

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

II. ÉVFOLYAM 1. SZÁM

1997. JANUÁR

375 FT

IBM PC

WITCHAVEN 2.

CSALÁSOK

IBM PC, PSX

RISE 2.

BOSS KÓDOK

PSX

M.K. TRILOGY

CSALÁSOK

ARCADE, N64, SNES

KILLER INSTINCT I-II

SPECIÁLIS MOZGÁSOK

Tippek & trükkök,
csalások
már
IBM PC-re is.



NINTENDO 64 • SNES • MEGA DRIVE • PSX • SATURN • IBM PC

SNES • SNES • MEGA DRIVE • PSX • SATURN • GAME BOY

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

I. ÉVFOLYAM 1. SZÁM
1996. SZEPTEMBER
375 FT

GAME BOY
TOSHINDEN
SPECIÁLIS MOZGÁSOK

PSX
ZERO DIVIDE
SPECIÁLIS MOZGÁSOK

SNES, MD, MEGA CD
EARTHWORM JIM 2.
PÁLYAKÓDOK, CSALÁSOK

Szegeden
az 576 KByte shopban
INGYENES
játékprogram kölcsönzés
(47. oldal)

SNES
STAR WARS RETURN OF THE JEDI
PÁLYAKÓD, TITKOS DEBUG-MENÜ

MEGRENDDELHETŐ (375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)
A KÖVETKEZŐ CÍMEN:
NEXUS 6 LAPKIADÓ,
6701 SZEGED, PF. 1232

Kódmester füzetek 2.



NEXUS 6
LAP- ÉS KÖNYVKIADÓ
1997

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

| | | | |
|--|----|---|----|
| ALIEN 3 GG..... | 17 | LION KING MD..... | 48 |
| ALIEN 3 MD..... | 15 | MAGIC CARPET PSX..... | 44 |
| ALIEN SOLDIER MD..... | 40 | METAL MARINES MD, PC, SNES..... | 28 |
| ALIEN TRILOGY PSX..... | 34 | MICKEY MANIA SNES..... | 32 |
| ALONE IN THE DARK 2. SAT..... | 8 | MORTAL KOMBAT TRILOGY PSX..... | 41 |
| BACK TO THE FUTURE III. MD..... | 47 | NBA JAM T. E. GG..... | 21 |
| BATMAN & ROBIN SNES..... | 4 | NBA JAM T. E. SNES, MD..... | 17 |
| BATMAN FOREVER MD, SNES..... | 32 | NIGEL MANSSELL'S - WORLD CHAMPIONSHIP SNES, GB..... | 8 |
| BEAVIS & BUTTHEAD SNES..... | 48 | NIGHT SAT..... | 43 |
| BLACK FIRE SAT..... | 42 | PANZER DRAGON SAT..... | 12 |
| BOOGERMAN MD..... | 20 | PARODIUS DELUXE PACK PSX..... | 38 |
| BRAM STOKER'S DRACULA MCD..... | 7 | PARODIUS DELUXE PACK SAT..... | 23 |
| BRUTAL MCD, MD..... | 8 | PEBBLES BEACH GOLF LINKS SAT..... | 42 |
| BUBSY 2 MD..... | 44 | PETE SAMPRAS - TENNIS '96 MD..... | 27 |
| CASTLEWANIA - VAMPIRE'S KISS SNES..... | 3 | PHALANX SNES..... | 47 |
| CLAY FIGHTER 2. SNES..... | 6 | PHANTOM 2040 SNES..... | 33 |
| CONTRA HARD CORPS MD..... | 9 | PITFALL MD, 32X..... | 34 |
| CYBERIA PSX..... | 11 | POCKY & ROCKY 2. SNES..... | 48 |
| DAFFY DUCK GB..... | 47 | PREHISTORIK MAN GB..... | 39 |
| DARIUS GAIDEN SAT..... | 15 | PREHISTORIK MAN SNES..... | 42 |
| DARIUS II. SAT..... | 44 | PSYCHO PINBALL MD..... | 23 |
| DEFCON 5 PSX..... | 5 | QUAKE PC..... | 5 |
| DEMON'S CREST SNES..... | 45 | RADICAL REX MCD, MD..... | 4 |
| DESCENT 2. PC..... | 3 | RADICAL REX SNES..... | 42 |
| DESTRUCTION DERBY PC, PSX..... | 39 | RETURN FIRE PSX..... | 47 |
| DIE HARD TRILOGY PSX..... | 23 | RISE 2 - RESURRECTION PC, SAT, PSX..... | 15 |
| DOOM 32X..... | 21 | RISTAR GG..... | 5 |
| DOOM TROOPERS MD..... | 14 | RISTAR MD..... | 23 |
| DR. ROBOTNIK'S MD..... | 44 | ROCK 'N' ROLL RACING MD..... | 26 |
| DUKE NUKEM 3D PC..... | 28 | ROCK 'N' ROLL RACING SNES..... | 15 |
| DUNE 2. MD..... | 12 | SHAQ FU SNES..... | 27 |
| EARTHWORM JIM SNES, MD..... | 22 | SILPHEED MCD..... | 32 |
| EARTHWORM JIM - SPECIAL EDITION MCD..... | 10 | SKELETON KREW MD..... | 48 |
| EARTHWORM JIM 2 PSX..... | 40 | SPIDERMAN VS THE KINGPIN MCD..... | 40 |
| EVANDER HOLYFIELD BOXING GG..... | 33 | STAR TREK - DSN MCD, MD..... | 6 |
| FATAL FURY II. SNES..... | 47 | STAR WARS ARCADE 32X..... | 17 |
| FIFA INTERNATIONAL SOCCER SNES..... | 39 | SUPER EMPIRE STRIKES BACK SNES..... | 11 |
| FINAL DOOM PSX..... | 43 | SUPER STAR WARS SNES..... | 34 |
| FLASHBACK PC..... | 12 | TETRIS BLAST GB..... | 8 |
| FORMULA 1 PSX..... | 43 | THE JUNGLE BOOK SNES..... | 10 |
| FRANTIC FLEA SNES..... | 16 | THE PAGEMASTER SNES..... | 44 |
| GARGOYLES MD..... | 44 | TIME COMMANDO PSX..... | 40 |
| GEX SAT..... | 31 | TIMECOP SNES..... | 39 |
| GOOF TROOP SNES..... | 5 | TMHT 3. - RADICAL RESCUE GB..... | 47 |
| HIGH VELOCITY SAT..... | 34 | TOE JAM AND EARL II. MD..... | 48 |
| HOOK MCD..... | 15 | TOP GUN GB..... | 14 |
| INDIANA JONES GB..... | 45 | TOP GUN PSX..... | 20 |
| JUDGE DREDD GB..... | 3 | TOSHINDEN PC..... | 22 |
| KEIO FLYING SQUADRON MCD..... | 14 | TOTAL ECLIPSE TURBO PSX..... | 32 |
| KILLER INSTINCT N64, ARC, SNES..... | 29 | TURN AND BURN SNES..... | 23 |
| KILLER INSTINCT 2 ARC, N64, SNES..... | 35 | WARIO BLAST GB..... | 22 |
| KING ARTUR'S WORLD SNES..... | 6 | WITCHAVEN 2. PC..... | 9 |
| KRAZY IVAN PSX..... | 8 | WORLD HEROES 2. JET GB..... | 26 |
| LEGEND SNES..... | 14 | WORMS SAT..... | 5 |
| LEMMINGS 3D PSX, PC..... | 16 | ZERO THE KAMIKAZE S. MD..... | 43 |
| LETHAL ENFORCERS II. MCD, MD..... | 28 | ZOOL GB..... | 29 |

Előszó

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töményen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. A következő megjelenéstől (április) minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér. Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre

küldött anyagokat, és persze a címeteket is. Leveleiteket a következő címre várjuk:

NEXUS 6 Lap- és Könyvkiadó
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit: ARC-Arcade; PC-Személyi számítógép; N64-Nintendo 64; PSX-Sony PSX; SAT-Saturn; SNES-Super Nintendo; MD-Mega Drive; MCD-Mega CD; GB-Game Boy; GG-Game Gear

CASTLEWANIA – VAMPIRE'S KISS

Pályakódok:

STAGE 1.

BÁRD, ÜRES, SZÍV
BÁRD, BÁRD, BÁRD
ÜRES, PALACK, PALACK

STAGE 2.

SZÍV, BÁRD, BÁRD
BÁRD, BÁRD, PALACK
BÁRD, PALACK, PALACK

STAGE 3.

ÜRES, BÁRD, PALACK
ÜRES, PALACK, SZÍV
BÁRD, PALACK, PALACK

STAGE 4.

BÁRD, BÁRD, BÁRD
ÜRES, PALACK, PALACK
BÁRD, SZÍV, SZÍV

STAGE 4.1.

PALACK, BÁRD, PALACK
BÁRD, ÜRES, SZÍV
BÁRD, ÜRES, BÁRD

STAGE 5.

SZÍV, PALACK, SZÍV
PALACK, BÁRD, SZÍV
SZÍV, SZÍV, SZÍV

STAGE 5.1.

BÁRD, SZÍV, BÁRD
BÁRD, ÜRES, BÁRD
SZÍV, SZÍV, ÜRES

SNES

STAGE 6.

SZÍV, ÜRES, PALACK
PALACK, ÜRES, ÜRES
SZÍV, ÜRES, SZÍV

STAGE 7.

PALACK, SZÍV BÁRD
ÜRES, ÜRES, BÁRD
BÁRD, ÜRES, BÁRD

A pályakódokat Nagymihály Péter küldte Szegedről.

JUDGE DREDD

GB

Akik már elunták, hogy mindig előlről kezdjék a játékot, azoknak tudom ajánlani a következő csalást. Amikor címképernyőn vagytok, nyomkodjátok be az alábbi kombinációt: A, BAL, JOBB, BAL, JOBB, B. Ezzel előcsaljátok a szintválasztás lehetőségét.

A tippet Fekete Bálint küldte Budapestről.

DESCENT 2.

PC

A következő csalásokat játék közben kell begépelni.

ALMIGHTY: Sérthetetlenség

FREESPACE: Szintugrás

LPNLIZARD: Célkövető
fegyverek

SPANIARD: Megöli az összes
robotot

A csalásokat Székely Ákos küldte Szegedről.

BATMAN & ROBIN

SNES

Pályakódok:

(Az „X” az üres helyet jelöli!)

EASY MODE

- 2: $\begin{matrix} \times & \blacktriangle & \blacksquare & \bullet \\ \blacksquare & \times & \blacktriangle & \times \end{matrix}$ $\begin{matrix} \bullet & \bullet & \bullet & \times \\ \times & \blacktriangle & \bullet & \times \end{matrix}$
- 3: $\begin{matrix} \bullet & \blacktriangle & \times & \times \\ \bullet & \bullet & \blacksquare & \blacktriangle \end{matrix}$ $\begin{matrix} \bullet & \bullet & \times & \bullet \\ \blacktriangle & \bullet & \bullet & \times \end{matrix}$
- 4: $\begin{matrix} \blacktriangle & \blacktriangle & \blacktriangle & \blacktriangle \\ \blacksquare & \times & \times & \times \end{matrix}$ $\begin{matrix} \bullet & \bullet & \bullet & \blacksquare \\ \blacksquare & \blacktriangle & \bullet & \times \end{matrix}$
- 5: $\begin{matrix} \bullet & \bullet & \times & \bullet \\ \blacksquare & \times & \bullet & \blacksquare \end{matrix}$ $\begin{matrix} \blacksquare & \times & \times & \bullet \\ \times & \blacksquare & \times & \blacksquare \end{matrix}$
- 6: $\begin{matrix} \times & \bullet & \bullet & \times \\ \blacktriangle & \times & \times & \times \end{matrix}$ $\begin{matrix} \blacksquare & \times & \blacktriangle & \bullet \\ \bullet & \blacksquare & \times & \blacksquare \end{matrix}$
- 7: $\begin{matrix} \blacksquare & \bullet & \bullet & \times \\ \blacktriangle & \times & \blacksquare & \times \end{matrix}$ $\begin{matrix} \blacksquare & \times & \times & \blacktriangle \\ \blacktriangle & \blacksquare & \times & \blacksquare \end{matrix}$
- 8: $\begin{matrix} \times & \times & \blacktriangle & \blacksquare \\ \times & \blacksquare & \bullet & \blacksquare \end{matrix}$ $\begin{matrix} \blacktriangle & \times & \blacksquare & \bullet \\ \bullet & \times & \blacktriangle & \blacktriangle \end{matrix}$

NORMAL MODE

- 2: $\begin{matrix} \times & \blacktriangle & \blacksquare & \bullet \\ \bullet & \blacksquare & \times & \blacksquare \end{matrix}$ $\begin{matrix} \blacksquare & \blacksquare & \blacktriangle & \blacksquare \\ \bullet & \blacktriangle & \times & \blacksquare \end{matrix}$
- 3: $\begin{matrix} \bullet & \times & \blacksquare & \blacksquare \\ \blacktriangle & \times & \times & \times \end{matrix}$ $\begin{matrix} \blacktriangle & \blacksquare & \bullet & \blacksquare \\ \blacktriangle & \times & \blacksquare & \blacktriangle \end{matrix}$
- 4: $\begin{matrix} \times & \blacktriangle & \times & \blacktriangle \\ \blacktriangle & \times & \bullet & \times \end{matrix}$ $\begin{matrix} \blacktriangle & \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \\ \blacktriangle & \times & \blacksquare & \blacktriangle \end{matrix}$
- 5: $\begin{matrix} \blacksquare & \blacksquare & \bullet & \blacksquare \\ \bullet & \blacksquare & \bullet & \blacksquare \end{matrix}$ $\begin{matrix} \blacksquare & \blacksquare & \times & \bullet \\ \times & \blacksquare & \times & \blacksquare \end{matrix}$
- 6: $\begin{matrix} \bullet & \blacktriangle & \blacksquare & \bullet \\ \bullet & \blacksquare & \blacktriangle & \blacksquare \end{matrix}$ $\begin{matrix} \bullet & \blacktriangle & \bullet & \blacktriangle \\ \blacktriangle & \times & \bullet & \times \end{matrix}$

- 7: $\begin{matrix} \times & \blacktriangle & \times & \blacktriangle \\ \times & \times & \bullet & \blacksquare \end{matrix}$ $\begin{matrix} \bullet & \blacktriangle & \blacksquare & \bullet \\ \bullet & \times & \bullet & \times \end{matrix}$
- 8: $\begin{matrix} \blacksquare & \times & \bullet & \bullet \\ \blacktriangle & \blacksquare & \times & \blacksquare \end{matrix}$ $\begin{matrix} \bullet & \blacktriangle & \bullet & \bullet \\ \blacksquare & \blacksquare & \times & \times \end{matrix}$

Egy kis segítség a hetes szinthez: A végén kaptok majd három kérdést, ami akadályoz a továbblépésben.

A helyes válaszok a következők:

Első válasz:

Cikk-cakk (villám)

Görbe vonal (boltív)

Függőleges egyenes vonal

Második válasz:

A, C, D

Harmadik válasz:

H. B.

Ha ezen a BOSS-on így sikerült továbbjutnotok, egy hirtelen ugrással lent teremhettek a következő ellenfélnél. Ugorjatok a háta mögé, és várjatok addig, amíg a jobb kezével felétek nem csap. Ezt kerüljétek ki, majd kerüljétek a bal oldalára és máris mehettek tovább.

A pályakódokat Molnár István küldte Gyöngyösről.

RADICAL REX

MCD, MD

A PLAYER/OPTIONS képernyőn a kettes irányító segítségével kell a pályaválasztás kódját bevinni: A, C, LE, JOBB, FEL, B.

A tippet Katona Péter küldte Miskolcraól.

DEFCON 5

PSX

Rejtett pálya előhívása: keressetek egy VOSS terminált, és lépjete be a „KOMMUNIKATION” file-ba. Az „X” gomb segítségével keressétek ki az „INTERNE GESPRÄCHE” cím-szót. Hozzátok működésbe az „X” gomb újbóli megnyomásával. Meg fog jelenni egy felirat (KEIN ZUGANG ZUM KOMMUNIKATIONS SYSTEM), amely tudatja veletek, hogy nem tudtok bejutni a rendszerbe. Most jön a trükk. Nyomjátok meg egyszer a HÁROMSZÖG gombot és indulhat a játék.

A csalást Farda Richárd küldte Szegedről.

GOOF TROOP

SNES

Jelmagyarázat:

Banán = B

Piros gyémánt = P

Kék gyémánt = K

Meggy = M

Pályakódok:

LEVEL 2: B, P, M, B, M

LEVEL 3: M, P, K, M, B

LEVEL 4: P, M, K, K, P

LEVEL 5: B, M, K, P, B

A pályakódokat Tóth Sándor küldte Pécsről.

QUAKE

PC

Konzol módban írjátok be:

GOD:

Sérthetetlenség

IMPULSE 9:

Összes fegyver, munícióval

A tippet Székely Ákos küldte Szegedről.

