

COMPUTER

A NÉPSZABADSÁG
informatikai magazinja

2000. szeptember 5.



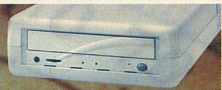
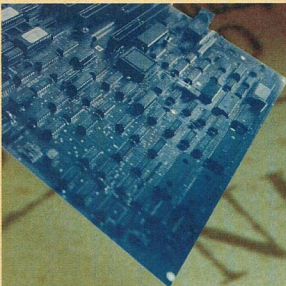
CSEREAKCIÓ!

OKI
People to People Technology

VÁLTSON ÖN IS!!! RÉSZLETEK:
WWW.OKIHU.HU • TELEFON 06 1 327-40-70

VII. évfolyam, 29. szám

technika



SZÁMÍTÓGÉP

*vásárlásakor
minden számít*

8-9. OLDAL

www.comptech.hu

Irodai polihisztor

EPSON Stylus Scan 2500



Színes szkennelő, színes nyomtató, színes másoló egyben

AKCIÓ 125.000 Ft + ÁFA

111.000 Ft + ÁFA



szállítási díjért
max. 06 (23) 502 801
PSON SZÉKELNE: 06 (23) 502 802
MUNKÁNYVÉDELMI

- faxolás modem keresztül
- 600x2400 dpi szkennelő
- 140-fős kapacitású felhajtós



pentium® II
PROCESSOR

HP NetServer E55

Most kihagyhatatlan áron!



A HP NetServer E55 kifejezetten a kis és közepméretű munkacsoportok számára készült, és tervezésekor az egyik legfontosabb szempont volt, hogy a dolgozók munkájukra összpontosíthassanak, és ne a számítógépes rendszerrel kelljen foglalkozniuk. Ez a megbízható szerver minimális erőfeszítés árán maximális hatékonysággal tartja működésben a hálózatot.

*Ajánlatunk a készlet erejéig érvényes.



(1) 382 11 11 | www.hpshop.hu (válassza a "Netserver" gombot)

HP NetServer E55 (D9337A): Intel® Pentium® II Processzor 450 MHz > 64 MB memória > 9 GB UW SCSI merevlemez > 32x CD-olvasó > 10/100TX LAN adapter

Intel, the Intel Inside logo and Pentium are registered trademarks and Celeron is a trademark of Intel Corporation.

Újra PONTVADÁSZ

Pontvadász játéknak második fordulója szeptember 11-től folytatódik.

A Computer Technika, az Index és a Tv 2 Hálólövágé műsorának közös játéka során a három szervező weboldalán naponta, míg a nyomtatott újságban és a televíziós adásban hetente feltett kérdések helyes megválaszolásáért a versenyzők pontokat kapnak. Ezeket a pontokat ajándékokra válthatják be. Amelyik pontvadásznak ez nem sikerül, annak sem kell elkeserednie, ugyanis a második forduló végén minden játékos között nyereményeket sorsolunk ki (2000. dec. 31.). A játékról bővebb információt a www.comptech.hu/pontvadasz illetve a www.pontvadasz.index.hu oldalon olvashatnak.

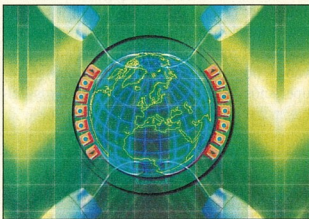
ÚJ MULTIFUNKCIÓS KÉSZÜLÉK A HP-TŐL

(Munkatársunktól) Új multifunkciós nyomtatót mutatott be a Hewlett-Packard Magyarország, az OfficeJet K80-as névre hallgató berendezés színes, tintasugaras nyomtatóként, színes fénymásolóként, színes szkennerként, valamint – a HP all-in-one termékei közül elsőként – színes tintasugaras faxként is használható. A K80 mellett a HP DeskJet 9700xi nyomtatómotorja adja, így a PhotoREt III technológiának és a 2400 dpi-s felbontásnak köszönhetően fotó-minőségű nyomatok készíthetők. Nyomtatási sebessége takarékos üzemmódban 12 lap/perc FF és 10 lap/perc színes nyomtatás esetén. Lapolvasóként 600x1200 dpi-s optikai felbontásra és 36 bites színmélységre képes. Faxként maximálisan 33,6 kbps-os átviteli sebességgel működhet. A készülék várhatóan október körül kerül a boltokba.

ALTERNATÍV összefogás

(Munkatársunktól) A GTS Magyarország Távközlési Kft., a Novacom Távközlési Kft., a PanTel Rt. és a UPC Magyarország alternatív távközlési társaságok a Távközlési Érdekegyeztető Fórum keretén belül megalkották az Alternatív Szolgáltatók Tábláját.

A Tábla az elkövetkező évi időszakban a távközlési piacot érintő kulcsfontosságú kérdésekre kíván koncentrálni. Részletes és konstruktív véleményt készít az Egységes Hírközlési Törvény, valamint az ehhez kapcsolódó másodlagos jogszabályok tervezetéről. Állást foglal az ADSL megoldáson alapuló szolgáltatások bevezetése által felvetett szabályozási és távközléspolitikai kérdéseken. Az elkövetkező év legfontosabb távközléspolitikai kihívásának a helyihurok-megosztás hazai megvalósítását tekinti, ezért e témakörben a műszaki, szabályozási, árási kérdésekre egyaránt kiterjedő állásfoglalást kíván előkészíteni. Ugyanakkor a cégek kritikus pontnak tekintik a hálózatiépítéshez elengedhetetlen önkormányzati tulajdonosi hozzájárulások és a hatósági engedélyek kiadásának elhúzódtását, illetve a túlzott ellenértékhez való kötését, mivel így jelentősen nőnek az egyébként is magas építési költségek, kétségessé téve a megtérülést.



TOVÁBB ERŐSÖDŐ Compaq-poziciók

(Munkatársunktól) A június 30-ával záródó első félévben 18 milliárd forint bevételt ért el a Compaq Computer Magyarország Kft. – mondta Beck György vezérigazgató a napokban tartott sajtótájékoztatóján.

A második negyedév több bejelentése is alkalmat adott: a Compaq 8492 értékesített számítógéppel immár a nyolcadik negyedévben piacvezető Magyarországon. A cég saját finanszírozásban is tudja a hazai üzleteket segíteni: a Compaq Financial Services 16.

országként hazánkban is megkezdte működését, melyben partnere a Budapest Bank. Az elmúlt két hónapban több száz millió forintnyi finanszírozott projekt került szerződéses fázisba. A negyedév kiemelkedő szerződéskötése volt a Matavál az Inter Carrier Billing System nevű rendszerre szóló megállapodás aláírása. Ez a több milliárdos szerződés kulcsfontosságú a hazai telekommunikációs piacnyitás technológiai alapjainak megerősítésére szempontjából.

enter

VALAKI MINDIG FIZET

A nyugat-európai országok sorra írták ki a harmadik generációs, úgynevezett UMTS tendereiket. Az új technológia a jelenlegi GSM rendszereket váltja fel 2003-2005 környékén, Magyarországon valamivel később. Úgy tűnik, ezen állomok, minden bört lenyűznak mobil telekommunikációs cégeiktől. A dolog tulajdonképpen érthető, hiszen a legutóbbi németországi UMTS pályázatból befolyó összeg még Európa „erős emberének” is igazi zsiros falat. 98,8 milliárd márka, azaz több, mint 13 000 milliárd forint, nincs akinek ne jönné jól. Pedig a szakértők azt gondolták, a 35,5 milliárd dollár – 10 ezer milliárd forint – értékű angol UMTS pályázat ellenmondásait önmérsékletre készítetik a természetiktől néma mohó államkincstárakat. A franciák fölegem engedtek, hiszen vállalták, hogy az egyes engedélyekért nem kérnek többet 32,5 milliárd franknál – 1300 milliárd forintnál –, ám ez a négy szolgáltatóval számítva még így is 130 milliárd frankot – 5200 milliárd forintot – jelent. Ez az összeg a nyugdíjtaralék-alapot gazdagítja majd. A francia önmérséklettel nem mindenki elégedett. „Mára az a telefon, ami eddig a benzín: ha pénzre van szükség, újabb adót venne ki rá” – fakadt ki – Jean-Marie Messier, a francia Vivendi-csoport elnök-vezérigazgatója.

Az olaszok más utat járnak, a német sikeren felbuzdulva a pénzügyminiszter már ki is jelentette, a korábban tervezett 13 milliárd eurónál – 3400 milliárd forint – mindenképpen többre számítanak. Az egész összeget az államadóságok törlesztésére fordítják majd.

Úgy tűnik tehát, váratlan pénz áll a hához Európa nyugati felén mostanság. Olyan ez, mint valami nyeremény, vagy ékecs, aminek a pénzügyminiszterek nemigen tudnak ellenállni. Csakhogy a végén valakinek ki kell fizetnie a horribilis költségeket, nem is beszélve az UMTS hálózatok kiépítésének mintegy 300 milliárd eurós – 78 ezer milliárd forint – költségeiről. A valaki természetesen most is a fogyasztó, a benzinpélda pedig Magyarországon sem idegen.

Fülöp Norbert

A Computer Technika honlapján (<http://www.comptech.hu>) naponta Friss hírek címmel jelennek meg az IT ágazat hazai és külföldi eseményeiről szóló rövid tudósítások, hírek.

COMPUTER

A Népszabadság informatikai magazinja • Internet: <http://www.comptech.hu> • Lapalaptól: PersonART Kft. • A szerkesztőbizottság elnöke: LÓNYAI LÁSZLÓ • Felelős szerkesztő: SELESZT FERENC • Szerkesztő: TÓTH IBOLYA • Lapterv: FÁBIÁN ISTVÁN • Tervezőszerkesztő: RÉTI ATTILA • Tördelészerkesztő: VÁRAI MIHÁLY • Munkatársak: DUSA GÁBOR, FÜLÖP NORBERT, GECSÉ MARIANN, ROSTA GÁBOR • Címlap: KIS PÉTER • Médiaigazgató: SZALADNYA KRISZTINA • Felelős kiadó: Népszabadság Részvénytársaság, ügyvezető vezérigazgató: KORDA SÁNDOR • Szerkesztőség és reklámiroda: PersonART Kommunikációs Ügynökség, 1141 Budapest, Komcsy u. 5-7. Telefon: 469-3030. Fax: 469-3040 • Webdesign: KOVÁCS GERGELY • E-mail: comptech@comptech.hu • Nyomdák: Révai Nyomda Kft. • ISSN 1418-2432

MEMBER OF
IVSZ
T A E A B

ÚJ INTEL chipiek

► (Edupage-SiliconValley.com) Az Intel a 7. Fejlesztői Fórumon mutatta be új Pentium 4 és Itanium chipjeit. A legalább 1,4 GHz sebességű Pentium 4 komoly versenytársa lesz az Advanced Micro Devices Athlon mikroprocesszorainak. Az új chip új architektúrára épül (NetBurst), amely az internetes alkalmazások minőségét javítja majd, és tartalmaz egy 400 MHz-es rendszerbuszt, amely gyorsítja az adatfeldolgozást. Szerepel a fórumon a csúcsmínőségű szerverekhez és munkaállomásokhoz készített, 64 bites Itanium is, annak ellenére, hogy piaca csak jövőre kerül.

