

PCPS2XBOX

Constantine

Devil  
May Cry 3

# GAMEPRO

TÖBB MINT JÁTÉK

WWW.GAMEPRO.HU

2005/04.

Csak  
**298**  
Ft



Nintendo DS  
bemutató

A hét témája:  
**A „geek-mítosz”  
és ami mögötte van**

# FEGYVERBE!

Új szinten a II. Világháború  
**A Brothers in Arms büntet, oktat, és aláz!**



**NASCAR  
SimRacing**



**Sim 2  
Egyetem**

**Továbbá:**

- House of the Dead 3
- The Regiment
- ESPN NBA 2k5
- ESPN NHL 2k5
- Rugby 2005
- Freedom Force vs. Third Reich

**GameStar** AJÁNLÁSÁVAL



# MOBILMATRIX

A mobilvilág www.telefor.hu

MONO CSÉNGÉS: Küldd a kódját SMS-ben a 06-90-62-62-62-re, vagy vezetékessé telefonról hívd a 06-90-44-24-69-es számot!  
 WAP-os tartalmak (POLIFONIKUS és VALÓDI CSÉNGÉS, SZÍNES HÁTTÉRKÉP, JAVA JÁTÉK): (1) AKTÍV a WAP-od? (2) TESZTEL! Küldd a GPTESTZ-et a 06-20-9000-868-ra (alapdíjas), a válasz WAP cím, töltsd le! (3) Ha szól, küldd a kódot a megadott számr! (Java játéknál 1x vagy 2x) (4) A válasz WAP cím, töltsd le a tartalmat! (GPRS kapcsolatot javított!) Ha nem vagy biztos benne, hogy készüléked támogatja a kiválasztott tartalomtípust letöltését, hívd élő ügyfélszolgálatunkat: 06-1-422-3490

MONO CSÉNGŐHANGOK! 06-90-62-62-62

POLIFONIKUS CSÉNGÉSEK! 06-90-635-545

FANTASZTIKUS ARZUHANÁS!!!

A polifonikus cséngéseket mindössze 400 Ft-ért letöltheted!

WAP! MONOPOLI

Színes háttérképek 06-90-635-545 WAP!

TOP 10	mono	poli
1. Zsedenyi Adrienn - Motel	GP28644	GP37341
2. D12 - My band	GP28297	GP37087
3. Danzel - Pump it up	GP28477	GP37180
4. Dj Tiesto - Forever today	GP28683	GP37466
5. Gáspár L. - Sosem vagy egyedül	GP28568	GP37267
6. Király L.+Gáspár L. - Olimpiai dal	GP28538	GP37221
7. Vtech - Kell egy jóbarát	GP28454	GP37946
8. O-Zone - Dragostea din tei	GP28349	GP37751
9. Panjabi-Mag - Jogi	GP28013	GP37047
10. Rómeó és Júlia	GP28487	GP37147

FILM TOP 10	mono	poli
Babar - Filmzene	GP28560	GP37255
Gladiator	GP28322	GP37851
Harry Potter - Main Theme	GP28668	GP37377
Házibuli - filmzene	GP28645	GP37319
Keresztapa	GP28141	GP37058
Kill Bill - O ren ishii	GP28585	GP37286
Mission Impossible	GP28144	GP37126
Orion Űrhajó - filmzene	GP28646	GP37953
Surda	GP28627	GP37300
Vuk	GP28321	GP37079

KÜLFÖLDI POP	mono	poli
411 - Dumb	GP28578	GP37442
411 - On my knees	GP28665	GP37378
AHA - Take on me	GP28476	GP37176
Alcazar - This is the world we live in	GP28659	GP37182
Blue - All rise	GP28036	GP37320
Blue - One love	GP28580	GP37447
Britney Spears - Brave new girl	GP28586	GP37265
Britney - I'm not a girl, not yet a ...	GP28641	GP37358
Britney Spears - My prerogative	GP28634	GP37452
Britney Spears - Oops I did it again	GP28667	GP37373
Christina Aguilera - Beautiful	GP28662	GP37370
Craig David - I'm walking away	GP28548	GP37236
Craig David - Fill me in	GP28635	GP37449
Dido - Sand in my shoes	GP28532	GP37211
Dido - See you when you are 40	GP28542	GP37231
Dido - White flag	GP28002	GP37032
Duran-Duran - Ordinary world	GP28478	GP37178
Edwyn Collins - A girl like you	GP28473	GP37156
Enrique Iglesias - Not in love	GP28317	GP37076
Eros Ramazzotti - Un attimo di pace	GP28227	GP37052
Jean Michelle Jarre - Oxygene	GP28320	GP37078
Jennifer Lopez - Baby I love you	GP28350	GP37144
Keane - This is the last time	GP28693	GP37478
Kylie - Slow	GP28009	GP37025
Kylie Minogue - Chocolate	GP28467	GP37748
Madonna - Hollywood	GP28008	GP37709
Maroon 5 - This love	GP28663	GP37183
Robbie Williams - Misunderstood	GP28675	GP37390
Robbie Williams - Radio	GP28570	GP37271
Robbie W. - Something beautiful	GP28003	GP37030
Ronan Keating - Father and son	GP28676	GP37391
Sade - Smooth Operator	GP28552	GP37241
Safri Duo - People in the world	GP28352	GP37154
Salome de Bahia - Taj Mahal	GP28539	GP37210
Shania Twain - Ka ching	GP28230	GP37062
Shapesifters - Lola's theme	GP28564	GP37262

ROCK - METÁL	mono	poli
Linkin Park - Breaking the habit	GP28480	GP37171
Linkin Park - In the end	GP28254	GP37439
Linkin Park - Numb encore	GP28673	GP37388
Madness - Our house	GP28694	GP37472
Queen - We are the champions	GP28212	GP37158
Queen - We will rock you	GP28348	GP37835
The Rasmus - First day of my life	GP28353	GP37155

MAGYAR POP	mono	poli
Akos - Keresem az utam	GP28362	GP37856
Akos - Örvény	GP28363	GP37857
Charlie-Király Linda - Játszom, ...	GP28267	GP37108
Crystal - Alom	GP28375	GP37669
Crystal - Hajnali fény	GP28629	GP37315
Crystal - Itt megtalálás	GP28342	GP37080
Crystal - Két utazó	GP28376	GP37870
Crystal - Vigyázz rám	GP28378	GP37872
Desperado - Csak egy perc	GP28574	GP37279
Desperado - Gyere es almodj	GP28384	GP37000
Desperado - Még egy utolsó perc	GP28387	GP37880
Desperado - Rajtat múlik	GP28258	GP37881
Desperado - Tied a főszerep	GP28391	GP37884
Desperado - Tombolj	GP28392	GP37885
Fiesta - A tied mindenem	GP28400	GP37893
Fiesta - En vagyok az	GP28401	GP37894
Fiesta - Távolságtól	GP28404	GP37897
Gáspár L. - Hagyd meg nekem..	GP28556	GP37444
Groovehouse - Ejjeli vadász	GP28406	GP37899
Groovehouse - Ha újra látom	GP28408	GP37901
Groovehouse - Támad a szél	GP28409	GP37902
Király Linda - Fast lane	GP28417	GP37910
Nox - A tél dalja	GP28670	GP37380
Nox - Friesong	GP28431	GP37923
Nox - Szászorú ölel még	GP28569	GP37711
Nox - Szomorú angyal	GP28432	GP37924
Romantic - A szerelem hajnalán	GP28571	GP37272
Romantic - Szeretlem őt	GP28188	GP37007
TNT - Egyetlen szó	GP28277	GP37035
TNT - Elj az életről	GP28442	GP37934
TNT - Nem találók szavakat	GP28444	GP37936
Tóth Veronika - Nem baj, hogy ...	GP28559	GP37254
Tóth V. - Son of a preacherman	GP28354	GP37148
United - Emlí tudni kell	GP28457	GP37949
United - Gyömyönt éjszakák	GP28450	GP37942
United - Valami kéne már	GP28451	GP37943
Vtech - Homokba írt szerelem	GP28453	GP37945



GP665457 GP665429 GP665428 GP662215  
 GP660305 GP660302 GP660214 GP660208  
 GP660203 GP660197 GP660196 GP660128

**Lamour SMS**  
 Szeretlek horiszkolva!  
 Találj magadnak társat MEGYE SZERINT!  
 Regisztráld magad a megújult Lamour társkeresőnkben! Küldd el SMS-ben a GPREG szót a 1781-re!  
 A többiben már rendszerünk segít!  
 A telefonszámod senkinek sem adjuk ki!  
 Társkeresés csak 76 Ft+ÁFA (19Ft)/SMS!

A legJAVA! 06-90-629-888 WAP!

**VALÓDI CSÉNGÉSEK! 06-90-629-888 WAP!**

Danzel - Pump it up	GP16000
Edda - Éjjel érkezem	GP16010
Hofi - Piál a föld	GP16011
Hungária - Csavard fel a szőnyeget!	GP16003
Irigy Honaljmírigy - Becsi-becsi-nalok	GP16012
Irigy Honaljmírigy - Nem élhetek pia nélkül	GP16013
Irigy Honaljmírigy - Numerakirály	GP16004
Irigy Honaljmírigy - Száz utasnak 50 a fele	GP16014
LL Junior - Fullon vagyok	GP16015
Milk and Sugar - Love is in the air	GP16006
Omega - Petróleum lámpa	GP16016
O-Zone - Dragostea din tei	GP16001
Zalattay Sarolta - Nem vagyok én apáca	GP16009
Crossmotor - gázfűcsök	GP16017
Lány-csoportos orgazmus	GP16018
Szellentés	GP16019
Wc-öblítés	GP16020

KÉSZÜLÉKEK: Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7260, 7610, 7650, 8710i, N-Gage, N-Gage QD, Sharp GX10i, Motorola V300, V400, V500, V525, V600.

**Buffy, the Vampire Slayer (2db sms)**  
 Kód: GPGAME 81757

**Car Racer 2 (2db sms)**  
 Kód: GPGAME 66541

**Highway Racer (2db sms)**  
 Kód: GPGAME 25323

**MiniGolf (2db sms)**  
 Kód: GPGAME 40287

**EGAS POKER Deluxe (1db sms)**  
 Kód: GPGAME 33673

**Winter Sports (2db sms)**  
 Kód: GPGAME 80257

**HIHETETLEN AKCIÓ!**  
 TÖLTSD LE MOST A LEGOLCSÓBBAN,  
 MINDÖSSZE 240 Ft-ÉRT!

Küldd a **GPSZINES** szót a 1784-re! (színes háttérkép)

**O-ZONE: DESPRE TINE**

Küldd a **GPMONO** szót SMS-ben a 1784-re! (mono cséngőhang\*)

Küldd a **GPPOLI** szót a 1784-re! (polifonikus cséngés)

Küldd a **GPJAVA** szót a 1784-re! (TRAFFIC játék)

**MEGASZTÁR JAVA JÁTÉK 06-90-629-888 KÓD: GPJAVA**

**LEHETNÉL TE IS AKGASZTÁR? MOST LEHETSZ! TÖLTSD LE A MOBILODRA ÉS PRÓBÁLD KI MÁLYAN A SZÁNDADON TÁNCOLNI ÉS ÉNEKELNI! VAGYI MIT GONDOL RÓLAD A SZÜRÜ?**

Készülékek: Sony Ericsson 7610, T630, T637, Z500i(i), Z600, K700, K500, F500, Motorola E550, V3, V300, V400, V525, V600, Nokia 2650, 3100, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6800, 6810, 6820, 6670, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7700, 7710, 8910i, N-gage, N-gage QD, Sagem myV-55, myV-65, myX-7, Samsung E300, E310, E710, P400, P510, X450, Sharp GX10, GX10i, Siemens A65, C55, C60, M55, MC60, S55, SL55, SX1

SMS díja 800 Ft+ÁFA (200 Ft)

**ANCIENT EMPIRES**  
 Kód: GPGAME 37727

**CANNONS (2db sms)**  
 Kód: GPGAME 24121

**Machine**  
 FRUIT MACHINE (1db sms)  
 Kód: GPGAME 53157

**DETONATE!**  
 Kód: GPGAME 24165

**Fantasy Warrior (2db sms)**  
 Kód: GPGAME 38423

**PIPE WORKS**  
 PIPE WORKS (2db sms)  
 Kód: GPGAME 24197

# GAMEPRO

tartalom

## Címlapsztori



Brothers in Arms

## A 7 témája

A „geek-  
mítosz” és  
ami mögötte  
van



### Ez + Az

- 8 Levrov
- 13 Devil May Cry 3
- 17 The Regiment



## Drága barátaim!

Ti aztán tudtok élni! Meg meglepni minket! Ok, hogy múltkor szerkesztőségileg telepost-ítottuk a lapot a kérdőívekről, de hogy ennyire rendesek vagytok, és ennyien visszakülditek, arra egyikünk sem gondolt. Oly megható ez! Nem hiszitek el... itt ülünk, és könnybe lábadt szemmel olvasgatjuk a lapokat: „ő is több tesztet akar”, „neki is Xboxa van”, satöbbi... Spockkal pedig közben már javában visszük is befelé az adatokat egy szuperszámítógépbe, ami aztán kiköpi a végső megoldást. (42? - 42) (Remélem, ide nem fogja beszúrni 42, hogy 42.) (Őőő - visszavontam, főnök! - 42)

Addig is, amíg mi a lap jobbitásán munkálkodunk (a pandamedvek megmentésével párhuzamosan), Ti kifejezhetitek vakon belénk vetett bizodalmatokat az előfizetés nemes intézményével, amely - és itt jön a LÉNYEG, merthogy ez az információ ugye már a múlt hónapban is elhangzott - a terjesztes@idg.hu mailcím igénybevitelével foganatosható legkönnyebben! Ne nekünk írjatok, mert mi porszem vagyunk csupán a gépezetben, főleg a terjesztéshez képest, és főleg előfizetési ügyekben. Mi újságot írunk, ők előfizetéseket vesznek fel. Tehát hozzájuk forduljatok ilyen ügyekben (na jó, abbahagyom). Eheti számunkban pedig ismét szabadjára eresztettük kommandósainkat, akik bevették magukat a játék- sztár-, és kutyüvilág legmélyebb bugyraiba, onnan küldtek jeleket telegráffal, mit találtak, mit láttak, melyeket mi dekódoltunk, papírra vetettünk, és színes képek kíséretében táltunk Nektek. Fogyszszátok egészséggel (és ne feledjétek a PH-értéket!) Kívánva a lagjobbakat a következő két hétre is,  
**Dr. Proton**



## Játékesztek

- 28 Constantine
- 30 House of the Dead 3
- 31 The Sims 2: Egyetem
- 32 ESPN NBA 2K5
- 32 ESPN NHL 2K5
- 33 Rugby 2005
- 34 Freedom Force vs The Third Reich
- 35 Yourself!Fitness
- 35 Sponge Bob - The Movie
- 36 NASCAR SimRacing
- 37 Will of Steel
- 37 Revenge of the Rednecks
- 38 Cheat



## Élet/Stílus

- 40 Hi-tech rovat
- 44 Mobil rovat
- 46 Micsoda világ!
- 48 Musiq-filmz



# Brothers Road to Hill 30

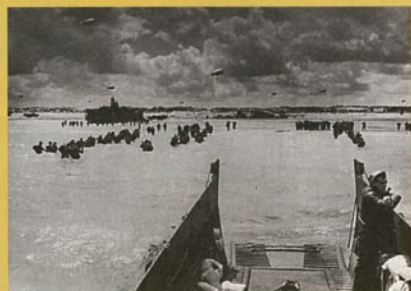


Röviden ■ II. világháborús ■ realiztikus ■ taktikus

**Azt mondják, az embernek háborúban két családja van. Egy, amelyik otthon várja, s minden nap imádkozik érte, egy pedig kinn a harcmezőn, akikkel együtt a pokolra jut majd, ha egy golyóra az ő neve van vésve. Nem túl vidám, ugye? A Brothers in Arms sem lesz az.**

## A TÖRTÉNELMI HITELESSÉG

A játék a 3. hadosztály 3. szakaszát, valamint az 502-es ejtőernyős gyalogsági ezred Fox századának valóban lezajlott csatáin vezeti végig a játékos. Az előbbi szakasz különleges szerephez jutott a D-nap során, ugyanis ez volt az egyetlen egység, amely a hadjárat összes nagyobb ütközetében szerephez jutott. A Gearbox a kutatások mellett hatalmas segítséget kapott (a vélhetőleg magyar származású) John Antalól is. Antal nyugalmazott ezredes, történész, valamint a Kentucky-béli Fort Knox-ban székelő katonai akadémia egykori dékánja, s a Gearbox felkérésére a játék fejlesztésének idejére csatlakozott a programozók csapatához. Egy éven keresztül okította őket a taktikai finomságokra, valamint kültéri gyakorlatokat is szervezett számukra, hogy a játék alapjait könnyebben átadhassa. Az új munkakör annyira felvillanyozta a nyugalmazott tisztet, hogy teljes munkaidőben csatlakozott a Gearbox cég gárdájához.



**A** Ryan közlegény megmentése című film óta nincs olyan év (vagy talán hónap?) hogy ne jelenne meg egy második világháborús témát boncolgató film, könyv, filmsorozat vagy játék. A hős katona mítosza újra és újra megihletti a szórakoztatóipar kreatív koponyáit és jobb-rosszabb formában végül mi is végigélhetjük a világtörténelem egyik legborzalmasabb időszakát – főképp 1944 második felét, elvégre elég erősen amerikai szemmel nézve készülnek ezek az alkotások. Csak az utóbbi öt év termését tekintve egyértelmű, hogy napjainkban már elég nehéz maradandót alkotni ebben a témában, főképp a játékok terén. Itt volt a Medal of Honor, a Call of Duty, a Battlefield, csak hogy a legismertebb neveket említsük, és meg kell hagyni, elég kemény fába vágja a fejszéjét vagy szuronyát – ha erőltetett asszociációs játékokkal szeretnénk élni, még szerencse, hogy mi nem vagyunk ennyire rossz arcok –, aki ezek után világháborús játékot akar készíteni. Főleg a már agyoncsépeelt FPS kategóriában. A Gearbox Software persze nem az a csapat, amelyik megijed a kihívásoktól, így három év alatt összerakták a Brothers in Arms: Road to Hill 30 névre hallgató produkciót. Két évig teljes titokban dolgoztak, ami már csak azért is elismerésre méltó, mert közel hatvan embert foglalkoztattak, és ilyenkor elég nehéz útját állni az információk kiszivárgásának. Már előzetesen is bezsebelték

## az eddigi legélethűbb játék

megtisztelő címét. Amikor az első képek és videók (többek közt a zseniálisan összetákoltt, enyhén hatásvadász trailer) megjelentek a neten, az addig erősen fanyalgó sajtó és az érzéketlen nagyközönség is új erőre kapott. A játék ugyanis valóban jelentős újításokkal lett megspékelve,

többek között a Tom Clancy's Rainbow Six-sorozatból már jól ismert taktikai fűszerrel, ami kétségtelenül izgalmasabb képet mutatott a már megszokott FPS-eknél. Az ember tehát titkon reménykedni kezdett, hogy végre több is történik egy lemodellezett partraszállásnál, ahol húsz amerikai katona belefut a barátságos német sortűzbe, majd pixelekre hullva elterül a halak között. Az irányított hős pedig közben végigfut a homokos parton, lyukat robbant a védelmen, és kitűzi a sértetlenül lobogó amerikai zászlót a bunkerek tetejére (közben pedig az amerikai himnusz dúdolja nikotintól sárga bajszja alatt). Nem csoda, hogy vártuk már az új szeleket és amikor végre-valahára befutott a Brothers in Arms teszt-példánya (a PS2-es verzió), azonnal rávetettük magunkat, hogy nektek is beszámolhassunk a nagy ígéretekkel kecsegtető alkotásról. A játék weboldalán szép nagy betűkkel volt kiírva, hogy „Based on True Story” így hiteles,

## meg történt eseményeken alapuló

játékmenetet vártunk, de a kezdés még így is megdöbbenett. Semmi intró vagy dokumentumfilm, egyből a lecsóban találjuk magunkat. Egy hatalmas mező közepén, mint Matt Baker őrmester, éppen erős ellenséges tűz alatt. Szakasunk rémülten ordibál (káromkodnak is rendesen, elvégre az életszerűséghez ez is hozzátartozik) tüzel a semmibe, miközben a németek biztos löllésből tizedelik egyre gyengülő csapatunkat. Kétségbeesve tapasztaltuk, hogy a lövészárkot, melyben vagyunk, nem tudjuk elhagyni és csak tehetetlenül futkározunk, miközben embereink fájdalmas üvöltésekkel esnek össze körülöttünk. Ekkor egy német páncélozott harckocsi gurul be a mező közepére és minket is a földre küld. A kép lassan eltűnik, még látjuk, ahogy egy társunk pánikszzerűen üvölt, hogy

# in Arms



Ne lőj! Majd reggel folytatjuk!



Lehet, hogy a távcsövet is használni kéne?



## A GEARBOX SOFTWARE MUNKÁSSÁGA

Biztosak akartunk lenni abban, hogy a Brothers in Arms: Road to Hill 30 jó kezekben van (bár a Ubisoft, mint kiadó sem gyenge hátszél), így hát gyors pillantást tettünk a játékegyesítő csapat eddigi munkáira. Panasza nem lehetünk, hiszen olyan nevekkel találkoztunk, mint a Halo: Combat Evolved, a Counter Strike: Condition Zero, a Half-Life PS2-es átirata (!) és PC-s kiegészítői, valamint a Tony Hawk's Pro Skater 3, és a 007: Nightfire. Ennek fényében kár vitatni, hogy profik alapozzák az élményt.



A németek imádkozni futnak, hiá

„Ide lőjétek, rohadékok!” és a rohadékok bizony engedelmesen odalőnek. Ezek után jön a sőtés és Matt Baker hangja: „Én nem akartam parancsnok lenni...”

Ilyen zseniális kezdést még nem láttunk, mintha csak egy filmben lettünk volna. Miközben megjelent a főcím és a stáblista, állunkat keresztük a szőnyegpadlón, mély csöndben – Lucy mintha egy könnycsepp is elmorzsolta volna szeme sarkában, Sanyi pedig fátyolos szemmel nyújtotta át neki kedvenc vászon zsebkendőjét, amelyet a nagymamája hímezt nekik. Bizony, drámai előrevetítéssel indult a játék. Ezek után jöttek Matt Baker emlékei a háborúról, amelyek a D-nap előtti éjszakai bevetés első pillanataitól nyújtanak lehetőséget a játékosnak, hogy testközelből megismerhesse

### a háború borzalma

egy egészen új, kétségbeejtően realiztikus szemszögből. a „megtörtént események

alapján” duma tényleg nem kamu, a Gearbox alaposan utánament a dolgoknak. Bár Matt Baker nem valódi katona, személyét Harrison Summers őrmesterről mintázták, aki az amerikai 101. légideszant-hadosztály 502. ejtőernyős ezredének egyik őrmestere volt, és aki személyesen élte át a most általunk játszható csatákat. A fejlesztők több hetet töltöttek Normandiában, több mint 3000 fotót készítettek, amelyek tökéletesen élethű látványvilággá születtek vissza a játékmenet során. Mindemellett katonai szakértővel is konzultáltak a tervezői munka több fázisában – sőt, még kiképzésen is részt vettek, hogy testközelből ismerhessék meg, milyen lehetett egy második világháborús ejtőernyős katona élete. Ez a precíz és felkészült munka már az első pillanatokban visszaköszön a játékból. Elsőre ugyan csak egy hagyományos FPS képét mutatja (Medal of Honorból ismert képekkel, és irányítási rendszerrel, mind PC-n, mind a konzolos verziók esetében) de az ember idővel rájön, hogy itt sokkal többről van szó. Bár



Most már jó helyen vagy srácok, itt biztos nem lát a buszból a lányok!

## MI VAN A PLAYSTATION- ÖN TÚL?

Mivel a PlayStation 2 grafikai memóriája korlátozott, a látvány lényegesen gyéresebb (ezt sajnos mi is nyugtáztuk, a PC-s képek és videók sokkal szebbek, mint amit PS2-ön láthattunk), de ezen kívül nem sokban tér el a többi verziótól. Multiplayer módok tekintetében a konzolosok örülhetnek, módjuk nyílik osztott képernyőn és netes módban is játszani egymással, a PC-s Brothers in Arms pedig alapvetően a világhálót használja majd ki. Az egyjátékos mód küldetései és történései azonban minden platformon megegyeznek, így senki nem marad le semmiről, ami igen öröndetesnek mondható a mai játékvilág kavalkádját tekintve.



Jó lenne látni is valamit...



Most egy kicsit balra, és fel, és...

Szerintem sikerült meglepnem a németet

az első küldetés alatt még nem csillogtathatjuk taktikai érzékünket – mivel mi teljesítjük a parancsokat –, de hamarosan újabb lehetőségek nyílnak meg előttünk, és idővel komplett csapatoknak adhatunk utasításokat. Munkánkat egy taktikai nézet is segíti (ezt a PS2-es verzióban a [Select] gombbal aktiválhatjuk), ahol

### madártávlatból tekinthetjük meg

az előttünk álló pályaszakaszt. Amíg a játékos ezt nézi, addig a játék szünetel, s ilyenkor parancsokat sem lehet kiadni, azonban lehetőség van az adott harci helyzet elemzésére, így forró kakaót szürcsölgetve eldönthetjük, mi következzen ezután. a játékban egyébként az összes

Persze, mindenki lelép, én meg itt gályázom



Amerikai szuvenir a német turistáknak



katonára – az ellenségeseket is beleértve – úgynevezett „szituációs mesterséges intelligenciával” rendelkezik. Ez annyit tesz, hogy nem csak precízen követik a taktikai folyamatokat, de úgy is viselkednek, mint a valódi emberek egy tűzharc során. a katonák fedezékbe húzódnak, ha tűz alá kerülnek, ezenkívül képesek visszavonulni, pozíciót változtatni és adaptálódni a csatater taktikai helyzetéhez. Tehát azonnal érezhető, hogy jelen esetben sokkal több dolgonk lesz, mint berohanni egy szobába, vagy egy mezőre és likvidálni mindent, ami mozog. Itt nagyon ébernek kell lenni, mert az események nem előre megírt forgatókönyv szerint zajlanak: ha meghalunk, és kezdjük újra a legutóbbi checkpoint-tól, bizony minden esetben más és más helyzetre kell számítanunk. a későbbiek során ráadásul már nem csak a saját kényes hátsónkra kell ügyelnünk, hanem harcok közben 13 katonára sorsáért felelünk: ők alkotják a mi szakaszunkat, mellénk csapódva a D-nap borzalmi után. A szakasz vezetőjeként 2-5 csapatot irányíthatunk, amelyek egyenként maximum három katonából állhatnak. A katonai szabályok szerint az egyik ilyen csapat hajtja végre a rohamot, ők főként géppisztolyokkal és gránátokkal vannak felszerelve. Feladatuk bekeríteni és megsemmisíteni az ellenséget, lehetőleg úgy, hogy ők ezt csak későn vegyék észre. Egy kis kör alakú mutató jelzi a fejük felett, hogy kiszúrtak-e, illetve, hogy mennyire lepte meg őket a támadás. a második csapat a nehéztüzérséget adja, ennek megfelelően nehéz Browning automatákkal vannak ellátva. Feladatuk, hogy

### helyhez szögezzék az ellenfelet

amíg a rohamozó egység a közelükbe nem férközik. Ezt a taktikát „tűz és manőver” néven emlegetik a katonai szakzsargonban és évtizedek óta ez a gyalogsági harc egyik alapköve.

## FEGYVEREK ÉS EGÉSZSÉG

A játék összes fegyverét valódiakról mintázták, s bizonyára sokaknak ismerős lesz például a MOHAA-ból is ismert M1 Garand puska, a Thompson géppisztoly, az MG-42-es géppuska, amely a szakadó ruhához hasonló hangot hallat tüzeléskor. a katonák egyszerűen csupán két fegyvert vihetnek magukkal, de bármilyen fegyvert felvehetnek a játék során, akár a németekét is. A löser utánpótlása nem okoz majd problémát, mert a katonák automatikusan magukhoz veszik az elesetteknél talált lövedékeket. Az egészség már sokkal kényesebb dolog a játékban, ugyanis az élethűség kedvéért az alkotók nem helyeztek „egészségcsomagokat” a pályákra, tehát az energiánk minden találatnál 100 százalékról csökken a nulla felé, amikor is ugyebár az örök vadászmezőkre távoznunk. Felcserrel nagyritkán ugyan találkozhatunk, de nem érdemes erre alapozni, mert könnyen otthagyhathatjuk a fogunkat.