WORMS

SAT

Aki szeret kukacoskodni, annak hasznára válhat a következő csalás. A fegyverzetkiválasztó képernyőn irányítsátok a kurzort az EXIT feliratra és üssétek be a következő kódot: C, Z, Z, C, Z, Z, C, Z, Z. Ezáltal máris rendelkezésekre állnak a speciális fegyverek.

A csalást Balogh János küldte Budapestről.

RISTAR

GG

Próbáljátok ki ezeket a bónuszkódokat a PASSWORD képernyőn: STAR, VALDI, MUSEUM, ILOVEU, MAGURO, DOFEEL, CANDY, AAAAAA, XXXXXX.

A kódokat Kiss Gergely küldte Miskolcraól.

STAR TREK – DSN

MCD, MD

A DEEP SPACE NINE űrállomás végigjátszásához nyújt segítséget az a csaló menü, melyet a „DAVIDL” jelszó beírásával hívhattok elő.

A menüpontot az OPTIONS-ban keressétek.

A tippet Katona Péter küldte Miskolcraól.

KING ARTUR'S WORLD

SNES

Jelmagyarázat:

K = kék

P = piros

Pályakódok:

- | | | | | |
|------|------|------|------|------|
| 1.2. | KPKP | PPKK | KKKP | KKKK |
| 1.3. | PKPK | KKKK | KKKP | KPPK |
| 1.4. | KPKP | PKKK | KKKK | KKPK |
| 1.5. | KKKK | PKPK | KPKK | KKKP |
| 1.6. | KPKK | KKKK | KPKP | KPPK |
| 1.7. | KPPK | KKKK | PPKK | KKKP |
| 1.8. | KPKK | PKKK | PKPK | PKKK |
| 1.9. | PPKK | KKKP | KKKK | KKKK |
| 2.1. | PPKK | KPKP | KKKK | KKKP |
| 2.2. | PKKP | KPKK | KKKK | KPPK |
| 2.3. | KPKK | KPKK | KKPP | KKPK |
| 2.4. | KPPK | KPPK | KKPK | KKKK |
| 3.1. | PKKK | KPKK | PKKP | KKKK |
| 3.2. | PKKK | KKKK | PKKK | KKPK |
| 3.3. | PKKP | KKPK | KKKP | KKKK |
| 3.4. | KPKK | KKKK | KPPP | KPKK |
| 3.5. | KKPK | KKPK | KPKP | KPKK |

- | | | | | |
|------|------|------|------|------|
| 4.1. | KKPK | KPKP | KPKK | PKKK |
| 4.2. | PKKK | PKKP | KPKK | KPKK |
| 4.3. | KKKK | KKKP | KPKP | PPKK |
| 4.4. | KPKK | KPKK | PKKP | KKKP |
| 4.5. | KKKP | KKKP | KKPK | PKKK |
| 4.6. | PKKK | KKKK | PPKK | KPKP |
| 4.7. | KKKK | PKKK | KKKK | PKPK |
| 4.8. | KPKK | PKPK | KKKK | PPKK |

A kódokat Gyuris Tamás küldte Szegedről.

CLAY FIGHTER 2.

SNES

A rejtett karaktereket a GAME START menünél hívhatjátok elő.

JACK: nyomjátok folyamatosan a „FEL” irányt, majd X, A, R, R, Y, A

PEELGOOD: nyomjátok folyamatosan a „BAL/LE” irányt, majd: B, Y, Y, A, Y

BUTCH: nyomjátok folyamatosan az „L” gombot, majd X, R, A, X, R, R

ICE: nyomjátok folyamatosan a „B” gombot, majd FEL, L, L, L, JOBB

SLYCK: nyomjátok folyamatosan az „Y” gombot, majd L, L, FEL, L, BAL, R

THUNDER: nyomjátok folyamatosan a „BAL/FEL” irányt, majd Y, B, X, B, B, X, A

SARGE: nyomjátok folyamatosan az „X” gombot, majd L, L, FEL, LE, BAL, LE

SPIKE: nyomjátok folyamatosan az „R” gombot, majd X, B, B, A, Y, L, A

Néhány karakter speciális mozgása

Jelmagyarázat:

fel: F fel/előre: FE
előre: E fel/hátra: FH
le: L le/előre: LE
hátra: H le/hátra: LH

egyszerre: +
másodperc: MP
ütés: Ü
rúgás: R

TINY

BALL ATTACK: H, LH, L, LE, E+R
DASH HIGH: H (2 MP), E+Ü
DASH LOW: LH (2 MP), LE+Ü
ANGEL BALL: L, LE, E, FE+R

NANA

BANAN SLICE: L, LE, E+Ü
CHUCK BERRY: L (2 MP), F+R

HOPPY

SPINNING CARROT: H (2 MP), E+Ü
FLASH HOP: L (2 MP), F+R
RABBIT PUNCH: E, LE, L+Ü

OCTO

CARTWHEEL: H, E+Ü
DASHING PUNCH: H (2 MP), LH+Ü
GROUND SPIN: E, LE, L, LH, H+R

FROSTY

SNOW BALL: H (2 MP), E+Ü
SNOW BREATH: E, LE, L, LH, H+Ü
HEAD BUTT: L, F+Ü

KANGOO

DASHING PUNCH: H (2 MP), E+Ü
UPPERCUT BUTT: E, LE, L+Ü
WHIRLWIND PUNCH: nyomd sűrűn az ütés gombot

BLOB

SPIT: L, LE, E+Ü
SAW: H (2 MP), E+Ü
DEATH FROM ABOVE: L (2 MP), F+Ü

GOOGOO

BOTTLE: L, LE, E+Ü
RAM BUTT: H, LH, L, LE, E+R
DIAPER UPPERCUT: E, LE, L+Ü

BUTCH

FLYING SPLASH: H (2 MP), LE+Ü
TWO STEP: E, LE, L+Ü
JUGGLE KICK: E, L, LH+R
FLYING FIST: H, E+Ü
BIG STINK: H, L+Ü

SLYCK

PSYCHO SPIT: H, LH, L, LE, E+Ü
VERTICAL BOOT: L, LH, H, FH+R

ICE

SNEAKY PUNCH: H, H, H+Ü
VERTICAL SNOWBALL: L, F+R
SLIDE: H, LE+R
ICE BALL: L, LE, E+Ü

SPIKE

RATTLE SPIN: L, LH, H+R
BUTT: L, LE, E, FE+R

A tippet Halász József küldte Egerből.

BRAM STOKER'S DRACULA

MCD

Szintválasztáshoz, amikor a „BEWARE” feliratot látjátok a képernyőn feltűnni, üssétek be a következő kombinációt: A, BAL, FEL, C, A, JOBB.

Ezután a képernyő fehérre színeződik, majd a következő variációk, illetve azok összege adja a megfelelő szintet: C = 1, B = 2, A = 4 (pl. LEVEL 7 = A+B+C). Választás után egyszerűen nyomjátok meg a START gombot.

A csalást Katona Péter küldte Miskolcraól.

TETRIS BLAST

GB

Nem elég nehéz a játék? Ezen segíthetünk! Az ONE PLAYER/TWO PLAYERS képernyőn üssétek be a „FIGHT MODE 2” kódját: B, B, B, B, B, START. Ezzel a trükkel addig játszhatjátok a játékot, amíg a szemetek ki nem guvad!

A tippet Egri Csaba küldte Győrből.

BRUTAL

MCD, MD

Két rejtett karaktert tudtok előhívni, ha a címképernyőn beütitek a következő kombinációkat:

KARATE CROC:

FEL, LE, A, B, C, C, B, A, LE, FEL

DALI LLAMA:

C, A, B, A, BAL, A

A tippet Bazsó Gábor küldte Kecskemétreól.

ALONE IN THE DARK 2.

SAT

A „START NEW GAME” feliratnál kell a kódot beütni.

pad 1: L, R. pad 2: L, R, START, majd ismét pad 1: START. Szép lassan eltűnik a kép és megjelenik a csaló menü.

A csalást Balogh János küldte Budapestreól.

KRAZY IVAN

PSX

Szintválasztáshoz a főmenüben tartások benyomva a BAL+X kombinációt. A következő képernyőn, ahol a Földgolyó lesz látható (a BAL+X még mindig be van nyomva), nyomjátok meg a SELECT gombot, majd engedjétek fel a BAL+X-et és válasszatok kezdőszintet.

A csalást Farda Richárd küldte Szegedreól.

NIGEL MANSELL'S – WORLD CHAMIONSHIP

SNES, GB

Pályakódok:

| | | |
|-------------|------|------|
| MEXICO: | CTR0 | 100M |
| | 0200 | 0000 |
| DÉL-AFRIKA: | QWH\ | F013 |
| | 0400 | 00S0 |
| PORTUGÁLIA: | 3P7\ | F112 |
| | 0600 | 2080 |
| OLASZO.: | GR\Y | C21K |
| | 1000 | 2080 |
| ANGLIA: | VK\Y | 9320 |
| | 1B00 | 0080 |
| NÉMETO.: | 7CRY | 932M |
| | 1D00 | 0080 |

| | | |
|-------------|------|------|
| KANADA: | LFPY | 7432 |
| | 1D00 | 2080 |
| MAGYARO.: | 00FY | 543L |
| | 1700 | 0000 |
| BRAZÍLIA: | C15Y | 533K |
| | 2100 | 00J0 |
| SPANYOLO.: | Q3YW | 3541 |
| | 2300 | 2080 |
| FRANCIAO.: | 3YPW | 2640 |
| | 2500 | 20S0 |
| MONACO: | HV9W | 064J |
| | 2H00 | 00S0 |
| BELGIUM: | VX1V | G651 |
| | 2H00 | 20J0 |
| SAN MARINO: | 7QTS | G65P |
| | 3000 | 0080 |
| JAPÁN: | MJTS | D764 |
| | 3200 | 2080 |

A kódokat Kovács István küldte Debrecenből.

WITCHAVEN 2.

PC
Nyomjatok játék közben egy [BACKSPACE]-t, majd írjátok be az alábbi szavakat, utána [ENTER].

| | |
|--------------|------------------|
| MARKETING: | God mód |
| HEROTIME: | sérthetetlenség |
| INVIS: | láthatatlanság |
| WEAPONS: | összes fegyver |
| SPELLS: | összes varázslat |
| POTIONS: | összes ital |
| KEYS: | összes kulcs |
| SCARE: | egyes varázslat |
| NIGHTVISION: | kettes varázslat |
| OPENDOOR: | hármás varázslat |

| | |
|-------------|----------------------------------|
| FLY: | négyes varázslat |
| FIREBALL: | tűzgolyó varázslat |
| FREEZE: | fagyasztós varázslat |
| NUKE: | „atombomba” varázslat |
| MAGICARROW: | varázssnyíl |
| HEALTH: | élet |
| STRENGTH: | erő |
| CUREPOISON: | gyógyítás |
| RESISTFIRE: | tűzállóság |
| ARMOR: | pajzs |
| SHIELD: | midian pajzs |
| SHIELD2: | ciraen pajzs |
| SHOWMAP: | teljes térkép |
| KILLALL: | minden szörny elpusztul a pályán |
| NOBREAK: | a fegyverek nem amortizálódnak |
| LEVELxx: | szintugrás |

(az xx a szint száma 01-15)

| | |
|-------------|------------------------|
| EXPERIENCE: | 10.000 experience pont |
| SCAREME: | repülő koponya |
| PENTAGRAM: | ? |
| AMY: | ? |

A csalásokat Tapody Zoltán küldte Szegedről.

CONTRA HARD CORPS

MD
A kívánt csalást a címképernyőn üs-sétek be.

70 élet: BAL, JOBB, C, B, A, BAL, JOBB, C, B, A, BAL, JOBB, C, B, A
Pályaválasztás: BAL, JOBB, A, B, C, BAL, JOBB, A, B, C, BAL, JOBB, A, B, C

A tippet Szabó Péter küldte Vácról.

THE JUNGLE BOOK

SNES

A VIRGIN logónál üssétek be: FEL, FEL, FEL, B, B, Y, Y, SELECT, FEL, LE, BAL, JOBB, B, FEL, Y. Ezután lépjetez az OPTIONS képernyőre, ahol két új menüt, a pályaválasztást és a csaló menüt találhatjátok.

A csalást Kiss Róbert küldte Budapestről.

EARTHWORM JIM – SPECIAL EDITION

MCD

A csalásokat játék közben, pauzálás után lehet bevinni.

Pályakódok:

WHAT TEH HECK?: JOBB, JOBB, JOBB, A, C, BAL, JOBB, B

WHAT THE... (EVIL THE CAT): FEL, LE, JOBB, C, C, BAL, JOBB, B

BIG BRUTY: C, C, C, BAL, BAL, BAL, JOBB, JOBB

UNTEN THE TUBES: FEL, LE, BAL, BAL, FEL, FEL, FEL, LE

TUBE RACE: FEL, FEL, BAL, BAL, LE, BAL, FEL, C

SNOT A PROBLEM 1: C, B, C, JOBB, JOBB, BAL, A, B

SNOT A ... 2: FEL, B, C, LE, LE, LE, A, C

SNOT A ... 3: A, FEL, C, FEL, FEL, LE C, A

LAB: A, B, B, LE, JOBB, JOBB, BAL, JOBB

FALLING CHICKEN: A, B, C, FEL, LE, LE, LE, JOBB

NAKED WORM: C, A, C, BAL, JOBB, FEL, LE, JOBB

UNDY ASTEROIDS 1: A, BAL, A, C, C, C, B, B

UNDY ... 2: C, LE, A, A, LE, B, B, LE

UNDY ... 3: A, LE, BAL, A, C, C, A, B

UNDY ... 4: A, LE, A, A, C, C, A, B

UNDY ... 5: A, BAL, A, C, C, LE, FEL, A

UNDY ... 6: A, JOBB, A, A, JOBB, B, FEL, A

FOR PETE'S SAKE: A, B, C, A, B, A, LE, JOBB

INTESTINAL D.: C, C, A, JOBB, BAL, JOBB, B, B

WHO TURNED ... 1: A+C, B, FEL, BAL, JOBB, JOBB, BAL, BAL

WHO TURNED ... 2: A, B, FEL, B, BAL, JOBB, C, FEL

WHO TURNED ... 3: A, B, C, FEL, BAL, A, JOBB, JOBB

WHO TURNED ... 4: A, C, FEL, BAL, C, JOBB, BAL, B

WHO TURNED ... 5: C, B, FEL, LE, BAL, JOBB, JOBB, BAL

BUTTVILLE H.: B, B, LE, LE, A, JOBB, JOBB, LE

BUTTVILLE Q.: A, C, BAL, JOBB, B, BAL, BAL, LE

PSYCROW: C, B, FEL, LE, LE, JOBB, LE, JOBB

Egyéb csalások:

DEBUG MENÜ: A+B, C, C, A, A, B, B, B+C

PÁLYAUGRÁS: B, B, A, C, A+B, A+B, A+B, A+B

VÉGKÉP: A+C, A+C, A+C, A, B, C, B, A

SÉRTHETETLENSÉG: A+B, A+B,
C, A, JOBB, JOBB, BAL, JOBB

TÉRKÉP MÓD: A+B, C, C, C, A, B,
B, B

EXTRA ÉLET: A+FEL, B, A, C, A,
A, C, B

ENERGIA FELTÖLTÉS: A+C, B, B,
C, C, C, A, B

FEGYVER FELTÖLTÉS: A+C, A, B,
B, C, A, C, C

PLAZMAFEGYVER: C+FEL, A, A,
C, A, B, C, C

CÉLKÖVETŐ RAKÉTA: A+JOBB,
A, A, B, A, C, B, A

CONTINUE: A+LE, A+LE, A+BAL,
A+JOBB, B, C, C, B+C

GROUCHO MARX: A, A, A, A, A,
A, B, C

VÖRÖS PARÓKA: C, A, A, A, A, A,
B, C

FEKETE PARÓKA: B, A, A, A, A,
A, B, C

SZEMÜVEG: A, B, A, A, A, A, B, C

MICK JAGGER SZÁJ: B, B, A, A, A,
A, B, C

NAGY FÜL: B, C, A, A, A, A, B, C

DONKEY KONG FEJ: LE+C, B, A,
A, A, A, B, C

A családokat Katona Péter küldte
Miskolcraól.

CYBERIA

PSX

Névnek írtátok be: NEMROSIM. Ez
a következő előnyöket nyújtja: az
összes PUZZLE és ARCADE fokot az
első lépcsőn használhatjátok, lehív-

hatjátok az összes ellenőrző pontot
a „LOAD OPTION” segítségével, sőt
egy kicsit véresebbé is válik ettől a
játék.