Intel-újdonság még az egyelőre névtelen StrongArm processzor, amely a Digital Equipment cégtől vásárolt technológián alapszik, és a világhálóra kapcsolódni képes berendezésekbe – digitális fényképezőgépekbe, MP3-lejátszóba, mobiltelefonokba – szánják.

REPÜLŐGÉPEN IS KAPHATÓ mobilok

► (Munkatársunktól) A Nokia és a SAS (Scandinavian Airlines Systems) nemrégiben bejelentette együttműködését, melynek alapján a Nokia mobil telefonok bekerülnek a SAS nemzetközi járatain forgalmazott termékek sorába. Első alkalommal árulnak mobiltelefonokat repülőgépek fedélzetén. Szeptember 1-jétől kezdve a Nokia 8210 és a Nokia 8850 a SAS utasai számára megvásárolható.

Hogyan küldjünk vissza ONLINE VÁSÁROLT ÁRUT?

► (Jövőnéző-Newsbytes.com) Az online vásárlók kb. 20 százaléka nem küldi vissza a tévesen rendelt, vagy nem megfelelő árukat. Egy új, az NFO Interactive (<http://www.nfoi.com>) által készített felmérés szerint első sorban a várható költségek rettentik el a vásárlókat a visszaküldéstől. Többségük azt állította, hogy ha boltban vásárolt árurolt lenne szó, visszavinné. Az eredmények szerint minél régebben vásárol valaki online, annál ki-



A Sun belépett a GNOME FOUNDATIONBA

► (Munkatársunktól) A kaliforniai San Joséban tartott LinuxWorld 2000 konferencián a Sun Microsystems bejelentette, hogy csatlakozik a „GNOME Foundation”-hoz, a nyílt forráskódú szoftverekkel fejlesztő és a vezető hi-tech cégek új szervezetéhez, amelynek célja, hogy a GNOME-ot egy, az egész iparágban elfogadott, nyílt felhasználói környezeté tegye. A Sun bejelentette továbbá, hogy a GNOME 2.0-át a Solaris(TM) operációs környezet jövőbeni grafikus felhasználói felületeként alkalmazza.

sebb a hajlandósága arra, hogy visszaküldje azt, amire mégsincs szüksége. Azok közül a bátrak közül, akik a rendelt terméket mégsem tartották meg, csupán hét százalék ütne vissza személyesen, a többiek postai úton szabadultak meg a nem kívánt vackoktól. Ugyanekek az elektronikai cikkeket, könyveket, CD-ket vásárlók több mint harmada állította, hogy vásárlásra irányuló döntéseiket befolyásolják a szállítási díjak.

ÚJABB CÉGET VÁSZ

a Deutsche Telekom

► (Index-cinet) A Deutsche Telekom hamarosan lezárja az amerikai PowerTel mobilcéggel folytatott akvizíciós tárgyalásait, írja a Financial Times múlt hétfői német kiadása. A lap szerint a cég 5,75 milliárd dollárért vásárolja meg a Deutsche Telekom. A német cég képviselői nem kívánták kommentálni a lap értesüléseit. A Deutsche Telekom júliusban jelentette be, hogy 45,7 milliárd dollárért megvásárolja a VoiceStream Wireless amerikai mobilszolgáltatót, amely a PowerTelhez hasonlóan GSM-szabványt alkalmaz. A 2,6 milliárd dolláros tőzsdei értékű PowerTelnek 727 millió előfizetője van az Egyesült Államok délkeleti részén, melyet nem fed le a VoiceStream szolgáltatása.

Megmenekül AZ IRIDIUM?

► (Munkatársunktól) Talán mégis megmenekülhet a világ egyik globális, műholdas mobil telekommunikációs szolgáltatást kínáló cége a felszámolástól. A kaliforniai székhelyű CMC International ugyanis 30 millió dollárt ajánlott fel az Iridium mintegy 88 műholdjáért és teljes eszközparkjáért. A jövő egyelőre bizonytalan, hiszen sem a legnagyobb befektető, a Motorola – amely helyi 10 millió dolláros injekciókkal tartja életben a céget –, sem maga az Iridium vezetősége nem reagált az ajánlatra. A 30 millió dolláros, viszonylag alacsony vételi ajánlat ne téveszen meg senkit, hiszen a CMC ezen túl az Iridium mintegy 4,4 milliárd dolláros adóságának teljesítését is vállalta. Az Iridium kárvárójának oka valószínűleg a magas készülékárakban, illetve a korábbi 9 dolláros, majd körülbelül a felére csökkentett percdíjakban keresendő.

AZ NVIDIA PERELI a 3dfx-et

► (Hírnet) Az NVIDIA a minap bejelentette, hogy pert indított a 3dfx Interactive ellen szabadalmi jogok megsértése címén. A cég-nél úgy vélik, versenytársuk öt szabadalmukat használt fel jogtalanul, többek között azt állítják, a 3dfx grafikuskártyáikat és chipjeiket az NVIDIA által birtokolt technológiával gyártották. A felperes nem kevesebbet akar elérni, mint hogy a bíróság tiltsa meg a 3dfx Voodoo3, 4, 5 és a VSA-100 kártyák gyártását, értékesítését, importját, illetve a 3dfx chipiek más termékekben való használatát. Ezen kívül természetesen pénzbeni kártérítést is követel az NVIDIA. A vállalat elnök-vezérigazgatója, Jen-Hsun Huang elmondta, cége rendkívül nagy összeget fordított termékeinek kifejlesztésére, és nem hagyhatják, hogy mások ezt ingyen felhasználják.



A hét mondása

– *Hogy hívják a magányos egeret?*
– *Robinson Cursor*

(Ismeretlen szerző)

► (Index) Az ausztrál Emberi Jogok és Egyenlő Esélyek Bizottsága arra kötelezte a Sydney 2000 olimpia szervezőit, hogy a vakok számára is tegye elérhetővé a hivatalos honlapot – www.olympics.com. Bruce Maguire keresete nyomán a bizottság megállapította, hogy a szervezők megszegték a diszkriminációs törvényt, és elrendelte a képek felcímkézését „ALT”-megjegyzésekkel, valamint a vakok számára is kezelhető program és ponttáblázat létrehozását. Legkésőbb szeptember 15-ig, az olimpiai játékok kezdéig kell végrehajtaniuk a módosításokat. A szervezők közölték, hogy tárgyaltak a szolgáltató IBM-mel, és a megadott határidőn nem tudják elkészíteni az új eredménytáblát, mivel a szakértői vélemény szerint a funkció újraprogramozása 2 millió dolláros költséget és egy év fejlesztést venne igénybe. Maguire korábban elérte, hogy Braille-írásal egészítsék ki a hivatalos jegyrendelő füzeteket. A férfi kijelentette, amennyiben a szervezők nem teljesítik a kérését, újra a bizottsághoz fordul, és várhatóan perre viszi az ügyet. Maguire jogi képviselője szerint a ponttáblázat kibővítése 30–40 ezer dollárból megoldható.

„VILÁGBAJNOK”

védőprogram

► (Munkatársunktól) Tízdszer kapta meg a Norton AntiVirus a VB 100% díjat a Virus Bulletinol. A VB tízenyolc, Windows 98-alapú víruskeresőt tesztelt – közte a Network Associates VirusScanjét és a Computer Associates InoculateIT-jét. A VB 100% díjat azon termékek kapják meg, amelyek a Virus Bulletin tesztje alkalmával a WildList Organization által „vadászt” nyilvántartott összes vírusot kiszűrik. A Symantec AntiVirus-megoldásai valamennyi sebezhető ponton – beleértve az elektronikus levélhez csatolt állományokat és az internetes letöltéseket is – automatikusan védik a felhasználó gépét, állományát a vírusokkal és más rosszindulatú számítógépes kódokkal szemben. A Norton AntiVirus 2000 a felhasználó közbeavatkozása nélkül észleli, elemzi és hatástalanítja a vírusokat, a rosszindulatú ActiveX controlokat, Java-appleteteket és más, gyorsan terjedő veszélyforrásokat. A Norton AntiVirus Corporate Edition 7.0 a Symantec Enterprise Security része, amely lehetővé teszi az ügyfeleknek, hogy a legjobb biztonság megoldást építsék ki szervezetük számára. A WildList Organization listáján szereplő vírusok elismerten valós veszélyforrások. A Norton AntiVirus nemrég ismételtlen felkerült a PC Data Top 10 Business Software listájára.



Nem élnek, de léteznek VIRTUÁLIS KARAKTEREK

► Az elmúlt öt évben megjelentek a virtuális emberek. Jórészt nőnemek, rendkívül formásak, és kizárólag a menő szakmákban dolgoznak: popsztárok, manókenek, bemondónők. Lara Croft talán a legidősebb és legnépszerűbb: a lány ténykedéseinek teret adó Tomb Raider játékkal évek óta emberek milliói játszanak számítógépen.

A digitális technológia segítségével eddig még soha nem látott lehetőségek tárulnak az alkotók elé. A jelenleg még fejlesztés alatt álló módszer hamarosan lehetővé teszi, hogy Hollywood csillagairól és a világ legszebb modelljeiről digitális másolatok készüljenek. Ám nem csak a jelen, s

egyik legrangosabb modellügynöksége, az Elite, egy brazíliai cég (www.Illusion2k.com) és a Visual Science Laboratory (VSL) kitalálta és megalkotta az első digitális szupermodell. A digitális Webbie Tookay digitális karrierjét az interneten keresztül digitális kifutókon, digitális ruhákban kezdte. Webbie csinos, fiatal és energikus. Az új modellt ugyanúgy mutatták be a nagypublikumnak, miként élő és valós kollégáit: reklámkampányok, sajtótájékoztatók és divatbemutatók szervezésével.

