsak izgalmas, de nehéz is. A Falling Wallsnál ezzel szemben a cserépek folyamatosan elmozdulnak lépcsőzetesen mélyebbre és mélyebbre. Különleges kihívás számunkra, mivel itt nagyon gyorsnak kell lennünk. A játékot ketten is játszhatják: az





## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **3D Maze 95**

A játékban térbeli labirintusokat állíthatunk elő, amelyeket szükség esetén ki is nyomtathatunk.

### **A Day at the Races 95 1.3**

Töltünk el egy napot a lóversenypályán!

### **Accent 95 4.0**

A programmal átprogramozhatjuk a billentyűzetet, hogy a leggyakrabban használt különleges karaktereket villámgyorsan elérhessük.

### **Awale 95 1.0**

Az afrikai bab-játék 3D-s változata.

### **Board Games for 2 3.0**

Nyolc windowos táblásjáték, amelyeket moden keresztül ketten is játszhatnak.

### **BSchoner.scr 95 2.0**

Képernyővédő beépített képnézővel és kis file-menedzserrel. Kezeli a .BMP, .RLE, .WMF, és .ICO file-okat. Képernyőkímélő: időtartam beállítása, kép kicsinyítése és nagyítás, naptár, képnéző lehetőség a kijelzőopciók változtatásával. File-menedzser: file-ok másolása, áthelyezése, törlése, valamennyi file kilistázása.

### **Business card Designer Plus 95 4.0**

Nagyon jó program névkártyák készítéséhez. Az előállításához szükséges valamennyi elemet (vonalak, képek, szövegek) a húzd és ejtsd funkció segítségével kezelhetjük.

### **BV WinKFZ 32/1.2**

Gépjárműkezelés Windows 95 alatt.

### **Calc95**

Számológép sok új funkcióval.

### **CT Hotspot 95 1.4**

A program azonnal aktivizálja a képernyővédőt vagy tartósan megváltoztatja – például online művelet esetén – a képernyővédő indítását.

### **DeltaCad 95 1.1**

32 bites CAD program, amely teljes mértékben kihasználja a Windows 95 új funkcióit.

### **Directory Sorter 95 1.1**

A program a merevlemezben lévő könyvtárakat fizikailag is ábécérendbe rendezi. Hatással van a file-ok csomagolására és kijelzésére a *DIR* parancs kiadásakor.

### **Diskcopy 95 2.0**

Nagyon egyszerűen kezelhető program floppykhoz.

### **DLR Draw for Windows 95**

Objektumorientált rajzolóprogram.

### **DocMan 95 1.2**

A Windows 95 Start menüjében lévő dokumentumrendező bővítése.

### **Document Link Cleaner 95 1.0**

A program egyetlen egérr kattintással kitörli a Windows 95 Start menüjének dokumentumrendezőjéből a bejegyzéseket.

### **Drag and File 95 1.5**

32 bites file-menedzser beépített file-nézővel és ZIP rutinnal. Támogatja a hosszú file-neveket.

### **Drag and Zip 95 1.13b**

Tömörítő héjprogram Windows 95 alá.

### **Easy Icons 95 4.05b**

Gyors ikonnézegető.

### **Ecopad32 3.3.0**

32 bites szövegeditor gombsorral.

### **Encrypt-It v3.01 for Windows 95**

A program kódolja file-jainkat. Csak az tudja feloldani a kódolást, aki ismeri a jelszót.

### **ESS-Code 95 7.1**

A program kódolja és dekódolja a file-okat és az Internetről érkező e-maileket. A következő formátumokat támogatja: UUE, UUD, MIME, UNMIME, SHIP, UNSHIP, BTOA, ATOB.

### **Expert Tree 95 3.1b**

Az Expert Tree a szövegeket egy adatbázisban kezeli.

### **File Manager Jr. for Word 95 v7.0**

WinWord 7.0 Add-On, amely a szövegszerkesztő kiegészíti file-menedzser funkcióival.

### **FIRESAVE.SCR 95**

Képernyővédő, amely a monitort lángokba borítja.

### **Game Chest for Windows 95 2.0**

Játékok Windows 95-höz: Backgammon, Yatze, Rómi, Fortune's Favor és Queen's Audience.

### **Holiday Lights 95 2.0**

Mókas program, amely egy színes lámpazsinórt feszít a képernyő fölé.

### **Hot Corners v1.1 for Windows 95**

A program azonnal aktivizálja a képernyővédőt, vagy tartósan megváltoztatja – például online művelet esetén – a képernyővédő indítását.

### **Icon Eyes 95 3.0**

Mókas program, amely egy szempárt helyez a képernyőre. A szemek követik az egérmutató mozgását.

