

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

1997

II. ÉVF. 3. SZÁM

375 FT

ELŐFIZETVE: 300 FT

PSX, SAT

WARCRAFT II.

CSALÁSOK

PC, N64

TUOK

JÁTÉKLEÍRÁS

N64

CRUIS'N USA

CSALÁSOK

PSX, N64

WAR GODS

SPECIÁLIS MOZGÁSOK

NINTENDO 64 • SNES • MEGA DRIVE • PSX • SATURN • IBM PC

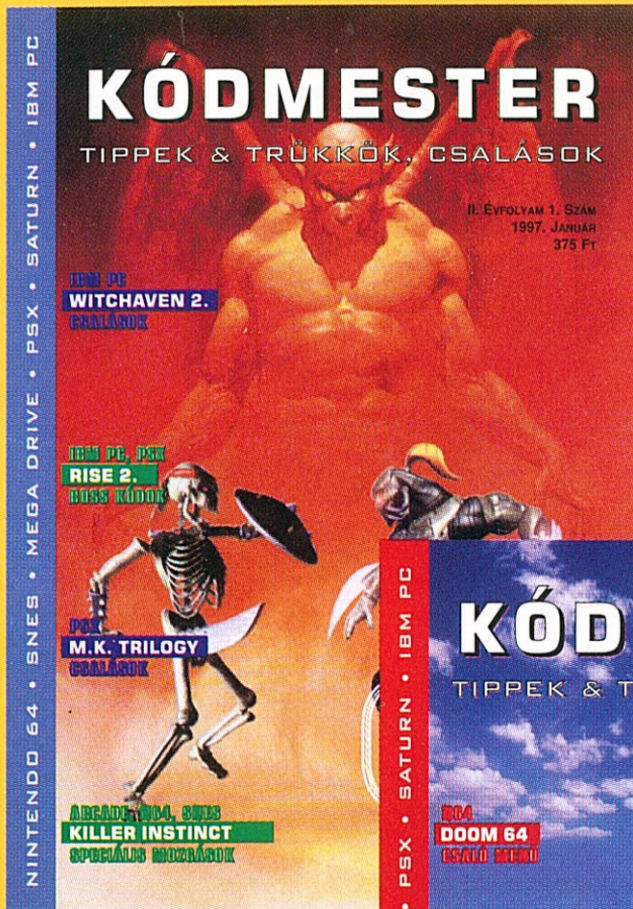


MEGRENDELHETŐ

(375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232



97/1



96/1



97/2

Tel.: (20) 735-6333

Kódmester füzetek 4.



1997

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ALADDIN SNES.....	11	MORTAL KOMBAT ULTIMATE ARC, MD, SAT, SNES...43
ALIEN TRILOGY SAT.....	25	MULTI RACE CHAMPIONSHIP N64.....8
ANDRETTI RACING PSX, SAT.....	33	NBA HANG TIME N64.....24
BLAM! MACHINEHEAD SAT.....	35	NEED FOR SPEED PC.....17
BLOOD OMEN – LEGACY OF KAIN PSX.....	9	NFL QUARTERBACK CLUB '96 SAT.....13
BLOODSHOT MD.....	9	NHL '97 PSX.....15
BOMBERMAN SAT.....	24	PANDEMONIUM PSX, SAT.....14
BUBSY 3D PSX.....	35	PORSCE CHALLENGE PSX.....13
BUBSY THE BOBCAT MD, SNES.....	7	POWER DRIVE SNES.....19
CHEESY PSX.....	15	PRINCE OF PERSIA 2 SNES.....33
CHOPLIFTER GB.....	4	QUAKE PC.....8
CONTRA: LEGACY OF WAR PSX.....	12	RALLY CROSS PSX.....10
COOL SPOT MD.....	7	RAYMAN PC.....10
CRASH BANDICOOT PSX.....	24	RE-LOADED PSX.....11
CRUIS'N USA N64.....	32	REBEL ASSAULT II. PC.....23
DAFFY DUCK SNES.....	32	REBEL MOON RISING PC.....9
DARK FORCES PC.....	12	RESIDENT EVIL SAT.....48
DARK RIFT N64.....	35	RESIDENT EVIL DC PSX.....48
DAYTONA USA CCE SAT.....	32	ROBOTRON X PSX.....4
DESCENT MAXIMUM PSX.....	28	RUSH HOUR PSX.....48
DONKEY KONG COUNTRY 2. SNES.....	34	SHINING WISDOM SAT.....9
DOOM SAT.....	25	SONIC 3D SAT.....19
DOOM 64 N64.....	15	SOVIET STRIKE PSX.....34
DRAGON – THE BRUCE LEE STORY SNES.....	8	SOVIET STRIKE SAT.....33
DRAGONHEART PSX.....	15	SPEEDSTER PSX.....17
EXTREME PINBALL PC.....	20	SPIROU GB.....13
GOLDENEYE 007 N64.....	48	STAR GLADIATOR PSX.....18
GUNSHIP PSX.....	25	STAR TREK GENERATION GB.....19
HELL PC.....	31	STONEKEEP PC.....12
IMPACT RACING PSX, SAT.....	18	SUPER HANG ON MD.....10
INDEPENDENCE DAY PC, PSX, SAT.....	3	TASMANIAN DEVIL... (LOONEY TUNES 2) GB.....9
JAMES POND 3 MD.....	11	THE CROW – CITY OF ANGELS PSX.....10
JURASSIC PARK GB.....	9	THE CROW – CITY OF ANGELS SAT.....14
KILLER INSTINCT SNES.....	5	THE NEED FOR SPEED 2 PSX.....4
LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE SNES.....	19	TOPGEAR RALLY N64.....48
LEMMINGS 2 – THE TRIBES GB.....	31	TOSHINDEN URA SAT.....7
LIFEFORCE TENKA PSX.....	17	TUROK PC, N64.....25
LOMAX IN LEMMINGLAND PSX.....	33	TWISTED METAL 2 PSX.....29
MACHINE HUNTER PSX.....	47	VIRTUA RACING MD.....12
MECHWARRIOR SNES.....	19	WAR GODS N64, PSX.....20
MEGA TURRICAN MD.....	3	WARCRAFT 2 – THE DARK SAGA PSX, SAT.....47
MORTAL KOMBAT 2 SAT.....	36	WARLOCK SNES.....13
MORTAL KOMBAT 3 MD, PC, PSX, SNES.....	36	WILD GUNS SNES.....14
MORTAL KOMBAT blokk 2.....	36	WING COMMANDER IV. PSX.....20
MORTAL KOMBAT TRILOGY PSX, N64.....	44	X – KALIBER SNES.....7

Előszó

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töményen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveletek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit: ARC–Arcade; PC–Személyi számítógép; N64–Nintendo 64; PSX–Sony PSX; SAT–Saturn; SNES–Super Nintendo; MD–Mega Drive; MCD–Mega CD; GB–Game Boy; GG–Game Gear

INDEPENDENCE DAY

PC, PSX, SAT

Az aktuális kódszavakat az OPTIONS-ban lévő „PLAYER NAME” opcióba kell beírni. Miután végeztetek a begépeléssel, lépjétek vissza a főmenübe és üssétek be a következő kombinációt:
PSX: BAL, JOBB, ■, ●, ▲, ▲, LE
SAT: BAL, JOBB, FEL, LE, X, Z, Y, A
PC: ?

Ezután az OPTIONS-ba lépve egy új menü vár rátok. Minden belépés előtt használjátok a kombinációt.

Kódszó: TOURIST

Állítható menüpontok:

- TOURIST: Sokak számára hasznosnak bizonyulhat ez a menüpont, mivel a játék során az idegenek űrhajóit kizárja a harcból.
- DEMO CAM: Kamera nézet.
- NO TIME: Az időmérő egység kiiktatására szolgál.
- CITY: Az összes pályát választhatjátok.

Kódszó: GODZILLA

Állítható menüpontok:

- KILL CIV: Minden civil objektumot megsemmisíthettek.
- KILL WING: Minden földi repülőgépet lelőhettek.

Kódszó: LIVE FREE

Állítható menüpont:

- INVINCIBLE: Sérthetlenség beállítása.

Kódszó: MR HAPPY

Állítható menüpont:

- PLANE: Különböző repülőgépek közül válogathattok. Többek között kivá-

laszthatjátok az idegenek egyik űrhajóját is, amely a „BAC” típusnévre hallgat.

Kódszó: FOX ROX

Állítható menüpont:

- CITY: Szabad pályaválasztás.

Kódszó: GO POSTAL

Állítható menüpontok:

- FAST RELOAD: A rakétákat gyorsabb sorozatban tudjátok kilőni.
- DAMAGE BONUS: Egy lövéssel el tudjátok pusztítani a generátorokat.
- WEAPONS: Végtelen mennyiségű rakéta.

A következő pályakódokat az OPTIONS menüben lévő „LOAD GAME” opcióba kell beírni.

	<u>EASY</u>	<u>NORMAL</u>	<u>HARD</u>
1.	BBFHB	BBFMC	BBFQC
2.	DBKHN	DBKMO	DBKQO
3.	GBKHW	GBKMX	GBKQX
4.	LLSHW	LLSMX	LLSQX
5.	NL9HW	NL9MX	NL9QX
6.	R39JD	R39NF	R39RF
7.	T59HW	T59MX	T59QX
8.	Z99HY	Z99MZ	Z99QZ
9.	399HG	399MH	399QH

Bakó Sándor, Budapest

Pomázi Róbert, Jászládány

MEGA TURRICAN

MD

Játék közben pauzáljatok és vigyétek be a kívánt kódot.

Sérthetlenség: A, A, A, B, B, B, A, A, A, START

Szintugrás: JOBB, BAL, LE, JOBB, B, START

Müller János, Budapest

CHOPLIFTER

GB

Pályakódok:

01: SKYHPPR 08: SPRYSKS
02: LKYBYSS 09: CMPTRWZ
03: CHPLFTR 10: CHPYBYS
04: BYMSFWR 11: VRYHPPY
05: RGHTHND 12: GMBYQZD
06: GDGMPLT 13: LVLYTYZ
07: TRTHRDR 14: GDDYGMZ

Endrédi Béla, Tatabánya

THE NEED FOR SPEED 2

PSX

A következő rejtett járművek betűkombinációit a PASSWORD képernyőn kell beütni. Mivel ezek a járgányok csak kétjátékos üzemmódban hívhatóak elő, ezért különböző módon kell a kódokat beírni. Vegyük példának a „BMW”-t. Az egyes játékos esetében a „BMRME”, a kettes játékos esetében „BMRU” a beírandó szó. A példa minden járműre vonatkozik, kivéve a FORD INDIGO-t.

FORD INDIGO: LILZIP
TEHERAUTÓ: ARMYME
TEHERAUTÓ: SNOWME
SAAB: BEETME
BMW: BMRME
MERCEDES: BNZME
ISKOLABUSZ: BUSME
VWBOGÁR: BUGME
CITROËN: CITME
PICK-UP: JEPME
TEREPJÁRÓ: LCME
LIMUZIN: LIMOME

MAZDA MX-5: MAZME
AUDI QUATTRO: QUATME
VILLAMOS: TRAMME
VWKISBUSZ: VANME
VOLVO KOMBI: VOVME
NYERGES VONTATÓ: SEMIME
SZEKÉR: WAGOME
JEEP: YJME
ZÖLD BÓDÉ: STDAME
KÉK BÓDÉ: STDBME
PIROS BÓDÉ: STDCME
DINO: TREXME
LÁDA: CRATME
FATÖRZS: LOGME
BUDI: OUTHME

Ezek a járművek többnyire lassú tempóban tudnak csak haladni a verseny során. Ezért a következő kódszó hasznos lehet a jobb eredmény elérésénél.

Extra motorerő: POWRUP

A játékban található rejtett pálya is, amely a következő jelszóval hívható elő: SHOTME

Új nézetet tudtok előhívni, ha a főmenütlől a verseny indításáig benyomva tartjátok a következő kombinációt:

L1+L2+R1+R2+X+▲+■+●

Vastag Attila, Visegrád

ROBOTRON X

PSX

A kombinációkat játék közben, pauszálás nélkül lehet bevinni.

Pajzs: LE, BAL, ■, ●

Kétlövetű fegyver: FEL, ▲, FEL, ▲

Háromlövetű fegyver: JOBB, JOBB,

■, ✕

Néglövetű fegyver: LE, LE, FEL, ●

Hullámlövetű fegyver: FEL, ●, LE, JOBB, ■

Tűzlövetű fegyver: LE, JOBB, LE, JOBB, ●

Gyorsabb mozgás: BAL, BAL, JOBB, JOBB, ▲

Varga Andrea, Badacsony

KILLER INSTINCT

SNES

Jelmagyarázat:

F: fel	FE: fel/előre
E: előre	FH: fel/hátra
L: le	LE: le/előre
H: hátra	LH: le/hátra
mp: másodperc	Ü: bármely ütés
/: „vagy”	R: bármely rúgás
X: levegőben	
KSÜ: kis ütés	
KZÜ: közepes ütés	
EÜ: erős ütés	
KSR: kis rúgás	
ER: erős rúgás	
KZR: közepes rúgás	

JAGO

COMBO 1.: E, LE, L, LH, H, ER, KZR, KZR, KZR, E, LE, L, LH, H, EÜ, KZR, KZR, KZR, E, LE, L, LE, E, KZÜ/EÜ

COMBO 2.: E, LE, L, LH, H, ER, KZR, KZR, KZR, E, LE, L, LH, H, EÜ, ER, E, LE, L, LH, H, KZR

ULTRA: E, LE, L, LH, H, ER, KZR, KZR, KZR, E, LE, L, LH, H, EÜ, KZR, KZR, KZR, E, LE, L, LH, H, KSR

T. J. COMBO

COMBO 1.: H (2 mp), E, KZÜ, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, Ü/ER

COMBO 2.: H (2 mp), E, KSÜ, E, KSÜ, KSÜ, KSÜ, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, ER/Ü

COMBO 3.: H (5 mp), E, KZÜ, H, KSÜ, E, KZR, H, KSÜ, E, KZR, H, KSÜ, E, ER/Ü

COMBO 4.: H (2 mp), E, ER, H, KZR, E, ER/Ü

ULTRA: H (5 mp), E, KZÜ, H, KSÜ, E, KZR, H, KSÜ, E, KZR, H, KSÜ, E, KZR, H, KSÜ, E, KSR, H, EÜ

SPINAL

COMBO 1.: E, E, EÜ, E, KZÜ, KZÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, L, L, Ü/R

COMBO 2.: E, E, EÜ, E, KZÜ, KZÜ, E, E, KSÜ

COMBO 3.: E (5 mp), H, KZÜ, E, EÜ, EÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, L, L, Ü/R

ULTRA: E, E, EÜ, E, KZÜ, KZÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, H, LH, L, LE, E, EÜ

GLACIUS

COMBO 1.: H (2 mp), E, KZÜ, E, KZÜ, KZÜ, KZÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, E, LE, L, LH, H, EÜ

COMBO 2.: H, LH, L, LE, E, KZR, E, KSR, KSR, KSR, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, KZÜ, H, LH, L, LE, E, ER

COMBO 3.: H (2 mp), E, KZÜ, E, EÜ, EÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, KZÜ, E, KZR

ULTRA: H (2 mp), E, KZÜ, E, KZÜ, KZÜ, KZÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, KZÜ, E, EÜ

ORCHID

COMBO 1.: H (2 mp), E, EÜ, H, ER, ER, ER, E, ER, H, ER, E, LE, L, LH, H, EÜ

COMBO 2.: H (2 mp), E, KZÜ, KZR, KZR, KZR, H, LH, L, LE, E, ER

COMBO 3.: H (2 mp), E, ER, H, KSÜ, E, ER, H, KSÜ, E, ER, H, KSÜ, H, LH, L, LE, E, EÜ

ULTRA: H (2 mp), E, ER, H, KSÜ, E, ER, H, KSÜ, E, ER, H, KSÜ, E, ER, E, KSÜ, H, KZR, H, KSÜ, E, KZÜ

FULGORE

COMBO 1.: H (2 mp), E, ER, ER, ER, ER, ER, E, LE, L, LH, H, ER, ER, ER, ER, E, L, E, KZÜ/EÜ

COMBO 2.: H (2 mp), E, KZR, EÜ, EÜ, E, LE, L, LH, H, ER, ER, ER, ER, H, L, H, KSÜ

COMBO 3.: E, LE, L, LH, H, ER, KZR, KZR, E, LE, L, LH, H, ER, H, ER, ER, ER, E, KZR

COMBO 4.: H (2 mp), E, KSR, KSÜ, KSÜ, E, L, E, KZÜ/EÜ

COMBO 5.: H (2 mp), E, KZR, KZÜ, KZÜ, KZÜ, H, L, H, KSÜ

ULTRA: H (2 mp), E, ER, ER, ER, ER, E, LE, L, LH, H, ER, ER, ER, ER, E, L, E, KSÜ

CHIEF THUNDER

COMBO 1.: H (2 mp), E, EÜ, E, ER, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, E, LE, L, LH, H, KZÜ/EÜ

COMBO 2. (X): E, LE, L, LH, H, EÜ, E, KZÜ, H, KZÜ, H, LH, L, LE, E, ER,

ULTRA: H (2 mp), E, EÜ, E, ER, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, E, KSÜ

SABREWULF

COMBO 1.: H (2 mp), E, EÜ, E, KSÜ, KSÜ, KSÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, KZÜ, E, R/KSÜ

COMBO 2.: H (2 mp), E, KSR, E, EÜ, EÜ, EÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, KZÜ, E, R/KSÜ

COMBO 3.: H (5 mp), E, KZR, H, KZR, H, EÜ, EÜ, EÜ, E, KSÜ/R

COMBO 4.: H (2 mp), E, KZÜ, H, KZÜ, KZÜ, KZÜ, E, KSÜ/R

ULTRA: H (2 mp), E, EÜ, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, KZÜ, KZÜ, KZÜ, KZÜ, H, KSR

RIPTOR

COMBO 1.: H (2 mp), E, KZR, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, KSR, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, LE, L, LH, H, EÜ/KZR/ER

COMBO 2.: H (2 mp), E, KZÜ, KZR, KZR, E, LE, L, LH, H, EÜ

ULTRA: H (2 mp), E, KZR, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, KSR, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, KSR

CINDER

COMBO 1.: H (2 mp), E, KZÜ, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, KSÜ, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, LE, L, LE, E, ER/KZR

COMBO 2.: E, E, KZÜ, KZÜ, E, E, KZÜ

COMBO 3.: E, E, KZÜ, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, LE, L, LE, E, ER/KZR

ULTRA: H (2 mp), E, KZÜ, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, KSÜ, H, KSÜ, KSÜ, KSÜ, E, EÜ

Nyerges Zsolt, Szeged

COOL SPOT

MD

Sérthetetlenléte és pályaugrást tudtok beállítani a következő módon. Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be: A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C.