## EGY ÚJABB ELIT ALAKULAT?

Bizonyára felmerült bennetek a kérdés, hogy a Brothers in Arms nem a Band of Brothers (Elit alakulat) című televíziós sorozat feldolgozása-e. Bár a történet nagyon hasonló, itt nem az „Easy” század kalandjait élhetjük át. Ők ugyanis az amerikai 101. légi deszant-hadosztály 506. ejtőernyős ezredében szolgáltak, a Brothers in Arms hősei pedig jórészt az 502. ezredben. Normandia persze nem túl nagy, ezek a csapatok alig 10-20 mérföldnyi távolságra küzdöttek egymástól. Mégis, a Gearbox Software munkatársai most saját sztorit akartak, új szereplőkkel. Bár az Elit alakulat története is túlélők emlékei alapján íródott, a Brothers in Arms új utakat és sorsokat mutat be, állítólag ugyanolyan történeti hitelességgel, mint a népszerű televíziós sorozat.



a Brothers in Arms-ban ezt kell felhasználni az ellenségkel szemben, de persze a nációk sem fognak tétlenkedni, ha arról van szó, hogy alaposan ellássák a bajunkat. Mindezek fényében nem túlzunk, ha azt állítjuk, ez a játék nagyon nehéz. Hiába az Easy-mód (emellett egy Normal,

Hard, és Authentic mód is található, de el sem tudjátok képzelni, mi megy ott...) nehéz – főképp konzolos irányítás mellett – ráérezni a játékmenet igaz ízére, de aki türelmes fajta, nehezen csalódhat a végeredményben. Végülis 21 egyjátékos küldetés vár ránk és ha ez nem fáraszt ki eléggé, akkor még a multiplayer opció is nyitott, szerencsére a konzolosok számára is. Roppant érdekes ötlet, hogy az alkotók mellőzték a jól ismert és bevált többjátékos módokat, mint a Deathmatch, a Team Match vagy a Capture the Flag. Úgy gondolták, ez sokat rontana a történelmi hitelességen és a hangulaton, ezért csak kooperációs küldetésekre van lehetőségünk többjátékos módban. Ilyenkor több eset lehetséges. Vagy csapatokba verődve indulunk egymás ellen, vagy akár egyedül is csatába indulhatunk (az egyjátékos missziók keretein belül) és ha meghalunk, akkor az egyik



Itt mindenki csirke, csak én nézek a füstbe

Azért lettem én az örmi, mert nekem van bajuszom!



### csapattársunk testébe reinkarnálódunk

és folytatjuk a harcot, egészen addig, míg az utolsó „gazdatest” is el nem vérzik a harcmezőn. A konzolos verziók esetében az osztott képernyős mód is adott (több fórumon olvasható, hogy PC-n is lesz ilyen, de ezt sajnos nem tudjuk megerősíteni), az viszont már korántsem olyan kellemes élmény, hogy a játék PS2-n szaggatott és borzasztóan belassult egy-egy hevesebb összecsapás közben. Ha már itt tartunk, érdemes



Úristen! Gyilkosság történt!



Háztűznézőben a franciáknál

beszélni a látványról: az előzeteseket látva úgy gondoltuk, ez a játék grafikailag minden eddigi versenytársat verné fog, ez a remény sajnos a PlayStation 2-es változat esetében nem jött be. Persze lényegesen szebb lett, mint mondjuk a Medal of Honor, de a múlt hónapban bemutatott TimeSplitters 3 (melynek előnyére legyen szólván, hogy kizárólagos PS2 játék, tehát a fejlesztése is sokkal egyszerűbb) látvány terén bünteti a Brothers in Arms-ot. Sajnos a multiplatform fejlesztés sok áldozatot követel, még szerencse, hogy az Xbox-os játék sokkal szebbnek ígérkezik, a PC-s pedig a három verzió legszebbjének. A PC-ek annyival is jobban járnak, hogy ha egy kisebb atomerőművel rendelkeznek, olyan csodálatos látványt és sebességet kapnak cserébe, amely valóban a PC-s háborús FPS-ek királyává teheti a BiA-t. A zenék, a hangok, és az összhatás viszont az általunk tesztelt játékban is lejtött, nem bírtuk abbahagyni, még akkor sem, amikor sokat edzett kollégák is felsziszszentek egy-egy véresebb jelenet láttán. Mindent összevetve a Brothers in Arms nagyon nehéz és kemény játék, néhol olyan, mintha egy filmet néznék, néhol pedig azt hisszük, hogy egy stratégiai cuccal állunk szemben. Bele lehetne kötni apróbb hibákba, el lehetne merengeni azon, hogy mennyire jó dolog ilyen élethűen ábrázolni a háború szörnyűségeit (káromkodás, vér, naturalista képek) de ezt mi inkább rátok bízunk. Az viszont vitathatatlan, hogy korszakalkotó játék született, ami ugyan még csak alkotja a korszakot, de azt minden eddigi próbálkozásnál ügyesebben teszi.



#### KIS LEBOWSKI ÉRTÉKEL

Maga a játék nagyon a szívéhez nőtt, de látszik, hogy a PS2-es változat grafikailag szinten csak árnyéka a többinek.

- Belerázódás Nehéz a konzolos irányítás és sok a tanulivaló
- Nehézség A háború nem vasárnapi limonádé
- Újrajátszod? Kétféle, hogy ezt a játékot meg lehetne unni

8

MEGJELENÉS

PC, PS2, Xbox március 11.

HARDVER

CPU 1 GHz RAM 256 MB 3D 32 MB



Magyarország legnagyobb filmmagazinja

# VOX mozimagazin<sup>®</sup>

www.vox.hu

2005. március

# VOX

690 Ft

**4 MOZIJEGY**

**Annette Bening  
Leonardo DiCaprio  
Martin Scorsese  
Clint Eastwood  
Aviátor**

**Oscar és a filmes újhullámok**

**Keressd az Oscart,  
nyerd meg a VOXCar<sup>™</sup>-t!**

## VOXCar<sup>™</sup>-játék

Főnyeremény: FIAT PANDA

**FIAT**



# OSCAR 2005

**Top 25 Vámpírfilmek  
A kör 2.  
Lemony Snicket  
Átok  
Csak lazán!**

További nyeremények:



**SONY**



**automex**

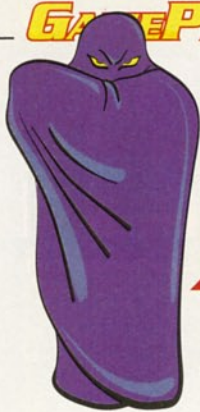


**Btech**  
INNOVATIVE TECHNOLOGY



**576**  
www.576.hu





# LEVROV



## 42 VÁLASZOL

Kedves Tercsi, Fercsi, Kata, Klára, s valahány név a naptárba' – hogy a hazai televíziózás történetének utolsó nézhető műsorát, a Zsebtévét idézzük. Mindenekelőtt egy kis infómorzsa: mivel több levelet kaptunk, melyben kérdeztétek a levelezésre használatos e-mail címet (remélem érzitek Ti is az enyhe paradoxont), hát tisztázzuk: [levelezes@gamepro.hu](mailto:levelezes@gamepro.hu). Írjatok!

### Megkaptuk

Nahalicsá! Először is: nemtom erre a címre kell küldenem-e? (Ha igen akkor ok, ha nem akkor nem érdekel...) *(igazad van, ne aggódj az apróságokon, a lényeg hogy megkaptuk – 42)* Nagyonnagyon király az újság!!! Amikor megláttam akkor csodálkoztam hogy ilyen olcsó. Mondtátok soxor hogy nem fog nőni az ára, de szerintem tuti fog, mer olyan nincs hogy ne nőne... *(túl sok keserű tapasztalatod lehet a fogyasztói társadalommal kapcsolatban – 42)* Na mind1. Ha már a Gamestar ajánlja akkor nem lehet rossz! Naon jó a humorok, az egész csapat nagyon jóóó, a figurák stb... De a legnagyobb arc: Sanyi. Annyira kúl, és annyira jók a beszélősei hogy, hogy...naon jó. Többen írták hogy "vegyétek ki a lapból" 'nyád mondom... Meg felfedeztem 1 hibát: a GamePro teszt oldalon az alsó kis képen Dr.Spock képe mellett Lucy Fair neve van? Hát nem érdekes?? *(ez csak a te példányodban volt így, meglepi – 42)* Ja meg Lucy...! Szerintem az első szám jobb alsó sarkában levő igen aranyos, édes nő az Lucy..Nem? NEEM? Ja a képről jut eszembe... Nem tudnátok betenni a zújságba stábfotót? Jó lenne... Még 1 észrevétel: szerintem elég gázok a poénok a lap végén...*(ez érdekes, van aki szerint azok a karikatúrák a legjobbak az újságban – 42)* Huhh, már nem fér ki több karakter. Üdv: [retekegér](#)

**Kedves Retekegér! Sanyi köszöni a bátorítást, de amúgy sem mondhatunk le róla, különben ki véd meg minket, amikor az agresszív játékok ellen tiltakozó tüntetők megpróbálják a földdel egyenlővé tenni szerkesztőségünket? A béke eme kicsiny szigetét? Stábfotó lesz valamilyen, ha ennyire akarjátok, bár egyáltalán nem értem, miért. Na jó, Lucy egy igazi esztétikai élmény eperszín ajkaival, sudár termetével... hja... No de a többiek?! Nekünk nincs eperszín ajkunk (kivéve Sanyit, amikor halántékán dagadó verőerekkel ordibálja, hogy „Tudom, hol laksz!”), termete is csak Spocknak sudár, és bár igaz, hogy okosak vagyunk és szépek, gazdagok és híresek, de egyben szerények is, és a paparazziknak sem vesszük el a kenyerét, mert az áldott jó szívünk, az.**

### Piros karikában tízenyolc

Aranszirmokkal benőtt virágkoszorús hello! Így a harmadik szám után úgy gondolom, bátran leírom nektek a véleményemet (Sanyi, leteheted a baseball-ütőt) Végre egy nyúzpéper, ami igazolja azt az elméletemet, miszerint a szeksz és a játék (mármint számítógépes) szorosan összefügg! Az ofóm is belelapozott az újsiba, és csak úgy tudtam meggyőzni, hogy ez nem pléjboj, hogy

mutattam neki pár shotgunnal kezelt emberi végtagot (mondjuk ez a „Playboy: The Mansion” c. játéknál elég nehéz volt még anno). Egy szó mint százat csinál: az újság király! (Hő, ez rimelt!) Ui.: Lucy-neg pedig mondja meg valaki, hogy a Mafia óta a whiskey és a szivar dívik, nem a sör. Csak így tovább! Respektáció! **Indy**  
**Először is gratulálunk az elméletedhez, ami a Tiéd! Mi csak érintőlegesen foglalkoztunk a kérdéssel, mert egyszer elkísértük Dr. Protont gyermekkori jóbarátja, bizonyos Dr. Freud előadására, elsősorban az ingyerszendvicsek és az ott rajzolt első éves pszichológia szakos lánykák miatt... <elrévedezik> ...na mindegy, szóval ott arról volt szó, hogy a szex mindennel összefügg, bár amikor a baseball-ütő, mint fallikus szimbólum került szóba, Sanyit le kellett rángatnunk a színpadról. Remélem kedves osztályfőnököd megnyugodott, hogy nálunk mindössze repkedő testrészek vannak, azok is csak játszásiból.**

### Jobb a békesség

Kedves GamePro! Nagyon örültem, amikor egy zenei stílusú magazinban, amelynek magyar jelentése ingyenees (☺ - 42) megláttam a hirdetésedet. Arra gondoltam sulis után elugrok az újságoshoz és megveszem. Mikor beléptem és megkérdeztem, hogy van-e GamePro először érteletlenül bamba pofával nézett rám az eladó, majd beugrott neki hogy: „Tényleg az új újság” felcsillant a szemem hogy végre erre vártam, mikor közölte velem hogy „sajnálom de elfogyott”. Ekkor eszembe jutott, hogy üzembe helyezem a táskámban lapuló láncfűrész” de nem tettem *(még szerencse, azért nem kell mindig komolyan venni Aszpik hardvertippjeit – 42)* szomorúan ballagtam haza. A 2. számért már reggel bementem. Nagyon bejönnek ezek a titokzatos grafikák rólátok, leginkább Lucy Fair-re lennék kíváncsi, mivel egy nőt sem ismerek, aki szereti a szg-es játékokat. Továbbra is sok szerencsét. **Petko, Mélykút**  
**Sajnos még mindig sok levelet kapunk azzal kapcsolatban, hogy nehéz beszerezni az újságot. Aki biztosra akar menni, az jobban teszi, ha előfizet – akkor házhoz viszi a postás, elég az ajtóig kimenni érte. És még egy dögös póló is jár hozzá. De köszönjük hogy nem adta fel, és hogy nem vetted elő a láncfűrész! Lucy pedig nem csupán szereti a játékokat, de bárkit laposra ver Mortal Kombattban, beleértve minket is.**

### A konzolfüggők élete

Sziasztok! Király az újság! Csak így tovább! Gratula! Szerintem a következő témákkal is érdemes lenne foglalkoznotok: végigjátásások,

verekedős játékok, „konzoltuning” (újdonságok, kiegészítők). Szerintem ezek is szerves részét képezik a konzolfüggők életének. Amúgy mindennel meg vagyok elégedve! Három kérdésem lenne hozzátok: 1. hogyan tudok előfizetni a lapra? *(fel-tárcsázod az 577-4301-es telefonszámot, netán levelet írsz a terjesztes@idg.hu-ra, netán beballagsz az irodánkba... - 42)* 2. Xboxba csak 120 GB-ig lehet vinyót építeni, vagy elbírja a 240 GB-osat is? (elvileg elbírja, bár mi még nem próbáltuk... 120 GB az ideális, az biztosan szuperál - 42) 3. PS2-höz vettem egy USB kamerát (EyeToy) amihez kaptam egy lemezt 12 játékkal. Van forgalomban más játék is, amihez tudom ezt a kamerát használni? *(van egy rakás, pl. EyeToy: Play, EyeToy: Groove, EyeToy: AntiGrav... utóbbiit következő számunkban teszteljük is - 42)* Segítségéteket előre is köszönöm! Üdv mindenkinek, **CaeSar**  
**Végigjátásások valószínűleg nem lesznek, mert sok helyet foglalnak és így is szűkösen férünk el. Verekedős játékok már most is vannak és lesznek is (pl. Tekken 5, Mortal Kombat: Shaolin Monks) mert nagyon szeretjük (szerintem vegyük egybe a kettőt, és legyenek a verekedős játékokról végigjátásások. El is kezdem a Tekken 4-ét: balra, balra, le, háromszög, kereszt...! Következő számunkban folytatjuk! - Dr. Spock), főleg amikor itt a szerkesztőségben rendezünk egy-egy gyors körmérkőzést. Konzolos cuccokról pedig Aszpik szokott értekezni – azért a láncfűrész-kontroller elég tuningos volt, nem?**

### sanyi pici rovata

Aloha GamePro! Képzeldétek, Sanyi lettem! Lélekben mindig is tudtam, hogy más vagyok, mint a többi ember... Ők nem Sanyik... Én meg igen... És nyíltan fel merem vállalni ezt. És büszke vagyok rá! Rövidebb lett a hajam is (bár ezzel sajnos az amúgy sem túl magas szépségem pontértéke is csökkent, úgy 99,7694 százalékkal) most kb. akkora, mint a Sanyié. Már azok a csajok is sírva rohannak el előlem, akiknek eddig tetszettem. De megén. „Ez totál hülye!” - gondolod most magadban, igaz? De megéri! Miért? Mer' Sanyi nagy ember. Mer' Ő a példaképem! Chester, aki Sanyi

**Csummantalak tesó veledvagyok! Küllömben nyugogyá meg nőpara, a szépség legfontosab titka a belső kúsgazrász aminélkül a lektőkelteoseb küllső is csak üres jelmeznek hat. Mióta ugotom már!**



# Fear & Respect



Megjelenés őszi

Elnézgetve a Fear & Respect első képeit, annyira egyértelmű, hogy egy GTA: San Andreas-lehúzásról van szó, hogy inkább egy szóval sem említjük. Mármost azt, hogy egy GTA: San Andreas-lehúzásról van szó. Maradjunk annyiban, hogy ej de nagyon emlékeztet ez a játék valamire, csak nem tudjuk, mire. <kacsint, kacsint> A Los Angeles belvárosában játszódó akció-kalandjáték hangulatáért bizonyos John Singleton felel, aki olyan nagyszerű (?) filmeket rendezett, mint a Fekete vidék, Fekete átok és a Halálösztör iramban. Nos, fekete vidék itt is lesz. Célunk a börtönből kiszabadulva, hogy visszaállítsuk saját magunk és bandánk régi hírnevét a környéken. Ehhez különféle feladatokat kell megoldanunk, míg végül mindenki vagy félelemmel, vagy tisztelettel tekint ránk – erre utal a cím is. Te jó Ég, hát nem üvölt az egészről, hogy ez egy GTA: San Andreas-lehúzás?!



# C64 joystick

A retro cuccok között nálunk első helyre küzdötte fel magát az újratervezett C64-es játékgép. A dolog érdekessége, hogy lelkes rajongók újradizajnolták a nagy elődöt és az egész gépet beépítették egy parányi C64-es joystickba. Az oldschool arcoknak egyszerűen kötelező beszerezni egy ilyen!

Új C-64  
www.c64.com  
Ár: 40 000 Ft

8.5



A HÉT KÜTYÜJE

# Singles 2

PC  
CD-ROM

Megjelenés május 27.

A szingli életforma soha nem látott népszerűségnek örvend, így nem csoda, hogy a Singles is megélt egy folytatást. A Sims-szerű atmoszféra, és a kellemesen csábos téma (nővadászat, pasifogás, randi, partik, szex) könnyen eladhatóvá teszi a produkciót, pláne, hogy egy modernebb 3D-s grafikai motorral adták meg a hátszelet RotoBee szakértői. Az első rész egyenes folytatásával van dolgunk, a sztori szerint magányos szívként a nagyvárosba érkezünk, ahol három másik szinglivel költözünk egy lakásba. Ráadásul egyik ex-partnerünk is ott lógatja a lábát. Nem túl fényes kilátások, így hát ránk vár a feladat, hogy ráncba szedjük botrányosan alakuló szerelmi életünket. Hála az új grafikai megvalósításnak, szereplőinket immár maximálisan kedvünk szerint alakíthatjuk, bőséges ruha- és kelléktár áll majd rendelkezésünkre, hogy tökéletes formában induljunk hódítani. Új helyszíneként egy magányos szíveknek szóló bár is található, ahol kedvünkre fűzhetjük a másik nemet. Persze a közös lakás is alkalmas lesz bulik szervezésére, ahol rátérhetünk a piros karikás játékokra... Szóval a Singles 2 hozza az elvárt szintet, remek szerelmi játéknak ígérkezik, de azért az igazi randikat se felejtjük el!



# Neverend

PC  
CD-ROM

Megjelenés még nem tudni

Miért is ne lehetne egy olyan RPG-t csinálni, amely a hagyományos mesék világán alapul? Külön öröm, ha az alkotók (jelen esetben a Mayhem Studios koponyái) még humort is szövőroznak mellé. Neverend világa kétségtelenül minden gyereknek tetszene, csodálatos tájak, mesebeli lények, és persze a szokatlan főhős, Agavaen, egy tündér, törött szárnyakkal, akit nem fogadnak be az emberek. Hősünk retteg a magánytól, ezért tolvajok közt keresi a megértést, de azok alaposan átverik, és egy szép napos reggelen eltűnnek, miközben az emberek az ismét egyedül maradt angyal nyomába erednek, hogy ellássák a baját. Természetesen a játék kedves története mögött egy elég korrekten felépített RPG bújik meg, csodálatos látványvilággal (igaz csak a harci részek 3D-sek, a kalandozás előre rajzolt helyszíneken történik), és persze kellő mennyiségű humorral. Feltehetően jobb lesz, mint az esti mese, kíváncsian várjuk a végeredményt!



# Psychonauts

Megjelenés nyár

Ritka az „eredeti” játék, úgyhogy az ilyesmire mindig felkapjuk a fejünket – igaz, az „eredeti” talán nem is megfelelő kifejezés, sokkal találóbbr lenne a totálisan szétcsúszott, a bekattant és a hiperszurreális. Vagy valami hasonló. Szóval klassz! A játék lényege, hogy hősünk, Rasputin (röviden Raz) paranormális erői segítségével belemászunk különféle bizzar lények fejébe – sejtethő, hogy nem egyszerű helyeket találunk majd ott, főleg hogy javarészt pszichopáták, holdkórosok és egyéb elmeroggyantak belvilágában leszünk kénytelenek helytállni. Raz ugyanis a „pszichonauták” elit társaságához tartozik, ők képesek az ilyesmire, de persze csak jó célokra használják erőiket. Hogy szerencsésen átverekedjük magunkat mások agyán, rengeteg agyatekert feladványt kell megoldanunk. Ebben azok a pszichikus erők lesznek segítségünkre, melyeket a sikeresen teljesített feladatok után nyerünk. Valami azt súgja nekünk, hogy ez a játék nem lesz rossz... Ja persze, a hangok a fejünkben.



# XXX

A GamePro éber erkölcsi bizottsága örömmel nyugtázta, hogy immár olvasóink is csatlakoztak a játékokban megbújó pornográfia elleni kollektív fellépéshez. Eheti képünket Soni nevű testvérünk küldte be (elismerést érdemel bátorsága és kitartása) a Risk Your Life nevű MMORPG-ről, ahol jól látható, hogy a fickós harcosok a pusztában szado-mazo szanatóriumok hódolva egymást ültetik rá a kardjukra, és pimasz mosollyal arcukon élvezik a manapság oly divatos szabad szerelmet. Perverz testi kapcsolatuk remek példája korunk eltorzult erkölcsi képének, ahol furcsa frizurájú fiatalok szabadon ülhetnek rá bármire, amikor csak kedvük tartja. Ez ellen tennünk kell, és tenni is fogunk! A jövő héten ismét egy felkavaró képriporttal jelentkezőnk az erőszakos és szexcentrikus játékok sokkoló világából. Maradjanak velünk!



# Tekken 5



Megjelenés április

A Namco leghíresebb veredős játéka immár ötödik részéhez érkezett, és mi ennek nagyon örülünk ám, már csak azért is, mert a Tekken 4 nem hagyott túlságosan mély nyomokat és az előzetesek alapján ez a játék teszi vissza a koronát erre a sorozatra. Elképesztően szép grafika, látványos mozgások és speciális effektek, ráadásul a már ismert karakterek is új kombókkal érkeznek a csataterre. A játék elején húsz ember (vagy épp lény) közül választhatunk majd, és a későbbiekben újabbakat nyithatunk meg. A legtöbb ismerős arc lesz, de három teljesen új szereplő is feltűnik. Most mindenképpen szabadon alakíthatunk, több kosztüm és kiegészítő áll majd rendelkezésünkre, hogy egyedi külsőt öltve kenjük el egymás száját. Természetesen a sztori is folytatódik (Heihachi meghal egy támadás során, persze mi már nehezen tudunk hinni

ebben), és az összes karakter története végén lenyűgözően szép filmek mutatják be, hogy mi is történik az illetővel a nagy bunyók után. Szóval egyelőre nagyon úgy néz ki, hogy a régi idők Tekken varázsa ismét régi fényében tündököl, viszont már a tenyerünk, hogy leosszuk a főnököt, és begörccsölt kézzel nyugtazzuk, hogy ez egy megunhatatlan alkotás.



Még nem tudjátok, nem is sejtitek, mi vár rátok a kinti világban. Gyakran a gamereket nézik hülyének, pedig a nagybetűs élet is tartogat számtalan meglepetést, így tehát a heti gyűjtemény az Isten Állatkertjéből.

## A vodka szárnyakat ad?

A vodka mindentől megvéd, még a zuhanástól is, legalábbis remek példa erre annak az orosz férfinak az esete, aki túlélte egy 12 méteres nyegesést. Történt ugyanis, hogy a harmincéves Oleg látogatóban volt barátainál, s a társalgás közben bizony erősen lerészegedett, ezért kitalyolgott a negyedik emeleti lakás erkélyére, hogy levegőhöz jusson. De a világ gyorsan forgott, és a mi Olegünk mámorában lefordult a korlátról. Tizenkét métert zuhant, de mire a mentők kiértek, már ismét a lakásban ült, és vodkát ivott. A mentőorvos szerint az eset elég groteszk, de valószínűleg Oleg testében annyi alkohol volt, hogy izmai teljesen ellazultak, így megpattant a betonon. Azért ezt ne próbáljátok ki otthon!

## Kigolyózta magát a komoly rajongó

A 26 éves Geoff Huish kedvenc kocsmájában erősen ittas állapotban kijelentette, ha az esti meccsen a kedvenc csapata, a Wales nyer, bizony kiheréli magát. Amikor a mérkőzés véget ért, és bizony a walesiek győztesként lépkedtek a pályán, Huish úr szótlanul távozott az italozó egységéből, hazafelé vette útját, ahol is a konyhakés segítségével nemteleinítette magát, és rögvest indult is vissza a haverjaihoz, hogy bemutassa: ő bizony állja a szavát. A férfit életveszélyes állapotban szállították kórházba, ahonnan felépülése után a pszichiátriai osztályra került.

## Ejtőernyőzés közben szült

Bár ez a történet konkrétan januárban történt, de azóta is ettől hangos az orosz bulvársajtó. Egy terhes orosz asszony ugyanis ejtőernyős ugrás közben kezdett szülni Moszkva környékén. A hölgy nem hallgatott a figyelmeztetésekre (főképpen az oktatóéra, aki szinte könyörgött neki, hogy ne menjen fel nyolc hónapos terhesen), így zuhanás közben indult meg a szülése. Marika Uszova egészséges lány gyermeknek adott életet - percekkel a földet érés után. A gyermek veszélyeztetése miatt eljárás indult ellene. Meg is érdemli.

# Spoils of War



Megjelenés év vége

A stratégiai játékok nem valók mindenkinek. Van, akik boldogan gyűjtik a nyersanyagot, csak hogy legyártsanak száz icipici tankot és szerzeteséjével rombolják az ellenfél bázisát, másoknak viszont túlságosan lassú ez a fajta játékmenet. A Spoils of War ezért kicsit felpörgeti a dolgokat. Megvan a lehetőség, hogy ha már nem bírjuk tovább cénnával, belevezzük magunkat az események sűrűjébe: nem csupán madártávlatból nézhetjük a csatákat, de akár TPS/FPS módban is bekapcsolódhatunk ott, ahol erre a legnagyobb szükség van. Gyalogosként, illetve egy földi és egy légi jármű pilótájaként fordíthatunk meg egy vesztes csatát. Mindhárom karakter fejlődik: például minél többet játszunk gyalogosként, annál jártasabbak leszünk a különféle fegyverek használatában. Ha pedig csak irányítgatni vágyunk, semmi probléma: visszaszökkenünk RTS módba. Jó ez, feltéve hogy maga az RTS mód is jó. Nem lehetne ugyanilyet kérni a Warhammer 40K: Dawn of War-ból is?