### **Icon Forever 95 2.0**

Ikon-gyűjtemény, sok száz ikonnal, a DLL-könyvtárakkal összekapcsolts témakörkhöz.

### **ImageView 95**

Gyors képnéző.

### **Lernkartei 95**

Oktatóprogram, a szavak kikerdezésében segít.



**Lunabar 95 1.20**

Segédprogram, amely csillagászati, illetve asztrológiai információkat ad.

**MakroPlus 95 1.11**

Német nyelvű Add-On csomag a WinWord 7.0-hoz. Rendkívül jó funkciói segítik a szövegfeldolgozást. Tartalmaz többek között címadatbázist és víruskeresőt az új makrovírusok ellen.

**Mbar 95 1.1**

Gombsor a programok indításához.

**Moraff's Ultra Blast 95 4.0**

True color játék, a jó öreg Breakout új változata. Akár két játékos is indulhat a fal ellen.

**NanoSeconds 95**

A program modemen keresztül felhívja a legközelebbi atomórát, és beállítja rendszerünk óráját.

**Notebook 95 3.4**

32 bites szövegszerkesztő, amely tetszőleges méretű file-okat olvas be, és a szöveget a WinWordhöz hasonlóan hűzd és ejtsd funkcióval kezelhetjük.

**Paint Shop Pro 3.12-32**

A jól ismert képfeldolgozó 32 bites változata, kép-adatbázissal, képkonvertálási lehetőséggel, rajzolóprogrammal, retusálással és sok más funkcióval. A shareware-piac egyik slágere.

**Paradise Solitaire 95 1.11**

Windows 95-ös pasziánszok: Beleageured Castle, Canfiels, Clock, Dutchess, Four Season, Golf, Klondike, Montana, Pyramid, Spiderette. 20 további változat a regisztrált felhasználóknak.

**PC-Sweep 95 3.53**

Nagyon jó file-menedzser, beépített file-nézővel, a hosszú file-nevek támogatásával és sok más hasznos dologgal.

**Poker Broker 95 3.0**

Egyszerű Windows 95-ös póker.

**Post-It 95 1.0**

Sárga öntapadós cédulák jelzik a képernyőn a fontosabb megjegyzések leírásait vagy felvillanó ötleteinket.

**Print Screen 95 2.5**

A kis eszköz kinyomtatja az aktuális Windows-képernyőt vagy elmenti a BMP file-okat.

**Professional Bartender 95 2.2**

Nagyon jó adatbázis több száz koktéltrecepttel.

**PSA Cards 2.61 for Windows 95**

Címadatbázis Rolodex-külsővel.

**RESOUR32 2.4**

Német program, amely néhány másodperc alatt végigolvasza az aktív meghajtót, és kijelzi a szabad kapacitást.

**Safety Net 95 4.0**

Nagyon jó backup-program, tömöríti és floppyra menti a legfontosabb rendszerfile-okat.

**Search and Replace 95 2.4**

A program megkeresi a megadott szavakat a szövegfile-okban, és kicseréli azokat új fogalmakra.

**Search Express 95 1.1**

Különösen jól sikerült keresőprogram, amely a merevlemezen lévő programok után kutat. A program a file-okban is képes megadott szövegtörödékeket keresni.

**ShutDown 95 1.50**

Windows bezárása egérrákattintással.

**Sign-It 95 1.02**

A program a beszekennelt aláírásunkat beilleszt minden Windows-dokumentumba. A tesztváltozatban csak azt nézhetjük meg, hogyan történne mindez a gyakorlatban. Csak a teljes változatban lehet alkalmazni.

**Snagit Twin Pack 95 3.0**

**Snapshot/32 2.54**

Két képlapóprogram. A Snapshot/32-ben beépített képmegtekintő is van.

**Solitaire Confinement 95 2.0**

Egy egész sor pasziánsz Windows 95 alá.

**Start Clean v1.0 for Windows 95**

Rendbe teszi a Windows 95 Start menüjét, és eltávolítja a már nem szükséges kapcsolódásokat.

**Super Marble Solitaire 95 1.10**

Az ismert táblásjáték átültetése pasziánszra.

**SurfUp 95 1.0**

A program összekapcsolja a Windows-programokat egy hangeffektus-gyűjteménnyel.

**The Drums Professional 95 2.0**

MIDI-sequencer.

**The Next Tool 95 1.30**

Német file-menedzser Windows 95 alá, sok fontos funkcióval. Munkaasztal-többszöröző Windows 95-höz. Hatásos file-parancsok sok opcióval, objektumorientált, multifunkciós: másolás, törlés, áttevetés, keresés, szövegszerkesztő, multi-file-hexa-editor stb. Természetesen mindez tudja az archív file-okkal is! Felületre integrálható ikonkor vagy eszköztár, hűzd és ejtsd lehetőség, pop-up menük, felhasználó által meghatározható ablakok és menük.

