

POKÉMON

Gotta catch 'em all!



AJÁNDÉK
MATRICAPOSZTERREL

STICKER ALBUM



POKÉMON™



S E G E N Ö L Ü K

<input checked="" type="checkbox"/> 01 BULBAUR™	<input checked="" type="checkbox"/> 61 POLIWHIRL™	<input checked="" type="checkbox"/> 121 STARMIE™	<input checked="" type="checkbox"/> 181 GROWLITHE™
<input checked="" type="checkbox"/> 02 IVYSAUR™	<input checked="" type="checkbox"/> 62 POLIWRATH™	<input checked="" type="checkbox"/> 122 MR.MIME™	<input checked="" type="checkbox"/> 182 ARCANINE™
<input checked="" type="checkbox"/> 03 VENUSAUR™	<input checked="" type="checkbox"/> 63 ABRA™	<input checked="" type="checkbox"/> 123 SCYTHER™	<input checked="" type="checkbox"/> 183 PONYTA™
<input checked="" type="checkbox"/> 04 CHARMANDER™	<input checked="" type="checkbox"/> 64 KADABRA™	<input checked="" type="checkbox"/> 124 JYNX™	<input checked="" type="checkbox"/> 184 RAPIDASH™
<input checked="" type="checkbox"/> 05 CHARMELEON™	<input checked="" type="checkbox"/> 65 ALAKAZAM™	<input checked="" type="checkbox"/> 125 ELECTABUZZ™	<input checked="" type="checkbox"/> 185 GASTLY™
<input checked="" type="checkbox"/> 06 CHARIZARD™	<input checked="" type="checkbox"/> 66 MACHOP™	<input checked="" type="checkbox"/> 126 MAGMAR™	<input checked="" type="checkbox"/> 186 HAUNTER™
<input checked="" type="checkbox"/> 07 SQUIRTLE™	<input checked="" type="checkbox"/> 67 MACHOKE™	<input checked="" type="checkbox"/> 127 PINSIR™	<input checked="" type="checkbox"/> 187 GENGAR™
<input checked="" type="checkbox"/> 08 WARTORTLE™	<input checked="" type="checkbox"/> 68 MACHAMP™	<input checked="" type="checkbox"/> 128 TAUROS™	<input checked="" type="checkbox"/> 188 BULBAUR™
<input checked="" type="checkbox"/> 09 BLASTOISE™	<input checked="" type="checkbox"/> 69 BELLSPROUT™	<input checked="" type="checkbox"/> 129 MAGIKARP™	<input checked="" type="checkbox"/> 189 IVYSAUR™
<input checked="" type="checkbox"/> 10 CATERPIE™	<input checked="" type="checkbox"/> 70 WEEPINBELL™	<input checked="" type="checkbox"/> 130 GYARADOS™	<input checked="" type="checkbox"/> 190 VENUSAUR™
<input checked="" type="checkbox"/> 11 METAPOD™	<input checked="" type="checkbox"/> 71 VICTREEBEL™	<input checked="" type="checkbox"/> 131 LAPRAS™	<input checked="" type="checkbox"/> 191 BELLSPROUT™
<input checked="" type="checkbox"/> 12 BUTTERFREE™	<input checked="" type="checkbox"/> 72 TENTACOO™	<input checked="" type="checkbox"/> 132 DITTO™	<input checked="" type="checkbox"/> 192 WEEPINBELL™
<input checked="" type="checkbox"/> 13 WEEDLE™	<input checked="" type="checkbox"/> 73 TENTACRUEL™	<input checked="" type="checkbox"/> 133 EEEVE™	<input checked="" type="checkbox"/> 193 VICTREEBEL™
<input checked="" type="checkbox"/> 14 KAKUNA™	<input checked="" type="checkbox"/> 74 GEODUDE™	<input checked="" type="checkbox"/> 134 VAPOREON™	<input checked="" type="checkbox"/> 194 EXEGGCUTE™
<input checked="" type="checkbox"/> 15 BEEDRILL™	<input checked="" type="checkbox"/> 75 GRAVELER™	<input checked="" type="checkbox"/> 135 JOLTEON™	<input checked="" type="checkbox"/> 195 EXEGGUTOR™
<input checked="" type="checkbox"/> 16 PIDGEY™	<input checked="" type="checkbox"/> 76 GOLEM™	<input checked="" type="checkbox"/> 136 FLAREON™	<input checked="" type="checkbox"/> 196 SANDSHREW™
<input checked="" type="checkbox"/> 17 PIDGEOTTO™	<input checked="" type="checkbox"/> 77 PONYTA™	<input checked="" type="checkbox"/> 137 PORYGON™	<input checked="" type="checkbox"/> 197 SANDSLASH™
<input checked="" type="checkbox"/> 18 PIDGEOT™	<input checked="" type="checkbox"/> 78 RAPIDASH™	<input checked="" type="checkbox"/> 138 OMANYTE™	<input checked="" type="checkbox"/> 198 DIGLETT™
<input checked="" type="checkbox"/> 19 RATTATA™	<input checked="" type="checkbox"/> 79 SLOWPOKE™	<input checked="" type="checkbox"/> 139 OMASTAR™	<input checked="" type="checkbox"/> 199 DUGTRIO™
<input checked="" type="checkbox"/> 20 RATICATE™	<input checked="" type="checkbox"/> 80 SLOWBRO™	<input checked="" type="checkbox"/> 140 KABUTO™	<input checked="" type="checkbox"/> 200 RHYHORN™
<input checked="" type="checkbox"/> 21 SPEAROW™	<input checked="" type="checkbox"/> 81 MAGNEMITE™	<input checked="" type="checkbox"/> 141 KABUTOPS™	<input checked="" type="checkbox"/> 201 RHYDON™
<input checked="" type="checkbox"/> 22 FEAROW™	<input checked="" type="checkbox"/> 82 MAGNETON™	<input checked="" type="checkbox"/> 142 AERODACTYL™	<input checked="" type="checkbox"/> 202 JYNX™
<input checked="" type="checkbox"/> 23 EKANS™	<input checked="" type="checkbox"/> 83 FARFETCH'D™	<input checked="" type="checkbox"/> 143 SNORLAX™	<input checked="" type="checkbox"/> 203 ARTICUNO™
<input checked="" type="checkbox"/> 24 ARBOK™	<input checked="" type="checkbox"/> 84 DODUO™	<input checked="" type="checkbox"/> 144 ARTICUNO™	<input checked="" type="checkbox"/> 204 RATTATA™
<input checked="" type="checkbox"/> 25 PIKACHU™	<input checked="" type="checkbox"/> 85 DODRIO™	<input checked="" type="checkbox"/> 145 ZAPDOS™	<input checked="" type="checkbox"/> 205 RATICATE™
<input checked="" type="checkbox"/> 26 RAICHU™	<input checked="" type="checkbox"/> 86 SEEL™	<input checked="" type="checkbox"/> 146 MOLTRES™	<input checked="" type="checkbox"/> 206 MEOWTH™
<input checked="" type="checkbox"/> 27 SANDSHREW™	<input checked="" type="checkbox"/> 87 DEWGONG™	<input checked="" type="checkbox"/> 147 DRATINI™	<input checked="" type="checkbox"/> 207 PERSIAN™
<input checked="" type="checkbox"/> 28 SANDSLASH™	<input checked="" type="checkbox"/> 88 GRIMER™	<input checked="" type="checkbox"/> 148 DRAGONAIR™	<input checked="" type="checkbox"/> 208 FARFETCH'D™
<input checked="" type="checkbox"/> 29 NIDORAN♀™	<input checked="" type="checkbox"/> 89 MUK™	<input checked="" type="checkbox"/> 149 DRAGONITE™	<input checked="" type="checkbox"/> 209 DODUO™
<input checked="" type="checkbox"/> 30 NIDORINA™	<input checked="" type="checkbox"/> 90 SHELLDER™	<input checked="" type="checkbox"/> 150 MEWTWO™	<input checked="" type="checkbox"/> 210 DODRIO™
<input checked="" type="checkbox"/> 31 NIDOQUEEN™	<input checked="" type="checkbox"/> 91 CLOYSTER™	<input checked="" type="checkbox"/> 151 ASH & PIKACHU™	<input checked="" type="checkbox"/> 211 EKANS™
<input checked="" type="checkbox"/> 32 NIDORAN♂™	<input checked="" type="checkbox"/> 92 GASTLY™	<input checked="" type="checkbox"/> 152 ASH & PIKACHU™	<input checked="" type="checkbox"/> 212 ARBOK™
<input checked="" type="checkbox"/> 33 NIDORINO™	<input checked="" type="checkbox"/> 93 HAUNTER™	<input checked="" type="checkbox"/> 153 ASH & PIKACHU™	<input checked="" type="checkbox"/> 213 ZUBAT™
<input checked="" type="checkbox"/> 34 NIDOKING™	<input checked="" type="checkbox"/> 94 GENGAR™	<input checked="" type="checkbox"/> 154 ASH & PIKACHU™	<input checked="" type="checkbox"/> 214 GOLBAT™
<input checked="" type="checkbox"/> 35 CLEFAIRY™	<input checked="" type="checkbox"/> 95 ONIX™	<input checked="" type="checkbox"/> 155 CATERPIE™	<input checked="" type="checkbox"/> 215 KOFFING™
<input checked="" type="checkbox"/> 36 CLEFABLE™	<input checked="" type="checkbox"/> 96 DROWZEE™	<input checked="" type="checkbox"/> 156 METAPOD™	<input checked="" type="checkbox"/> 216 WEEZING™
<input checked="" type="checkbox"/> 37 VULPIX™	<input checked="" type="checkbox"/> 97 HYPNO™	<input checked="" type="checkbox"/> 157 BUTTERFREE™	<input checked="" type="checkbox"/> 217 ABRA™
<input checked="" type="checkbox"/> 38 NINETALES™	<input checked="" type="checkbox"/> 98 KRABBY™	<input checked="" type="checkbox"/> 158 PARAS™	<input checked="" type="checkbox"/> 218 KADABRA™
<input checked="" type="checkbox"/> 39 JIGGLYPUFF™	<input checked="" type="checkbox"/> 99 KINGLER™	<input checked="" type="checkbox"/> 159 PARASECT™	<input checked="" type="checkbox"/> 219 ALAKAZAM™
<input checked="" type="checkbox"/> 40 WIGGLYTUFF™	<input checked="" type="checkbox"/> 100 VOLTORB™	<input checked="" type="checkbox"/> 160 VENONAT™	<input checked="" type="checkbox"/> 220 DROWZEE™
<input checked="" type="checkbox"/> 41 ZUBAT™	<input checked="" type="checkbox"/> 101 ELECTRODE™	<input checked="" type="checkbox"/> 161 VENOMOTH™	<input checked="" type="checkbox"/> 221 HYPNO™
<input checked="" type="checkbox"/> 42 GOLBAT™	<input checked="" type="checkbox"/> 102 EXEGGCUTE™	<input checked="" type="checkbox"/> 162 DRATINI™	<input checked="" type="checkbox"/> 222 GEODUDE™
<input checked="" type="checkbox"/> 43 ODDISH™	<input checked="" type="checkbox"/> 103 EXEGGUTOR™	<input checked="" type="checkbox"/> 163 DRAGONAIR™	<input checked="" type="checkbox"/> 223 GRAVELER™
<input checked="" type="checkbox"/> 44 GLOOM™	<input checked="" type="checkbox"/> 104 CUBONE™	<input checked="" type="checkbox"/> 164 DRAGONITE™	<input checked="" type="checkbox"/> 224 GOLEM™
<input checked="" type="checkbox"/> 45 VILEPLUME™	<input checked="" type="checkbox"/> 105 MAROWAK™	<input checked="" type="checkbox"/> 165 PIKACHU™	<input checked="" type="checkbox"/> 225 OMANYTE™
<input checked="" type="checkbox"/> 46 PARAS™	<input checked="" type="checkbox"/> 106 HITMONLEE™	<input checked="" type="checkbox"/> 166 RAICHU™	<input checked="" type="checkbox"/> 226 OMASTAR™
<input checked="" type="checkbox"/> 47 PARASECT™	<input checked="" type="checkbox"/> 107 HITMONCHAN™	<input checked="" type="checkbox"/> 167 MAGNEMITE™	<input checked="" type="checkbox"/> 227 KABUTO™
<input checked="" type="checkbox"/> 48 VENONAT™	<input checked="" type="checkbox"/> 108 LICKITUNG™	<input checked="" type="checkbox"/> 168 MAGNETON™	<input checked="" type="checkbox"/> 228 KABUTOPS™
<input checked="" type="checkbox"/> 49 VENOMOTH™	<input checked="" type="checkbox"/> 109 KOFFING™	<input checked="" type="checkbox"/> 169 VOLTORB™	<input checked="" type="checkbox"/> 229 SQUIRTLE™
<input checked="" type="checkbox"/> 50 DIGLETT™	<input checked="" type="checkbox"/> 110 WEEZING™	<input checked="" type="checkbox"/> 170 ELECTRODE™	<input checked="" type="checkbox"/> 230 WARTORTLE™
<input checked="" type="checkbox"/> 51 DUGTRIO™	<input checked="" type="checkbox"/> 111 RHYHORN™	<input checked="" type="checkbox"/> 171 MANKEY™	<input checked="" type="checkbox"/> 231 BLASTOISE™
<input checked="" type="checkbox"/> 52 MEOWTH™	<input checked="" type="checkbox"/> 112 RHYDON™	<input checked="" type="checkbox"/> 172 PRIMEAPE™	<input checked="" type="checkbox"/> 232 PSYDUCK™
<input checked="" type="checkbox"/> 53 PERSIAN™	<input checked="" type="checkbox"/> 113 CHANSEY™	<input checked="" type="checkbox"/> 173 MACHOP™	<input checked="" type="checkbox"/> 233 GOLDUCK™
<input checked="" type="checkbox"/> 54 PSYDUCK™	<input checked="" type="checkbox"/> 114 TANGELA™	<input checked="" type="checkbox"/> 174 MACHOKE™	<input checked="" type="checkbox"/> 234 POLIWAG™
<input checked="" type="checkbox"/> 55 GOLDUCK™	<input checked="" type="checkbox"/> 115 KANGASKHAN™	<input checked="" type="checkbox"/> 175 MACHAMP™	<input checked="" type="checkbox"/> 235 POLIWHIRL™
<input checked="" type="checkbox"/> 56 MANKEY™	<input checked="" type="checkbox"/> 116 HORSEA™	<input checked="" type="checkbox"/> 176 HITMONLEE™	<input checked="" type="checkbox"/> 236 POLIWRATH™
<input checked="" type="checkbox"/> 57 PRIMEAPE™	<input checked="" type="checkbox"/> 117 SEADRA™	<input checked="" type="checkbox"/> 177 HITMONCHAN™	<input checked="" type="checkbox"/> 237 ASH
<input checked="" type="checkbox"/> 58 GROWLITHE™	<input checked="" type="checkbox"/> 118 GOLDEEN™	<input checked="" type="checkbox"/> 178 CHARMANDER™	<input checked="" type="checkbox"/> 238 ASH
<input checked="" type="checkbox"/> 59 ARCANINE™	<input checked="" type="checkbox"/> 119 SEAKING™	<input checked="" type="checkbox"/> 179 CHARMELEON™	<input checked="" type="checkbox"/> 239 ASH
<input checked="" type="checkbox"/> 60 POLIWAG™	<input checked="" type="checkbox"/> 120 STARYU™	<input checked="" type="checkbox"/> 180 CHARIZARD™	<input checked="" type="checkbox"/> 240 ASH

CSILLOGÓ MATICÁK

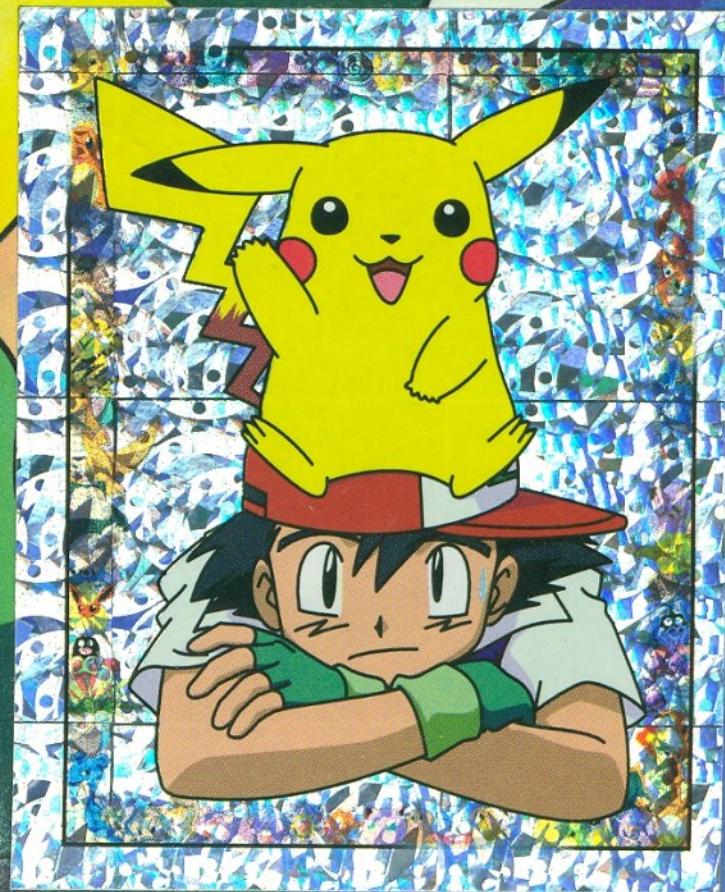
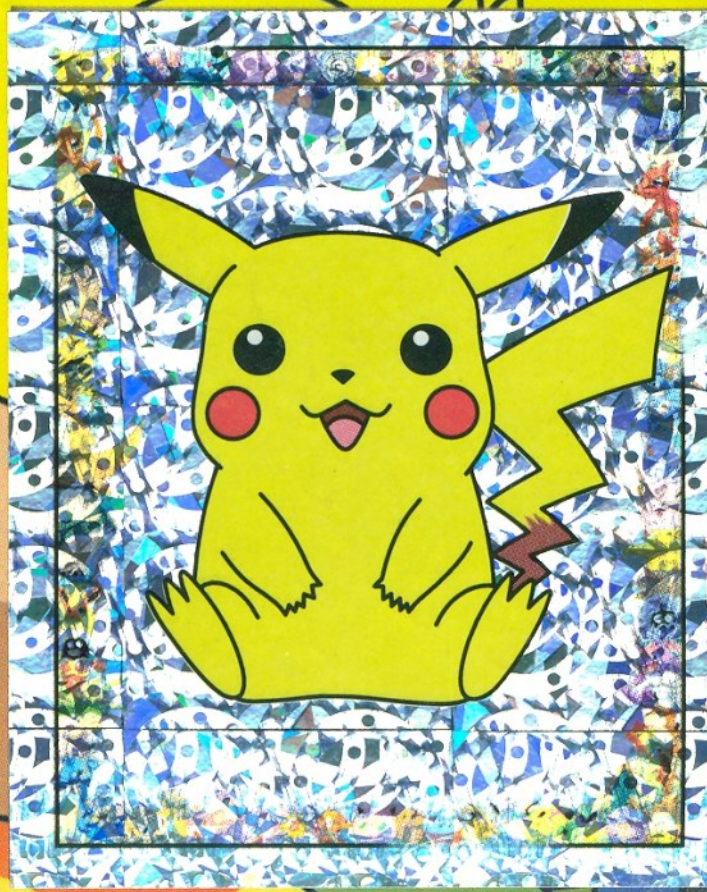
<input checked="" type="checkbox"/> S1 PIKACHU™
<input checked="" type="checkbox"/> S2 ASH & PIKACHU™
<input checked="" type="checkbox"/> S3 CHARMELEON™
<input checked="" type="checkbox"/> S4 BLASTOISE™
<input checked="" type="checkbox"/> S5 BEEDRILL™
<input checked="" type="checkbox"/> S6 PIKACHU™
<input checked="" type="checkbox"/> S7 NIDOQUEEN™
<input checked="" type="checkbox"/> S8 VILEPLUME™
<input checked="" type="checkbox"/> S9 PARAS™
<input checked="" type="checkbox"/> S10 PSYDUCK™
<input checked="" type="checkbox"/> S11 MEOWTH™
<input checked="" type="checkbox"/> S12 POLIWHIRL™
<input checked="" type="checkbox"/> S13 SLOWPOKE™
<input checked="" type="checkbox"/> S14 MUK™
<input checked="" type="checkbox"/> S15 GENGAR™
<input checked="" type="checkbox"/> S16 EXEGGUTOR™
<input checked="" type="checkbox"/> S17 WEEZING™
<input checked="" type="checkbox"/> S18 TANGELA™
<input checked="" type="checkbox"/> S19 SCYTHER™
<input checked="" type="checkbox"/> S20 MAGIKARP™
<input checked="" type="checkbox"/> S21 EEEVE™
<input checked="" type="checkbox"/> S22 SNORLAX™
<input checked="" type="checkbox"/> S23 MEW™
<input checked="" type="checkbox"/> S24 POKÉBALL™
<input checked="" type="checkbox"/> S25 MEW™
<input checked="" type="checkbox"/> S26 ASH
<input checked="" type="checkbox"/> S27 BROCK™
<input checked="" type="checkbox"/> S28 MISTY
<input checked="" type="checkbox"/> S29 ASH & PIKACHU™
<input checked="" type="checkbox"/> S30 PIKACHU™
<input checked="" type="checkbox"/> S31 GARY™
<input checked="" type="checkbox"/> S32 JENNY™
<input checked="" type="checkbox"/> S33 PROF. OAK™
<input checked="" type="checkbox"/> S34 JOY™
<input checked="" type="checkbox"/> S35 JESSIE™
<input checked="" type="checkbox"/> S36 JAMES™