# Fight Night Round 2

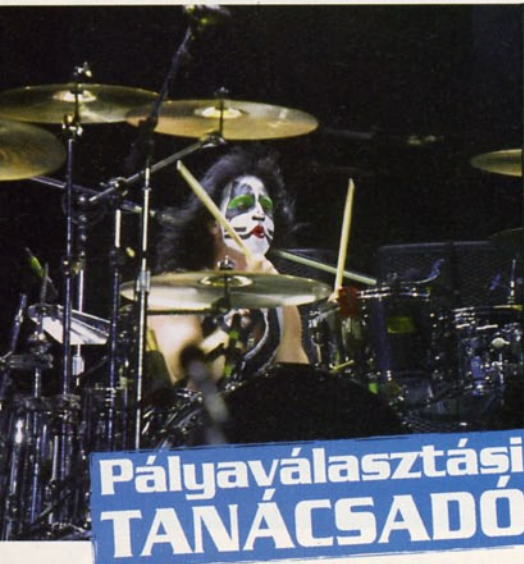


Megjelenés április



Ötven kiló vagy székkel együtt? A szünetben a nagyok kapucnidnál fogva emelnek fel és elveszik a tízóraidat? A főnököd lenyúlta a piros tűzőgépédet? Itt az ideje edzeni! Hiszen mit néz az igazi férfiember, ha épp nem focit? Hát persze hogy boxmeccseket, hiszen nincs is annál szebb, amikor mázsás csávók verik laposra egymást, aztán egyikük nyer és boldog, bár azt sem tudja hogy hol van. Aki nem akar kimaradni ebből a zseniális szórakozásból, az várja izgatottan az Electronic Arts boksztéjátékának folytatását, melyben aztán lehet csépelni kedvükre. Az irányítás még érdekesebb, mint az előző részben: aki játszott vele, az tudja, hogy itt a gombok szimpla döntése nem sokra vezet, szinte külön mesterség

kitapasztalni, ám ha belejön az ember, hihetetlen móka bevinni a gyomrosokat. Ja, és az egészben a legszebb, hogy hiába vered véresre a másikat, senki sem fogja azt mondani, hogy agresszív videojátékoktól begözölt fiatal vagy, mert a boxot elfogadják a nagyok is.



**Pályaválasztási TANÁCSADÓ**

A GamePro szívében viseli fiatal olvasóinak sorát, így most társadalmilag hasznos munkát végzünk, és tanácsokkal látunk el titeket, hogyan tovább a sulit után. Eheti számunkban egy roppant szép és nemes hivatással foglalkozunk, hiszen rock dobosnak lenni minden szempontból remek. Először is nem kell más tennetek, csak beszerezni egy felszerelést, nevezzük ezt egyszeri befektetésnek. Ezek után kezeteiket keresztbe tartva azonos időközönként sújtsatok le a verőekkel a doboszerkő különböző részeire, majd jelentkezzetek egy börtendrágos bandába, vágjatok szigorú és antiszociális arcot, végül minden koncert után élvezzék a rajongók szeretetét (ki hogy gondolja). Ha nem jártok sikerrel, akkor még mindig elmehettek egy fehér inges, borotvált mellkasú bandába ugrálni, csak ott nem lesz annyi alkohol.

## NET ajánló

Amit csak a mozikban láthattunk eddig

<http://www.jraf.org/jingles/popular.jsp>

A minap egy olyan érdekességre bukkantunk, amit feltétlenül meg kell osztanunk veletek. Egy Benoit Lubek névre hallgató francia srác ugyanis összegyűjtötte a világ híres filmes és tévés vállalatának zenéit és beköszönő filmjeit, így MP3, vagy avi formátumban végre mindenki megszerezheti kedvenc indulóját. A mi kedvencünk a 20th Century Fox (régí Star Wars kezdés), illetve az összes Dolby Digital intro-videó. És nektek?



Gyilkos állatkák a neten  
[www.happytreefriends.com](http://www.happytreefriends.com)

Több olvasónk is jelezte, hogy súlyos bűn lenne kihagyni a Happy Tree Friends oldalát a netajánlóról, így hát most beraktuk, mert tényleg lehet, hogy vannak még olyanok, akik nem ismerik a világ egyik legelmebetegebb rajzfilmsorozatát (az utóbbi időben az MTV-n egyébként adják éjszaka). A giccsesen aranyos erdei állatkák minden epizódban brutális módon meghalnak – röviden ennyivel lehetne összefoglalni a lényegét, de a rajongók jól tudják, hogy ennél sokkal többről van itt szó. Tessék kipróbálni (csak szülői felügyelet mellett!).



## PROGRAMAJÁNLO

Apád-anyád oda menjen!

Akarsz egy kellemes meghitt estét szerezni szüleidnek? Valószínűleg felejthetetlen élményben lesz részükhöz, ha március 5-én ellátogatnak a Kék Yuk-ba (1036 Budapest, III kerület, Fényes Adolf utca), ahol is este kilenc órától Dark-Gothic Night veszi kezdetét. Élő zene, romantikus hangulat, békés atmoszféra – az élményről pedig a Cantara, a Sanguis In Nocte, az Echo Of Dalriada, valamint DJ Gelka gondoskodik. Ez megér egy szabad estét, nem igaz?

Te pedig ide gyere!

Amíg a szüleid az élet egy teljesen új arcával ismerkednek, számokra is eljött az idő, hogy kikapcsolódj, lelazíts, és élvezd az élet örömeit. Mi sem lehet tökéletesebb erre, mint Áchim Erzsébet orgonaestje, amely március 5-én, szombaton este héttől kezdődik a Nádor-teremben (Bp. XIV. ker. Ajtósi Dürer sor 39.), és ahol többek közt a Bach: c-moll passacaglia, és Mendelssohn: A-dúr szonáta is felcsendül, több hatalmas sláger kíséretében. Észvesztő parti, pörgés késő estig, ráadásul biztos, hogy korábban hazaérsz, mint a szüloök az unalmas Dark estről.

# The Regiment

Sajnos nemcsak a hótaposónak, de az anti-terroristas játékoknak is nagy divatja van mostanság. Míg a profik úgy gyakorlatoznak, hogy remélik, sose lesz szükség a tudásukra, a képernyő bajnokai azonban lelkiismeret-furdalás nélkül törhetik az ajtót a rossziúkra. Hiszen ez csak egy játék... és addig jó, amíg az is marad.

**A** Konami jóvoltából ezúttal a brit sziget hőseinek bőrébe bújhatunk (igen, nem csak James Bondjuk van). A S.A.S. (Special Air Service) kódnevű tőkös srácoknak semmi közük a hasonló nevű ragadozómadárhoz, hacsak annyi nem, hogy ők is legalább olyan hatékonyak, ha prédára vadásznak. A préda esetükben egyenlő a terroristákkal, akik ellen teljes körű kiképzést kapnak. A The Regiment elnevezésű játékban mi is trenírozhatunk híres gyakorlóterükön, a „Killing House”-ban. Itt mindenféle, elsősorban zárt terepen zajló akcióra készítenek fel szakavatott instruktoraink. A szakértelemről a fejlesztőcsapat alkalmazásában álló

## egykori kiképzőtiszt gondoskodik,

és csak remélni tudom, hogy sikertelenség esetén nem kell lenyomnunk száz fekvőtámaszt büntiből. No de mi végre a sok gyurda, ha nem próbálhatjuk ki sokrétű képzettségeinket? Parázni nem kell, természetesen bedobnak a mélyvízbe. Nem is leszünk egyedül, hiszen egy négyfős banda élén rúghatjuk s\*ggbe a terroristákat. (Ha jobban belegondolok, használhattam volna egy másik, sokkal durvább ígét is, de akkor az nem is én lennék, hanem Sanyi, úgyhogy maradjunk a rúgásnál ☺...) (ilyen egy igazí, jól nevelt úrilány – 42) A készítők kemény, pergő akciót ígérnek, bár az még nem tiszta, a sok pergés

között lesz-e idő megkülönböztetni a célpontot az áldozattól. Valahogy játékból sem szeretnék mellé durrantani (bár a fiúk lehet, hogy erről máshogy vélekednek) (Na, EBBE belepirultam... - Dr. Spock). A küldetések egy része történelmileg hiteles helyszíneken játszódik, a leginkább említésre méltó ezek között az 1980-as iráni túszedráma, amire valószínűleg egyikünk sem emlékszik személyesen, így kétszeresen kapóra jön a The Regiment. A kitalált krízisekre sem lehet panasz, hiszen például egy gonosz brancs által megszállt metróban és a Big Ben közelében, a híres londoni Parlamentben is megmutathatjuk, mit ér a walesi (brit) tartomány. A haversrácok, a rosszak és az ártatlanok viselkedéséért egyaránt a „hűűű de szuper lesz” mesterséges intelligencia felel majd. Nem tudom, Ti hogy vagytok vele, de én már annak is szoktam örülni, ha az ilyen típusú játékokban nem

## egymást lövik halomra

a speciális osztag veteránjai. Ha még az ajtó berúgása után sem alakul ki heveny értekezlet, miszerint kinek is kéne először bemennie, akkor nálam már átment az MI. Kíváncsi vagyok, hogy eme komoly követelményeknek eleget tesz-e a program, netán túl is teljesíti azt. A multiplayerben azonban nem lehet a gépre fogni semmit, annál inkább a spanra, aki megint minket lőtt lábon, mert kicsit idegesen reagált a zajokra. A többjátékos banzáj elemeit először külön gyakorolhatjuk, mielőtt nekimegyünk a világ többi önjelölt kommandós brigádjának. S ahogy azt megszokhattuk mostanság: PS2-n is nyomhatjuk gruppenben. Hmm... szép dolgok ezek!



### LUCY FAIR SZERINT

Az ötlet nem új, de a megvalósításon profik dolgoznak, úgyhogy lehet reménykedni. A képeket néztétek? Nem is tudtam, hogy London ilyen szép is tud lenni.

TÍPUS különleges, alakulatos, fős-ölös  
MEGJELENÉS PC TBA PS2 TBA



# Devil May Cry 3 Dante's Awakening



Dante ismét a régi fényében tündököl! Persze nem az újabb Isteni színjáték született meg, csupán a démonvadász kalandjai folytatódnak. Itt nincs költészet, megtisztulás, csak az enyhén kénköves pokol, és persze szörnyek. Minden mennyiségben.

**A** Capcom eredetileg még a Resident Evil folytatásaként kezdte fejleszteni a Devil May Cry játékot (még a PS2 hajnalán), de hamar rájöttek, hogy valahol elcsúszott a terv, mert Jill Valentine helyett lett egy enyhén pozór, összes hajú főhős (amolyan Castlevania beütéssel), az Umbrella alkotta morgós, nyivakólós zombik helyét pedig démonok vették át. Ebből lett tehát a DMC, amely kétségtelenül az egyik legjobb külső nézetes akció-kaland alkotásként maradt fenn a köztudatban. Jött is a folytatás, ami viszont elég langyosra sikeredett, ne is pazaroljunk több szót további ecsetelésére. A Capcom nem erőltette tovább, ami nem ment, eltelt néhány év, de most megtört a jég, az alkotók úgy érezték,

## még egyszer villantanak

egy utolsót erre a konzolra. Így mi már a Devil May Cry 3: Dante's Awakening demójával múltatjuk estéinket (én persze mindig inkább Lucy-t hívnám valahova, de 42 szöveggel díszített ostonnal pattint, és munkára parancsol, aztán eltűnik Lucy-val – ki érti ezt?). A történet a többi játék előzményeiből épül



fel, mint ahogyan az a címből is kiderül. Dante épp, hogy csak beköltözött a város egyik sötét részében található új irodájába, amikor megjelenik egy kopasz idegen, s elmondja kardforgató hő-süinknek, hogy testvére, Vergil meghívót küldött számára. Ebben a pillanatban egy titokzatos erő telíti be a szobát, és mind az idegen, mint Dante eltűnik, nem sokkal később pedig megjelennek a démonok, kaszával felfegyverkezve (lehet, hogy Vergil szándéka nem baráti). Danténak nincs más választása, ismét démonokat kell legyőznie különböző helyszíneken, mint például az utcákon, klubokban, egy hatalmas toronyban, vagy egy repülő bárna belsejében, egészen addig, amíg nem tudja rendezni a számlát testvérel. Nyilván ez sem egy Oscar-gyanús sztori, de a DMC nem is erről híres. A látvány, és az akció most is fenséges, pláne, hogy végre teljesen 3D-s motor zizeg a grafika mögött, és a játékmeneten is alapvető változások figyelhetők meg. Először is Dante már nem csak rutinból



harcrendszerre taníthatjuk. Ha az egyikben (pl. a puská használata) elérjük a legmagasabb szintet, akkor a többi stílusban már nem teljesíthetünk olyan szépen. Ez remek újítás, alaposan fel is dobja a játékmenetet, de persze most is (ahogy a korábbi részekben) a szörnyek megölése a cél, és csak ezek után kapjuk a lehetőséget, hogy fejlesszük Dantét. Tehát maradt a régi henteles, kicsit új köntösben, kicsit színesebben, de azért nem rázkódott meg az univerzum. Csak egy apró csillag ragyogott fel. Ennyi.

## osztja a démoni csöcseléket

ugyanis becsúszott némi RPG-s beütés, vagyis mi magunk nevelhetjük hőszünket, összesen négyféle



### KIS LEBOWSKI SZERINT

Sokkal szebb látvány, és minőségi akció várható, ráadásul a legények az RPG-s fejlesztést is erőltetik. Kétféle, hogy nagy pófára esés lenne ebből, de ha mégis, fogok egy paradicsomot és megyek dobálni.

TÍPUS démonvadászos, akció, kardéletrányos  
MEGJELENÉS PS2 márc. 1.





## A meztelenség (világ)hálójában

Próbáltuk eltusolni az ügyet, de nem tudjuk tovább titokban tartani szörnyű felfedezésünket: az Internet veszélyes, főleg a fiatalabb korosztályra nézve. Eddig azt hittük, szép és jó dolog, de egyszerűen tele van pucér néikkel. Ezek a néik mindenhol lesben állnak, hogy mutathassanak magukból valamit, és ha egy kicsit is figyelmen kívül hagyunk, máris kész a baj: a monitort elborítják az idomok és felugró ablakokban újabb néik akarják felfedni bájait. Az Internet tehát rizikós kaland, nagyon kell vigyázni! Véletlenül se írjátok be a Google-ba, hogy „pucér néi”, mert azonnal támadnak. Az ingyenes tárhelyeken ne nyissátok ki Pandora szelencéjét, ne akarjátok Paris Hilton „másik” arcát felfedni, ne barátkozzatok furcsa pózban vonagló lányokkal, mert csak Ti húzhatjátok a rövidebbet. Mi szólunk! Az Internet a pucér néik főhadiszállása lett, minden felhasználó komoly veszélynek van kitéve, járjatok hát nyitott szemmel, de ha forrósodik a helyzet, csukjátok be gyorsan! A jövő a tiétek. Talán egy olyan jövő, ahol nincsenek fel-felbukkanó pucér néik, csak a Net és normális, felöltözött emberek.



## Zombies

Megjelenés tavasz

Jaj, hát ez nagyon izgalmasnak tűnik. A riogató zimbis-zombis játékokat amúgy is szereti a nép, lehet visítani meg lelőcsantani a fejüket, aztán vihorászni hogy „nem tojtam ám be”. A rettentően egyszerű névre keresztelt FPS túlélőhorror egyik érdekessége, hogy a játék során lassacskán mi magunk is zombivá válunk... Lelassul a mozgásunk, de egyre ellenállóbbak is leszünk a golyókkal szemben. Valamit valamiért. Ha kifogynánk a töltényből, akkor kénytelenek leszünk improvizálni: egy összeheszkábált Molotov koktél vagy fűrőgép életet menthet... Ráadásul a fél város sötétben van, úgyhogy lámpáról is magunknak kell gondoskodnunk. Húsz órányi játék, 11 pálya, 20 fegyver és 12 társ, akiket menet közben szedünk össze – érdemes ugyanis fél szemmel a túlélőket keresni, mert ha sikerül megmentenünk valakit, akkor csatlakozik hozzánk. Együtt pedig mindig könnyebb, főleg ha a társak mindegyike rendelkezik valami hasznos képességgel, melyből mi magunk is hasznot húzhatunk... már ha sikerül életben maradnunk.



## VÁGOD?

- \* A tejcsokoládét Daniel Peter találta fel, aki aztán eladta az ötletét szomszédjának, akit Henri Nestlé-nek hívtak...
- \* A világ hét csodájából manapság már csak egy létezik: a gízai piramis.
- \* Becslések szerint évente egymilliórd csigát szolgálnak fel a világ éttermeiben.
- \* Földközi pályán keringve eddig 26 űrhajós látott UFO-t.
- \* Szaud-Arábiában egy szerénynek számító ház hozzávetőleg ötszáz négyzetméteres.
- \* Leonardo da Vinci egyetlen találmányát sem építette meg.
- \* A világon összesen 3 Moszkva nevű város létezik, ebből 2 az USA-ban, Idaho és Kansas államokban van.
- \* Évente több ember hal meg a dohányzás miatt, mint az AIDS, alkohol, autóbaleset, kokain, crack, heroin és öngyilkosság miatt.
- \* Egy angliai etegyem ktuasátaí szenirt nem szimat melyin serenrodrbn vnanak a bteük egy szboán, az etegyeln ftonos dloog, hogy az első és az ultosó bteük a hőlyeükn lneegyek. A tböbi bteü lheet tjjees ösz-sze-vabisszásagn, mgiés porbléma nlkül oalvsaható a szveög. Eennk oka, hogy nem ovalusnk el mniedr bteüt, hneam olavsás közbén a szót eszgebéen lájtuk.
- \* A Mont Blanc az elmült két évben csaknem két métert vesztett magasságából. A szeptemberi 10 cm-es hibahatárral végzett mérés eredményei azt mutatták, hogy a Mont Blanc már „csupán” 4808,45 méter, szemben a 2001 szeptemberi 4810,4 méteres magassággal.

## A KRÉTA kérdése:

Az előző számban feltett kérdés:  
Hány alkatrészt építenek be egy Boing 747-esbe?  
A helyes válasz: 6.000.000

A világ legrégebbi ismert véccélülökéjét Egyiptomban találták fel. Mikor?

- A - i.e. 1350
- B - i.e. 5600
- C - i.e. 998

A helyes választ (és adataidat) küldd az alábbi emelt díjas sms-számra (mind3 mobilhálózatból!):

**06-90-631-641**

A KRÉTA és a GamePro közös játékában havonta megnyerheted a 20 db eredeti, világitós KRÉTA-Baggy egyikét. A nyertesek nevét a [www.kretamagazin.hu](http://www.kretamagazin.hu) honlapon is közöljük. A KRÉTA szót, a helyes válasz betűjelét, nevedet, címedet és születési évvedet kell elküldened. Pl.: KRÉTA, A, Ebéd Elek, 1848 Budapest, Ágyú u. 2., 1995.  
sms: 76+19 Ft áfa, Telemédia Kft., Info: (1) 455-7284  
Kizárólag azok vesznek részt a játékban, akik megadják (1) nevüket, (2) pontos címüket, (3) születésük évét is. Adataimmal részt veszek a KRÉTA és a PEOPLE TEAM Alapítvány 2005. május 29-i (gyermeknap; pótsorsolás: június 17-én) ajándéksorsolásán is. Utóbbin 3333 ajándék lel gazdára. Többek között 5 db 12 napos belföldi táborozás, egyenként 65000 Ft értékben.  
A játék szabálykönyvét megtalárod a [www.kretamagazin.hu](http://www.kretamagazin.hu) oldalain.



# The Suffering 2 Ties That Bind

## Megjelenés ősz

A The Suffering első része valódi meglepetés volt. Eltekintve kissé kopottas grafikájától, szinte a Silent Hill-játékokat idézte mind a parázthatás, mind a remekül felépített sztori és végig zúzó játékmenet tekintetében. A Midway persze bejelentette, hogy már dolgozik is a folytatáson: több akciót (ennél is többet?) sötétebb sztorit (ennél is sötétebbet?!) és minden szempontból továbbfejlesztett játékelemeket ígérnek. A horror a börtön falain túl folytatódik, de a játékos nem csupán emiatt érezhet sokkal nagyobb „szabadságot”: az első részre is jellemző morális döntések sorozata most sokkal élesebben befolyásolja a történéseket (nem csupán a befejezést). Torque felke-rekedi, hogy megkeresse a titokzatos Blackmore-t, aki mindvégig manipulálta őt és valamiféle rejtélyes módon köze van családjá meggyilkolásához. Baltimore koszos negyedeiben kóborolva, saját örületével küzdve azonban rá kell jönnie, hogy itt sem szabadabb az ember, mint börtönfalak közé zárva. És hogy nem is olyan baromi egyszerű megkülönböztetni a rémálmokat a valóságtól, ha mindkettő ugyanolyan rettenetes.



# Horoszkóp



### Kos (március 21. - április 20.)

Önvizsgálatot kell végezned, mert szerelmi életed a káosz felé sodródik. Ha nincs szerelmi életed, akkor önvizsgálatot kell tartanod, hogy miért nincs, ami a káosz felé sodródjon. Ha a káosz sodródik az önvizsgálat felé, végezz szerelmi életet. Gondolkozz el ezen!



### Bika (április 21. - május 20.)

Kedden el fogsz esni egy biciklivel és kiszakad a kedvenc nadrágod (nők esetében tisztán látjuk, hogy szoknya fog elszakadni, feltéve hogy Jupiter nem fedi a Vénuszt, mert akkor nadrágkosztűm). Ha nincs biciklid, akkor egy másik Bika jön neked a biciklijével, és kiszakad a nadrágod (szoknyád).



### Ikrek (május 21. - június 21.)

Az Ikrek folyamatosan ellentmondanak maguknak, és meghasonulnak döntéseikben. Hétfőn három és fél órán keresztül állsz majd a boltban a hűtőpult előtt, hogy kefir, vagy joghurtot vegyél-e. Segítünk sanyarú sorsodon: a pénztár mellett az újságok között van még GamePro. Na AZT vedd!



### Rák (június 22. - július 22.)

Jósaink kimutatták, hogy Te nyáron születél, ezért nehéz lesz a telet és a havat kibírod. Szerdán reggel sapkát fogsz venni, és lehet, hogy még kesztyűt is húzol. Ne vidd túlzásba, menekülni a problémáink elől nem a helyes megoldás. Nézz szembe a végezetteddel. Szerencseköved a kavics.



### Oroszlán (július 23. - augusztus 22.)

Kedden belédkötnék a sarki italozóban (ha nincs a sarkon kocsmá, akkor nem Oroszlán vagy, kérdezd meg a szüleidet, hogy is volt ez), és verekedned kell. Vagy nem kell verekedned, mert nem kötnék beléd (a jövő még zavaros, de a barátaid az Endor bolygón nagy veszélyben vannak).



### Szűz (augusztus 23. - szeptember 22.)

A dolgok ennél már nem is alakulhatnak jobban. A hét minden napja jobb lesz, mint az előző, a szerelmi életed egyre jobban alakul, a munkahe-lyen sikerre hálmozol, de ha nem, akkor is tegyél meg mindent ennek érdekében. Mert jól fog esni, hidd el. (Hé, ez még be is jöhet...)

# Mortal Kombat Shaolin Monks



**Megjelenés** 2006 vége

A Mortal Kombat már többször próbált kitörni stílusából. Ez persze nem ritka a bunyós cuccoknál sem, ilyen volt legutóbb az egyik Tekken-camicam (Nina) főszereplésével készült Death By Degrees is. Az utóbbi két "hagyományos" MK játékban is találhattunk sztori módot, a Deadly Alliance-ben ez igencsak felejthető, de a legutóbbi Defiance már szinte játszható volt. A következő próbálkozás leginkább ez utóbbira emlékeztet. Számos régi MK-játékból ismert helyen megfordulunk (egy részük még a PC-seknek is ismerős lehet a Mortal Kombat II-ből – a játék abban az évében játszódik) és régi kedves ismerősökkel is találkozunk: Liu Kang, Kung Lao, Mileena, Raiden (még él?) Johnny Cage, és persze a kicsik-nagyok körében egyaránt népszerű Baraka is felbukkan. A környezet még „interaktívabb” lesz, azaz bunyó közben ügyelnünk kell a savval töltött, netán hatalmas tűskékkel kirakott veremre, ahova sosem jó, ha belerúgják az embert. A harc nem csupán két ember (vagy démon, vagy mi) közt zajlik, ezért bővülnek a mozdulatok: lesznek egyszerre több ellenfél támadására alkalmas ütések-rúgások is, illetve egyik irányból hátríthatunk, míg a másik irányba már indíthatjuk is a támadást. Mivel a játékot egyszerre legalább (!) ketten játszhatjuk,

összedolgozhatunk és egy nagyobb ellenfelet baráti egyetértésben verhetünk laposra. Mivel a megjelenés még messze van, csak ábrándozunk arról, milyen jó is lesz ez – amint bővebb infóhoz jutunk, megosztjuk Veletek. Sztéj tyúnd!



**A magazinokban olvasható horoszkópok felszínesek és semmitmondóak. Mi hozzáértő jós- és csillagászcsapattal együttműködve alkottuk meg nektek azt a horoszkópot, amely valóban a sors kifürkészett útjait mutatja meg erre a hétre. Íme.**



## **Mérleg** (szeptember 23. - október 22.)

Csütörtökön a partnered megcsal. Nagyon fog fájni, de tekintve, hogy minden Mérleg partnere félrelép, akkora lesz itt a kavalkád, hogy nyugodt szívvel halászhat a zavarosban. Ne aggódj, pénteken Te lépsz földre. És minden Mérleg! Gyerekek, le kéne állni ezzel gyorsan!



## **Skorpion** (október 23. - november 22.)

A hét közepe felé elakadsz a Half-Life 2 negyedik pályarészén, mert nem találod azt az izét, mega micsodát és vesztül rossz napod lesz ettől. Azt tudtad, hogy SMS-ben lehet tőlünk segítséget kérni? (Olyan jó, hogy van egy új reklámfelületünk...Ugye ezt most nem irtuk le hangosan?)



## **Nyilas** (november 23. - december 21.)

Törtető éned nem hagy nyugodni, hajt a véred, ráadásul az emésztésed is nyugtalanodik. A munkahelyen, vagy az iskolában felelned kell. A munkahelyeden egy rosszul sikerült projekt miatt felelsz, az iskolában pedig a százéves háború meghatározó eseményeiből. (A szünetben gyorsan nézd át!)



## **Bak** (december 22. - január 20.)

Nyugtalanító álmok gyötörnek. Szerencsére reggel már nem fogsz sok mindenre emlékezni, ezért magasról tegyél rájuk, és mosolyogj a világra. A világ szombat fog visszamosolyogni rád, de ha kitartóan nézitek egymást, lehet hogy hamarabb is elröhögi. Igyál sok zsúrló teát, az segít.



## **Vízöntő** (január 21. - február 18.)

Megint égve fogod hagyni a villanyt az előszobában, amikor elmész, és magas lesz a villany-számla. 2005 a takarékoság éve a csillagok állása szerint, szóval szedd már össze magad, és próbálj alkalmazkodni az univerzum mozgásához, a fenébe is. Kedden jó zene lesz a rádióban.



## **Halak** (február 19. - március 20.)

A szavak számodra semmitmondóak, ha érzelmekről van szó. Jó lenne, ha néha azért megszólalnál, mert így nem vagy izgalmas társaság senkinek. Hétfőn lenne a legjobb megszólalni, mert a Mars éppen takarásban van, és talán akkor nem lesz nagyobb baj. Kedden inkább ne. (Szerdán csak ha muszáj.)

# Turkálóda

## Szerkesztőségi kedvencek

Szeretett kollégáink az alábbi játékokkal mulatják éppen idejüket – ha épp nem a GamePro-t készítik Nektek. (Multiplatform-játék esetén zárójelben az olvasható, melyen hősünk a stúfát nyomja.)

42	Larry Dam	Aszpik
1 World of Warcraft (PC)	1 ESPN NHL 2K5 (PS2)	1 World of Warcraft (PC)
2 CS: Source (PC)	2 Madden NFL 2005 (PS2)	2 CS: Source (PC)
3 Champions: RfA (PS2)	3 Ratchet & Clank 3 (PS2)	3 Halo 2 (Xbox)
4 PoP: Warrior Within (PS2)	4 PES 4 (PS2)	4 NFS: Underground 2 (Xbox)
5 ...World of Warcraft (PC)	5 FIFA Street (PS2)	5 NBA Street V3 (Xbox)

## Mire várunk?

Hazai megjelenések (március 4-március 18.)