Digitális barátaink (angolul virtual personalities) közül nem szabad kihagynunk azonban az első bemondónőt, AnaNovát sem. A szatírozott fűrészárú hölgy többek között a tökéletes angol kiejtéssel bűs mély hangján a világhálótl bönögészt fülébe. S hogy ne csupán azt higgyük, az interneten a virtuális karakter pusztán külsőin, tartalom meg nulla, elárulhatjuk: néhány cég (Motion Factory,

Talkie.com) jelenleg olyan mesterséges intelligenciával „megáldott” számítógépes agyakkal hóg létre, amelyek azonnal reagálnak a külvilág ingerreire, és intelligens módon válaszolnak is kérdéseinkre. Tehát a virtuális személyiségek csírája már szinten megszületett.

Ha valaki találkoznai és társalogni szeretne egy-egy digitális szépséggel, csak látogatása meg az Extempo cég Jenniferjét vagy Jay Lenőt (Digital Phenomena), aki vicceket ad elő a világhálón.

Így összegezve a virtuális karaktereket, láthatjuk: egytlő egy nőnemek. Még mielőt bárki abba a hitbe ringatná magát, hogy ez a technológiában dolgozó férfiak nők iránti tisztelete, vagy még a világhálón is zsigerből a gyengébbik nem hódoló, s ezért alkottak eddig nőket, kiábrándítjuk, mert tévednek. Egyszerűen arról van szó: hölgyeket könnyebb modellezni.

P. Zs.



MINTA HINTA

A webdesign szakma, sőt, több szakma együtt

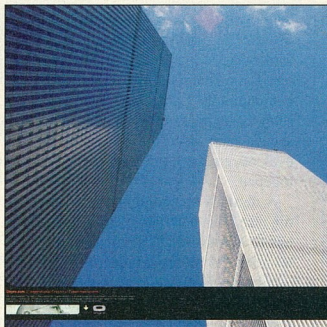
A MODERN KORI LOVAGREGÉNYEK SZEREPLŐI MÁR NEM ISASAKROSTÉLYON, HANEM KÉPERNYŐVÉDŐN ÁT SZELMÉLIK A VILÁGOT.

A WEB SZÉPÉSZETI SZAKÉRTŐI EGYRE VERSENYKÉPESEBBEK, MÓDSZEREIK AZONBAN EGYRE KÖVETHETETLENEBBEK.

CSAK A TERMÉK MARAD, AMIHEZ RÁNÉZÉSRE MINDEN EMBER ÉRT, DE AMI MÖGÖTTE VAN, ARRÓL ELKÉPZELÉSE SINCS.

► Már maga a webdesigner szó is vitatéma – segít ki a meghatározás csapdájából HP, akit netes formatervezőként ismernek idehaza. Jellemző paraméterei: egyetemista, huszonegy éves, jól menő garázsgrafikus. – Van, aki a webre dolgozó grafikusokat hívja webdesignernek, van aki azt, aki egy komplett site-ot felépít – mondja. – Szerintem utóbbi nem igazán szerencsés, mivel egyre gyorsabban fejlődik a net, egyre profibb oldalak születnek, egy ilyet pedig már aligha lehet egyedül megalkotni. Kell valaki a grafikára és a layout tervre, a html oldalak elkészítésére, a programozásra, és amire még esetleg szükség van.

Egyre inkább úgy vagyunk a honlapokkal is, mint az autókkal. A Trabantot néhány éve műkedvelők is szétszedték-összerakták a hátsó udvarban; a legújabb építési kocsik azonban olyan bizonyultak, hogy ideges rángatózás nélkül már fel sem merjük emelni a motorházatetőt. Közben persze tudjuk, hogy ez így a jó, és elvárjuk a száz légszákot meg a legújabb ABS-t. A weben ugyanez megy: csak látjuk az URL-ben, hogy php3, php4, cgi, meg ilyenek, és némi romantikával gondolunk vissza az időkre, mikor még a weboldal háttérszínét állítottuk a jüzereknek ké-



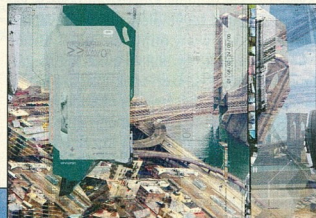
szített honlapkészítő programokkal. A nem értés közben azért elvárjuk, hogy az adatbázis friss legyen, gyors és megbízható. No, meg szép.

– Alttalában mindenkinek saját stílusa van, legyen az bármilyen: agresszív, futurisztikus, elegáns vagy minimál – próbálja jellemezni saját szakmáját HP. – A lényeg, hogy a végeredmény ne futószalagról lejtött tákolmány legyen, hanem közvetíten érzést, üzenetet a látogató számára. Iparművészek is vagyunk kicsit. Ugyanúgy vannak trendjeink, mint a hagyományosabb iparművészeknek. Most például olyan dolgok futnak nagyon, mint a 45 degree madness, azaz a 45 fokban döntés, a függőleges-vízszintes csapdából való kiszabadulás művésze. Erre talán a legjobb példa a www.onyro.com. De nagyon arat, Magyarországon is, a trebuchet betűtípus. És akad még ilyen példa jó párt.

– Annyiban is hasonlítunk az iparművészekre, hogy nagyon utáljuk, mikor az ízlésünk vállalati érdekek áldozata lesz – teszi hozzá. – Ez pedig gyakran megtörténik, mert a legtrikább esetben dolgozunk csak azért, hogy szép legyen az eredmény. Megrendelőink vannak, akiknek pedig beelőzölásuk van. De mikor extraronda animált gifeket próbálnak belenyomni az oldalaikba, az nagyon bántó tud lenni. Meg az is, mikor kénytelenek vagyunk változatlan formában használni az ízléstelen logóikat. Egy tulitarka, kezelhetetlen logó mellé nehéz szépet tenni, mert az összkép elkerülhetetlenül béna lesz.

A magyar designereknek a mellékelt ábra

szertin akad dolga bőven a hazai lapok csinosításán; a web itt még mindig úgy viszonyul az elképzelt ideális állapothoz, mint a nájloneccker az alpinista hátizsákhoz. Ezért alkotta meg HP és köre, a Dream Design az Inertia nevű webdesign fórumot (www.inertia.d2.hu). Részt vehet benne, aki „intra-



véna szúrja magának a webdesign-t” (idézet a lapról), és ajánlott kicsit elbőklásznia felé mindenki- nek, aki tudni akarja, mi fán terem.

– Úgy érzem, van még hova fejlődnie az ország- nak ebben a tekintetben, de jó úton haladunk – értékeli finoman HP. – Sokszor még kiabál az oldalakról, nem igazán terveztek meg azokat előre, hanem bele- vágtak mindjárt a designba vagy a programozásba azzal, hogy majd csak lesz valami... Konceptió nélkül vagy használhatatlan, vagy ronda site lesz a végered- mény, vagy ami még rosszabb, a kettő keve- réke. Mindennek nagyon nagy jelentősége van, ugyanis a felhasználók türelmetlenek. Ha nem egyértelmű, hva kell kattintani, ha lassan jön le az oldal, ha valami nem műkö- dik, egyszerűen elmennek máshova. Nem ér- deklí őket, mi miért nem megy.

– A „designoltság” nem mennyiségi tényező – mutat rá végül egy tipikus magyar hát- rányra. – Egy oldal nem attól lesz jó, hogy ezer effektet beleplesztés. Csak a megfelelő elemeket kell használni, a megfelelő helyen és időben. Természetesen mind a színvilá- gnak, mind a stílusnak követnie kell az oldal témáját. A designernek az a feladata, hogy az általa kreált képi világgal közvetítse az oldal mondanivalóját, egyfajta pluszt adjon az ön- magában unalmas szöveg mellé. A téma mel- lett a legfontosabb tényező a célközönség: nagyon sokan modemeznek, és a túl sok kép lassítja a letöltést, tehát rengeteg dologra kell odafigyelni. Ha jön valaki, hogy szeretne egy oldalt erről és erről, akkor a fenti tényezők alapján összeáll bennem egy kép, amit aztán képszerkesztővel kidolgozok. Ezt kell össze- bontorónálni a megrendelő elgondolásaival. Ahogy Shinobi (aki szintén magyar, és szintén számítógépes grafikus) írta egy cik- kében az Inertián: „az információ bomba, és a design az, ami célba juttatja”.

Dunai Márton

dunaim@nepszabadsag.hu

PARTÍCIÓK

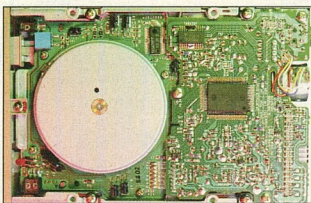
és egyéb iszonyatok II.

BEKAPCSOLOM, ÉS MŰKÖDIK! FELBERREG A MEREVLEMEZ, NAGYOT NYÚJTÓZVA ÉBRED A MONITOR, SZALAD AZ EGÉR, A HIDEG VAS ÉLETRE KEL. A KEDVES KÉP KÉSŐBB FAKULNI KEZD, A SEBESSÉG CSÖKKEN, AZ IDŐ MEGÁLLNI LÁTSZIK. TÍPIKUS RESET ESET. HA SZERENCSENK VAN. EGYÉBKÉNT KESERŰ BELETÖRÖDÉST VAGY ÚJRATELEPÍTÉST DIKTÁL A SORS.

AZ OPERÁCIÓS RENDSZER (ÚJRA)TELEPÍTÉSE

▶ A telepítés két típusát szükséges mindjárt az elején megkülönböztetni. A telepítést szűznek tekintett számítógépre, illetve az újratelepítést. Az újratelepítés veszélyes tevékenység: értékes dokumentumok veszhetnek oda, ha nem kellő figyelemmel járunk el. Ha úgy döntöttünk, hogy elég a gép szeszélyeiből, és újratelepítésre szánjuk magunkat, mindenképpen olyan időpontot kell választani, amikor nyugodtan, lehetőleg az egész rendszert egyszerre újra tudjuk építeni.