POKÉMON

TM

Ha Pallet Townban élsz, a tizedik születésnapod nagyon izgalmas lesz: elkezdheted gyűjteni a Pokémon-t! A gyerekek ilyenkor megkapják a Pokémon-engedélyüket, aztán meglátogatják Oak professzort a Pokémon Kutatóközpontban, és kapnak tőle egy ajándék Pokémon-t. A Pallet Townban élő gyerekek számára ez az első a sok Pokémon közül – összesen 150-félét lehet ugyanis összegyűjteni, beidomítani, elcserélni és harcra küldeni. A megtisztelő „Pokémon-mester“ cím elnyerése tehát nem könnyű feladat. A tízéves Ash reggel elaludt, rosszul kezdődött számára a „Pokémon-mester“ cím elnyeréséért folyó verseny. A Pokémon Kutatóközpontban már csak egyetlen Pokémon maradt: az egyik elektromos egér, Pikachu.

Ash bejegyzte Pikachu nevét a Pokédexébe (az állatkák katalógusába), és elrohan, hogy még több Pokémon-t gyűjthessen. Örül, hogy van már egy saját Pokémonja, de fél, hogy az izgága Pikachu előbb-utóbb bajba sodorja! Hosszú utat kell még megtennie Ashnek, amíg legyőzheti a többieket a nagy Pokémon-versenyben!



POKÉMON

01

BULBASAUR™

Születésekor egy különleges magot ültettek a hátába. A növény kihajtott, és együtt nő ezzel a Pokémonnal.



Mikor a hátán levő hagyma megnő, többé nem tud a hátsó lábain megállni.

02

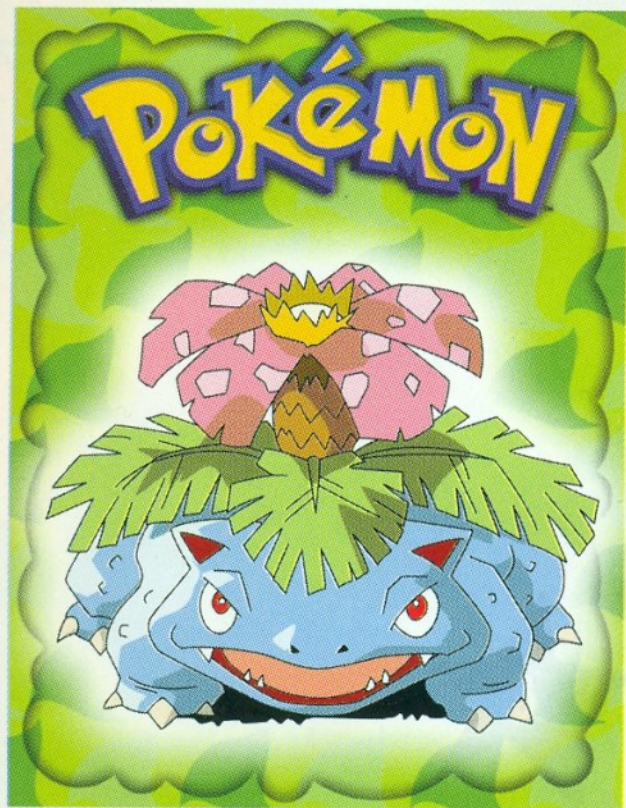
IVYSAUR™



03

VENUSAUR™

Ha a növény napenergiát szívhat be, kivirágzik. Állandóan jön-megy, hogy napos helyet keressen.



04

CHARMANDER™

Láthatóan a forró helyeket kedveli. Azt mondják, ha esik, gőz tör elő a farka végéből.



05

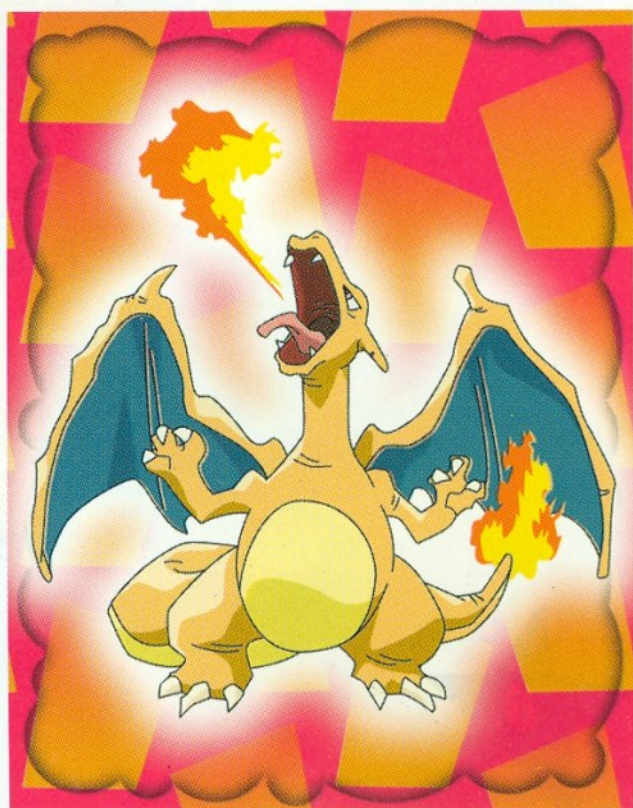
CHARMELEON™

Ha meglóbálja lángoló farkát, azzal elviselhetetlen forróságot tud teremteni.



06

CHARIZARD™



Olyan forró tüzet okád, hogy az még a követ is megolvasztja. Akaratlanul is képes erdőtüzeket okozni.



07

SQUIRTLE™



Születése után a háta megduzzad és páncéllá keményedik. Szájából erőteljes sugárban habot fecskendez.

08

WARTORTLE™



Gyakran a vízbe merülve cserkészi be óvatlan zsákmányát. Ha gyorsan kell úsznia, a fülei mozgásával egyensúlyoz.

09

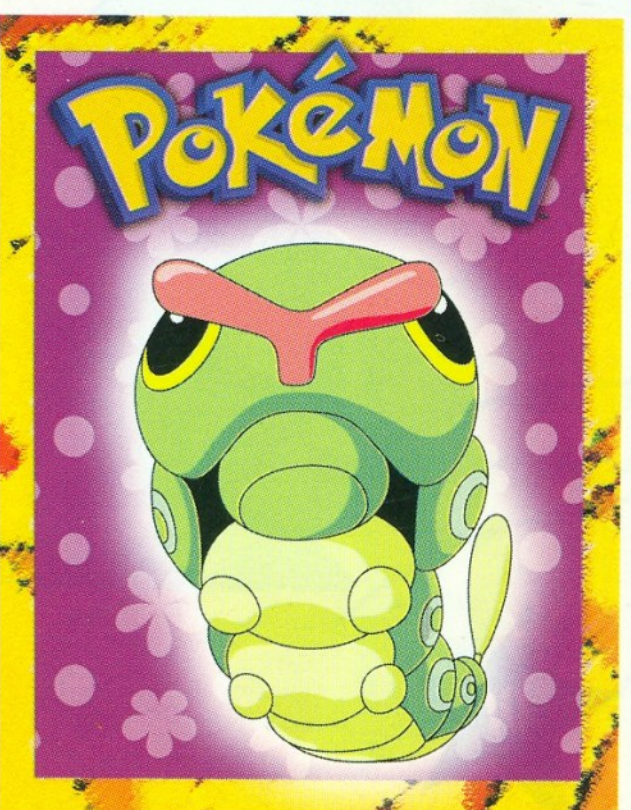
BLASTOISE™



Kíméletlen Pokémon, amely a hátpáncéljában lévő fúvókából gyors támadásnál nagynyomású vizet lövell ellenfelére.

10

CATERPIE™



Rövid lábai tapadókorongokban végződnek, hogy könnyedén mászhasson a lejtőkön és falakon.



POKÉMON



12

BUTTERFREE™



A küzdelmek során szárnyával sebesen verdesve erősen mérgező port bocsát a levegőbe.

11

METAPOD™



Ez a Pokémon igencsak sebezhető, amíg a páncélja nem keményedett meg, és gyenge, érzékeny teste védtelen.

14

KAKUNA™



Ez a Pokémon alig tud mozogni. Csupán úgy tudja megvédeni magát a ragadozók ellen, hogy megkeményíti a páncélját.

13

WEEDLE™



Gyakran látni az erdőben, amint éppen leveleket eszik. Fején hegyes, mérgező fullánk van.

15

BEE드릴™



Nagy sebességgel repül, az elülső lábain és a potrohán lévő nagy, mérgező fullánkjával támad.

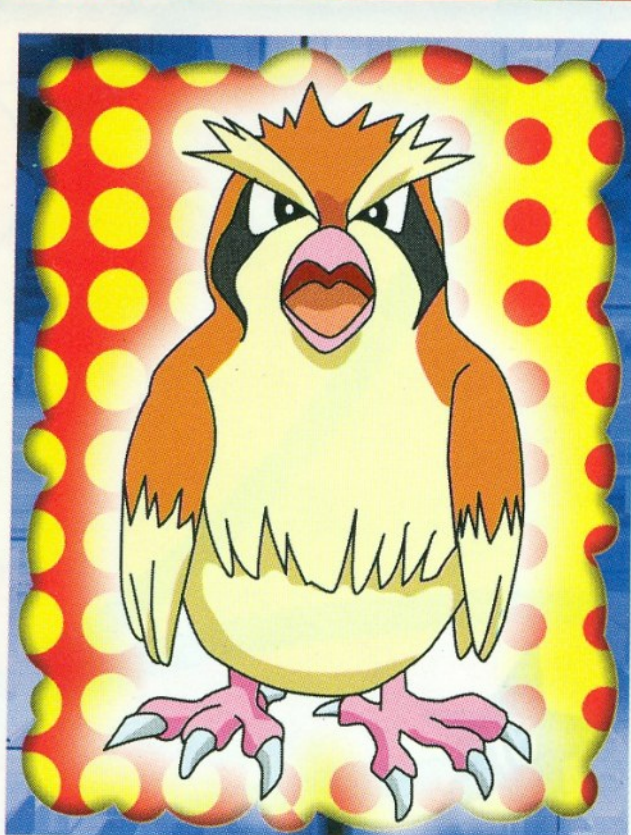


4



16

PIDGEY™

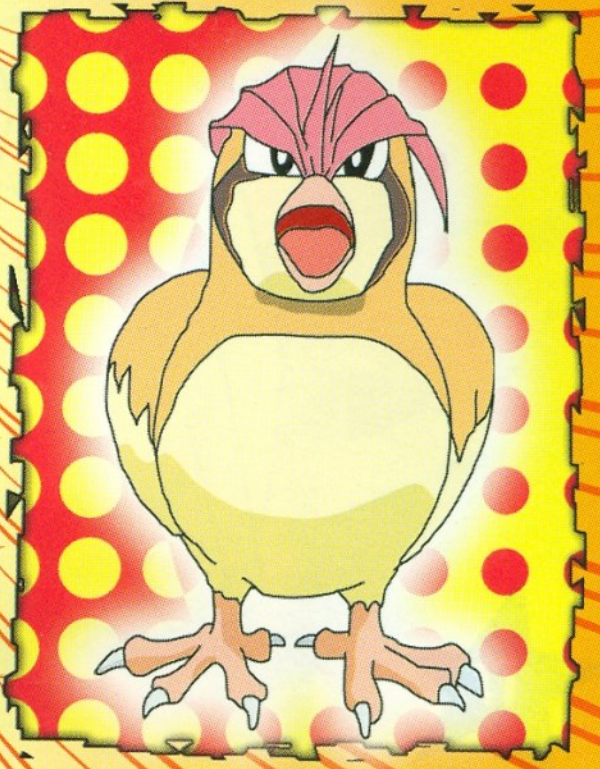


Erdőkben gyakran látni. A talaj közelében csapkod a szárnyával, hogy a felvert homokkal elvakítsa ellenfelét.

5

17

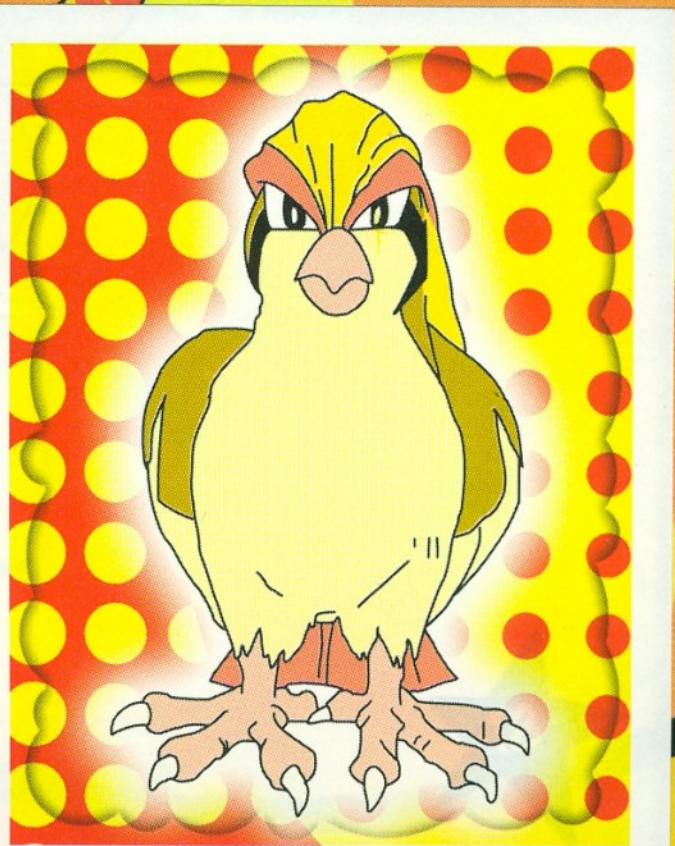
PIDGEOTTO™



Ez a Pokémon igen határozottan védi hosszán elnyúló területét, és vadul belecsíp minden betolakodóba.

18

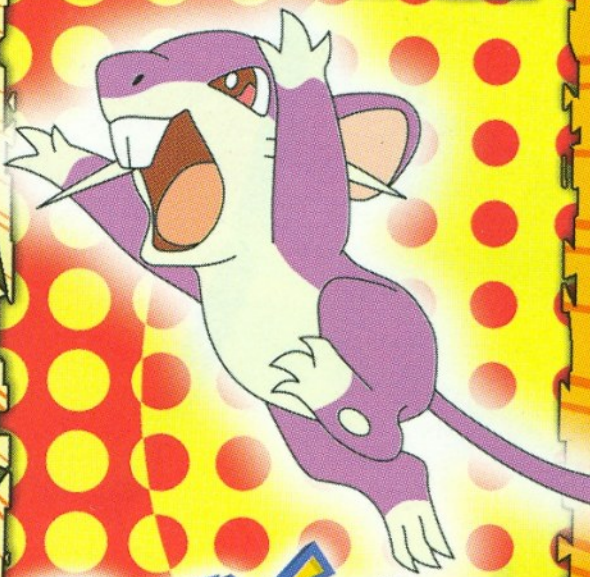
PIDGEOT™



Vadászat közben nagy sebességgel repülve sűrölja a víz felszínét, hogy megragadhasa az óvatlan zsákmányt, például a MAGIKARP-ot.

19

RATTATA™

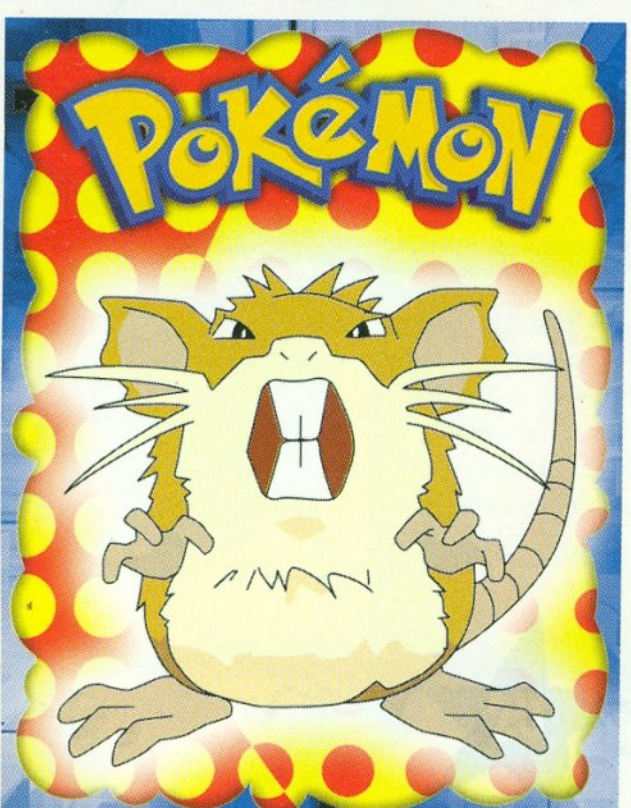


Amikor támad, válogatás nélkül mindenbe beleharap. Kicsi és nagyon gyors, számos helyen látható.