Kovács János, Monor

TOSHINDEN URA

SAT

WOLF és REPLICANT előhívásához a címképernyőn üssétek be: A, B, Z, X, Y, C. Egy tónus jelzi a sikeres bevitelt.

SHO és VERMILLION előhívásához a címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: A, B, Z, X, Y, C, A, Z, C, X, B, Y, A, Y, C, X, B, Z.

Titkos OPTIONS menü: A címképernyőn (PRESS START) üssétek be a következőket. Nyomjátok folyamatosan az „L” gombot, majd nyomjátok hozzá START-ot. Siker esetén megjelenik a rejtett OPTIONS menü.

Figyelő mód: A játék mód kiválasztásakor tartsátok folyamatosan lenyomva az „L+R” gombokat és válasszátok a „VS COMPUTER” opciót. Így két CP karakter harci bemutatóját nézhetitek meg.

URA mód: A címképernyőn üssétek be: A, B, C, C, C, X, Y, Z, Z, Z, majd a főmenüben álljatok rá az „1P GAME” opcióra és nyomjátok le egyszerre az R+Y+START kombinációt.

Tóth Zoltán, Karcag

BUBSY THE BOBCAT

MD, SNES

Pályakódok:

01: JSSCTS	09: DBKRRB
02: CKBGMM	10: MSFCTS
03: SCTWMN	11: KMGRBS
04: MKBRLN	12: SLJMBG
05: LBLNRD	13: TGRTVN
06: JMDKRK	14: CCLDSL
07: STGRTN	15: BTCLMB
08: SBBSHC	16: STCJDH

Szabó Péter, Vác

X – KALIBER

SNES

Sérthetetlenlétséghez a címképernyőn üssétek be: BAL, BAL, JOBB, JOBB, LE, FEL, JOBB, FEL, FEL, FEL. Siker esetén egy pillanatra megszakad a zene. Ezután lépjete az OPTIONS menübe és keressétek meg a „NO DAMAGE” opciót, majd állítsátok át „OFF”-ról „ON”-ra.

A kezdőszint megválasztásához a címképernyőn kell a következő kombinációt bevinni: JOBB, JOBB, BAL, BAL, FEL, LE, BAL, LE, LE, LE. Elhalkuló zene jelzi a csalás sikeres bevitelét. Indítsátok el a „1 PLAYER QUEST” módot és rögtön feltűnik a pályaválasztó képernyő.

Kocsis Nagy Zsolt, Nagyatád

QUAKE

PC

Nyomjátok meg az 1-es szám előtti gombot, a „~”-t, írjátok be a kódot, majd nyomjatok ENTER-t. Fontos: soha ne kezdjétek a kódszó beírását nagy kezdőbetűvel, mert néhány úgy nem működik!

GOD: örök élet

IMPULSE 9: összes fegyver, lőszer és kulcsok

STATUS: helyzet kiírás

QUIT: kilépés a játékból

NOTARGET: az ellenségek nem vesznek észre

FLY: repülés (irányítás: D-C)

RESTART: a pálya újra kezdése

NAME: név kiírás

NAMExx: névváltoztatás (xx= új név)

NOCLIP: átjárható falak

VERSION: kiírja a játék verziószámát

RECORDxxXX: demo felvétel

(xx=demo név; XX=pályanév)

PLAYDEMOxx: demo lejátszás

(xx=demo név)

CHANGELEVEL ExMx: pályaválasztás

(pl.: E3M6=epizód 3, pálya 6)

DEMOS: demók lejátszása

STOPDEMO: demo megállítása

IMPULSE 11: egy rúnával több

IMPULSE 255: ultra fegyver

GIVEx: + egy fegyver (x=1-8)

IMPULSE 10: fegyver váltás

GIVESx: puska töltények (x=0-255)

GIVE Nx: szögek (x=0-255)

GIVE Rx: rakéták (x=0-255)

GIVE Cx: áram (x=0-255)

GIVE Hx: életerő (x=0-99999)

IMPULSEx: fegyverváltás (x=1-8)

STARTDEMOSxx: megadhatjátok a kezdő demókat, a sajátotokat is beleértve (xx=demó nevek). Pl.: DT.DEM vagy TRD.DEM, stb.

R.FULLBRIGHTx: világosság (x=0-1)

Andorka Péter, Szentendre

MULTI RACE CHAMPIONSHIP

N64

Turbo start: Már a visszaszámlálás előtt tartásatok folyamatosan lenyomva a gáz gombot. Amikor a visszaszámlálás az egyhez ér, engedjétek fel, majd a „GO!” elhangzásakor azonnal tapossatok bele a gázba.

Pálya lerövidítése: A DOWN TOWN (HARD) pályán létezik egy rövidebb út. Miután elhagytátok a szélmalomokat és a kanyargós útszakasz után feltűnik a vízesés, láthattok egy „ONE WAY” feliratozású táblát. Közvetlen a tábla mögött lévő fa lelógó lombjai alatt kell behajtani a rövidebb útszakaszra.

Rejtett autók előhívása: „CHAMPIONSHIP” és „MATCH RACE” módban, minden pályán végezzetek az első helyen. Ezután lépjétek be a „MACHINE” opcióba és két új autó közül választhattok.

Vőneki Zsolt, Szeged

DRAGON – THE BRUCE LEE STORY

SNES

Végtelen chi: Az OPTIONS menüben a „SOUND”-ot állítsátok „MONO”-ra,

majd üssétek be: SELECT, A, L, A, R, Y. Egy új menü jelenik meg a képernyőn.

Kocsis Nagy Zsolt, Nagyatád

TASMANIAN DEVIL... (LOONEY TUNES 2)

GB

Pályakódok:

3: 745577 5: 662077

2: 345371 4: 367123 6: 366882

Balogh Levente, Bajmok

SHINING WISDOM

SAT

99 élet: A „GAME START” képernyőn üssétek be: A, Z, B, Y, C, X, START.

99 shuriken: Az OPTIONS menüben álljatok rá a „SHURIKEN” feliratra és vigyétek be a következő kombinációt: L+R folyamatosan nyomva tartva, majd C, A, B.

Bogdán Márton, Debrecen

Mónus Zoltán, Komárom

BLOOD OMEN – LEGACY OF KAIN

PSX

A csalásokat játék közben, pauszálás nélkül kell bevinni.

Energia és vér: FEL, JOBB, ■, ●, FEL, LE, JOBB, BAL.

Mágikus energia: JOBB, JOBB, ■, ●, FEL, LE, JOBB, BAL.

Video: BAL, JOBB, ■, ●, FEL, LE, JOBB, BAL. A főmenüben keressétek a „DARK DIARY” opciót.

Pördi Szabolcs, Budapest

BLOODSHOT

MD

Játék közben pauszáljatok és üssétek be a kívánt kombinációt.

Szintugrás: FEL, A, FEL, A, A, LE

Sárga kulcs: FEL, FEL, B, C, LE, LE

Piros kulcs: LE, LE, B, C, FEL, FEL

Muníció: B, B, B, JOBB, LE, BAL

Rácz Béla, Gyöngyös

JURASSIC PARK

GB

Szintugrás: A címképernyőn, amikor a T-REX megjelenik, üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, BAL, FEL, LE, JOBB, FEL, LE, BAL, FEL, LE, JOBB, SELECT. Egy robbanás jelzi a sikeres bevitelt. Ezután, ha játék közben pauszáltok, a SELECT gomb segítségével bármikor szintet tudtok ugrani.

Stanka Ernő, Nagykőrös

REBEL MOON RISING

PC

FWMITHRA: sérthetetlenség

FWMIGA: fegyver, lőszer

FWMARIT: élet, oxigén

FWKITTY: láthatatlanság

FWWARPxx: ugrás az xx-ik szintre

FWGIVEUP: következő küldetés

FWBERT: jetpack

Pomázi Róbert, Jászládány

RAYMAN

PC

RAYLIVES: 99 élet
 RAYPOINT: 5 energia pont
 RAYWIZ: 10 plusz csengő
 POWER: erőfölény
 GOLDFIST: arany ököl
 WINMAP: pálya megnyerése
Kovács Arnold, Gyula

SUPER HANG ON

MD

OPTIONS előhívása: A címképernyőn nyomjátok le a következő gombokat: A+B+C.

Egymilliárd \$-os kód:

0 F F 0 F 0 0 0 F 0 0 0 0 0

F F F J C G A D 6 A G E I H

A kód ORIGINAL módban működik.

Savanya Ákos, Csorna

THE CROW – CITY OF ANGELS

PSX

Pályakódok:

02: ▲×▲▲●■▲■×●

03: ××××▲■×××●

04: ▲●▲●■▲▲●×●

05: ×▲×▲■××▲■●

06: ▲▲▲▲●■▲■■●

07: ×▲×▲■●●×■●

08: ▲●▲●●▲×●■●

09: ××●×■■×▲▲●

10: ▲×××●■▲■▲●

11: ×××●■■××▲●

Szolgálhatunk néhány különleges kóddal, amelyeket szintén a PASSWORD képernyőn kell beírni.

Sérthetetlen:

■■●●■■●●■■

Programozók listája:

■▲●×■▲●×■▲

Debug mód:

■×■●▲▲●■×■

Video mód:

▲▲●●●●●●▲▲

Sovány mód:

▲▲×■●●■×▲▲

Zsiráf mód:

×●▲●■■▲●×●

Végtelen energia:

●×▲×●▲■●×■

Zoltán András, Baja

RALLY CROSS

PSX

A következő csaló szavakat a „NEW SEASON” menübe, vagy a „HIGH SCORE” listára kell beírni.

STONE: nehéz autó

FEATHER: könnyű autó

FLOAT: csökkentett gravitáció

SPINNER: elhasználódott lengéscsillapítók

FAT TIRES: dupla kerék

NO WHEELS: autó, kerék nélkül

WHEELS: kerék, autó nélkül

RADBRAD: jó úttartás

BANZAI: nehezebb borulás, könnyebb talpraállítás

NOVISCIOUS: könnyű átjutás a saras területeken

VET ME: „ROOKIE” nehézségi szint megnyitása

IM A PRO: „VETERAN” nehézségi szint megnyitása

WEEOO: A „SUICIDE” mód behívása
Dobó Károly, Nyírbátor

ALADDIN

SNES

Tíz energia-szívvel és 99 almával indíthatjátok a játékot, ha az OPTIONS menüben a kettes irányítón beütitek a következő kombinációt:

L, R, START, SELECT, X, Y, A, B. Egy tónus jelzi a sikeres bevitelt.

Az előző kombináció beütése után a címképernyőn ki tudjátok választani a kezdőszintet. Az „L+R” gombok nyomva tartásával és a FEL, LE, BAL, JOBB irányokkal beállíthatjátok az induló pályát.

A PASSWORD képernyőn az irányítókeresztet annyiszor nyomjátok fel, amennyi a kódban szereplő szám értéke.

2: 2304 6: 1541

3: 5312 7: 5105

4: 2503 8: 0134

5: 3021

Sóvári Ferenc, Kiskunfélegyháza

RE-LOADED

PSX

Fwank választása: A karakterválasztásnál állítsátok a kurzort MAMMA-ra, és üssétek be: L1, ●, R1, LE, LE, R1, ●, LE, LE. A kód bevitele után feltűnik egy vörös luftballon, amely jelzi, hogy a kissé örült Fwank a tiétek. Indulhat a népirtás.

Játék közben pauzáljatok. Tartásatok lenyomva az L1+L2 gombokat, majd tíz másodperc elteltével párhuzamosan üssétek be a kívánt csalást.

Extra lőszer:

▲, BAL, BAL, BAL, ●, ▲, LE

Extra egészség:

LE, JOBB, BAL, ▲, JOBB, LE

Fegyver erő:

BAL, FEL, ×, ●

Szintugrás:

BAL, ▲, ×, JOBB, ●, ▲, LE

Márki Árpád, Siklós

JAMES POND 3

MD

A PASSWORD képernyőn válasszátok ki a következő jeleket: piros sajt, sárga egér, zöld macska, kék kutya. Lépjetek ki és álljatok rá az OPTIONS feliratra, majd üssétek be:

BAL, B, START. Az OPTIONS-ba lépve találtok néhány új opciót. Térjete vissza a PASSWORD képernyőre és a már beírt kombinációt folytassátok tetszés szerint.

Piros könyv: az egész térkép bejárható, és bármelyik pálya választható

Piros szív: 9 élettellel indul a játék

Piros hal: sérthetetlenség

Piros csillag: 5 energia egység

Piros csésze: minden sajt automatikusan begyűjtve

Piros kutya: röntgenlátás, amellyel minden rejtett kocka láthatóvá válik.

Kucsera Ágoston, Budapest

VIRTUA RACING

MD

Három új pályát lehet előhívni, pontosabban a már meglévők tükörképét tudjátok előcsalni a következő módon. A SEGA logónál tartsátok lenyomva a „FEL+A” kombinációt, majd nyomjatok hozzá „B+START”-ot. Ezután a főmenüben egy új opció vár rátok.

Kucsera Ágoston, Budapest

DARK FORCES

PC

LAPOSTA: összes fegyver, lőszer, stb.

LAMAXOUT: összes motyó

LARANDY: fegyverek tűzerejének növelése

LAUNLOCK: teljes inventory

LAREDLITE: ellenfelek lefagyasztása

LAPOGO: súlykorlát letiltása

LACDS: térkép szupermód

LASKIP: szintugrás

LADATA: koordináta info

LABUG: rovar mód

LAIMLAME: legyőzhetetlenség

Pályakódok:

SECRET BASE: LASECBASE

TALAY: TAK BASE: LATALAY

ANOAT CITY: LASEWERS

RESEARCH FACILÍTY: LATESTBASE

GROMAS MINES: LAGROMAS

DETENTION CENTER: LADTENTION

RAMSEES HED: LARAMSHED

ROBOTIC FACILITY: LAROBOTICS

NAR SHADDAAR: LANARSHADA

JABBA'S SHIP: LAJABSHIP

IMPERIAL CITY: LAIMPCITY

FUEL STATION: LAFUELSTAT

THE EXECUTOR: LAEXECUTOR

THE ARC HAMMER: LAARC

Zsák Mihály, Iglód

STONEKEEP

PC

A GAMEINFO.SAV file-t kell módosítani a karakter tulajdonságainak megváltoztatásához.