Az előkészület nagyon fontos. Praktikus dolog listát készíteni a telepítendő programokról, és ennek alapján ellenőrizni, hogy a telepítőlemezeink (és a kézikönyvek) megvannak-e és működnek-e, vagyis a számítógép képes-e olvasni azokat. Célszerű utána nézni (a szaküzletben vagy az interneten), hogy nem jelent-e meg valamely program korszerűbb változata, illetve új meghajtó (driver) valamelyik hardveregységhez. Ez utóbbit a legelőbb szaküzletben, ahol a számítógépet vásároltuk, ingyenesen rendelkezésre bocsátják. (A hibát tartalmazó, vagy vala-



milyen újítással inkompatibilis driver gyakran vezethet a számítógép megbízhatatlan működéséhez!) Bosszúságot okozhat továbbá, ha például már elfelejtettük az internetszolgáltatónk béhívó számát, vagy a telepítőkort szükséges egyéb hasonló információit, ezeket tehát szintén elő kell bányászni.

Az újratelepítés jó alkalom a rendrakásra, a dokumentumokról készítsünk biztonsági másolatot! Amennyiben megbízható mentésre nem nyílik lehetőség, és a rendszer nem a sorozat előző fejezetében meghatározottak szerint épül fel, vagy veszélynek tesszük ki dokumentumainkat. Az operációs rendszer telepítése rendszerterületek módosításával jár, hiba esetén minden adat odaveszhet (helyreállítás szakembert igénylő feladat, de százszázalékos sikert ők sem szavatolhatnak).

Ahhoz, hogy az operációs rendszer telepítőprogramja az ideális formában találja rendszerünket, ajánlott megformázni a rendszerpartíciót (lásd előző fejezet), de minimum mindent kitörölni, a lomtárból is. A számítógép ezzel visszanyeri „szűznek tekinthető” állapotát, nekiállhatunk a telepítésnek.

Manapság az operációs rendszerek CD-n állnak rendelkezésre. Sőt, bootolható CD-n. Ez azt jelenti, hogy ha a BIOS-ban beállítható sorrendben első helyen a CD-ROM áll, akkor a telepítéshez másra nincs is szükségünk, minden a CD-ről indul. (A BIOS-ba történő belepést és a szükséges módosításokat az alaplap kézikönyve tárgyalja.)

Ha a CD nem bootolható, vagy a BIOS nem alkalmas erre, az operációs rendszer gyári indítólemezeit, vagy az általunk készítettet használjuk. Ebben az esetben a BIOS-ban a CD a meghajtót kell elsőként megadni.

A korszerű operációs rendszerek telepítőprogramja egyre barátságosabb, az installálásra a kézikönyvvel és a hardveregységek segédletével általában nem igényel diplomát. A tapasztaltabbaknak ajánlott mindig az egyedi telepítést választani.

Miután a telepítő befejezte a működését, az igényes felhasználó „finombeállításokba” kezd: a képernyő felbontása általában nem optimális, a hálózati/modemes beállítások szintén kiegészítésre szorulnak. A telepítő által automatikusan installált meghajtónál elérhető frissebb (vagyazat, a beta változatok kerülendők), gyakran gazdagabb funkciójú változat, közvetlenül a gyártótól. A meghajtókat tehát ezekkel cseréljük. A hardverek beállítása után javasolt a Vezérlőpult minden elemét a saját igényeink szerint módosítani. Már csak néhány ellenőrző újraindítás, és kész.

Bár az operációs rendszer telepítésének itt leírt módszere időigényes, a rendszer feletti uralom alapját szolgálja, amely fontos elvi kérdés. Amennyiben van valaki (akár saját magunk, akár a cég által megbízott személy vagy a család tagja), aki tudja, hogy milyen program milyen beállításokkal lett telepítve a számítógépre, a munkát bosszantóan akadályozó hibák kialakulásának esélye csökkenthető, elhárításuk felgyorsulhat.

Matus Márk

rmatus@interware.hu

CASIO Iroda a zsebben!



Pocket Viewer PV 250/450

Magyar menü
2/4 MB memória
Kapasztás
Háttérvilágítás
Kapascsolatok
Hátírándó napló
Jegyzet



CASSIOPEA E-115

Specifikáció:

Rétegző 240x320 képpont, TFT színes LCD (65 536 szín), CPU: MV121, Memória: 32 MB, Operációs rendszer: MS Pocket PC (Windows CE 3.0), Csatlakozási lehetőségek: RS-232C, IrDA, Kártya: CompactFlash 3.3V Type III, Pehalfajáró: 3,5 mm szérmű kimenet, Ammelattás: újratölthető Litium-Ion akkumulátor, hálózati adapter, Méretek: 20x83,6x131,2 mm, Súly: 255g

Digitális kamera

Mobil Address Book
Mobil Calendar
MS Pocket Excel/Word
Pocket Internet Explorer
Inbox
Mobil Video/Kép lejátszó
MS Money
E-Book
MP3 lejátszó



Tartozékok:
dokkoló egység, tölthető Litium-Ion akkumulátor, hálózati adapter, ceruza, CD-ROM (szoftver gyűjtemény)

Rendelhető tartozékok:
digitális kamera (350 000 pixel), CompactFlash kártyák (8-34 MB), mobil k o m m u n i k á c i ó h o z szükséges kiegészítők stb.

Kizárólagos forgalmazó: SKK Trade Kft.

Tel.: (06-1)264-3345
E-mail: info@skktrade.hu

Media & Markt

PHOTO PORST

PROCONTROL

Office DEPOT

MURÁNYI

AL LEGTÖBB NEKEM
FELTETT KÉRDÉS
SZÁMÍTÓGÉP-VÁSÁRLÁSSAL
KAPCSOLATOS: MILYEN
GÉPET VEGYEK? A TÉMA

SZÁMÍTÓGÉP

vásárlásakor minden számít

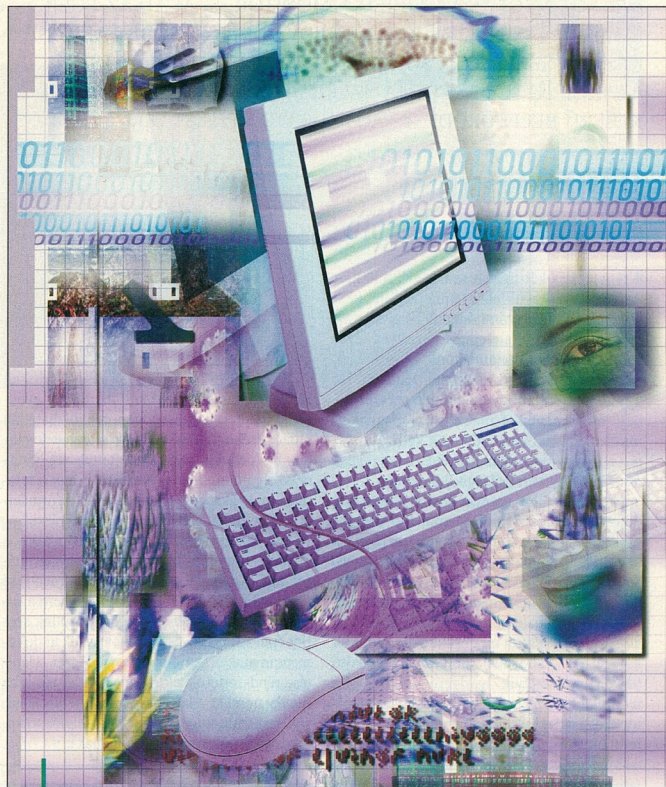
KÜLÖNÖSEN
TANÉVKEZDÉSKOR
ÉS A TÉLI ÜNNEPEK ELŐTT
IDŐSZERŰ. A KÉRDÉSRE
PERSZE LEGEGYSZERŰBB
AZT FELELNI, HOGY VEGYÜK
MEG MINDENBŐL
A LEGDRÁGÁBBAT, ÉS/VAGY
A LEGGYORSABBAT –
AZ IGAZ, HOGY EKKOR
BIZTOSAN JÓ
SZÁMÍTÓGÉPÜNK LESZ, DE
NEM BIZTOS, HOGY VALÓBAN
JÓL IS JÁRUNK VELE.
HOGYAN VÁSÁROLJUNK ÚJ
SZÁMÍTÓGÉPET?

► A legfontosabb kérdés: mire akarjuk használni? Ha ez lesz felnövekvő csemeténk első számítógépe, vagy egyszerűen csak zöveg-szerkesztésre szánjuk, olcsón megúszhatjuk a belépőt az informatika világába. Sokkal mélyebben a zsebünkbe kell azonban nyúlunk, ha már komolyabb grafikus munkákra, esetleg a legújabb játékokra is használható számítógépet szeretnénk.

Sajnos, amíg a márkás gépek árai toronymagasan az úgynevezett no-name gépek fölött helyezkednek el, tiszta szívvel igen nehéz brand gépet ajánlani. Bár a nagy cégek által készített modellekhez előre installált szoftver, valódi garancia és széles körű szerviztámogatás jár, a gyakran másfél-kétszeres árkülönbség és a nehezebb bővíthetőség ellenük szól.

„À la carte”

A legtöbb számítástechnikai szakbolt rendelkezik olyan, előre összeállított konfigurációval, melyek a leggyakrabban előforduló igényeknek képesek megfelelni. A komolyabb boltokban ezek a modellek jól választást jelenthetnek, sajnos azonban fel kell készülni arra, hogy az olcsóbb típusok olyan – már kifutó vagy egyéb problémával rendelkező –



alkatrészekből állnak, melyeket külön már nehezen lehetne eladni. A későbbiekben esetleg bővítési gondok is adódhatnak, ha olyan alaplappal szerelt gépről van szó, mely integrált video- vagy hangkártyával (esetleg modemmel, hálókártyával, meggyámsal) rendelkezik. Most, az iskolakezdés örömeire több cég is különféle akciókkal próbál a vásárlók kedvében járni.

A legcélravezetőbb megoldás, ha mi magunk válogatjuk össze a céljainknak legmegfelelőbb konfigurációt. Az ilyen à la carte gépek nyújtják aztán a legjobb ár/teljesítmény viszonyt, és ha ügyesen vásároltunk, a későbbiekben könnyen bővíthetjük is azokat.