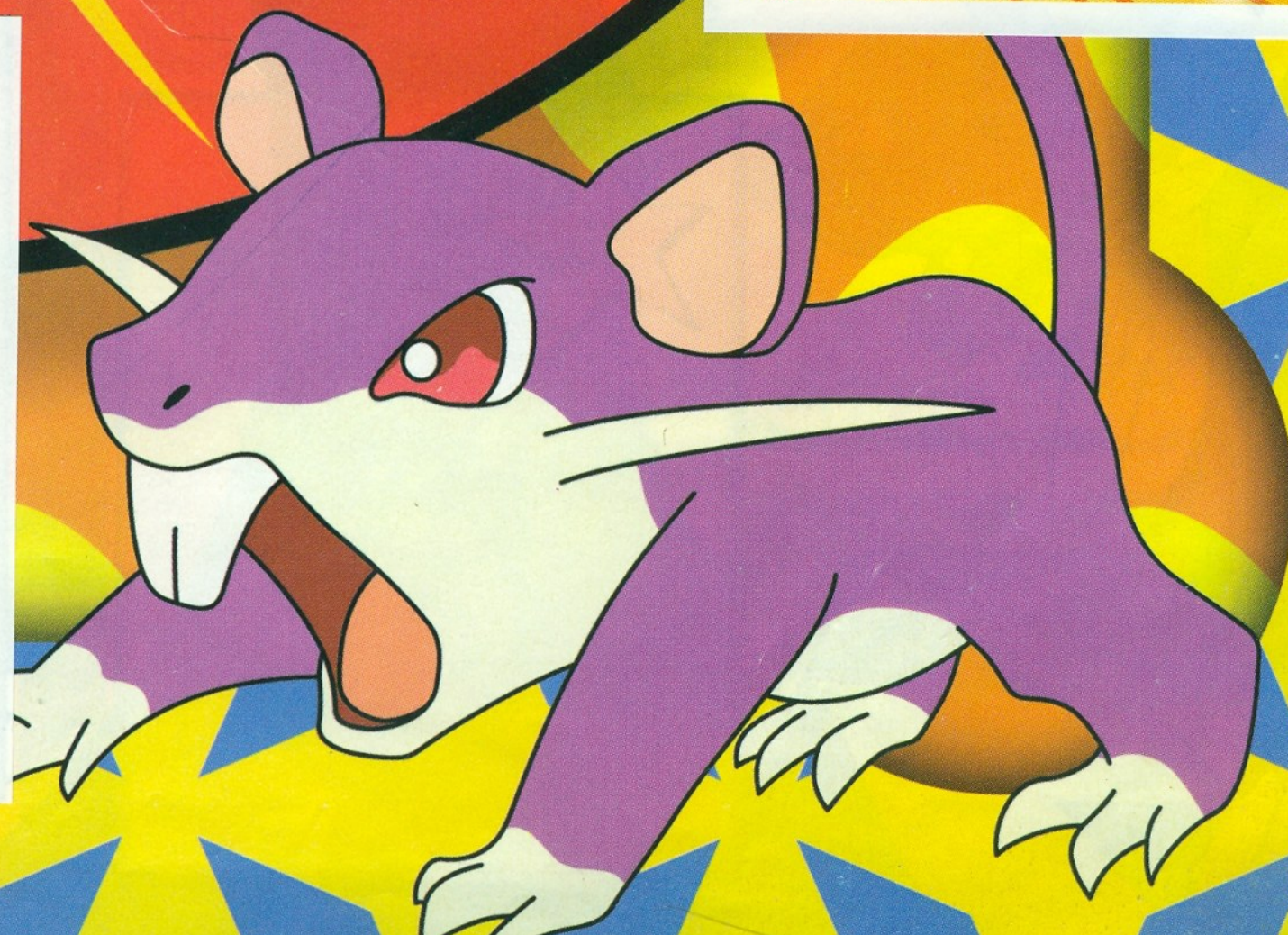
POKÉMON

20

RATICATE™



A bajszával egyensúlyoz. Ha levágják, szemmel láthatóan lelassul.

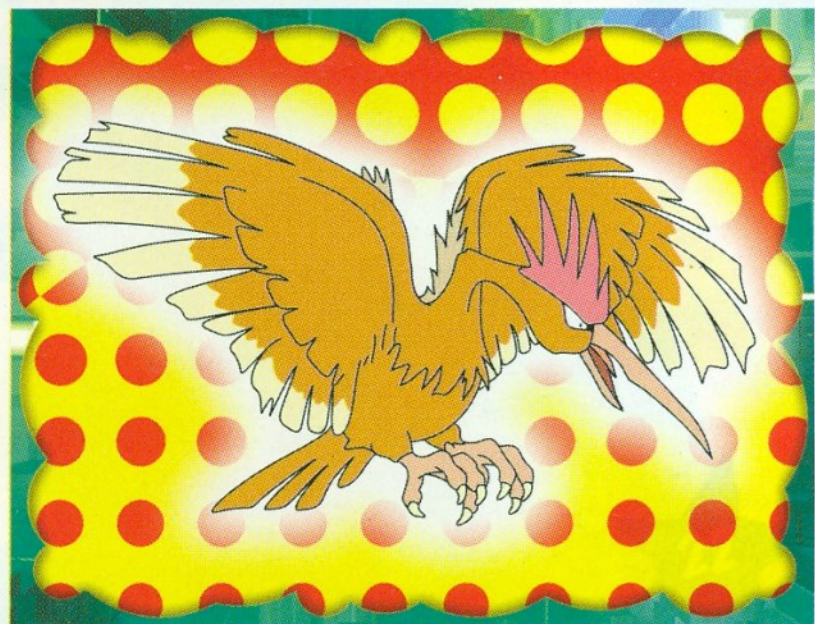


21**SPEAROW™**

Bogarakat eszik a füves területeken. Rövid szárnyaival gyorsan kell csapkodnia, hogy fennmaradjon a levegőben.

**22****FEAROW™**

Hatalmas, pompás szárnyaival a levegőben tud maradni, anélkül hogy le kellene szállnia pihenni a földre.

**23****EKANS™**

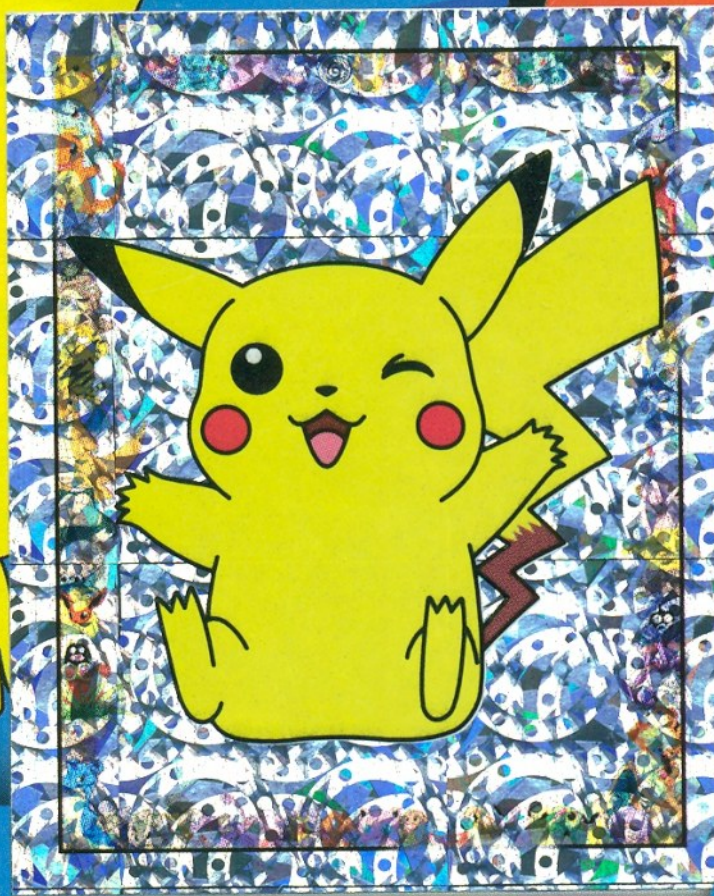
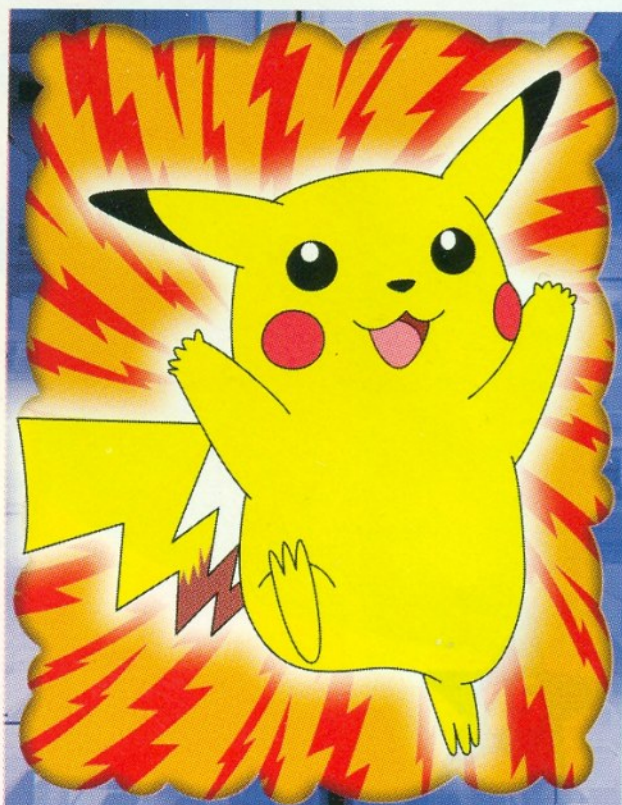
Lopva, halkán mozog. Egyes madarak, például a PIDGEY vagy a SPEAROW tojásait egészben lenyeli.

**24****ARBOK™**

Ijesztő figyelmeztető jelet visel a hasán. Ennek a mintázata minden területen más és más.

**25****PIKACHU™**

Ha több ilyen Pokémon összegyűlik, a bennük lévő elektromosság villámlással járó viharokat okozhat.

**6**



26

RAICHU™

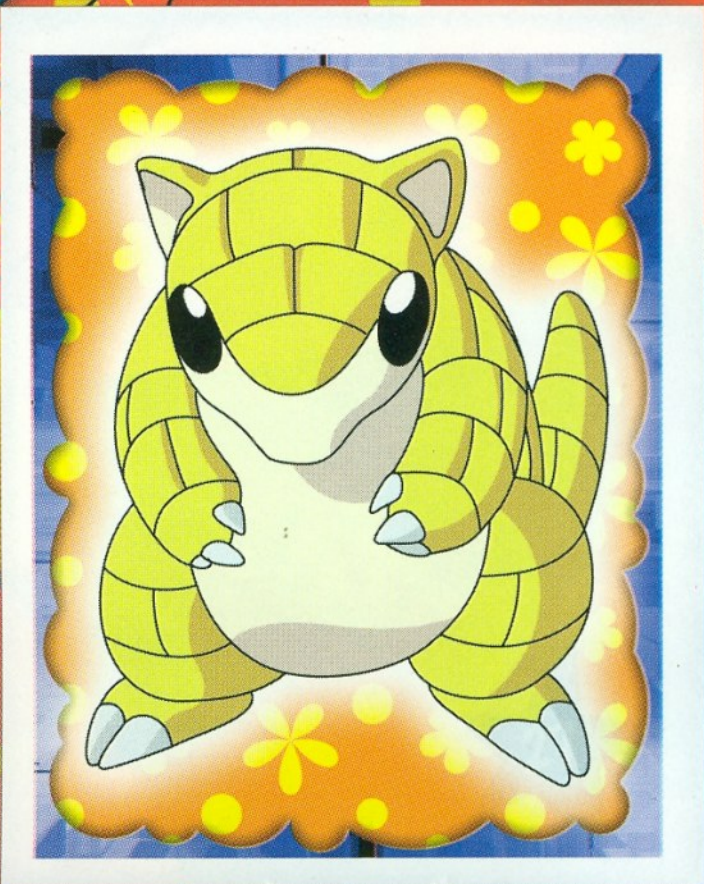
Hosszú farka földelésként szolgál, hogy megvédje őt saját nagyfeszültségű áramától.



27

SANDSHREW™

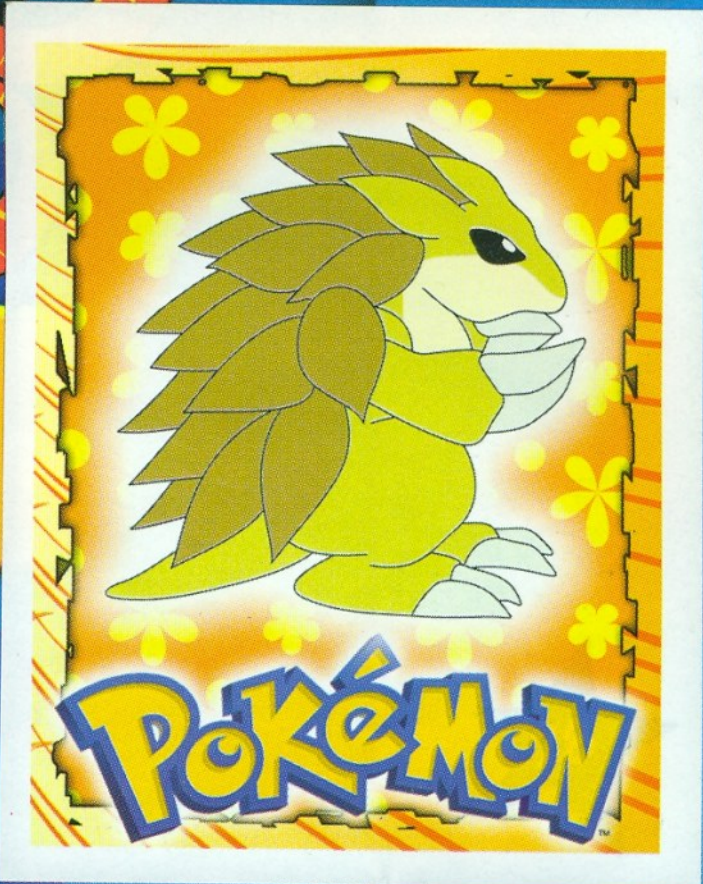
Mély föld alatti lyukakba ássa magát száraz, víztől távoli helyeken. Csak akkor bukkan elő, ha élelemre vadászik.



28

SANDSLASH™

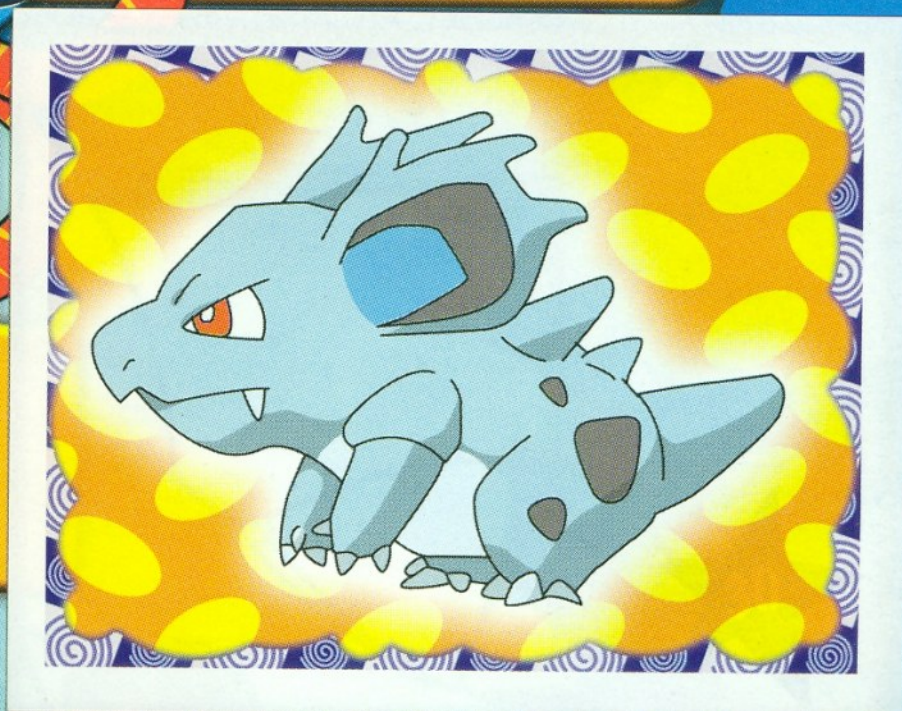
Ha fenyegeti valami, tüskés labdává gömbölyödik. Ebben az állapotban gurulva tud támadni vagy menekülni.



30

NIDORINA™

A nőstény szarva lassan fejlődik. A közelharcot kedveli, előszeretettel karmol és harap.



29

NIDORAN♀™

Ez a Pokémon kicsi ugyan, mérges „szarva” mégis veszélyessé teszi. A nősténynek kisebb szarva van.

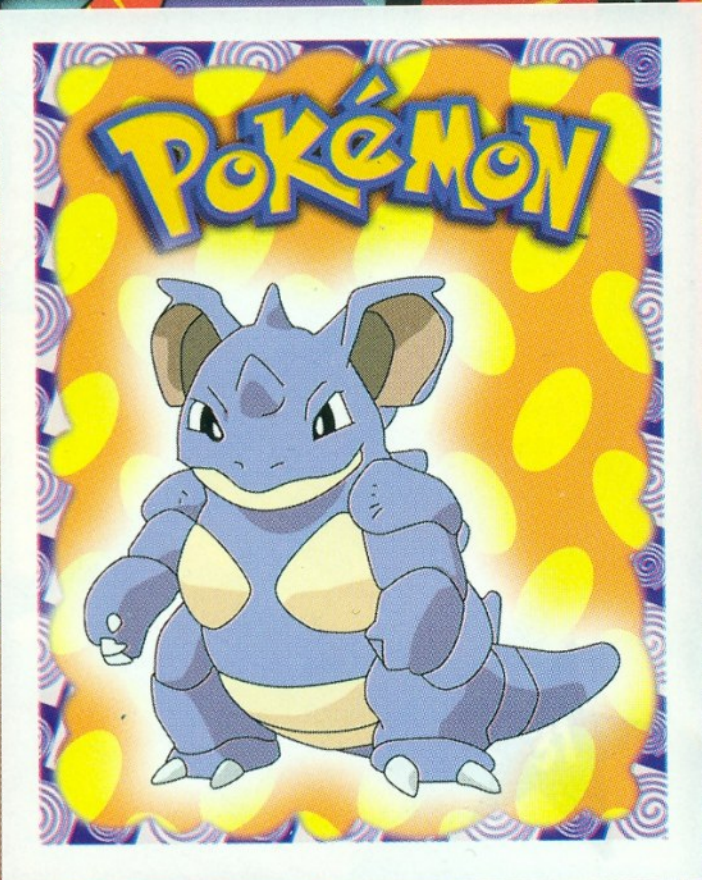




31

NIDOQUEEN™

Kemény pikkelyei hatásos védelmet nyújtanak. Súlyos testével erőteljes mozdulatokat képes végezni.



32

NIDORAN♂™

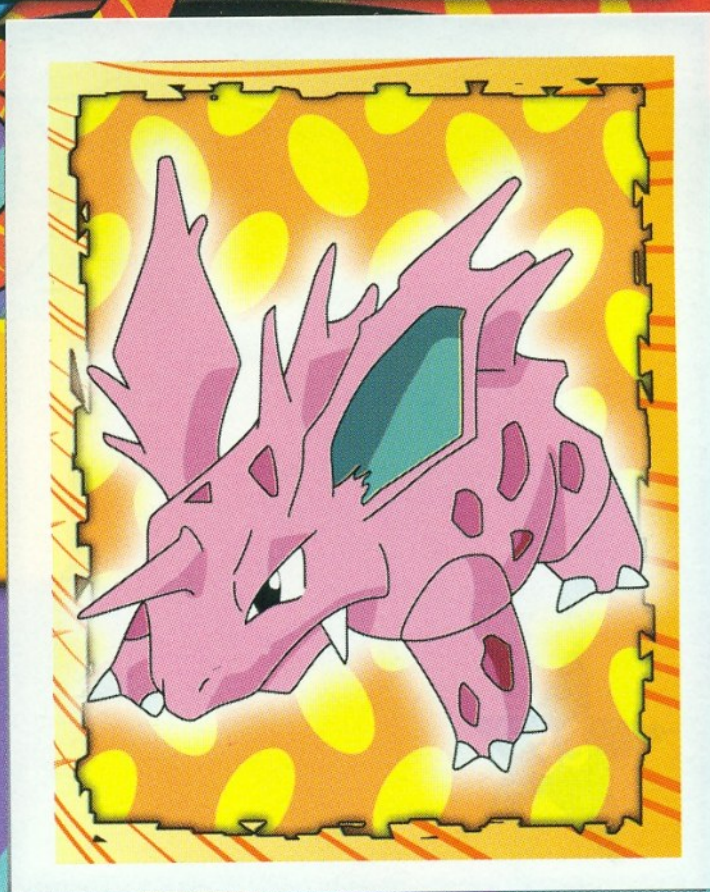
Kimerevített füleivel érzékeli a veszélyt. Minél nagyobb a szarva, annál erősebb mérget termel.