155. byte: életerő

157. byte: maximális életerő

A leghatásosabb az, ha átírtátok a 155-159 byte-okat E703E703-ra. Az egyes karakterek adatai a következő pozíciókon vannak tárolva:

0623: első karakter

0AF2: második karakter

0FC1: harmadik karakter

Zsák Mihály, Iglód

CONTRA: LEGACY OF WAR

PSX

A következő csalásokat a címképernyőn kell beütni.

Szintválasztás: L2, R1, L1, R2, BAL, JOBB, ●, ■, R2, L2

Végtelen folytatás: L2, R2, L1, R1, BAL, JOBB, JOBB, BAL

Fegyverkiválasztás: L2, R2, L1, R1, FEL, LE, LE, FEL. Játék közben

▲+■

Minden video: L2, L1, R1, R2, FEL, BAL, LE, JOBB

Sound effektek: R2, R1, L1, L2, FEL, JOBB, LE, BAL

„SPACE SHOOTER” játék: L2, L1, BAL, JOBB, R1, R2

„PAC MAN” játék: R2, R1, JOBB, BAL, L1, L2

Energiafeltöltés: L2, R2, L1, R1, LE, FEL, FEL, LE. Játék közben ▲+●

Gazsi Zsolt, Várpalota

SPIROU

GB

A PASSWORD értelmezéséhez a főhőst nevezzük ki 0 pontnak. Az irányító keresztet annyiszor nyomjátok fel, amennyi a kódban szereplő szám értéke:

2: 031

3: 304

Endrédi Béla, Tatabánya

NFL QUARTERBACK CLUB '96

SAT

A csalásokat a „COPYRIGHT” képernyőn kell beütni.

NFC/AFC csapatok: A, B, A, B, A, B

Acclaim/Iguana csapatok: LE, A, LE, A, LE

Sucky csapat: START, A, LE, A, START, START

Éjszakai játék: START, A, LE, START, A, LE

Ügyetlenkedés: C, A, B, C, A, B

Energikus játék: B, A, B, A, B, A

Földön fekvés: B, A, START, START, START

Csúszkálás: A, A, A, A, A, A

Bite László, Paks

PORSCE CHALLENGE

PSX

A kombinációkat a „1 PLAYER/OPTIONS” képernyőn kell beütni.

Magas hang a sofőrnek: FEL, ▲, FEL, ▲

Végképek: ■, ●, BAL+SELECT, JOBB+SELECT

Interaktív pályatest: START+LE, START+FEL, SELECT, START

„Halszem” nézet: ■+▲+●, L1, L2, R2, R1

Tesztautó: JOBB+■, BAL+●+SELECT

Tesztautó technikai beállítása:

BAL+●, JOBB+■+SELECT

Végtelen folytatás: L1+L2, R1+R2+■

Ugrató autó: ■, ●, ■

Minden autó ugrat: FEL+■, FEL+●, FEL+■, FEL+●, FEL+■, FEL+●, FEL+■

Eszeveszett verseny: FEL, BAL, JOBB+SELECT

Láthatatlan autó: ■+●, L2+R2, ■+●, L1+R1, ■+●

Gyorsabb autó: SELECT+■, SELECT+●, SELECT+■+●

Tükör mód: BAL+●, LE+▲, JOBB+■

Hosszabb pálya: SELECT+FEL, SELECT+LE, START, SELECT

Barabás Sándor, Sümeg

WARLOCK

SNES

Titkos OPTIONS menü előhívása:

A címképernyőn, amikor a „WARLOCK” feliratot nyaldosni kezdik a

lángnyelvek és elkezdődik a zene, nyomkodjátok le a következő irányokat: BAL, BAL, JOBB, BAL, JOBB, JOBB, BAL, JOBB, JOBB, BAL, BAL, JOBB. A megjelenő OPTIONS képernyőn be tudjátok állítani a kezdőszintet, valamint az „L” gomb segítségével aktiválni tudjátok a „CHEAT” opciót, amellyel sérthetetlenek lehettek.

Pályakódok:

02: GRKKL	07: THKTH
03: SHPJL	08: DCTFF
04: CDJHL	09: BSTJK
05: BRSH T	10: LHBHL
06: HBLST	11: DFGBH

Roczkó Tamás, Csongrád

WILD GUNS

SNES

Szintválasztás: A „SELECT PLAYER” képernyőnél nyomjátok folyamatosan a SELECT gombot, majd üssétek be: A, A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B

Mesterlövészek előnyben!

Roczkó Tamás Csongrád

PANDEMONIUM

PSX, SAT

A PASSWORD képernyőn írjátok be a kívánt csalást.

EVILDEAD: sérthetetlen ellenfelek

HARDBODY: sérthetetlenség

TWISTEYE: játék közben tartsátok lenyomva az „L1+L2” gombokat,

majd az irányító kereszt BAL vagy JOBB irányát. Hatására a játéktér fejreáll.

BODYSWAP: játék közben bármikor megcserélhetitek a karaktereket, ha lenyomjátok a ▲ gombot.

THETING: mutációt idézhettek elő, ha a karakter kiválasztása közben lenyomjátok a következő kombinációt: L2+●. Visszaváltás: L2+×

OTTOFIRE: állandó fegyver

VITAMINS: start 31 étellel

CORONARY: start 7 szívvel

CASHDASH: minden szint után automatikusan következik a bónuszpálya

TOMMYBOY: flipper

BORNFREE: minden szint választható

INANDOUT: kilépéskor automatikusan visszaad a térképre és az előző pálya teljesítése nélkül átléphetek a következő szintre

Egyszerre több kód is beírható.

Az utolsó pálya kódja 31 étellel és 7 szívvel: ALMABHOL.

Lehoczky András, Szerencs

THE CROW – CITY OF ANGELS

SAT

Pályakódok:

PIER: AAAAXYBBAA

HAJÓ: YXYXABYYXA

BARLANG: AYABYBAYXX

KATEDRÁLIS: ABBAABBBAB

Abranov Sándor, Aszód

DRAGONHEART

Pályakódok:

02: 3R4RW7TBK3HSPLH
03: LLPPGZ4CMBBRGCD
04: XC9NDHRSWNNSCJT
05: SBQKP6PQHCHBHX3
06: XDP4KZQQVFQRB7S
07: KGKBDP4QWZ737XC
08: 7GV7BV3LDCVFLN3
09: GCCCLQDQMD3BWR3
10: J643ZTSHZPK46MN
11: 3KBCDHJP7CBG9FF
12: B9DGXDVLQH9JS6M

Cseke János, Zirc

CHEESY

PSX

Sajtimádók figyelem! Itt van néhány különleges sajtmorzsa (PASSWORD) a csipegetni vágyóknak: WESTONMARE, FOUNDATION.

Cseke János, Zirc

NHL '97

PSX

Játékos nevének írjátok be:

„NETHOCKEY”

Ezután röviddel a sípjel előtt üssétek be a kívánt kombinációt.

Gyorsabb játékos: L1, L2, L1, R1, X

Több büntető: L1, L2, L1, R1, L1

Több büntetőlövés: L1, L2, L1, R1, R1

Pontosabb célzás: L1, L2, L1, R1, L2

Magasabb találati hányad: L1, L2, L1, R1, R2

Azonnali replay: L1, L2, L1, R1, ■

Ütközés: L2, L2, L1+R2, R1, X

Erősebb csapat: L2, L2, L1+R2, R1, ●

20 mp-es harmad: L2, L2, L1+R2, R1, R2

Bolgár Norbert, Barcs

DOOM 64

N64

Pályakódok:

BE GENTLE!

02: CDP89BJ268ZTSVK?

03: CXM89BJY681TJVK?

04: DDK89BJT683S9VK?

05: DXH89BJP685S1VK?

06: FDF89BJK687SSVK?

07: FXC89BJF689SJVK?

08: GD?89BC?69BR?BK?

09: GX889BC669DR2BK?

10: HD689BC269GRTBK?

11: HX489BCY69JRKBK?

12: JD289BCT69LQ?BK?

13: JX089BCP69NQ2BK?

14: KDY89BCK69QQTBK?

15: KXW89BCF69SQKBK?

16: LFT89BB?69VP?VK?

17: LYR89BB669XP2VK?

18: MFP89BB269ZPTVK?

19: MYM89BBY691PKVK?

20: NFK89BBT693N?VK?

21: NYH89BBP695N2VK?

22: PFF89BBK697NTVK?

23: PYC89BBF699NKVK?

24: QF?89BF?6?BM?BK?

25: QY889BF66?DM2BK?

26: RF689BF26?GMTBK?

27: RY489BFY6?JMKBK?

28: SF289BFT6?LL?BK?

29: SY089BFP6?NL2BK?
30: TFY89BFK6?QLTBK?
31: TYW89BFF6?SLK BK?
32: VBT89BD?6?VK9VK?

BRING IT ON!

02: CJPR9BJ168Z?QVK?
03: C1MR9BJX681?GVK?
04: DJKR9BJS68397VK?
05: D1HR9BJN6859ZVK?
06: FJFR9BJJ6879QVK?
07: F1CR9BJD6899GVK?
08: GJ?R9BC969B98BK?
09: G18R9BC569D80BK?
10: HJ6R9BC169G8RBK?
11: H14R9BCX69J8HBK?
12: JJ2R9BCS69L78BK?
13: J1OR9BCN69N70BK?
14: KJYR9BCJ69Q7RBK?
15: K1WR9BCD69S7HBK?
16: LKTR9BB969V68VK?
17: L2RR9BB569X60VK?
18: MKPR9BB169Z6RVK?
19: M2MR9BBX6916HVK?
20: NKKR9BBS69358VK?
21: N2HR9BBN69550VK?
22: PKFR9BB?6975RVK?
23: P2CR9BBD6995HVK?
24: QK?R9BF96?D48BK?
25: Q28R9BF56?B40BK?
26: RK6R9BF16?G4RBK?
27: R24R9BFX6?J4HBK?
28: SK2R9BFS6?L38BK?
29: S2OR9BFN6?N30BK?
30: TKYR9BFJ6?Q3RBK?
31: T2WR9BFD6?S3HBK?
32: VGTR9BD96?V27VK?

I OWN DOOM!

02: CNN89BJ0680TNVK?
03: C5L89BJW682TDVK?
04: DNJ89BJR684S5VK?
05: D5G89BJM686SXVK?
06: FND89BJH688SNVK?
07: F5B89BJC68?SDVK?
08: GN989BC869CR6BK?
09: G5789BC469FRYBK?
10: HN589BC069HRPBK?
11: H5389BCW69KRFBK?
12: JN189BCR69MQ6BK?
13: J5Z89BCM69PQYBK?
14: KNX89BCH69RQP BK?
15: K5V89BCC69TQFBK?
16: LPS89BB869WP6VK?
17: L6Q89BB469YPYVK?
18: MPN89BB0690PPVK?
19: M6L89BBW692PFVK?
20: NPJ89BBR694N6VK?
21: N6G89BBM696NYVK?
22: PPD89BBH698NPVK?
23: P6B89BBC69?NFVK?
24: QP989BF86?CM6BK?
25: Q6789BF46?FMYBK?
26: RP589BF06?HMPBK?
27: R6389BFW6?KMF BK?
28: SP189BFR6?ML6BK?
29: S6Z89BFM6?PLYBK?
30: TPX89BFH6?RLPBK?
31: T6V89BFC6?TLFBK?
32: VLS89BD86?WK5VK?

WATCH ME DIE!

02: CSNR9BJZ680?LVK?
03: C9LR9BJV682?BVK?
04: DSJR9BJQ68493VK?
05: D9GR9BJL6869VVK?

- 06: F S D R 9 B J G 6 8 8 9 L V K ?
 07: F 9 B R 9 B J B 6 8 ? 9 B V K ?
 08: G S 9 R 9 B C 7 6 9 C 8 4 B K ?
 09: G 9 7 R 9 B C 3 6 9 F 8 W B K ?
 10: H S 5 R 9 B C Z 6 9 H 8 M B K ?
 11: H 9 3 R 9 B C V 6 9 K 8 C B K ?
 12: J S 1 R 9 B C Q 6 9 M 7 4 B K ?
 13: J 9 Z R 9 B C L 6 9 P 7 W B K ?
 14: K S X R 9 B C G 6 9 R 7 M B K ?
 15: K 9 V R 9 B C B 6 9 T 7 C B K ?
 16: L T S R 9 B B 7 6 9 W 6 4 V K ?
 17: L ? Q R 9 B B 3 6 9 Y 6 W V K ?
 18: M T N R 9 B B Z 6 9 0 6 M V K ?
 19: M ? L R 9 B B V 6 9 2 6 C V K ?
 20: N T J R 9 B B Q 6 9 4 5 4 V K ?
 21: N ? G R 9 B B L 6 9 6 5 W V K ?
 22: P T D R 9 B B G 6 9 8 5 M V K ?
 23: P ? B R 9 B B B 6 9 ? 5 C V K ?
 24: Q T 9 R 9 B F 7 6 ? C 4 4 B K ?
 25: Q ? 7 R 9 B F 3 6 ? F 4 W B K ?
 26: R T 5 R 9 B F Z 6 ? H 4 M B K ?
 27: R ? 3 R 9 B F V 6 ? K 4 C B K ?
 28: S T 1 R 9 B F Q 6 ? M 3 4 B K ?
 29: S ? Z R 9 B F L 6 ? P 3 W B K ?
 30: T T X R 9 B F G 6 ? R 3 M B K ?
 31: T ? V R 9 B F B 6 ? T 3 C B K ?
 32: V Q S R 9 B D 7 6 ? W 2 3 V K ?

Super password:

Az utolsó pálya 100-as egészséggel, 200-as pajzssal, az összes fegyverrel és teli tárral, valamint három pentagramm itemmel. A lézer- és a BFG9000 fegyverek tüzerő növeléssel:

W 9 3 M 7 H 2 0 B C Y 0 P S V B

Furka István, Gárdony

SPEEDSTER

PSX

A következő kombinációkat a „PRESS START” képernyőn kell beütni.

Rejtett pálya: X, FEL, ▲, LE, R1, L1

Rejtett autó: FEL, BAL, JOBB, X, ●, ■

„Heavy metal” autó: L1, R1, L1, ■,

R1, FEL

Fordított irányú verseny: BAL, ▲,

R1, ●, L1, LE

Super championship: JOBB, ■, BAL,

●, FEL, X

Gáspár Ágoston, Dombóvár

LIFEFORCE TENKA

PSX

Összes fegyver: játék közben pauszáljatok és tegyétek a következőket. Nyomjátok folyamatosan az „L1” gombot, majd üssétek be: ▲, R1, ▲, ■, R1, ●, ■, ■. Végezetül engedjétek fel az „L1” gombot és a PAUSE képernyőn megjelenik egy új menüpont.

Sebestyén József, Baja

NEED FOR SPEED

PC

A következő kódokat a névbeíró képernyőn írjátok be.

EAC POWR: a rejtett WARRIOR autó előhívása

EAC RALY: különböző pályákon, különböző hatása van

– RUSTY SPRINGS: a pályát siva-tagga változtatja

– ALPINE, COASTAL, VERTIGO:

csúszós lesz a pálya

További kombinációk: EAC TEST,

EAC SCAR, EAC 4X4R, EAC WACK,

EAC WARP, EAC RULE, EAC QAQA,

EAC TIME, EAC SLOW

Kézdi Károly, Keszthely

IMPACT RACING

PSX, SAT

A PASSWORD képernyőn írók be ezeket a szuper cheat-eket.