Válogassunk hát! A számítógép „legismerőbb” alkatrésze a CPU, a processzor. Sokak számára ez egyben a számítógép neve is: „négyyolcvanhatos péccé”. Bár még elvételre – használtan – lehet kapni a Pentiumnál régebbi processzorokat, ezek megvételét senkinek nem ajánlanám. A legtöbb ma használatos program már Windows 95-ös rendszert igényel, és bizony ez 486-os alatt igen lassú. Az alap Pentium MMX CPU-k már tízezer forint alatt kaphatóak, a hozzá való alaplappok ára rendszerint 10–15 ezer. Ha a későbbiekben bővíteni szeretnénk ezt a gépet, érdemes olyan alaplappot választani, mely már támogatja az AMD K6-2 3D (esetleg a még

újabb K6-III) processzorokat, és képes SDRAM modulok fogadására. Ezt főként márkásabb alaplapyártóktól várhatjuk el, csakis, mint a folyamatos BIOS-frissítési lehetőség biztosítását. A jelenlegi memóriárák mellett érdemes legalább 32, de ha lehetséges, inkább 64 MB memóriát beszerezni. Gondolva a későbbi bővítésekre, ha az alaplap támogatja az SDRAM-ot, akkor PC100-as (PC133), azaz 100 MHz-es (133 MHz-es) modulokat szerezzünk be. Mervelemlemből a 10 GB-os modellek árai már erősen közelednek a 20 ezer forintos határhoz, és ez a memória jó ideig elegendőnek bizonyulhat. Ami a másik háttértárolót illeti, a CD-ROM-olvasók közül nehéz választani, ha lehet, inkább márkás modellt vegyünk. A sebességre nem igazán érdemes figyelni, 40x-nél lassabb példányokat már nehezen találhatunk. Az igazat megvallva, 32x-nél gyorsabbra pedig nem nagyon van szükség.

Videokártyából – a már szokott módon – elsőként a márkás modellekből válogassunk. A Diamond, ATI, ASUS és más gyártók olcsóbb gyártmányai már tízezer forint alattiak. Ha szükségünk van 3d-re, használhatunk még szerethetünk a 3Dfx Voodoo I-re épülő kártyát, de remek megoldás az S3 Savage4-re épülő gfx-kártyák valamelyike, vagy a 3Dfx Voodoo3 2000. Ezek mindegyike kapható PCI-s és AGP-s kivitelben is, attól függően, hogy milyen alaplapunk van.

A videokártya másik végére legalább 15 colos monitort válasszunk, ha lehet, kipróbálás után. Ez a monitorméret 1024x768-as felbontásig kényelmes, és ezen a felbontáson legalább 75 Hz-es képráfrissítést kell tudnia a képernyőnek, hogy a szemet ne károsítsa. A számítógép maradék alkatrészei: ház, floppy-meghajtó, billentyűzet és egér, valamint hangkártya és hangszóró igény (és ízlés) szerint.

A középút

A következő konfiguráció a – véleményem szerint – legjobb ár/érték aránnyal rendelkezik a cikk írásának pillanatában. Az irodai célokra szánt gép egy Celeron 500-as processzor és i810-es alaplap kombinációjából állhat. Ez a chipkészlet integrált video- és hangkártyával rendelkezik, így ezeket már ne legyen gondunk. A memória maradhat az

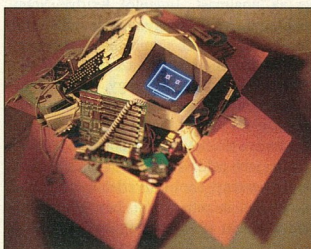
előzőekben már említett 64 MB PC100-as SDRAM, a merevlemez pedig a 10-15 GB-os, UDMA/66-os változat. Monitorunk válasszunk egy komolyabb 17 colos példányt.

Ez a konfiguráció azonban játékra nem alkalmas. Ennek az oka, hogy az integrált hangkártya, de legfőképpen a videokártya teljesítménye igen gyenge, és az AGP hiánya miatt bővítésre sincs lehetőség. Játékhoz sokkal alkalmasabb lehet az AMD Duron processzora és egy hozzá való alaplap. Ugyanez a kombináció drágább, mint az előző megoldás, de megfelelő alapot nyújt az összes játékhoz. Szintén a játékok nagyobb memóriáigénye miatt érdemes 128 MB RAM-mal indulni. Mostanában érkeznek meg a boltokba a GeForce MX chipre épülő grafikus kártyák, melyek az árúkrét remek teljesítményt nyújtanak, gyorsabbak az eredeti GeForce 256 SDR-nél, miközben áruk is kedvezőbb.

A sok játék vagy helyet igényel, így merevlemezből 20 GB-os példányt válasszunk, és ha még tehetjük, a CD-ROM helyett vegyünk DVD-ROM olvasót. Ehhez a számítógéphez már komolyabb hangkártya dukál: az SB Live! Value tökéletes megoldás lehet, és a digitális kimenettel rendelkező példányok a DVD-lejátszást is segíthetik. Monitorból 17 vagy 19 colos képátlójú, márkás modellt válasszunk. Itt már érdemes figyelni például az egér, joystick, kormány márkájára is. A force-feedback rendszerű ketyerek igen hatáson segítik a játékélményt.

Szuper és drága

Ezzel tulajdonképpen el is érkeztünk a csúcsmoделlekhez, mely gyakorlatilag a legostkéletesebb élményt nyújthatja – igen borsos



áron. Kezdjük akkor ismét a processzorokkal. Ezúttal szinte egyértelműen az AMD a nyerő. A Thunderbird processzorok az Intel Coppermine-nak megfelelő teljesítményt nyújtanak úgy, hogy nemzedék még az áruk is alacsonyabb. Ebből az árkülönbségből bizonyos rész elvez, hogy a megfelelő alaplapok bizony valamivel borsosabb árral rendelkeznek, mint az iteleles példányok. Természetesen, ha a pénz nem számít, nyugodtan maradhatunk az Intel Coppermine valamelyik magasabb órajelű változatánál (933 MHz), párosítva azt az új i815-re épülő alaplapok egyikével (különösen ajánlott az ASUS CUSL2).

Ennél a számítógépnél már egyértelmű minimum a 128 MB RAM, de ha van pénz, érdemes 256 MB-ig bővíteni – természetesen valamilyen márkás (Hitachi, Kingston, IBM, és így tovább) PC133-as CAS2-es modulokkal. A merevlemezről is „minél nagyobb, annál jobb” elvet nyugodtan hagyhatjuk érvényesülni.

A videokártyák közül a GeForce2 GTS-sel szerelt valamelyik típus (például ASUS 7700, 7800) vagy az ATI Radeonja jöhet számításba. Utóbbiból inkább a 64 MB-os modelt válasszunk, a 32 megáson ugyanis lassabb a memória. A későbbiekben a boltokba kerülnek majd a GeForce2 Ultra alapú kártyák is, de addig még eltelik egy-két hónap.

A DVD-ROM ugyanúgy egyértelműen szükséges, mint egy hardver MPEG-2 kártya, és egy márkás (3Com, Intel) 10/100-as hálózati kártya a LAN-partiokhoz. Az internetes játékokhoz egy külső USB-s 56 Kbps-os modemet javasolok, hacsak nincs ISDN vagy valamilyen széles sávú hozzáféréstünk.

A monitor legalább 21 colos legyen, 1600x1200-as felbontásban minimum 85 Hz-el (azaz 107 KHz-es). Végül pedig válasszunk valamilyen márkás, nagy toronyházat. Ebben könnyebb lesz elhelyezni az alkatrészeket, és a 300 W-os tápegység garantálja, hogy semmi sem marad áram nélkül. Természetesen azt sem szabad elfelejteni, hogy időnként majd nyomtatni is akarunk, tehát a számítógéphez a nyomtató nagyon is hozzátartozik, de erről majd egy más alkalommal szólnunk.

Rosta Gábor

wkb@comptech.hu

Konfiguráció	Alap	Orthoni	Játék	Csúcs
CPU	Pentium MMX 200 MHz	Intel Celeron 500 MHz	AMD Duron 600 MHz	Coppermine 933 MHz, AMD Thunderbird 900 MHz
Alaplap	Socket7, Super7 foglalat, Intel TX, Ali Aladdin vagy VIA Apollo MVP chipset	Socket 370, i810-es chipkészlet	Socket A, VIA Apollo KT133	Slot1, Socket A, i815, VIA Apollo KT133 chipkészlet
Memória	32-64 MB EDO vagy SDRAM	64 MB PC100-as SDRAM	128 MB PC100-as SDRAM	128-256 MB PC133-as SDRAM
Merevlemez	10 GB	10-15 GB UDMA/66-os	10-15 GB UDMA/66-os	20 GB UDMA/66
Videokártya	ATI XPERT, S3 Savage4, Voodoo III 2000 PCI vagy AGP	alaplapra integrált	GeForce2 MX	GeForce2 GTS 64 MB
Monitor	15 coll	15-17 coll	17 coll	19-21 coll
Egyéb	hangkártya, CD-ROM, modem	alaplapra integrált hangkártya, modem, hálózati kártya, 32x CDROM	SB Live! Value, modem hálózati kártya, CD vagy DVD-ROM	SB Live! Platinum, modem, hálózati kártya, DVD-ROM
Külsőbeli ár (nettó)	110 ezer	140 ezer	230 ezer	processzorától és monitortól függően 500-800 ezer

JÁ-TÉ-K

h í r e k

Játékok digitális kamerákba

A Flashpoint Technology, a Digma OE, a digitális kamerák operációs rendszerének fejlesztője bejelentette legújabb fejlesztői csomagját, melynek neve Digma Application Software Development Kit. Az ezzel készült programok kizárólag a Digma OE-t használó kamerákban képesek futni. Az SDK-val készült programok között előfordulnak munkafolyamatok irányítására alkalmasok, e-commerce-re felkészítettek, és nem utolsósorban játékok.

Az EA és Harry Potter

Az Electronic Arts bejelentette, hogy megszerzte az exkluzív jogokat számítógépes és videó játékok fejlesztésére és kiadásra, amelyek a Harry Potter sorozat mostanában meglehetősen sikeres könyvein alapulnak. A Warner Bros. Consumer Products-szal kötött szerződést pontosan még nem ismertették.

A Harry Potter könyvek, melyek alapján játékokat fejlesztenek Harry Potter and the Sorcerer's Stone, Harry Potter and the Chamber of Secrets, Harry Potter and the Prisoner of Azkaban és a Harry Potter and the Goblet of Fire, melyből a Warner Bros. éppen filmet is készít.