A kódot Robert Bukowatz küldte Ba-
járól.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

SNES

Pályakódok:

| | <u>EASY</u> | <u>BRAVE</u> | <u>JEDI</u> |
|-----|-------------|--------------|-------------|
| 1. | _____ | _____ | _____ |
| 2. | WDWDWB | TCCPSJ | FHPSMN |
| 3. | CSPTNP | SSFJNP | CCTLFR |
| 4. | NSRSCL | NLBJJF | MDWPDF |
| 5. | WFBJTB | JRWNP | THNTLR |
| 6. | BHRDHL | DGBDPL | LQYSCH |
| 7. | HMGPWJ | RCWJMF | GQTVDD |
| 8. | LDGLTJ | JRGRTD | PNFDHJ |
| 9. | LLJFBG | MDBNMR | SCWWFZ |
| 10. | WLJWDN | HDPPLL | LFHWWB |
| 11. | WBWHRW | GTLCNP | RBHNFC |
| 12. | NCCGSP | WWBGHF | KCDFZK |
| 13. | GLTTDJ | PGBNBH | KCCVGJ |
| 14. | GJBHNF | TNPSPL | RBQRWS |
| 15. | MCDGRJ | DLPMMD | QBTTXX |
| 16. | PGPNMG | SHRBLW | FGTTVV |
| 17. | NGMSJB | LNGPNN | ZGLKDV |
| 18. | RLMSWJ | FSFMSR | VVDQXC |
| 19. | MBRCGB | FCPDPC | YDHBQT |
| 20. | SWPMSS | HPLSHJ | TNHJSK |

A családokat a címképernyőn kell
beütni.

SOUND menü: Játék közben nyomjá-
tok az X+Y+B+A+LE, majd START
kombinációt.

99 élet: X, Y, B, B, B, X, A, Y, Y, B, A, X, Y

Végkép: A, B, A, B, A, B, A, B

Végtelen detonátor: A, X, B, X, X, A, Y

Darth Vader: A, X, B, A, Y, X, B, A, A, X, B, B, Y, X

7 continue: X, Y, A, B, X, X

A kódokat Gyuris Tamás küldte Szegedről.

FLASHBACK

Pályakódok:

| <u>EASY</u> | <u>NORMAL</u> | <u>EXPERT</u> |
|-------------|---------------|---------------|
| 1. JAGUAR | BANTHA | TOHOLD |
| 2. COMBEL | SHIVA | PICOLO |
| 3. ANTIC | KASYK | FUGU |
| 4. NOLAN | SARLAC | CAPSUL |
| 5. ARTHUR | MAENOC | ZZZAP |
| 6. SHIRYU | SULUST | MANIAC |
| 7. RENDER | NEPTUN | NO WAY |

Végkép: BELUGA

A kódokat Kiss Tihamér küldte Veszprémből.

DUNE 2.

Pályakódok:

ATREIDES HÁZ

- 2: DIPLOMATIC
3. SPICEDANCE
4. ETERNALSUN
5. DEFTHUNTER
6. FAIRMENTAT
- 7: ASHLIKENNY

8. SONICBLAST
9. DUNERUNNER

ORDOS HÁZ

2. DOMINATION
3. SPICESABRE
4. ARRAKISSUN
5. COLDHUNTER
6. WILYMENTAT
7. SLYMELANIE
8. STEALTHWAR
9. POWERCRUSH

PC HARKONNEN HÁZ

2. DEMOLITION
3. SPICESATYR
4. BURNINGSUN
5. DARKHUNTER
6. EVILMENTAT
7. ITSJOEBWAN
8. DEVASTATOR
9. DEATHRULER

A kódokat Antalics Károly küldte Budapestről.

PANZER DRAGON

SAT

MD Szintválasztás: A NORMAL GAME/OPTIONS képernyőn üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, X, Y, Z.

Invincibility mode: A NORMAL GAME/OPTIONS képernyőn vigyétek be a csalást: L, L, R, R, FEL, LE, BAL, JOBB. Ha a bevitelt helyesen csináljátok, egy szignál fogja azt jelezni.

Sérthetlenné váltatok. Azonban, ha ezt a módot felhasználjátok a győzelemhez, akkor nem lesz végkép.

Ultimate kód: Az EASY GAME/OPTIONS képernyőn üssétek be a következő csalást: FEL, X, JOBB, Y, LE, Z, BAL, Y, FEL, X. Játsszátok végig a játékot, és a program úgy fogja ezt értékelni, mintha VERY HARD fokozaton, egyetlen botlás nélkül végigjátszottátok volna az összes pályát. Ezért az ekkor szokásos végképet nézhetitek meg, amelyben a polygon fickó egy dögös macává változik át.

Végkép a HARD fokozathoz: Az EASY GAME/OPTIONS képernyőn üssétek be: FEL, FEL, LE, FEL, BAL, BAL, JOBB, BAL, LE, LE, FEL, LE, JOBB, JOBB, BAL, JOBB.

Végkép a NORMAL fokozathoz: Az EASY GAME/OPTIONS képernyőn vigyétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, LE, FEL, JOBB, JOBB, BAL, JOBB, LE, LE, FEL, LE, BAL, BAL, JOBB, BAL.

Örök continue: A NORMAL GAME/OPTIONS képernyőn üssétek be: FEL, X, JOBB, Y, LE, Z, BAL, Y, FEL, X.

Új fegyverek: A NORMAL GAME/OPTIONS képernyőn vigyétek be a következő kombinációt: FEL, X, JOBB, Y, LE, Z, BAL, Y, FEL, X. Amikor az epizód száma kezd feltűnni, akkor választhatjátok a következő fegyvereket a megfelelő gomb megnyomásával.

Célkövető lövés:

A gomb – hagyományos

B gomb – közepes

C gomb – erős

Normál lövés:

X gomb – hagyományos

Y gomb – közepes

Z gomb – erős

O. epizód: A címképernyőn üssétek be a következő csalást: FEL, FEL, FEL, LE, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, L, R. Ehhez tanácsos a sérthetlenség (invincibility) kódját beütni, ugyanis normális esetben az energiátok az idő múlásával rohamosan csökkenne.

Wizard mode: A NORMAL GAME/OPTIONS képernyőn kell beütni a csalást: L, R, L, R, FEL, LE, FEL, LE, BAL, JOBB. Ezzel varázsló módba kerülnétek, amitől felgyorsulnak az események.

Rolling mode: A címképernyőn nyomjatok START-ot, majd az irányítókeresztet nyomjatok háromszor körbe az óramutató járásával megegyező irányba, amíg egy hang nem jelzi a sikeres bevitelt. A NORMAL GAME/OPTIONS képernyőn a ROLLING MODE megjelenése után minden irányt nyomjatok meg kétszer.

Space harrier mode: Nyissátok ki a SATURN DATA menüjét, és utasítsátok a programot, hogy a beszélt nyelv a német legyen. Ezt akkor tehetitek meg, amikor nincs bent a

CD. Ezután töltsétek be a játékot, és a címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: FEL, X, JOBB, X, LE, X, BAL, X, FEL, Y, Z. Hangjelzés mutatja a sikeres bevitelt, a játékban pedig nem lesz sárkányotok.

Dragon mode: Ha csak a sárkánnyal szeretnétek játszani, akkor üssétek be: FEL, X, JOBB, Y, LE, Z, BAL, Y, FEL, X, majd folytassátok: BAL, BAL, JOBB, JOBB, FEL, LE, FEL, LE, L, R. Ilyenkor csak a célkövetős fegyver működik.

A csalásokat Balogh János küldte Budapestről.

DOOM TROOPERS

MD

A következő trükk egy rejtett pályakiválasztó képernyőre juttat benneteket. Lépjétek a PASSWORD képernyőre és üssétek be a következő kódot: ARGONATH. Most már kezdhetek bármelyik pályán, akár rejtett szinten is, választhatjátok bármelyik rejtett játékost vagy főelleniséget és még sok mindent a menüben.

A csalást Szabó Péter küldte Vácról.

TOP GUN

GB

Pályakódok:

MISSION 1: _____
MISSION 2: WNKWQQZ
MISSION 3: 822KQQL

MISSION 4: PS47QQ2
MISSION 5: KNKNQQP
MISSION 6: CS22WQW
MISSION 7: SNQP8Q7
MISSION 8: XNN48QS
MISSION 9: 7N87PQK
MISSION 10: FN4KKQ4

A kódokat Fekete Bálint küldte Budapestről.

LEGEND

SNES

A pályaválasztás kódját az intro alatt kell benyomni. Az egyes irányítón FEL+X, a kettes irányítón LE+B kombinációk egyidejű lenyomásával lehet a csalást előhozni. Lépjétek az OPTIONS menübe és állítsátok be a kívánt pályát.

A csalást Nagymihály Péter küldte Szegedről.

KEIO FLYING SQUADRON

MCD

A START képernyőn üssétek be: JOBB, BAL, JOBB, BAL, LE, FEL, LE, FEL, JOBB, JOBB, JOBB, JOBB. Ettől majd a képernyő felső felében megjelenik egy szám, amely a szintet jelzi. Az irányítókereszttel lehet változtatni a szám értékét, és ezáltal a pályát. SUPER CATCH GAME: Ezt a rejtett pályát a következő módon lehet előcsalni. A START képernyőn nyomjátok be: BAL, BAL, JOBB, JOBB, LE, FEL, LE, FEL. Ezután kezdjétek el a

játékot, de közben tartásatok benyomva a „C” gombot.

A tippet Katona Péter küldte Miskolcraól.

RISE 2 – RESURRECTION

PC, SAT, PSX

A RESURRECTION BOSS kódokat a karakterválasztó képernyőn üssétek be:

VITRIOL: JOBB, JOBB, JOBB, FEL, FEL, LE, BAL, BAL, LE, LE

ASSAULT: JOBB, FEL, FEL, JOBB, LE, JOBB, FEL, FEL

MAYHEM: BAL, JOBB, LE, BAL, FEL, BAL, LE, BAL, LE

A kódokat Székely Ákos küldte Szegedről.

ALIEN 3

MD

Az OPTIONS képernyőn a kettes irányító segítségével vigyétek be a következő kombinációt: C, FEL, JOBB, LE, BAL, A, JOBB, LE. Ezután játék közben bármikor pályát tudtok ug-rani, ha pauzáltok és az egyes irányítón benyomjátok a következő gombokat: C, A, B, START.

A tippet Horváth Róbert küldte Szegedről.

HOOK

MCD

Az ötödik pályán felszedhettek 99 életet a következő módon: az első

szakadékba esetek bele. Találtok ott egy életet, amit ha felvesztek és ki-másztok a szakadékból, majd újra beleestek, ismét felvehetitek. Ezt sokszor megismételve akár 99 életet is összegyűjthettek.

A tippet Kassai János küldte Szolnokról.

DARIUS GAIDEN

SAT

Erősebb tüzereőre tehettek szert, ha a főmenübe beütitek: „B” gomb folyamatosan nyomva, majd Y, JOBB, BAL, X, Z, L, R.

A csalást Balogh János küldte Budapestről.

ROCK 'N' ROLL RACING

SNES

Rejtett karakter előhívása: Olaf, a „The lost Vikings” program szereplője hívható elő ebben a szuper autós játékban. A karakterválasztó képernyőn nyomjátok be a következő kombinációt: L+R+SELECT, majd nyomogassátok a jobb irányt addig, amíg a karakterek között fel nem tűnik Olaf.

Pályakódok:

ROOKIE

CHEM VI/B: X74H RST1 OS6M

CHEM VI/A: 59!H R8R1 RS6M

DRAKONIS/B: Y42H SMT9 RS6M

DRAKONIS/A 6M6H JTR9 RS6M

BOGMIRE/B: W36H 9!TJ RS6M
BOGMIRE/A: 4TRH ZGRJ 8S6M

VETERAN

CHEM VI/B: 574C RST1 0S6M
CHEM VI/A: X!WC RNR1 RS6M
DRAKONIS/B: 620C G3T3 0S6M
DRAKONIS/A: Y2WC M9R9 RS6Q
BOGMIRE/B: 3LYC JTTJ RS6Q
BOGMIRE/A: 330C T5RJ 7T6M
NEW MOJAVE/B: V86C R!TS !T!Q
NEW MOJAVE/A: 3R8C M9RS 9T!Q
NHO/B: YG!C GNS1 9!SH
NHO/A: 4FNC R3Q1 92G2

WARRIOR

CHEM VI/B: DB4R RSTW 0S6M
CHEM VI/A: NK!R S8RW 0S6M
DRAKONIS/B: FYYR HPT4 RS6M
DRAKONIS/A: NPYR M!R4 RS!Q
BOGMIRE/B: C56R CPTC RS!Q
BOGMIRE/A: B90R QQRJ 8T6Q
NEW MOJAVE/B: M52R SMTS !T6Q
NEW MOJAVE/A: H60R S3RS !TPQ
NHO/B: LGWR MLS1 9TCQ
NHO/A: B5MR JQQ1 9TCS
INFERNO/B: LGFR 4MS9 9TCS
INFERNO/A: B4WR M0Q9 9!F!

A kódokat Gyuris Tamás küldte Szegedről.

FRANTIC FLEA

SNES

Pályakódok:

ZONE 1.1: CLQCK
ZONE 1.2: ZMTHT
ZONE 1.3: GPPQW

ZONE 2.1: DJXCT
ZONE 2.2: WLCSN
ZONE 2.3: RLHQZ
ZONE 3.1: JMGVB
ZONE 3.2: NRWPC
ZONE 3.3: MDWQL
ZONE 4.1: MJDSX
ZONE 4.2: HFLNT
ZONE 4.3: SPQNG
ZONE 5.1: DTNZZ
ZONE 5.2: KQRXH
ZONE 5.3: JBVMF
ZONE 6.1: VSNXD
ZONE 6.2: GRXBS
ZONE 6.3: WNHJP

A kódokat Kovács István küldte Szegedről.

LEMMINGS 3D

PSX, PC

Pályakódok:

| <u>FUN</u> | <u>TRICKY</u> |
|--------------|---------------|
| 1: ——— | 21: KAMACITE |
| 2: BILIMBING | 22: GUMMOSIS |
| 3: FANAGALO | 23: PRODNOSE |
| 4: DRICKSIE | 24: NGULTRUM |
| 5: KURTOSIS | 25: COTTABUS |
| 6: GREGATIM | 26: BEDAGGLE |
| 7: WALLAROO | 27: EPICALYX |
| 8: AVENTAIL | 28: HOMALOID |
| 9: GAZOGENE | 29: LALLYGAG |
| 10: JINGBANG | 30: BILABIAL |
| 11: DIALLAGE | 31: CACOFOGO |
| 12: BUNODONT | 32: METAVURT |
| 13: NAINSOOK | 33: SLOWBURN |
| 14: YAKIMONA | 34: PELLUCID |
| 15: FUMITORY | 35: MAKIMONO |

16: CINGULUM 36: KHUSKHUS
 17: BESLAVER 37: DISPLODE
 18: ANABLEPS 38: RACAHOUT
 19: QUINCUNX 39: ORGULOUS
 20: TARLATAN 40: DUNCEDOM

TAXING

41: CABOCEER 61: CMORIAMB
 42: GEROPIGA 62: GARGANEY
 43: BONTEBOK 63: KAOLIANG
 44: EMPYREAL 64: MAROCAIN
 45: LANGLAUF 65: OBTEMPER
 46: NANNYGAI 66: TASTEVIN
 47: SARATOGA 67: VELLOZIA
 48: QUINTAIN 68: BORACHIO
 49: MUSQUASH 69: JACKAROO
 50: ZOMBORUK 70: COOLAMON
 51: SKILLING 71: BANAUSIC
 52: WOBEGONE 72: FABURDEN
 53: BINDIEYE 73: RECKLING
 54: FRAXINUS 74: MIRLITON
 55: LINDWORM 75: OPAPANAX
 56: CURLICUE 76: BIMBASHI
 57: HANEPOOR 77: CAATINGA
 58: IDEMQUOD 78: PENSTOCK
 59: BLANDISH 79: SPRINGAL
 60: MALAGASY 80: BABIRUSA

A kódokat Farda Richárd küldte Szegedről.

STAR WARS ARCADE

32X

Az összes csalást játék közben, pauszálás után lehet bevinni. A következő kódok csak hatgombos joy-on aktiválhatók:

MAYEM

*Sound test: FEL, JOBB, BAL, A, LE, C
 Óra visszaállítás: BAL, LE, A, C, LE, FEL*

*Idő nélkül: LE, B, B, FEL, JOBB, BAL
 A csalást Török Norbert küldte Zalaegerszegegről.*

ALIEN 3

GG

Ha az utolsó életeteket is elveszítet-tétek, megjelenik a „HIGH SCORE” tábla. Névnek írjátok rá, hogy „CHEAT”, és ezzel a trükkel rengeteg muníciótok lesz a következő játékban.

A tippet Kiss Tihamér küldte Cegléd-ről.

NBA JAM T. E.

SNES, MD

Ebben a játékban sok rejtett karaktert tudtok a következő módon előhívni. Lépjetek arra a képernyőre, ahol a neveteket írjátok be és kövessétek az utasításaimat.

A rejtett játékosok közül emeljük ki Will Smith-et példának. Az ő kódja „WIL”. Állítsátok a kurzort a „W” betűre és tartsátok benyomva a START gombot, majd nyomjatok „C”-t. Ezután a kurzort vigyétek az „I” betűre, nyomjátok a START gombot, majd a „B”-t. Az „L” betűnél csak a „C” gombot kell megnyomni. A kódok bevitele a SNES verziónál

is így történik, csak a gombok változnak. Amennyiben jól csináltátok, megjelenik a képernyőn a „SECRET PLAYER” felirat.