I.AM.IMORTAL: sérthetlenség

LOADSOFSTUFF: örök fegyverek

ALL.TOOLEDUP: összes fegyver

RABBITBADGER: szintugrás

ENDGAMELEVEL: az utolsó szint

BONUS.LEVEL: hat bónuszpálya

JOURNEYS.END: befejezés

Sukovics András, Siklós

STAR GLADIATOR

PSX

FINAL PLAZMA COMBÓK

HAYATO

■ ■ ■ ● ■ FEL+■

■ ■ ■ ▲ ■ FEL+■

GERELT

■ ■ ■ ● ■

■ ■ ▲ ● ■

■ ■ ▲ ■ ■

JUNE

● ● ▲ ● ● FEL+●

SATURN

▲ ▲ ● ● ▲ ▲

■ ■ ● ● ▲ ▲

■ ▲ ● ● ▲ ▲

GAMOF

▲ ■ ▲ ■ ● H LH L LE E+■

● ■ ▲ ■ ● H LH L LE E+■

▲ ▲ ▲ ■ ● H LH L LE E+■

■ ▲ ▲ ■ ● H LH L LE E+■

VECTOR

● ■ ● ■ ● ●

■ ▲ ▲ ■ ● ●

▲ ▲ ▲ ■ ● ●

▲ ■ ▲ ■ ● ●

RIMGAL

■ ● ● ▲ ■ ●

■ ■ ● ▲ ■ ●

■ ■ ● ■ ■ ●

■ ● ● ■ ■ ●

▲ ● ● ■ ■ ●

▲ ● ● ▲ ■ ●

ZELKIN

■ ■ ● ▲ ■ FEL+■

■ ■ ● ■ ■ FEL+■

■ ● ● ▲ ■ FEL+■

■ ● ● ■ ■ FEL+■

▲ ● ● ▲ ■ FEL+■

▲ ● ● ■ ■ FEL+■

BLOOD

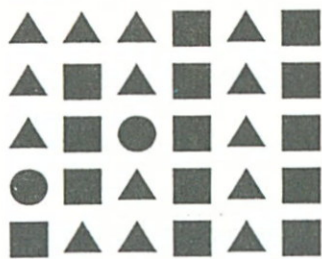
■ ■ ■ ● ● ■ ■

■ ■ ▲ ● ● ■ ■

● ■ ▲ ▲ ■ ■ ■

● ● ▲ ▲ ■ ■ ■

GORE



BILSTEIN



KAPPAH



Péter Zsolt, Szeged

STAR TREK GENERATION

GB

Pályakódok:

- 2: HARRIMAN 5: VERIDIAN
3: DEMORA 6: OGAWA
4: SOREN 7: FARRAGUT

Kalocsai Attila, Letenye

LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE

SNES

Szuper password::

JFKBBBBBBBBBBB JFK

Könnyedén megvásárolhattok minden extra felszerelést az autótokhoz, mivel a kód hatására 6.000.000 \$ kerül a számlátokra.

Csala Adrián, Kópháza

MECHWARRIOR

SNES

Sérthetetlenül járhattok a játékban, ha pauzálás után beütitek:

A L L Y A L L Y A L L Y

Csala Adrián, Kópháza

POWER DRIVE

SNES

Pályakódok:

2: J V S M - W 9 V 0 Z 7 N 7 S G Q

3: Y R J 2 6 - J W B Y J 0 X G J B

4: C F S X L 7 J K Z Z M V 4 B K L

5: C 2 S 4 W 2 C X H 6 G W 0 B F D

6: 0 D J 9 P 8 L V 4 J - 7 P Z K 7

7: 5 R 1 1 4 B N 4 X C N 7 G Q G M

8: 9 Q 1 1 6 8 L V Y H 9 K B 7 G 4

9: 6 0 1 8 G 6 T C 4 - Q 0 N Q D S

Csala Adrián, Kópháza

SONIC 3D

SAT

A címképernyőn tartásatok lenyomva a FEL/JOBB+A+C kombinációt, és nyomjatok hozzá START-ot. Ezután kezdjétek el a játékot, majd pauzálás után alkalmazzátok a kívánt csalást.

A gomb: következő felvonás

B gomb: következő szint

C gomb: következő pályafőnök

X gomb: extra élet

Y gomb: medál

Z gomb: káosz smaragd

Polyák Erzsébet, Csenger

EXTREME PINBALL

PC

Kezdés 13 golyóval: a főmenüben, amikor a golyók számát állítjátok be, nyomjátok le a következő billentyűket: B+A+L, majd ENTER.

1, 2: antigravitáció ki/be

F1: golyótípus változtatás

F9, F10, F11: néhány sound effect

Kiss Attila, Békéscsaba

WING COMMANDER IV.

PSX

A pályaválasztás kombinációját a COPYRIGHT képernyőn üssétek be: FEL, LE, LE, FEL, R2. Sikeres bevétel esetén a következő (fekete) képernyő jobb felső sarkában megjelenik a „SCENE=1” felirat. Az R1 gombbal tudjátok a pályaszámot beállítani.

Minden ellenfél likvidálása: ha űrcsata közben használjátok az L1+L2+■ kombinációt, minden ellenfél elpusztul. Sajnos így a baráti űrhajók is megsemmisülhetnek.

Gáspár Ágoston, Dombóvár

WAR GODS

N64, PSX

A következő számkombinációk a PSX verziónál használhatók fel.

Könnyű fatality: 0322 (kivégzéskor NÜ+KR-t nyomni)

Hatástalanítása: 2230

Fatality aktiválása: 6215

Hatástalanítása: 5126

Szabadjáték aktiválása: 0705

Hatástalanítása: 5070

Sérthetetlenség az 1. játékos számára:
2358

Hatástalanítása: 8532

Sérthetetlenség a 2. játékos számára:
1224

Hatástalanítása: 4221

Könnyebb sérülés az 1. játékos számára:
7879

Hatástalanítása: 9787

Könnyebb sérülés a 2. játékos számára:
3961

Hatástalanítása: 1693

Gyors befejezés: 4258

Hatástalanítása: 8524

GROX kiválasztása az 1. játékos számára: 6969

Hatástalanítása: 9696

EXOR kiválasztása az 1. játékos számára: 2791

Hatástalanítása: 1972

A következő pályakiválasztó kódok hatástalanítására használjátok az 5556 számkombinációt.

1: 5550 3: 5552 5: 5554 7: 5557

2: 5551 4: 5553 6: 5555

Az N64-re vonatkozó csalásokat keressétek az előző (II/2) számban.

Jelmagyarázat a speciális mozgások könnyebb értelmezéséhez:

F: fel FE: fel/előre

E: előre FH: fel/hátra

L: le LE: le/előre

H: hátra LH: le/hátra

BLK: védés (X): levegőben

NR: nagy rúgás KR: kis rúgás
NÜ: nagy ütés KÜ: kis ütés
+: egyszerre mp: másodperc
[]: folyamatosan nyomni
....: folyamatosan nyomkodni
(***): fél aréna távból
(**): negyed aréna távból
(*): közelről

KABUKI JO

Penge dobás: L, LE, E, NÜ
Kaszabolás: E, E, KÜ+NÜ....
3D-s penge dobás: [3D], L, LE, E, NÜ
Rövid tűzfúvás: H, E, KÜ
Közepes tűzfúvás: H, H, E, KÜ
Hosszú tűzfúvás: H, H, H, E, KÜ
Botozás (*): E, LE, L, LH, H, NÜ,
KÜ, KR
Lángoló föld: H, LH, L, LE, E, KR
10. HIT combo: H, E, NÜ, NR, KÜ,
KÜ, NR+KR, H, LH, L, LE, E
Combo breaker: [3D], F, L, F, KR
Fatality (**): H, LH, L, LE, E, NR+KR
3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NÜ
3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR
3D-s PIT II. (*): L+NÜ

CY-5

Öklözés (*): L, LH, H, NÜ
Alsó lézer: H, LH, L, LE, E, KÜ
Alsó lézer (X): H, LH, L, LE, E, KÜ
Felső lézer: [3D], H, FH, F, FE, E, NÜ
Teleport: L, LH, H, KR
Szikra pajzs: H, H, KÜ
Szikra lövés: H, H, KÜ, NÜ+KÜ
13. HIT combo: H, E, NR, E, LE, L,
LH, H, NÜ, NÜ, KÜ, KÜ

Combo breaker: [3D], L, F, NÜ+KR
Fatality (**): H, H, NÜ
3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NR
3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR
3D-s PIT II. (*): L+NÜ

PAGAN

Szaltó dobás: E, E, NR
Lövés: L, LH, H, NÜ
Teleport: L, L, KR
Szellemidézés: H, LH, L, LE, E, KÜ
Helikopter rúgás: L, LE, E, NR+KR....
10 HIT combo: H, E, NÜ, NR, NÜ,
NR, NR, NR, KR, KR, NÜ
Combo breaker: H, H, H, E, NR+KR
Fatality (**): H, E, KÜ
3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NÜ
3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR
3D-s PIT II. (*): L+NÜ

VALLAH

Rakéta ütés: H, E, NR+KR
Pajzs: L, LH, H, KÜ
Balta ütés: H, H, NÜ
Balta dobás: L, LE, E, KÜ
3D-s balta dobás: [3D], L, LE, E, KÜ
Sárkányharapás: E, LE, L, LH, H, NÜ
Hasítás: H, E, NÜ
Dupla hasítás: [KÜ], E, H, NÜ
10 HIT combo: H, E, NÜ, KR, KR,
L+NÜ, KÜ, KÜ, NÜ, H, LH, L, LE, E
Combo breaker: [3D], L, LH, H, KR
Fatality (**): E, E, KR
3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NÜ
3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR
3D-s PIT II. (*): L+NÜ

TAK

Földhöz vágás (*): E, H, KÜ
Átdobás (*): E, H, NÜ
Kő dobás: L, LH, H, NÜ
Kő gurítás: L, LE, E, KÜ
Földrengés: [3D], H, LH, L, LE, E, KR
9 HIT combo: H, E, NÜ, KÜ, KÜ,
KR, KR, NÜ, NÜ, NR
Combo breaker: [3D], H, E, NÜ
Fatality (*): H, LH, L, LE, E, KÜ+NR
3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NÜ
3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR
3D-s PIT II. (*): L+NÜ

MAXIMUS

Felütés: L, LE, E, KÜ
Földrengés: [3D], F, L, KÜ
Kalapács dobás: L, LH, H, NÜ
Fej öklözés (*): E, E, NÜ....
Háló: H, E, NÜ+KÜ
Fejelés (*): H, E, KÜ...
10 HIT combo: H, E, NÜ, KÜ, E, E, KR,
KÜ, NÜ, NÜ, KÜ, H, LH, L, LE, E, KÜ
Combo breaker: E, E, NÜ+KÜ
Fatality (*): [BLK], E, E, NÜ+KÜ
3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NÜ
3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR
3D-s PIT II. (*): L+NÜ

ANUBIS

Felszúrás: E, LE, L, LH, H, NR+KR
Söprés: L, LH, H, KR
Leccsapás: L, LE, E, NR
Lövés: L, LE, E, NÜ
Teleport ütés: H, E, KR
Piramis: L, LH, H, KÜ
10 HIT combo: H, E, NÜ, NR, NÜ,
KÜ, BLK, E, E, H, E, NR+KR

Combo breaker: [3D], H, FH, F, FE,
E, NR

Fatality (***) : E, LE, L, LH, H, NÜ+KR

3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NÜ

3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR

3D-s PIT II. (*): L+NÜ

WARHEAD

Zuhanórepülés: H, E, NR+KR

Térd támadás (*): E, H, NÜ....

Rakéta: L, LH, H, KÜ

3D-s rakéta: [3D], L, LH, H, KÜ

Földrengés: [3D], H, FH, F, FE, E, NÜ

10 HIT combo: H, E, NÜ, NÜ, KÜ,

KÜ, KR, KR, NR, NR, KR

Combo breaker: [3D], H, H, E, NÜ

Fatality (***) : E, LE, L, LH, H, NR

3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NÜ

3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR

3D-s PIT II. (*): L+NÜ

VOODOO

Pofozás (*): E, H, KÜ....

Alacsony szárnyak: L, LH, H, KÜ

Magas szárnyak: L, LH, H, NÜ

Csonteső: [3D], H, FH, F, FE, E, NÜ

Teleport: H, E, KR

Kígyó ököl: H, H, KÜ

Forgó karmolás: L, LE, E, NÜ+KÜ....

12 HIT combo: H, E, NÜ, NR, NÜ,

KR, KR, KÜ, KÜ, NR, NÜ

Combo breaker: E, LE, L, LH, H,

NÜ+KÜ

Fatality (***) : H, E, KÜ

3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NÜ

3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR

3D-s PIT II. (*): L+NÜ

AHAU KIM

Öklelés: E, E, KR+NR
Késszúrás: L, LE, E, KÜ
Kardvágás: L, LH, H, NÜ
Szimpla lövés: H, E, NÜ
Dupla lövés: H, H, E, NÜ
Tripla lövés: H, H, H, E, NÜ
Teleport: L, F, KR
Napkitörés: H, E, KÜ
10 HIT combo: H, E, NR, KR, NR,
KÜ, KÜ, NÜ, NÜ, NÜ, NR
Combo breaker: E, H, E, H, NR+KR
Fatality (*): [3D], F, L, F, NR
3D-s combo finish (*): [3D], H, E, NR
3D-s PIT I. (*): [3D], H+NR
3D-s PIT II. (*): L+NÜ

EXOR

Érc sugár: H, LH, L, LE, E, KÜ
Lézer: E, E, NR
Tripla lézer: H, H, NÜ+KÜ
Teleport: E, E, KR
Teleport lövés: E, LE, L, LH, H, NR
Pajzs: E, E, NÜ
Gyűrű csapda: E, LE, L, LH, H, NÜ
Erő dobás: [E], KÜ....
Forduló ütés: H, H, KÜ

GROX

Lapítás: H, E, NR+KR
Has ütés: H, E, NÜ+KÜ
Eldobás (*): E, H, KÜ
Leütés (*): E, E, NÜ
Ütés (*): H, E, NÜ
Földrengés: [3D], H, FH, F, FE, E, KR
Péter Zsolt, Szeged

REBEL ASSAULT II.

PC

A főmenüben nyomjátok le az ALT+V billentyűket, majd a megjelenő „PASSCODE” ablakba írjátok be, hogy „LETGO”. Játék közben alkalmazhatók a kívánt csalásokat.

ALT+L: örök élet

+: sérülések kijavítása

-: további sérülések

A második kódszóhoz ismét hívjátok le a „PASSCODE” ablakot, és írjátok be: „ISONTRY”. Felhasználás az előbbi módon.

ESC: a játékrész átugrása

ALT+J: közvetlen pályaelérés

(1.....9, A.....F1 leütésével)

ALT+P: a gép játszik helyettetek

ALT+M: mozi mód, az összes játékrész kihagyása

A harmadik kódszó: JOINME

ALT+S: minden chapter elérhető

ALT+C: a képernyőn látható képet LBM formátumban kimentí a winyóra

ALT+F: 15 kép mentése egymás után
Titkos videók:

A főmenüben a B+O+T gombok folyamatos nyomva tartásával a „CONTINUE INTRO” egy titkos videót eredményez. A F+O+X kombinációval újabb képsorokat csalhattok elő. Ha csináltok három játékost és ezeknek a neve: GARY MARTINEZ, JAMISON JONES és JULIE ECCLES, akkor megnézhetitek a forgatás közben bekövetkezett bakikat. A „CHAPTER 11”-ben, a harmadik szakasznál

(amikor a hídon lövöldöztök), mielőtt lekapcsolnátok a hidat, nyomjátok le és tartsátok meg a W+B gombokat. Amikor a rohamosztagos lezuhan, egy humoros animációt láthatok. A „CHAPTER 12” negyedik szakasza után, amikor beléptek a liftbe, tartsátok lenyomva az A+C+T gombokat a koncert kezdetéig.

Vattamány Krisztián, Nyíregyháza

36%: × ● ● ● × ■ × ■
 38%: ■ ■ × ▲ × ■ ● ×
 52%: ▲ ▲ ● × × ■ ■ ●
 ■ ▲ ▲ × × ● ● ■
 ● ■ ▲ ■ × × × ●
 100%: ▲ ▲ ▲ ▲ × ■ ▲ ▲
 ▲ ▲ ■ × ▲ ● ▲ ▲
 ▲ ● ■ ▲ × × × ×

Dora Mátyás, Siófok

BOMBERMAN

SAT

A következő kombinációkat a címképernyőn kell lenyomni.

2. világ: L+R+↖+B

3. világ: L+R+↗+C

4. világ: L+R+↗+X

5. világ: L+R+↑+Y

Végkép: L+R+↓+Z

Minden item: L+R+↖+A

Sándor Zsolt, Karcag

CRASH BANDICOOT

PSX

Pályakódok.

02%: ● ■ ● ■ ● ● ▲ ■

06%: ● × ■ ▲ ● ■ ■ ▲

11%: ■ ■ × ■ ■ ▲ × ▲

13%: × ■ × ● × ■ ▲ ×

18%: ■ ■ ▲ × ● ● × ▲

22%: ● ■ ■ ● ● × × ×

27%: × ● × ● ● × ■ ●

31%: ■ × ▲ ▲ × ■ × ▲

NBA HANG TIME

N64

A következő kombinációkat a „TONIGHT'S MATCH UP” képernyőn kell bevinni.

Nagy fejű játékos: nyomjátok folyamatosan a „FEL” irányt és hozzá az A+C+JOBB kombinációt.

Hatalmas fejű játékos: FEL, FEL, C-JOBB, A

Dobószázalék kiírása: forgassátok az analóg irányítót az óramutató járásával megegyező irányba

Játékos jelző nyíl nélkül: BAL, BAL, C-JOBB, A

CPU támogatás nélkül: tartsátok folyamatosan lenyomva a „JOBB” irányt, majd nyomjátok hozzá C-JOBB, C-JOBB variációt.