33

NIDORINO™

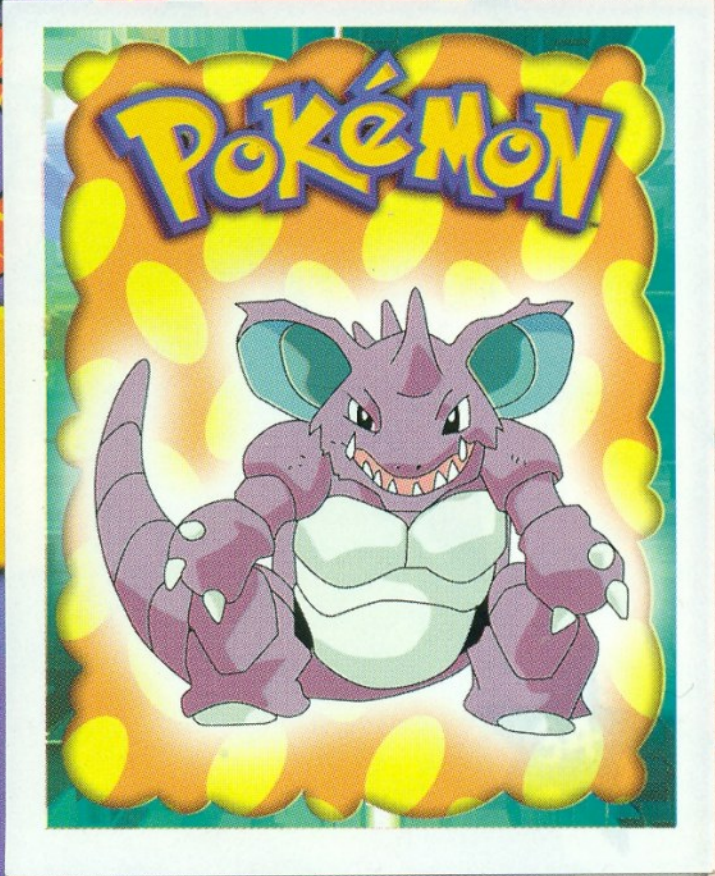
Agresszív Pokémon, hamar támad. A fején lévő szarvban erős mérget termelődik.



34

NIDOKING™

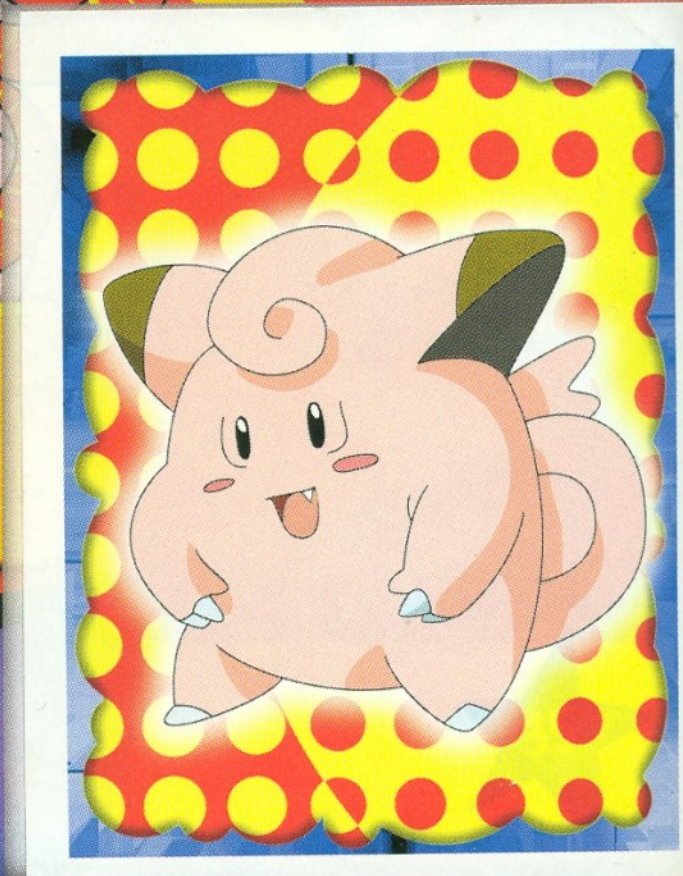
Harc közben erős farkával csapkodja, majd leszorítja a zsákmányt és összetöri a csontjait.



35

CLEFAIRY™

Elbűvölő, bájos lényét sokan csodálják. Ritka fajta, csak bizonyos helyeken fordul elő.



36

CLEFABLE™

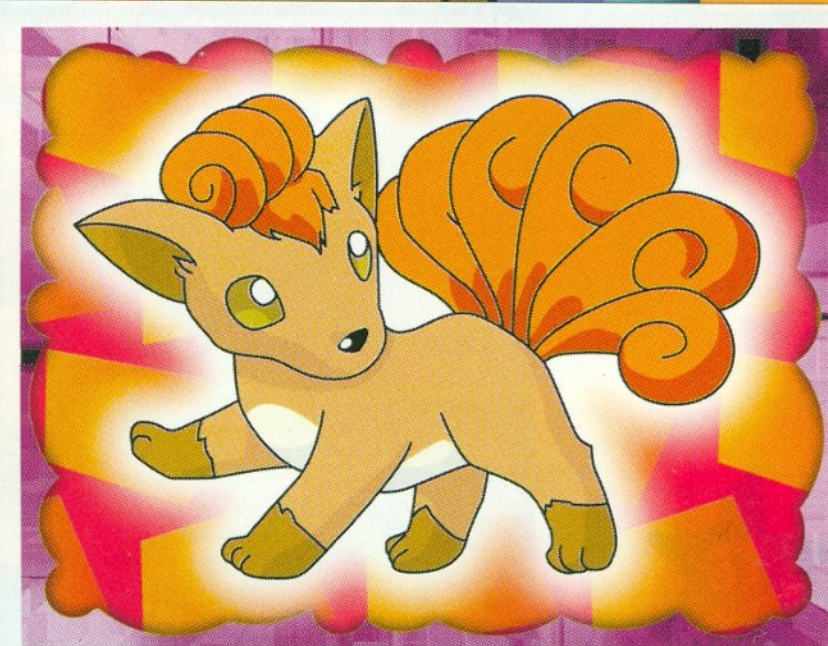


Félnék, bájos Pokémon, amelyet ritkán látni, mert abban a pillanatban, ahogy embert észlel, elfut és elrejtőzik.



37

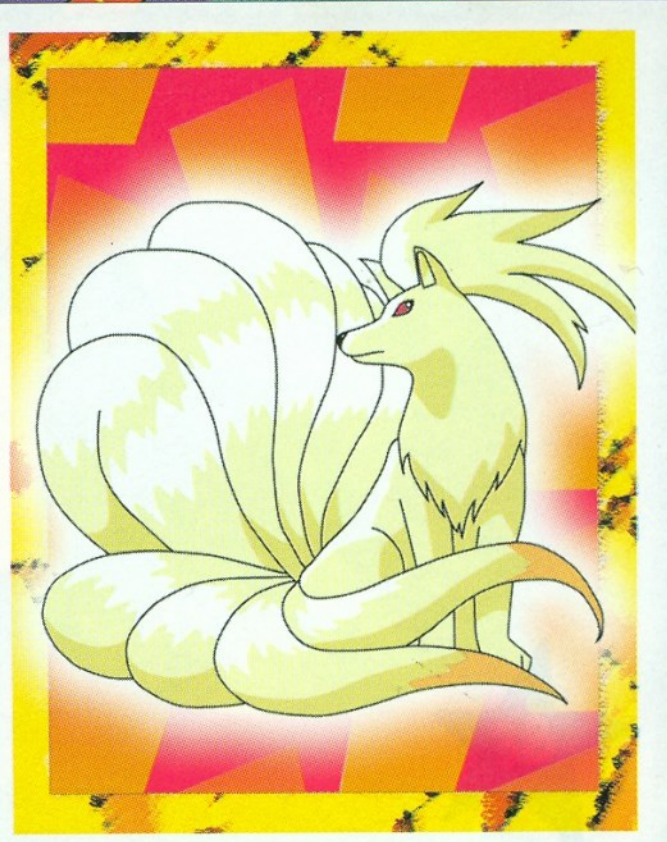
VULPIX™



Születésekor még csak egyetlen farka van. Ahogy növekszik, a farka a hegye felől fokozatosan többfelé hasad.

38

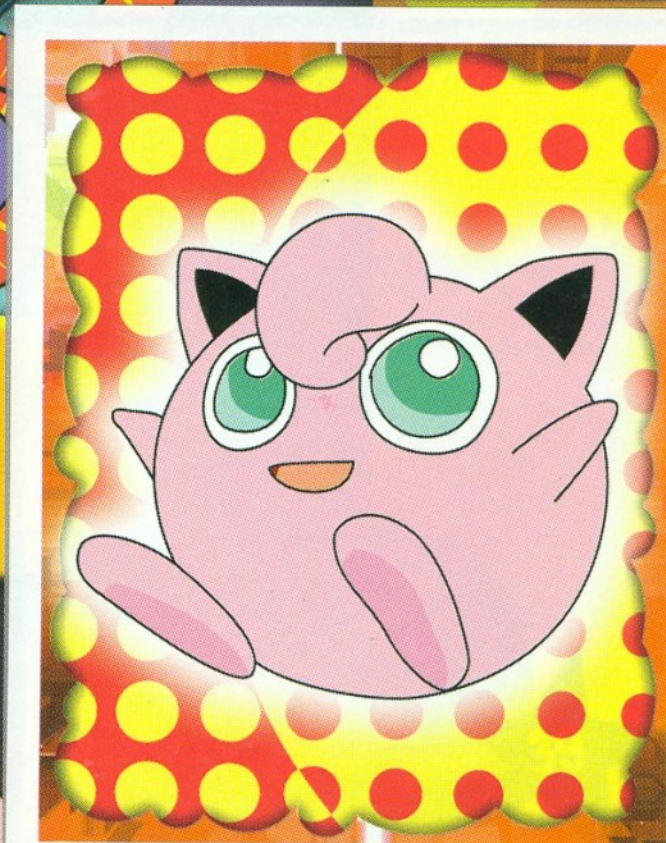
NINETALES™



Nagyon ravasz és nagyon bosszúálló. Ha valaki megfogja valamelyik farkát, azt ezeréves átok is sújthatja.

39

JIGGLYPUFF™



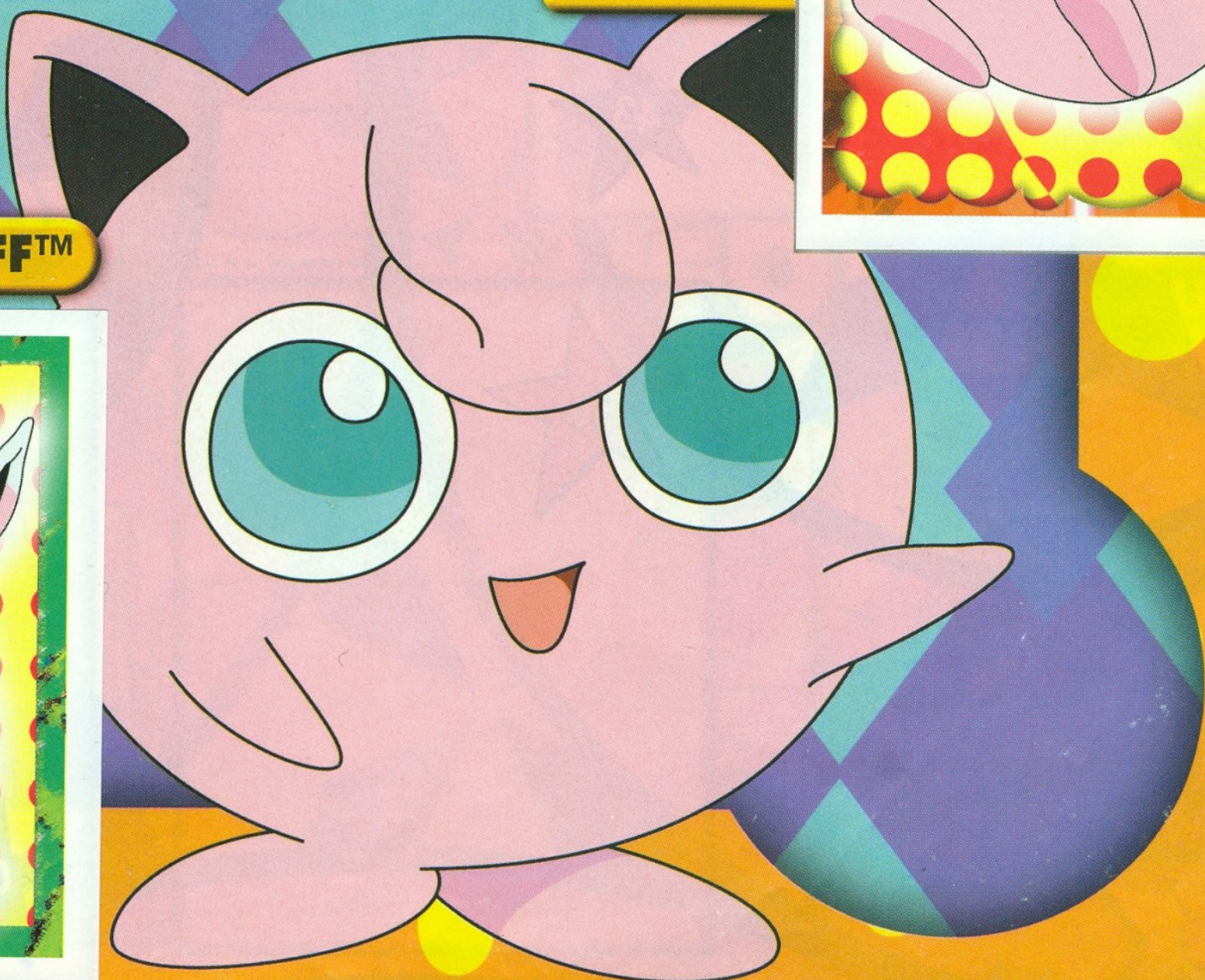
Ha hatalmas szemében kigyullad a fény, titokzatos, andalító dallamot dúdol, mellyel ellenségeit álomba ringatja.

40

WIGGLYTUFF™



Teste lágy, gumyszerű. Ha feldühítik, teleszívja magát levegővel, és hatalmas méretűre dagad.

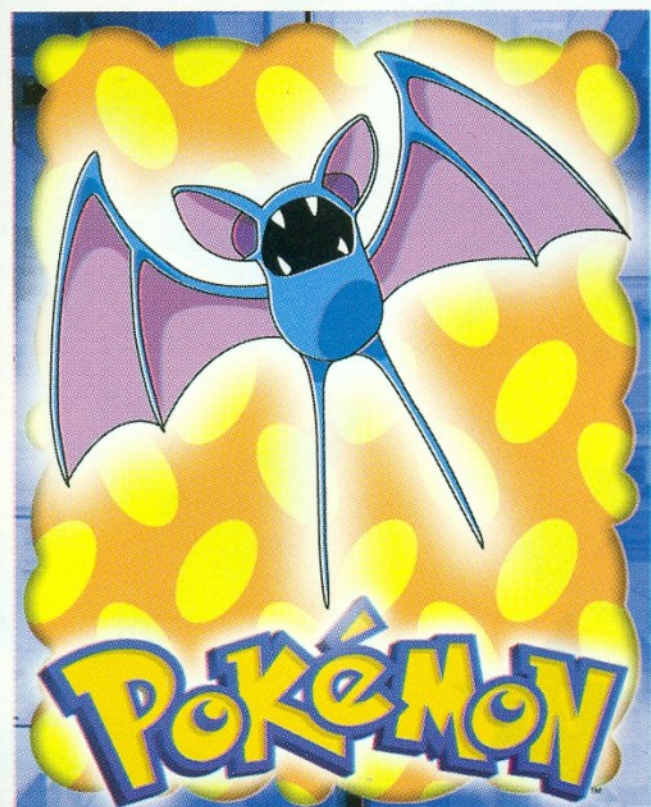


POKÉMON



41

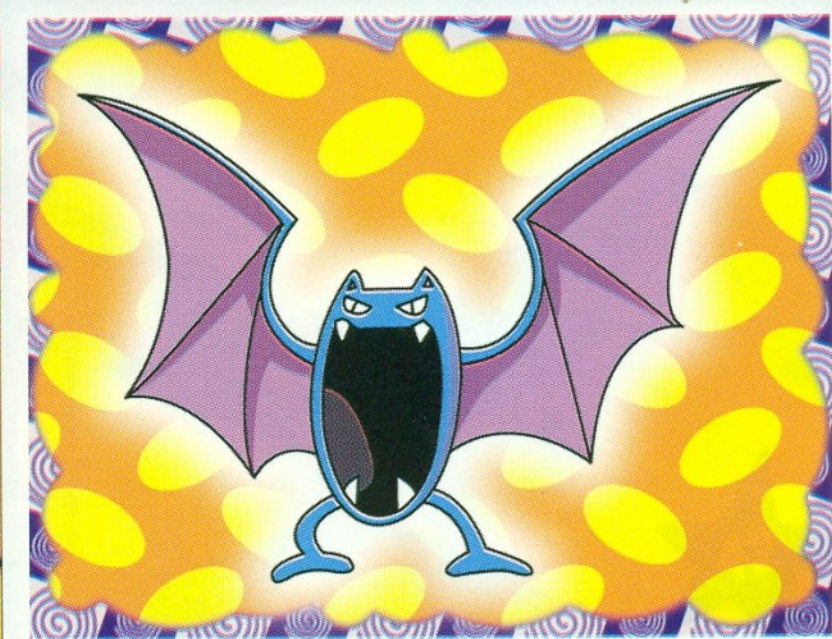
ZUBAT™



Telepekben él a tartósan sötét helyeken. Ultrahanghullámok segítségével ismeri fel és közelíti meg zsákmányát.

42

GOLBAT™



Ha egyszer lecsap, vég nélkül szívja az energiát áldozatából, még akkor is, ha már túl nehéz ahhoz, hogy felszálljon.

44

GLOOM™



A szájából nem nyál szivárog, hanem nektár – ezzel csalogatja magához a zsákmányát.