Kódok:

| | | | |
|---|----------|--|----------|
| BILL CLINTON MD: A, csak C, B SNES A, csak Y, B | KÓD: CIC | RANDALL C. MD: csak C, A, C SNES: csak Y, A, Y | KÓD: PHI |
| | | HEAVY D. MD: A, csak C, B SNES: A, csak Y, B | KÓD: HVY |
| WILL SMITH MD: C, B, csak C SNES: Y, B, csak Y | KÓD: WIL | ADROCK MD: csak C, C, B SNES: csak Y, Y, B | KÓD: ADR |
| PRINCE CHARLES MD: B, A, csak C SNES: B, A, csak Y | KÓD: ROY | BULL MASCOT MD: B, csak C, C SNES: B, csak Y, Y | KÓD: BNY |
| FRANK THOMAS MD: B, csak C, A SNES: B, csak Y, A | KÓD: SOX | WOLF MASCOT MD: A, B, csak C SNES: A, B, csak Y | KÓD: CRN |
| MIKE D. MD: C, csak C, C SNES: Y, csak Y, Y | KÓD: MKD | GORILLA MASCOT MD: csak C, B, B SNES: csak Y, B, B | KÓD: GOR |
| MCA MD: B, B, csak C SNES: B, B, csak Y | KÓD: MCA | CARL BLAZEKOWSKI MD: C, csak C, C SNES: Y, csak Y, Y | KÓD: BLZ |
| HORNET MASCOT MD: csak C, C, A SNES: csak Y, Y, A | KÓD: HGO | JAMIE REVITT MD: csak C, A, C SNES: csak Y, A, Y | KÓD: RJR |
| HILLARY CLINTON MD: csak C, B, csak C SNES: csak Y, B, csak Y | KÓD: HC_ | TONY GOSKIE MD: B, csak C, A SNES: B, csak Y, A | KÓD: TWG |
| JAZZY JEFF MD: C, A, A SNES: Y, A, A | KÓD: JAZ | JOHN CARLTON MD: C, C, B SNES: Y, Y, B | KÓD: JMC |
| | | DAN FREINSTEIN MD: B, A, csak C SNES: B, A, csak Y | KÓD: RAY |

| | | | |
|---|----------|---|----------|
| ERIC SAMULSKI MD: C, csak C, B SNES: Y, csak Y, B | KÓD: AIR | MILO STUBB MD: B, C, csak C SNES: B, Y, csak Y | KÓD: MPK |
| ALEX DE LUCIA MD: B, B, A SNES, B, B, A | KÓD: XYZ | JAY MOON MD: csak C, A, B SNES: csak Y, A, B | KÓD JAY |
| WES LITTLE MD: A, csak C, C SNES: A, csak Y, Y | KÓD: HTP | SNAKE PALMER MD: A, C, B SNES: A, Y, B | KÓD: GOF |
| LARRY BIRD MD: A, C, A SNES: A, Y, A | KÓD: BRD | MIKE MUSKETT MD: B, B, C SNES: B, B, Y | KÓD: MCM |
| MARK TURMELL MD: A, csak C, A SNES: A, csak Y, A | KÓD: MJT | CHRIS KIRBY MD: B, csak C, C SNES: B, csak Y, Y | KÓD: CK_ |
| SAL DIVITTA MD: A, C, csak C SNES: A, Y, csak Y | KÓD: SAL | JASON FALCUS MD: A, csak C, C SNES: A, csak Y, Y | KÓD: JF_ |
| SHAWN LIPTAK MD: csak C, B, B SNES: csak Y, B, B | KÓD: SL_ | NEIL HILL MD: A, B, A SNES: A, B, A | KÓD: NDH |
| ASIF CHAUDRI MD: csak C, A, C SNES: csak Y, A, Y | KÓD: AMX | A következő csalásokat a „TONIGHT'S MATCH-UP” képernyőn kell bevinni. <i>SHOT PERCENT DISPLAY</i> (dobószázalék kiírása): FEL, FEL, LE, LE, B <i>QUICK HANDS</i> (könnyű labdaszerzés): BAL, BAL, BAL, BAL, A, JOBB <i>MAX POWER</i> (maximális erő): JOBB, JOBB, BAL, JOBB, B, B, JOBB <i>POWER G. T.</i> (találati gyakoriság növelése): JOBB, FEL, LE, JOBB, LE, FEL <i>POWER FIRE</i> (célzás-, passzpontosság): LE, JOBB, JOBB, B, A, BAL | |
| ERIC KUBY MD: csak C, B, A SNES: csak Y, B, A | KÓD: DAN | | |
| BRETT GOW MD: A, B, csak C SNES: A, B, csak Y | KÓD: LGN | | |
| SCOTT SCHENO MD: csak C, B, C SNES: csak Y, B, Y | KÓD: KSK | | |

POWERUP TURBO (végtelen turbó):

B, B, B, A, LE, LE, FEL, BAL

POWERUP OFF (támadás felerősítése): A, B, FEL, A, B, FEL, LE

POWERUP 3Pt. (hárompontos): FEL, LE, BAL, JOBB, BAL, LE, FEL

POWERUP DUNKS: BAL, JOBB, A, B, B, A

POWER BLOCK (jobb védés): LE, JOBB, A, B, A, JOBB, LE

A következő csalásokat a gép nem írja ki a képernyőre, és hangjelzéssel sem nyugtázza a sikeres bevittet.

BLOCK 1. (ellenfél ellökése és velesés): FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, A, A

BLOCK 2. (ellenfél ellökése és csapattársával való esése): FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, A, B

TELEPORT PASS: FEL, JOBB, JOBB, BAL, A, LE, BAL, BAL, JOBB, B

HIGH SHOTS (magas dobás): FEL, LE, FEL, LE, JOBB, FEL, A, A, A, A, LE

SPEEDUP (gyorsítás, sprint): FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, B, A

SLIPPY COURT (csúszós pálya): A, A, A, A, A, JOBB, JOBB, JOBB, JOBB, JOBB

A tippet Bazsó Gábor küldte Kecskemétre.

TOP GUN

PSX

Pályakódok:

LIBYA

LEVEL 1: 81352

LEVEL 2: 05734

LEVEL 3: 53352

LEVEL 4: 76734

LEVEL 5: 44544

LEVEL 6: 08885

LEVEL 7: 16544

LEVEL 8: 79885

CUBA

LEVEL 1: 54282

LEVEL 2: 60880

LEVEL 3: 83272

LEVEL 4: 32880

LEVEL 5: 55272

LEVEL 6: 88282

LEVEL 7: 42624

KOREA

LEVEL 1: 50382

LEVEL 2: 14624

LEVEL 3: 05252

LEVEL 4: 28634

LEVEL 5: 76252

LEVEL 6: 99634

LEVEL 7: 80362

LEVEL 8: 04744

LEVEL 9: 52362

LEVEL 10: 75744

MIRAMAR

LEVEL 1: 63631

LEVEL 2: 78172

LEVEL 3: 69790

LEVEL 4: 82282

LEVEL 5: 31890

A kódokat Robert Bukowatz küldte Bajáról.

BOOGERMAN

MD

Mivel nem mindenki ismeri név szerint a PASSWORD-ben szereplő karaktereket, ezért egyszerűsítettük a kódok értelmezését. Lépjetek be a PASSWORD menübe és állítsátok az összes figurát BOOGERMAN-ra, ezt nevezzük ki 0 pontnak. Az irányító keresztet annyiszor nyomjátok fel, amennyi a kódban szereplő szám értéke.

Pályakódok:

| | |
|---------------------|------|
| 1. FLATULENT SWAMPS | 2154 |
| 2. HICKBOY | 3935 |
| 3. THE PITS | 5230 |
| 4. REVOLTA | 7493 |
| 5. BOOGERVILLE | 2310 |
| 6. FLYBOY | 0542 |
| 7. MUCOUS MOUNTAINS | 9237 |
| 8. NASAL CAVERNS | 9582 |
| 9. DEODOR ANT | 3274 |
| 10. PUS PALACE | 5035 |
| 11. BOOGER MEISTER | 5104 |

A kódokat Horváth Róbert küldte Szegedről.

DOOM

32X

A csalásokat játék közben pauzálás után lehet bevinni. A következő kódok csak hatgombos joy-on aktiválhatók.

Sérthetlenség:

X+Z+FEL+MODE gomb

Az összes fegyver 500 tölténnel, térkép, 200%-os pajzs:

A+C+FEL+MODE gomb

A csalást Török Norbert küldte Zalaegerszegről.

NBA JAM T. E.

GG

A kódokat a „TONIGHT'S MATCH-UP” képernyőn kell beütetni.

SHOT PERCENT DISPLAY (dobószázalék kiírása): FEL, FEL, LE, LE, 2

QUICK HANDS (könnyű labdaszerzés): BAL, BAL, BAL, BAL, 1, JOBB

MAX POWER (maximális erő):

JOBB, JOBB, BAL, JOBB, 2, 2, JOBB
POWERUP G. T. (találati gyakoriság növelése): JOBB, FEL, LE, JOBB, LE, FEL

POWERUP FIRE (célzás-, passzpontosítás): LE, JOBB, JOBB, 2, 1, BAL

POWERUP TURBO (végtelen turbó): 2, 2, 2, 1, LE, LE, FEL, BAL

POWERUP OFFENSE (hatékonyabb támadás): 1, 2, FEL, 1, 2, FEL, LE

POWERUP 3Pt. (hárompontos): FEL, LE, BAL, JOBB, BAL, LE, FEL

POWERUP DUNKS: BAL, JOBB, 1, 2, 2, 1

POWERUP BLOCK (jobb védekezés): LE, JOBB, 1, 2, 1, JOBB, LE

A következő csalásokat a gép nem írja ki a képernyőre és hangjelzéssel sem nyugtázza a sikeres bevittet.

BLOCK 1 (ellenfél fellökése és velesés): FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, 1, 1

BLOCK 2 (ellenfél fellökése és csapattársával való esése): FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, 1, 2

TELEPORT PASS: FEL, JOBB, JOBB, BAL, 1, LE, BAL, BAL, JOBB, 2

HIGH SHOTS (magas dobás): FEL, LE, FEL, LE, JOBB, FEL, 1, 1, 1, 1, LE

SPEEDUP (gyorsítás, sprint): FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, 2, 1

SLIPPY COURT (csúszós pálya): 1, 1, 1, 1, 1, JOBB, JOBB, JOBB, JOBB, JOBB

A tippet Kiss Tihamér küldte Cegléd-ről.

WARIO BLAST

Pályakódok:

| WARIO | BOMBERMAN |
|-----------|-----------|
| 1.1: 6964 | 1.1: 4696 |
| 1.2: 6007 | 1.2: 7006 |
| 1.3: 4778 | 1.3: 8774 |
| 1.4: 1415 | 1.4: 5141 |
| 2.1: 5819 | 2.1: 9185 |
| 2.2: 0164 | 2.2: 4610 |
| 2.3: 0362 | 2.3: 2630 |
| 2.4: 9653 | 2.4: 3569 |
| 3.1: 1048 | 3.1: 8401 |
| 3.2: 4628 | 3.2: 8264 |
| 3.3: 3710 | 3.3: 0173 |
| 3.4: 8282 | 3.4: 2828 |
| 4.1: 2514 | 4.1: 4152 |
| 4.2: 1543 | 4.2: 3451 |
| 4.3: 2134 | 4.3: 4312 |
| 4.4: 4780 | 4.4: 0874 |
| 5.1: 9091 | 5.1: 1909 |
| 5.2: 0105 | 5.2: 5010 |
| 5.3: 4092 | 5.3: 2904 |
| 5.4: 6271 | 5.4: 1726 |
| 6.1: 4163 | 6.1: 3614 |
| 6.2: 0160 | 6.2: 0610 |
| 6.3: 7689 | 6.3: 9867 |
| 6.4: 8169 | 6.4: 9618 |
| 7.1: 4881 | 7.1: 1884 |
| 7.2: 2077 | 7.2: 7702 |
| 7.3: 5296 | 7.3: 6925 |
| 7.4: 0117 | 7.4: 7110 |
| 8.1: 4185 | 8.1: 5814 |
| 8.2: 6318 | 8.2: 8136 |
| 8.3: 0930 | 8.3: 0390 |
| 8.4: 8513 | 8.4: 3158 |

GB

BATTLE módban egy motor nyergébe pattanhattok a következő password segítségével:

WARIO: 6565

BOMBERMAN: 5656

Az első pályától motort és komolyabb tüzert szerezhetek a következő password-del:

WARIO: 2264

BOMBERMAN: 4622

A kódot Juhász Zsolt küldte Budapestről.

TOSHINDEN

PC

A címképernyőn kell a következő szavakat begépelni.

GIMMEJIM: hatására Gaia, Sho és Earthworm Jim is választható lesz.

VIRTUALI: saját szemszögből veredhettek.

Játék közben, ha beíjátok, hogy „FUNNYHEADS”, akkor nagyra dagad a játékosok feje.

A tippet Székely Ákos küldte Szegedről.

EARTHWORM JIM

SNES, MD

A kódokat játék közben pauszálás után lehet bevinni.

Energiafeltöltés:

MD: A, C, C, A, B, B, A, C

SNES: A, A, B, X, Y, Y, X, B, A, A

A kódokat Antalics Károly küldte Budapestről.

PSYCHO PINBALL

MD

Plusz öt golyót tudtok szerezni, ha játék közben pauzáltok és beütitek a következő csalást:

LE, B, C, B, JOBB, JOBB.

A kódolást golyónként ismételni kell.

A tippet Antalics Károly küldte Budapestről.

RISTAR

MD

Password-nek írjátok be:

ILOVEU – pályaválasztás

MUSEUM – BOSS kód

AGES – copyright info

XXXXXX – minden kód törölve

SUPERB – HARD mód

MAGURO – ONCHI MUSIC SYSTEM

DOFEEL – bónusz pályák

A kódokat Lovász Sándor küldte Ceglédre.

PARODIUS DELUXE PACK

SAT

A kódot játék közben, pauzálás után lehet bevinni.

Fegyverfeltöltés:

FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, A, B, C

A tippet Balogh János küldte Budapestről.

TURN AND BURN

SNES

Pályakódok:

2: NQBJKLFF 10: DCMHRPFJ

3: GSZWBFPT 11: WZGNJYZX

4: RRHCZJVM 12: JDZFMLFV

5: BPYXDLNF 13: SPBCTRRG

6: LFMGWTKQ 14: SPWVJKDH

7: PDTBCZNJ 15: LPKQBPFZ

8: DKVWGSQK 16: TDLJGSHX

9: GKQZBLCT

A kódot Bartha János küldte Szentesről.