PC	PS2	XBOX
1 Star Wars: Republic Commando (klónos FPS)	1 Mashed: Fully Loaded (autós-robbantós)	1 Project Snowblind (FPS)
2 Project Snowblind (FPS)	2 Project Snowblind (FPS)	2 Mashed: Fully Loaded (robbantós-autós)
3 Close Combat: First To Fight (csapatos akció)	3 Rugby 2005 (sport)	3 Star Wars: Republic Commando (klónos-FPS)
4 The Sims2: Egyetem (élelszimulátor)	4 FIFA Street (utcai foci)	4 Rugby 2005 (sport)
5 Rugby 2005 (sport)	5 Fight Night 2 (box)	5 FIFA Street (utcai foci)



## ANGOL PC-S TOPLISTA

### 1. World of Warcraft

Egy játéktörténelmi pillanat illusztrációja: MMORPG az eladási lista élén. Talán azért is, mert a WoW nem „csupán” egy MMORPG. Hanem zistencsászság.

### 2. Knights of the Old Republic 2

A LucasArts mostanában összeszedte magát és sorban tolja a jó Star-Wars játékokat, meglepő. Persze, hogy ne legyen annyira jó, fél tonna buggal. Cócócó.

### 3. The Sims 2

Itt vannak a szimszek! Még mindig! És maradnak! Most markolt a szívembe a rettegés, hogy mit fogok róla írni ide kéthetente? Főleg ha jön a kiegészítő is...

### 4. Football Manager 2005

Az angoloknál nem csoda, hogy toplistás a játék – nálunk minden második emberben ott rejtőzik a mesteredző. Legalábbis úgy viselkednek. Nálunk játszik ezzel valaki? Maga, ott hátul?

### 5. Battle for Middle-Earth

Jaj ne már. Persze, irtó klassz hogy a pindurka tündibündik gyapálják a mini-orkokat. Nem kell megsértődni, tán csak átmeneti Gyűrűk Ura-csömörünk van.

### 6. Half-Life 2

Gor-don-frí-men! Gor-don-frí-men! Mióta tudjuk róla, hogy Eric Claptonnál is jobb arc, nem csodálkozunk hogy továbbra is az élbolyban tanyázik. Megérdemli, maradhat!

### 7. Settlers: Heritage of Kings

Mi? Hát ez hogy kerül ide? Az oké hogy nem is lett rossz (csak azok szerint, akik szerették az első részeket is) de ez azért túlzás. Vagy ingyen osztják?

### 8. Rome: Total War

Totttális háború Rómában! Képzeld el, hogy a fél római hadsereg a Te parancsodat lesi és egy szavadra ugrik a barbárok ellen. Hatttalmas stratégia.

### 9. Medal of Honor: Pacific Assault

Az első olyan háborús játék, melyben sikerült egy egész jó sztorit is rászögelni a kelepelésre. Nem is rosszaz. Mint egy háborús film.

### 10. Rollercoaster Tycoon 3


Hullámvasút! Vattacukor! Sorbanállás! Éljen a vidámpark, húzzuk le a kiscsákokról a lövét, cserébe hagyjuk hogy menjenek egyet-kettőt a saját (SAJÁT) hullámvasutunkon.

## Bottom 5

A hét bukása mellett mindig akad néhány rettenet, ami sajnabajna nem kerülhet be a lapba. Egyrészt sokan még csipesszel sem fognánk meg a játék lemezét, másrészt minek kinyozunk bárkit is, főleg magunkat. Lássuk, kik pályáztak még a népszerű díjra. A százas lista alulról:

- 100. Chicago Enforcer (1/10 - Xbox)
- 99. The Incredibles (2/10 - PC)
- 98. Premier Manager 2004/2005 (2/10 - PC)
- 97. Cops 2170: The Power of Law (2/10 - PC)
- 96. Nano Breaker (2,5/10 - PS2)

### A KONZOLOK SZERVIZE



## PS2 X-BOX GAME GUBE

ÚJ ÉS HASZNÁLT GÉPEK.  
JÁTÉKOK, KIEGÉSZÍTŐK

ADÁS - VÉTELE

MINDEN, AMI A JÁTÉKHOZ KELL!

NYITVA: H-P-ig 10-17 h-ig  
HÍVJ FEL! T: 479 - 0812

e-mail: playstation@axelero.hu xbox@axelero.hu

### BP.VI. HUNYADI tér 12.

# Ne pörögd túl...



Hmmm...? Ja igen, persze,  
hogy megrendeltem a GamePro-t...  
lusta vagyok újságárushoz szaladgálni,  
a pólóban meg jó henteregni.

## Fizess elő Te is a GamePro magazinra

1 évre, és most GamePro pólót  
is kapsz hozzá ajándékba!

Az 1 éves előfizetés ára: 7152 Ft



Az akció 2005. március 31-ig tart. Az előfizetést megrendelheted az 577-4301-es telefonszámon, e-mailben a [terjesztes@idg.hu](mailto:terjesztes@idg.hu) címen, valamint személyesen a 1075 Budapest, Madách I. út 13-14. A ép. 4. emeleten, az IDG terjesztési osztályán.

**GAMEPRO**  
Több mint játék

# A „geek” és



Majdnem minden társaságban, munkahelyen akad legalább egy srác (esetenként lány), aki kicsit más, mint a többiek. Ha hétköznapi dolgokról beszélgetsz vele, nem lesz jó társaság, de abban a pillanatban, hogy a számítástechnika kerül szóba, ő lesz az alfa és az omega – egy személyben.

20.



## A geek bugyi szett

Azok, akik szeretnék férfitársukat elbűvölni az első ágyban kikötözös randin, bizonyára sikerrel járnak, ha a poénos hiba-üzenettel ellátott bugyikat hordják. Zseniális ötlet a szexis rucikhoz, személyes kedvencünk a „Requested Entity Too Large” üzenet, ami a 413-as HTTP-hiba, nagyjából annyit tesz, hogy „az igényelt tartalom túl nagy”. a geek-csajok előnyben!

19.



## A svájci USB

Egy igaz svájci bicskában minden benne van – szokták mondani, így hát a ThinkGeek tervezői komolyan is vették az állítást. Ennek eredményeképpen íme az első USB memóriával ellátott bicska, amely 256MB, 128MB vagy 64MB-os kiegészítésben is kapható. Persze a kis piros lézerfény is kellett még, hogy tényleg lehessen vele villogni!

## A lámpák forradalma

Alapvető igazság, hogy a geek-ek szeretik a sötétet, vagy legalábbis azt az állapotot, amikor csak a monitor fénye világítja be a szobát. Viszont ilyen helyzetben nem látjuk az asztalt, a billentyűzetet, ezért most megszületett a Desktop lámpa, amely csak és kizárólag a billentyűzet felett bocsát ki fényt, ezáltal a jótékony félhomály megmarad, de nem borítjuk fel a sört.

18

17.



## Meztelen csajok helyett

Eddig olajos testű macák fényképe lógott minden falon, de ez a divat már a múlté. a 2005-ös geek katalógus a retro számítógépek világát mutatja meg: Commodore Pet 2001, Atari 400, Sinclair ZX81, Texas Instruments TI-99/4A, IBM PC 5150, Commodore 64, Apple IIe, Enterprise 128, Sony Hit Bit 75, Apple Macintosh, Atari 1040 ST, Commodore Amiga 500. Mi kell még?

16.



## Valaki van a hátad mögött

Tegyük fel, hogy a munkahelyen, vagy a számítécherőn nyomjuk a játékot a gépen, és egyszer csak a hátunk mögött feltűnik a főnök/a tanár. Kellemetlen. Ennek megelőzésére találták ki a C.H.I.M.P. (Chimp Has Invincible Monkey Powers) mini tükröt, amely látni engedi, hogy mi történik mögöttünk. Annyira rossz ötlet, hogy már jó!

15.



## A zenélő óra

Ezen a terméken egy valamirevaló geek már meg sem lepődik, elvégre teljes mértékben elvárható egy karórától, hogy 256 MB belső memóriával felszerelve biztosítsa a zenehallgatást minden pillanatban. Fülhallgató mellékelve, diktafon funkció beépítve. Ja, és egyébként az időt is mutatja, ha érdekel valakit egyáltalán.

# Ami mögötte van

**S**zinte a személyi számítógépek megjelenésével egy időben új emberi csoport is született, amit szimplán geek-nek bélyegez a köznyelv. Nincs rá megfelelő magyar szó, talán a gyík lehet hasonló, de ez csak hangzásban stimmel, jelentésében jócskán eltér – pláne, hogy a geek ma már egyáltalán nem bántó jelző. Eleinte persze annak indult, tekintve, hogy a geek kifejezés a skót „geek” szóból származik, ami nemes egyszerűséggel hülyét jelent, de a XXI. század geekjei egyáltalán nem hülyék, sőt, saját szakterületükön egyenesen zsenik, de ez a terület kizárólag a számítástechnika és a hi-tech kutyuk világára korlátozódik. Tehát ha feltétlenül iskolás módon szeretnénk definiálni a geek szót, akkor leginkább a droid, technikaőrült, kockafej lenne a megfe-

lelő leírás, de még ez is túl bántó azokra nézve, akik büszkén vállalják geek mivoltukat. A geekek alapvetően csöndes, visszahúzódo emberek, nem a tipikus randis partnerek (akár fiú, akár lány az illető) de általában műveltek, jól keresnek, és bármikor megszerelik az elektromos cuccokat a lakásban. Egy nemrégiben végzett amerikai felmérés szerint (Mediamark Research Kutatóintézet) az USA-ban a 200 milliós lakosságból kb. 26 millió geek, átlagéletkoruk 30 év körül mozog, közel 60 százalékuk évi 60 ezer dollárnál többet keres, s szinte kivétel nélkül felsőfokú végzettségű. Egy gyakorlott férjkereső most rezignáltan sóhajt fel, s bizony nem is téved, a geek jó partinak mondható, nem véletlen, hogy a jelenség egyre szélesebb körben hódít, vagyis a geek-renezánsz kezdetét vette. Talán ezzel

magyarázható az is, hogy a tengerentúlon külön iparág szakosodott a technikaőrült célcsoportra, napjainkban egy amerikai vállalat nem kevés sikerrel üzemeltet egy olyan kereskedelmi weboldalt, amely kizárólag a geek-eknek szól. A ThinkGeek.com már a kilencvenes évek közepe óta működik, sikerét az bizonyítja, hogy szinte minden hónapban újabb és újabb hi-tech geek termékekkel áll elő, amelyből hamarosan mi is bemutatunk néhányat. Persze ezek a cuccok elég drágák, de ha valaki feltétlenül készíttetés érez, hogy egyedi és csúcstechnológiával felszerelt geek-dizájnu cuccokra verje el a pénzét, úgy a [www.thinkgeek.com](http://www.thinkgeek.com) oldalon megteheti ezt. Nézzük tehát a GamePro geek top-listáját, amely a teljesség igénye nélkül, kizárólag tetszési alapon válogatott az új stílus világából.

14.

## Van ennél apróbb memória?

Most komolyan, emberek! Ha valaki ennél kisebb USB memória botocskát tud mutatni nekünk, az felkerül a húszas toplista élmézőnyébe. a fotón jól látható, hogy egy apró pénzérme mellett diszeleg 128 MB, a maga csábító testi valójában. Nem a méret a lényeg, lányok, nem a méret! Hányszor mondjuk még?



13.

## Az érintés művészete

Ez a billentyűzet nem csak azért lett az egyik befutó nálunk, mert minden eddigi formát megbont, hanem, mert végre búcsút mondhatunk az egérnek is, ha a TouchStream LP ZeroForce Keyboard-ot választjuk. Számtalan plusz billentyű (egy csomó a gamereknek készült ám!), érintéssel történő kurzor-vezérlés, kényelmes csuklótartók, eljött a Kánaán, na!



12.

## 4D-s egér, vagy amit akartok!

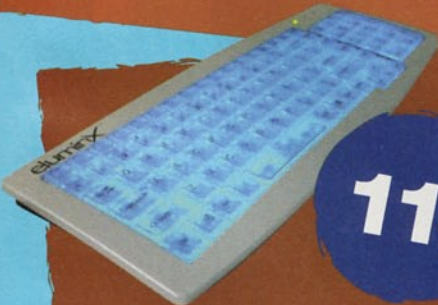
Ha valaki esetleg mégis ragaszkodna az egérhez, annak máris itt van a remek 4D-s egér, melynek specifikussága pusztán abban rejlik, hogy a megszokott fel-le scrollozás mellett végre oldalirányban is pörgethetjük az oldalakat anélkül, hogy meg kellene emelnünk a nehéz optikai egeret. Elsőre persze ez viccesnek hat, de higgyétek el, gyakran nagyon jól jöhet, ha az ember furcsa oldalakat talál a neten.



11.

## Kék fény az éjszakában

Véleményünk szerint a lámpánál csak egy lehet jobb, ha maga a billentyűzet világít. Ráadásul az Auravision EluminX Illuminated Keyboard nevet viselő csoda annyira szép, hogy most is nehezünkre esett legépelni ezeket a sorokat a hagyományos műanyag billentyűzeten. Persze lehet, hogy a kék neonfényben meg a betűket nem látnánk, de kit érdekel? Gyönyörű alkotás!



10.

## Az igazi munka-hely

Vannak, akik komolyan gondolják. Vannak, akik nem a lassításban élnek. Vannak, akik hajlandóak lennének közel 700 dollárt kiadni egy munkaállomásért, amely ugyan tényleg praktikus, helytakarékos, és nagyon kényelmes, de hát azért mégis! Van asztal, és szék is minden háztartásban! Vagy ez csak a divatnak szól? Mindegy, szerintünk vicces, megérdemli a 10. helyet.



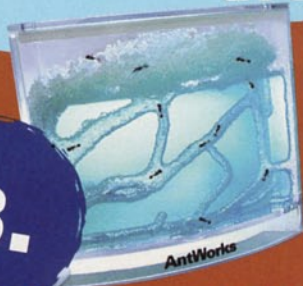
9.

## Karnyújtásnyira a pia

Az igazán kemény játékosok tudják, hogy viszonylag könnyebb néhány nap kemény CS után kiszáradva leesni a számítógép elől. Ezt a kellemetlen halálnevet megelőzendő, ime a dizájnos mini hűtőgép, amely kifejezetten jól mutat a gépház mellett, és iszonyatosan pozór. Ebből még a kólának is más íze van, ember!



8.



### Hangyák az űrben?

A hangyák jó arcok. Jól tájékozódnak, ráadásul testsúlyuk húszszorosát is elbírik. Ki ne bírná órákig nézni őket, ahogy élnek mindennapi életüket, pláne, ha ezt gravitáció nélkül teszik? A ThinGeek megalkotta az első NASA által is támogatott mikrogravitációs hangya-kísérleti telepet, csak fel kell tölteni, és tanulmányozhatjuk életüket egy teljesen új, mesterséges térben.

5.



### Hogyan legyél kockafej?

Nem az Action Man, meg a G.I. Joe kell a gyerekeknek, attól csak elbutul. Íme a remek választás, kedves szülők, az IT baba, amelyhez most saját iroda is jár, természetesen kiegészítőkkal megfelve! Te vagy a király, IT Man! Segíts, elakadt a netkapcsolat! IT Man megint megmenti a napot! Biztonságos jövőkép, intelligens játék mindenkinek!



7.

### Az új bűgőcsiga

Talán mindannyiunk gyerekkorában sláger volt még a bűgőcsiga, amely órákon át le tudott kötni egy átlagos értelmi képességű kislfiút. Na most megjelent a geek csiga is, amelyen számtalan piros LED helyezkedik el, és mozgásra üzeneteket ír ki. Ráadásul játszani is lehet vele, feladatokat is ad. Mégsem ülünk a gép előtt addig se.



### Akkor most mennyi is az idő pontosan?

Elérkeztünk az úgynevezett hardcore-geek határhoz, innen épeszű ember nehezen szabadulhat. Aki unja már esetleg a hagyományos órákat, vagy éppen nem szereti, ha a buszon az ő csuklójáról olvassák le az időt, annak remek választás lehet a bináris LED óra, amit más nehezen, vagy egyáltalán nem fog érteni. Ügyes!

4.

6.



### Ezt használta Vader is!

A filmes divat hódít, ráadásul Darth Vader a gyenge pontunk, szóval nem meglepő, hogy a hatodik helyen landolt az a limitált szériában kiadott Vader fénykard replika, amely itt is látható. Sajnos 35 dollárt is legömbölnak érte az emberről, de még így is akad elég fanatikus, aki ki akarja rakni a polcra az Enterprise makett mellé (Beszól. Mindig beszól! – Dr. Spock).

3.



### Zseblámpa egy életen át

A Faraday elven működő zseblámpa egyik legnagyobb előnye, hogy soha nem kell bele elemet venni. Az ember fél percig rázza (mármint a zseblámpát), aztán már világíthat is kedvére vele egészen sokáig. Geek kertipartikon és geek táborozásokon remek kiegészítő lehet, nekünk csak azért tetszik ennyire, mert ez valóban hasznos találmány, ráadásul vízálló kivitelben.

1.



### Amit James Bond is irigyel

Amikor Q átadta a legújabb kutyüket Anglia leghíresebb titkosügynökének, mindannyian álmództunk arról, hogy egyszer mi is a kezünkbe kaparinthatunk valami ilyesmit. Most a lehetőség adott, itt az első Zippo öngyújtóba rejtett digitális kamera (JB névvel ellátva), amely akár 640X480-as felbontású képeket is tud készíteni, ráadásul saját memóriája is van, tehát akár több száz fotót is képes tárolni. Tüzet nem ad.

### És újra szól a kazetta!

Íme a mindent elsöprő ötlet, a számítógépbe építhető magnó, amelynek segítségével előkotorhatjuk régi kazettáinkat, és újra élvezhetjük tartalmukat (bármilyen legyen az). Ráadásul a számítógépre is rögzíthetjük a hanganyagokat, de már maga az érzés is fenséges, hogy az ember egy kilencven perces szalagot tuszkol a gépébe. Íme a retro életérzés koronázatlan királya, geek kivitelben. Remek cucc, köszönet érte!



ez COOL



GamePro pólók már megvásárolhatók  
a Médiashopban!

[mediashop.idg.hu](http://mediashop.idg.hu)

**GAMEPRO**  
Több mint játék

# JÁTSSZ VELÜNK ÉS NYERJ!

CSAK A HELYES VÁLASZT KELL ELKÜLDENED SMS-BEN, ÉS TIÉD LEHET AZ AZ ÉRTÉKES JÁTÉKCSOMAG AZ ECOBIT JÓVOLTÁBÓL!

**06-90-633-311**

## KÉRDÉS:

Milyen kategóriájú játék a Myst IV Revelation?

- GP A – Stratégia
- GP B – Sport
- GP C – Kaland

Küldd el a helyes választ (GP A, GP B, GP C)

a **06 90 633 311** telefonszámra.

Az SMS elküldésének határideje

**2005. március 17.**

(Az SMS díja 240 Ft + ÁFA - mindhárom mobilszolgáltató hálózatról!)  
Az SMS rendszer működtetője a D.C.Lax Kommunikáció  
Ügyfélszolgálat: 06-1-264-2443; E-mail: info@lax.hu; Internet: www.lax.hu

# ECOBIT

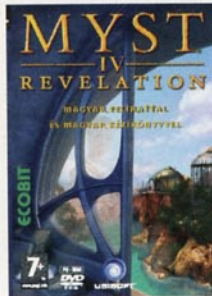
Ecobit Rt.:

Cím: H-1077 Budapest, Wesselényi u. 25.

Tel: 06-1-478-0910

E-mail: sales@ecobit.hu

Web: <http://www.ecobit.info>



**Myst IV Revelation - PC**  
**MAGYAR FELIRATTAL ÉS**  
**MAGYAR KÉZIKÖNYVVEL!**

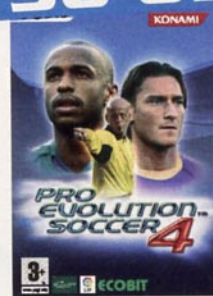
Kaland. Rejtély. Szépség. Árulás.

Minden idők legnagyobb kalandjáték sorozatának új epizódjában fel kell kutatnunk egy család múltjának szilánkjait, és találkozunk Myst két leggonoszabb cselészövőjével.



**Silent Hill 4 The Room - PC**

Az álmából ébredő Henry Townsend egy rémlátomás kellős közepén találja magát, amikor megmagyarázhatatlan módon csapdába esik saját otthonában. Új Silent Hill-kaland, váratlan és izgalmas fordulatokkal. A sorozat történetében először: váltakozó nézőpontú játékmód, túlvilági rengeteg és rémületes börtön.



**Pro Evolution Soccer 4 - PC**

Minden idők legvalóságosabb fizikája, ahogy a játékosok reagálnak és alkalmazkodnak a szituációkban. Használj cseleket és trükköket, hogy lerázd a védőket. Barátságos mérkőzések, kupaküzdelmek és a képesség, hogy saját álomcsapatot indíts a Mester Ligájában. Szédítően kidolgozott stadionok és visszajátzások.



**McFarlane's Evil Prophecy - PS 2**

Véget nem érő harc a képregények világában élő legendának számító Todd McFarlane által kreált sötét és rémisztő univerzumban. Elképesztő mennyiségű különféle szörny és rémség, akikkel csak négy, félelmet nem ismerő Démonvadász veheti fel a küzdelmet... Szállj be közéjük Te is!

# GAMEPRO

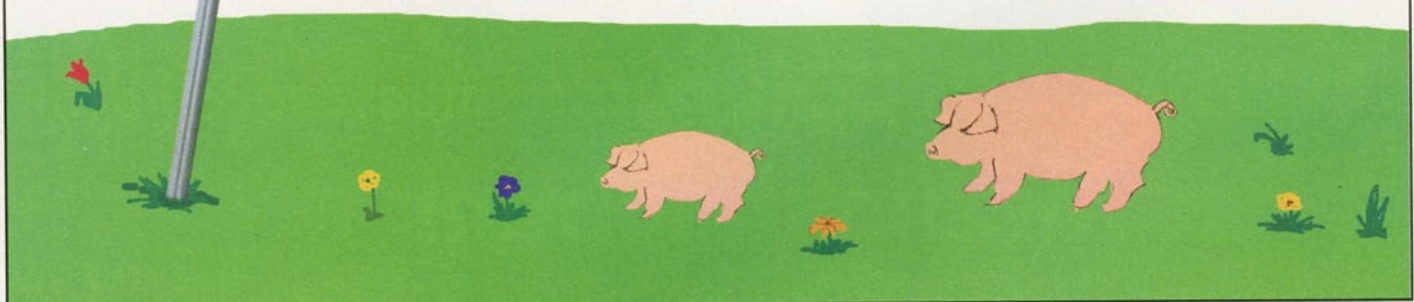
# Indul az élet!



**Lesz fórum, cikkek, hírek, linkek...**

**[www.gamepro.hu](http://www.gamepro.hu)**

**Áprilistól kattanj ránk!**



# GAMEPRO TESZT A CSAPAT

**T**elnek-múlnak napok, lassan beköszöntött a március, lassacskán érkeznek a jobbnál-szebb játékok. A leadás utolsó napjait a Brothers in Arms utáni hajszája izgalmasa, de végül megérkezett (áldassék a drága Magnew neve) úgyhogy most már boldogan élünk, amíg meg nem halunk. A többi játék fehozatala azonban elég vegyes: belefutottunk néhány igazi rettenetbe, de úgy kell nekünk, minek ülünk le minden baromság elé. Legalább Titeket még időben figyelmeztethetünk. A sportjátékok rajongói libasorban gyülekezzenek Larry mögött, mert ezúttal igazi gyöngyszemek érkeztek. Aki hentelne, az vesse rá magát a Constantine-re, melyben a Keanu Reeves főszereplésével készült filmből csöppenthetjük magunkat és egy szebb és igazságosabb világ érdekében irthatjuk a démonokat ezerrel. Mi maradt még? Hát a The Sims2 első kiegészítője, az Egyetem. (Eredetileg University lenne, ugye, de hála az Electronic Arts-nak, jól meg van magyarítva.) Most pedig lapozzunk, kérem. Nincs itt semmi látnivaló.

**Dr. Spock**

## DR. PROTON



Drága doktorunk és rangidős falkavezérünk egyesíti magában Proton kapitány bátorságát és az őrlít tudósok magabiztosságát. Ha gond van, univerzális bölcsessége kihúzza a csávából: a hangok a fejében ugyanis mindig megsúgják neki a megoldást. Persze, így könnyű.

- **szupererő:** szemlézer
- **gyengeség:** néha eljártzik a világpusztítás gondolatával

## DR. SPOCK



Vulkáni kollégánk gondoskodik arról, hogy csapatunk egy pillanatra se veszítse el lélekjelenlétét. Akár protontorpedók röpöködnének, akár a 8472-es faj dörömböl áttonkon, netán a valóra válik a rémálom és hiányzik még néhány cikk leadás napján, az ő szívében béke honol.

- **szupererő:** krízishelyzetben is nyugodtan képes mondani, hogy „pajzsok 30 százalékon”
- **gyengeség:** a romulának

## 42



- NO DATA AVAILABLE -

- **szupererő:** tudja a választ
- **gyengeség:** néha nem érti a kérdést

## KIS LEBOWSKI



A Nagy Lebowski szellemi testvére gondoskodik a banda életéről és mindenekfelett pozitív szemléletéről. Ő az egyetlen, aki néha elhagyhatja a hajót, hogy felvegye a kapcsolatot a különféle idegen fajokkal.

- **szupererő:** szervezete elképesztő mennyiségű alkoholt képes feldolgozni
- **gyengeség:** néha így is átlépi a bűvös határt

**0-2.75:** A játék az adott kategória szégyene, nevetséges és szánalmas egyszerre. Senkinek nem ajánljuk.

**3-5.75:** Egy kis ideig szórakoztató lehet, azonban játéktervezési szempontból komoly hiányosságokkal küszködik.

**6-6.75:** Szórakoztató és élvezetes játék, ámde hiányzik belőle az az úgynevezett „swung”. Kipróbálásra érdemes!

**7-8.75:** Ha egy játék ebbe a kategóriába esik, akkor mindenképpen játszanod kell vele. A GamePro ajánlja mindenkinek ezt a programot.

**9+**

Egy kihagyhatatlan gyöngyszemre bukkantunk, amely nem hiányozhat egyetlen játékos gyűjteményéből sem. Egyszerűen játszanod **KELL** vele!

### FIGYELEM!

A GamePro értékelési rendszere szigorú, ámde igazságos. A 9 feletti pontszámok ritkák, csak olyan játékok kapják meg, amelyek igazi adu aszok a kategóriájukban. A többit olvassd el alant.

## LUCY FAIR



A titokzatos Lucy Fair... róla nehéz elfogulatlanul nyilatkozni. Ő vagyunk titokzatos tárgya, aki csaj (sőt, NŐ!) létere sok srácot megszegyénítő módon kisméri magát a játékok világában. Ördögien ügyes, ördögien szép... mindenesetre nagyon vigyázzatok vele!

- **szupererő:** bárkit kísértésbe visz
- **gyengeség:** néha saját magát is

## ASZPIK



Aszpiik nevével ellentétben a megtestesült öserő, a kemény kéz, mely mögött érző robotszív dobog. Hétmillió közlési formában járatos, ezek közül hatmilliókilencszázkilencvenkilenczerkilencszázkilencvenkilencet csak a gépek értnek. Ebből (és) fakad, hogy jól kijön a hardverekkel.

- **szupererő:** érti a hardverek nyelvét
- **gyengeség:** néhány hardverrel nem hajlandó szóbaállni

## SANYI CHIBA



Sanyi Chiba az élő bizonyíték a magyarjapán őshaza elméletre. Közeli hozzátartozói sem tudják róla, de ő az utolsó számaráj. Szabadidejében kardot kovácsol, pusztakézrel vadász vaddisznókra, néha pedig játszik is. A távol-keleti szellemhez méltó módon napi 14 órát dolgozik.

- **szupererő:** fogával kapja el a pisztolygolyókat
- **gyengeség:** hiányzik néhány foga

## LARRY DAM



Deszkásunk annyira laza, hogy mire felér az emeletünkre, a lenti biztonsági őr hozza utána elszört testrészeit. Informál minket a kinti világ eseményeiről, tőle tudtuk meg például, hogy vannak a világban csajok is, akik majdnem olyanok mint a fiúk, csak nem lehet velük játékokról beszélgetni.

- **szupererő:** eszement deszkás skillek
- **gyengeség:** néha nem értjük, mit beszél

### Platformok

Ha egy játék több platformra (PC, PS2 vagy Xbox) is várható, igyekezzünk mindegyikre vetni egy, sőt, jópár pillantást.