Rejtett pálya: a „BAL” irányt tartsátok folyamatosan lenyomva és nyomjátok hozzá A, A, A kombinációt.

Játék strandlabdával: a „JOBB” irány folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: C-LE, A, C-JOBB

Nagyiván Mihály, Eger

DOOM

SAT

A sérthetlenség beállításához játék közben pauszáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt:

LE, Y, X, R, JOBB, L, BAL, B

Helyes bevétel esetén megjelenik az „ALL POWERFUL MOD ON” felirat.

Polyák Erzsébet, Csenger

GUNSHIP

PSX

Amikor a gép tölt (a helikopteres loading képernyőn), tartsátok folyamatosan lenyomva az L1+L2+R1+R2 kombinációt a misszió kezdetéig.

Vígh Barabás, Budapest

ALIEN TRILOGY

SAT

A PASSWORD menübe írjátok be a kívánt csalásokat.

Sérthetlenség: FVNKYG1BBON

Minden fegyver választható:

FISHINGFORGVNS

Szintválasztás: FLYT0xx

(xx=pályaszám)

Muníció: FILLMYPOCKITS

Soós Lajos, Pécs

TUROK

PC, N64

Játékleírás:

Level 1.

– 2. pálya 1. kulcs: A játék kezdetétől haladjatok mindig egyenesen, amíg az út végén fel nem tűnik a kulcs.

– 2. pálya 2. kulcs: Az első kulcs felvétele után nyissátok ki a kaput, és induljatok el a mögötte feltáruló területen. Rövidebb szakasz megtételével aranyszínű háromszögek tűnnek fel az út mentén, majd rögtön ezután a bal oldalon egy zöldellő feljáró. Másszatok fel rá!

– 2. pálya 3. kulcs: Visszaérve az első kulcs felvevőhelyéhez, induljatok el a frissen megnyíló cölöpkapu mögött lévő úton. A három létra megmászása után láthattok egy szigetet, amelyről két elszánt robot gránátokat dobál. Ugorjatok át hozzájuk és vegyétek fel a kulcsot.

– 3. pálya 1. kulcs: Keressétek a leg egyszerűbb (térkép szerint) barlangrendszerben a teleporttal szemben.

– 3. pálya 2. kulcs és az első chronosceptor darab: Vizsgáljátok át alaposan az egész cölöplabirintust (nincs a térképen).

– 3. pálya 3. kulcs: A vízesésnél, ahol a barlangban lévő tó felett kőcsúcsról kőcsúcsra kell ugrálni, a legfelső szinten, a teleport mellett felvehetitek a pályán található utolsó kulcsot.

Level 2. A Dzsungel

– 4. pálya 1. kulcs: Az első városnál a tóban ússzatok mindig balra, majd a feljáró falában találtok egy üreget (nincs a térképen). Keressétek meg a helyes utat a víz alatti labirintusban és kijutva felvehetitek a kulcsot.

– *második chronosceptor darab*: Miután elhaladtatok a két térdelő kőszobor között, induljatok el balra a fal mellett addig, amíg egy zöldellő feljárót nem találtok. Másszatok fel rá, majd menjetek a szakadék bal sarkába és essetek le. Siker esetén egy párkányon landoltok. Sétáljatok el a négy oszlopot tartó köcsúcshoz és ugorjatok át a chronosceptor darabért.

– *4. pálya 2. kulcs*: A szakadék szélére állva láthattok egy kulcsot a túloldalon lévő hegybe vájt barlangban. Látszólag elég nehéz a hozzájutás, de aggodalomra semmi ok. Forduljatok el balra és a szakadékból kinyúló pálmafák lombjánál essetek le (nincs a térképen). Miután talajt ért a lábatok, keressétek meg a rejtett barlangrendszer bejáratát és az út végén felvehetitek a kulcsot.

– *5. pálya 1. kulcs*: Szemben állva a „pálya kijárat” transzporterrel, jobbról kerüljétek el, és az ösvényen addig menjetek, amíg a kulcs nyomára nem leltek.

Level 3. Az Óváros

– *4. pálya 3. kulcs*: Lépjétek be abba az épületbe, amelynek a bejáratát két-két palma szegélyezi. Teleportáljatok a tetejére és a szemközti épületre ugorjatok át. Induljatok el a fal mellett és az út végén megtaláljátok a kulcsot.

– *5. pálya 2. kulcs*: Az előbb leírt építmény mögött találtok egy hegy-

szorost, amelytől egyenes út vezet a következő pálmás épületig. A bal oldali pálmásor legbelső fájára másszatok fel és ugorjatok át a párkányra. Nyomjátok le a kapcsolót, amely hatására megnyílik egy titkos lejáró a két pálmásor között. Induljatok el rajta és addig menjetek amíg rá nem leltek a kulcsra.

– *harmadik chronosceptor darab*: A cölöpökkel körbevett épületnél (amelynek tetején a „pálya kijárat” transzportert látjátok) ugráljatok a fal északnyugati sarkához, és másszatok fel a zöldellő feljárón.

– *5. pálya 3. kulcs*: Győzzétek le a pályafőnököt és megkapjátok a kulcsot.

Level 4. A Rom

– *8. pálya 1. kulcs*: A pálya legelején (közvetlenül a transzportálás után) tegyetek pár lépést előre és nézzetek fel a bal oldalon lévő párkányra. A kulcs megszemlélése után induljatok el a transzporter irányába, majd kerüljétek meg. A víz alatt keressetek egy mély üreget, ússzatok be, majd egy barlangba érve teleportáljatok. Ugráljatok végig a kijelölt szakaszt és egy újabb teleportálás után felvehetitek a kulcsot.

– *6. pálya 1. kulcs*: Keljétek át a hídon, majd haladjatok mindig jobbra. A checkpointnál öljétek meg a tüzes koponyákat dobáló robotot, majd nyissátok ki a farönk kaput. A következő elágazásnál forduljatok jobbra,

teleportáljatok és a labirintus után lévő épületben fel tudjátok venni a kulcsot.

– *6. pálya 2. kulcs:* Keljetekek át a pálya elején lévő hídon és tartsatok délnyugati irányba a szakadékig. Ezután induljatok el balra, majd a falhoz érve találtok egy keskeny párkányt, amely a kulcshoz vezet.

– *4. chronosceptor darab:* Hasonló az induló útvonal, mint a 6. pálya 1. kulcs esetében, csak a tüzes koponyákat dobáló robot után következő elágazásnál nem jobbra, hanem balra kell kanyarodni. Miután megérkeztek az új terepre, kutassatok fel egy olyan robotot, mint az előbbi volt. Öljétek meg, és lépjetekek be a mögötte megnyíló területre. Teleportálás után keressetek egy torony-magasságú szökőkutat és a tetején vegyétekek fel a hiányzó darabot.

Level 5. A Katakombák

– *8. pálya 2. kulcs:* A két arccal díszített ajtó közül válasszátok bármelyiket. Lépjetekek a terembe és a lövöldözős robottal szemben lévő lépcsőn menjetekek fel. A körpárkányos helyiségből induljatok tovább a földszinti folyosón, keresztül a lengőkések termén egészen a kulcsig.

– *ötödik chronosceptor darab:* Válasszátok bármelyik arccal díszített ajtót. Lépjetekek be rajta és induljatok el a bal oldalon lévő folyosón. Addig menjetekek, amíg a jobb oldali fal aljában egy kis üreget nem találtok.

Másszatok bele és a végén egy teremben felvehetitek a chronosceptort.

– *6. pálya 3. kulcs:* A chronosceptor darab felvétele után térjetekek vissza a folyosóra és menjetekek végig rajta. A körpárkányos terembe érve az emeleten keressétekek meg a teleportálót. Az új helyszínen kutassátok fel és hozzátok működésbe az összes kapcsolót. Ha túljutottatok a lépcsőfokok aktiválásán, szinte egyenes út vezet a kulcshoz, amelyet egy mesterséges tóból kinyúló torony tetején találtok.

– *8. pálya 3. kulcs:* Az előző kulcs megszerzése után engedjetekek le a vizet a medencéből, majd ugyanazon az úton, ahol a víz lefolyt, ti is távozzatok. Az alagútból kijutva ugorjatekek fejest az újonnan létesült mesterséges tóba. A legalján találtok egy üreget, amely a pályafőnökhöz vezet. Győzzétekek le és megkapjátok a kulcsot.

Level 6. Falu a fák ormán

– *7. pálya 3. kulcs:* A faluban az első checkpointnál forduljatekek rögtön jobbra és az út végén lévő építményben felvehetitek a kulcsot.

– *7. pálya 2. kulcs:* A falu után egy olyan sziklába vájt úton haladtok át, ahol van mentési lehetőség is. A szikla túlsó kijáratánál, bal oldalon találtok egy nagyon keskeny párkányt és láthatjátok a kulcshoz vezető út bejáratát.

– 7. pálya 1. kulcs: A sziklába vájt út után egy újabb falun áthaladva találtak egy négyszögletes építményt. Teleportáljatok belőle és vegyétek fel a kulcsot.

– hatodik chronosceptor darab: a „pálya kijárat” transzporter bal oldalán keressetek egy kiszögélést a szakadékokban.

Level 7. Az elveszett föld

– 8. pálya 4. kulcs: A lávás szakasznál ugráljatok végig a mozgó sziklákon és az utolsóról elugorva felvehetitek a kulcsot.

– 8. pálya 5. kulcs: Az előző kulcs felvétele után teleportáljatok, majd induljatok el balra (északnyugati irány) és keressetek egy újabb teleportot, ahol látszik a háttérben lévő város. Teleportáljatok és a checkpoint után haladjatok a fal bal oldalán addig, amíg egy kapcsolót nem találtok. Ez működteti a kulcshoz vezető út bejáratát.

– hetedik chronosceptor darab: Az ívben jobbra kanyarodó, lapokból összeállított hídról rögtön a legelején esetek le.

Level 8. A végső leszámolás

– nyolcadik chronosceptor darab: A T-REX pályafőnök megölése után felvehetitek.

Tipp: Mielőtt beléptek a 8. pályára, mentsétek az állást és a továbbiakban csak a checkpointokra hagyat-

kozzatok. Hogy miért? Mert így bármikor, bármelyik pályára be tudtok lépni, ugyanis a nyolcadikból nincs visszaút.

Tipp: A főellenséget nem csak a chronosceptorral, hanem a forgótáras fegyverrel is könnyedén ki lehet iktatni.

Radics Antal, Szeged

DESCENT MAXIMUM

PSX

A kombinációkat játék közben, pauszálás nélkül lehet bevinni.

Fegyver, energia, pajzs:

■▲●■▲■×■●▲■×

Minden kulcs:

■▲×▲●▲×▲×▲■×

Sérthetetlenség:

▲×▲●×▲■×▲×●▲

Köponyeg:

×▲●■●▲■×▲×▲●

Pajzs feltöltés:

▲×●■■×●▲■×●■

Turbo:

▲■●×■×●■▲●××

Extra élet:

▲×■●▲×■×●×▲●

Gyors robotok, lassú tüzelés:

▲×■■▲●■×●■▲●

Negatív színek:

▲×●▲■●×▲×▲●×

Őrültk színek:

■▲●■▲■×▲×▲●×

Minden tartozék:

■▲●××▲■×●■●×

Go wingnut:

▲■●▲×■▲●■▲×●

Mega wowie zowie:

▲■●×▲■▲×▲■×●

Hello Minnie:

×●×●×●×●×●×●

Bolgár Norbert, Barcs

TWISTED METAL 2

PSX

A kombinációkat játék közben tudjátok alkalmazni.

Akna lerakás: JOBB, BAL, LE

Napalm: JOBB, BAL, FEL

Hátra lövés: BAL, JOBB, LE

Fagyasztás: BAL, JOBB, FEL

Ugratás: FEL, FEL, BAL

Pajzs: FEL, FEL, JOBB

Láthatatlanság: JOBB, LE, BAL, FEL

A rejtett pályák előhívása csak „2 PLAYER – CHALLENGE MATCH” módban működik. Amikor a pályaválasztó menüben vagytok üssétek be:

JET MOTO: FEL, LE, JOBB, L1, R1

ROOFTOP: LE, BAL, R1, LE

CYBURBIA: LE, FEL, L1, R1

A rejtett járművek kombinációját az autóválasztó képernyőn kell bevinni.

MINION: L1, FEL, LE, BAL

SWEET TOOTH: FEL, L1, ▲, JOBB

Pályakódok:

AXEL

Moscow: ×▲××__

Paris: ●▲■_▲_

Amazonia: ▲▲■●●_

New York: _▲■■×_

Antarctica: ××▲■▲●

Holland: ●×●▲●●

Hong Kong: ▲×●××●

Dark Tooth: ▲■▲■_■

GRASSHOPPER

Moscow: ▲×●_ _ _

Paris: ×▲●■■●

Amazonia: _×●●▲●

New York: ●▲×●_■

Antarctica: ×■■●_▲

Holland: ▲▲×■●▲

Hong Kong: ●■■●×▲

Dark Tooth: ×_×■■_

HAMMERHEAD

Moscow: _▲×××_

Paris: _×▲■×▲

Amazonia: ▲_ _ _×●

New York: ▲▲×▲××

Antarctica: ▲×▲●×■

Holland: ▲■■×■▲

Hong Kong: ●▲●■■▲

Dark Tooth: ●●●_▲×

MR. GRIMM

Moscow: ▲▲××●_

Paris: ●×▲●▲×

Amazonia: ×●●▲▲▲

New York: ▲_ _ ●×●

Antarctica: ●▲×▲×_

Holland: ××▲_●×

Hong Kong: _×●▲■■

Dark Tooth: _■▲●●▲

MR. SLAM

Moscow: ××▲■×_

Paris: ×_ _ ●×■

Amazonia: ●▲■_■×

New York: ▲×●■_●

Antarctica: ▲ _ ▲ ● ▲ ▲
 Holland: _ ● _ _ ● _
 Hong Kong: ■ _ _ ▲ _ ▲
 Dark Tooth: ■ _ ■ ▲ ● ×

OUTLAW 2

Moscow: _ × ● _ ▲ _
 Paris: ▲ ▲ × ● ▲ _
 Amazonia: ▲ ■ ■ ■ ▲ _
 New York: ● × ▲ ▲ ▲ _
 Antarctica: × ▲ ● × ▲ _
 Holland: × ■ ■ _ ▲ _
 Hong Kong: _ ▲ × ■ × ×
 Dark Tooth: _ ● × _ ▲ _

ROAD KILL

Moscow: ● × ▲ ■ ■ _
 Paris: ▲ _ ▲ _ _ ●
 Amazonia: × × ▲ ● ■ ▲
 New York: ● _ _ × _ ×
 Antarctica: _ ▲ ■ × ● _
 Holland: × _ _ ▲ _ ■
 Hong Kong: ▲ ▲ ■ ▲ ● ▲
 Dark Tooth: ▲ ● × ▲ ■ ×

SHADOW

Moscow: ■ _ _ ▲ ▲ _
 Paris: × ▲ × ■ ● ▲
 Amazonia: × × ● _ ▲ ×
 New York: × _ _ × ● ■
 Antarctica: ● × ● ● × ●
 Holland: ● ▲ ■ ▲ ■ _
 Hong Kong: ● _ ▲ _ ■ ×
 Dark Tooth: ● ▲ _ ▲ ● _

SPECTRE

Moscow: ● ▲ × × ▲ _
 Paris: _ ▲ ■ ● ● ×

Amazonia: ● × ▲ ■ ▲ ×
 New York: _ × ● × × ▲
 Antarctica: × _ _ _ ● ▲
 Holland: ▲ _ _ ■ × ■
 Hong Kong: × ▲ × ▲ ● ■
 Dark Tooth: × ● ● ● _ ▲

THUMPER

Moscow: ● _ _ ▲ × _
 Paris: × ■ ■ ● ● ▲
 Amazonia: ▲ × ● _ ■ _
 New York: × × ▲ ▲ × ▲
 Antarctica: ▲ ▲ ■ _ _ _
 Holland: × ▲ × _ ■ ▲
 Hong Kong: ▲ _ _ ■ ▲ _
 Dark Tooth: ▲ _ ■ ■ × ●

TWISTER

Moscow: × _ _ ▲ ● _
 Paris: ▲ × ● ● × ▲
 Amazonia: _ ▲ ■ × ■ ●
 New York: × ▲ × ● × _
 Antarctica: ● _ _ × ■ ▲
 Holland: _ × × _ _ ●
 Hong Kong: × × ▲ × ■ _
 Dark Tooth: × ■ _ ■ ▲ ●

WARTHOG

Moscow: ▲ _ _ ▲ ■ _
 Paris: ▲ ■ ■ ■ × ■
 Amazonia: ● ■ ■ ● × ×
 New York: × ■ ■ _ × ●
 Antarctica: _ × ● ▲ _ ■
 Holland: ▲ × ▲ ■ _ ×
 Hong Kong: ● × ▲ ● _ ●
 Dark Tooth: ● ■ _ ● ● ■

*Somogyi Gergely, Valló Róbert
 Szarvas*

HELL

PC

Nyomjátok le egyszer a bal egérgombot és az ALT+CTRL+G billentyűket, majd a megjelenő ablakba írjátok be, hogy „NATAS LIVE”. Ezután a GAME menübe lépve egy csomó új opciót találtok. például megnézhetitek az átvezető jeleneteket, megkaphattok minden tárgyat és szintet is választhattok.