DIE HARD TRILOGY

PSX

Speciális pályakódok:

LEVEL 2 (RECEPTION)

ZN1!6HTWZJHF

GK5N5W7CX7JZR

V!CYHPZRV!CXH

KZRV!CYHPZRVJ

LEVEL 3 (CONSTRUCTION)

T41X_3_4TD1DP

5B9W974MM6DT7

4XMLG9T74XMMG

FT74XMLG9T74J

LEVEL 4 (OFFICE)

Q_1WSX3WQK!CD

!6FSS!M1FFPQ2

SC1D5JQ2SC1F5

NQ2SC1D5JQ2S_

LEVEL 5 (MAINTENANCE 1)

Y41!ZDT3YJMZZ
Y!BPYY6MW7DY7
NZMVH9Y7NZMWH
FY7NZMVH9Y7NJ

LEVEL 11 (MAINTENANCE 2)

W82GN88TVSCFX
WCM79Q5PRZ!WC
FFPQQVWCFFPRQ
ZWCFFPQQVWCF_

LEVEL 6 (COMPUTERS 1)

F8279HY3FLM6X
15K1!TGNWWHF9
P6NVMBF9P6NWM
GF9P6NVMBF9P_

LEVEL 12 (OFFICE 3)

942RCHX88Z14N
RL3WL4XLM2D95
4NLLB9954NLMB
F954NLLB9954J

LEVEL 7 (EXECUTIVE 1)

74225VHK7WVMW
H7GRVLCLH1X74
XMLG9T74XMLH9
Y74XMLG9T74XJ

LEVEL 13 (CONSTRUCTION 3)

TJ2HGH_DSD1DP
Z_VN45NTLG9TM
6DTM6DTM6DTL6
8TM6DTM6DTM6_

LEVEL 8 (CONSTRUCTION 2)

TN1ZN9JCSJ_XL
7X5R9N4WL68TR
6XWMGFTR6XWLG
9TR6XWMGFTR6J

LEVEL 14 (VAULT)

DX22HW5SGZPQ7
_Z5NGQZGSM2DY
MQGTW7DYMQGSW
3DYMQGTW7DYMJ

LEVEL 9 (OFFICE 2)

H425H75XGGVRV
BXK479!L!3XH5
XRLZCTH5XRL!C
YH5XRLZCTH5XJ

LEVEL 15 (COMPUTERS 2)

BX21PND98VGP_
4ZB1QDYGNLLBY
CPGPVRBYCPGNV
MBYCPGPVRBYCJ

LEVEL 10 (BALLROOM)

3D231ZZ!23CK!
8BS_QV9Q7JZ3D
FKQ6SW3DFKQ7S
!3DFKQ6SW3DFJ

LEVEL 16 (EXECUTIVE 2)

XJ2BXT9SZXPG5
DJ6S_Z69SH1XM
LG9T74XMLG9S7
XMLG9T74XML

LEVEL 17 (OFFICE 4)

RS2GX9C5P9SCJ
S3X65LMYGYWRV
VRV!CYHPZRV!_
!CYHPZRV!CYGP

LEVEL 18 (MAINTENANCE 3)

FS237Z5NHGKQR
871JV7ZXVWCFT
R6XWMGFTR6XVM
BFTR6XWMGFTR_

LEVEL 19 (COMPUTERS 3)

B42_RJ498VGPC
7S8DVXY2P2NB5
8P2NBKB58P2PB
PB58P2NBKB58J

DULLES AIRPORT

LEVEL 2 (NEW WING)

14_JJ2JB144JL
289144JB__F1_
4JLKT3GS9_L38
F144JL289144J

LEVEL 3 (TUNNEL)

SS_XHKG5SW3DF
KQ6SW3F!QQ1SM
3DDQRNCCVDFJQ
2SW3DFKQ6SW3_

LEVEL 4 (RUNWAY)

F416QVMBF5NQL
VC9F5NNSLCHF9
NQM1W6TDP6LWC
FF5NQLVC9F5NJ

LEVEL 5 (PLANE INTERIOR)

N__V38Y3N2JB1
85_N2J955Y1NL
JB_1L4Q7TV195
4N2JB185_N2J_

LEVEL 6 (CHURCH)

8N_N8KL68P2NB
KB58P2RQ!L581
2NB698681NBJB
18P2NBKB58P2J

LEVEL 7 (SNOWMOBILE CHASE)

8D142J2_8F1N6
JV38F1JJ3B_8P
1N7BGCBSV46KV
78F1N6JV38F1J

LEVEL 8 (PLANE INTERCEPT)

N_1B58Y3N2JB1
85_N2JHHXP2NZ
JB_76LXXNV195
4N2JB185_N2J_

NEW YORK

CENTRAL PARK I

XJ1GFT!7XMLG9
T74XMLD3K72X!
LG82RC8VMZKSH
HXWQZWM7GVHSJ

CHINATOWN I

T81XMLG9TC5DP
LQBTC5G!VQDT7
5DN965F24Y7QQ
7TW1X6CK5JV6J

DOWNTOWN 1
ZS1!CYHPZWWHF
YRQZWWF7PRJZR
WHD67TBLVY7QR
TZ3!!!BK!_2BJ

CENTRAL PARK 2
KS28P3DFKV78Y
3NGKV7BRCN8KQ
78XS415M6VCC4
_K63SGSJDFD2J

CHINATOWN 2
Z41!5XRLZ7S!3
XHKZ7SY9NHRZC
S!27!ZBGTD7LR
J!7XHK!CVWFG_

URBAN 2
!81!MZHT!CYHP
ZRV!CYF!QRX!7
YHN57PC2XX9MH
TZ3T!7VPFC4H_

DOWNTOWN 2
5422VBKB54NLL
B9954NJS29H58
NLMKT6KFP6VT1
C48J2198NRN6J

AQUADUCT 1
S82DFJG1SC1D5
JQ2SC1GHSQ4S7
1D4C6FD2_SM_6
7TW5XQ4QGC62_

WHARF
7N23LHKZ7NZMV
H9Y7NZKJ79W7S
ZMWNTLMY!6ST9
T6_V38MH9T9RJ

AQUADUCT 2
8J24_KV78K248
K248K262T228Y
249BLCXS3K66L
3996NV535LHKJ

SIMON GRUBER
9N24LMLG9P6NV
MBF9P6QJWBC9T
6NW8V2YX72L82
C89248C9MQZN_

*A kódokat Kovács Sándor küldte
Veszprémből.*

ROCK 'N' ROLL RACING

MD

Rejtett karaktert hívhattok elő a játékosválasztó képernyőn, ha a következő kódot beütitek: FEL, JOBB, FEL, JOBB, LE, BAL, LE, BAL, JOBB. Ezután keressétek ki a többiek között megbúvó Olaf-ot.

A tippet Bazsó Ákos küldte Kecskemétről.

WORLD HEROES 2. JET

GB

Amikor a TAKARA logó megjelenik a képernyőn, üssétek be a következő kombinációt:

JOBB, BAL, A, B, LE, A, B, FEL.

Most már a főellenségeket is választhatjátok.

A tippet Juhász Zsolt küldte Budapestről.

SHAQ FU

SNES

Az összes kódot az **OPTIONS** menüben kell beütni.

Véres kód: Y, X, B, A, L, R

Titkos háttér: FEL, JOBB, B, LE, BAL, B. Ha ez megvan, lépjete a „**DUEL MODE**”-ba, ahol a két harcos között láthatjátok a háttérét. Ekkor nyomjátok meg az **X+B** gombokat és a háttér eltűnik. Ez azt jelenti, hogy bejuttotatok a titkos háttérbe.

Story: Ha **STORY** módban már unjátok, hogy mindig csak Shaq-kal lehettek, lépjete az **OPTIONS** menübe és álljatok rá a „**MUSIC TEST**” feliratra. Válasszatok karaktert egytől hétig a „**DUEL MODE**” alapján, majd üssétek be a csalás kódját: **FEL, LE, B, BAL, JOBB, B.** Most már mehetek a **STORY** módba és lehetek a kedvenc karakteretekkel is.

Néhány speciális mozgás:

Jelmagyarázat:

fel: F előre: E

le: L hátra: H

SHAQ

SHAQ URIKEN: E, H, E+X

INFERNO KICK: L, E+A

KAORI

ENERGY BOMB: H, L, E+X

CYCLONE: L, H+A

CAT'S CLAW: L, H+X

BEAST

SPITFIRE: L, E+X

SONIC ROAR: E, L, H, E+A

THERMAL BLAST: L, H+X

SETT RA

MUMMY WRAP: E, L, H+X

WEDGE CHARGE: E, L, E+A

COSMIC MISSILE: L, H+A

MEPHIS

LIGHTING ARC: E, L, H+A

BURNING TOUCH: L, H+Y

LIGHTING JAWS: L, E+X

VOODOO

EAGLE CLAW: H, L, E+X

EARTHQUAKE: E, L, E+Y

RAJAH

THUNDER CLAP: E, L, H+X

SWORD SHOCKWAVE: H, L, H+X

A kódokat Kiss Róbert küldte Budapestről.

PETE SAMPRAS – TENNIS '96

MD

Pályakódok:

S. NIMITZ

2. menet: BCFCG

3. menet: BCFDF

4. menet: BCFFC

5. menet: BCFGB

6. menet: BCFHK

7. menet: BCFKG

D. TURNETTI

2. menet: BBFCH

3. menet: BBFDD

4. menet: BBFFB

5. menet: BBFHJ

6. menet: BBFJB

7. menet: BBFKH

R. POTTER

2. menet: BDFDG
 3. menet: BDFFJ
 4. menet: BDFGK
 5. menet: BDFHB
 6. menet: BDFJD
 7. menet: BDFKF

W. TUCKER

2. menet: BHFCK
 3. menet: BHFDB
 4. menet: BHFGF
 5. menet: BHFHG
 6. menet: BHFJJ
 7. menet: BHFKK

E. DELGADO

2. menet: BGFCB
 3. menet: BGFFH
 4. menet: BGFGG
 5. menet: BGFHF
 6. menet: BGFJC
 7. menet: BGFKB

A kódokat Bakos Zsolt küldte Salgótarjánból.

METAL MARINES

MD, PC, SNES

Pályakódok:

| | |
|----------------|------|
| 1. GAEA | PNTM |
| 2. COUGAR | HBBT |
| 3. EAGLE | PCRC |
| 4. BISON | NWTN |
| 5. GRAMPUS | LSMD |
| 6. ICE BERG | CLST |
| 7. EUROSTORM 1 | JPTR |

M. GUYENNOT

2. menet: BKFCG
 3. menet: BKDFD
 4. menet: BKFFC
 5. menet: BKFGB
 6. menet: BKFBK
 7. menet: BKFKG

M. KUROSAWA

2. menet: BJFCH
 3. menet: BJFDD
 4. menet: BJFFB
 5. menet: BJFGC
 6. menet: BJFJG
 7. menet: BJFKH

P. SAMPRAS

2. menet: BFGCB
 3. menet: BFGDK
 4. menet: BFGFH
 5. menet: BFGGG
 6. menet: BFGHF
 7. menet: BFGJC

8. EUROSTORM 2

9. EUROSTORM 3

10. ARTEMIS

11. POSEIDON

12. KINGDOM

13. SANDSTORM

14. ZIHARD

15. KIWI

16. SNARLSHARK

17. MARLION

18. CHINGLONG

19. SAKURA

20. SUNRISE

A tippet Tapody Zoltán küldte Szegedről.

NBLR

PRSC

PHTN

TRNS

RNSN

ZDPC

FKDV

YSHM

CLPD

LNVV

JFMR

JCRY

KNLB

LETHAL ENFORCERS II.

MCD, MD

Kedvetekre lövöldözhetnek bármelyik pályán, ha a címképernyőn beütitek a pályaválasztás kódját:

FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, A, B, C. Tölts! TŰZ!!

A csalást Szabó Péter küldte Vácról.

DUKE NUKEM 3D

PC

DNSTUFF:

Összes fegyver, kulcs és ammo

DNITEMS:

Összes minden és kulcs

DNCLIP:

Falon átjárás

DNMONSTERS:

Ellenfeletek ki/be kapcsolása

DNKROZ:

Isten mód

DNSCOTTYxy:

x-epizód, y-pálya választás

SKILLx:

Nehézségi szint állítás

DNHYPER:

Szteroid felvétel

DNCASHMAN:

SPACE-re pénzt dobál

Néhány haszontalan kód:

DNBETA, DNCOSMO, DNALLEN

A kódokat Székely Ákos küldte Szegedről.

ZOOL

GB

Örök életet nyerhettek, ha a címképernyőn folyamatosan nyomjátok a FEL irányt, majd START-ot nyomtok.

A tippet „tif” küldte Szegedről.

KILLER INSTINCT

N64, ARC, SNES

Jelmagyarázat:

fel: F fel/előre: FE

előre: E fel/hátra: FH

le: L le/előre: LE

hátra: H le/hátra: LH

bármelyik ütés: Ü

bármelyik rúgás: R

kis ütés: KSÜ

közepes ütés: KZÜ

erős ütés: EÜ

kis rúgás: KSR

közepes rúgás: KZR

erős rúgás: ER

másodperc: MP

JAGO

Ráugrás: E, LE, L, LH, H, R

Lövés: H, LH, L, LE, E, Ü

Sárkány felütés: E, L, E, Ü

Kard: E, LE, L, LH, H, EÜ

Combo breaker: sárkány felütés

Kivégzés 1: H, H, E, E, KZÜ

Kivégzés 2: H, E, E, KSÜ

Ultra: E, LE, L, LH, H, KSR

Ultimate: H, LH, L, LE, E, ER

Megalázás: E, L, H, KZR

Combo: E, LE, L, LH, H, ER, KZR, E,

LE, L, LH, H, EÜ, KZR, E, L, E, EÜ

T. J. COMBO

Rápörgéses ütés: H (2MP), E, KSÜ

Bukfenc: H (2 MP), E, KZÜ

Nekifutás: H (2 MP), E, EÜ

Levegő térdelés: H (2 MP), E, R

Combo breaker: levegő térdelés

Kivégzés 1 (közelről): H, E, E, KZÜ

Kivégzés 2 (egy ember távból): H,

LH, L, LE, E, ER

Ultra: E (2 MP), H, EÜ

Ultimate: E, LE, L, LH, H, KZR

Megalázás: L, L, KSÜ

Combo: H (2 MP), E, KSÜ, H, KSÜ, E, KSÜ

GLACIUS

Aláfolyás: H, LH, L, LE, E, KZR

Lövés: H, LH, L, LE, E, Ü

Alányesés: E, LE, L, LH, H, KSÜ

Teleport: H, LH, L, LE, E, KSR

Csákány: E, LE, L, LH, H, EÜ

Combo breaker: H (2 MP), E, KZÜ
Kivégzés 1: H, H, H, ER
Kivégzés 2: H, LH, L, LE, E, KZÜ
Ultra: H (2 MP), E, EÜ
Ultimate: E, LE, L, LH, H, KSÜ
Megalázás: E, LE, L, LH, H, KSR
Combo: H (2 MP), E, KZÜ, KZÜ,
KZÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, KZÜ, H,
ER, ER, ER, H, LH, L, LE, E, ER

ORCHID

Helicopter rúgás: H (2 MP), E, R
Szaltó rúgás: H+ER
Botozás: E, LE, L, LH, H, KZÜ
Felpörgetés: E, LE, L, LH, H, EÜ
Lövés: H, LH, L, LE, E, Ü
Puma: H (2 MP), E, Ü
Kivégzés 1: H, H, E, E, KSÜ
Kivégzés 2: L, E, H, KSR, nyomkodd
a piros gombot
Ultra: H, E, KZÜ
Ultimate: E, LE, L, LH, H, KZR
Megalázás: E, LE, L, LH, H, EÜ
Combo: H (2 MP), E, ER, H, KSÜ, E,
ER, H, KSÜ, E, ER, H, KSÜ

FULGORE

Becsúszás: H (2 MP), E, R
Szemezés: E, LE, L, LH, H, ER
Sárkányütés: E, L, E, Ü
Combo breaker: sárkányütés
Lövés: H, LH, L, LE, E, Ü
Hármas lövés: H, H, H, LH, L, LE, E,
KSÜ
Teleport: H, L, H, Ü
Kivégzés 1: E, LE, L, LH, H, ER
Kivégzés 2: E, LE, L, LH, H, EÜ
Ultra: E, L, E, KSÜ

Ultimate: E, LE, L, LH, H, KZÜ
Megalázás: H, LH, L, LE, E, KZR
Combo: H (2 MP), E, ER, ER, ER, E,
LE, L, LH, H, ER, ER, ER, E, L, E, EÜ

SPINAL

Becsúszás: E, E, Ü
Teleport: L, L, Ü
Lövés*: H, LH, L, LE, E, Ü
Combo breaker: becsúszás
Kivégzés 1: H, H, H, KZR
Kivégzés 2: H, H, E, KSR
Ultra: H, LH, L, LE, E, EÜ
Megalázás: H, LH, L, LE, E, ER
Combo: E, E, EÜ, E, ER, E, E, EÜ
*Amikor lő az ellenfél H+KSÜ-t kell
nyomni!

CHIEF THUNDER

Rápörgés: H (2 MP), E, Ü
Lövés: H, LH, L, LE, E, R
Fejelés: E, LE, L, LH, H, Ü
Térdelés: H (2 MP), E, R
Combo breaker: fejelés
Kivégzés 1: E, LE, L, LH, H, ER
Kivégzés 2: H, LH, L, LE, E, EÜ
Ultra: H (2 MP), E, KSÜ
Ultimate: E, LE, L, LH, H, KZÜ
Megalázás: L, L, L, E, KSR
Combo: H (2 MP), E, EÜ, E, EÜ

CINDER

Gyenge támadás: E, E, KZÜ
Erős támadás: E, E, EÜ
Lábas felpörgetés: E, L, E, R
Combo breaker: lábas felpörgetés
Lövés: E, E, R
Félig eltűnés: E, LE, L, LH, H, KZÜ

Teljes eltűnés: E, LE, L, LH, H, EÜ
Kivégzés 1: H, H, H, KZÜ
Kivégzés 2: H, LH, L, LE, E, KSR
Ultra: E, E, EÜ
Ultimate: E, LE, L, LH, H, KZR
Megalázás: H, H, H, ER
Combo: E, E, KZÜ, KZÜ, E, E, KZÜ

SABREWULF

Rápörgés 1: H (2 MP), E, Ü
Rápörgés 2: H (2 MP), E, KSR
Ráugrás: H (2 MP), E, ER
Vonítás: E, LE, L, LH, H, ER
Felütés: H (2 MP), E, KZR
Combo breaker: felütés
Lövés: H, LH, L, LE, E, Ü
Kivégzés 1: H, H, H, KZR
Kivégzés 2: H, H, E, KZÜ
Ultra: E (2 MP), H, KZR
Ultimate: H, LH, L, LE, E, EÜ
Combo: H (2 MP), E, EÜ, H, ER, E, KZR

RIPTOR

Nekifutás: H (2 MP), E, Ü
Nekiugrás: H (2 MP), E, R
Lövés: E, LE, L, LH, H, Ü
Tűzfúvás: E, LE, E, EÜ
Lövés (levegőben): E, LE, L, LH, H, KSÜ
Négyes alálövés: A Combo végén E, LE, L, LH, H, EÜ
Combo breaker: H (2 MP), E, KZR
Kivégzés 1: H, LH, L, LE, E, KZÜ
Kivégzés 2: E, E, H, ER
Ultra: H (2 MP), E, KSR
Ultimate: H, LH, L, LE, E, KZÜ

Megalázás: L, L, E, E, EÜ
Combo: H (2 MP), E, KZÜ, KZR, KZR, E, LE, L, LH, H, EÜ

EYEDOL

Baseball: H (2 MP), E, EÜ
Combo breaker: Baseball
Lövés visszaütés: H (2 MP), E, EÜ
Lövés: H, LH, L, LE, E, Ü
Kaparás: H-t folyamatosan nyomni, majd a KZÜ-t nyomkodni
Nekifutás: H (2 MP), E, KSÜ
Combo: H (2 MP), E, KSÜ, H, KSR, E, KSÜ, H, KSR, E, KSÜ, H, KZR, E, KSÜ

Játék EYEDOL-lal: válasszátok a CINDER-t, majd a „VS” képernyőn nyomjátok be a következő kombinációt: JOBB irány folyamatosan nyomva, KSÜ, KSR, EÜ, KZR, KZÜ, ER
A kódokat Valkár Zsolt és Nemes Norbert küldte Szegedről.