### Cikk

Igyekszünk objektívan értékelni, de minden alkalommal igyekezzünk az összes olyan szempontra kitérni, mely segíthet eldönteni, hogy érdemes-e foglalkozni a játékkal, vagy sem.

### Képek

Igyekszünk a játékokból minél látványosabb képeket kiemelni. Általában nem álljuk meg, hogy valami hasznos (vagy tökéletesen haszontalan, inkább vicces) képalkálással ne spekuláljunk meg, ezt nézzétek el nekünk.

### Értékelés

Egytől tízig pontozunk, kivételes esetekben ehhez még hozzácsapunk egy felet vagy negyedét. Három pont alatti értékeléssel nem fogtok találkozni, egyszerűen azért, mert a bénább játékokkal nem raboljuk időtöket. És magunkat is kíméljük. (...Kis Lebowsky néha azért tesz kivételt – Dr. Spock)

### Más verziók

Ha a játék valamelyik verziója lényegesen eltér az összes többitől, pl. a PC-stől, akkor erről külön is megemlékezünk.

# Constantine



Röviden ■ Keanu Reeves-es ■ ördögűzős ■ lövöldözős-varázslós

Végy egy az USA-ban népszerű darkos képregényt, csinálj belőle blokkbászter művit, a főszerepben a mátrixos Keanu Reeves-szel, végül az egészet öntsd játékformába úgy, hogy mindenkinek a Max Payne jusson róla eszébe.

**A**THQ úgy látszik igazi aranybányára bukkant a DC Comics képregények licenceit használó filmek licenceivel: alig hozták ki a The Punishert, máris itt a Constantine. Bár ezúttal is külső nézetben kell nyomulnunk, szerencsére ezúttal egy fokkal igényesebb a cucc, mint szerencsétlen Megtorló esetében... A játék sztorija kusza azok számára, akik még nem látták a filmet (vagy nem olvasták a Hellblazer képregényeket). A címszereplő Constantine egyfajta démonvadász, aki ördögűzéssel és egyéb mágikus képességeit használva harcol a túlvilági lényekkel a Földön és a Pokolban egyaránt. Bár alapvetően lövöldözős akciójátékkal van dolgunk, hősünk így mégis a

## legbrutálisabb varázslatokkal

tudja megszórni a rémeket, amikor elég mágikus energiája gyűlt össze. A különféle varázsigéket folyamatosan kapjuk valamilyen fontosabb karaktertől, vagy esetleg valamilyen eldugott helyen

találhatjuk meg őket. Ilyenkor Constantine elkezd egy kör alakú ábrát rajzolni a levegőbe, majd a mágikus erő az elméjébe vésődik. A varázsigé előhívása egy kicsit hasonlít a Harry Potter-játékokéhoz, mert itt is egyfajta speciális sorrendben kell végignyomkodnunk a gamepad gombjait. Ez szerencsére egész jól működik, nem töri meg a játékot, és a varázslatok animációja annyira dögösen néz ki, és olyannyira hatékony, hogy bőségesen kárpótol a fáradtságért. Sajnos derék démonvadászunk irányítása hagy némi kívánnivalót maga után. A baj a kameranézettel van, ami időnként (főleg a Pokolban) kicsit olyan, mintha egy benyomva tolnánk a Max Payne-t: folyton ide-oda „hullámzik”. Egy idő után azért meg lehet szokni. Persze nincs Max Payne-klón speciális mozgás nélkül. Azt a készítő már érezték, hogy ciki lett volna, megint egy az egyben a Max-féle bullet time-os műsorral előhozakodni, ezért most egy olyan effektet raktak bele, ami majd biztos lesz a filmben. Arról van szó, hogy hősünk egyetlen gombnyomással hátrafordul, és miközben

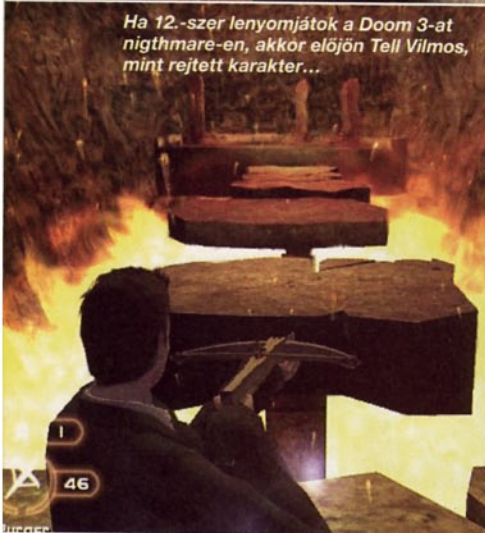
## ontjuk a töltényt

lelassulnak az események. Tehát így van is bullet time, meg azért nem is olyan, mint eddig. Ravasz, mi? A gondom csak annyi, hogy marhára feleslegesnek éreztem ezt a trükköt, az egész játék során talán, ha háromszor-négyszer használtam... Constantine egyéb mozdulatait is kissé felemás módon oldották meg a készítők. Nincs ugyanis külön gomb se az ugrásra, se a kisebb magasságok megmászására, hanem egyszerűen csak a megfelelő irányba kell nyomni a gamepad karját, és hősünk magától már végre is hajtotta a mutaványt. Biztos azt hitték a készítők, hogy milyen jó fejek, hogy ezeket az apró-cseprő ügyeket kivették az irányításunk alól, de én speciel nem

Mennyire jól nyomod ezt a denszet, karmos koma.



Mosson fogat Amodenttel, az én fogam is attól ment el!



Ha 12.-szer lenyomjátok a Doom 3-at nightmaré-en, akkor előjön Tell Vilmos, mint rejtett karakter...

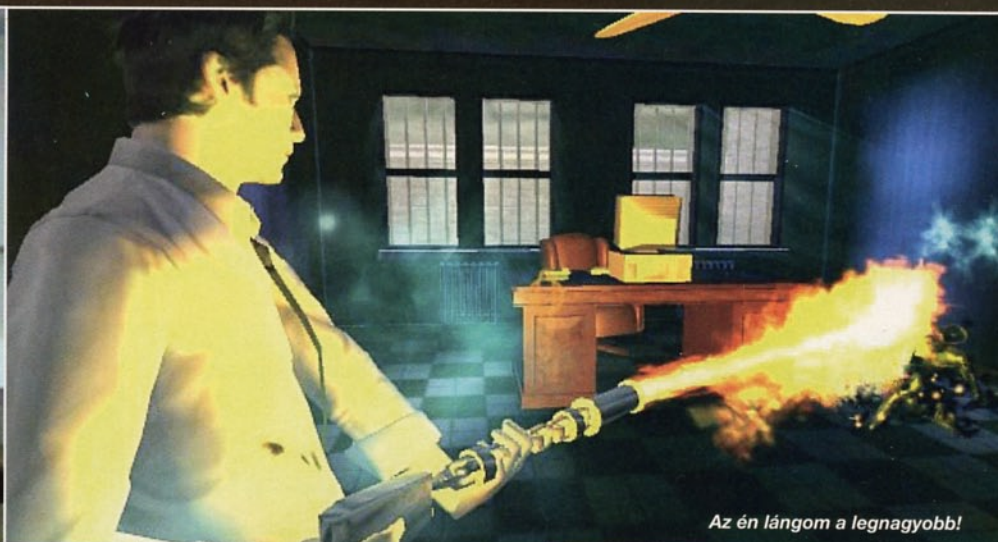


Neo végül a biztosítási ügynökségnél kötött ki...





Beszótá' a séromra, kiscsákó?!



Az én lángom a legnagyobb!



Keanu csak nem tud leszokni a kung-furól.



Elnézést uraim, egy tengerészgyalogost keresek, rosszul töltötte ki az adóbevallását.



valyok annyira elragadtatva, amikor kezdő lémer játékosnak néznek.

Maga a grafika nem rossz, de azért nem egy nagy etvasz. A készítők a legtöbb energiát abba ölték, hogy a főszereplő minél inkább hasonlítson Keanu Reeves-re és ez sikerült is jól megvalósítaniuk. A többi szereplő annyira már nem annyira kidolgozott: általában elég elnagyoltak és darabosan gesztikulálnak. Szerencsére a szörnyek külseje kárpótol egy kicsit a bénácska emberi szereplőkért: a legtöbben kellően félelmetes és hatásosak, főleg, amikor a sötétből

### szörtyögve és üvöltve

ránk ugranak, hogy kibelezzenek. A bejárható helyszíneket viszont nem lehet azzal meggyanúsítani, hogy valami egetverően fantáziadúsak lennének, de emiatt persze nem szidhatjuk a készítőket, hiszen nyilván meg volt kötvé a kezük a film miatt. Szinte mindig félhomályban vagy sötétben kell kavarnunk, így annyira nem zavaró, hogy a textúrák és a környezeti elemek részletessége láttán sem dobunk egy hátast. Ahhoz, hogy egyáltalán lássunk valamit, gyakran használnunk kell egyfajta démonikus látást, ami köbő Sam Fisher éjjellátó szemüvegéhez hasonlít. Ez eleinte jópofa ötletnek tűnik, de hosszútávon azért elég idegesítő mindent zöld-feketében látni... Szerencsére, amikor

### a Pokolban járunk

akkor mindent vörös fény világít meg. Talán a lehangulatossabbak, de egyben leghátborzongatóbbak is ezek a túlvilági részek: minden épület romos és koszos, mindent rothadás és mocsok takar. Külön flash, hogy ráadásul a pokoli pályák legtöbbször valódi helyszínek túlvilági megfelelői. Amikor például belépünk egy alaposan felsuvickolt múzeumba, akkor Constantine-nak

csak bele kell lépnie egy pocsolnyába, elkántálnia egy bűvigét, és máris ugyanakkor a múzeumnak a pokoli változatában találjuk magunkat. Remek kis ötlet, mindössze az ront egy kicsit az összképen, hogy a Legacy of Kain játékok, a Prince of Persia és a Silent Hill-ek óta ez már a sokadik olyan gáma, ahol ezt a megoldást használják...

Persze a létsíkok változtatása nem véletlenszerű, hanem általában csak így tudunk bizonyos helyeken továbbjutni. Például ha utunkat egy óriási kötörmelék állja, akkor elég lekerülnünk Pokolba, átjutunk az adott helyszínen és a túloldalon visszatérünk a földi léthez. Túl sokat általában nem kell agyalnunk azon, hogy merre és éppen melyik létsíkon haladjunk, mert gyakorlatilag úgyis csak egyfelé lehet menni. Az igazi nehézséget általában az okozza, amikor egy zárt ajtóhoz valamilyen kulcsot kell megtalálnunk, illetve bizonyos fontos tárgyak megszerzéséhez néha tiltó logikai feladványokat is meg kell oldanunk. Általában azért ezektől sem teszted le a hajad, amíg megoldod: a legtöbbször ki lehet silabizálni megoldást a környéken lévő ábrákból, vagy a feljegyzéseidből.

Összességében azért nem rossz cucc ez a Constantine – különösen, ha az eddig képregényes/filmes szálmakra gondolunk. Keanu Reeves-fanoknak, sátánista szekták és sztorik után érdeklődőnek egyenesen kötelező darab. Reméljük a filmben sem kell csalódnunk...



### SANYI CHIBA ÉRTÉKEL

Egész élvezhető démonos, dárkos akcióstufra. Kicsit több odafigyeléssel klasszikus lehetett volna.

- Belerázódás Az irányítást először nehéz lesz megszokni
- Nehézség A főszörnyeket leszámítva nem fogunk leizzadni
- Újrajátszod? Azért egyszer elég volt beöle...

7

**MEGJELENÉS** PC márc. PS2 febr. 12. Xbox febr. 14.  
**HARDVER** CPU 1,4 GHz RAM 256 MB 3D 32 MB

# House of the Dead 3



**Röviden** ■ egérrel kattintós ■ egérrel vadul rángatós ■ új egeret vevős

A Sega 1998-tól kínál horror-modulokat a Virtua Cop grafikus motorjára. A House of the Dead népszerűsége immár túlmutat az ihlető kelendőségén. Játékterem: füstfalak. De a hajam még mindig tart! Rapid zombitrancsírozásaink, harmadszor. Otthon.

**A** House of the Dead III sejtéseinknek megfelelően ugyanaz a játék maradt. A kiforrottabb megjelenítésen és a tucatnyi, új átokfajzaton túl nem is törekszik e maga módján időtlen, tisztességesen szuperáló játékmodell bolygatására. Ennek örülünk. Ami marad: az előre letárolt FPS útvonal, a célkereszt, és a nagycsomó monszta-horda, akik a 2004-es Holtak Hajnalából viharoztak ide. A játék ugyanis érezhetően gyorsult, egyúttal megbocsátóbb is lett. Ilyen volumenű végtagregtetésnél – a HOD széria főbb vonzereje továbbra is a lövedékek remek ütközésvizsgálata – már nagyon jónak gondolhatja magát a felhasználó, pedig a játék technikája egyszerű. (Technika: egy trükk, ami működik.) Ennyi zombi mellett már nehezebb mellétrafálni, mint merő véletlenségből leküldeni két-három skalpot egyetlen söréttel. Az anyag tudatosan szerveződik így, sőt, az előrenyomuló gonoszok többnyire elég megértők ah-

hoz is, hogy újratöltéskor pár másodperc szünetet hagyjanak jóvá. Ez az idő elég nekik arra, hogy felvehessék az

## irányított tömegoszlatás

lebonyolításához ideálisabb csoportformációkat. A játék ontja magából a szándékolt, jóllehet egydimenziós dinamizmust, ami elég ahhoz, hogy többször is végigtrancsírozzuk a tisztelt egybegyűlteket. Az anyag ügyesen kovácsol profitot (ugyan-csak szándékolt) rövidségéből is, hiszen kényelmesen végig lehet szaladni egy szinten, míg elkészül/odaég a kávé. Az útvonalak bizonyos helyeken elágaznak, adott ponton akár három választási lehetőségünk is lehet. Ezek az elágazások ezúttal jóval hosszabbak, és részletesebben kidolgozottak – egy ötlet, mely újításszámba megy. Nem volt ésszerű viszont hajítani az egyes szintek külön hozzáférhetőségét, sőt, a

## klasszikus „Boss Fight” mód

isa odalett. Érthetetlen, mi a ráció e szokásos, kedves módok mellőzésében, melyek pedig jócskán kitolnák a szer léteidjét. A HOD-széria szeret engedelmeskedni a fővonalas horror irányzatnak – lásd a hasonló



című filmet, de igazán rettegünk a készülődő Doom mozit kell, sajna – így a háttértörténet ezúttal is annyira rossz, hogy áldásszámba megy a PC-verzió jelenléptetése. A játék másfelől veszi a bátorságot, hogy merítsen és sokkoljon. Bizonyos átokfajzatokról süt a H.P. Lovecraft-ihletettség, még akkor is, ha ezen unikumszámba menő író nevét lassan közhely leírni. Esős estékre ajánlott.

## XBOX-OS VERZIÓ

Xboxon már rég megjelent a HOD3. Hiánypótló alkotás, melyhez erősen javallott a „fénypisztoly” használata. A verzió külön érdekessége, hogy a játék teljesítése után az eredeti, komplett House of the Dead 2 is megnyílik.



- Négysajt és...mar...garita... ?

Bocs fiúk, ez a buli VÉGE, vagy az ELEJE?





**DR. PROTON ÉRTÉKEL**

Rettentés elemek ellen megyek, melyeket nem szenvedhetek. Hentelek, s nyerek. Ez kedvemre tesz.

- **Belérázódás** Az első találat után nincs esély megállni.
- **Nehézség** Jétszaja magát, egyedül a főmonszterek trükkösek.
- **Újrajátszod?** Esős estéken. De akkor mindig.

7

**MEGJELENÉS**

**HARDVER**

**PC** febr. 28.

**CPU** 850 MHz **RAM** 256 MB **3D** 64 MB

Gigliii, kis titkospalacsinták!



# The Sims 2: University

PC  
CD-ROM

Röviden ■ életet szimulálás ■ koleszos ■ bulizós

Ó, azok a boldog koleszos évek! Amikor az ősöktől külön lakik az ember, bulizik, csajozik (pasizik) ezerrel. Erről szól a Sims 2 első kiegészítője: tinis Sims-béli fiatalokat kell irányítanod, mielőtt még a felnőttkorba lépnének.

**F**elneveltél egy teljes Sims-familiát? Gyerek született,

iskolába járt, felcseperedett? Már a kamaszkort tapossa és fősuliba menne? Akkor itt az idő, hogy kiebrudald a lakásból és elküldd koleszba! A Sims kiegészítőjében tehát azokat a fiatalokat fogjuk az élet rögös útján terelgetni, akik a fiatal felnőttkori éveiket tapossák. Mivel

ez a kor eddig nem szerepelt a simek repertoárjában, ezért most végre a Maxis külön megalkotta – így akár vadiúj tiniket is legyárthatunk, ha nincs éppen ilyen korú simünk. Ha megvagyunk, akkor ki kell választanunk azt a koleszt, ahol simjeink ellesznek. Itt ne olyan rémesen lepukant panelépületekre gondoljatok, mind nálunk a Schönhertz: mivel a Sims egy boldog és gazdag világban játszódik, így a koleszek is maximum 12 fős kényelmes kis, jól felszerelt házikók, ahol mindennap rendszeren főznek és minden tipp-topp, még videojátékok is állnak a sarokban. (hm, a mi koleszunk nem ilyen volt – 42)

A kolesz központi termében akár gigantikus

## bulikat is rendezhetünk

sőt, ha ifjú simjeink még énekelni is tudnak (vagy úgy tudnak tenni, mintha énekelnének) akkor koncertezhetnek is. Haverok, buli, banda – ez mind rendben van, de jól is kell tanulni, emellett pedig meg is kell élni valamiből. A jól tanuló és érvényesülő simek hamar állást kapnak majd, akiket pedig kihajítanak a suliból, azokat mehetnek vissza apuhoz, anyuhoz. Persze nyilván nem akarjuk elhanyagolni



simjeinket: négy új, a kollektív élethez kötődő karrierrel gazdagodott a játék. Ezek mellett egyéb „érdekesebb” munkákat is elvégezhetünk: például a bulikon énekelni tudó simek még rockbandákat is alapíthatnak, vagy

## akik (m)utálnak énekelni,

azok „coffee shopokban” is dolgozhatnak. A legklasszabb újdonság azonban a „befolyásolás”-mutató, amely, ha elég magasan áll, akkor sok mindenre rávehetjük társainkat: például arra is, hogy megcsinálják a leckét helyettünk, vagy megmagyarázhatjuk egy profnak, hogy mindenképpen ötöst akarunk év végén. Már alaptól rengeteg újféle gesztust ismerünk, de később még többet tanulhatunk. Annyi mindent csinálhatunk, hogy én a játék elején egy kicsit elvesztem az érzésem magam. Amikor eljön a suliba menés ideje, akkor simjeink ugyanúgy eltűnnek, mint amikor az ősök munkába mennek.



Ezt kicsit sajnáltam: szívesen elkísértem volna őket a fősuliba, vagy egyetemre, de hát egyszerű kiegészítőtől persze ezt nem nagyon lehet elvárni. Keményen kell egyébként tanulnunk ahhoz, hogy jó jegyeink legyenek, hacsak nincs elég befolyásunk a tanárokra, vagy nem lépünk be az iskola titkos társaságába, akik segítségével be tudunk törni a számítógépes rendszerekbe, amely segítségével megváltoztathatjuk a jegyeinket. Nem rossz ötlet... Összességében jópofa az új kiegészítő, de persze mint a régi Sims kiegészinél, itt is nagyon sokat kell játszani ahhoz, hogy az új részeket felfedezd. Bár forradalmi ötletek nincsenek benne, nekem azért tetszett az Egyetem. Kérem a következőt!



### SANYI CHIBA ÉRTÉKEL

Jó kis kiegészítő, Sims 2-tulajok ne hagyják ki

- **Belerázódás** Elég soká fogsz mindent megérteni
- **Nehézség** A sokféle új teendő révén elég nehéz lett a kieg.
- **Újrajátszod?** Sosincs vége, így legfeljebb abbahagyni lehet.

8

MEGJELENÉS

PC febr. 28.

HARDVER

CPU 800 MHz RAM 256 MB 3D 32 MB

„Ó Istenem, már az ötös pályán tart! Mindjárt elől vadok!” (Na ilyen csaj kéne nekem is...)



Tudod Hajni, a pasimnak zsiros a haja, és Harry Potternek képzelem magát, de sakkozni, azt tud!”



# ESPN NBA 2K5



Röviden ■ NBA-zós ■ Street Ballozós ■ faltolós

**Ú**gy tűnik a neve után, mintha valami titkos kód lenne, pedig kosárlabdáról van szó, méghozzá nem is akármilyenről!

Aki konzolos, az tudja, hogy az ESPN-sorozatban igencsak jó sportjátékok jelennek meg – a PC-sek sajna lemaradnak ezekről. Az NBA Live sorozat nagy versenytársa idén igazán elgondolkodtathatja a rajongót, akinek választania kell: minden benne van, ami versenytársában, sőt, kiváló és sokféle Streetball-funkciókat is beépítettek (még 21-ezni is lehet!). Ez utóbbi nem arcade, hanem valóban kosárlabda: valódi mozdulatokkal, valódi filínggel

**mintha valaki lemenne a térre**

bár ott nem Allan Iverson egy-egyedik, ugye. Aki valaha NBA Live-ozott, annak ismerős lesz az irányítás, azonnal bele lehet rázódni. Mivel több játékmódja van (köztük az igen addiktív 24-7) így sokkal szélesebb körű játéklehetőséget ígér, mint versenytársa, azonban a „Dynasty” mód (itt „The Association”-nek hívják) jóval gyengébb, bár ettől még jól el lehet vele játszogatni. A játékosok felismerhetőek, a pályák jól kidolgozottak, így semmiben sem marad el versenytársa



A Kobe Air 8-as járta felszállt, beszállást kérem befejezni!



A hajamtól nem férek hozzá a védők, hehe!

mellett, sőt! A beépített streetball funkciók (ami az EA Sportsnál külön progi) igen reálisak, jók a benyögések, a hangok. De ha végeztünk a szolgáltatásokkal, akkor máris belefutunk egyik hibába: a zavaró kamerakezelés Streetball módban, vagy igaz utálatom tárgya, a büntetőzés. Szerencsére az ESPN NBA 2K5 nemcsak alternatíva az NBA Live! mellett, hanem helyette is élvezhető!



## LARRY DAM ÉRTÉKEL

Aki mindent meg akar kapni, amit a kosárlabda adhat, ezt válassza!

- Belerázódás Töltés után egy perc
- Nehézség Állítható, épp megfelelő
- Újrajátszod? Perszehogyt!

**8.75**

MEGJELENÉS

PS2, Xbox már kapható

# ESPN NHL 2K5



Röviden ■ hokizós ■ korizós ■ bunyózós

**M**ocsoládon nem marad el az NHL 2005-ös szezonja! Éljen, éljen és éljen! Köszí, kedves ESPN! Eljött az idő! Korikat felcsatolni, popcornot megvenni, pici Mighty Ducks-zászlókat előkészíteni és hajrá! A fradista Niedermeyer személyesen vezeti a kacsák rohamát az ellen ellen (hehe). Az előző változatokhoz képest az ESPN NHL 2K5 végre megfelelő nehéz-

ségű lett, ami azt jelenti, hogy reális a támadás, a védekezés, a góllövés (régén volt olyan, hogy nem lehetett, aztán meg olyan, hogy bármikor lehetett), így bár nem egy reális szimuláció, hanem a

**legélvezetesebben játszható hoki**



Várj, kioldozom a sisakodat, így nehezen kapsz levegőt, bocsi...



Mit csodálkoztok? Be fogom löni! Mondom Be! Mondom löni!

konzolon, amely minden hokirajongót elrángat majd a konkurens játékok mellől. Van benne „Sanyi kedvence”-mód, olyanokat lehet bunyózni, hogy csak na, s persze végig lehet nyomni a szeont is (nem úgy, mint egyébként). Ja, és mellesleg annyi játékmódja van, megszámolni sem tudom, a „sima” jégkorong mellett a számtalan ügyességi/arcade szám (nem tudom léteznek-e a valóságban, de jó móka lenne ilyen tévéközvetítést nézni), a léghoki és még ki tudja mi minden belefért ebbe a kiváló játékba. Ha búsulunk az elmaradt szezon miatt, most vastagon kárpótolva leszünk.



## LARRY DAM ÉRTÉKEL

Nem szimuláció de nagyon reális és élvezetes hokiprogram, amiben iszonyat jó és sok játékmód van.

- Belerázódás Töltés után öt perc
- Nehézség Teljesen normális
- Újrajátszod? Ha épp nem NBA 2K5-özöm

**9**

MEGJELENÉS

PS2, Xbox már kapható



# Rugby 2005



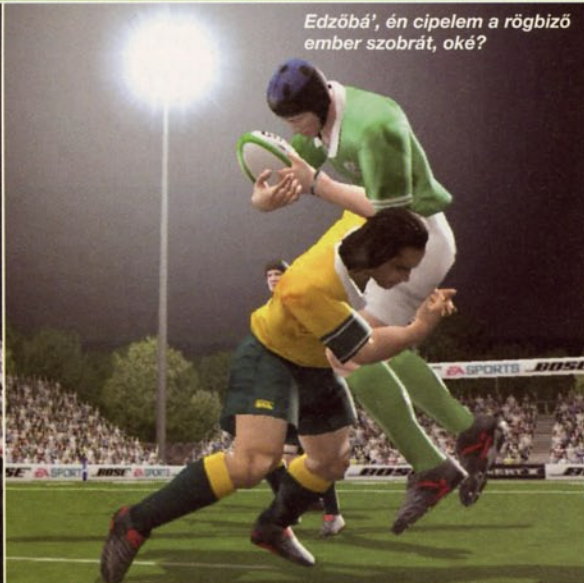
Röviden ■ kicsiarakásos ■ passzolós ■ rúgós

Most Esztergomban utálni fognak, de ismeri ezt a sportot itthon valaki?

Ezek az idióták még egy fél óráig keresik majd a labdát hehe!



Edzőbá, én cipelem a rögbiző ember szobrát, oké?



## oktató és magyarázó

részt készített a játékhoz. Így végre mindenki megértheti ezt a nagyon izgalmas sportot. S aki azt hiszi, hogy ez NFL, az téved, bár kétségtelen a rokonság. Itt is tojáslabdával kell rohanni, csak azt lehet bántani, akinél a labda van, azonban itt jóval többet passzolnak hátra és nincs akkora stratégiai arzenál: mondhatjuk, ez egy „béta” változat az NFL-hez képest. Például az amerikai fociban rengeteg a védőfelszerelés, mert hát elég nagy a sérülésveszély. Ezzel szemben az európai rögbiben maximum „egyszerűbb” fül, könyök és térdvédőkkel találkozhatunk. S ha már említettem a hátrpasszt: amíg egy NFL meccsen általában csak a quarterback-nek passzolnak hátra, itt a csapat úgy halad előre, hogy közben hátrafelé passzolgatnak a fiúk. Az érdekesség ebben az, hogy az amcsi fociban is bármennyit lehet hátrafelé passzolni, a szabály nem tiltja, csakhát

**P**ersze, van több csapat, meg bajnokság meg sok félreértés: a rugby ugyanis egyáltalán nem durva sport, ha tudjuk a szabályokat. Mert ugye ezzel van a legnagyobb baj: az angolszász világban és a franciáknál népszerű a játék, de mi azt se tudjuk mitől tojás a labda. Mindenesetre áthívtam a havert és figyeltem (ahol én lakom, ott van rögbicsapat), milyen gyorsan tanulja meg a szabályokat és az irányítást. Hihetetlen, de aránylag hamar ment neki. Az EA Sports iszonyat jó

praktikus okokból nem népszerű a dolog. Ami viszont rengeteg jópofa pillanatot fog okozni, az a rögbi két, igen egyéni játékhelyzete: az egyik az

## ügynevezett tolongás

amikor egybefeszülnek a két csapat erős legényei, és a középen levő labda felett tologatják egymást. (ugye nem... na jó, biztos nem – 42) A másik a bedobás, amiben a bedobó csapat játékosai például úgyis elérhetik el a labdát, hogy az egyik erős fiú felemeli az elkapót. Mindenesetre ne féltsük a gépet sem: villámgyors szélsők úgy lefutnak majd minket, hogy csak nézünk, mint a moziban: aki nincs hozzászokva a rögbi szabályaihoz és játékmotéhoz, az sokszor lepődik majd meg (ezért a bevetődéses lerántást sokszor gyakoroljuk az oktató-részben, igencsak fontos lesz a későbbiekben, sőt jobb/rosszabb esetben a téren is, ha belénk köt valaki). Ja, ami a lényeg: itt nem lehet előre passzolni: a gólt úgy lehet elérni, hogy átvisszük a labdát a gólvonalon (lehetőleg látványosan vetődve). Rengeteg opció van, kiváló játékmot: a Rugby 2005 minden dicséretet megérdemel, remélem lesz, aki betölti (rajtam kívül). Csak azt sajnálom, hogy kedvencem, a világ egyetlen rögbiországa, Fiji kimaradt a szórásból: bármilyen hihetetlen, ez a kis szigetállam a világ egyik legjobb rögbi nagyhatalma. Pedig mindössze 880000 lakosa van. El tudtok képzelni egy olyan országot, ahol mindenki rögbizik ☺?