Game Commander 2

A Sontage Interactive, a Game Commander hangfelsmerő program fejlesztője bemutatja szoftverének második részét. Mint az első részben, ebben is kedvenc Windows-os játékaikat tudjuk a hangunkkal irányítani. Játékonként összesen 256 billentyűzet/kombinációt válthatunk ki, kimondott parancsszavakra. A fejlesztők elmondása szerint, az előző résszel ellentétben, semmilyen tréning nem szükséges a program használatához, és bármilyen szót elfogad a szoftver. Ez a verzió már Windows 2000 alatt is használható. Képes együttműködni egyéb chatprogramokkal, mint például a TeamSound, vagy a Roger Wilco. A programhoz nem szükséges semmilyen extra kiegészítő hardver, csak egy mikrofon, a hangkártyához csatlakoztatva. Megjelenése októberre várható, és az első rész tulajdonosai alacsonyabb áron frissíthetnek majd az új verzióra.

Wizards & Warriors 3E

Az Activision bejelentette Wizards & Warriors játékaának gyűjtői verzióját, mely az EBWorld.com és a Babbages.com webhelyeken előrendelhető. A dobozban, többek között a Ral Partha Publishing által készített miniatúrák, egy nagyméretű térkép, és egy bón található, utóbbival egy XVI. századi páncélatot nyerhetünk. Mostanában nagy divatba jöttek ezek az alacsonyabb példányszámú, extrákat tartalmazó változatok, ilyen például a Diablo II Collectors Edition is, melyben még a játék animációit tartalmazó DVD is volt.

Száguldó

A FORMA-1 ÉS MINDEN, AMI VELE KAPCSOLATOS, NAPJAINKBAN HATALMAS ÜZLET. EZÉRT FORDULHAT ELŐ, HOGY IDÉN EGY SOR JÁTÉKSZOFTVER IS VETÉLKEDIK EGYMÁSSAL A PIACON.



► A 2000. év úgy indult, hogy minden idők legunalmasabb Forma-1-es idényének nézünk elébe. Michael Schumacher megnyerte az első három futamot, és ezzel tetemes előnyre tett szert. Aztán, ami utána következett, arra minden jelző megfelelő, kivéve az unalmast. Innentől kezdve Schumacheren átok ül – vagy műszaki hiba, vagy egyéb okok miatt minimális mennyiségű pontot sikerül gyűjtenie az ezt követő tízegegnéhány futamon, vagy, mint most Belgiumban, három körrel a verseny vége előtt előzi meg Häkkinen, pedig ezt leszámítva tökéletesen taktikázik.

A legjobb példa a pechszériájára a hockenheimi verseny, ahol közvetlenül a rajt után a rajt utáni indulhatott is zuhanyozni, bár még arra se hagytak neki időt, hogy igazán megizzad-

jon. Egyébként ez a verseny kiérdemelte az elmúlt tíz év legizgalmasabb Forma-1-es futama díját. Még mindig viszonylag nyílt a versengés, de már megint úgy tűnik, hogy Häkkinen áll a zászló, miután az elmúlt néhány futamon jelentősen beleerősített.

Én, résztvevő David Coulthard-nak drukkolok, mert ő még nem volt világbajnok, illetve Schumachernek, nyerve végre több évtized után újra aranyat a Ferrarinak, ahol borzasztóan ki vannak erre éhezve.

A most következő játék sajnos még nem ad lehetőséget, hogy az idei futamokat is lejátszunk, mivel az 1998-as szezon adataira épül, de ez semmit sem von le az érde- meiből.

A Formula 1 Grand Prix 3-nak idén két másik Forma-1-es programmal is meg kell küzdenie, nem számítva egy menedzser-



A MARS sötét oldala

A Mars az a bolygó, amely a legnagyobb érdeklődést váltotta ki az emberiség elmúlt két évszázadában. Mindig úgy gondoltuk, hogy idegen lények leginkább a Marsról szállhatnának meg minket. Soha akkora érdeklődés nem kísérte még jármű landolását más bolygón, mint annak idején a Sojournerét. A NASA webservere fel is mondta a szolgálatot a nagy terhelés miatt. A filmesek érdeklődését szintén felkeltette, hiszen idén két, a Mars meghódításáról szóló film is került az amerikai mozikba.

A Talonsolt játékában is a Mars játssza a

főszerepet, már a cím is ezt árulja el nekünk, Martian Gothic: Unification. A program az Alone in the Dark, vagy a Resident Evil-fele játékok sorát gyarapítja, azokét, amelyeket nem biztos, hogy szerencsés egy teljesen új sötét lakásban megpróbálni végigjátszani. Ez ugyanígy horrorisztikus akció-kalandjáték.

A történetét a sci-fi író Stephen Marleynek köszönhetjük. 2019-ben járunk, és a NASA új csapatot szándékozik felküldeni a Marsra, miután az előző évben küldött expedíció létrehozta a Vita nevű bázist a bolygó felszínén. Egyszer csak furcsa üzenetet kap-

TÁLLIS CIRKUSZ



programot, csak a szimulátorokat tekintve igazi vetélytársnak. Egyébként nem értem, mi a jó abban, hogy évről évre egyre több játékprogramnak adják meg a hivatalos licenct, és mindegyikőjük úgy állítja be a dolgot, mintha exkluzív jogokat szerzett volna. Bár, ha jobban belegondolok, Bernie Ecclestone jól gondolta ezt, hiszen jelen pillanatban az 1998-as, 1999-es és a 2000-es idény adataival is megvásárolhatunk egy-egy idén megjelent játékszoftvert.

Úgy néz ki, hogy a többiek már begyűjtöttek egy-két „leg” jelzőt, amire a Microprose programjának valami mással kell reagálni. Az idei programokat összehasonlítva kijelenthetjük, hogy a Forma 1 World Grand Prix a legszebb Forma-1-es szimulátor címével dicsekedhet, az Electronic Arts-féle Forma 1 2000 pedig a legfrissebb jelzővel, hiszen ez az egyetlen program a piacon, ami már az idei adatokat tartalmazza. Mai játékunkra tekintve megállapítható, hogy a készítők ezekkel a címekkel nem is szándékoztak versenyezni. Számukra a realitás, a minél tökéletesebb játékelmény megteremtése volt a legfontosabb.

Az F1GP sorozat már több mint tízéves múltra tekinthet vissza, az első rész 11 évvel ezelőtt jelent meg. A 1996-ban kiadott második résznek sikerült a minden idők legerrealisztikusabb Forma-1-es játéka címet elnyernie akkoriban. Emiatt minden rajongó fokozottan várta a következő rész megjelenését.

Geoff Crammond, bár az előző játék motorjára építette a harmadik részt, szinte teljesen átírta azt. A legfontosabb változás természetesen a 3D kártyák támogatásának beépítése, amelynek hiányát az előző rész kapcsán nagyon sokan kifogásoltak. Nagyon fontos: miután felinstalláltuk a játékot, az első indításkor le is tesztelt a gépünket, és beállítja, hogy minél szebben és gyorsabban fusson. A tesztlejárok látható pályarészlet többeknek ismerős lehet, hiszen a magyaróródi pálya kanyarjai tűnnek fel másodpercekre.

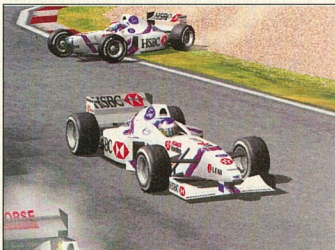
Ezután a beállításokhoz szinte nem is kell nyúlni, nyugodtan békén hagyhatjuk. A többi dolgot tekintve minden maradt a régiben, vagyis minden adott egy jó játékhoz. A fizikai modell tökéletes, az autók úgy viselkednek, ahogyan kell. (Crammond már az első Commodore 64 játékának készítésekor Forma 3000-es pilótával teszteltette játékát). Az autóról az ütközésekkel minden leszakadhat, ami csak leszakadni képes, ugyanúgy, mint a valóságban.

A játékban nagy szerepet kaptak az időjárás tényezők, amelyek jelentős befolyással lehetnek az autók és sofőrjeik viselkedésére (kerékcserék, vezetési stílus). A gépi ellenfelek szintén meglepően realisztikusan viselkednek, ha a nyakukban lihegünk, manővereznek, nehogy eléjük kerül-

hessünk, sőt, nagy idegességükben meg hibára is hajlamosak. Nem ritkák a balesetek, ahol a gép vezette autók egymásnak mennek.

A realitás megteremtésére jellemző: arra a kérdésre, hogy miért csak az 1998-as adatok szerepelnek, miért nem legalább 1999-es, Crammond azt válaszolta, hogy a versenyzők már elért versenyeredményei ismertetésben lehetett csak elkészíteni a minél tökéletesebb és élethű mesterséges intelligenciát. Az 1999-es adatok beépítése sokkal későbbre tolt volna a megjelenést. Emiatt a gépi versenyzők valós habitusuknak megfelelően agresszívvábak, vagy éppen ellenkezőleg, óvatos duhajok.

A játék kinézetére nem lehet panaszunk, igaz, sokkal kevesebb objektum övezi a pályákat, de emiatt lassabb gépeken is nyugodtan játszhatunk. A legnagyobb „negatívum”, hogy a pályaszéli zászlót lengető emberek nem 3D-sék, hanem digitálizáltak. Az autók hangja nem különbözik egymástól, úgy tudom, egy felvett hangot használtak minden járműnél. Ami egy Forma-1-es szimulátorrajongó számára a legfontosabb, hogy ugyanúgy, mint elődeiben, itt is több képernyőnyi dolgot tudunk állítgatni az autók minden verseny előtt.



A minimum konfiguráció, amin a gép elindul, 266 MHz-es Pentium II vagy AMD K6-2, 32MB RAM-mal, a javasolt azonban 450 MHz-es Pentium III, vagy Athlon, és dupla ennyi memóriával.

Dusa Gábor

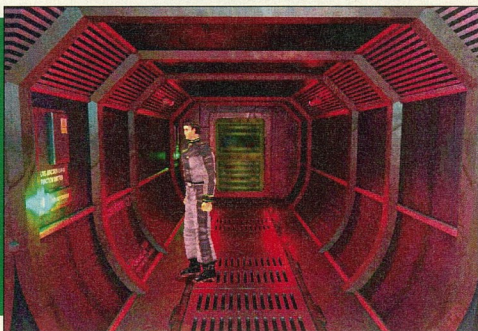
gabord@comptech.hu

nak a bázisról, miszerint létezik élet a bolygón, és utána megszokad velük a kapcsolat. Természetesen a mi feladatunk lesz kideríteni, hogy mi történt. A bolygón landol a csapat, melynek tagja természetesen egy katona, egy mikrobiológus és egy mesterségesintelligencia-kutató.