GEX

SAT

A következő kódokat játék közben, az R gombot folyamatosan nyomva tartva, pauszálás után lehet bevinni.
99 élet: FEL, FEL, LE, JOBB, A, LE
Tüzes lehelet: C, FEL, JOBB, JOBB, Y, B, FEL, JOBB, FEL
Jeges lehelet: JOBB, Y, JOBB, LE, JOBB, JOBB, B, BAL, FEL, JOBB
Elektromos lehelet: LE, FEL, START, JOBB, JOBB, Z, A, START, START, JOBB, JOBB

Gyorsaság: JOBB, X, L, JOBB, A, LE, START, JOBB, JOBB, LE

Szuper ugrás: LE, FEL, START, JOBB, JOBB, LE, L, JOBB, START

Sérthetlenség: B, A, LE, A, LE, LE, LE, FEL, LE, JOBB

A pályaválasztás kódját a térkép-képernyőn kell bevinni az R gomb folyamatos nyomása mellett: START, JOBB, JOBB, LE, JOBB, FEL, FEL, A, BAL, BAL

A tippet Lakatos Rezső küldte Tata-bányáról.

MICKEY MANIA

SNES

Lépjetek be a SOUND TEST menübe és állítsátok be a következőket: MUSIC – BEANSTALK 1, SFX – EXTRA DRY, majd álljatok rá az EXIT feliratra és nyomjátok az „L” gombot (kb. 7 másodpercig), amíg egy hangjelzést nem kaptok. Lépjetek ki a menüből és válasszatok szabadon pályát. *A kódot Juhász Károly küldte Székesfehérvárról.*

BATMAN FOREVER

MD, SNES

Szintválasztáshoz a főmenüben üssétek be: BAL, FEL, BAL, BAL, A, B, Y. Ha jól csináltátok, a képernyő villan egyet és NORMAL játékon a karakterválasztás után egy szintválasztó képernyő fog megjelenni.

A csalást Kovács János küldte Pécsről.

TOTAL ECLIPSE TURBO

PSX

Szintválasztáshoz az OPTIONS menüben tartsátok benyomva a SELECT gombot és üssétek be: ▲, L1, ■.

Engedjétek fel a SELECT gombot, majd folytassátok a kombinációt:

▲, L1, ■, ▲, L1, ■, LE.

Vigyétek a kurzort a PASSWORD menüre és lépjétek be.

A következő csalást is az OPTIONS

menübe kell bevinni: ▲, ■, ●, ■, ▲, ■, L1, L1+R1, SELECT, SELECT.

Miután megjelenik egy jópofa koponya, folytassátok: ▲, ■, L1, L1, L1, ■, ▲. A kód segítségével tíz CONTINUE, térképek és egy plazmafegyver birtokába juttok.

A tippet Markovits Tibor küldte Hódmezővásárhelyről.

SILPHEED

MCD

SPRACH és SOUND menü előhívása:

A címképernyőn tartsátok lenyomva az A+B+C kombinációt a kettes irányítón, amíg az OPTIONS megjelenik. Itt megtalálhatjátok a két új menüpontot.

Szintválasztás: A címképernyőn üssétek be: LE, LE, FEL, FEL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, A, B, START. Az OPTIONS menünél megjelenik a szintválasztás lehetősége.

DEBUG menü előhívása: A demo alatt a kettes irányítóval vigyétek be: BAL, A, B, FEL, LE, FEL, FEL, BAL, JOBB, C, JOBB, B

Több folytatás: Miután az utolsó folytatási lehetőséget is felhasználtatok, de még a végképen vagytok, üssétek be: JOBB, FEL, A, B, C, BAL, BAL, LE, C, A, START.

Sérthetetlenség: A demo alatt vigyétek be a következő csalást: JOBB, BAL, A, JOBB, FEL, C, B, LE, BAL, B, A, FEL, START.

MANIA mód: A demo alatt üssétek be: B, B, A, C, FEL, BAL, JOBB, LE, C, FEL, A. Ezután azonnal válasszátok ki a nehézségi szintet, mielőtt még ismét NORMAL módba kerülnétek.

SUPER MANIA mód: A demo alatt kell bevinni: B, B, A, C, FEL, BAL, JOBB, LE, C, A, B. Az előbbihez képest most ne lépjétek be az OPTIONS-ba.

A csalást Dukay Zoltán küldte Budapestről.

EVANDER HOLYFIELD BOXING

GG

Pályakódok:

M. MIKE iD5X JTLE 66EX
ANDERSON YD3X L4PE B6EX
DYNAMITE QD1i MBSE C6EX
SRADER QDYN WHUF J6EY
H. HANK iDW5 XiYF K6E1
R. LOCO YDU5 555G R6EX
R. RYAN YDS5 555G 66EX
M. ROBERTS YDQ5 555G A6E1
S. KOVÁCS YDO5 555G B6EZ
L. O'DOOLE YDM5 555G C6EY

G. J. KING YDK5 555G C6EY
H. HENDRIKS YDi5 555G F6EZ
B. CUTLESS YDG5 555G F6EZ
E. HOLYFIELD YDE5 555G G6EA
G. SWANSON YDC5 555G Z6EV
A kódokat Dudás József küldte Szombathelyről.

PHANTOM 2040

SNES

Pályakódok:

CHAPTER 2

JQHHTWGY8LDG
GGB8LNDCJVFW
KBGDY79KHYBQ
5NCZ8JJGL8RX

CHAPTER 3

JVHHY1G9BSDF
8JBXQ6CHJ2FW
KBGDY79QJYD8
5N1Z8ND6N18N

CHAPTER 4

JLDW53KDGRXF
8J8DJ?1HG2YW
KBQDY917JYDZ
5M1Y?YGV4?KR

CHAPTER 5

_BDW35PKBQXY
8S8D2?1YMJKW
K4QDY9W3J1DZ
WM17?6WWWL59

CHAPTER 6

B4GX97QNKBWY
8S?D2?1GF1PV
24QDY9X3B2DZ
WC199D?3HCKF

CHAPTER 7

JVGN C9QKNG3V
8S9W2?1FDKPZ
24QDYRT3B?DZ
XW19359_7N9K

A kódokat a KÓDMESTER küldi nektek.

PITFALL

MD, 32X

A kódokat a címképernyőn kell beütni.

Memory game: B, A, LE, C, JOBB, A, B
Pályaválasztás: C, A, C, A, LE, FEL, LE, BAL, LE, FEL, FEL

Maximális fegyverzet: A, B, FEL, C, A, C, A

9 élet: JOBB, A, LE, B, JOBB, A, B, FEL, LE

Szuper sebesség: B, A, JOBB, C, JOBB, FEL, LE

Credits: C, JOBB, LE, C, JOBB, LE, C, JOBB, LE

A csalást Hajdú Ferenc küldte Egerből.

SUPER STAR WARS

SNES

DEBUG menü előhívása: A startképernyőn az egyes irányítóval vigyétek be a következő kombinációt: A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y, B Így már az első pályán tudtok játékost választani. A rejtett menüt a kettes irányítón aktiválhatjátok, ha az L+R gom-

bokat játék közben egyszerre nyomjátok.

Pályaaátlépés: Játék közben nyomjátok START-ot a kettes irányítón.

A következő csalásokat is a startképernyőn kell bevinni.

Fénykard: Y, Y, X, X, A, B, X, A

5 continue: X, B, B, A, Y

Végkép: A, B, A, B, A, B, A, B

Fontos tudni, hogy ha elsőre nem sikerül a csalás bevitele, egy pillanatra kapcsoljátok ki a gépet és kezdjétek előlről a kódolást.

A tippet Balázs Roland küldte Szekszárdról.

HIGH VELOCITY

SAT

Egy igazán fantasztikus PORSCHE-val versenyezhetek, ha az autóválasztó képernyőn a "TYPE F"-et választjátok, majd beütitek a következő kódot: BAL, JOBB, Y. Ezáltal a "TYPE G" pont alatt megjelenik a PORSCHE. Ha ezt az egészet megismételitek, egy teherautóhoz juthatok.

A tippet Lakatos Rezső küldte Tatabányáról.

ALIEN TRILOGY

PSX

A DEBUG menü kódját a PASSWORD képernyőn kell beütni:

1G0TP1NK8C1DB00TSON.

Ezután menjetek vissza a startképernyőre és ott egy új menü vár benneteket. Pályát választhattok, sértetlenséget tudtok beállítani, sőt az összes fegyvert birtokolhatjátok. Akik nem szeretik a nagyon hosszú kódokat és nem szeretnek csalni, azok számára is van egy kód:

G O L V L x x .

A két x helyére a pályaszámot (01-35) kell beírni.

A kódokat Arató József küldte Mohácsról.

KILLER INSTINCT 2

ARC, N64, SNES

Jelmagyarázat:

| | |
|--------------------|-------------------|
| fel: F | fel/előre: FE |
| előre: E | fel/hátra: FH |
| le: L | le/előre: LE |
| hátra: H | le/hátra: LH |
| ütés: Ü | erős ütés: EÜ |
| rúgás: R | közepes ütés: KZÜ |
| erős rúgás: ER | kis ütés: KSÜ |
| közepes rúgás: KZR | |
| kis rúgás: KSR | másodperc: MP |

Speciális mozgások:

JAGO

ENDOKUKEN: L, LE, E, KSR
 RED ENDOKUKEN: ER (2 MP), L, LE, E
 FAKE ENDOKUKEN: L, LE, E, KSÜ
 SHINDOKUKEN: E, LE, L, Ü
 NINJA SLIDE: H, LH, L, LE, E, R
 LASER SWORD: E, LE, L, LH, H, EÜ
 WIND KICK: E, LE, L, LH, H, R

JAGOS'S GHOST: L, LH, H, E, KSR

TIGER'S FURY: E, LE, E, Ü

S. TIGER'S FURY: L, LH, H, LH, L, LE, E, EÜ

S. REDENDOKUKEN: E, LE, L, LH, H, KSÜ

S. NINJA SLIDE: H, LH, L, LE, E, H, ER

S. WIND KICK: E, LE, L, LH, H, E, KZR

ULTRA: E, LE, L, LH, H, KSR

ULTIMATE 1: E, LE, L, LH, H, E, KZÜ

ULTIMATE 2: E, LE, L, ER

SHADOW MOVE: E, LE, L, E, Ü

ASSAULT: H, LH, L, LE, E, KSR

SPIRIT: E, L, H, E, KSR

JUCE UPPERCUT: L, H, L, E, EÜ

MULTI WIND KICK: E, L, E, KZR

SLIDE KICK: H, L, E, H, ER

FULGORE

ELECTRO-FLECT: L, LH, H, KSR

S. ELECTRO-FLECT: E, LE, L, LH, H, E, KSR

CYBER DASH: H, LH, L, LE, E, KZR/ER

CHEST SPARK: E, L, H, E, KSR

S. CLAW SPIN: H, L, E, H, ER

PLASMA SLICE: E, LE, L, Ü

ASSAULT: E, LE, L, KSÜ

ULTRA: E, LE, L, KSR

ULTIMATE 1: E, H, L, E, KZR

ULTIMATE 2: H, LH, L, LE, E, H, KZR

NO MERCY: H, L, E, H, KZR

S. CYBER DASH: H, L, E, R

PLASMA SHIELD: L, H, KSR

S. PLASMASLICE: L, LH, H, LH, L, LE, E, EÜ

EYE SPARK: E, LE, L, LH, H, EÜ/KZÜ

LASER STORM: L, LE, E, Ü

F. LASER STORM: L, LE, E, L, LH, H, KSÜ

TELEPORT: H, LH, L, Ü/R

INVISIBILITY: E, LE, L, LH, H, ER

S. CHARGE: E, LE, L, LH, H, KZR

UPPERCUT: L, H, L, E, EÜ

GLACIUS

REVERSE UPERCUT: L, LH, H, ER
S. UPPERCUT RUSH: H, L, E, H, ER
RECOVERY: L, LE, E, ER
ASSAULT: H, L, E, KSR
ULTRA: L, LE, E, KSR
ULTIMATE 1: H, E, LE, L, LH, H, KSR
ULTIMATE 2: E, LE, L, ER
NO MERCY: H, E, L, H, KSR
COULD SHOULDER: L, LE, E, KZÜ
LIQUIDIZI: L, LE, E, R
ICE LANCE: L, LE, E, EÜ
ICE LANCE: L, LE, E, Ü/R
ICE GRIP: L, LE, E, KSÜ
ARCTIC BLAST: L, LH, H, Ü
ARCTIC SLAM: H, LH, L, LE, E, H, KSÜ
SNOW BOMB: E, LE, L, LH, H, H, EÜ
BLADED HANDS: H, LH, L, LE, E, H, KZÜ
PUDDLEPUMMEL: H, LH, L, LE, E, H, ER
ICE PICK: E, LE, L, LH, H, EÜ
BEATING: H, L, E, H, KZÜ
FIREBALL: E, L, H, E, EÜ
QUAD THROW: H, L, E, H, KSÜ

TJ COMBO

S. BEATING: E, L, H, E, KSÜ
SHADOW ROLL: E, L, H, E, KZÜ
SHADOW MOVE: E, H, LE, E, KZÜ
RECOVERY: E, KZR/ER
KNEE K. O.: H, E, Ü/R
DASH FRENZY: E, LE, L, LH, H, E, EÜ
BACK FIST: E, LE, L, LH, H, E, KSÜ
BACK FIST: H (2 MP), E, KSÜ
REVERSE BACK F.: E (2 MP), H, KSÜ
ROLE REVERSAL: H (2 MP), E, KSR
T. J. TERROR: H (2 MP), E, KZR
POWERLINE: H (2 MP), E, EÜ
ROLLER COASTER: E, LE, L, LH, H, E, KZÜ

ROLLER COASTER: H (2 MP), E, KZÜ
TRIP ROLL. C.: H (2MP), LH, L, LE, E, KZÜ
SKULL CRUSHER: H (2 MP), E, ER
WIND UP: EÜ (2 MP), EÜ
ASSAULT: E, ER
ULTRA: E, H, EÜ
ULTIMATE 1: KSR (2 MP)
ULTIMATE 2: E, LE, L, LH, H, E, ER
T. J. TREMOR: E, H, KZR
SPINNIN FIST: E, H, KSÜ
DOUBLE ROLLER C.: E, H, KZÜ
TRIPLE RIR. COASTER: H, L, E, KZÜ
POWERLINE: H, E, EÜ
SKULL CRUSHER: E, H, ER
CYCLONE: LE (3 MP)
FAKE DIZZY: E, L, H, KSR
RUN PAST: H, E, KSR
COMBO OF PAIN: E, L, H, EÜ
AIR SHOCKER: E, L, H, KZR

MAYA

ASSAULT: E, H, EÜ
ULTRA: E, H, ER
ULTIMATE 1: H, LH, L, LE, L, LH, H, E, KSÜ
ULTIMATE 2: E, LE, L, LH, H, E, KSR
UPPERCUT: H (2 MP), E, KSÜ
DOUBLE SLINE: H (2 MP), E, KZÜ
DAGGER DROP: H (2 MP), E, EÜ
SLASH KICK: H (2 MP), E, KZR
SPIRING-A-MA-JIG: H(2MP), E, KSR/ER
SPIRING-A-MA-JIG: H, E, Ü/R
TREE CUTTER: E, LE, L, LH, H, E, ER
S. SLASH: E, LE, L, LH, H, E, KZR
S. SLICE: E, LE, L, LH, E, KZÜ
S. DAGGER DROP: E, LE, L, LH, H, E, EÜ
NO MERCY: H, L, E, H, KSÜ
FLIP KICK: H, E, KZR
SAVAGE BLADE: H, E, KZÜ