### LARRY DAM ÉRTÉKEL

Ha bárki ismeri ezt a sportot, a játékot imádni fogja: igaz, férfias, mégis elegáns láabdajáték.

- **Belerázódás** Kellott vagy egy óra
- **Nehézség** Sokaknak nagyon idegen
- **Újrajátszod?** A haverral szoktuk, de egyedül is jó

# 8.75

MEGJELENÉS

PC, PS2, Xbox márc. 10.

HARDVER

CPU 800 MHz RAM 256 MB 3D 32 MB



Akkor én most zakózók egy szép nagyot erre a friss gyepre.



Tojást vegyenek! Igazi tanyasi tojás eladó!

# Freedom Force vs The Third Reich

PC  
CD-ROM

Röviden ■ szuperhősös ■ fejlesztgetős ■ megbüntetés

A Freedom Force annyi szakmai díjat nyert 2002 óta, hogy alkotói már a bocsánatkérés határán toporogtak. a fejlesztő Irrational Games most ugyanazzal a páratlan mesélőkedvvel és bővített tartalommal kínálja képregényuniverzuma új fejezetét.

**A**mi jól működik, az nem szorul javításra. a Third Reich az a játék, mellyel az Irrational olyan erőssé tehetette a 2002-es eredetihez képest változatlan alapokat, amennyire csak lehetséges. Ugyanakkor jóval több ez, mint saját lábán is állni képes, kötelező kiegészítő. a TTR szisztémájának változatlansága sziporkázó ötletgazdagsággal és a műfaj feltétlen szeretetével, ismeretével párosul. Az Irrational univerzuma abszolút hű maradt önmagához, mesélői töretlen leleményességgel ontják a szatírába hajlító hidegháborús trauma, és a hatvanas évek Amerikájára jellemző képregénykultúra fergeteges elegyét. A

## szisztéma változatlan

maximum négy főből álló szuperhős-osztagukat taktikai csatározásokon keresztül vezetjük győzelemre. a jobbára 8-10 képernyőnyi térképek teljesítése között fejlesztgetők a karakterek, bár az FF metódus inkább nevezhető könnyed, olajozott ötletparádénak, semmint morcos, szigorú statisztika-rengetegnek. a számolatlan „alap-hős” mellett – jaj, de csúnya volt – lehetőség nyílik „Végső” kategóriás, saját Szuperhősök megte-remtésére is, akiket tetszés szerint ereszthetünk



Rettegéd iszonyú haragom, armányos Porcelán Virágváza!



– ... és hát, mintha Te és én egy közös, TITKOS nyelvet beszélénk... folyékonyan!



Sorryka vagyok, de már nagyon kell...



– Na! Szóval akkor balra, jobbra, jobbra, és aztán megint balra.



Áááá, ne is zavartasd magad, Babszem Jankó.

egymásnak az új Rumble Room-ban. Egyfajta csetepaté-mód ez, számos térképpel, nagyfokú testreszabhatósággal, melynek tükrében az Irrational voltaképp a játék „Lelkét” adományozza a játékos társadalomnak. a továbbfejlesztett többjátékos rész viszont csak az eredeti epizód gyermekbetegségeinek orvoslására képes. FPS-ekből ismert, alapvető játékmódokat kapunk. Extra: lehet írni kerettörténetet kis aranyos, drága szövegboxokban. Nesze, semmi. Úgyhogy leg-  
alább írj mellé valamit.

Prezentáció szempontjából figyelmet érdemlő változások történtek. a játékot immár a Gamebryo motor fűti, ami sikerrel vezényli le a szemlélő torkán az alapvetően 2002-es látványszínvonalat. Bizonyos pillanatokban az is felvetődhet bennünk, hogy

**szinte szép, amit látunk**

jóllehet mindez a mesteri pályatervezés, és textúráválasztás üdvözítő illúziója. a TTR grafikája azonban „oldszkúlocska” már, ami, egeknek hála, játék közben a legkevésbé nyilvánvaló. Amit tud, azt tisztességesen tudja. Új hősök, új történet, a játék lehetőségeinek hiánytalan kiaknázását biztosító módok, és rajongói észrevételek alapján célszerűsített kezelés. Egy nagyszerű játék nagyszerű folytatása.



## DR. SPOCK ÉRTÉKEL

Ritka szórakoztató, szívvel, lélekkel teli anyag.

- Belerázódás Észre sem veszed és már teszed.
- Nehézség Nehezebb fokozatokon barátságatlan. Ez előnyére válik.
- Újrajátszod? Igen

8

MEGJELÉNÉS

PC március 18.

HARDVER

CPU 733 MHz RAM 128 MB 3D 64 MB

# Yourself! Fitness



Röviden ■ tornázós ■ sportos csajos ■ érdekes

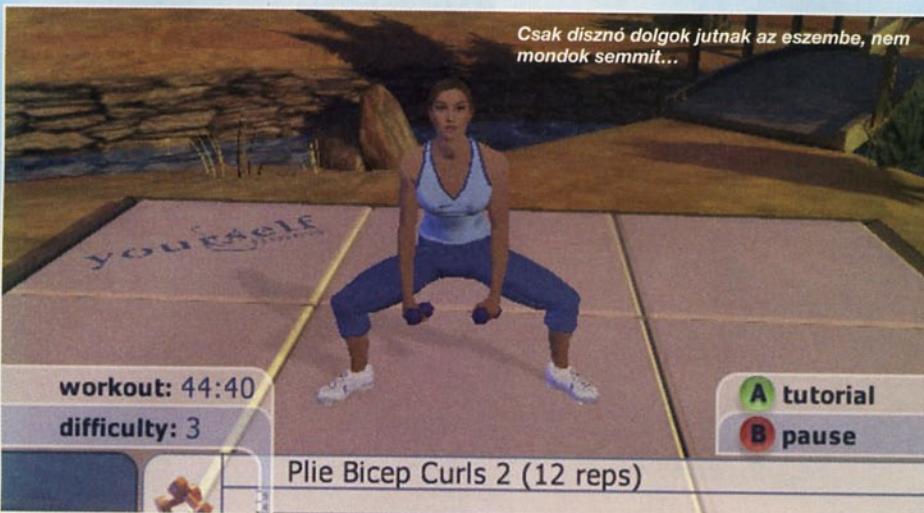
**U**njátok már, hogy folyamatosan Anettkát kell nézni, ha az ember tornázni akar (pláne 3D-ben)? Szeretnétek kombinálni a játékot és a testmozgást? Akkor ez a fél oldal most nektek szól. Vigyázat! Ez igazi sport! Az ötlet roppant érdekes: hogyan vegyük rá a számítógép előtt bebábozódott emberiséget, hogy megmozgassa kicsit lötyvedt hátsóját? A responDESIGN még fiatal cég (2003-ban alakult), így nem csoda, hogy tele van lelkesedéssel, és bele is vágott a munkába, hogy finoman az

egészséges életforma felé terelgesse a tohonya IT generációt. A Yourself!Fitness egy teljesen interaktív torna-program, amely mellékelt szívritmusmérővel kerül a pocakos fogyasztóhoz, amely feltérképezi annak fizikai állapotát, és egy roppant dögös Maya nevű

## digitális edző

a kapott eredmények alapján összeállít egy edzéstervet, amit aztán jól be is mutat egy feszülő

ruciban. Ilyenkor persze a magamfajta már patintja is a sört, és fotelben ülve nézi, ahogy izzad a lányka a simulós dresszben, de én alapvetően rossz példa vagyok mindenben, tehát tessék csak nyugodtan felemelkedni a székből, és megmozgatni a rég nem használt tagokat. Maya programja több technikát ötvöz, a hagyományos fitnesztől a zsírregető tornákon át egészen a jógaig. Kiváló grafika, szórakoztató élmény, de ezt sajnos nem elég nézni, csinálni is kell ahhoz, hogy eredménye legyen.



**KIS LEBOWSKI ÉRTÉKEL**  
Kellemes ötlet, Maya pedig szédítően néz ki. Sajnos csak azt a mozgást nem csinálja, amit én szeretnék.

- **Belerázódás** Fel kell állni a székből
- **Nehézség** Előbb-utóbb izzasztó percek következnek
- **Újrajátszod?** Amíg le nem fogysz, addig kénytelen vagy

**6.5**

**MEGJELENÉS** PC, PS2, Xbox már kapható

**HARDVER** CPU 500 MHz RAM 128 MB 3D 24 MB



# Spongebob Squarepants: The Movie



Röviden ■ szivacsos ■ baromságos

**E**gész időig békében, boldogságban és harmóniában éltem, hisz szentül meg voltam róla győződve, hogy a Tini Ninja Teknőcökkel megtaláltam a debilségnek azt a mélypontját, amelynél mélyebbre már nem lehet süllyedni. És akkor 42 a kezembe nyomta a Spongebobot... (...mert megérdemled! - 42) Amikor betöltöttem a játékot az Xboxomba, percekig csak elhülten néztem a képernyőt... Hölgyeim és uraim! Ennek a játéknak a főszereplője nem más, mint egy sárga rövidnadrágos SZIVACOS, legjobb barátja pedig egy rózsaszín RÉPA (Nem hiszem eeel, nem hiszem eeel!!! - Dr. Spock). Még sokkal több tény, hogy e két szárnalmas figura kalandjaiból mozifilm is készült és jelen tesztünk tárgya a film „cselekményét” dolgozza fel. A történet szerint egy Plankton nevű főgonosz uralma alá akarja hajtani a világot (muhahaha!), különös tekintettel a Bikini Bottom nevű helyre, ahol hőseink élnek. E cél érdekében mindenkire az agyhullámokat befolyásoló vödör-sapkát akar húzni, illetve el akarja rabolni Mr. Krab titkos Krabby Patty receptjét. Azt hiszem megkíméllek benneteket a történet folytatásával... (Büntess még, könyörgöm, büntess mégégg! - Dr. Spock) Mindenesetre az az elvetemült, önsorsrontó egyén, akit még eddigi soraim sem tántorítottak el

a játéktól, és hajlandó betöltetni, az egy hagyományos platformos ugrálós cuccot kap a kezébe, amelyben magát a címszereplő

## konyhában használatos súrolóeszközt

iránythatjuk. „Hősünk” a szokásos ugráláson, illetve a különféle szakadékokon való megkapaszkodáson kívül egy Karate Spin nevű speciális mozdulatra is képes, amellyel összegömbölyödik és az ellenség soraiba csapódva sok szomorúsá-



Ez a játék főszereplője... Akit még ez a kép sem tántorít el tőle, az forduljon pszichológushoz...



got okoz nekik. Akkorát úgysem tud, mint amennyit nekünk okozott ez a baromság (Pedig tud ez vicces lenni, csak az a baj, hogy börtönbe zárnak azért, hogyha <CENSORED> - Dr. Spock)

**SANYI CHIBA ÉRTÉKEL**  
Aránylag élvezhető platform játék hihetetlenül debil főszereplővel.

- **Belerázódás** Könnyű
- **Nehézség** Nagyon könnyű
- **Újrajátszod?** Ha 42 egy piranhákkal teli medencze előtt a fejéhez nyom egy fegyvernek látszó tárgyat, akkor sem vagyok hajlandó.

**2.75**

**MEGJELENÉS** PS2, Xbox már kapható

# NASCAR SimRacing

PC  
CD-ROM

Röviden ■ autós ■ körbemenős ■ zúzós

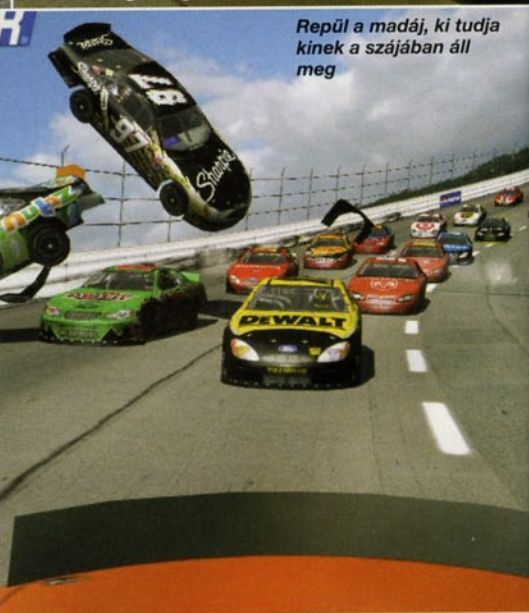
Van ez az Electronic Arts. Biztos tudjátok, ők csinálták a „herripotter” játékokat. Állat volt nem? Nos. Akit azok érthető okokból nem érdekeltek, esetleg felfigyelhet a legújabb NASCAR-ra, mely messze ütősebb lett, mint eddigi, hasonzóru testvérei.



Megérkezett Szopol Lajoska



This is a beginning of a beautiful FRENCISIPP'



Repül a madáj, ki tudja kinek a szájában áll meg



Nézd mamiii, kétkerekezeeeeek!

Ugyanettől a kiadótól származik az egyébként eléggé gyengére sikeredett Nascar Thunder sorozat is – gyenge a jelenlegi viszonyokhoz képest. A SimRacing nem tőköi. 28 pálya van benne, ezek közül 25 a valós életből származik. Legtöbbjük természetesen a sokakat idegesítő körkörös ívet követi, de hát könyörgöm, ez a Nascar, vagy nem? Nem igazán meglepő, hogy rengeteg sofőr és persze a hozzájuk tartozó négykerekes eröművet is kiválaszthatjuk. Zseniálisan lett megoldva, hogy valóban lehet érezni a különbséget az autók között – és itt nem csupán a külsőre gondolk, sokkal inkább az irányításra. Ha már itt tartunk: a játék fizikája

## iszonyatosan reális

ez talán a legkiemelendőbb tulajdonsága. De vegyük át ezért szépen sorjában: a grafika ugyan



Gyűlik már a vad csorda

lehetne szebb (de mi nem?), de az árnyék, füst és fény-effekteken már nem igazán lehetne javítani. Még a pályán kívüli tereptárgyak is vetnek árnyékot, ami igazán ritka a hasonló játékoknál. Hangulatfokozóként szolgálnak a kamerás csávókák, az átrepülő reklámgépek, a nagyképernyős vetítők, helikopterek és ugyebár a napszak- és időjárásváltozások. A játék gerince nem meglepő módon a karrier-mód. Ha ezt választjuk, előbb-utóbb minden pályán megfordulunk, saját utunkat egyengetjük (képletesen, aszfaltolni nem kell), fejlesztjük-javitgatjuk a verdát, ilyesmi. Mint a rendes, mindennapi Nascar-versenyző életében, elvagyunk, mint hal a vízben. Hatalmas piros pont jár a fejlesztőknek, amiért lehetővé tették, hogy multiplayer módban minden egyes autós valódi játékos lehet. Összesen 43 koponya nyomulhat egy pályán és ebből bizony már szép nagy karambolok lehet alkotni. Az ellenfelek kemények, de mégis megfontoltak. Valóban elmondható, hogy

## a versenytársaink gondolkodnak

és figyelnek is minket. Ha valami hülyeséget csinálunk, igyekeznek kitérni, hogy ne törjék össze

magukat. Mindig más íven mennek, de tepernek, mint atom. Említettem már, hogy van törés, de fontos, hogy mennyire nagyon-totálisan-eszméletlenül-professionálisan sikerült! Minden leszakad, kigyulladnak a gépek, leesik a kerék, elhagyjuk az ajtót és így tovább. Fantasztikusan tudja visszaadni egy igazi Nascar-karambol hangulatát. Ja, és jobb, ha szem előtt tartod azt az aprócska ténytet, hogy ha nekimesz a falnak, már csak a fogorvosod felesége tud majd azonosítani... (de miért a felesége? – 42) Tény, hogy pont emiatt bikaerős gép kell ahhoz, hogy normális grafikai beállítások mellett rendesen menjen a játék. Remek kis játék, néhány apró – és jelen esetben eltitkolt hiányszágtól eltekintve.



### DR. PROTON ÉRTÉKEL

Igen jó játék kerekedett belőle, az egykori Papyrus emberkék sokat segítettek az EA csapatának.

- Belerázódás Eltart egy jó darabig
- Nehézség Hozzá kell szokni, de van rendesen kihívás
- Újrajátszod? Mindenképpen, lévén nincs nála jobb

8.5

MEGJELÉNÉS

PC március

HARDVER

CPU 1,5 GHz RAM 128 MB 3D 64 MB

# Will of Steel

PC  
CD-ROM

Röviden ■ stratégiás ■ elszomorító ■ háborús



A magány és elszigeteltség posztmodern ábrázolása a sivatagban

A közelmúlt kellemetlen háborúi most interaktív formában újra végigvihetőek. Küzdelem a terror ellen, amerikai napfény a háttérben, és a tüske az agyunkban, hogy megint időt pazaroltunk drága életünkből. Még az elején szólok minden kedves Olvasónak, hogy aki egy kicsit is kedveli ezt a játékot, azonnal lapozzon tovább, mert aránytalanul nagy pusztítást fogok végezni, nagyobb, mint a játék maga. Egy real-time stratégiai alkotásról van itt szó, amely teljes 3D-ben pompázik (igaz szaggat, de legalább térben is ocsmányul fest) és szerepjáték elemeket is felvonultat (van hősünk, aki fejleszhető, ez aztán az amerikai mítosz, emberek!). Gyakorlatilag csak egy C&C Generals-klón, abból is az az életképtelen fajta, amelyik nehezen tanul, és szalmaszállal szűrődli a tökfőzeléket. Elviekben a 2001-es és a 2003-es afganisztáni és iraki háború izgalmait élhetjük újra, de én semmi izgalmat nem találtam az egyébként nehéz és unalmas küldetésekből. Az RTS-ek világába elég



Pergős, akciódús események



Unalmamban lakóházakat rombolok, mint az amcsik

nehéz tartós unalmat csempészni, de a Gameyus szakértőinek még ez is sikerült. Kétségtelenül jó altatószer válhatna a játékból, de mellékhatások tekintetében a sírógörcs és a hányinger, valamint az öngyilkossági hajlam tartós kialakulása nem túl jó pont. Tehát, semmire se jó, világunk virtuális szemétdombja ismét gyarapodott egy kis kupaccal. Volt már, lesz még.

**KIS LEBOWSKI ÉRTÉKEL**  
Amerika rendet tesz a nagyvilágban. Sivatag, sziklák, kecskék, meg néhány terrorista.

- **Belerázódás** Egy hetet igényel, hogy mindent kitanuljunk
- **Nehézség** Nincs rosszabb, mint amikor valami unalmasan nehéz
- **Újrajátszod?** Hamarabb lesz a kerti slagból káteféterem

**4**

**MEGJELENÉS** PC már kapható  
**HARDVER** CPU 800 MHz RAM 128 MB 3D 32 MB

# Country Justice - Revenge of the Rednecks

A HÉT  
BUKÁSA

PC  
CD-ROM

Röviden ■ kockás flanelinges ■ suttyós ■ ikszaktás

Kiküldött helyszíni tudósítónk zaklatottan tért meg a parajelenségek sújtotta „CJ” övezetből. A világon elsőként közöljük a térségben talált napló egyetlen oldalát, melyet kollégánk élete kockázatásával juttatott szerkesztőségünkbe. Likvidáltuk. „Le kell állni az itallal, tutkósrá most már, hogy le kell állni vele. Úgy rohannak rám a rémképek, mint döglegyek a zombira. Emlékszem Kate-re, ahogy este száradttojásos teflonnal a kezében szentséggel felettem, valamit arról, hogy az összes zoknimat be lehet állítani a sarokba vigyázzál-lásba, meg néztek már végig magamon, úgy árad belőlem a szesz, hogy vegyi fegyverként is bevethető vagyok, de nem tudtam mondani neki

semmit. Reggelre mindenki bezombult. Vagy csak én? Tutkósrá le kell jönni az italról! Joyce karámjából kiszabadultak a tehének. Mindegyik engem akar! Itt írom ezt egyébként, a bánya mellől, mert a maradék barackot bele kellett slottyantottam a szekér tankjába. Hiba volt, de nem tehettem mást. Az a nagy helyzet, minél kevesebbet iszom, annál szörnyűbbek a rémképek. Most, ha kinézek, a tehének már LEBEGNEK a föld felett, és viczorognak. Azt gondoltam, itt nem érhetnek el, de mintha közelebb és közelebb nyomulnának. Totál kész vagyok. Jaj édes Istenem, viczorognak, és lebegnek, még jó, hogy nálam ez a kabaladinamit, tutkósrá meghajtom őket, sőt, tutkósrá húzom is a fejembe az egész tankot, és közéjük szaladok, véget kell vetnem ennek, véget KELL vetnem!”



ATYAÜRISTEN! Én ITT lakom??

**42 ÉRTÉKEL**  
És valóban. Az eheti leggyorsabb uninstall, erről kár lenne vitát nyitni.

- **Belerázódás** Esélytelen
- **Nehézség** Ez esetben a kérdés nem értekelhető
- **Újrajátszod?** ... hogy mondd?

**2**

**MEGJELENÉS** PC febr. 18.  
**HARDVER** CPU 800 MHz RAM 128 MB 3D 32 MB



Munkám során gyakorta találkozom zombikkal, ezért mindig van nálam piff-paff.



Tutkósrá le kell állnom az itallal.

# Csítz

## SMS HELP

Kinyírnak?  
Lelőnek?  
Szétlapítanak?

## SEGÍTÜNK!

Ha elakadsz egy játékban és gyorsan cheat-re van szükséged, ne habozz: küldj SMS-t a

**06-90-632-311**

számra, írd be hogy TIPP és a játék nevét. Ha az adott játékhoz már vannak cheatek, a következő GamePro-ban itt megtalálod! E-mail címedet mindenképpen mellékelj, hátha nem marad hely az oldalon válaszolni, akkor e-mailt küldünk!

Az SMS rendszer működtetője a D.C.Lax Kommunikáció  
Ugyfélszolgálat: 061 - 264-2443  
Mail: info@lax.hu, Internet: www.lax.hu

### House of the Dead PC, Xbox

A rejtett extráért az alábbi módokon kell teljesítened a játékot:

<b>House of the Dead 2</b>	A teljes HotD2 eléréséhez játszd végig a játékot „survival” módban
<b>Blood Mode</b>	Játszd végig a House of the Dead 2-t „survival” módban
<b>Free Play</b>	Játszd végig bármelyik fejezetet A vagy S minősítéssel
<b>Goldman kosztüm</b>	Játszd végig a House of the Dead 2-t „original” módban
<b>Goldman Zombie</b>	A House of the Dead 2 „Free play” módjában érj el minden szinten a lehető legrosszabb (!) pontszámot, végül Goldman zombiként jön elő

### ESPN NBA 2K5 PS2, Xbox

Az összes 24/7 tárgy eléréséhez indíts egy új karaktert és nevezd el „Ray Graham”-nek. A különféle „bobble-head”-ek eléréséhez az alábbiakat kell teljesítened:

<b>Allen Iverson</b>	Egy egész játszma alatt ne hagyd, hogy blokkoljanak.
<b>Andrej Kirilenko</b>	Bármelyik csapattagod szerezzen egy „double double”-t
<b>Baron Davis</b>	Szerezz 20 három pontos kosarat egy játszma alatt a csapattal
<b>Ben Wallace</b>	Védj legalább tíz dobást egy meccs alatt
<b>Carmelo Anthony</b>	Verd meg a gépet 15 ponttal minden egyes negyedben
<b>Chris Webber</b>	Egyetlen játszma alatt szerezz 40 reboundot (tök jó lenne

Összegyűjtöttünk Nektek néhány cheat-et azokhoz a játékokhoz, melyekről ebben a számunkban írtunk. Akinek valamilyen extra kívánsága van, küldjön SMS-t és segítünk – erről külön dobozban olvashattok.

## Őnök kérték

Ide kerülnek azok a tippek-cheatek, melyeket Ti kértetek, SMS-ben:

Mivel többen is kértetek a GTA: San Andreashoz cheateket, ez következik – hely hiányában csak a legfontosabbak. Akik SMS-t küldtek, a teljes listát e-mailben is megkapják, illetve akik nem fértek be egyéb cheat-kéréseikkel, azoknak is levélben küldjük a kódokat. A kódok természetesen a PS2-verzióra vonatkoznak.

**R1, R2, L1, X, balra, le, jobbra, fel, balra, le, jobbra, fel:** 250 ezer dollár, max egészség és páncél  
**R2, kör, R1, L2, balra R1, L1, R2, L2:** Agresszív közlekedés  
**fel,x,háromszög,x,háromszög,x,négyzet,R2,jobbra:** Minden taxi nitrót kap és az L3-ra felugratnak a legvégőbe  
**jobbra, R1, fel, L2, L2, balra, R1, L1, R1, R1:** Minden közlekedési lámpa zöld (a Belvárosban nem működik, kipróbáltuk!)

**Háromszög, L1, Háromszög, R2, Négyzet, L1, L1:** Motorok kivételével minden jármű láthatatlan  
**x,x,négyzet,r1,l1,x,le,balra,x:** Adrenalin-mód  
**L1, L2, L2, fel, le, le, fel, R1, R2, R2:** Az általad vezetett jármű sérthetetlen, de amelyikhez hozzáérsz, felrobban

**Négyzet, R2, le, le, balra, le, balra, balra, L2, X:** Az autók ütközéskor ellebegnek  
**négyzet, le, L2, fel, L1, kör, fel, x, balra:** Repülő kocsik  
**jobbra, R2, kör, R1, L2, Négyzet, R1, R2:** Kocsik a vízen

**Háromszög, Háromszög, L1, Négyzet, Négyzet, kör, Négyzet, le, kör:** A gyalogosok gyorsértemi kosztűmben vannak vagy bohócok, CJ bohóc, az autók helyett pizzás robogók kerülnek  
**jobbra, L2, le, R1, balra, balra, R1, L1, L2, L1:** Öngyilkosság  
**fel, fel, le, le, Négyzet, kör, L1, R1, Háromszög, le:** Maga a Nirvána: mindenki bikinis csajjá változik, CJ rövidnácit húz

<b>Dirk Nowitzki</b>	tudni, hogy mi az a rebound...) (lepattanó, te tök! – Larry)
<b>Elton Brand</b>	Verd meg a gépet 15 ponttal minden egyes negyedben
<b>Jason Kidd</b>	Szerezz 25 reboundot minden második negyedre egy játszma alatt
	Ne hagyd, hogy akár egyetlen passzodat is elszedjék az egész játszma alatt
	A rejtett pályáért az alábbi feladatokat kell teljesítened:
<b>2K5 Street Court</b>	Játszd 4 utcai meccset
<b>Boss #1</b>	
<b>Court Playable</b>	Verd meg a gépet 69 ponttal

és Tiéd egy újabb utcai pálya (a jelenlegi NBA rekord 68 pontos győzelem)

<b>Boss #2</b>	
<b>Court Playable Practice Gym</b>	Ugyanezt még egyszer
<b>Court Playable VC Gym</b>	Játszd 10 utcai meccset
<b>Court Playable</b>	Játszd 15 utcai meccset

### ESPN NHL 2K5 PS2, Xbox

Itt már sokkal egyszerűbb a helyzet: indítsd egy új profilt „LuvLeafs” néven és minden rejtett extra elérhetővé válik.