Szabó Ármin, Vác

10: SHG3PCDA 10: RGBXNQGF
End: MDMZRGHD End: LJAWBDAH

MEDIEVAL

02: DFGBJADL 02: HBDCDLJM
03: PGBJADGM 03: LDCDLJCL
04: QGJADGHR 04: NHDLJCBA
05: LDCDGHCK 05: MJNJCBKN
06: SFBFHCFS 06: NQGDBKDP
07: KJJ1CFDP 07: BDATKDFQ
08: NBFXP DAS 08: SHD3NFGR
09: QCAZNF DK 09: MGNWPBHS
10: RHHWKJHN 10: LBPZQCGR
End: MABVNAGP End: AJHYRDFM

EGYPTIAN

LEMMINGS 2 – THE TRIBES

GB

OUTDOOR

BEACH

Pályakódok:

POLAR *HIGHLAND*
02: BKCHFAD3 02: BKDFGHJP
03: ACHFADLT 03: ADFGHJHL
04: MCFADLA1 04: NAGHJHDR
05: RACDLAJY 05: PBFJHDFS
06: PFBKAJFZ 06: QCGJDFGN
07: KJNVJFGV 07: RDFWFGBQ
08: NQCOPGBX 08: SCBZQBJM
09: BFGZQGDN 09: PJHYLDAL
10: KDHYLJAV 10: NAJTSFBS
End: SAJTNHDW End: PBDOKJJQ

02: HCFDADFL 02: BDCGBDJF
03: MFDADFJS 03: NCGBDJFB
04: PJADFJBH 04: MBBDJFBJ
05: NFBFJBKP 05: QGBJFBJG
06: KJHHBKCK 06: LJGGBJGH
07: NAGTKCHM 07: NDHTJGHC
08: PDD3MHFR 08: SADOQHCK
09: SGMXRAAQ 09: PGGYRHKD
10: LPA1PFBJ 10: LDJ1MPBL
End: AHF2KJNS End: SBFXAJNC

CIRCUS

CLASSIC

02: DJCHFCKF 02: JCJFHBBC
03: SCHFCKAD 03: MJKFHBFA
04: MCFCKAJH 04: SPFHBFHJ
05: RAAKAJCD 05: AAFBFHBC
06: PHMBCJJP 06: PCDGHBDF
07: MPCOCJKA 07: RGH1BDCG
08: AFGXSKFC 08: LAFTNCDS
09: KDAOAAHG 09: PCDWMJLS

SPORTS

SHADOW

02: BDBCCKG1 02: AJFGBDCX
03: NBCDKGBT 03: SFGBDCDV
04: LHDKGBHX 04: PBBDCBDY
05: MJMGBHGW 05: QGBCBDH4
06: NPJAHGFZ 06: LJAADHXY
07: ABD1GFDT 07: NHDWHKHW
08: QGFYPDHX 08: MGB1AHAZ
09: LCJZNCGW 09: LJF3RFJV
10: RBHWRBHV 10: NCM1KDBO
End: QAB1QAGO End: RPFVSJHW

CAVELEMS	SPACE
02: BJGHCKDN	02: DHKHAJDT
03: SGHCKDLB	03: RKHAJDFZ
04: QCCKDLDG	04: ACAJDFB1
05: RHMDLDJA	05: RFGDFBDZ
06: MPBKDJCF	06: KDBGBDBO
07: AJNWIJCHH	07: SJHTDBC1
08: NQBOMHFA	08: NADWLCDB
09: BJGXRACM	09: PGBTMJKV
10: NDA1PHMC	10: LJDXPJZ
End: SHFZMPCF	End: NGAWABDX

Tomatás Mátyás, Salgótarján

DAFFY DUCK

SNES

Ötven étellel indíthatjátok a játékot, ha a „WHERE THERE'S DUCK THERE'S FIRE” feliratnál beütitek a következő kombinációt: BAL, BAL, JOBB, JOBB, FEL, LE, Y, A, B, X.

Hosstyánszky András, Zalaegerszeg

DAYTONA USA CCE

SAT

Tükör mód: A HARD fokozat teljesítése után a pályaválasztó képernyőn nyomjátok le az X+Y+Z kombinációt és nyugtázzátok az „A” vagy a „C” gombbal.

Daytona autó előhívása: NORMAL módban nyerjétek meg a futamokat.

Uma, a ló előhívása: HARD módban nyerjétek meg a játékot.

Uma2 előhívása: Umával nyerjétek meg a versenyt.

A főmenüben (ARCADE, TIME ATTACK, ... stb.) nyomjátok le a kívánt kombinációt, majd nyugtázzátok az „A” gombbal.

Daytona autó előhívása: X+Y+Z+R

Uma, a ló előhívása: X+Z+L

Uma2 előhívása: X+Z+L+R

Bite László, Paks

CRUIS'N USA

N64

Három rejtett pályát hívhattok elő, ha a pályaválasztó képernyőn lenyomjátok a következő kombinációkat.

GOLDEN GATE PARK: L+C-BAL+C-LE

INDIANA: L+C-FEL+C-JOBB

SAN FRANCISCO: L+C-LE+C-JOBB

Három új járgány (rendőrségi autó, iskolabusz, jeep) közül tudtok választani, ha az autóválasztó képernyőn lenyomva tartjátok a következő gombokat: C-FEL+C-LE+C-BAL

Sziréna és a villogó bekapcsolása: ez a trükk csak a rendőrségi autónál és az iskolabusznál működik. Új rekord beírása után nyomjátok a „LE” irányt addig, amíg a görgők fel nem tűnnek, majd kb. 35 másodpercig tartsátok lenyomva a „BAL” irányt. Az idő leteltével egy fej halad el a görgőkön. Ezek után indítsátok el a versenyt és alkalmazzátok a következő kombinációt: FÉK, FÉK, GÁZ. Siker esetén felvijjog a sziréna.

Juhász Árpád, Budapest

PRINCE OF PERSIA 2

SNES

Pályakódok:

02: CFMMTM 06: HFMMCN 10: MFBMRM
03: DFMMVM 07: JFMMDN 11: NFBMTM
04: FFMMWWM 08: KFMMFN 12: PFBMVM
05: GFMMBN 09: LFMMGN 13: RFBMWM

Zalán Márton, Félegyháza

LOMAX IN LEMMINGLAND

PSX

Speciális pályakódok:

01: X X ▲ ▲ X ▲ ■ X
02: ■ X ● ▲ X ▲ ■ X
03: ● X ■ ▲ X ▲ ■ X
04: ▲ X X ▲ X ▲ ■ X
05: X ■ ▲ ● X ▲ ■ X
06: ■ ■ ● ● X ▲ ■ X
07: ● ■ ■ ● X ▲ ■ X
08: ▲ ■ X ● X ▲ ■ X
09: X ● ▲ ■ X ▲ ■ X
10: ■ ● ● ■ X ▲ ■ X
11: ● ● ■ ■ X ▲ ■ X
12: ▲ ● X ■ X ▲ ■ X
13: X ▲ ▲ X X ▲ ■ X
14: ■ ▲ ● X X ▲ ■ X
15: ● ▲ ■ X X ▲ ■ X
16: ▲ ▲ X X X ▲ ■ X
17: ■ X ▲ ▲ ■ ▲ ■ X
18: X X ● ▲ ■ ▲ ■ X
19: ▲ X ■ ▲ ■ ▲ ■ X
20: ● X X ▲ ■ ▲ ■ X
21: ■ ■ ▲ ● ■ ▲ ■ X

Bónusz: X ■ ● ● ■ ▲ ■ X

Szintugrás: játék közben pauszáljatok a LE+START kombinációval,

majd tartsátok folyamatosan lenyomva a „FEL” irányt és üssétek be: ▲ ● X ■. Siker esetén a képernyő bal felső sarkában egy szám jelenik meg, amelyet a SELECT gomb segítségével tudtok változtatni. Miután beállítottátok a kívánt szintet, nyomjatok L1+START+SELECT+FEL-t.

Helikopter mód: játék közben nyomjatok L1+● kombinációt. Így bárhová elrepülhettek az aktuális szinten, L1+■-el pedig kikapcsolhatjátok.

Kassai István, Debrecen

ANDRETTI RACING

PSX, SAT

CHEAT menü előhívása: pauszáljatok és válasszátok ki a „RACE STATISTICS” feliratot. A SATURN verziónál R+C, a SONY PLAYSTATION verziónál pedig az L1+L2+R1+R2+● kombinációval tudjátok megnyitni a csalómenüt.

Bónusz autók: „NEW CAREER” módban névnek írjátok be a következő kódszavakat: „GO BRUINS!” vagy „GO BEARS!”.

Ábrahám István, Zalakaros

SOVIET STRIKE

SAT

A következő kódszavakat passwordként használjátok fel. Helyes bevétel esetén „CLASSIFIED” vagy „GEHEIM” visszajelzést láthattok.

ALBATROSS: az üzemanyag-fogyasztás a felére csökken
COLDPIZZA: örök muníció
GABRIEL: négyszeres tüzérő
FREEBIE: egy extra élet
VOODOO: négy extra élet
Ábrahám István, Zalakaros

DONKEY KONG COUNTRY 2.

SNES

Swanky kérdéseire a válaszok:

Első világ – GANGPLANG GALLEON
SWANKY'S SWAG: 1-A, 2-A, 3-C
PIRATE PUZZLER: 1-B, 2-B, 3-C
CHIMP CHALLENGE: 1-B, 2-A, 3-C

Második világ – CROCODILE CAULDRON

CRANKY CHALLENGE: 1-B, 2-A, 3-A
LUCKY LAVA: 1-C, 2-B, 3-A
GORILLA GAME: 1-B, 2-C, 3-C

Harmadik világ – KREM QUAY

FUNKY'S FUN: 1-A, 2-B, 3-C
SWAMPY SWAG: 1-B, 2-C, 3-B
PIRATE PRIZE: 1-B, 2-A, 3-C

Negyedik világ – KRAZY KREMLAND

WINKLY'S WINNER: 1-C, 2-A, 3-C
KRAZY KWIZ: 1-B, 2-B, 3-A
BABOON BOOTY: 1-C, 2-B, 3-C

Ötödik világ – GLOOMY GULCH

LOCKJAW'S LOOT: 1-A, 2-B, 3-C
HAUNTED HAUL: 1-C, 2-B, 3-B
GIBBON GAME: 1-C, 2-A, 3-A

Hatodik világ – K. ROOL'S KEEP
K.ROOL'S KWIZ: 1-B, 2-C, 3-B
CASTLE CHALLENGE: 1-A, 2-C, 3-B
BIG APE BOUNTY: 1-B, 2-A, 3-B

75 KREM érme: Rögtön az első pálya legelején térjete be KROOL kabinjába. Ne nyúljatok semmihez, hanem lépjete ki és induljate el az első krokodil irányába. Az utatokat keresztező két banánt ugorjate át és a krokodilnál lévő banánköteget vegyete fel. Ezután térjete vissza KROOL kabinjába és vegyete fel az extra életet. Ha ezzel megvagytok, ismételjete meg az előbb leírtakat és a kabinba visszaérve 75 KREM érme fogad benneteket.

A következő csalások aktiválásához a „ONE PLAYER/TWO PLAYER” képernyőn tízszer nyomjatek „LE” irányt, majd a megjelenő „CHEAT” képernyőn üssete be a kívánt kombinációt.

50 élet: Y, A, SELECT, A, LE, BAL, A, LE
„DK” hordók nélkül: B, A, JOBB, JOBB, A, BAL, A, X

Hatvani Gábor, Tiszaújváros

Hajdú Ferenc, Kalocsa

SOVIET STRIKE

PSX

A következő kódszavakat a PASSWORD menübe kell beírni.

Négy continue: SADISSA

Végtelen üzemanyag: EARTHFIRST

Békés világ: QUAKER

Végtelen energia, üzemanyag, muníció:

MIDNIGHOIL

Végtelen muníció, üzemanyag és folytatás: FUGAZI

A civilek és az állatok is ellenségesek:

ANGRYLOCAL

A civilek és az ellenséges katonák barátságosan viselkednek: GHANDI

Végtelen élet, örök lőszer és üzemanyag dupla sérülésekkel: THEBIGBOYS

Óriási károk: DRBENWAY

Több üzemanyag: VULTURE

Végtelen muníció: STRANGELUV

Markovics Tibor, Hódmezővásárhely

DARK RIFT

N64

Rejtett karakterek előhívásához a „PRESS START” képernyőn üssétek be a következő kombinációt: A, B, R, L, C-LE, C-FEL. SONORK ZEMON és DEMITRON máris választható.

Bármelyik harcos végképét megnézhetitek, ha a címképernyőn beütitek a megfelelő kódsort.

AARON:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, R, R, C-BAL

DEMONICA:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, R, R, C-FEL

EVE:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, R, R, C-JOBB

GORE:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, R, R, C-LE

MORPHIX:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, R, R, B

NIKI:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, R, R, A

SCARLET:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, L, L, C-BAL

ZENMURON:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, L, L, C-JOBB

SONORK:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, L, L, C-FEL

DEMITRON:

FEL, C-BAL, R, JOBB, LE, L, L, C-LE

Lehoczky Csaba, Vecsés

BLAM! MACHINEHEAD

SAT

A következő kódszavakat a PASSWORD menübe írjátok be.

Végtelen energia:

HMEHMHSD9DMDQFX

Fegyverzet:

HMEHMHSDVD-ONMR

Szintválasztás:

KDUDK9RDKDBSHNM

Szellem mód:

--GHOSTMODEON--

Csalások kikapcsolása:

ABCDEFGHIJKLMNO

Kádár Németh Sándor, Budapest

BUBSY 3D

PSX

Passwordként alkalmazzátok a következő kódszavakat.

Pálma csalás: XLVLCHTMSB

Bónuszpályák: XBNSCHTMMM

99 élet: XMUCHOLIFE

Rakéták: XTOOROCKET

Koordináták: XDBUGLOCNC

Az összes csalás aktív:

XALLDBUGCR

Szécsi István, Gödöllő

MORTAL KOMBAT blokk 2.

Most pedig következzen a várva várt folytatás.

Jelmagyarázat:

F:	fel
E:	előre
L:	le
H:	hátra
BLK:	védés
FU:	futás
KR:	kis rúgás
NR:	nagy rúgás
KÜ:	kis ütés
NÜ:	nagy ütés
+:	egyszerre
mp:	másodperc
[]:	folyamatosan nyomni
....:	folyamatosan nyomkodni
(X):	levegőben
(****):	teljes képernyő távból
(***):	háromnegyed képernyő távból
(**):	fél képernyő távból
(*):	két ember távból
(*):	közvetlen közelről
(-):	bárhonnan

A jelmagyarázat vonatkozik a teljes MORTAL KOMBAT leírásra.

MORTAL KOMBAT 2

SAT

Amikor a gép demózik, üsd be a következőket: LE, FEL, BAL, BAL, A, JOBB, LE, B, Y, C. A kombináció bevittele után lépj a főmenübe, ahol egy új opció (SWITCHES) vár.

Bertalan Zoltán, Budapest

MORTAL KOMBAT 3

MD, PC, PSX, SNES

Speciális mozgások:

CYRAX

Rövid bomba: [KR], H, H, NR

Hosszú bomba: [KR], E, E, NR

Cyber háló: H, H, KR

Teleport: E, L, BLK

Légi dobás: L, E, BLK, összeéréskor KÜ

Friendship (-): FU, FU, FU, F

Babality (-): E, E, H+NÜ

Pit (*): FU, BLK, FU

Animality (*): F, F, L, L

Fatality 1. (*): L, L, E, F, FU

Fatality 2. (-): L, L, F, L, NÜ

3 hits combo: NÜ, NÜ, H, KÜ

6 hits combo: NÜ, NÜ, NR, H, NÜ, NR, NR

JAX

Föld ütés: KR (3 mp)

Gerinctörés (X): BLK

Száguldó ütés: E, E, NR

Szimpla lövés: H, E, NÜ

Dupla lövés: E, E, H, H, NÜ

Torokfogás: E, E, KÜ, NÜ....