MANTIS: H, E, EÜ
JUNGLE LEAP: H, E, ER
COBRA BITE: H, E, KSÜ
AIR DIVE: E, L, H, EÜ
THREE CUTTER: E, L, H, E, EÜ
LAWNMOWER: E, L, H, E, KZÜ
FLIP KICKS: E, L, H, E, KZR
S. JUNGLE LEAP: E, L, E, E, ER

SPINAL

SKELE-PORT: L, LH, H, R
SKELE-PORT: L, LE, E, Ü/R
SKELE-SWIPE: L, LE, E, EÜ
SKELE-SWIPE: H, L, H, L, LE, E, H, KZÜ
SEARING SKULL: L, LE, E, Ü
ULTRA: E, LE, L, LH, H, EÜ
ULTIMATE: H, LH, L, LE, E, KZÜ
NO MERCY: H, L, E, H, L, E, KSÜ
SKELETO SCREW: L, LE, E, KZÜ
FLAME BLADE: L, LE, E, R
SKULL SCRAPE: H, LH, L, LE, E, ER
SKELE-CHARGE: E, LE, L, LH, H, KZÜ/EÜ
SCIMITAR SCRAPE: H, L, H, L, LE, E, ER
SPINAL CHOP: L, LH, H, LH, L, LE, E, EÜ
SOUL DRAIN: L, LE, E, KSÜ
POWER DEVOUR: H, KSÜ
MULTI-SKULLS: L, LH, H, LH, L, LE, E, ER
DART KICK: L, ER
SKULL REPLENISH: L, LH, H, EÜ
FLAME SWORD: L, LE, E, EÜ
GRIM REAPER: L, H, L, E, EÜ
SWORD SMASH: E, L, H, E, KZÜ
SKULL ASSAULT: H, L, E, ER

KIM WU

SHADOW MOVE: E, L, H, E, ER
RECOVERY: H, LH, L, Ü

ASSAULT: L, LH, H, KSR
ULTRA: H, LH, L, LE, E, KSR
ULTIMATE: H, LH, L, LE, E, H, LH, L, LE, E, KZR
TORNADO KICK: E, LE, L, LH, H, R
FIRECRACKER: E, LE, L, LH, H, KZÜ/EÜ
SPLIT KICK: H, LH, L, LE, E, R
FIRE FLOWER: L, LE, E, KSÜ
FIREBALL: L, LE, E, KZÜ/EÜ
RAINING FIRE (ugrás közben):
H, LH, L, LE, E, H, KZÜ
UPPERCUT: L, LE, E, Ü/R
ROLLING DRAGON: L, LH, H, LH, L, LE, E, EÜ
FLAME FURRY: E, LE, L, LH, H, E, EÜ
TORNADO KICK: E, LE, L, LH, H, E, ER
SNP. DRAGON: L, H, L, E, Ü
SPIN SLASH: E, L, H, E, EÜ
S. AIR FIREBALL: H, L, E, H, KZÜ

TUSK

THE CONQUEROR: H, L, LE, E, Ü
THE CONQUEROR: E, F, LE, E, Ü/R
S. CONQUEROR: L, LH, H, LH, L, LE, E, ER
GROUND FLAME: H, LH, L, LE, E, H, KSR
ASSAULT: H, L, H, Ü
ULTRA: E, LE, L, LH, H, KZÜ
ULTIMATE 1: E, LE, L, KZR
ULTIMATE 2: H, LH, L, LE, E, H, LH, L, LE, E, KZÜ
NO MERCY: L, H, L, E, KZÜ
BOOT KICK: E, LE, L, LH, H, Ü
WEB OF FURY: H, LH, L, LE, E, H, EÜ
WEB OF DEATH: E, LE, L, LH, H, EÜ
FLAME CHOP: H, LH, L, LE, E, ER
BARBARIAN'S BOOT: E, LE, L, LH, H, R
BARBARIAN'S BOOT: E, LE, L, LH, H, E, ER
JUNGLE TUMBLE: H, LH, L, LE, E, H, ER
TRADING PLACES: E, LE, L, LH, H, KSÜ
SKULL SPLITTER: H, LH, L, LE, E, R

HIGH/LOW SWORD: E, EÜ
DEST: L, H, E, L, E, EÜ
FLAME SWORD: H, LH, L, E, H, KSR
VICIOUS: H, L, E, H, ER
RUSHING KICK: E, L, H, E, KSR
R. CLMRE: E, L, H, E, ER

SABREWULF

ROCK'N'ROLL: E, L, H, E, KZÜ
WHIRLY WULF: E, L, H, E, KZR
HOWL: H (2 MP), E, KSÜ
FAKE HOWL: H (2 MP), E, KSR
SABRE CARTWHEEL: H (2 MP), E, KZÜ
SABRE CARTWHEEL: E, LE, L, LH, H, E, KZÜ
SABRE SPIN: H (2 MP), E, KZR
SABRE SPIN: E, LE, L, LH, H, E, KZR
SABRE POUNCE: H (2 MP): E, EÜ
SABRE FLIP: H (2 MP): E, ER
SABRE FLIP: H, E, Ü/R
SABRE STOMP (ugrás közben):
E, LE, L, LH, H, E, EÜ
LUPUS LOOPY: E, LE, L, LH, H, E, ER
ASSAULT: H, E, KSR
ULTRA: H, E, KSÜ
S. FIREBALL: E, LE, L, LH, H, E, EÜ
ULTIMATE: ER (3 MP)
NO MERCY: KSÜ (3 MP)
SABRE SPIN: H, E, KZÜ
DOUBLE SPIN: E, E, H, KZÜ
SABRE POUNCE: H, E, EÜ
SABRE CLAW: H, E, KZR
DOUBLE CLAW: E, E, H, KZR
SABRE FLIP: H, E, ER
POWER HOWL: H, E, KSÜ
LOOPY: E, L, H, E, ER
DIZZY: E, L, H, EÜ
FIREBALL: E, L, E, EÜ

ORCHID

ICHI-NI-SAN:
E, LE, L, LE, E, H, KZÜ, E, H, E, LE, L, LE, E, R
ICHI-NI-SAN: H, LH, L, LE, E, H, EÜ
CAT SLIDE: H, LH, L, LE, E, R
LUNDING KNEE: E, LE, L, Ü/R
TONFA SAN: E, LE, L, LE, E, KZÜ/EÜ
HELICOPTERKICK: L, LH, H, LH, L, LE, E, ER
PANTHER: E, LE, L, LH, H, E, KZR
ASSAULT: L, LE, E, EÜ
ULTRA: H, LH, L, LE, E, KSÜ
ULTIMATE: H, L, E, H, L, E, KSR
NO MERCY: H, E, L, LH, H, KZR
FLIK FLAK: E, LE, L, LH, H, R
SAN: E, LE, L, LH, H, EÜ
AIR BUSTER: E, LE, E, R
TONFA FIRE: L, LE, E, Ü
SLIDE: H, L, E, ER
BATON DASH: L, LH, H, KZÜ
FAKE FIREBALL: L, LE, E, KSR
BOOT KICK: E, L, LE, E, Ü
HELI KICK: L, H, L, E, ER
TIGER: E, L, H, E, KZR
S. TONFA RUSH: H, L, E, H, EÜ

A kódokat a KÓDMESTER küldi nektek.

PARODIUS DELUXE PACK

PSX

A címképernyőn üssétek be a következő csalásokat.

99 élet: X, X, X, X, X, ■, ■, ■,
■, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲

Pályaválasztás: ■, ■, ■, ■, ■,
▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●

Teljes fegyverzet: Játék közben nyom-
jatok START-ot, majd vigyétek be a
következő kódot: FEL, FEL, LE, LE,
BAL, JOBB, BAL, JOBB, X, ●

*A kódokat Markovits Tibor küldte
Hódmezővásárhelyről.*

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

SNES

Az összes csalást az OPTIONS me-
nűben kell beütni.

Kanyar-labda: B, A, R, B, Y, L

Láthatatlan falak: Y, Y, Y, X, A, A, A, B

Álomcsapat: A, A, B, B, Y, Y, X, X

Szuper kapus: A, A, A, A, A, Y, Y, Y, Y, Y

Szuper támadás: R, R, R, R, R, L, R,

Szuper védelem: L, L, L, L, L, R, L

Szuper rúgás: B, A, B, B, B, B, B, B, B, B

Őrültközpont: X, A, B, Y, Y, B, A, X

A tippet Kovács János küldte Pécsről.

TIMECOP

SNES

Szeretnétek egy időutazás részesei
lenni? Itt az alkalom, sőt mi még egy
kis csemegét is tartogatunk a számo-
tokra. Egy DEBUG menüt tudtok
előhívni, ha a címképernyőn beüti-
tek a következő kombinációt:

A, B, X, Y, A, B, X, Y.

Ezután nyomjatok START-ot.

*A tippet a KÓDMESTER küldi nek-
tek.*

DESTRUCTION DERBY

PC, PSX

Ellenfelelek számának megválasztása:

A főmenüben válasszátok a „WREC-
KIN RACING”-et. Ezután válassza-
tok egy futamot, és névnek írjátok
be: „NPLAYERS”. Menjetek vissza a
„WRECKIN RACING” opciójára, vá-
lasszátok ki még egyszer, de most a
„RACE PRACTICE” főcímet. Menje-
tek vissza az autóválasztó képernyő-
re, jelöljétek ki egy járgányt és in-
dulhat a verseny!

Pontszámnövelés: A „MONKEY” név
beütése után „DESTRUCTION DER-
BY” módban lépjétek be a játékba, és
az ellenfelet ötször 360°-os fordulat-
tal pörgessétek meg a pályán. Ha si-
került, megjelenik egy majom a kép-
er nyőn és minden találatnál ötven
bónuszpontot ad nektek.

Rejtett pálya előhívása: REFLECT!

Sérthetetlenség: !DAMAGE!

Füstölő autók: DERBYMAN

Csak PSX-re: A gép bekapcsolása
után, amikor kiíródik a „PLAYSTA-
TION” felirat nyomjatok meg egy-
szerre a következő gombokat: L1+
BAL+●. Gondolom a látvány le-
nyűgöző.

*A tippet Tapody Zoltán küldte Sze-
gedről.*

PREHISTORIK MAN

GB

Új hős van születőben Frédi és Béni
után, Prehistorik Man. De ha nem
bírnátok vele, tudunk egy szuper

csalást. A DEBUG menü kombinációját a demo alatt kell beütni:

LE, A, FEL, B, BAL, JOBB, B, A, B, A, B, A, FEL, LE

A SELECT gomb segítségével pedig bármikor átugorhattok a következő szintre.

A tippet Csonka András küldte Salgótarjánból.

SPIDERMAN VS THE KINGPIN

MCD

Pályakódok:

SANDMAN ZONE: ARBOGAST

LIZARDMAN ZONE: MECHANIC

ELECTRO ZONE: REACTOR5

VULTURE ZONE: PERMANENT

MYSTERIO ZONE: NORBLE

HONGOBLIN ZONE: PUBLIC 45

VEMON'S ZONE: KIDNEY2

KINGPIN ZONE: PENCIL6

A kódokat Dukay Zoltán küldte Budapestről.

ALIEN SOLDIER

MD

Pályakódok:

02. 3698 10. 8316 18. 1039

03. 0257 11. 6402 19. 9002

04. 3745 12. 9874 20. 2878

05. 7551 13. 1930 21. 3894

06. 8790 14. 2623 22. 4913

07. 5196 15. 6385 23. 2852

08. 4569 16. 7749 24. 7406

09. 8091 17. 3278 25. 5289

A kódokat Viharos Sándor küldte Budapestről.

TIME COMMANDO

PSX

Pályakódok:

LEVEL 02. BTMHXTND

LEVEL 03 OEYSOUHK

LEVEL 04. FXFBXVAN

LEVEL 05. KKOUTQGE

LEVEL 06. MYCQPIB

LEVEL 07. WMYHTZKC

LEVEL 08. YSFYSOHT

LEVEL 09. CFUAKLBK

Jelszónak írtatok be „COMMANDO” és máris egy titkos arénában találjátok magatokat.

A kódokat Farda Richárd küldte Szegedről.

EARTHWORM JIM 2

PSX

LEVEL 2

PLAZMAFEGYVER

TÖLTÉNY

HÁROMLÖVETŰ FEGYVER

GILISZTÁK

GILISZTÁK

LEVEL 3

SZENDVICS

ENERGIA

GILISZTÁK

BUBORÉK FEGYVER

ALAPFEGYVER

LEVEL 4

ENERGIA

TÖLTÉNY

ENERGIA

JIM

ENERGIA

LEVEL 5
BUBORÉK FEGYVER
JIM
BUBORÉK FEGYVER
JIM
TÖLTÉNY

LEVEL 6
HÁROMLÖVETŰ FEGYVER
ALAPFEGYVER
HÁROMLÖVETŰ FEGYVER
HÁROMLÖVETŰ FEGYVER
TÖLTÉNY

LEVEL 7
TÖLTÉNY
PLAZMAFEGYVER
PLAZMAFEGYVER
ALAPFEGYVER
JIM

LEVEL 8
GILISZTÁK
ALAPFEGYVER
GILISZTÁK
CÉLKÖVETŐ FEGYVER
GILISZTÁK

LEVEL 9
HÁROMLÖVETŰ FEGYVER
BUBORÉK FEGYVER
CÉLKÖVETŐ FEGYVER
CÉLKÖVETŐ FEGYVER
TÖLTÉNY

LEVEL 10
HÁROMLÖVETŰ FEGYVER
JIM
CÉLKÖVETŐ FEGYVER
CÉLKÖVETŐ FEGYVER
ALAPFEGYVER

LEVEL 11
CÉLKÖVETŐ FEGYVER

ENERGIA
BUBORÉK FEGYVER
TÖLTÉNY
GILISZTÁK

LEVEL 12
HÁROMLÖVETŰ FEGYVER
GILISZTÁK
SZENDVICS
CÉLKÖVETŐ FEGYVER
ENERGIA

A kódokat Farda Richárd küldte Szegedről.

MORTAL KOMBAT TRILOGY

PSX

Zöld kérdőjel: Lépjetek be az OPTIONS-ba és nyomjátok a FEL+L1+L2+R1+R2 kombinációt addig, amíg nem kaptok visszajelzést (a kép beremeg) a kód beviteléről. Utána álljatok rá a zöld kérdőjelre és lépjetek be a menübe. Sok minden finomság vár ott rátok.

Pályaválasztás: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá Sonya-ra és nyomjátok FEL+START-ot. Siker esetén a kép beremeg. A karakter kiválasztása után lehet pályát választani.

4 klasszikus karakter előhívása: név szerint Rayden az MK1-ből, Kung Lao az MK2-ből, Jax az MK2-ből és Kano az MK1-ből hívható elő a következő módon: a karakterválasztó képernyőn álljatok rá a kívánt négy karakter bármelyikére és nyomjátok SELECT-et.

Chameleon menü előhívása: a programban rejtőzik egy titokzatos harcos, aki átváltozik az összes ninjává a játék során. Ha szeretnétek kipróbálni, tegyétek a következőt. A játékosválasztó képernyőn válasszátok ki valamelyik ninját és a „LOADING” feliratnál nyomjátok a következő kombinációt: BAL+R1+R2+■+▲.

PEBBLES BEACH GOLF LINKS

SAT

Játék közben tartsátok benyomva a JOBB+X+Z kombinációt és RESET-eljetelek. Ha ezután a főmenüben megnyomjátok az „A” gombot, az FMV-SZEKVENZ lesz látható, „B”-vel visszatérhettek a játékba.

A tippet Lakatos Rezső küldte Tatbányáról.

RADICAL REX

SNES

Pályaválasztáshoz a címképernyőn, a kettes irányítóval vigyétek be a kódot: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, A, B

A tippet Kovács János küldte Pécsről.

BLACK FIRE

SAT

A következő kódokat a címképernyőn kell beütni.

Üzemanyag és muníció: L, A, Z, Y, A, LE, LE. Hangjelzés jelzi a sikeres bevitelt. Ha a játék során üzemanyag vagy muníció hiánya lép fel, csak nyomjátok meg kétszer a START gombot.

Szintugrás: A következő sorrendben nyomjátok le a gombokat és tartsátok is benyomva: C, B, A, FEL, L. Ezután engedjétek fel ebben a sorrendben: A, C, L, FEL, B. A játékban, ha a következő szintre akartok ugrani, nyomjátok be az A+B+C+FEL kombinációt és ezután az „L” gombot.

Sérthetetlenség: Mint az előbbieken, most is egyenként nyomjátok le a gombokat, majd visszafelé engedjétek fel őket: A, B, C. Ezután üssétek be: B, A, B, Y, az „X”-et tartsátok benyomva, nyomjátok „FEL” irányt, majd engedjétek fel és a „LE”-t nyomjátok tartósan. Engedjétek fel az „X”-et és utána a „LE” irányt is. Hangjelzést kell hallanotok.

A tippet Apró Antal küldte Budapestről.