A játék érdekességét az adja, hogy mind-egyikük szerepébe bújva lesznek feladataink, miközben végigjárjuk a bázist. A kihívás azonban nem csak ennyiben áll, hanem abban is, hogy valamilyen furcsa ötlettel fogatattva a készítő nem építettek

egértőmagot a programba, így, mint a régi DOS-os idők kalandjátékában, a billentyűzet használata az egyetlen megoldás. A játék helyszínei előre renderelték, és az előtte mozgó karakterek 2D poligonokból állnak, ez sem a legmodernebb megoldás, de ennek ellenére nem csúnya a játék. Mivel mostanában nagyon ritka a jó kalandjáték, ezért minden megjelenített muszáj figyelembe vennünk – a Martian Gothic már csak a kitűnő hangulata miatt is mindenképpen végigjátszandó.

D. G.



A MONITOR KÜLÖNLEGES HELYET FOGLAL EL A SZÁMÍTÓGÉP ALKATRÉSZEI KÖZÖTT: EZ AZ EGYETLEN, AMI NEM AVUL EL FÉL ÉV ALATT. EZENKÍVÜL A LEGTÖBB ESETBEN EZ A LEGDRÁGÁBB ÖSSZETEVŐ IS, TEHÁT BESZERZÉSEKOR ELÉG MÉLYEN KELL A ZSEBÜNKBE NYÚLNI.

LÁTNI és látszani

▶ Az új monitor vásárlásakor szóba jöhető típusok ma mind VGA-monitorok. Ez – többek között – azt jelenti, hogy a monitor analog jelet fogad (mint a televízió, ellentétben a régebbi CGA-, EGA-monitorokkal), azaz a kép adatait hordozó digitális jelet a videokártyán található speciális chip, a RAMDAC alakítja át.

A tévéhez hasonló

Magának a monitornak a működése megegyezik a tv képernyőjének a működésével: a képcső belső felületén lévő foszforréteg világít a képcső „nyakán” található elektronágyú(k)ból jövő elektronsugár hatására. A

foszforréteg előtt található lyukmaszk felőlés azért, hogy azok a képpontok kirajzolódjanak, amelyekből a kép felépül. Ha egy monitor leírásánál azt látjuk, hogy a dot pitch, (dpi), vagy például 0,25 mm, akkor ez a lyukak távolságára utal.

Mire is figyeljünk új monitor vásárlásánál? Semmiképpen ne vegyünk monitort anélkül, hogy kipróbálnánk az adott típust! Ha a boltban nincs erre lehetőség, vagy keressünk egy másik boltot, vagy próbálkozzunk ismerősöknél találni egy ugyanolyan típust. Egy rossz minőségű képtől nemcsak a fejünk fájdul meg hamar, de a szemünk is károsodik.

amit otthon is használni fogunk! Figyeljük meg, hogy a kép minden pontján egyformán élesek-e az apró betűk, nem látunk-e szellemképet. Nézzük meg, hogy az egyszínű szürke háttér egyformán szürke-e mindenhol. Nagyon fontos a garancia megléte is, hiszen a javítás általában komoly anyagi vonattal jár. Éppen ezért jó, ha márkás monitort veszünk – erre legtöbbször három év a garancia.

Méretetek és értékek

A monitor méretének kiválasztásában a legtöbbször ugyan a pénztárca játszik főszerepet, de érdemes azért pár dolgot megfontolnunk. Minden monitoréhoz tartozik egy ajánlott felbontás, amit sok egyéb mellett az határoz meg, hogy az adott méretű képpontokból mennyi fér el a képernyőn. Ezért ajánlom, hogy legalább 15 colos monitor vegyen mindenki, mert ezen az ideális felbontás az SVGA-nak nevezett 800x600, de még az 1024x768 is élvezhető. Ugyanilyen fontos, hogy a használható felbontásokban minimum 75 Hz-es képfrekvenciára legyen képes a választott monitor. Ennél alacsonyabb frissítési frekvencia nem tesz jót a szemünknek sem, és nagyon hamar elfáradunk tőle. Ilyenkor látjuk úgy, mintha a kép vibrálna, ha oldalról nézzük (ezt remekül ki lehet próbálni a tévével – feltéve, hogy nem egy 100 Hz-es típusunk van).

A végén érdemes még szót ejteni az új LCD-képernyőkről. Ezek laposak, könnyűek, és egyelőre nagyon drágák.

Szürke-e a szürke?

Azok számára, akik többféle felbontásban használják a monitorot (például 800x600-ban szövegyszerkesztésre, de 1024x768-ban rajzolásra), ajánlott az olyan készülék, aminek a memóriájába eltárolhatók az egyes felbontásokhoz tartozó képbeállítások. Így nem kell minden felbontás-váltás után állítgatni. Kipróbálásnál olyan felbontásban nézzük a monitorot,

A monitorok hirdetéseiben használt leggyakoribb rövidítések megjelölése:

LR, MPR és TCO: az alacsony sugárzásra vonatkozó követelmények.

NI – Non-Interlaced: Ez azt jelenti, hogy minden egyes képfrekvencián a képernyő összes sora kirajzolásra kerül. Interlaced monitor esetében (ilyen például a televízió) az egyik ciklusban csak a kép páros, a másikban a páratlan sorait rajzolja ki az elektroncső.

OSD – On Screen Display: A beállításokat a képernyőn megjelenő kis menürendszer segítségével végezhethetjük.

Digitalis: Ez csak arra utal, hogy a monitor állítási lehetőségeit nem tekerőgombokkal folyamatosan, hanem nyomógombokkal – lépésenként – lehet elvégezni. Az ilyen monitorok általában a beállított adatok eltárolását is lehetővé teszik az egyes felbontásokhoz.

Trinitron, Diamondtron: Ez arra utal, hogy a monitor a Sony Trinitron, illetve a Mitsubishi Diamondtron képcsővel készült. Az ilyen monitoroknál a lyukmaszk nem kör alakú lyukakból, hanem függőleges csíkokból áll. Ezek fényesebb és kontrasztosabb képet adnak, mint a hagyományos monitorok, de drágábbak is. Érdességük még, hogy alaposan megfigyelve egy ilyen monitor képet, fehér háttér esetén látható rajta egy vagy két hajszálvékony fekete csík. Ez annak a két vékony drótnak az árnyéka, amelyek egybetartja a maszkot.

Azoknál a kisebb, nagyobb és legnagyobb állami szervezeteknél, amelyekkel munkánk során kapcsolatba kerülünk, az adatbiztonság leginkább a brekegő kedves állatka hátsó fele által szimbolizált színvonalal jellemezhető.

Lehet, hogy az előző mondat túl általánosra sikeredett, de valószínűleg még így sem fejezi ki a valós helyzet elképzelhetetlen mélységeit.

Szívszorogatónak közre- adok néhányat egy közepes méretű költségvetési szervezet informatikai biztonsági rendszerében feltárt kockázati tényezők közül:

A vállalati szint

A feladatkörök és a felelősségek nincsenek definiálva.

Egyik irányban sincs megfelelően szabályozott belső kommunikáció az IT szervezettel és a felhasználók között.

Az IT szervezete

Az IT szervezeten belüli feladatok, felelősségek csak szóban vannak meghatározva, dokumentációjuk hiányos.

Az informatikáért felelős osztályvezetőnek az informatikai feladatok menedzselésére nincs elég ideje.

Az Informatikai Stratégia

Nem létezik Informatikai Stratégia.

Továbbképzés és oktatás sem a felhasználók, sem a rendszergazdák részére nincs tervezve.

Az informatikai rendszer

A működés folyamatos fenntartásához szükséges tartalékrendszerek nem állnak rendelkezésre. A munkák naplózása hiányos, nincs kiemelve a hibák kezelése.

A jogosultságok, hozzáférések szabályozását a szerverek oldalán csak részben oldották meg, a felhasználói gépeken egyáltalán nem.

A vállalati adatstruktúra

A felhasználók saját asztali számítógépeken is tárolnak fontos, bizalmas adatokat, melyek védelme és titkosítása nincs megoldva.

Ez a probléma különösen fontos a vezetők által használt hordozható számítógépek esetében, mivel a Társaságnál évente egy-két laptop el is tűnik.

A vállalat mentési rendszere

A backup rendszerre nincs megfelelő szabályozás, ezért azt kizárólag csak a rendszergazda tudja üzemeltetni.

A mentésekhez nincsenek

megfelelő hardver és szoftver eszközök.

A mentett adatokat tartalmazó médiai azonosítása és tárolása elégtelen.

Az informatikai vészhelyzet kezelése

Nincsen semmilyen katasztrófaterv. (Sem általános, sem az IT-re vonatkozó.)

És ezen kockázati tényezők (magyarán hiányosságok) felsorolásának jegyzőkönyve még 34 sűrűn teleírt oldalon keresztül folytatódik.

Megnyugtató viszont az, hogy van már néhány állami szervezet, ahol komolyan veszik az értékek védelmét. Ezért kezdődött is az informatikai biztonságtechnológiai (IBiT) rendszer megtervezése és bevezetése.

Kürti Sándor

sandor.kurti@kurt.hu

A biztos szakmai háttér siker!



Hívja zöld számunkat:

06-80-201-777

Kérje ingyenes bemutató lemezünket!

KJK-KERSZÖV Jogi és Üzleti Kiadó Kft. 1518 Budapest, Pf.: 101
Telefon: 464-5656 • Fax: 464-5657
Internet: www.kjk-kerszov.hu • E-mail: Complex@kjk-kerszov.hu

A sikeres jogi munkához tiszta fejre, teljes és naprakész jogismeretre van szükség.

Hatályos jogszabályok, közlönyök, állásfoglalások, indokolások, KSH jegyzékek, törvényjavaslatok...

gyorsan és pontosan!

compLex CD JOGTÁR

A magyar bíróságok hivatalos szállítója

KJK KERSZÖV
Több mint kiadó.
Szakmai partner

AM-MIKRO HELYETT AntennaMikro

► (Munkatársunktól) Az Antenna Hungária (AH) hamarosan elindítja az AM-mikró felváltó műsorszóró szolgáltatását, az AntennaMikrot. A korábbi, illetve az új ügyfelek három különböző csomag közül választhatnak, attól függően, mennyi programot kívánnak megrendelni. Szeptember 18-tól a magyar és német nyelvű csatornák kivételével a programok csak box-felkötédekkel, úgynevezett Set-Top-Box-szal nézhetőek, amelyre szeptember 7-től az AntennaMikro ügyfélszolgálati irodáiban személyesen, illetve telefonon lehet megrendelni. Az első dekóderek bérlésére az AH három konstrukciót kínál. Éz, valamint a kiválasztott programcsomag ára együttesen adja a tévés jövőbeni költségét. Az első dekóderek egyszerű hozzáférési díja 9800, 5800, illetve 3800 forint, míg havonta további 350 forint az úgynevezett havi hozzáférés ára. Az utóbbi két, kedvezményes ajánlat esetében a vállalt szerződés időtartama 2, illetve 4 esztendő. Az AH az év végétől minden előfizetőnek lehetővé kívánja tenni egy második dekódér bérlését is. Ez annál is inkább fontos, mert vevőkészülékenként – televízióként, videóként – szükséges egy dekódér.