43

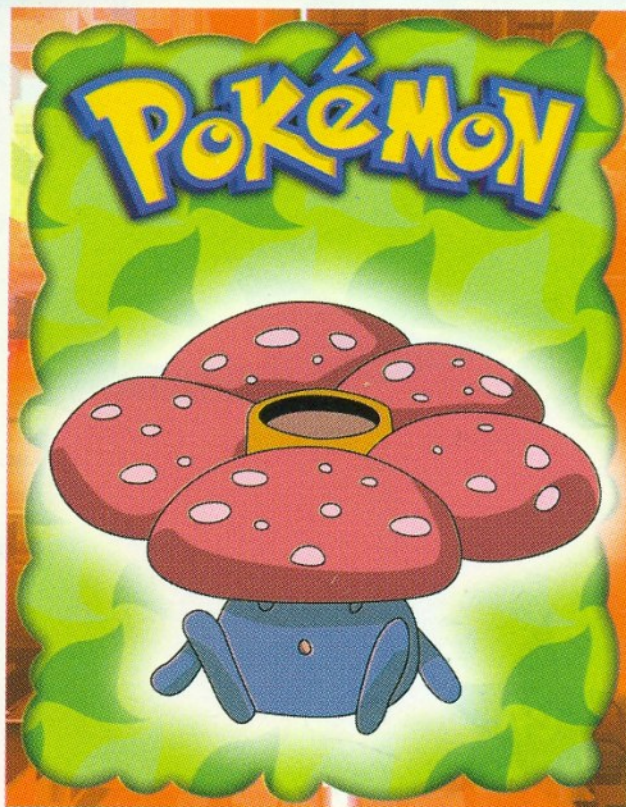
ODDISH™



Napközben arcát a földbe temeti. Éjszaka kóborol, és elhinti a magvait.

45

VILEPLUME™



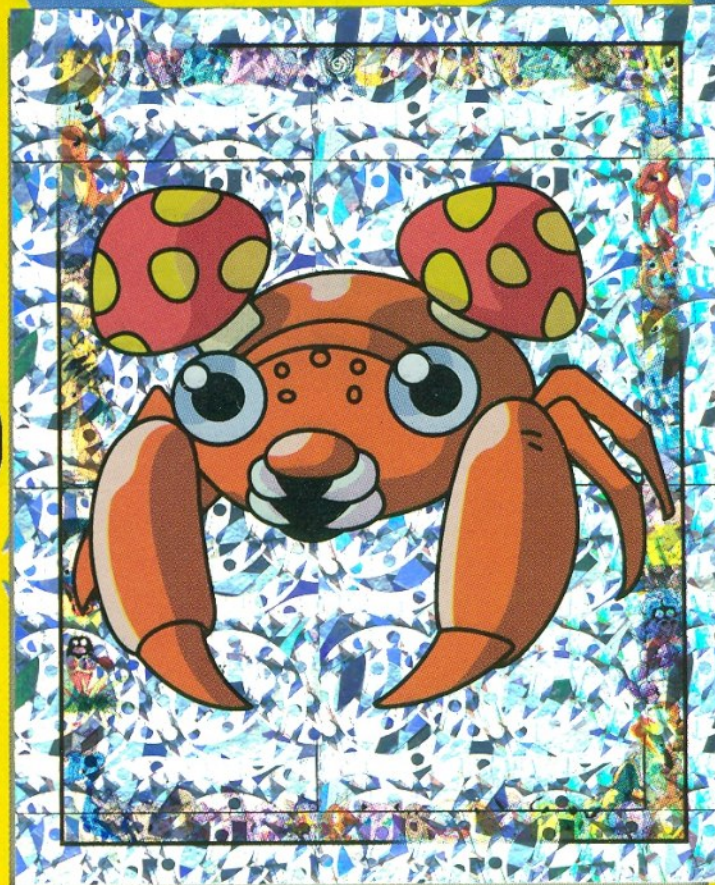
Minél nagyobbak a szirmai, annál több mérgező virágpóra van. Nagy, nehéz fejét nem könnyű megtartania.



46

PARAS™

A földet ássa, hogy a fák gyökerének nedveit szívhassa. A hátán lévő gombák a tőle elszívott tápanyagokon növekednek.



11

47

PARASECT™

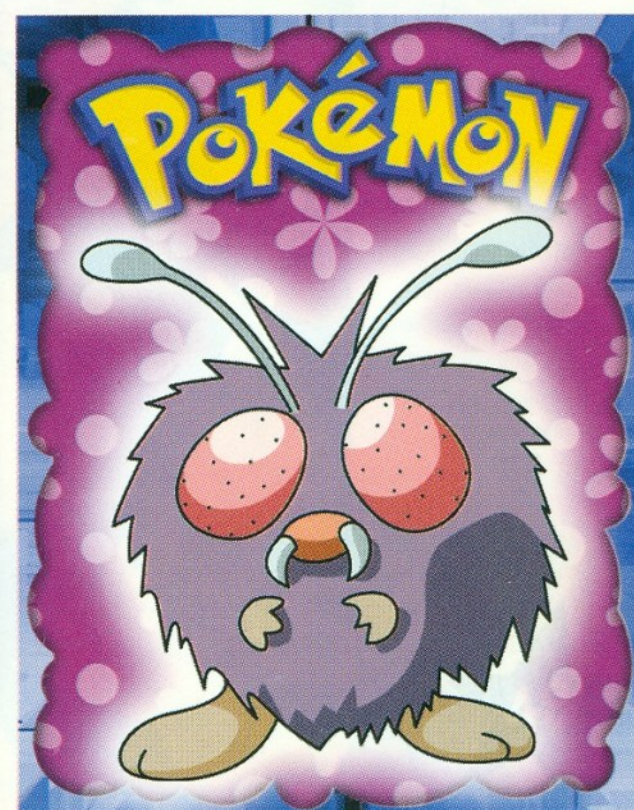
Gazdaállat-élősködő páros, ahol az élősködő gomba teljesen átvette a hatalmat a bogár felett. A párás helyeket kedveli.



48

VENONAT™

Magas fák árnyékában él, és rovarokat eszik. Éjszaka vonzza a fény.



49

VENOMOTH™

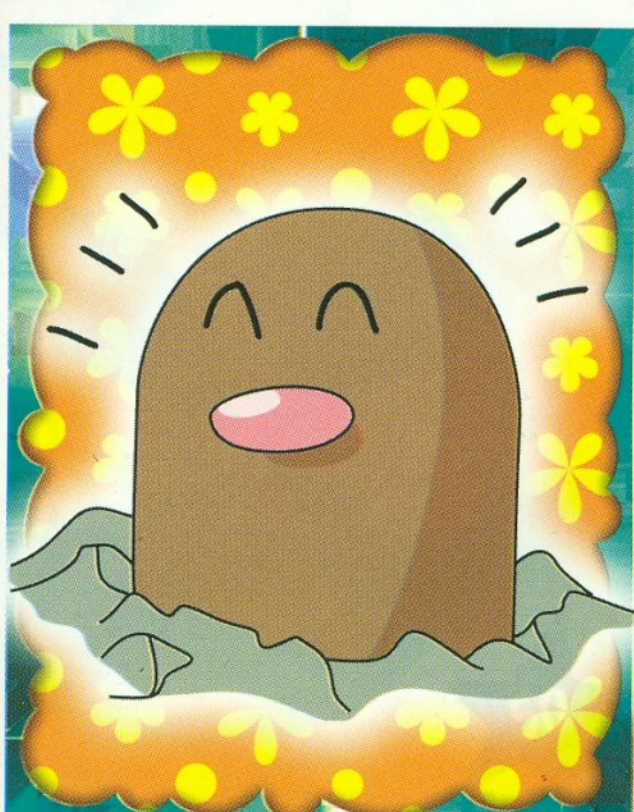
A szárnyait borító porszerű anyag színe jelzi, hogy milyen mérget tartalmaz.



50

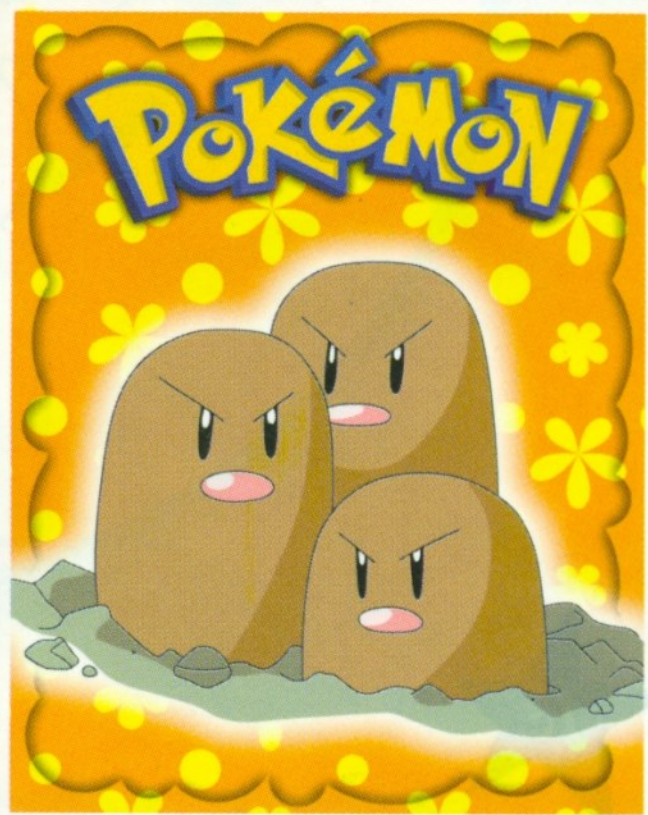
DIGLETT™

Körülbelül egy méterrel a föld felszíne alatt él, és a növények gyökereivel táplálkozik. Néha kibukkan a felszínre.



51**DUGTRIO™**

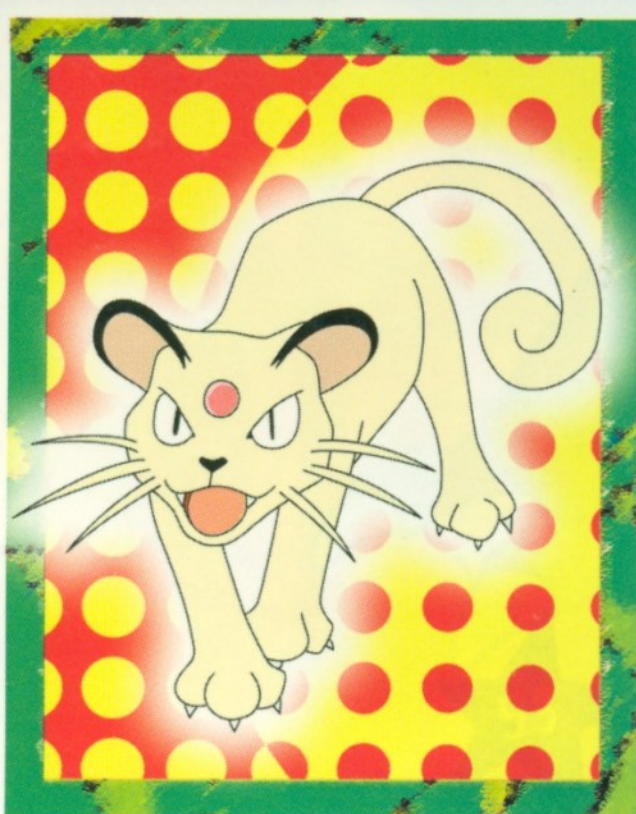
Három DIGLETT-ből álló csoport. 100 kilométerrel a föld alatt ásva hatalmas főrengéseket tud kiváltani.

**52****MEOWTH™**

Imádja a kerek dolgokat. Éjszakánként az utcákat járja, és elejtett aprópénzdarabokat keres.

**53****PERSIAN™**

Bundáját sokan csodálják, de kiszámíthatatlan alattomosága miatt nem könnyű házi kedvencként tartani.

**54****PSYDUCK™**

Ez a ravasz Pokémon bárgyú külsejével elaltatja ellenségei gyanakvását, s eközben pszichokinetikus energiát vet be ellenük.

**55****GOLDUCK™**

Gyakran látni, amint kecsesen úszik a tavak partja közelében. Sokszor összetévesztik a Kappa nevű japán szörnyvel.





56

MANKEY™

Igen hamar dühbe jön. Lehet, hogy az egyik percben engedelmes, ám a következő pillanatban váratlanul vagdalkozni kezd.



13

57

PRIMEAPE™

Folyton dühös, és makacsul rugdos. Addig üldözi kiszemelt áldozatát, amíg el nem kapja.



58

GROWLITHE™

Elszántan védi a területét. Ugat és harap, hogy elűzze a betolakodókat.



59

ARCANINE™

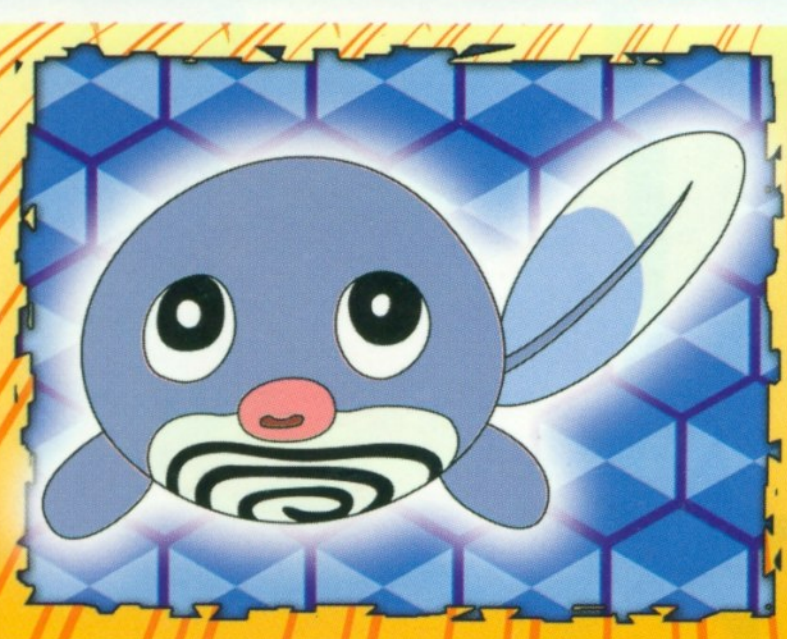
Ezt a Pokémont már a múltban is csodálták szépségeért. Nagyon fürge, úgy fut, mintha szárnyai lennének.



60

POLIWAG™

Nemrég kinőtt lábaival nem tud futni. Úgy tűnik, nem szívesen próbálkozik az egy helyben állással, helyette inkább úszik.





POLIWHIRL™

Vízben és szárazföldön egyaránt megél. Ha szárazföldön van, izzad, hogy bőre állandóan nyálkás maradjon.



62 POLIWRATH™

Gyors- és mellúszásban egyformán ügyes. Az emberek közül a legjobb úszókat is könnyedén leghagyja.



63 ABRA™

Olvadni tud a gondolatokban, így felismeri a közelgő veszélyt, és teleportáció útján biztonságos helyre tűnik el.



64 KADABRA™

Testéből különleges alfahullámokat bocsát ki, amelyek fejfájást okoznak már annak is, aki csupán a közelében tartózkodik.



65 ALAKAZAM™

Agya egy szuperszámítógépnél is nagyobb teljesítményű. IQ-ja állítólag 5000.



66

MACHOP™



Rajong a testépítésért. Mindenfajta küzdősportban edzi magát, hogy még erősebb legyen.

67

MACHOKE™



Izmos teste olyan erős, hogy erőcsökkentő szíjjal kell fékeznie a mozdulatait.

68

MACHAMP™

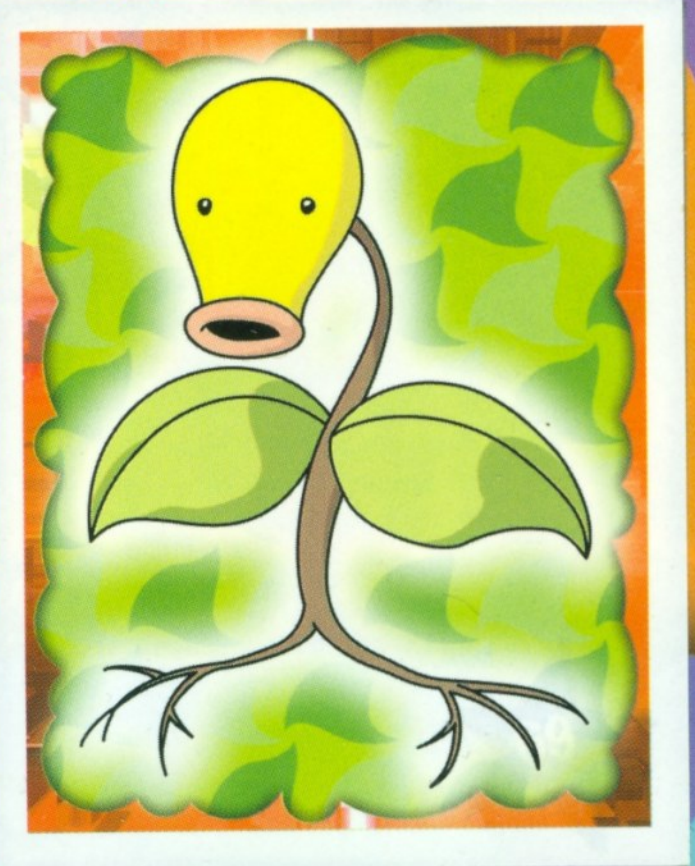


Vaskos izmai révén akkora ütésekkel tud osztogatni, hogy áldozata átrepül a látóhatáron.



69

BELLSPROUT™



Húsevő Pokémon, amely csapdába csalja és megeszi a bogarakat. Gyökérlábaival szívja fel a szükséges nedvességet.

70

WEEPINBELL™



Por alakú mérget fúj az ellenfelére, hogy megbénítsa, s utána savpermettel végez vele.

VICTREEBEL™



Azt beszélik, hatalmas telepekben él az őserdő mélyén – bár még senkinek sem sikerült visszatérítenie onnét.

TENTACOOOL™



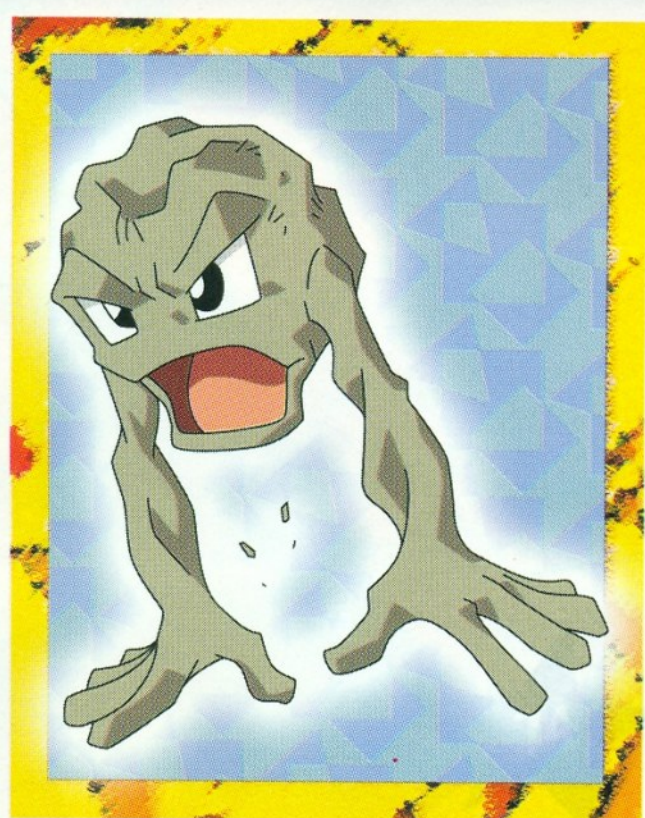
Sekély tengerek vizében lebeg. Ha egy horgász véletlenül kifogja, annak gyakran maró sav a büntetése.