PREHISTORIK MAN

SNES

A pályaválasztó menü előhívása: Az OPTIONS-ba álljatok rá az EXIT feliratra és nyomjátok folyamatosan az „L” gombot, majd a START egyidejű megnyomásával a címképernyőre ke-

rültök. Itt az „R” gomb segítségével nyomjatok startot. Ha ezekkel megvagytok, játék közben paúzálatok, majd a SELECT gomb megnyomásával elő tudjátok hívni a „SELECT STAGE” menüt.

A tippel Balázs Roland küldte Szekszárdról.

NIGHT

SAT

Debug menü előhívása: Amikor a „SONIC TEAM” felirat megjelenik, üssétek be: A, B, JOBB, A, C, A, LE, A, B, JOBB, A, majd a címképernyőn folytassátok: FEL, LE, BAL, JOBB, A+START.

A tippel Apró Antal küldte Budapestről.

FINAL DOOM

PSX

A csalásokat játék közben, paúzálat után lehet aktiválni.

Összes fegyver: LE, L2, ■, R1, JOBB, L1, BAL, ●

Örök élet: X, ▲, L1, FEL, LE, R2, BAL, BAL

Pályaválasztás: JOBB, BAL, R2, R1, ▲, L1, ●, X

Összes térkép: ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ■

Összes térkép és tárgy: ▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ●

Röntgenlátás: L1, R2, L2, R1, JOBB, ▲, X, JOBB

A tippel Farda Richárd küldte Szegedről.

FORMULA 1

PSX

Válasszátok a gyakorló módot és álljatok rá a PRACTICE vagy a QUALIFY felíratra, majd tartsátok benyomva a SELECT gombot, miközben beütitek a kódot.

Bike mód: LE, FEL, ●, ▲, JOBB, FEL, ■, ▲

Lava mód: ■, ●, FEL, JOBB, JOBB, ●, X

Örült beszéd: BAL, ●, FEL, LE, LE, JOBB, ●, ■, ■

Bónusz: BAL, ●, ●, ▲, ▲, ●, FEL, JOBB

Buggy mód: JOBB, FEL, ▲, BAL, FEL, ■, ▲

A tippel Farda Richárd küldte Szegedről

ZERO THE KAMIKAZE S.

MD

Játék közben nyomjatok START-ot, majd üssétek be a kívánt kódot.

Pályaválasztás: A, C, JOBB, A, B

Végtelen energia: B, FEL, B, B, A

Végtelen shuriken: LE, A, B

Végtelen élet: B, A, B, FEL

Minden: JOBB, FEL, B, A, LE, FEL, B, LE, FEL, B
A tippet Takács László küldte Debrecenből.

BUBSY 2

MD

A csalásokat a címképernyőn kell beütni.

50 élet: B, FEL, B, B, A

99 lyuk: JOBB, FEL, B, B

99 búvárruha: B, BAL, FEL, B

99 valami: B, A, BAL, BAL

A csalásokat Csermáti Erika küldte Esztergomból.

DARIUS II.

SAT

A csalásokat a „GAME START/OPTIONS” képernyőn kell bevinni.

Pályaválasztás: Z, LE, L, FEL

Két új nehézségi fok: L, JOBB, LE, BAL

Öt folytatási lehetőség: C, R, JOBB, LE

Tűzerő: B, LE, L, JOBB

A tippet Apró Antal küldte Budapestről.

MAGIC CARPET

PSX

Az OPTIONS képernyőn üssétek be: ▲, ▲, ●, ■, ▲, ●, ▲, ■. Most már EASY módban az ötvenedik szintig, NORMAL módban a hetvenötödik szintig juthatok egyszerű szintkiválasztással. De ez nem minden! Játék közben, a START gomb

megnyomása után begyűjthetitek a következő dolgokat: a háromszöggel a pálya rejtett eszközét, a négyzettel az összes fellelhető kincset, és a kör segítségével hibátlanul teljesíthetitek a szintet.

A csalást Pintér Ferenc küldte Gyöngyösről.

GARGOYLES

MD

A kódokat játék közben, a START megnyomása után lehet bevinni.

Szintugrás: A, B, JOBB, A, C, A, LE, A, B, JOBB, A

Energia feltöltés: A, B, JOBB, A, C, A, LE, A, JOBB, B, A

A csalást Lednis Tamás küldte Keszthelyről.

THE PAGEMASTER

SNES

Pályaválasztáshoz játék közben nyomjatok START-ot és üssétek be: B, A, L, LE, Y, B, A, L, LE, Y. Amikor eluntátok az éppen aktuális pályát, nyomjatok START-ot, majd a SELECT gombot.

A tippet Nagymihály Péter küldte Szegedről.

DR. ROBOTNIK'S

MD

Pályakódok:

EASY

2: PIROS, PIROS, PIROS, NARANCS

3: SZÜRKE, LILA, SZÜRKE, ZÖLD

4: PIROS, SZÜRKE, NARANCS, SÁRGA

- 5: SZÜRKE, KÉK, KÉK, LILA
- 6: SZÜRKE, PIROS, SZÜRKE, LILA
- 7: LILA, SÁRGA, PIROS, KÉK
- 8: SÁRGA, ZÖLD, LILA, NARANCS
- 9: SÁRGA, LILA, NARANCS, KÉK
- 10: PIROS, SÁRGA, SZÜRKE, NARANCS
- 11: ZÖLD, LILA, KÉK, SZÜRKE
- 12: PIROS, NARANCS, NARANCS, SÁRGA
- 13: SÁRGA, NARANCS, KÉK, KÉK

NORMAL

- 2: NARANCS, SZÜRKE, SÁRGA, SÁRGA
- 3: KÉK, SZÜRKE, PIROS, SÁRGA
- 4: SÁRGA, KÉK, SZÜRKE, LILA
- 5: NARANCS, ZÖLD, KÉK, SÁRGA
- 6: ZÖLD, LILA, LILA, SÁRGA
- 7: LILA, KÉK, ZÖLD, NARANCS
- 8: ZÖLD, NARANCS, SZÜRKE, SÁRGA
- 9: KÉK, LILA, NARANCS, NARANCS
- 10: NARANCS, PIROS, SÁRGA, SZÜRKE
- 11: SZÜRKE, PIROS, PIROS, KÉK
- 12: ZÖLD, ZÖLD, SZÜRKE, SÁRGA
- 13: LILA, SÁRGA, NARANCS, SZÜRKE

HARD

- 2: ZÖLD, SZÜRKE, SÁRGA, SÁRGA
- 3: SÁRGA, SZÜRKE, LILA, SZÜRKE
- 4: KÉK, ZÖLD, SZÜRKE, KÉK
- 5: PIROS, LILA, ZÖLD, ZÖLD
- 6: SÁRGA, SÁRGA, SZÜRKE, ZÖLD
- 7: LILA, SZÜRKE, KÉK, KÉK
- 8: SZÜRKE, SÁRGA, NARANCS, SÁRGA
- 9: LILA, KÉK, KÉK, ZÖLD
- 10: SZÜRKE, ZÖLD, PIROS, SÁRGA
- 11: KÉK, SÁRGA, SÁRGA, NARANCS
- 12: ZÖLD, SZÜRKE, SZÜRKE, KÉK
- 13: NARANCS, SZÜRKE, LILA, NARANCS

HARDEST

- 2: KÉK, KÉK, ZÖLD, SÁRGA
 - 3: ZÖLD, SÁRGA, ZÖLD, SZÜRKE
 - 4: LILA, LILA, PIROS, NARANCS
 - 5: ZÖLD, PIROS, LILA, KÉK
 - 6: LILA, SZÜRKE, ZÖLD, SÁRGA
 - 7: KÉK, LILA, ZÖLD, NARANCS
 - 8: SZÜRKE, LILA, NARANCS, SÁRGA
 - 9: LILA, ZÖLD, NARANCS, SZÜRKE
 - 10: ZÖLD, KÉK, SÁRGA, NARANCS
 - 11: ZÖLD, LILA, NARANCS, PIROS
 - 12: PIROS, ZÖLD, NARANCS, KÉK
 - 13: PIROS, PIROS, SZÜRKE, SÁRGA
- A kódokat Cserhádi Erika küldte Esztergomból.*

INDIANA JONES

GB

Pályakódok:

- LEVEL 2: H811H3111F
- LEVEL 3: 4113741244
- LEVEL 4: 16144512B9
- LEVEL 5: F774261289

A kódokat „tif” küldte Szegedről.

DEMON'S CREST

SNES

Az utolsó pálya kódja:

PDQM RRMV FWGX DTSG

Az első pályáról indulhattok teljes fegy-

verzettel: RFCM JTMQ DBJB ZWWB

Az első pályáról indulhattok és ellensé-
gek nélkül (kivéve a pályafőnököket) ba-
rangolhatjátok be ezt a szuper játékot:

RBNL XHGB VGBB LYLD

A kódokat Takács László küldte Deb-
recenből.

SEGA & NINTENDO szaküzlet és kölcsönző

Foglalkozunk

MEGA DRIVE, MEGA CD, MASTER SYSTEM, GAME GEAR,
SONY PSX, SUPER NINTENDO, NINTENDO, GAME BOY
gépek, játékkazetták értékesítésével és kölcsönzésével, valamint
mindenféle tévéjáték vételével, eladásával és cseréjével.

Gépcsere értékegyeztetéssel!

Üzletünk címe: Nyíregyháza, Kossuth u. 28.

Telefonszámunk: 42/402-427

Nyitvatartásunk: H-P: 12⁰⁰-18⁰⁰

SZ: 10⁰⁰-16⁰⁰

V: Zárva

KÖLCSÖNZÉS

Akik nálunk vásárolják meg a KÓDMESTER 1997. januári számát, azok
1 napig 1 programot ingyen kölcsönözhetnek üzletünkéből.

Tisztelt Megrendelő!

Ezúton szeretnénk felajánlani

a KÓDMESTER újság évi előfizetéses akcióját.

Az 1997. évre tervezett megjelenések száma: 5

| | | |
|-------------------|---------|----------|
| Időponti sorrend: | 1. szám | JANUÁR |
| | 2. szám | ÁPRILIS |
| | 3. szám | JÚLIUS |
| | 4. szám | OKTÓBER |
| | 5. szám | DECEMBER |

Akciós árakkal szeretnénk meglepni az előfizetni vágyókat.

A KÓDMESTER újság hivatalos 375 Ft-os ára helyett csak 300 Ft-ba kerül számonként, ha él az előfizetési akciónkkal. Sőt a KÓDMESTER újság kiadója ebben az esetben magára vállalja a kipostázás költségeit is.

Azok részére, akik nem kívánnak élni az előfizetés lehetőségével,

375 Ft/db + postaköltség áron tudjuk küldeni a lapot.

Az előfizetői díjak beérkezését levélben visszajelezzük.

Nexus 6 lapkiadó

Szeged, 6701 Pf.: 1232

PHALANX

SNES

Álljatok rá a „SYSTEM CONFIGURATION” feliratra és az egyes irányítón tartásatok benyomva az „R” gombot, majd nyomjatok START-ot. Miután beléptetek a menübe a kettes irányítón nyomjátok meg az „L+R” gombokat. Siker esetén megjelenik a „SPECIAL ENVIROMENTS” felirat, amely alatt két új menüpont található, a „STOCK” és a „CREDITS”. Ha az előbbi kódok bevitelén már túl vagytok és a kettes irányítón benyomjátok az A+B+X+Y kombinációt, pályát is tudtok választani.

A csalást Soós Máté küldte Kiskunhalasról.

DAFFY DUCK

GB

Pályakódok:

LEVEL 2: 86300

LEVEL 3: 63020

LEVEL 4: 82048

A kódokat Csonka Mihály küldte Salgótarjánból.

TMHT 3. – RADICAL RESCUE

GB

Pályakódok:

11. 3733730

2. 3100102 12. 4773770

3. 4110112 13. 4773730

4. 5111111 14. 5777770

5. 2311111 15. 57777H0

6. 3311310 16. 2H777H0

7. 4331310 17. 3H77HH0

8. 5333310 18. 4HH7HH0

9. 5333330

19. 5HHHHH0

10. 2733330

20. 1HHHHH0

A kódokat Vlasics Róbert küldte Budapestről.

RETURN FIRE

Pályakódok:

PSX

1: SZÍV, LEPKE, CSÉSZE, SZÍV

2: ESERNYŐ, ESERNYŐ, MADÁR, VIRÁG

3: VIRÁG, CSÉSZE, LÓHERE, LEPKE

4: SZÍV, ESERNYŐ, LÓHERE, SZÍV

5: NYUSZI, VIGYORGÁS, VIRÁG, LÓHERE

6: NYUSZI, VIGYORGÁS, MACI, MADÁR

7: VIRÁG, ESERNYŐ, MADÁR, NYUSZI

8: VIRÁG, MACI, SZÍV, ESERNYŐ

9: VIGYORGÁS, MACI, SZÍV, LÓHERE

A kódokat Pollák Tamás küldte Pécsről.

BACK TO THE FUTURE III.

MD

Játék közben nyomjatok START-ot. Ezután az „A” gomb folyamatos nyomása mellett üssétek be a következőket: FEL, LE, BAL, JOBB. Siker esetén a következő pályán kezdhetitek a játékot.

A tippet Takács László küldte Debrecenből.

FATAL FURY II.

SNES

Négy új karaktert választhattok, ha a TAKARA logónál (miután a zene elkezdődött) beütitek a következő kombinációt:

B, A, X, Y, FEL, BAL, LE, JOBB, L, R

A tippet Juhász Károly küldte Székesfehérvárról.

TOE JAM AND EARL II.

MD

Pályakódok:

LEVEL 3: V0JYPVW4W11-

LEVEL 5: VD08ZZH5CET6

LEVEL 7: POW8113DFK3F

LEVEL 9: RAFQY!F098CQ

LEVEL 11: HWJQ8R4CY826

LEVEL 13: AHWTYCT!0K33

LEVEL 15: A!!LY!TXDHLW

A kódokat Hajdú Ferenc küldte Egerből.

POCKY & ROCKY 2.

SNES

Pályakódok:

STAGE 2: HT1J STAGE 6: 6DZ4

STAGE 3: V3BX STAGE 7: TR5C

STAGE 4: F87N STAGE 8: GZLR

STAGE 5: S2YP STAGE 9: 5K0Q

A kódokat Takács László küldte Debrecenből.

LION KING

MD

Lépjetek be az OPTIONS menübe és üssétek be a sérthetlenség és a pályaválasztás kódját:

JOB, A, A, B, START

A csalást Cserháti Erika küldte Esztergomból.

BEAVIS & BUTTHEAD

SNES

Pályakódok:

STREETS OF HIGHLAND:

HAH, HAH, YAH, HAH

YAH, YAH, YEA, HAH

HIGHLAND HOSPITAL:

YAH, WOA, YAH, WOO

YEA, HUH, WOO, YAH

TURBO MALL 2000

HUH, HAH, YAH, WOO

WOO, WOO, WOA, YAH

GWAR CONCERT:

WOO, HAH, YAH, HAH

HUH, HUH, YAH, HUH

A kódokat Bódi István küldte Kiskunhalasról.

SKELETON KREW

MD

Pályakódok:

LEVEL 4: HDZT

LEVEL 2: BGWY LEVEL 5: WGBX

LEVEL 3: PSKJ LEVEL 6: RDFK

A kódokat Takács László küldte Debrecenből.

© 1997

Kiadja a NEXUS 6 Lap- és Könyvkiadó
Információkérés és rendelés: 62/323-668

Postacím: 6701 Szeged, Pf.: 1232

Felelős kiadó: Radics Antal

Az anyagot összeállította: Radics Antal
Tördelőszerkesztés: ITBooks, Illés Tibor

Nyelvi lektor: Farmis Ede

A Kiadó a leközölt anyagért semmiféle felelősséget nem vállal!

JÁTÉKOS kedvű fiúk, lányok,

FIGYELEM !!

1997. JANUÁR VÉGÉN ÚJ ÜZLET
nyílik SZEGEDEN, A KISTELEKI
UTCA 13. ALATT. Elsősorban
SONY PSX játékokkal és
gépekkel találkozhatasz majd
itt, de SUPER NINTENDO és
SEGA MEGA DRIVE is lesz.

- KÖLCSÖNZÉS
- VÉTEL-ELADÁS
- JÁTÉK LEHETŐSÉG

Gyere el, várunk!

SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET NYÍLIK SZEGEDEN AZ 576 KBYTE HELYÉN

- IGÉNY SZERINTI KONFIGURÁCIÓK
- RÉSZEGYSÉGEK ADÁS-VÉTELE
- SOFTWARE ÁRUSÍTÁS, INSTALLÁLÁS
- SZAKTANÁCSADÁS
- SZÁMÍTÓGÉPEK TELJESKÖRŰ JAVÍTÁSA
- ÁLTALÁNYDÍJAS JAVÍTÁS
- KARBANTARTÁS
- CD ÍRÁS
- HÁLÓZAT TELEPÍTÉS
- BIZOMÁNYOS ADÁS-VÉTEL

NYITÁS: 1997.02.01

Cím: Szeged, Vadász u.5. Tel.: 62/475-576

Nyitva tartás: Hétfő-Péntek 9-17