**BOLHAPIAC**  
PÉTOFI-CSARNOK - VÁROSLIGET  
**PS2, PS, X-BOX**  
**NINTENDO GAME CUBE**  
**GBA-SP**

**-VÉTEL**  
**-CSERE**  
**-ELADÁS**  
**-JÁTÉK BESZÁMITÁS**  
**KIEGÉSZÍTŐK SZELES VÁLASZTÉKBAN!**

**NYITVA: SZOMBAT VASÁRNAP**  
**7:30-tól 13:30-ig**  
**HÍVJ FEL!**  
**TEL: 06 70/296 6810**  
**E-mail: gameattila@chello.hu**

**Rendelés SMS-ben, vagy E-mail-ban!**  
**EGY HELY, Ahol HÉTVEGEN VÁSÁROLHATSZ!**

# Beactive!

Hogy legyen  
végre egy igazán  
jó nyarad!

Nyári táborok  
Júliusban és  
Augusztusban  
12 napos turnusok

Kecskemét  
Káptalanfüred  
Fekete-erdő (Németország)

Válassz:  
Nyelvek  
Számítástechnika  
Színészet  
Lovaglás  
Média  
Képzőművészet  
Külföld

Infó: (1) 275-75-76

[www.szigoruantabor.hu](http://www.szigoruantabor.hu)

Keressd a **GAMEPRO** játékot a Kréta honlapján!



ÖSSZPRÓBA  
MŰHELY

**H2O AUDIO**

Pálmafák, gyönyörű tengerpart, hűs szellő, fűszoknyás lányok és egy kellemes koktél. Mi kell még? Hát egy kis...<CENSORED>... muzsika! Kedvenc iPod-unkat már nem kell a szekrényben tartanunk nyaralás alkalmával sem. Az új H2O egy speciális vízálló műanyag tok, mellyel akár a vízben is élvezhetjük a jobbnál-jobb zenét. A Spektrumon azt hallottam, hogy a cápák nem szeretik a zenét, reménykedjünk, hogy ez tényleg így is van.

MP3 lejátszó  
www.ipod.com  
Ár: 20 000 Ft

**8.5**



**MDA IV**

Az MDA egy teljesen új koncepcióval jelentkezett. A PDA-mobil küttyü keveréke egy szétválasztható megoldással próbál betörni a piacra. Persze van benne minden, amit csak el lehet manapság képzelni, ráadásul akármilyen hihetetlen, még telefonálni is lehet vele. Mondjuk ez nem is olyan egyszerű, rendszeren meg kell vele küzdeni. Kamera, Bluetooth, Wi-Fi, QWERTY billentyűzet, VGA kijelző és még egy rakat hasznos cucc van benne. Azoknak érdemes megvenni, akik már kinőtték a hagyományos telefonokat és valami különlegességre vágyanak.



Mobil-PDA kombó  
www.mda.com  
Ár: 100 000

**8.5**

# Hi-tech rovat

Sziasztok! Ismét itt vagyunk a Hi-Tech rovatban, mely a hónapos jubileumi kiadásához érkezett. Lehet nagyon örülni! Szóval most is készültünk Nektek jobbnál-jobb technikai cuccokkal, érdekességekkel. Rögtön ki is emelném a Nintendo DS bemutatónkat, illetve a rengeteg levélnek engedve ismét van PC-s hardver ajánló: segítünk és megmondjuk, mi a frankó és mit kell venni, hogy jól fussanak a játékok. Továbbá interjú-sorozatunkat is folytatjuk, melyben az új James Bond filmről lesz szó! Kellemes időtöltést!

## Ússzuk meg olcsón!

Pénztárca barát  
PC-s küttyü

A PC-s játékokkal az a legnagyobb baj, hogy állandóan fejleszteni kell miattuk a gépet – mondjuk cserébe elég pocécul is néznek ki rajtuk a játékok. Mielőtt zaciba csapnánk a fater Rolex óráját, vagy a muter Herendi étkezésletét, nem árt gondolkodni. Létezik egy olcsóbb, köztes megoldás: vegyünk egy ATI Radeon X600 Pro videokart. Egy jobb processzor mellett szépen fog duruzsolni és még a gépigényesebb játékokkal sem lesz különösebb gondunk. Ráadásul mindezért nem is kell olyan mélyen kotorászunk a zsebünkben. Körülbelül 30 ropogós ezrest kell villantanunk az eladónak és már vihetjük is haza.



Abit, a tuning bajnok!  
A kártya már önmagában is elég gyors ebben a kategóriában. A technikai adatok kedvelőinek elárulom, hogy Half-Life 2 alatt körülbelül 40 FPS-t lehet előcsalni belőle. Ezt köszönhetjük a 400/550 MHz-es mag-memória órajelnek és a 128 MB DDR memóriának. Persze ennél jóval több FPS-t is elérhetünk, mivel az Abit híres a kiemelkedő tuning lehetőségeiről. Célyszerű az ingyenes Riva Tuner használni a tuningoláshoz, illetve felrakni a legújabb meghajtóprogramot a www.nvidia.com oldalról! Azok a hardcore arcok pedig, akik jobban szeretnek a VGA kártyájukkal szöszmötölni, mint moziba menni vagy sörözni a haverokkal, azok rántsák le a netről a PowerStrip-et!



## MPIO FG100

Azt hiszem, ez az a cucc, amivel a Star Wars rajongók is igencsak meg lehetnek elégedve. A futurisztikus dizájn mellett a legmodernebb zenelejátszók egyikéhez van szerencsénk. Az FG100-as új típusú, színes Oled kijelzővel és 1 GB-nyi tárcapacitással büszkélkedhet. Hogy akkor se kelljen unatkoznunk, ha már az összes számot rongyosra hallgattuk, beépített FM rádióval kedveskedtek a készítőik. Sőt, diktafon módban akár feljegyezhetjük a legfontosabb teendőinket, hogy még véletlenül se felejtjük el azokat. Mit is akartam mondani még?

MP3 lejátszó  
www.mpio.com  
Ár: 50 000 Ft

**8.5**



## SONY DCR-PC55

Minden buli kötelező kelléke (a megfelelő mennyiségű nő és sör mellett persze) egy digitális fényképezőgép vagy egy kamera. Az önfeledt pillanatok rögzítése jó móka, ráadásul másnap eszünkbe fogja juttatni, mitől is égett le az erkély. A digitális fényképezők is tudnak alapszinten videót rögzíteni, de azért ezek minősége hagy némi kívánnivalót maga után. Erre a nemes feladatra például a Sony DCR-PC55-es mini video kamera is megfelelő lehet, amely memóriakártyára képes rögzíteni az MPEG videókat. Felejtsük el a kétkilós ósdi kamerát, ebben a cuccban garantáltan nem fogunk csalódn!

Videokamera  
www.sony.com  
Ár: kb. 110 000 Ft

**9**

# Sanyi eltűnt!

Mi magunk is értetlenül állunk a dolog előtt. Hisz pár napja még olyan vidám volt a mi Sanyink, beszélgetett Erzszi néninek a büfében, a portás srácnak is majdnem megfésülte a séróját, mikor tett egy fura megjegyzést ránk. Aztán egyszer csak eltűnt! Nem, most egész véletlenül egyetlen teszterméket sem amortizált le, egész egyszerűen kipróbáltuk vele az új világújdonágot, a mobilos 3D szemüveget. A

virtuális szöke bige annyira megfogta a khm...szóval maradjunk a belső értékeknél. Szóval egyszerűen megtetszett neki és szerintünk most valahol az utcán kóricál fején egy virtuális gyönyörgéppel. FELHÍVÁS: Ha valaki látja, ugyan bőjkje már oldalba, hogy jöjjön be nagyon gyorsan dolgozni és hozza vissza a teszterméket, mert nem tudjuk addig letesztelni. Köszönjük! (azért óvatosan a bőkdőséssel - 42)



# Válasszunk fegyverneme

A múltkor összefertünk a sráccokkal egy kis kólázós (... - 42), csipszelős játékra. Az új joystickomat is felavattuk, ami sajnos olyan jól sikerült, hogy azóta hiányzik egy gombja és elég furcsán lehet vele balra kanyarodni. (Sanyi, ezúton is köszül!) Szóval úgy döntöttem, veszek egy normális joyt és szétnézek a piacon, milyen különféle kontrollerekre lehet mostanság benevezni.

## Logitech MetPlay

PS2

kontroller-billentyűzet kombó

Egy igen érdekes PS2-es cucc akadt a kezembe. Első ránézésre elég nehéz megmondani, hogy mi is ez valójában. Találgatás helyett elárulom: egy billentyűzet-kontroller kombó, mely minden úrcirkálóknak hasznára válna. Remek fogása van és mindkét szélén egy-egy mini botkormány található. Ha pedig kedvünk van, akár billentyűzetként is használhatjuk. (Stratégiai játékoknál például nagyon ott van!) Kár, hogy ezek száma PS2-re elég csekély. De netes játéknál, cseteléshez alap.



## Logitech Compact Controller

Xbox gamepad

Az utángyártott Xbox kontrollerekkel az a baj, hogy csak kevés a megfelelő minőségű és gyakran silányabb anyagokból készülnek, mint az eredeti. Szerencsére a Compact Controller alaposan leiskolázza még a gyári gamepadot is. A kialakítása tulajdonképpen hasonló, mint a géphez mellékelt példányé, viszont az apró, szinte észrevehetetlen változtatások miatt rögtön más érzés kézben tartani. A Force Feedback motor is élethűbben adja vissza a kocsink leamortizálásával járó effekteket.



## Logitech Attack 3

PC-s joystick

A legújabb PC-s Logitech joy nem csak pofásra sikeredett, de eszméletlenül kényelmesen lehet vele dugóhúzóból kijönni egy X-Winggel. Van rajta egy rakat gomb, így szinte mindent igény szerint bekonfigurálhatunk. A legjobb az egészben, hogy igen masszív a felépítése, így még Sanyinak is ellenállt, ami azért - valljuk be - nagy szó! Egyetlen negatív tulajdonsága van csupán: zsinóros. Viszont cserébe nem kell vagyonokat költeni rá.





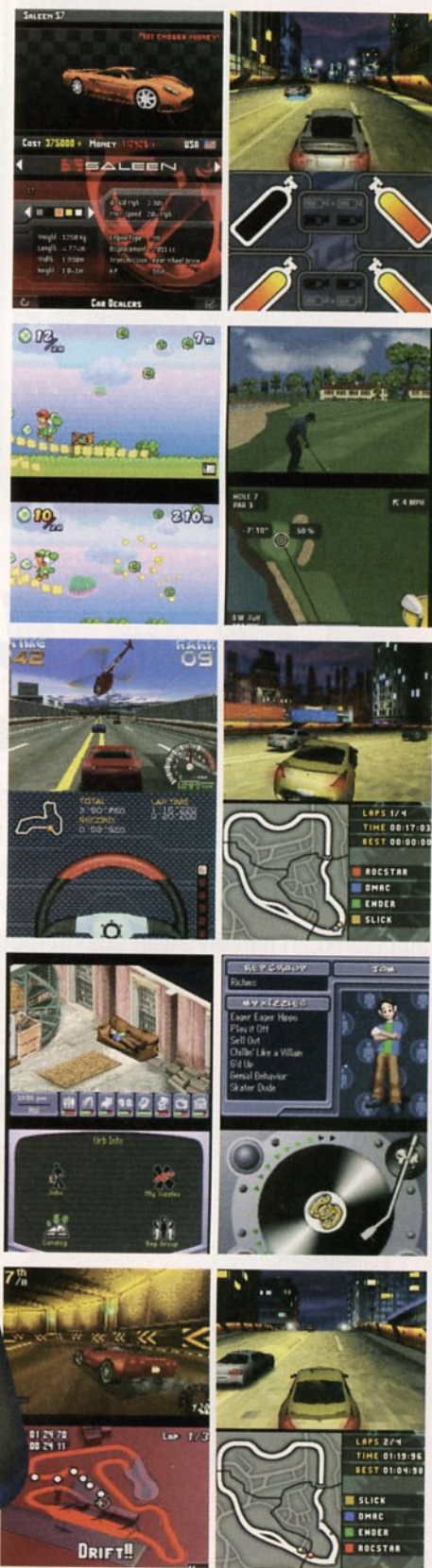
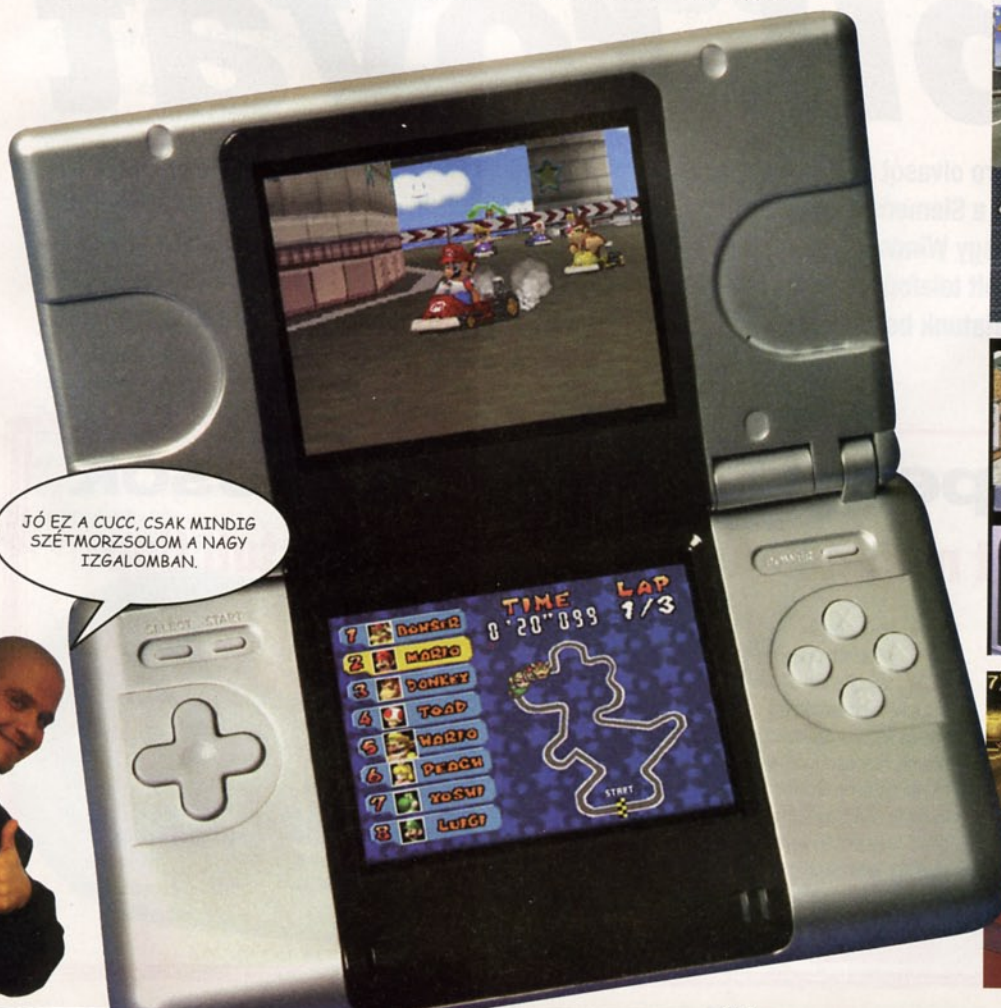
# Nintendo DS

## Kézikonzolok harca

A GamePro első számában már bemutattuk Nektek a Sony közelgő kézikonzolját, a PSP-t, mely tényleg igen magasra tette a mércét. A nagy ellenfél az itthon pár hét múlva bemutatkozó Nintendo DS, mely persze megpróbálja elkenni a PSP száját. Lássuk, hogy sikerül-e neki!

**M**ikor az ember kicsomagolja a Nintendo DS-t, abban reménykedik, hogy az interneten felbukkanó képekhez képest valamivel kisebb lesz a zsebkonzol. Sajnos, ez az első fájó pont, ami miatt a PSP egy kis előnyre tesz szert vele szemben. Egymás mellé téve az előző GBA SP-vel, meg kell állapítanunk: jó másfél-, kétszeresére nőtt a felhasznált műanyag mennyisége. Így le kell mondanunk a zsebben hordozásról és egy külön táskában kell magunkkal cipelni, ami ugye nem túl kényelmes. Nehezen lehet eldönteni, hogy retró dizájnról vagy egyszerűen puritán kialakításról van-e szó, mindenesetre elég khmmm...egyszerűre sikerült a "csomagolás". Azért ne búslakodjunk, most jönnek a jó oldalak. Kezdeném azzal, hogy két érintőképernyőt kapott, amit a mellékelt cerkával érdemes macerálni. Az alsó képernyő például RPG játékoknál zseniálisan kiaknázzható, hisz nem kell az inventoryval szenvedni! Ügyességi és autós játékoknál is nagyon bejön a duál kijelző, kényelmesen nézhetjük például az alsó képernyőn a térképet. Amik a legnagyobb gyengeségei az ilyen zsebkonzoloknak, azok az FPS játékok, melyeket valamiért minden gyártó iszonyatosan erőltet. A DS egy PDA-kból elcsent megoldással szolgál, amely akár jó is lehet. A cerkával kell a célke-

resztet irányítani, a többi gombbal meg mozogni a pályán. Be kell valljam, ez nem könnyű feladatot meg a magamfajta harcedzett kutyűspecialistának sem. A problémát az jelenti, hogy nem lehet egyszerre tartani a konzolt, nyomogatni a gombokat és még egy cerkával is böködni a kijelzőt. Bár ha a szánkat is igénybe vesszük (*Vedd igénybe, Aszpi, vedd igénybe!* – Lucy Fair)... A DS igazi ereje persze akkor mutatkozik meg, ha a beépített vezeték nélküli hálózatot beizzítjuk és multiban nyomulunk a haverokkal. De akár chatelhetünk is, ha úgy tartja kedvünk. Az új DS játékok egy parányi kis memóriakártyán érkeznek, melyet remekül el lehet hagyni és lehet venni másikat. Szerencsére a régi GBA-játékokról sem kell lemondanunk, hisz a masina teljesen kompatibilis velük. Végül szeretném még kiemelni a remek hangminőséget, ami nagyban fokozza a játékelményt és a térhatást imitáló duál hangszórók már tényleg túlléptek az eddigi "cincogás" kategórián. Azt kell hogy mondjam, sok lehetőség van az DS-ben, csak jól kell tudni kiaknázni ezt a játékelfejlesztőknek. Az eladásokat tekintve igen nagy a népszerűsége, meg látjuk, itthon milyen lesz a fogadtatása. Egy biztos: a PSP-nek nagy ellenfele lesz, ha kinézetre nem is, játékelményt terén mindenképpen!



## Siemens SK65

### Trükkös megoldás

A Siemens mérnökei minden bizonnyal nem sajnálták a pénzt, időt és energiát, hogy felkutassák a legelborultabb dizájnt. A jelek szerint ez sikerült is. Az SK65 ugyanis eddig még sehol nem látott trükkös módszert kínál a gyorsabb szövegbevitelre. A telefon ugyanis ketté van szelve, aminek az az eredménye, hogy az alsó részt elforgathatjuk. Ez rejti a QWERTY



billentyűzetet, mellyel kis gyakorlás után tényleg profi szinten tudunk majd gyors- és gépírni. De játékoknál is jól jön, mert ezzel a megoldással sokkal

kényelmesebben lehet tolni a javás ugrabugra platform játékokat, mint a szorosan egymás mellett lévő gombokkal. Maga a telefon mérete elfogadható, de nem tartozik a minik közé, hogy a már említett, Doom-on nevelkedett tervezőt nem ismertették meg a z MP3 lejátszás és a kamera fogalmával. Így csak egy erős középest érdemelhet.

[www.siemens.com](http://www.siemens.com)  
Ár: 100 000 Ft

**6.5**

## Nokia 9500

### Az új kommunikátor

Mostanában egyre nagyobbak az igények a mobilok felé. Legyen benne kamera, lehessen vele kényelmesen több tíz oldalnyi szöveget begépelni és lehetőleg alig legyen súlya. Nos, a Nokia kommunikátor - ha mindenben nem is, de azért javarészt - kielégíti a legfurcsább igényeket is. A szétnyitható dizájn tulajdonképpen egy mini notebookra emlékeztet. Remekül lehet vele QWERTY billentyűzetén (hogy ki nevezte el így?) Word, Excel meg minden olyan programot futtatni, amitől fontos embernek nézhetnek minket. Széles képernyőjén pedig akár filmeket is nézhetünk, vagy átböngésztethetjük rajta a képgyűteményünket. A kamera átlagos minőségű fotókat készít, de legalább lehet vele videóit is rögzíteni, méghozzá



hanggal. Ha a 80MB-os memóriát hamar telepakolnánk, akkor vehetünk bele jó pénzért MMC bővítőkártyát. Végül az egyik legjobb tulajdonsága azon kívül, hogy féltéglja jellege miatt remekül lehet vele verekedni Fradi meccs után, hogy támogatja a vezeték nélküli internetet is.

[www.nokia.com](http://www.nokia.com)  
Ár: 100 000 Ft

**8.5**

# Mobil rovat

Köszöntök minden tösgyökeres GamePro olvasót és az újoncokat is! Szokásos mobil rovatunkban ezúttal is igen ütős összeállítással készültünk. Bemutatjuk a Siemens SK65-t, a futurisztikus Motorola V80-ast. Továbbá vetünk egy pillantást az új Nokia 9500-ös kommunikátorra és egy Windows-zal felszerelt Mitac mobilt is szemrevételezünk. A szokásos Tippek/Trükkök részben pedig ezúttal a használt telefont vásárlóknak szeretnénk hasznos tanácsokkal szolgálni. Szoftver-összeállításunkban néhány olyan játékot mutatunk be, melyek elengedhetetlen kellékei egy jó mobilnak. Kellemes olvasgatást!

## Mobilos tippek, trükkök, tanácsok

### Akcióterv a használt mobiltelefon vásárlóknak! 5+1 tuti tipp

- 1** Először is keressünk apróhirdetésben egy megfelelő mobilt. Ha az eredeti árhoz képest gyanúsán olcsó, akkor érdemes azonnal rácuppanni és felhívni az illetőt. Rövid beszélgetés után egyeztessünk helyszínt és időpontot!
- 2** Körültekintően válasszuk ki a találkozási helyet, tehát kerüljük a kihalt sikátorokat, az elnéptelenedett helyszíneket. Az sem árt, ha valakit magunkkal viszunk tárgyalni, Sanyi típusú szimpatikus fiatalember nagy előnyben!
- 3** Ha az illető sötétített üveges terepjáróval érkezik, fekete bőrkabátban van és kétszer szélesebb nálunk, ráadásul lgornak hívják, soha ne érdeklődjünk, ki volt a telefon előző tulajdonosa és miért akar megválni ettől a csúciszuper készüléktől.
- 4** Miután megcso-dáljuk a mobiltelefont, próbáljuk is ki a saját kártyánkkal. Ne vegyük be az "éppen most merült le az akkumulátor, de egyébként semmi baja" szövegnek. És a "csak koszos a kijelző, nem karcos" dumának.
- 5** Ha mindent rendben találunk, akkor irassunk adásvételi szerződést az ügyletről, nehogy később felkeressenek minket szimpatikus úriemberek, hogy a telefont valakitől kölcsönvettük. Aki nem akarja aláírni, az eleve gyanús!
- 6** Ha a pénz kifizetése után az illető futásnak ered, akkor elkezdhetünk gyanakodni, hogy az a kis hiba nem is olyan kicsi. Éppen ezért célszerű mellőzni a bőrcipőt, inkább sportcipőben érkezni a helyszínre, amiben kényelmesen lehet sprintelni.

## Stowaway Keyboard

Zsinór nélküli mini billentyűzet

Előfordult már valakivel, hogy munka után egyszerűen ellenállhatatlan vágyat érezzen a villamoson vagy buszon elkövetett túlórázásra? Hát velem még nem, de azért megnyugtató, hogy erre is van mód. Annak ugyanis, aki nem bírja elviselni a számítógéptől való elszakadást, ajánlanám figyelmébe ezt a bluetooth-os mini billentyűzetet. Okos telefonokhoz, PDA-khoz ideális. Remekül lehet vele rövid szöveges üzeneteket írni, de akár több oldalas pus-kák begépelésére is nagyon jól alkalmazható, ráadásul nem kell idegesítő zsinórokkal küszködni. A magyart is beszéli, csupán telepíteni kell a megfelelő programot hozzá. Ki-váncsian várjuk, mikor jön az első egér mobilhoz.



[www.thinkoutside.com](http://www.thinkoutside.com)  
Ár: kb. 20 000 Ft

8

# Mitac MIO 8870

Windowsos mobil

Tegye fel a kezét, aki kedveli a Windows-t! (elki szememmel kezek erdejét látom - 42) Az nagyon nagyon örülhet, mert a Mitac telefonján egy mini Windows próbál szolgálatot teljesíteni. A kék halál képernyővédő nagyon jó! A mobil különben egész jó, kellemes a mérete és jól is néz ki. A hagyományos telefonfunkciók mellett MP3 hallgatásra, videó filmek nézésére, sőt akár internetes csevegésre is használható. Jó pont, hogy a memóriát bővíthetjük, így elméleti szinten maradván nem kell attól tartani, hogy nem fog ráférti a Best of Balázs Pali válogatás. Na jó, ez viccnek is rossz volt! A VGA kamera egyébként igen jó képeket készít, ráadásul korlátlan hosszúságú videóit is rögzíthetünk vele. Remek kis telefon, okos is, szép is, csak az a fránya Windows logó ne lenne ott!



[www.mitac.com](http://www.mitac.com)  
Ár: 100 000 Ft

9

# Motorola V80

„Sugározz fel, Scotty!”

Úgy látszik, ez a szám a különleges mobilok jegyében fog eltelni. A harmadik tesztelt készülék is igen fura kilakítással rendelkezik. Elsősorban a sci-fi rajongóknak ajánlanánk a figyelmébe a V80-ast, mely becsukott állapotban tényleg elég ütősen néz ki. A billentyűzetet és a kamerát itt is az alsó rész elforgatásával csálhatjuk elő. Remek képeket készíthetünk vele, ráadásul videóanyagok rögzítésére is használható. Bár felsugárzásra sajnos nem alkalmas (a gyártó már dolgozik a frissített szoftveren) remekül lehet vele rádiót hallgatni, sőt még az MP3-számokat is megeszi. Ha egy igazán jó mobilt akarunk, akkor érdemes kiadni érte az árat. Másodsorban pedig nagyot villanthatunk vele a Star-Trek klubban!



[www.motorola.com](http://www.motorola.com)  
Ár: 60 000 Ft

9

# Szoftverek

## Cannons

C64 a zsebben  
Akinél volt Com-modore 64-e-se, vagy valamiféle ősrégi TV-játéka, az minden bizonnyal találkozott már a Tanks nevezetű csodajátékkal. A mobilra átirított változat a régi időket idézi, egy apró kis tankkal kell az égből lezuhló ellenségeknek jól odapörkölni. Nem mondom, hogy emiatt kidobjuk a PS2-t az ablakon, de azért két buszmegálló között remekül el lehet vele lenni!  
[www.macrospace.com](http://www.macrospace.com)



## My Pocket People

Sims – picit másként  
Csak idő kérdése volt, hogy mikor bukkan fel a The Sims mobilra. Egy lelkes rajongó elkészítette a saját kis mobilverzióját, mely minden java képes telefonon futtatható. Az általunk nevelgetett pixelemlerke ugyanúgy éhes, szomjas, fáradt és rosszkedvű, mint a játékban. Sőt, adott esetben még akut nőhiányban is szenvedhet. Szegény,  
[www.midlet-review.com](http://www.midlet-review.com)



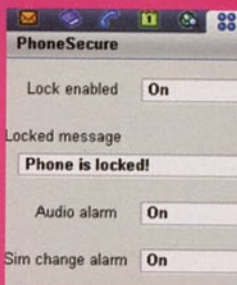
## Robot Alliance 3D

MMO mobilon  
Hogy a World of Warcraft világából kiszakadva az utcán se kelljen nélkülöz-nünk az életet jelentő MMO-játékokat, érdemes beszerezni a Robot Alliance címet viselő java játékot. (ha legalább Robot Horde lenne... - 42) A neten többedmagunkkal nyomulhatunk a robotok világában, ahol különféle futurisztikus űrfegyverekkel kell csatáznunk az ellenséges csapatokkal. Nem rossz próbálkozás!  
[www.exit-games.com](http://www.exit-games.com)



## Phone Secure

Nagyobb biztonság  
A legbosszantóbb dolog, ha véletlenül elhagyjuk a telefonunkat, esetleg mások kölcsönveszik, csak elfelejtik vissza adni. Ennél már csak az a bosszantóbb, ha vissza is élnek a benne található adatokkal, telefonszámokkal. Ennek elkerülésére célszerű használni a Phone Secure programot, mely azért különleges, mert az ellopott telefont egy elküldött sms-sel titkosíthatjuk.  
[www.wildpalm.co.uk](http://www.wildpalm.co.uk)



A Szegedi Tudományegyetem egyik kutatócsoportja olyan részecskék előállításán fáradozik, amelyek napfény hatására elbontják a káros, szennyező anyagokat. Ha ez sikerül, akár a graffitiek is bajba kerülhetnek, mert a nano-részecskékel kezelt falakról az első napsugár lemosná a névjegyüket.