Dobálás (*): [KÜ], NÜ....

Friendship (-): KR, FU, FU, KR

Babality (-): L, L, L, KR

Pit (*): L, E, L, KÜ

Animality (*): [KÜ], E, E, L, E

Fatality 1. (*): F, F, L, E, F, BLK

Fatality 2. (****): FU, BLK, FU, FU, KR

3 hits combo: NR, NR, H, NR

5 hits combo: NÜ, NÜ, BLK, KÜ, H, NÜ

7 hits combo: NR, NR, L, NÜ, NÜ, BLK, KÜ, H, NÜ

12 hits combo: Amikor a sarokban

csinálod a hetes combo-t és az ellenfél még a levegőben van, alkalmazd a torokfogást

KABAL

Körfűrész: H, H, H, FU

Lövés: H, H, NÜ, (X)

Tornádó: H, E, KR

Friendship (-): FU, KR, FU, FU, F

Babality (-): FU, FU, FU, KR

Pit (*): BLK, BLK, NR

Animality (*): [NÜ], E, E, L, E

Fatality 1. (*): FU, BLK, BLK, BLK, NR

Fatality 2. (**): L, L, H, E, BLK

3 hits combo: KR, KR, H, NR

3 hits combo: NÜ, NÜ, L, NÜ

4 hits combo: NÜ, NÜ, [L], KÜ, NÜ

4 hits combo: tornádó után bármelyik 3 hits

5 hits combo: NÜ, NÜ, L, NÜ. Ha az ellenfél a levegőben van, ugorj utána, és használd a rúgást, majd gyorsan lödd meg, mielőtt földet ér.

5 hits combo: tornádó, körfűrész, bármelyik 4 hits

5 hits combo: KR, KR, NÜ, NÜ, L, NÜ

6 hits combo: KR, KR, NÜ, NÜ, [L], KÜ, NÜ

6 hits combo: KR, KR, NÜ, NÜ, H, NR, NR

10 hits combo: fordulat, rúgás, tornádó, körfűrész, KR, KR, NÜ, NÜ, L, NÜ, ugorj az ellenfél után és rúgd meg, majd mielőtt földet ér, használd a lövést.

KANO

Ágyúgolyók: KR (4 mp)

Penge dobás: L, H, NÜ

Penge felütés: L, E, NÜ

Légi dobás (X): BLK

Rázás: L, E, KÜ

Friendship (-): KR, FU, FU, NR

Babality (-): E, E, L, L, KR

Pit (*): F, F, H, KR

Animality (*): [NÜ], BLK, BLK, BLK

Fatality 1. (**): KÜ, BLK, BLK, NR

Fatality 2. (*): [KÜ], E, L, L, E

3 hits combo: NÜ, NÜ, L, NÜ

4 hits combo: NR, NR, KR, H, NR

4 hits combo: KR, NR, KR, H, NR

4 hits combo: NÜ, NÜ, L, KÜ, NÜ

5 hits combo: NÜ, NÜ, NR, KR, H, NR

5 hits combo: NÜ, NÜ, L, KÜ, NÜ, a levegőben rúgd meg, BLK

KUNG LAO

Kalapdobás: H, E, KÜ

Repülő rúgás (X): L+NR

Teleport: L, F

Pörgés: E, L, E, FU....

Friendship (-): FU, KÜ, FU, KR

Babality (-): L, E, E, NÜ

Pit (*): L, L, E, E, KR

Animality (*): FU, FU, FU, FU, BLK

Fatality 1. (*): E, E, H, L, NÜ

Fatality 2. (-): FU, BLK, FU, BLK, L

3 hits combo: KR, KR, H, NR

7 hits combo: NÜ, KÜ, NÜ, KÜ, [H], KR, KR, NR

LIU KANG

Bicikli rúgás: KR (4 mp)
Repülő rúgás: E, E, NR
Alsó tűzlabda: E, E, KÜ
Felső tűzlabda: E, E, NÜ (X)
Friendship (-): FU, FU, FU, L+FU
Babality (-): L, L, L, NR
Pit (*): FU, BLK, BLK, KR
Animality (**): L, L, L, F
Fatality 1. (-): E, E, L, L, KR
Fatality 2. (**): F, L, F, F, FU+BLK
4 hits combo: KR, KR, NR, H, KR
7 hits combo: NÜ, NÜ, BLK, KR, KR,
NR, H, KR

MOTARO

Farokcsapás: [H], KR
Teleport: L, F
Tűzlabda: E, L, H, NÜ
Leütés: E, E, NÜ

NIGHTWOLF

Nyilazás: L, H, KÜ
Balta felütés: L, E, NÜ
Zöld aura: H, H, H, NR
Válltámadás: E, E, KR
Friendship (-): L+FU, L+FU, L+FU
Babality (-): E, H, E, H, KÜ
Pit (*): FU, FU, BLK
Animality (*): E, E, L, L
Fatality 1. (**): H, H, L, NÜ
Fatality 2. (*): F, F, H, E, BLK
4 hits combo: NÜ, NÜ, KÜ, L, E, NÜ
5 hits combo: KR, NÜ, NÜ, KÜ, L, R, NÜ
7 hits combo: KR, NÜ, NÜ, KÜ, L, E,
NÜ, egy lépés előre, majd használd
kétszer az ütés gombot és egyből a
válltámadást.

A gép ellen csinálhatsz 100%-os
combo-t is. Használd az 5 hits-et,
lépj ellenfeledhez, és amikor épp le-
esne, söpörd ki a lábát és utána
azonnal kezd előlről az 5 hits-et.

SEKTOR

Szimpla rakéta: E, E, KÜ
Hőkövető rakéta: E, L, H, NÜ
Teleport ütés: E, E, KR
Friendship (-): FU+BLK, FU+BLK,
FU+BLK
Babality (-): H, L, L, L, NR
Pit (*): FU, FU, FU, L
Animality (*): E, E, L, F
Fatality 1. (**): KÜ, FU, FU, BLK
Fatality 2. (**): E, E, E, H, BLK
3 hits combo: NÜ, NÜ, L, KÜ
4 hits combo: NÜ, NÜ, NR, H, NR
5 hits combo: NÜ, NÜ, NR, NR, H, NR
7 hits combo: lőjj ki két hőkövető
rakétát. Ha az első célba talált és az
ellenfeled a földön fekszik, kezd el
az 5 hits-t, mire befejezed, célba ér a
második rakéta is.

SHANG TSUNG

Szimpla lövés: H, H, NÜ
Dupla lövés: H, H, E, NÜ
Tripla lövés: H, H, E, E, NÜ
Vulkánkitörés: E, H, H, KR

Átváltozások

CYRAX: BLK, BLK, BLK
KABAL: KÜ, BLK, NR
JAX: E, E, L, KÜ
KANO: H, E, BLK
KUNG LAO: FU, FU, BLK, FU
LIU KANG: E, L, H, F, E

NIGHTWOLF: F, F, F
SEKTOR: L, E, H, FU
SHEEVA: E, L, E, KR
SINDEL: H, L, H, KR
SONYA: L, FU, KÜ, BLK
STRYKER: E, E, E, NR
SUB ZERO: E, L, E, NÜ
Friendship (-): KR, FU, FU, L
Babality (-): FU, FU, FU, KR
Pit (*): F, F, H, KÜ
Animality (**): [NÜ], FU, FU, FU
Fatality 1. (*): [KÜ], L, E, E, L
Fatality 2. (*): [KÜ], FU, BLK, FU, BLK
3 hits combo: NR, NR, H, NR
5 hits combo: KR, NÜ, NÜ, KÜ, H, NR

SHAO KHAN

Nevetés: L, L, NR
Gúnyolódás: L, L, KR
Kalapács ütés: H, E, NÜ
Válltámadás: E, E, KÜ
Térdtámadás: E, E, NÜ
Tűzlabda: H, H, E, KÜ

SHEEVA

Tűzlabda: L, E, NÜ
Földtiprás: H, L, H, NR
Eltiprás: L, F
Friendship (-): E, E, L, E, NÜ
Babality (-): L, L, L, H, NR
Pit (*): L, E, L, E, KÜ
Animality (**): FU, BLK, BLK, BLK, BLK
Fatality 1. (*): [NR], H, E, E
Fatality 2. (*): E, L, L, E, KÜ
4 hits combo: NR, NR, KR, H, NR
7 hits combo: NÜ, NÜ, KÜ, NR, NR,
KR, H, NR

SINDEL

Tűzlabda: E, E, KÜ
Tűzlabda (X): L, E, KR
Lebegés: H, H, E, NR
Sikoly: E, E, E, NÜ
Friendship (-): FU, FU, FU, FU, FU, F
Babality (-): FU, FU, FU, F
Pit (*): L, L, L, KÜ
Animality (**): E, E, F, NÜ
Fatality 1. (**): FU, FU, BLK, FU, BLK
Fatality 2. (*): FU, BLK, BLK, FU, BLK
3 hits combo: NÜ, NÜ, L, NÜ
4 hits combo: KR, NÜ, NÜ, L, NÜ
5 hits combo: KR, NÜ, NÜ, KÜ, H, NR
6 hits combo: KR, NÜ, NÜ, L, NÜ,
tűzlabda (X)

SMOKE

Láthatatlanság: [BLK], F, F, FU
Légi dobás (X): BLK
Szigony: H, H, KÜ
Teleport ütés: E, E, KR
Friendship (-): FU, FU, FU, NR
Babality (-): L, L, H, H, NR
Pit (*): E, E, L, KR
Animality (****): L, E, E, BLK
Fatality 1. (*****): F, F, E, L
Fatality 2. (**): [FU+BLK], L, L, E, F
3 hits combo: NÜ, NÜ, H, NÜ
3 hits combo: KR, NR, H, NÜ
5 hits combo: NÜ, NÜ, KR, NR, H, KÜ
7 hits combo: rúgd meg az ellenfe-
led, csinálj egy teleportot, de még
mielőtt leesne, szigonyozd meg és
csinálj egy 5 hits-t.

SONYA

Energiagyűrű: L, E, KÜ
Boszorkány ütés: E, H, NÜ
Lábdobás: L+KÜ+BLK
Biciklirúgás: H, H, L, NR
Friendship (-): H, E, H, L, FU
Babality (-): L, L, E, KR
Pit (*): E, E, L, NÜ
Animality (**): [NÜ], H, E, L, E
Fatality 1. (-): H, E, L, L, FU
Fatality 2. (-): [FU+BLK], F, F, H, L
3 hits combo: NR, NR, H, NR
6 hits combo: NR, NR, NÜ, NÜ, KÜ,
H, NÜ

STRYKER

Alsó gránát: L, H, KÜ
Felső gránát: L, H, NÜ
Gumibot gáncs: E, H, KÜ
Gumibot dobás: E, E, NR
Friendship (-): KÜ, FU, FU, KÜ
Babality (-): L, E, E, H, NÜ
Pit (*): E, F, F, NR
Animality (**): FU, FU, FU, BLK
Fatality 1. (*****): L, E, L, E, BLK
Fatality 2. (*): E, E, E, KR
3 hits combo: NÜ, NÜ, L, KÜ
4 hits combo: KR, NÜ, NÜ, L, KÜ
6 hits combo: KR, NÜ, NÜ, L, KÜ,
ugró rúgás, földet éréskor gumibot
dobás

SUB ZERO

Fagyasztás: L, E, KÜ
Jég klón: L, H, KÜ
Jég zuhany: L, E, NÜ
Becsúzás: H+KÜ+KR+BLK
Friendship (-): KR, FU, FU, F

Babality (-): L, H, H, NR
Pit (*): H, L, E, E, NR
Animality (*): E, F, F
Fatality 1. (*): BLK, BLK, FU, BLK, FU
Fatality 2. (**): H, H, L, H, FU
3 hits combo: NR, NR, H, NR
3 hits combo: NÜ, NÜ, H, NR
4 hits combo: NÜ, NÜ, KÜ, H, NR
5 hits combo: NÜ, NÜ, KR, NR, H, NR
6 hits combo: NÜ, NÜ, KÜ, KR, NR,
H, NR

PSX – csaló menü előhívása: Várd meg, amíg a STORY képernyő megjelenik, és üsd be a ▲, ■, ●, ✕, L1, L2 kombinációt. Hangjelzés nyugtázza a sikeres bevittet. Ezután nyomj START-ot, és a menü kockáját forgasd a „KOMBAT” oldalára, majd felfelé. Egy új oldal tűnik fel, amely a csaló menühez vezet.

PSX – szupertitkos menü: Szintén a STORY képernyőn kell bevinni. Nyomd folyamatosan az ✕+●+▲ gombokat, majd üsd be: L1, L1, L2, L2, L1, L1. Utána a „PEPARE FOR KOMBAT” képernyőn folytasd: NÜ, KÜ, KR, NR, H, H, FU, FU, H, H. Ez a csalás valószínűleg csak amerikai verzió működik.

PSX – SMOKE előhívása: A COPYRIGHT képernyő megjelenésekor forgasd az iránykeresztet az óra járásával megegyező irányba, majd a megjelenő „ULTIMATE KOMBAT KODE” képernyőn állítsd be (csak

egy irányító szükséges hozzá) a következő kódsort: 010696. Összesen kilenc másodperc áll a rendelkezésedre.

SNES – A következő kombinációkat a START/OPTIONS képernyőn kell bevinni.

KOOL STUFF menü: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, A, B, A

KOOLER STUFF menü: SELECT, A, B, JOBB, BAL, LE, LE, FEL, FEL

SCOTT'S STUFF menü: X, B, A, Y, FEL, BAL, LE, JOBB, LE

SOUND menü: A, Y, B, X

SNES – *SMOKE* előhívása: A COPYRIGHT képernyőn tartsd lenyomva a BAL irányt és az „A” gombot egyszerre. Amikor a WILLIAMS logó megjelenik, válts át JOBB+B kombinációra, majd a „THERE IS NO KNOWLEDGE WITHOUT POWER” feliratnál X+Y-t nyomj. Siker esetén az MK3 logónál besétál SMOKE.

SNES – *TOURNAMENT* mód: a főmenüben (START/OPTIONS) nyomd le az „L+R” kombinációt és a START gombbal aktiváld a TOURNAMENT módot.

MD – A következő csalásokat a START/OPTIONS képernyőn kell beütni.

CHEAT menü: A, C, FEL, B, FEL, B, A, LE

SECRETS menü: B, A, LE, BAL, A, LE, C, JOBB, FEL, LE

KILLER CODES menü: C, JOBB, A, BAL, A, FEL, C, JOBB, A, BAL, A, FEL

MD – *SMOKE* előhívása: Az MK3 logónál, amikor a harang megkondul, gyorsan üsd be a következő kombinációt: A, B, B, A, LE, A, B, B, A, LE, FEL, FEL. Siker esetén a képernyő világosbarnára színeződik és hallható egy „SMOKE” beszólás.

MD – *TOURNAMENT* mód: A START/OPTIONS képernyőn tartsd lenyomva az A+B+C (hatgombos irányítón mind a hat gombot) kombinációt, majd nyomj hozzá START-ot.

MD, PC, PSX, SNES – *PIT* vagy *STAGE FATALITY* alkalmazása: Csak a „PIT3”, a „BELL TOWER” és a „SUBWAY” pályákon működik.

MD, PC, PSX, SNES – *Animality* kivégzés alkalmazása: Veszítsd el az első menetet. a következőt pedig nyerd meg. Amikor a küzdelem végén feltűnik a „FINISH HIM/HER” felirat, kegyelmezz meg (MERCY: [FU], L, L, L, L) az ellenfelednek, majd ismét győzd le. Kivégzéskor használd az *Animality* kombinációját.

MD, PC, PSX, SNES – *Friendship* és a *Babality* kivégzések alkalmazása: Az utolsó menetben ne használd a védekezést.

PC – Csalások: A következő számso-
rokat a program indításakor kell be-
írni.

MK3 666: SMOKE kiválasztása (köny-
nyű fokozaton)

MK3 0666: SMOKE kiválasztása (ne-
héz fokozaton)

MK3 666 1000000: SMOKE, MOTA-
RO és SHAO KHAN kiválasztása

MK3 1111: apró karakterek

MK3 8888: széles karakterek

MK3 1995: láthatatlan karakterek

MK3 8000: extra gyors játék

MK3 603015: extra lassú játék

MD, PC, PSX, SNES – VS kódok: A pá-
ros kódokat csak kétjátékos mód-
ban, a „VS” képernyőn lévő szimbó-
lumok pontos beállításával tudod
aktiválni. Az egyes jelenetek mellett
lévő számok értéke mutatja meg,
hogy hányszor kell lenyomni a meg-
felelő gombot.