TENTACRUEL™



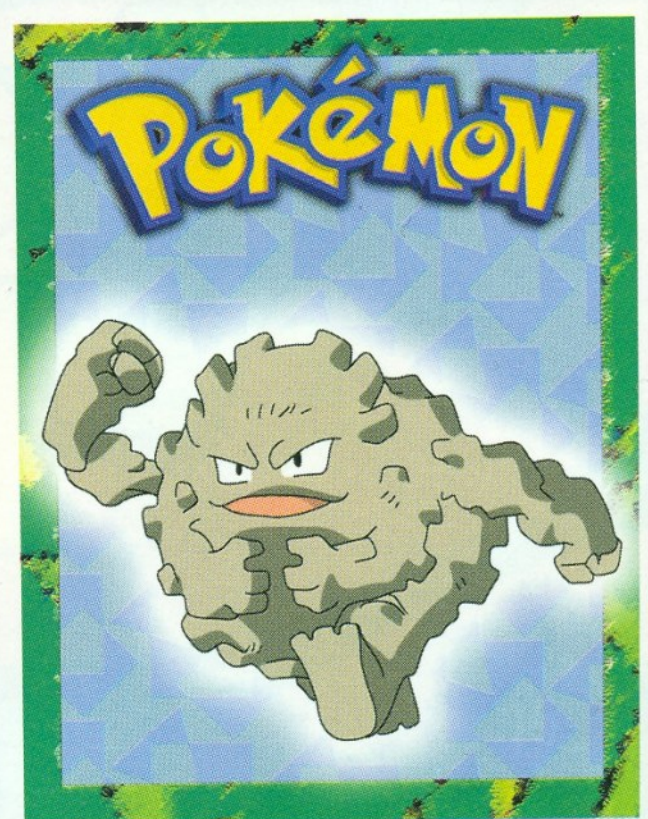
Csápjait általában behúzza tartja, de ha vadászik, kinyújtja őket, hogy körülölelje és mozgásképtelenné tegye zsákmányát.

GEODUDE™



Mezőkőn és hegyekben találkozhatunk vele. Az emberek kőnek nézik, és gyakran rálépnek vagy megbotlanak benne.

GRAVELER™



Lejtőkön lefele gurulva mozog. Minden akadályon átgurul, anélkül hogy lelassulna vagy irányt változtatna.



76

GOLEM™

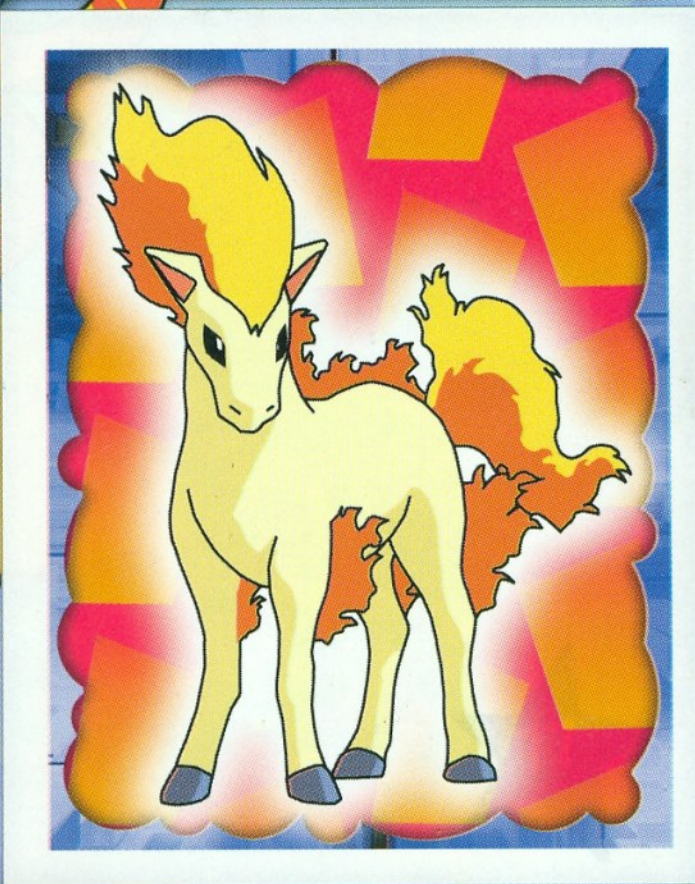
Sziklaszerű teste nagyon kemény. Még a dinamitrobbanást is minden sérülés nélkül átvészeli.



77

PONYTA™

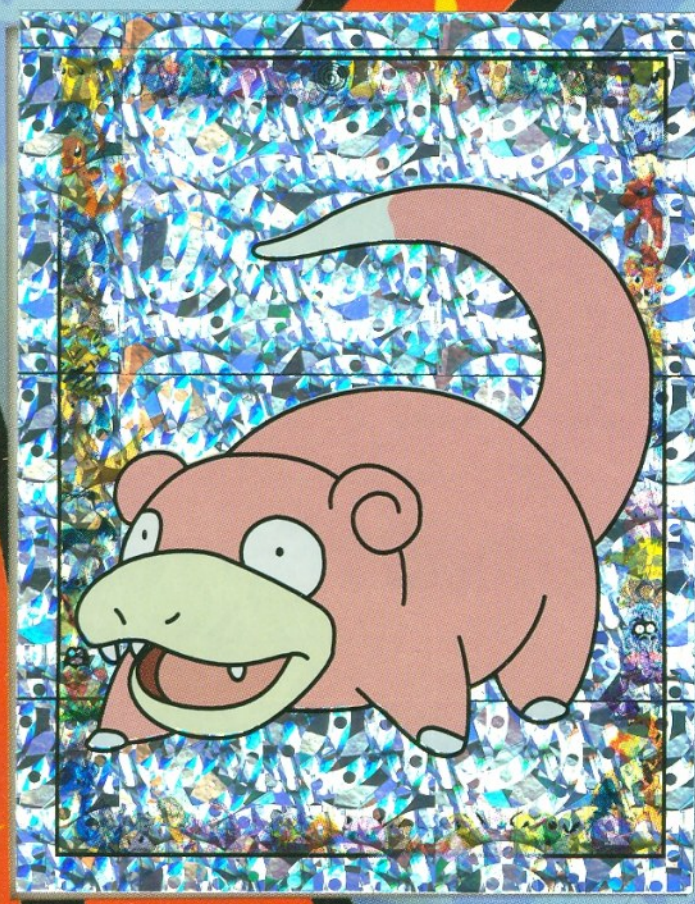
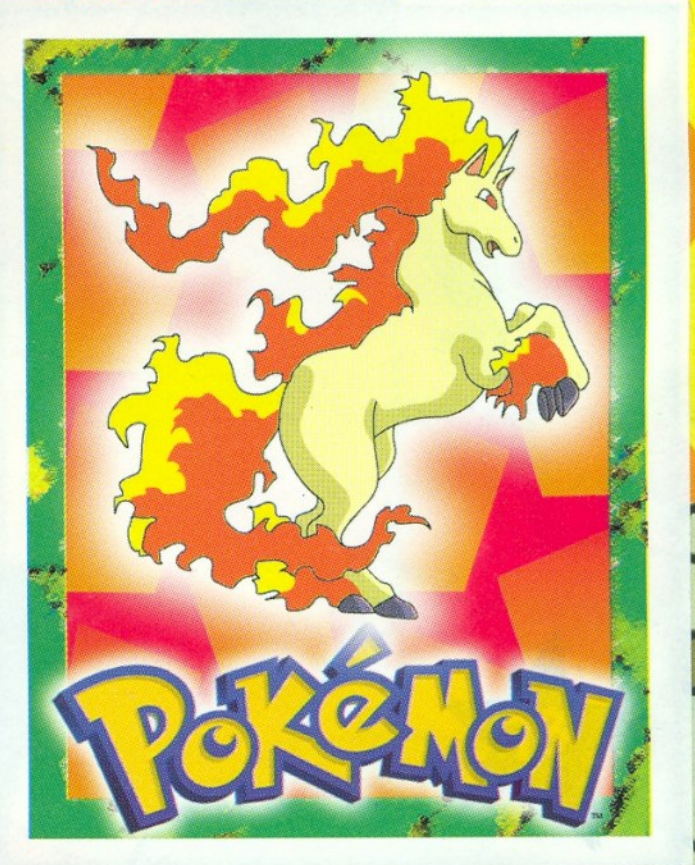
Patái tízszer keményebbek a gyémántnál. Rövid idő alatt bármit laposra tud taposni.



78

RAPIDASH™

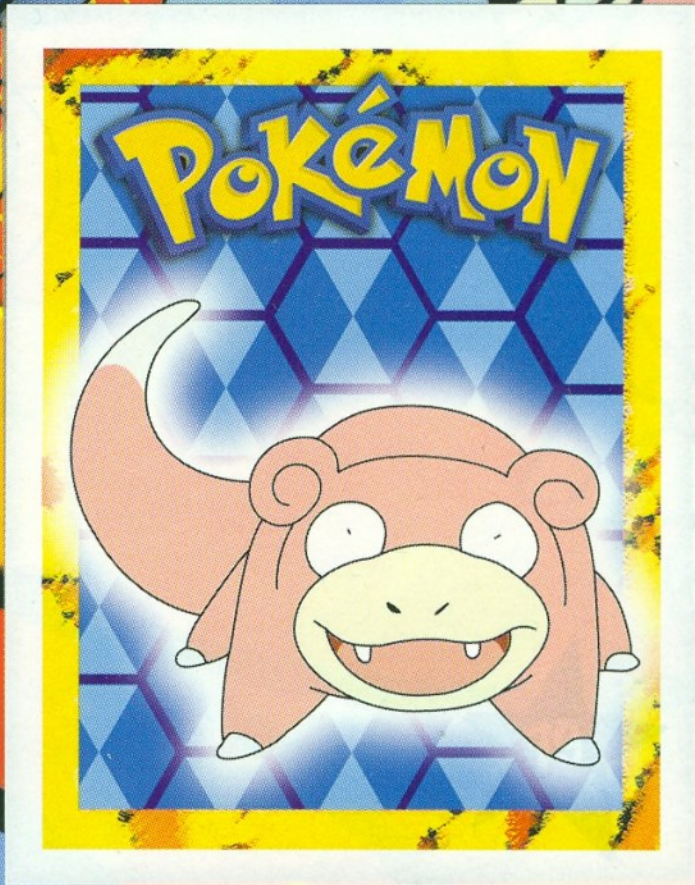
Ebben a Pokémonban nagyon erős a versenyszellem. Minden gyorsan mozgó dolgot üldözőbe vesz, abban a reményben, hogy versenyt futhat vele.



79

SLOWPOKE™

Hihetetlenül lassú és lomha. Ha megtámadják, öt másodpercig tart, mire érezni kezdi a fájdalmat.

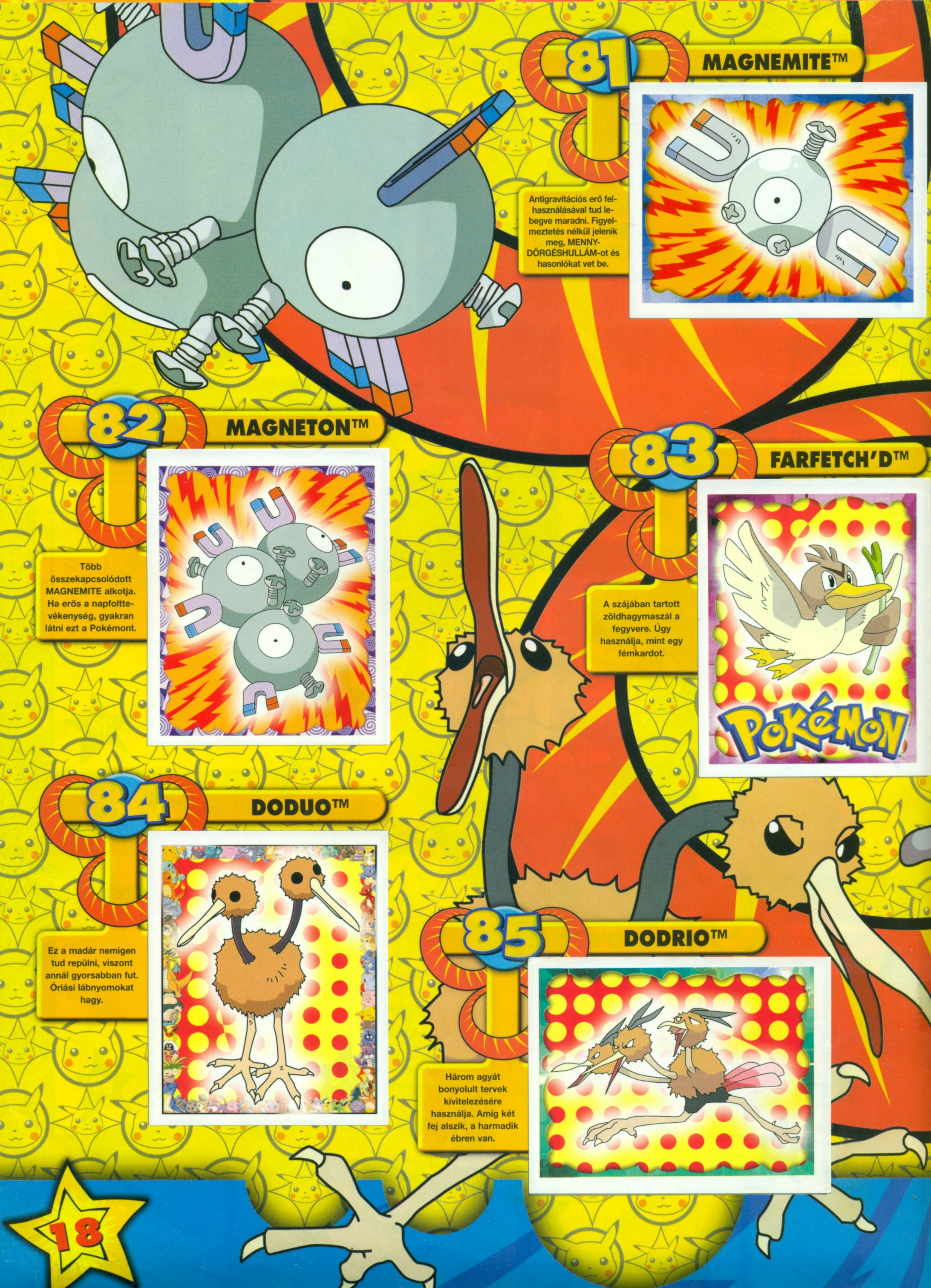


80

SLOWBRO™

Azt mondják, a SLOWPOKE farkába kapaszkodó SHELLDER, a gazdaállat ételmaradékaival táplálkozik.

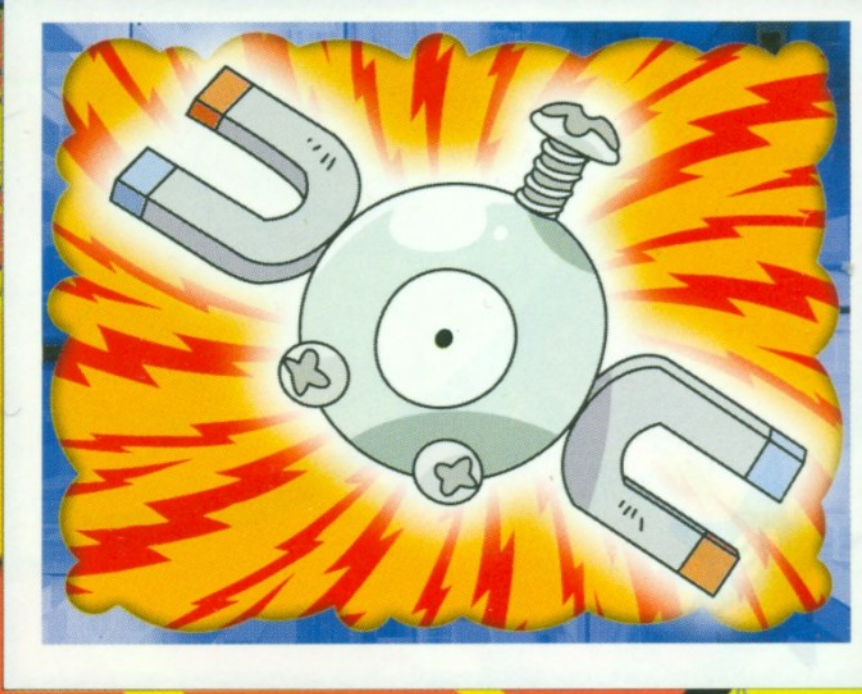




81

MAGNEMITE™

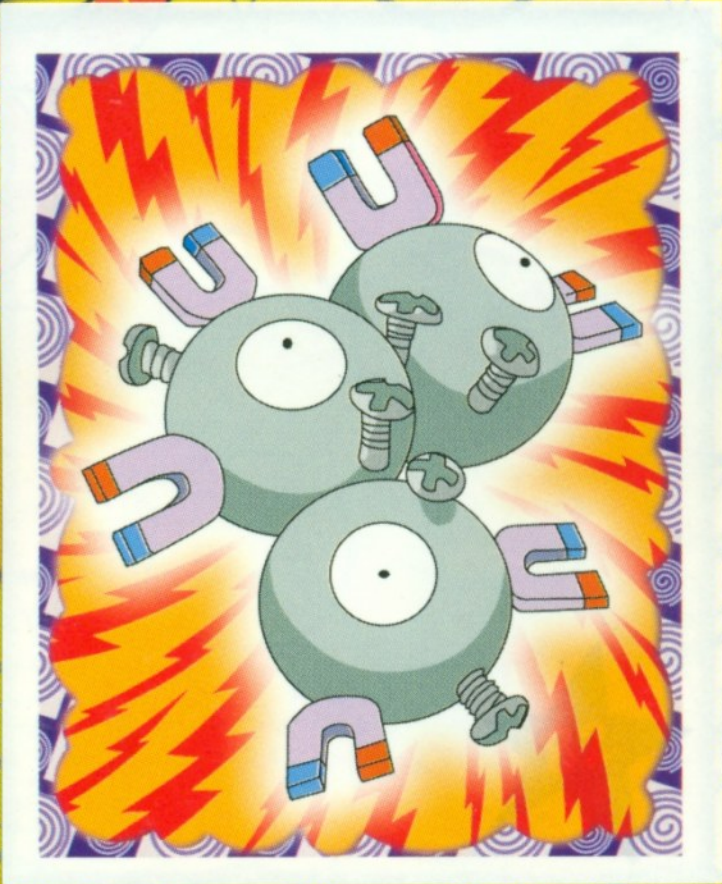
Antigravitációs erő felhasználásával tud lebegve maradni. Figyelmeztetés nélkül jelenik meg, MENNY-DÖRGÉSHULLÁM-ot és hasonlókat vet be.



82

MAGNETON™

Több összekapcsolódott MAGNEMITE alkotja. Ha erős a napfolttevékenység, gyakran látni ezt a Pokémont.



83

FARFETCH'D™

A szájában tartott zöldhagymaszál a fegyvere. Úgy használja, mint egy fémkardot.



84

DODUO™

Ez a madár nemigen tud repülni, viszont annál gyorsabban fut. Óriási lábnyomokat hagy.



85

DODRIO™

Három agyát bonyolult tervek kivitelezésére használja. Amíg két fej alszik, a harmadik ébren van.



86

SEEL™

A feje tetejéből kiálló szarv nagyon kemény. Arra használja, hogy a vastag jeget áttörje vele.



19

87

DEWGONG™

Testében hőenergiát tárol. Hosszú távon is 8 csomós sebességgel úszik, még dermesztően hideg vízben is.



88

GRIMER™

Szennyezett területeken jelenik meg. A gyárakból kiszivattyúzott szennyezett iszapot szívva fejlődik.