**Total Recall 95 2.0**

Különböző gondolkodtató és ügyességi játékok gyűjteménye.

**UnZip 95 2.04**

Csomagolóhív Windows 95 alá.





## Rákattintva – A CD-n lévő programok rövid áttekintése

### **Vault 95 1.14**

A Vault a szövegeket és információkat egy jól tagolt hierarchikus rendszerben kezeli.

### **VirusScan 95 2.0**

McAfee ismert víruskeresőjének 32 bites változata.

### **Win PostPad 96**

Sok kis eszköz Windows 95 alá, többek között naptár is van benne.

### **Win95 Enhanced Clipboard**

Az átmeneti tároló kibővítése: most még több szöveget tárolhatunk egy időben a tárolóban.

### **WinEdit 95G**

Fényűző editor, elsősorban programozók számára.

### **WinExe95 2.0**

Indítórutin a programokhoz.

### **WinEyes 95 1.0.1**

Mókás programok gyűjteménye Windows 95 alá, többek között egy szempár, amely átváltoztatja az egérmutatót, egy csintalan macska és számos animált egérmutató.

### **Win-Gewerbe 95 3.0**

Átfogó szoftvercsomag kisvállalkozók, egyéni vállalkozók, szabadúszók és iparosok részére. Német nyelvű.

### **WinLok 95**

Sok-sok program vasútmodellezőknek.

### **WinU 95 2.01**

Biztonsági program Windows 95-höz.

### **WinView+ 95 1.00**

Gyors képnéző.

### **WinZip 95 6.0 deutsch**

Az ismert tömörítő héjprogram, beépített ZIP-algoritmussal, németül.

### **WrapUp 95 1.2c**

A WrapUp program gondoskodik arról, hogy a Windows indításakor az izlésünknek megfelelően összeállított programcsoportok induljanak, de az összeállítást akár meg is változtathatjuk.

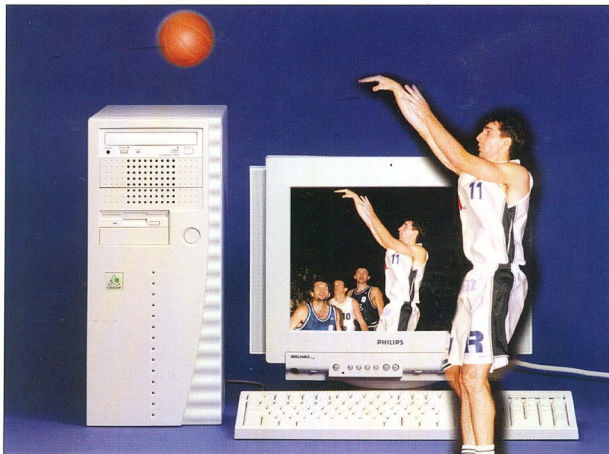
### **Zip Explorer Pro 95 1.05a**

Tömörítő héjprogram Windows 95 alá.









A MECCSLABDA:

**ALBACOMP  
STANDARD**

100-200 MHz  
PENTIUM®  
PROCESSZORRAL

Albacomp Rt.  
8000 Székesfehérvár  
Hosszúsétatér 4-6.  
Tel.: (22) \*315-414  
Fax: (22) 327-532

Budapesti Kirendeltség  
1139 Budapest  
Frangepán u. 8-10.  
Tel.: 12-91-493  
Tel/fax: 14-90-152

Szaküzletek:  
1065 Budapest  
Nagymező utca 25.  
Tel.: 11-18-095, 13-18-108  
Fax: 13-18-108

1011 Budapest  
Fő utca 31.  
Tel.: 201-4409  
Fax: 201-4322

3525 Miskolc  
Széchenyi u. 49.  
Tel.: (46) 354-266  
Tel./fax: (46) 353-100



**pentium®**  
PROCESSOR





**VTCD VIDEOTON**

**Kompaktlemez-gyártó Kft.**

Székesfehérvár, Aszalvölgyi u. 1.

☒ 8001 Székesfehérvár, Pf. 175

☎ (06-22)329132

Fax: (06-22)329133

COMPACT  
**disc**  
DIGITAL AUDIO

COMPACT  
**disc+**  
DIGITAL AUDIO

COMPACT  
**disc**  
DIGITAL VIDEO

COMPACT  
**disc**  
Interactive

COMPACT  
**disc**



✓ *Kompaktlemez*

✓ *Kompakt Technológia*

✓ *Kompakt Szolgáltatás*