0 – sárkány 5 – villám

1 – MK embléma 6 – Goro

2 – yin yang jel 7 – Rayden

3 – 3-as szám 8 – Shao Kahn

4 – kérdőjel 9 – koponya

Tipp: Mivel nem sok idő áll rendel-
kezésedre a kódok beviteléhez,
ezért a nagyobb számok beállításá-
hoz nyomd a „FEL” irányt és így el-
lentétes irányba fognak forogni a
szimbólumok.

A kódok:

100-100: az átdobás letiltása

020-020: nincs védekezés

987-123: az energiacsíkok nem látszanak

033-000: az első játékos fél energiával kezd
000-033: a második játékos fél energiával kezd
707-000: az első játékos negyed energiával kezd
000-707: a második játékos negyed energiá-
val kezd

688-422: harc sötétben

460-460: véletlenszerű átváltozás

985-125: a 460-460 és a 688-422 hatásai
egyszerre

466-466: korlátlan futás

642-468: a GALAXIAN játék előhívása

101-000: az első játékos gyógyul harc közben

000-101: a második játékos gyógyul harc
közben

303-303 (PC): mindkét játékos gyógyul
harc közben

202-000: az első játékos gyengül harc közben

000-202: a második játékos gyengül harc
közben

404-404 (PC): mindkét játékos gyengül
harc közben

552-000 (PC): az első játékos duplán sérül

000-552 (PC): a második játékos duplán sérül

334-000 (PC): az első játékos félig sérül

000-334 (PC): a második játékos félig sérül

552-255 (PC): mindkét játékos duplán sérül

191-191 (SNES): dupla sebesség

445-000 (SNES): nem fogy az idő

432-234 (SNES): kevesebb energiavesztés

012-012 (SNES): folyamatos visszagyógyulás

334-433 (PC): mindkét játékos félig sérül

972-279 (PC): nem fogy az idő

239-494 (PC): lábsöprés letiltása

348-279 (PC): 110 mp-es menet

978-243 (PC): mindkét játékos gyengül,
duplán sérül, 110 mp-es menet

342-879 (PC): mindkét játékos gyógyul,
félig sérül, 30 mp-es menet

122-333 (MD): készítőik listája
 303-606 (MD): előzetes az MK4-ből
 494-494 (MD): kevés idő
 006-040 (MD): TOURNAMENT mód
 929-646 (MD): az egyik játékos fél energiával, a másik játékos folyamatos visszagyógyulással indul a menetben
 667-000 (MD): nem fogy az idő
 091-293 (MD, SNES): lábsöpítés letiltása
 955-955 (MD, SNES): meghosszabbított kivégzési idő
 082-771 (MD): az átdobás és a lábsöpítés letiltása
 999-995 (MD, SNES): combo-k letiltása
 911-911 (MD): a gép segíti a vesztesre állót
 120-120 (SNES): készítőik listája
 944-944 (SNES): egy gombos kivégzés
 221-557 (SNES): felütés után új helyszínre kerülsz
 989-898 (SNES): TOURNAMENT mód
 A következő kódok használata esetén a küzdelem egy körig tart, a győztes pedig a választott harcos ellen fog játszani.

969-141: a győztes Motaro ellen játszik
 769-342: a győztes Noob Saibot ellen játszik
 033-564: a győztes Shao Kahn ellen játszik
 205-205: a győztes Smoke ellen játszik
Lázár Vilmos, Szeged
Tóth Zoltán, Budapest
Gémes Sándor, Debrecen
Szalma János, Vác

MORTAL KOMBAT ULTIMATE

ARC, MD, SAT, SNES

SAT – Örök folytatás: A koponyás képernyőn üsd be: FEL, FEL, JOBB, JOBB, BAL, BAL, LE, LE. Sikeres

bevitel esetén Shao Kahn bekiabálását kell hallanod.

SAT – Emberi Smoke előhívása: A karakterek közül válaszd ki Smoke-ot, majd a következő kombinációt tartsd folyamatosan lenyomva a küzdelem kezdetéig: NÜ+NR+BLK+FU+H.

SAT – Ultimate Kombat kódok:

ERMAC: 964-240

ORIGINAL SUB ZERO: 760-520

MILEENA: 700-723

SAT – „?” előhívása: A címképernyőn üsd be: C, R, A, Z, Y, C, Y, R, A, X. Ezután forgasd felfelé a kockát és feltűnik a „?”.

SAT – Újraélesztés: A szakadék alján játszódó pályán pauzálj és üsd be: A, A, B, A, Z, JOBB, FEL, L+R. A játék elindítása után megjelennek az eddig pórul járt harcosok.

ARC – Ultimate Kombat kódok:

A GAME OVER képernyőn kell beütni.

ERMAC: 12344-12344

ORIGINAL SUB ZERO: 81835-81835

MILEENA: 22264-22264

SNES – Titkos menük: A kombinációkat a START/OPTIONS képernyőn üsd be.

KOOL STUFF: JOBB, FEL, B, B, A, LE, FEL, B, LE, FEL, B

KOOLER STUFF: FEL, B, A, BAL, LE, Y

SCOTT'S STUFF: B, A, LE, LE, BAL, A, X, B, A, B, Y

SOUND TEST: BAL, LE, Y, Y

SNES – Emberi Smoke kiválasztása: A karakterválasztó képernyőn vá-

laszd ki Smoke-ot, majd a harc kezdetéig folyamatosan tartsd lenyomva: BAL+X+Y+L+R. A kettes irányítón „BAL” helyett a „JOB” irányt kell nyomva tartani.

MD – Titkos menük: A következő kombinációt a START/OPTIONS képernyőn kell beütni, amelynek hatására három új menü lesz választható: A, C, FEL, B, FEL, B, A, LE.

MD – Emberi Smoke előhívása:

A karakterek közül válaszd Smoke-ot és a harc kezdetéig tartsd lenyomva a következőket: BAL+NR+KR+NÜ+KÜ.

Csizmadia János, Budapest

Bedőcs Sándor, Szeged

Dunai József, Pécs

MORTAL KOMBAT TRILOGY

PSX, N64

PSX – Zöld kérdőjel: Az OPTIONS képernyőn nyomd a FEL+L1+L2+R1+R2 kombinációt addig, amíg visszajelzést nem kapsz (a kép beremeg) a kód beviteléről. Ezután már beléphetsz a zöld „?” menübe.

PSX, N64 – Pályaválasztás: Sonya-ra állva FEL+START

PSX – 4 klasszikus karakter előhívása: Név szerint Rayden az MK1-ből, Kung Lao az MK2-ből és Kano az MK1-ből hívható elő a következő módon: a karakterválasztó képernyőn állj rá a kívánt négy karakter bármelyikére és nyomj SELECT-et.

PSX – Chameleon előhívása: A karakterválasztó képernyőn válaszd ki va-

lamelyik ninját és a „LOADING” feliratnál nyomd a BAL+R1+R2+■+▲ kombinációt a harc kezdetéig.

N64 – Shao Kahn kiválasztása: A karakterválasztásnál vidd a kurzort egy tetszőleges harcosra. Válaszd a „PIT3” vagy a „ROOFTOP” pályát, majd tartsd folyamatosan lenyomva a LE+NÜ+KÜ kombinációt a harc kezdetéig. Pontosabban addig, amíg Shao Kahn berobban a képernyőre.

N64 – Shao Kahn új speciál mozgáskombinációi:

Nevetés: L, L, FU

Gúnyolódás: [BLK], F, F, FU

Tűzlabda: E, L, E, KR

Kalapács: E, H, H, NÜ

Válltámadás: E, E, NÜ

Térdtámadás: L, L, E, NR

N64 – Motaro kiválasztása: Jelölj ki egy tetszőleges harcost a karakterválasztó képernyőn. Válaszd a „JADE’S DESERT”, „KAHN’S TOWER” vagy a „WASTELAND” pályát, majd indítsd el a játékot a HÁTRA+KR+NR kombinációval, és tartsd lenyomva Motaro berobbanásáig.

N64 – Emberi Smoke kiválasztása:

A karakterválasztó képernyőn állítsd a kurzort Smoke-ra és a HÁTRA+NÜ+NR+FU+BLK kombinációt tartsd lenyomva a harc kezdetéig.

N64 – Kameleon kiválasztása: Válaszd a „STAR BRIDGE” pályát és használd a „NÜ”-t addig, amíg a „TOASTY” fej fel nem tűnik a képernyőn. A megjelenése pillanatában

Nintendo játékok és programok gazdag választékban



Ha ellátogatsz üzletünkbe, a Nintendo játékoktól a legújabb programokig, a balsafa repülőktől a robbanómotoros helikopterekig, a Formula 1-es versenyautóktól a rádiótávírányítású furgonig mindent megtalálsz, ami a modell vagy makettépítéshez nélkülözhetetlen. A profi „konstruktőrök” akár egyötöd kicsinyítésű, robbanómotoros versenyautóval, hajó, sárkány és műrepülő modellekkel is gazdagíthatják a családi „gépparkot”. A legkisebbek a LEGO játékokból és hangutánzó plüss állatfigurákból, játékkártyákból Matchboxokból, a legnagyobbak akár 10 ezer darabos puzzle kirakókból is választhatnak.



SONY NINTENDO

Videojáték Kölcsönző

SUPER NINTENDO – NINTENDO 64

SONY PLAYSTATION – SEGA SATURN

gépek és játékprogramok

VÉTELE, ELADÁSA és CSERÉJE

5561 Békésszentandrás

Bajzsy Zs. u. 13.

Tel.: 66/217-019

Mindenkit szeretettel vár:

Bolgár Tamás üzletvezető

Egy hely, ahol játszva játszatsz!!!

SONY PSX

NINTENDO 64

SEGA MEGA DRIVE

*gépek, programok,
joystickok,
memóriakártyák eladása.*

PROGRAMOK CSERÉJE!
(postai úton is)

GAME CITY

5200 Törökszentmiklós

Táncsics út 23.

Tel/fax: 56/394-325

Tel.: 56/392-819 (18h-tól)

MEGA DRIVE, SNES, PSX, NINTENDO 64

gépek, programok
kölcsönzése, eladása és cseréje

Debrecen

Dózsa Gy. u. 18

Arany J. u. 4.

Tel.: 30/383-892

PSX

NINTENDO 64

gépek és programok
értékesítése, cseréje
és kölcsönzése

Szolnok

Várkonyi tér 20.

Tel.: 56/422-160

56/427-098

Nyitva tartás:

H-P: 13⁰⁰-18⁰⁰

Szo-V: 10⁰⁰-18⁰⁰

nyomj LE+START-ot. Ezután Kha-
meleon-t az élő erdőben találod.

N64 – Robbanó babak: Kivégzéskor
bármelyik karakternél üsd be a
BABALITY kombinációját, majd rö-
gön utána nyomj NÜ+KÜ+NR+KR-t.

N64 – Extra Endurance: Állítsd a kur-
zort Sonya-ra és nyomj LE+START-ot.

N64 – Titkos OPTIONS menü 1.:
Amikor a STORY képernyőn vagy, üsd
be a „MORE KOMBAT” rejtett menü
kombinációját: FU, NÜ, KÜ. Sikeres
bevétel esetén „OUTSTANDING” be-
kiabálást kell hallanod. Ezután lépj az
OPTION menübe, ahol egy új menü-
pont (kék kérdőjel) vár rád.

N64 – Titkos OPTIONS menü 2.:
A „KOMBAT CHEATS” opció előhívá-
sához a STORY képernyőn gyorsan
üsd be a következőket: NR, KR, FU,
KÜ, NÜ, NÜ, NÜ, KÜ, KÜ. Ha jól csi-
náltad „OHMAW” bekiabálást kell
hallanod. Ezután az OPTIONS-ban ke-
resd a piros kérdőjelet.

N64 – „GALAGA” előhívása: Min-
den 100. megnyert menet után játsz-
hatsz az ősrégi GALAGA játékkal.

*N64 – „SPACE INVADERS” előhí-
vása:* Kétjátékos módban válaszd a
„PIT” pályát, majd amikor a Hold
előtt elrepül egy „valami”, nyomd
meg gyorsan a „Z” gombot.

Bucsányi Árpád, Törökszentmiklós

Rácz Arnold, Budapest

Marancsik Gábor, Badacsony

FOLYTATJUK!!!

MACHINE HUNTER

PSX

Az „ENTER PASSWORD” képer-
nyőn tudjátok beírni a következő
csalásokat:

Végtelen folytatás: __URANUS__

Mozi mód: __SATURN__

Készítők listája: SHOWCREDITS

„A kijárat aktiválva”: NO MISSION

Egy lövéses győzelem: GRIMREAPER

Sérthetetlenség: INVINCIBLE

Várkonyi Gergely, Miskolc

WARCRAFT 2 – THE DARK SAGA

PSX, SAT

A következő betűkombinációkat já-
ték közben, pauzálás után a PASS-
WORD menübe kell beírni:

Teljes térkép: NSCRN

*10.000 arany, 5.000 fa és olaj (igény
szerint ismételhető):* GLTTRNG

5.000 egység olaj: VLDZ

Gyorsabb építkezés és javítás: MKTS

Mindenből a legjobb: DCKMT

Az összes varázslat: VRYLTTL

*Sérthetetlenség és 255 mágikus ellen-
állás:* TSGDDYTD

A játék vége: THRCNBNL

Szintugrás: NTTCLNS

Azonnali győzelem: YPTFLWRM

Ismeretlen hatású: NVRWNNR

Ismeretlen hatású: TGRLLY

Megnézhettek néhány videobejät-
szást, ha a főmenübe lévő PASS-
WORD opcióba beírtátok a követke-
ző csalásokat:

01: RCKHZM 07: RTNTZR 13: DRNRTH
02: NRTHLN 08: HKHZMD 14: HWRNTH
03: TDSFDR 09: QLTHLS 15: HMSRFV
04: HTDVCT 10: TDPNNG 16: BRNNGF
05: CLMX 11: HDPVCT 17: RCGRTS
06: RCTDVC 12: RCDPVC 18: PRLDTN
19: DPPNNG

Harkai Vilmos, Sopron

RESIDENT EVIL DC

PSX

A főmenüben vigyétek a kurzort az „ADVANCED” feliratra, majd kb. négy másodpercig tartsátok lenyomva a JOBB irányt. Indítsátok el a játékot „ADVANCED” módban és ezután minden ITEM meg fog duplázódni.

Császár Imre, Nyíregyháza

TOPGEAR RALLY

N64

Minden pálya választható: A pályaválasztó képernyőn üssétek be a következő kombinációt: A, BAL, BAL, JOBB, LE, Z

Minden autó választható: A járműválasztó képernyőn üssétek be: A, BAL, BAL, C-LE, A, JOBB, Z.

Vörös Róbert, Várpalota

RUSH HOUR

PSX

A következő csalásokat a „PRESS START” képernyőn kell bevinni.

Bónusz autó: FEL, BAL, JOBB, ✕, ●, ■

Rejtett pálya: ✕, FEL, ▲, LE, R1, L1

Tükör mód: BAL, ▲, R1, ●, L1, LE

„Super” bajnokság: JOBB, ■, BAL, ●, FEL, ✕

Várhelyi György, Hajdúnánás

RESIDENT EVIL

SAT

A „BATTLE MODE” aktiválása: Teljesítsétek a játékot és nézzétek végig a készítőik listáját. Ezután a második címképernyőn lépjétek a „SCROLL” menübe, majd a „LOAD GAME” feliratnál megtaláljátok a BATTLE módot.

Bogdán Márton, Debrecen

GOLDENEYE 007

N64

Rejtett pályaszerkesztő: Minden küldetést teljesítsetek „00AGENT” szinten és a „007 MODE” megnyílik. Ez a szerkesztő lehetővé teszi, hogy szabályozzátok az ellenség egészségét, sérülékenységét, a lövések pontosságát és a reakcióidőt.

Szűcs Lajos, Budapest

© 1997

Postacím: 6701 Szeged, Pf.: 1232

Felelős kiadó: Radics Antal

Tel.: 20/735-633

Az anyagot összeállította: Radics Antal
Tördelőszerkesztés: ITBooks, Illés Tibor

Terjeszti NHE Rt. Kiadói Kft.

A Kiadó a beküldött anyagokat nem őrzi meg, nem küldi vissza, valamint a leközölt adatokért felelősséget nem vállal!





STAR WARS
MASTERS
OF TERÄS KÄSI™