89

MUK™

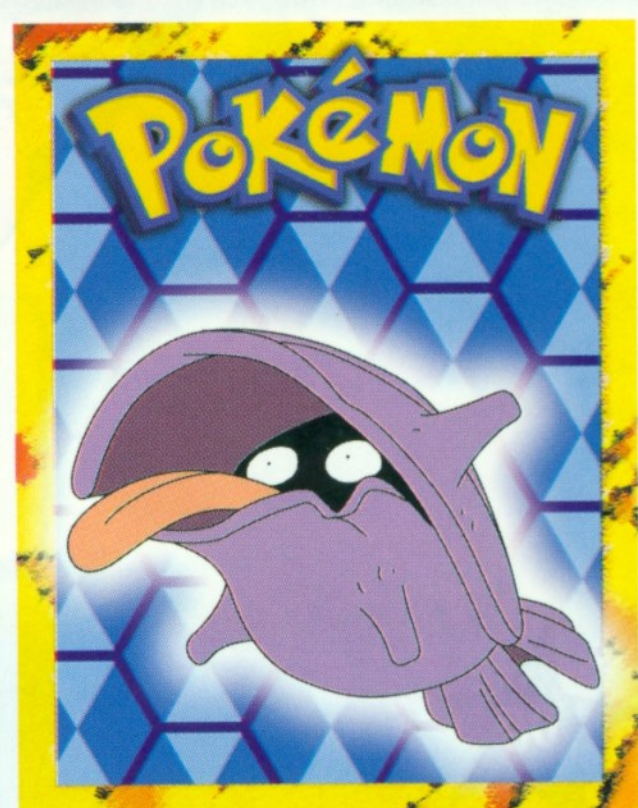
Vastagon borítja az undorító, szennyes iszap. Olyan mérgező, hogy még a lábnyomai is tartalmaznak ártalmas anyagokat.



90

SHELLDER™

Kemény páncélja minden támadást visszaver. Csak akkor sebezhető, ha nyitva van a páncélja.



91

CLOYSTER™



Ha megtámadják, szarvával gyors egymásutánban szurkáló mozdulatokat végez. A belsejét még senki sem látta.

92

GASTLY™



Ez a gáz halmazállapotú Pokémon csaknem láthatatlan. Beborítja a zsmányt, és meglepetésszerűen elalattja.

93

HAUNTER™



Mivel a falakon is képes átcsusszanni, úgy tartják, egy másik dimenzióból való.

94

GENGAR™



Ez a Pokémon teliholdkor előszeretettel utánozza az emberek árnyékát, és nevet a riadalmukon.



95

ONIX™



Ahogy növekszik, testének körései megkeményednek és a gyémánthoz válnak hasonlónvá, csak a színük fekete.

96

DROWZEE™

Elaltatja az ellenségeit és megeszi az álmaikat. A rossz álmok elfogyasztásától olykor megbetegszik.



97

HYPNO™

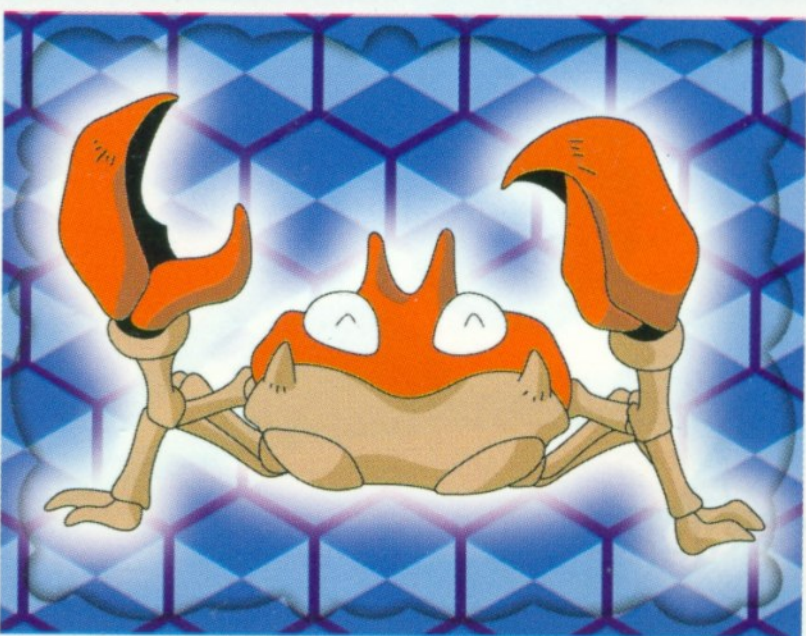
Ha farkaszemet néz az ellenségével, azt varázslattal hipnózisba ejti és összezavarja.



98

KRABBY™

Ollói nem csupán félelmetes fegyverül szolgálnak: oldalazás közben ezek segítségével egyensúlyoz.



99

KINGLER™

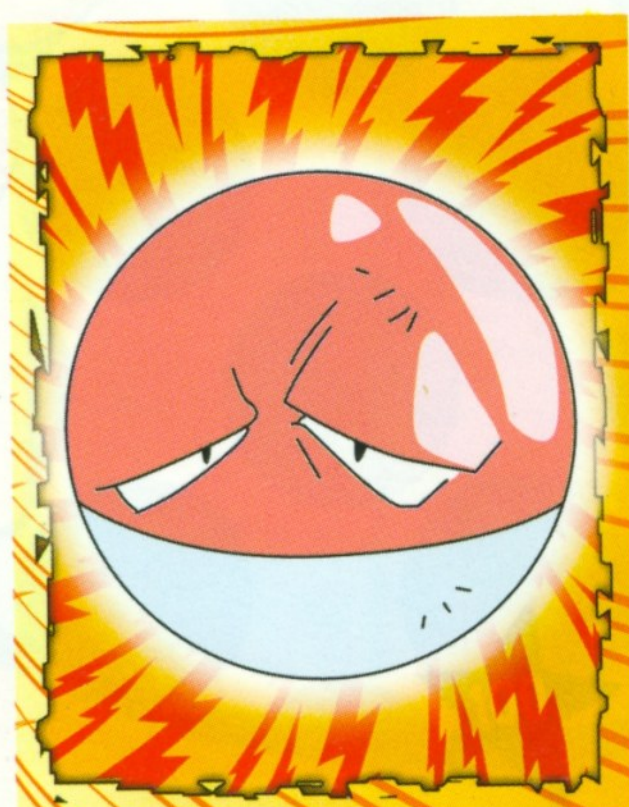
Hatalmas ollói 10 000 lóerővel szorítják össze azt, ami közéjük kerül. Nagy méretük miatt azonban csak nehezkesen tudja használni őket.



100

VOLTORB™

Rendszerint erőművekben lehet megtalálni. Könnyen összetéveszthető a POKÉBALL-lal, így már sok embert megölt.

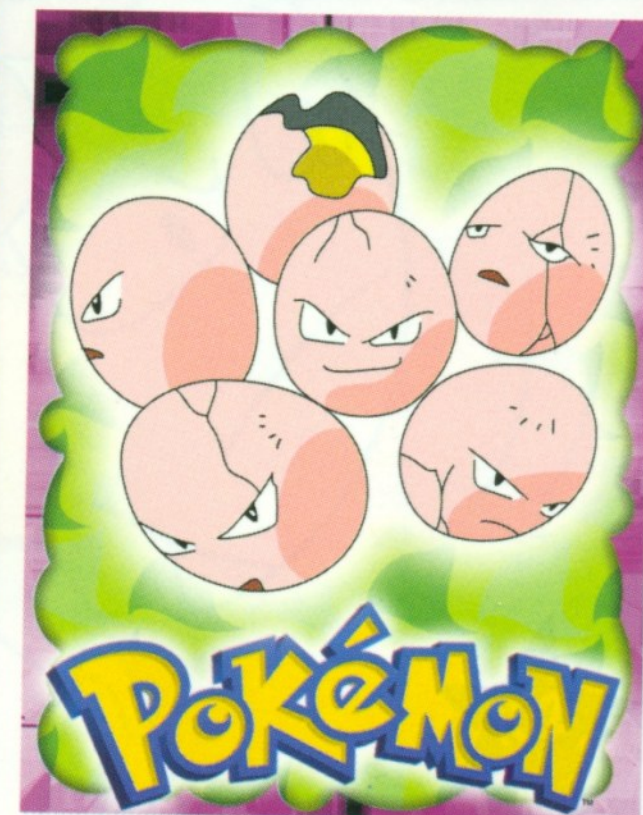


101**ELECTRODE™**

Villamos energiát tárol, igen nagy nyomáson. Gyakran minden ok nélkül vagy csekély ingerlésre is robban.

**102****EXEGGCUTE™**

Sokszor tojásoknak nézik őket. Háborgatás esetén gyorsan összegyűlnek, és rajokban támadnak.

**103****EXEGGUTOR™**

A mendemondák szerint néhanapján leesik az egyik feje, és EXEGGCUTE-ként él tovább.

**104****CUBONE™**

Mivel ez a Pokémon soha nem veszi le a koponyasisakját, igazi arcát még senki sem látta.

**105****MAROWAK™**

A kezében tartott csont a legfőbb fegyvere. Úgyesen, bumerángxént hajítja el, hogy végleg harcképtelenné tegye ellenfeleit.



106

HITMONLEE™



Ha siet, a lába egyre hosszabbra és hosszabbra nyúlik. Nagyon hosszú, szökdecselő léptekkel, könnyedén fut.

POKÉMON

23

107

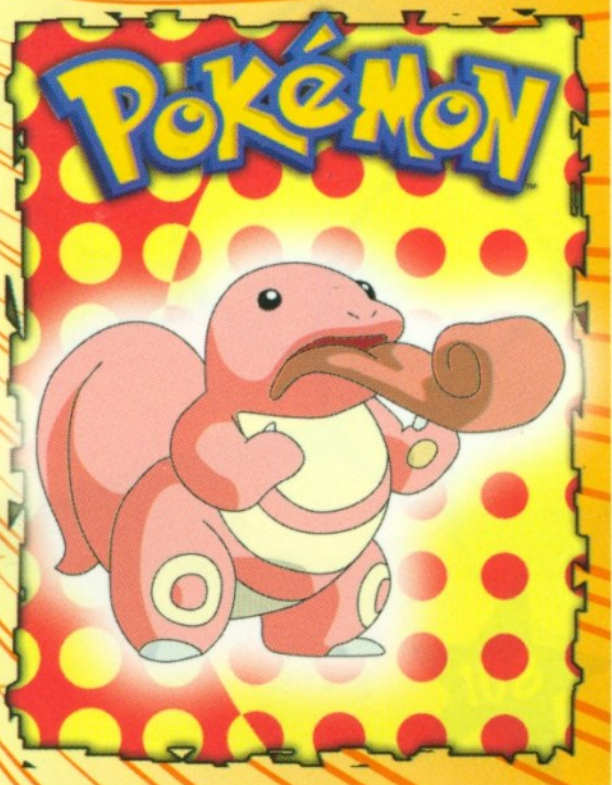
HITMONCHAN™



Miközben úgy tűnik, mintha semmit sem csinálna, szemmel követhetetlen, villámsebes ütössorozatokkal bombázza az ellenfelet.

108

LICKITUNG™



Nyelvét hosszan ki tudja nyújtani, akár a kameleon. Ha megnyalja az ellenfelet, csipő érzést hagy maga után.



POKÉMON



109

KOFFING™



Mivel testében többféle mérges gázt is tárol, könnyen előfordulhat, hogy minden előzetes figyelmeztetés nélkül felrobban.



110

WEEZING™



Ahol kétfajta mérges gáz kapcsolatba kerül egymással, két KOFFING WEEZING-gé forrhat össze. Ez több évig tartó folyamat.





111

RHYHORN™

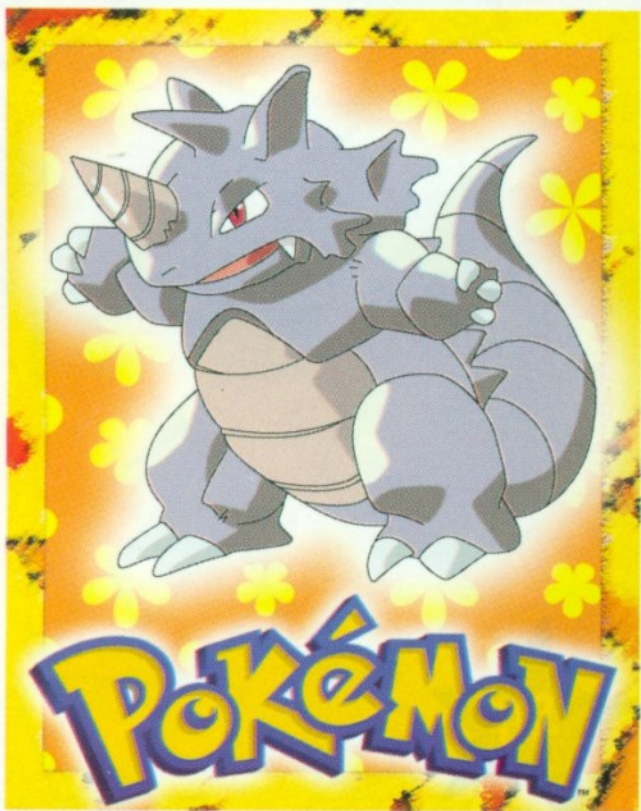
Súlyos, tömör csontjai ezerszer keményebbek az emberi csontoknál. Könnyen a levegőbe repítheti idomárját.



112

RHYDON™

A 3600 fokok, folyékony láván is megél, mivel páncélszerű bőre védelmet nyújt számára.



113

CHANSEY™

Ritka, könnyen köddé váló Pokémon. Úgy hírlík, boldogságot hoz annak, akinek sikerül megszereznie őt.



114

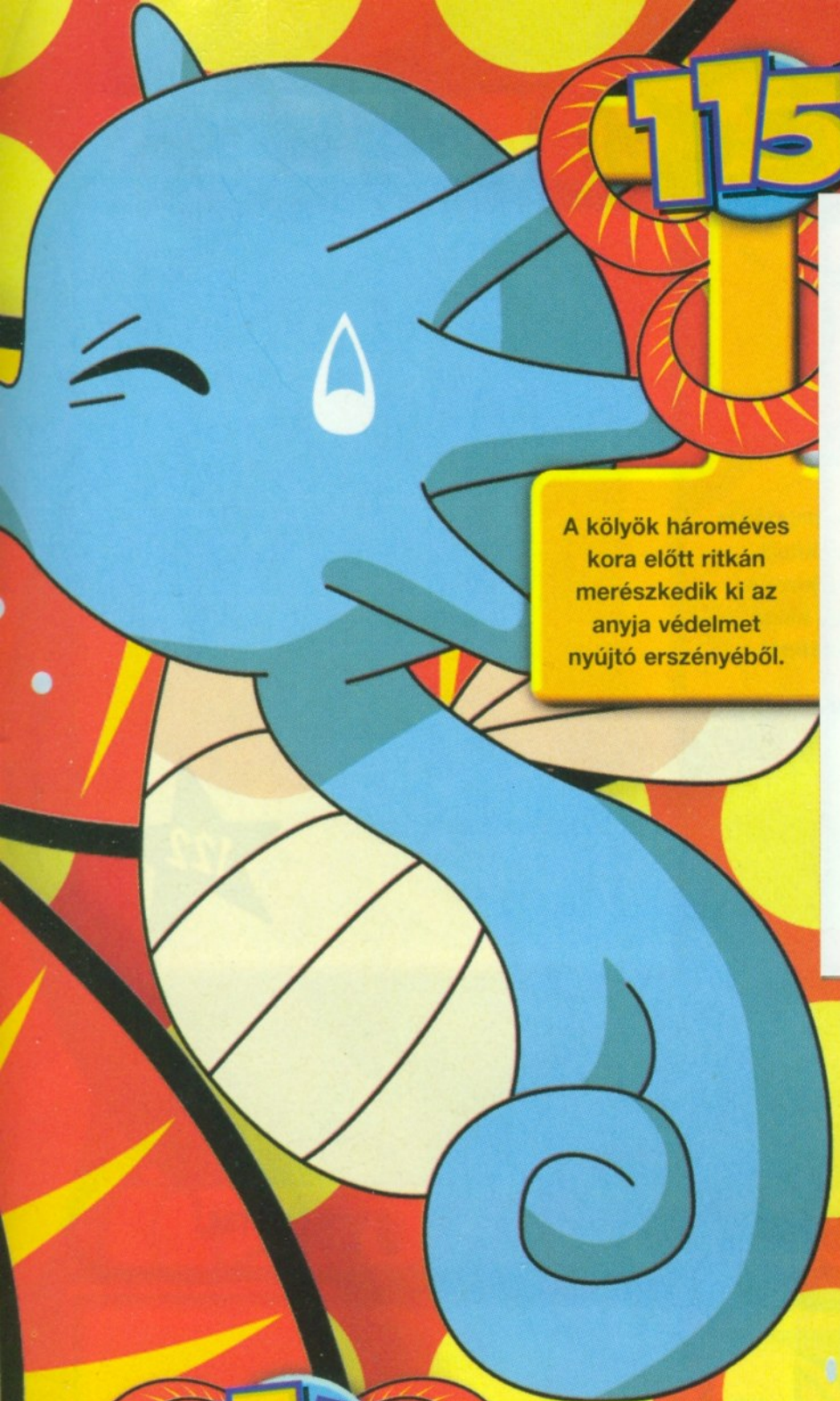
TANGELA™

Egész testét hínárhoz hasonló, dús indatömeg borítja. Járás közben indái rezegnek.



115

KANGASKHAN™



A kölyök hároméves kora előtt ritkán merészkedik ki az anyja védelmet nyújtó erszényéből.



116

HORSEA™



Arról nevezetes, hogy a víz felszínéről pontosan célzott tintasugarakkal lödözi le a repülő rovarokat.

117

SEADRA™



Szárnyszerű mellúszóinak és vaskos farkának gyors mozgásával hátrafelé tud úszni.

118

GOLDEEN™



Farkúszója úgy hullámszik, mint valami elegáns bálruha – ezért „Vizikirálynő”-nek is hívják.



119

SEAKING™



Az őszi ivási időszakban lehet látni őket, amint buzgón úsznak felfelé a folyókon és patakokon.

120

STARYU™



Rejtélyes Pokémon, amely könnyűszerrel újra tudja növeszteti harcban elveszített nyúlványait.



121

STARMIE™



Középső magja a szivárvány minden színében ragyog. Ezt a magot egyesek drágaként tisztelik.

122

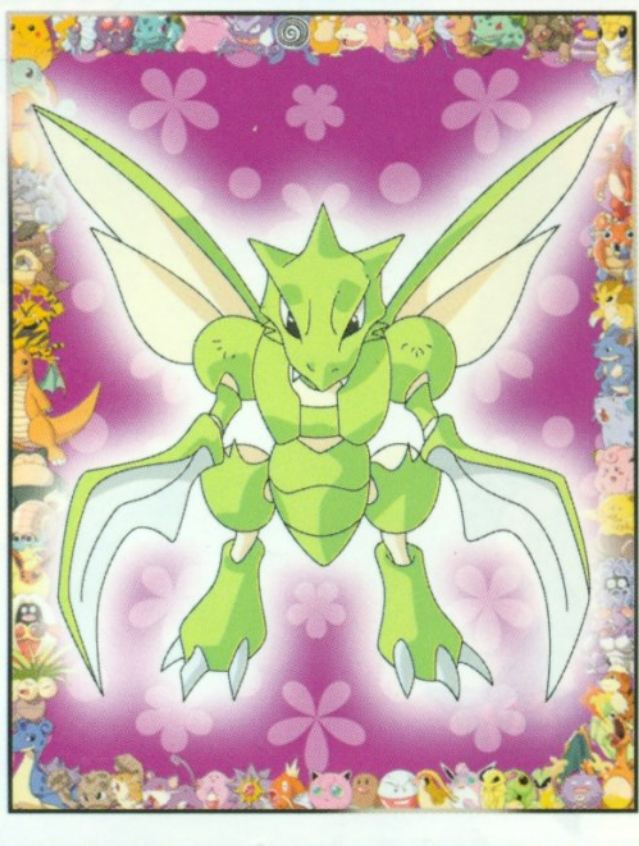
MR. MIME™



Ha pantomimjátékát félbeszakítják, hatalmas kezével csépelni kezdi az ellenséget.