Ausztrál kutatók nemrégiben olyan vizet állítottak elő (gáztalanításnak nevezett eljárás segítségével) és mutattak be, amely mosószerek nélkül is kitisztít mindenféle és fajta ruhaneműt, ráadásul a környezetre sem jelent semmilyen veszélyt. A kérdés most már csak az, mit szólnak az egészhez a „hagyományos” mosógépjártók?



Egy német állatkertben nemrégiben észrevették, hogy a park nőnemű pingvin-populációja feltehetőleg homoszexuális vonásokat mutat, ennek ellenére a vezetőség úgy döntött, hogy egynemű társaik között maradhatnak a saját nemük iránt vonzódó pingvinek. Az eredményt egyébként jórészt meleg jogvédő szervezetek tüntetéseinek köszönhetik a szabadelvű állatok.

Oroszországban nagy botrányt okozott a hír, miszerint a Krepis nevet viselő fürdőkád-tisztító folyadékából az ügynökök a munkásoknak és a parasztoknak adtak el a legtöbbet, akik az emberi fogyasztásra amúgy teljesen alkalmatlan ipari alkoholt olcsó ára miatt vették vodka helyett. Oroszországban 12 és 14 liter között van az egy főre jutó éves töményital-fogyasztás.



# Micsoda világ!

## A majmok is szeretnek kukkolni?

A durhami Duke University (Észak-Karolina, USA) neurobiológusainak kutatásai szerint a majmok szeretik nézegetni a képeket saját fajtájukról és ezért még akár fizetnek is (persze képletesen értve, hova is jutna ez a szépen felépített világ...) A kutatók a resus-majmok egyedeit vizsgálták, konkrétan a szerencsétlen állatok választhatnak, hogy gyümölcslevet kapnak, vagy képeket nézegethetnek egy kellemes alakú nőstényről.

Érdekes módon a majmok szívesen adtak kedvenc italukból azért, hogy a PlayMonkey poszterályaikat bámulhassák néhány másodpercig. Érdekes ugyanakkor, hogy ha a makákók saját fajtájuk gyengébb nemhez tartozó példányairól kaptak képet, a kutatóknak plusz italt kellett nekik adni, hogy egyáltalán odanézzenek, vagy figyeljenek. És még mondja valaki, hogy nem a majmuktól származunk!



## Orosz rulett csokival

Arról eddig sem volt kétségünk, hogy a fogyasztói társadalom kiszolgálói mindent felülmúló elmebetegségre képesek, csak hogy eladjanak bármit, de a FireBox.com egyik új különlegessége még a mi gyomrunknak is sok volt. A vállalat ugyanis most az öngyilkos hajlamú édes-szájúakat vette célba legújabb desszert-különlegességével, a csokiból készült orosz rulett játékkal. A termék egy pisztoly tölténytárát ábrázolja, amelyben

tizenkét tölteny alakú csokoládé helyezkedik el. Ebből tizenegy krémesen töltött (erősen reklámszagú lett ez a leírás), a tizenkettedik viszont maga a pokol, ugyanis a tejcsokis borítás alatt egy egész chili paprika rejtőzik, abból a fajtából, ami lerobbantja az ember fejét, de legalábbis kétszer csíp. Kellemes játék házibulikra, vagy az elmeosztályok mókás kedvű lakóinak.



## Andersen szelleme kísért

Hatalmas siker lett Odense város Andersen múzeumának legújabb technikai vívmánya, melynek segítségével a látogatók személyesen beszélgethetnek az egyik legnagyobb meseíróval, illetve annak digitálisan megjelenített valójával. A virtuális Andersen cseveg a látogatókkal (természetesen a válaszok korlátozottak, inkább csak sztorizgat a mester) de igény szerint saját műveiből is szemezget. Andersen az IST (Information Society Technologies) keretében futó NICE projekt terméke, amely akkor siker aratott, hogy a fejlesztőket több nagy játé-

vállalat is felkereste. Emellett több területen is alkalmazni kívánják ezt a módszert, tehát az is könnyen elképzelhető, hogy néhány éven belül az iskolások személyesen beszélgethetnek majd Napóleonnal, Nagy Sándorral, vagy Sztálinnal történelemóra helyett (remélem, az említett urak nem adnak majd tippet... - Dr. Spock).



## Cukorbetegséget okozhat a stressz?

Svéd kutatóorvosok nemrégiben egy tanulmányt adtak ki (4400 csecsemő folyamatos megfigyelése és vizsgálata után) amely szerint a mindennapi stressz segíti a gyermekkori cukorbetegség kialakulását, illetve a betegség előrehaladását. Vagyis ha a gyermek születését követő néhány évben gyakori stressz éri, sokkal nagyobb esélye van a gyermekkori cukorbeteg kialakulására, még olyan családok esetében is, ahol korábban nem fordult elő diabetes. Ez persze nem jelenti azt, hogy minden cukorbeteg felelősségre vonhatja a szüleit, de a kutatók szerint erre a jelenségre érdemes komolyabban odafigyelni a jövőben, mert így sok esetet meg lehetne előzni.

## Ismét versenyre kelnek a böngészők

Talán szerencsés hírek mondható, hogy több vállalati bejelentés is érkezett az elmúlt időkből, amelyek szerint hamarosan három új internetes böngésző közül is választhatunk. Érkezik az új Firefox, hamarosan itt a már lassan halottnak hitt Netscape 8, a Microsoft pedig az Internet Explorer 7 segítségével szeretné visszanyerni taborát. A közvélemény szerint a Microsoftnak fel kell kötnie azt a bizonyos alsóneműt, ha versenyezni akar a többi, új fejlesztésű böngészővel, ugyanis az Internet Explorer a kimitatások szerint az egyik legsebezhetőbb és elmaradottabb szoftver. Remélhetőleg ez az új verzióra már nem lesz igaz, de a versenytársak sem alszanak.

## Szexuális tapasztalódó

A nemrégiben megrendezett angol feltalálók kiállításán egy találmány mindent elsöprő figyelmet kapott. Ez talán - legyünk csak nyugodtan rosszmájúak - annak köszönhető, hogy a szexuális étellel kapcsolatos. Egy Ann Lloyd nevű feltaláló ugyanis libidó-növelő tapaszt fejlesztett ki nők számára, magyarázata szerint érzéki vágyakat elősegítő ízesítővel itatta át, amelyek mélyen a borbé hatolva fejtik ki jótékony hatásukat. A hölgyek előszeretettel ragasztgatták magukat, de a végeredményről sajnos nem tudunk beszámolni. Ha nálunk is kapható lesz a termék, akkor feltehetően minden tesztalány esetében bejött. Szerintünk a férfi segít, nem a tapaszt, de inkább nem mondunk semmit.



PC Dome online shop

shop.pcdome.hu

### akciós játékok

5 játék egyben: Autocracy

+ ajándék Railroad Tycoon 3 (H)	2990 Ft
AquaNox 2	3990 Ft
DOOM 3	7990 Ft
Far Cry	5990 Ft
Painkiller	3990 Ft
Richard Burns Rally	4990 Ft
Syberia (H)	1990 Ft

### aktuális ajánlat

A.G.O.N. - A rejtélyes kódex (H)	7990 Ft
Armies of Exigo (H)	11990 Ft
Cross Racing Championship (H)	7990 Ft
Half-Life 2	9990 Ft
Myst IV: Revelation (H)	9990 Ft
Nexus: The Jupiter Incident (H)	9990 Ft
Prince of Persia: Warrior Within	9990 Ft
Pro Evolution Soccer 4	9990 Ft
Sid Meier's Pirates!	10990 Ft
The Chronicles of Riddick	9990 Ft

### előrendelési akció

Ha február 10-ig megrendeled a World of Warcraftot, a szállítási költséget mi fizetjük!



11990 Ft



Megrendelésnél írd az "akciós kód" mezőbe a GPWOW kulcsszót!

Az akciós ajánlat az érkező készlet erejéig érvényes!



shop.pcdome.hu

Keressd termékeinket az IDG MédiaShopban is!

A feltüntetett árak tartalmazzák az ÁFA-t. (H) = Magyar nyelven. Az árváltoztatás jogát fenntartjuk.

# CSAK RAJTAD MÚLIK, HOGY NYERSZ-E HAVONTA AKÁR 100 000 FORINTOT!

NINCS sorsolás, NEM KELL lexikális tudás!

## HA VÁG AZ AGYAD, TIED A PÉNZ!

[www.magas.hu](http://www.magas.hu) vagy [www.9999.hu](http://www.9999.hu)

# HAMAROSAN INDUL!

Játszd Te is!



## A játék elkezdődött!

Küldd a GPGAME kódot a 1784-re, és válaszolj helyesen 1 kérdésre!

**NYERJ** egy különleges, DVD-lejátszásra is alkalmas X-BOX játékgepet a 3 legizgalmasabb játékkal!

**RÁADÁSUL** 1 teljes éven át, havonta két új játékot kapsz!



SMS: 240 Ft+ÁFA (60 Ft). Játék vége: 2005.03.06. Sorsolás: 2005.03.07., közjegyző jelenlétében. Info: 06-1-422-3490. Játék és adatvédelmi szabályzat: [www.telefor.hu](http://www.telefor.hu)

# MUSIQ



## JENNIFER LOPEZ REBIRTH

Az álspanyol áldiva ismét új albummal rukkolt elő, amit várhatóan kiadnak spanyol nyelven is, hogy Dél-Amerika lakossága is élvezhesse a jó nagy hátsójú énekesnő fülbemászó slágereit. Amik közül várhatóan megint legalább kettő bekerül a toplisták élére, csinálnak belőle jó néhány klipet és két teherautónyi pénzt. Az új zenei anyagtól nem kell sokat várni, egyszerűen profi munka. Igen az! Sokba került és sok pénzt fog hozni! Nem kell meglepődni, a világ ilyen. Vagyunk mi, meg van a sztárgyár. Az ő dolguk, hogy sárból (nem árurom el, miről javítottam át „sárna” – 42) is aranyat varázsoljanak, a miénk meg hogy megegyük. Itt az ideje egy kis diétának.



## CIRCA ALIVE

1998-ban az együttes négy tagja összeveszett egy wurlitzeren, kicsit összeverték egymást, meg a bárt ahol voltak és megalakult a banda. Az elmúlt hét évben nem voltak túlzottan ismert albumaik, de nem is ezért, hanem a rettentő profi színpadi audiovizuális show miatt lettek világhírűek. A zene még erősen hajaz a kocsmai verekedős stílusra, de rövidtávon élvezhető, ha Van Gogh módjára legalább az egyik fülünket levágjuk. Az ilyen és ehhez hasonló bandákkal szemben nem kell magas elvárásokat támasztani, de az igénytelenségnek is van határa és ők ezen lavíroznak.



## DIMITRI FROM PARIS CRUISING ATTITUDE

Akinek ez a név nem mondd semmit, azzal nincs semmi baj. Dimitri az elektronikus zene könnyedebb válfajait képviseli – azért többes számban mert a srác nagyon ügyesen keveri a funky, r'n'b és egyéb műfajokat a könnyed house-szal. A felső tízezer gyakran invitálja exkluzív rendezvényekre játszani, de Playboy-partykon is beáll a lemezjátszók mögé. A mázlist! Sok ember a cipője talpát is megenné, hogy bejuthasson egy ilyen bulira. Ezért tessék gyakorolni, gyakorolni, gyakorolni és beküldeni nekünk. Nekem tetszett a lemez, de Bob, a grafikus kolléga egyenes falra mászik tőle, pedig ő is jelentős progresszív house gyűjteménnyel rendelkezik.



## HEADSHOT SE7EN

Ismét csak egy igazán egyszerűre sikeredett lemez. Tiszta együgyűség és határtalan gyűlölet árad ebből a válogatásból. Az eredetiség legapróbb szikrája is hiányzik az előadók-ból. A buta és egyszerű alapok és gonosz, szinte érthetetlen dumaáradat, csak a legelvetemültebb rajongók fogják a lemez pártját fogni. Hallottunk már sok mindent, de ez most tényleg nagyon hígra sikeredett. Kizárólag olyanoknak ajánljuk, akik épp egy kalapáccsal verik a fejüket, de már kezdik unni és nincs mit tenniük. Ezt a lemezt nem érdemes letölteni sem, megvenni pedig egyetlenes bűn! Én a szemetet a szemetesben tartom...



# HOGYAN LEGYI FIÚ

## Eheti mentorunk: Westlife



Legyelj Te az Egyéniség, aki mindig más színű ruhában jelenik meg a fotózásokon, mivel sem énekelni, sem táncolni nem tud (ráadásul az ágyban is gyenge) ezért kirívó öltözködéssel próbál kitűnni a nyáltengerből.

Ha Te szeretnél a banda húzóarca lenni, akkor varasd szét a szádát, hogy mindig százas mosolyod legyen, elvégre bármikor fotózhat valaki. Igaz, ez természetesen kellemetlen mellékhatásokat okozhat, de hát a fiúbandák úgyis örökéletűek, nem igaz?

Ha Te akarsz lenni a titokzatos srác, akkor mindig csak félmosolyjal pózolj a kamerák előtt. Ettől a csajok megvadulnak, és azt sem veszik észre, ha a legutóbbi mekizés után valami csunyaság maradt a fogaid között.

# VÁSZONRA GEORGE

A február elején már jó pár éves hagyományra visszatekintő Berlinálén – filmfesztivál Berlinben – minden komolyabb sztár megjelenik, függetlenül csillaga állásától. George Michael, a nem is kicsit lecsúszott énekes is ott volt, hogy promotálja az életről készült filmet, amit a fesztivál programjaként vetítettek. A várhatóan rettentően izgalmas produkció az énekes huszonkét (22) éves pályafutását foglalja össze, az olyan – rosszul leszek – részletekre is kitérve, ami George számára felettébb kellemetlen lehetett... 1998-ban ugyanis Los Angelesben rajtakapták egy nyilvános WC-ben, amint egy másik férfival... izé, trallala.

HOGY  
MIK  
VANNAK



# BRITNEY VS PARIS

Britney Spears hivatalos honlapja szerint, az ő három kis chihuahua típusú kutyának látszó patkányja sokkal trendibb, mint a házi pornófilmjeiről elhiresült Paris Hilton hasonló ebe. A különbséget nem az idomított-ságban kell keresni, mert egy ekkora kutya agya nem lehet nagyobb egy barackmagnál, hanem a cuki jó pár tízezer dollárt kóstáló gyémántokkal ékesített nyakörvön, meg a cuki kis pulóvereken. Ha gazdag leszek...





# L TE IS... ZENEKAR?



Legyél Te a csöndes, függöny-hajú srác, aki megdobogtatja minden tini lányka kis szívét. Ha téged dobálnak plüssmacikkal és illatos levelékekkel, ne ijedj meg, a lányoknál ez a vonzalom jele. Persze mindegyik csak a lelkedre kíváncsi, és beszélgetni akar az igaz szerelemről.

Kétségtelenül az egyik legjobb szerep, ha Te vagy a banda szépfője, melirozott hajjal és üres fejjel. Egy a lényeg, amíg mások legalább tudják, hol a kamera, Te még azt sem találd meg kódos tekintetteddel, viszont irtó dögösen nézel majd ki, és órákon át tudsz beszélgetni a selyem alsónadrágokról.

DVD  
AJÁNLÓ



## VÖRÖS ZSARU

AMERIKAI-OROSZ AKCIÓ, 115 PERC

A hidegháború vége felé, de még épp azelőtt. A filmet már mindenkinek kétszer látnia kellett, mert biztos megvan otthon videón, vagy nem kerestétek elég alaposan. (németül, alámondással, Raks márkájú VHS-en... (kicsit who's your daddy? – 42) A sztori nem kimondottan bonyolult. Drogkereskedők Moszkvában, lövöldözés, tipli az Államokba. Ott minden folytatódik tovább egy tipikus amerikai akciófilmhez mérten, kivéve, hogy a béke és barátság jegyében az oroszok átküldik Ivánt (Arnold Schwarzenegger), mert ő ismeri a Gonosz Bűnözőt. Az amerikaiak adnak mellé két tipikus amerikai zsarut, de úgyis csak James Belushira fogtok emlékezni. Szokásos történet a különböző kultúrákról és szokásokról, nagyon jó akciójelenetekkel, néhány magyar helyszínnel és színésszel, remek párbeszédekkel. Arni enyhén osztrákos orosz kiejtése pedig felejthetetlenül nevetséges. Érdekesség: ez volt az első nyugati produkció melyet a Vörös téren forgathattak. Nekem nincs meg videón, ezért megveszem.

# FILMZ



## KÖZELEBB FELIRATOS, AMERIKAI ROMANTIKUS DRÁMA 98 PERC

Az utóbbi időben nem készítettek igazán jó romantikus filmeket, pedig pár éve még volt néhány olyan, amire én is beültem kicsit okulni az amerikaiak csöpögős érzelmein. Most is ebben reménykedtem, de titkon csak Natalie Portmant akartam látni kevés ruhában, mert kikupálódott rendesen (ez persze nem himsoviniszta megjegyzés volt, a belső értékeire gondolunk – 42). Ez egy izig-vérig szerelmes film. Nem igazán csöpög, mert bár romantikus film, egy (méltán) nagy sikerű színdarab alapján készült forgatókönyv és a részletesen kidolgozott karakterek összhangban vannak. 16 év alattiaknak nem ajánlom és nem a cicik miatt.



## VEJEDRE ÜTÖK MAGYAR-AMERIKAI, VÍGJÁTÉK 115 PERC

Ismétléses folytatás sztárparádával. Ha csak a neveket sorolnám fel, hogy ki játszik ebben a filmben, már mindenki megnyugodna – én sem paráztam egy percre se. Az előző részt gurgulázva röhögtem végig, mert Stiller és De Niro fergetegeset alakított. Reméltem most sem lesz ez másképp, főleg, hogy egyik nagy kedvencem, Dustin Hoffmann is játszik benne. Barbara Streisandot nem nagyon kedvelem, de ahogy a szexuálterapeuta mamát filmre viszi Hoffman papa oldalán, az már magában rekeszizomromboló hatású. Már megint sikerült egy jó folytatást csinálni, a két új szereplő bearanyozta a napom. Ez a film tényleg vicces, de egy disznóról két bőr bőven elég.



## HÖLGYVÁLASZ AMERIKAI ROMANTIKUS VÍGJÁTÉK 106 PERC

Megjelent az új lemeze, jó nagy a hátsója, némi kamu spanyol vér is csörgedezik az ereiben és még ebben a „codász” filmben is szerepel, az isteni (muhaha) Richard Gere oldalán. Nem szeretem a táncos filmeket, se a verseny táncosokat és ezt a filmet se. A történet is elég sekélyes: a sikeres ügyvéd családapja, szép feleséggel (Susan Sarandon) és sok munkával tölti az idejét, de amikor meglátja a robogó vonat ablakából a szegény és lepukkant tánciskola tanárnőjét, aki visszabámul rá... Borzongató. Aztán leszáll a vonatról és beiratkozik. A többit majd akkor, ha megnézték a filmet.



## VÁLÓTÁRSÁK ANGOL-ÍR ROMANTIKUS VÍGJÁTÉK 90 PERC

Az ügyvédek – jó sokat ismerek – általában elkerülöm, valahogy mindig tudják a választ a maguk nyers logikájukkal. Két római jogvizsga után nem is csodálom. De ok is emberek valahol legbelül (vagy nem, de ez mindegy). A történet két válóperes ügyvédéről szól, akik egyszerűen tökéletesek: mindig nyerne és boldog sikeres életük van. Aztán összetalálkoznak a tárgyalóteremben. Piálás, házasság, kijózanodás. Nagyjából ennyi a cselekmény. Na jó, persze nem ennyi, de szerintem ennyi a fontos. Julianne Moore és Pierce Brosnan kiváló alakítást nyújt ebben a néha erőtetett nevetést igénylő filmben. Nézze meg, aki akarja.



# GRAN TURISMO 4

Március 18-án  
GAMEPRO-ban

A Gran Turismo-sorozat a PlayStation (1-2) legnagyobb legendája. Eddigi részei mind hatalmas sikereket arattak a szakma és a játékosok körében, úgyhogy a negyedik részét sem várunk ennél kevesebbet. A sorozat nem csupán a számtalan vezethető autóról és pályáról híres (ebben részben több, mint 650 járgányt vezethetünk 100 helyszínen), sem a fizikáról és az ellenfelek mesterséges intelligenciájáról – pedig utóbbiakra szintén büszkék lehetnek a fejlesztők, most mégis átdolgozták őket. Még a leghevesebb Xbox-pártolók is kénytelenek elismerni, hogy grafikája egyenesen lenyűgöző. Valamit nagyon tudnak a srácok a Polyphony Digitalnál, mert olyat hoznak ki a PS2 hardveréből, amit mások nem nagyon.



## Close Combat



Reméljük, már elfelejtettétek, hogy erre a számra ígértük a Close Combatot – nos, a négyfős osztagnak váratlanul beesett egy program, tudjátok, valami bomba, vagy terroristák, vagy egy vegyifegyverlerakat valahol a Közel-Keleten, ahogy ez már lenni szokott. A fiúk elnézést kérnek a késésért, azt üzenik, kezdjük el a bulit nélkülik, jövő számra ideérnek.

## Fight Club Round 2



Órület, csupa „minden idők legjobb pontpontja” várható. Jelen esetben egy boxjáték! Lapzártánk idején érkezett a hír, kollégáim épp most mondják izgalomtól elcsukló hangon, hogy a vártnál előbb érkezik az Electronic Arts bunyós játékának második része, a Fight Night: Round 2, így következő számunkban kiderül, győz-e pontozással.

NEM NEHÉZ KITALÁLNI, HOGY A NINTENDO DS KÉT KIJELEZŐS RENDSZERÉT A ZEBULON 5 LAKÓI SZÁMÁRA FEJLESZTETTÉK KI.

BAKKER,  
MENNYSZÉRE  
KÖNNYŰ MÁR  
ÍGY!

Minden jó,  
ha jó a vége



# GAMEPRO

Több mint játék

2005. márc. 4.

Szerkeszti a szerkesztőbizottság,  
kiadja az IDG Magyarországi Lapkiadó Kft.

1075 Bp. Madách u. 13-14 A épület



Postacím: 1374 Bp. 5, Pf. 578.

Felelős kiadó: Biró István (biro@idg.hu)

Internet: www.idg.hu

### Munkatársak:

42 (42@gamepro.hu)  
Aszpi (aszpi@gamepro.hu)  
Baskerville (baskerville@gamepro.hu)  
Bob (bob@gamepro.hu)  
Bobek (bobek@gamepro.hu)  
Dr. Proton (proton@gamepro.hu)  
Kis Lebowski (hp@gamepro.hu)  
Larry Dam (larrydam@gamepro.hu)  
Lucy Fair (lucyfair@gamepro.hu)  
Dr. Spock (drspock@gamepro.hu)  
Sanyi Chiba (sanyichiba@gamepro.hu)  
Silent Bill (bill@gamepro.hu)

### Szerkesztőség:

1075 Bp. Madách u. 13-14 A épület  
Postacím: 1374 Bp. 5, Pf. 578.  
Telefon: 577-4300, telefax: 266-4343  
Internet: www.gamepro.hu

A szerkesztőség a kéziratokat lehetőség szerint gondozza, eteti és rendszeresen leporolja, de nem őrzi meg a végtelenségig, legfőképp pedig nem küldi vissza. Továbbá. A GamePro-ban megjelenő valamennyi cikket, képet, táblázatot, rajzolt nyuszt, miegyebet védi a szerzői jog. Bármiféle másodlagos terjesztésük, nyilvános vagy üzleti felhasználásuk csak a kiadó előzetes engedélyével történhet. Aki enélkül teszi, nem jó arc. Sőt, még a gatyát is lepereljük róla.

### Hirdetésfelvevél:

Hirdetési igazgató: Poór Rozi (rpoor@idg.hu)  
Kereskedelmi asszisztens: Bohn Andrea (abohn@idg.hu)  
Telefon: 577-4316, fax: 266-4274  
Médiaajánlatok: idg.hu/media  
E-mail: keriroda@idg.hu

### Terjesztés és ügyfélszolgálat

Terjesztési igazgató: Babinecz Mónika  
(mbabinecz@idg.hu)  
Telefon: 577-4301, fax: 266-4343  
MediaShop: mediashop.idg.hu  
E-mail cím: terjesztes@idg.hu

### Terjesztés:

A lapot a HÍRKER Rt., a LAPKER Rt. és alternatív terjesztők terjesztik, de megvásárolható újságárusoknál is. Ár: 298 Ft  
Megjelenik minden hónap első és harmadik péntekén.

### Nyomás és kötészet: Origo Print Kft.

Ügyvezető igazgató: Bánáti László  
(origo@origoprint.hu)  
Telefon: 06 23-887-544  
Fax: 06 23-887-540  
E-mail cím: origoprint@origoprint.hu

Szenzáció! Folytatásos romantikus regény a GamePro impresszumában!

...feltárult az ajtó és ott állt maga Jean-Luc. „Jean-Luc!” kiáltotta Maria, a helyzetnek megfelelően és elájult. Amikor felkelt, folytatta: „Hát nem haltál meg?” Jean-Luc nem válaszolt, csupán szemének sötét villanása árulta el, hogy nem. De ekkor hirtelen... (folytatjuk)



VIGYÁZAT!  
AGRESSZIV VIDEOJÁTÉKOKTÓL  
BEGÖZÖLT FIATALOK!

# SZAVAZZ TE IS AZ ÉV KEDVENCÉRE!

Idén ismét a Te szavazatod alapján adjuk át az Év külföldi és magyar kedvencének a VOXCar™-díjat! Az év külföldi és magyar kedvence kategóriákban arra a külföldi színésznőre, színészre, filmkészítőre valamint arra a Magyarországon született és hazánkban dolgozó színésznőre, színészre, filmkészítőre szavazhatsz, aki a legemlékezetesebb pillanatokot szerezte Neked a 2004. májustól 2005. ápriliséig terjedő időszakban bemutatott mozifilmekben.

A kedvenceidre szavazni a VOX-online®-on /[www.vox.hu/](http://www.vox.hu/), a VOX mozivonal™-on /06-30-30-30-869/ lehet. Minden szavazó sorsoláson vesz részt, ahol filmes ajándécsomagokat vagy belépőt nyerhet az ötödik VOXCar™-díjátadó gálára.

Beküldési határidő: 2005 április 15.



**FIAT**

**VOX** mozimagazin

06 (30) 30 30 VOX  
06 (30) 30 30 869

**VOX**  
ONLINE



**VOXCar™**  
2005



**576**  
[www.576.hu](http://www.576.hu)

**Btech**  
INNOVATION TECHNOLOGY

**SONY**

**automex**  
MULTIMEDIA



[www.erettsegizoo.hu](http://www.erettsegizoo.hu)

OKPV



# Na, ki a kiirály az érettségizők országában?

Országos On-line  
Középiskolai Próbaérettségi Verseny

Tantárgyak:  
Irodalom, történelem, matematika

9-12. évfolyam

Több millió forintos összdíjazás

**Magyarország legnagyobb on-line  
középiskolai versenye**



2005. március 1-április 20.

A verseny kizárólagos  
számítástechnikai médiatámogatója  
a kezében tartott

**GAMEPRO** MAGAZIN!

[www.erettsegizoo.hu](http://www.erettsegizoo.hu)