Compaq-Murányi EGYÜTTMŰKÖDÉS

► (Munkatársunktól) A Murányi Kereskedőház nemrég kiskereskedelmi szerződést kötött a Compaq-al, mely szerint a kereskedőház elsőként a Compaq termékeivel bővíti termékportfólióját. Ezzel a szórakoztatóelektronika, valamint háztartási eszközök és gépek mellett megjelentek az első számítástechnikai eszközök is a Murányi-kínálatban. A Compaq ezzel a lépéssel a hazai fogyasztói piac felé indult el, minél szélesebb elérhetőséget biztosítva az otthoni felhasználók számára. Nem véletlen,

UPC DIRECT

► (Munkatársunktól) A vártnál korábban közszított Magyarországra a digitális tévés korszaka: szeptember elsejétől a UPC Direct elindította műholdas digitális szolgáltatását az Astra szatellitől. A szolgáltatást főképpen azoknak a családoknak ajánlják, akiknek a lakóhelyén nincs esély kábeltevé igénybevételére. A csatornák kínálata nagyjából megegyezik egy kábeltevé szolgáltatóval, és nézhető még 80 egyéb, szabadon fogható csatorna is. Az alapszolgáltatás díja 3500 Ft, ami magában foglalja a parabola antenna és műholdvédő beltéri egység használatát is. Ebben nincs benne az esetleges szerelés, és a beltéri egységért fizetendő letéti díj (ha felmondjuk a szolgáltatást, akkor ezt visszakapjuk). Ha az HBO-csatorna is igényünk között szerepel, akkor további 3000 Ft-ot kell fizetni havonta. A várhatóan októberben induló Sport1 csatorna havi díja 2500 forint lesz.



hogy a Murányi éppen a Compaq termékeivel nyit a számítástechnikai piac egyre igényesebb világa felé: a kereskedőház eddig is a minőségi választék széles körű kínálatát tartotta legfontosabb feladatának.

A szerződésnek megfelelően júliustól a Murányi a Compaq Notebook 100 mobilszámítógéppel és a Prosignia 300 asztali számítógéppel indította el az informatikai termékek értékesítését a monitorok és a palm-topok mellett.

klacc

BÚCSÚ A FÁJLOKTÓL

Az este töltött káposztát vacsorámtól, mert én a müzlit már soha nem fogom megszokni. Azt mondják, hogy lefekvés előtt nem tanácsos töltött káposztát enni, látszik, hogy ezek a nagyokosok még soha nem toporogtak késő este egy kinyitott hűtőszekrény előtt.

Élég nyugtalan éjszákám volt, azt álmodtam, hogy híres író vagyok, ülök a floridai házam teraszán, előtem a laptop, és a legújabb regényemen dolgozom. A kiadó már várja a kéziratot, de a laptop kurzora csigalassúsággal húzta maga után a sorokat. Turkálom a szakállamat, közben kubaí rumot kortyolgatok, amit még Fideitől kaptam, a szivarokkal együtt.

A bejárónóm következetesen Ernest-nek szólít, a postás még néha Zsánkát hoz, amelyek Hemingway névre vannak címezve.

Sokat bajlódtam a lappal, az előző regényemet (Akiért a harang szól), még egy ócska Continental írógepen ptyögöttem, ezt a masinát használtam a spanyol polgárháború idején is.

Nehezen ment az írás, pedig a sztorit jól kitaláltam, Santiagóról, az öreg halászlőről szól, aki a karibi vizeken fogott egy baromi nagy halat, de mire a dögöt hazavontatta, a cápák mind megbalták. Word-ben dolgoztam, az éjszákát is villódzó monitor előtt töltöttem, de amikor Key West fölött megjelentek a felkelő nap első sugarai, végre leírtam az utolsó sort: „És orszádnokról álmodott az öreg...”

Most már csak a szöveget kellett elmenteni. Megnyomtam a szükséges gombokat, erre a kézirat elűnt. Meghúztam a rumosíveget, és vadul keresni kezdtem a regényemet. Próbálkoztam a Mentés máskénttel, keresgéltem a Lomtárban és a Táskában, bezártam és megnyitottam különféle fájlokat a kézirat sehol. Összeteremt a berendezést, tomboltam, és a bejárónót elzavartam a boltba egy újabb üveg rumért. Közben tovább kerestem a regényemet az A lemezen, meg a C-n is, de az nyomtalanul eltűnt. Teljesen összeomoltam, éreztem, hogy az egyik legjobb írásom veszett oda, sőt az is tudtam, hogy mindez már nem tudám megisméltetni. Végső elkeseredésemben leakasztottam a falról a vadászpuskámát, és már-már magam felé fordítottam, amikor belépett a szobámba a bejárónő nyolc év körüli kislánya, maga elé húzta a laptopot, vadul nyomogattam kezdett ismeretlen rendeltetési gombokat, és végül visszavarázsolta az öreg halászt és a tengert, majd elmentette egy flopiara.

Ekkor felébredtem, pedig a Nobel-díjat még megvárhattam volna.

Trucó Barnabás

index

hírek az INDEX-ről

AKCIÓ pedagógusoknak

► A Soros Alapítvány (www.soros.hu) és a Sulinet Klub Egyesület közös akciója 500 pedagógus juthat számítógéphez és informatikai továbbképzéshez kamatmentes hitelkonstrukció keretében. A programra olyan főiskolai vagy egyetemi diplomával rendelkező pedagógusok jelentkezhetnek, akik oktatási intézményvel hivatalos munkaviszonyban állnak. Az első 500 pályázó indulórészlet nélkül, kamatmentesen, 24 havi bruttó 8984 forint részletfizetési feltétellel 2000. októberben kapja meg a számítógépet. A pályázat feltétele, hogy a nyertes pedagógusok távoktatási formájú továbbképzésen vegyenek részt 2000. októbertől és 2001. októbertől.

EGYESÜL A NETKAPU, a Netlap és a Harmonet

► Egy lapcsaláddá és egyúttal egy közös részvénytársasággá alakul három magyar weboldal, a Netkapu, a Netkapu és a Harmonet. Közleményük szerint a lapok, megőrizve identitásukat, közös üzleti stratégiával lépnek piacra. Az egyesüléssel együtt bejelentették, hogy a most létrejött Netkapu Rt. reklámjait ezentúl az Active Agent Magyarország AdServere szolgálja ki.

Összeállította:
Gecse Mariann
mgecse@comptech.hu

Egy virágzó vállalkozáshoz jó terep kell
– ahol gyökeret lehet eresztetni

Két új épület

Üdvözöljük az Infoparkban!

INFOPARK
BUDAPEST

Egy kis mag csak akkor fejlődhet egészségesen, ha jó talajra hull. Ugyanígy a sikeres üzlethez is elengedhetetlen a megfelelő üzleti környezet.

Ezt biztosítja az Ön vállalkozása számára az Infopark Budapest, Közép- és Kelet-Európa első információtechnológiai és innovációs parkja. Fejlett központi infrastruktúrája, az egyetemek, valamint a legjelentősebb nemzetközi és hazai hardware, software, telekommunikációs, illetve új médiákra specializálódott vállalatok közelsége, továbbá a kényelmi szolgáltatások egész sora garanciát jelentenek a sikerre.

Legyen Ön is honos az Infoparkban és meglátja, vállalkozása gazdagon arathat.

További információért hívja az alábbi telefonszámokat:



266-4981

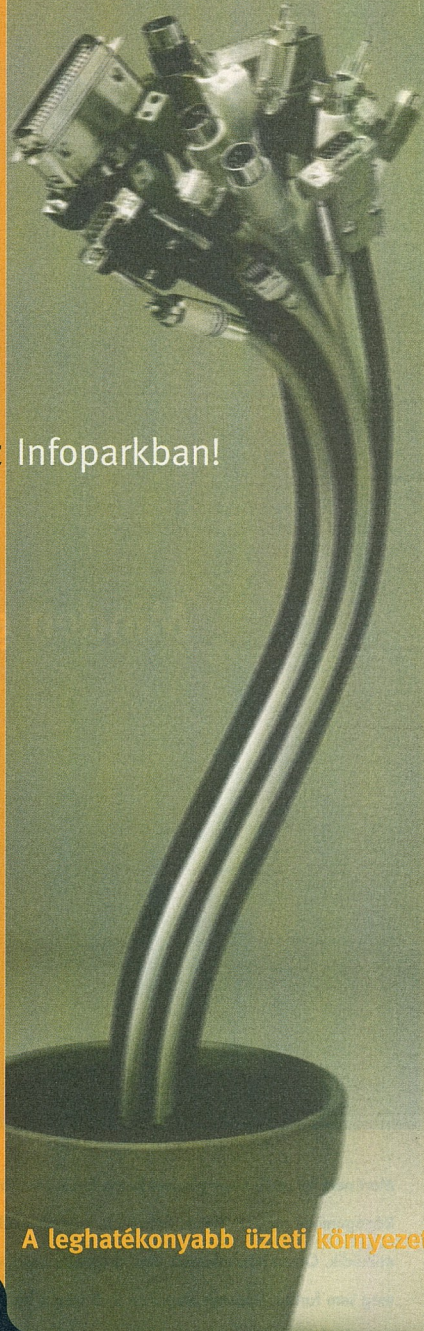
DTZ Debenham
Zadelhoff

269-6999

www.infopark-budapest.hu

INFOPARK  **BUDAPEST**

A leghatékonyabb üzleti környezet





Minden gyermek feltaláló.

Mert nem fél attól, hogy piszkos lesz a keze. Mindent kipróbál.

Rágógumival ragaszt. Képes összetörni valamit, csak hogy lássa, miként működik. Olyan lehetetlennek tűnő dolgokba kezd, ami egy felnőtt fejében meg sem fordul. Hasonló alapokon újult meg a hp is. Újítson Ön is.

www.hp.hu vagy www.hp.com