123

SCYTHER™



Fürge és gyors, mint egy nindzsa, így azt a látszatot keltheti, mintha nem is egyedül volna.

124

JYNX™



Járás közben a csipőjét csábítóan ringatja. Rá tudja bírni az embereket, hogy egy ütemre táncoljanak vele.



125

ELECTABUZZ™



Többnyire erőművek környékén található meg, de elkalandozhat onnét, és a városokban nagy áramszüneteket okozhat.

126**MAGMAR™**

Teste állandóan narancsszínű fénnel lángol, így a lángok között tökéletesen el tud rejtőzni.

**27****127****PINSIR™**

Ha nem sikerül áldozatát az ollóival szétroppantania, meglóbálja és keményen a földhöz vágja.

**128****TAUROS™**

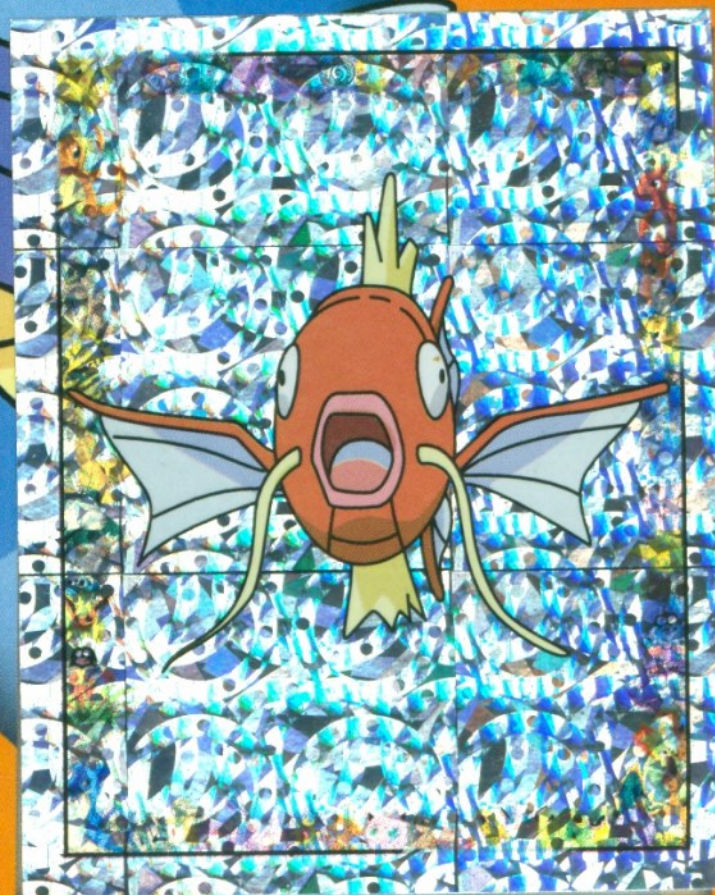
Ha célba veszi az ellenséget, dühödten nekiront, és hosszú farkaival csapdossa a testét.

**129****MAGIKARP™**

A távoli múltban valamivel erősebb volt a ma élő roppant gyenge leszarmazottaknál.

**130****GYARADOS™**

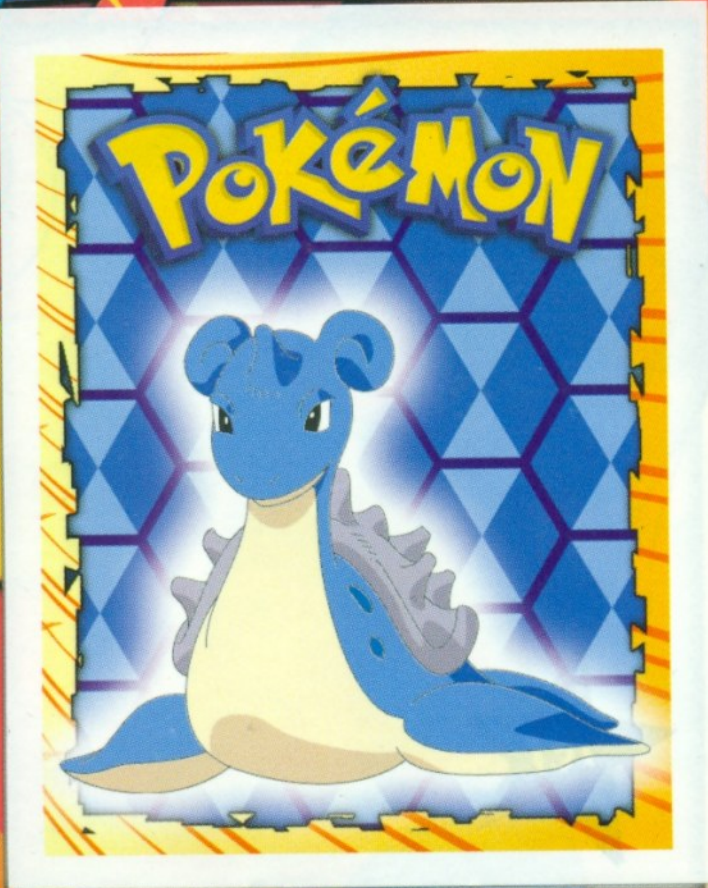
A szabad természetben ritkán látható. Hatalmas és gonosz, dühében egész városokat képes elpusztítani.



POKÉMON

131

LAPRAS™

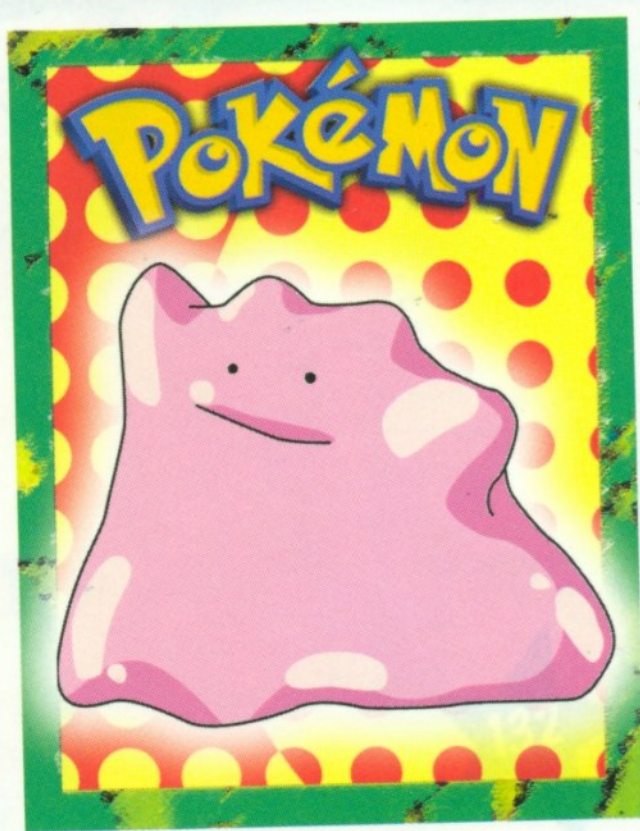


Erre a Pokémonra sokat vadásztak, úgyhogy csaknem kihalt. Át tudja vinni az embereket a vízben.

Képes arra, hogy lemásolja az ellenség genetikai kódját, és rögtön átalakuljon annak pontos másává.

132

DITTO™



133

EEVEE™



Genetikai kódja rendhagyó. Ha elemi sugárzás éri, mutáció mehet végbe benne.

134

VAPOREON™



Vizek közelében él. Hosszú, tarajos, uszonyban végződő farkát gyakran sellőfaroknak nézik.

135

JOLTEON™



Összegyűjti a légkör negatív ionjait, és 10 000 voltos villámokat szór.

136

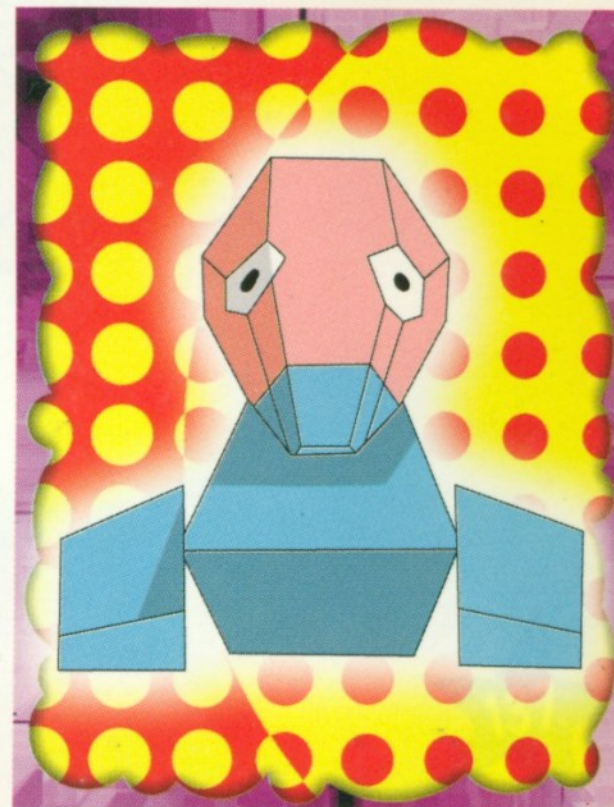
FLAREON™



Mikor testében
hőenergiát tárol,
hőmérséklete akár
1600 fok fölé
is felszökhet.

137

PORYGON™



Ez a Pokémon
kizárólag
programkódokból áll,
és szabadon tud
mozogni a
cybertérben.

138

OMANYTE™



Rég kihalt ugyan, de
a kőületekből néha
genetikai
módszerekkel
újraéleszthető.

140

KABUTO™



Ezt a Pokémont egy
egykor az
óceánfenékben talált
kőületből
élesztették újra.

139

OMASTAR™



Pokémon-öslény;
kihalt, amikor súlyos
háza lehetetlenné
tette, hogy
zsákmányát elkapja.

141**KABUTOPS™**

Sima, áramvonalas teste tökéletesen alkalmassá teszi az úszásra. Karmával felhasítja a zsákmányt, és kiszívja a testnedveit.

**142****AERODACTYL™**

Vérengző őspokémon, amely csipkézett, fűrészszerű fogaival esik az ellenség torkának.

**143****SNORLAX™**

Nagyon lusta: csak eszik és alszik. Ahogy gömbölyű teste egyre duzzad, úgy lesz egyre lomhább és lomhább.

**144****ARTICUNO™**

Legendás Pokémonmadár, amelyről úgy hírlik, a fagyos hegyekben eltévedt emberek előtt jelenik meg, kiknek a sorsa már megpecsételődött.

**145****ZAPDOS™**

Legendás Pokémonmadár, amelyről úgy tudni, a felhőkből bukkan elő, iszonyú villámokat szórva.

**30**

146

MOLTRES™

A tűz legendás madaraként ismert. Minden szárnycsapásától vakítóan felvillannak a lángok.



31

147

DRATINI™

Sokáig csak mesebeli, kitalált Pokémonnak tartották, nemrég azonban rábukkantak egy víz alatt élő, kisebb telepére.



148

DRAGONAIR™

Rejtélyes Pokémon, amelyet kellemes aura vesz körül. Meg tudja változtatni az éghajlati feltételeket.



149

DRAGONITE™

Nagyon ritkán látható tengeri Pokémon. Úgy hírlík, intelligenciája az emberével vetekszik.



150

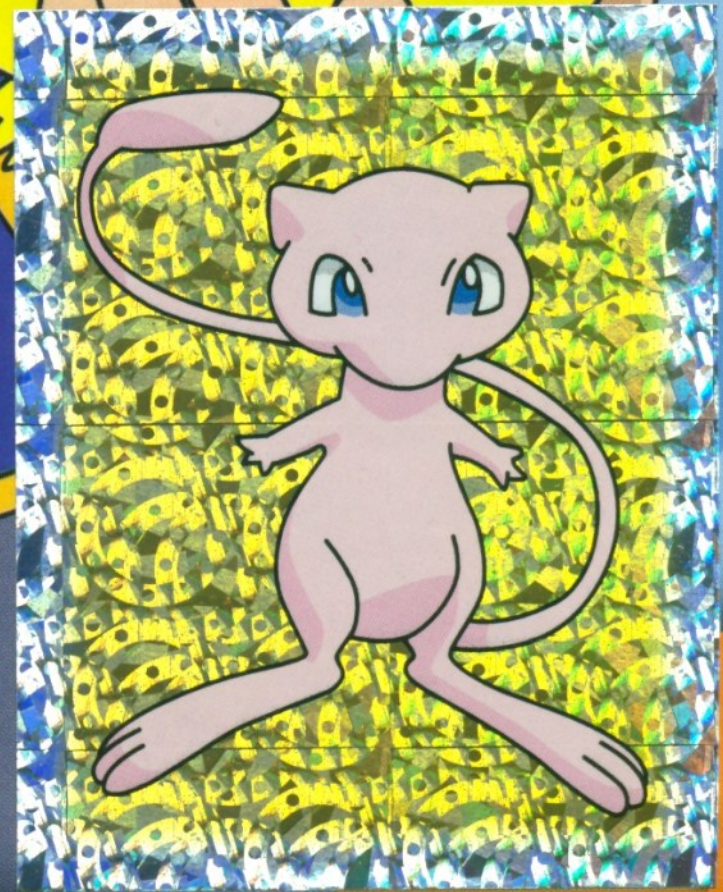
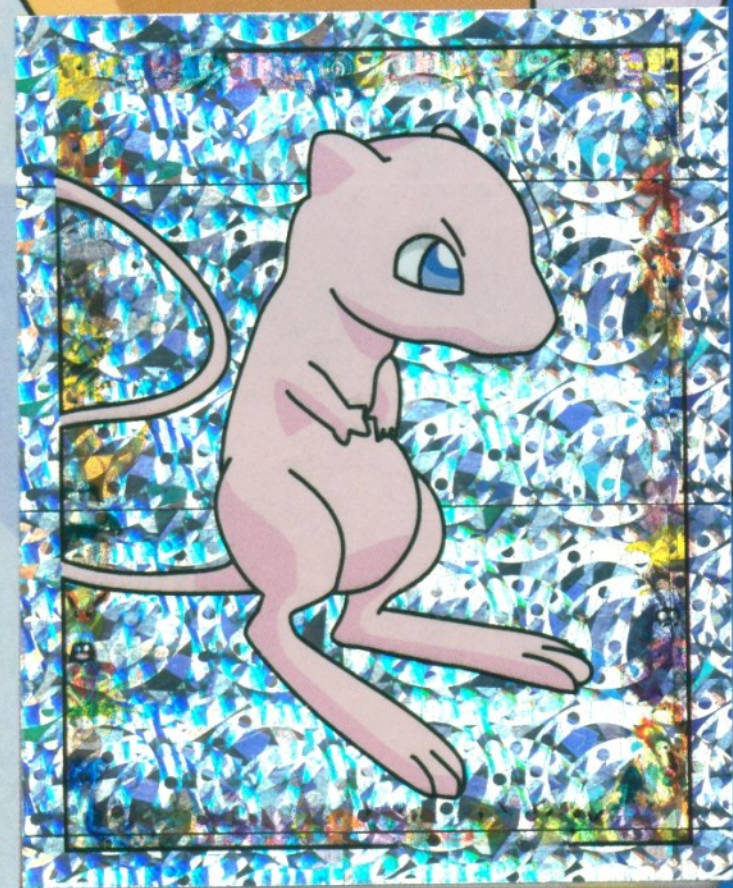
MEWTWO™

Egy tudós hozta létre több évi hátborzongató génebézészeti és DNS-módosító kísérletezés után.



POKÉMON™

Ha összegyűjtesz 150 Pokéront, még ne gondold, hogy te vagy a világ legnagyobb Pokéront-mestere: van egy 151-ik, szupertitkos Pokéront is, amelyet meg kell szerezned! Ezt az utolsó, titokzatos állatkát Mew-nek hívják.

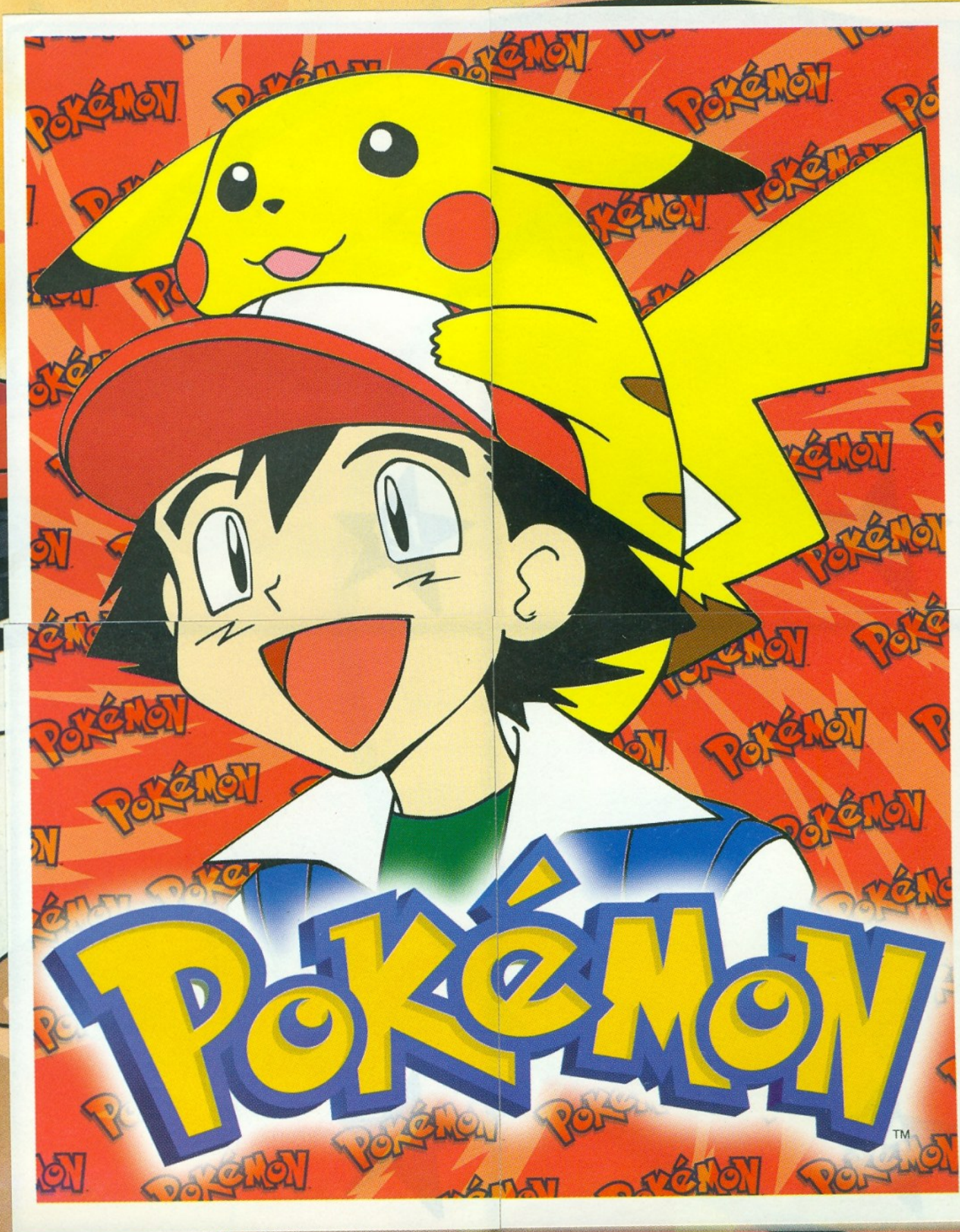


POKÉMON™

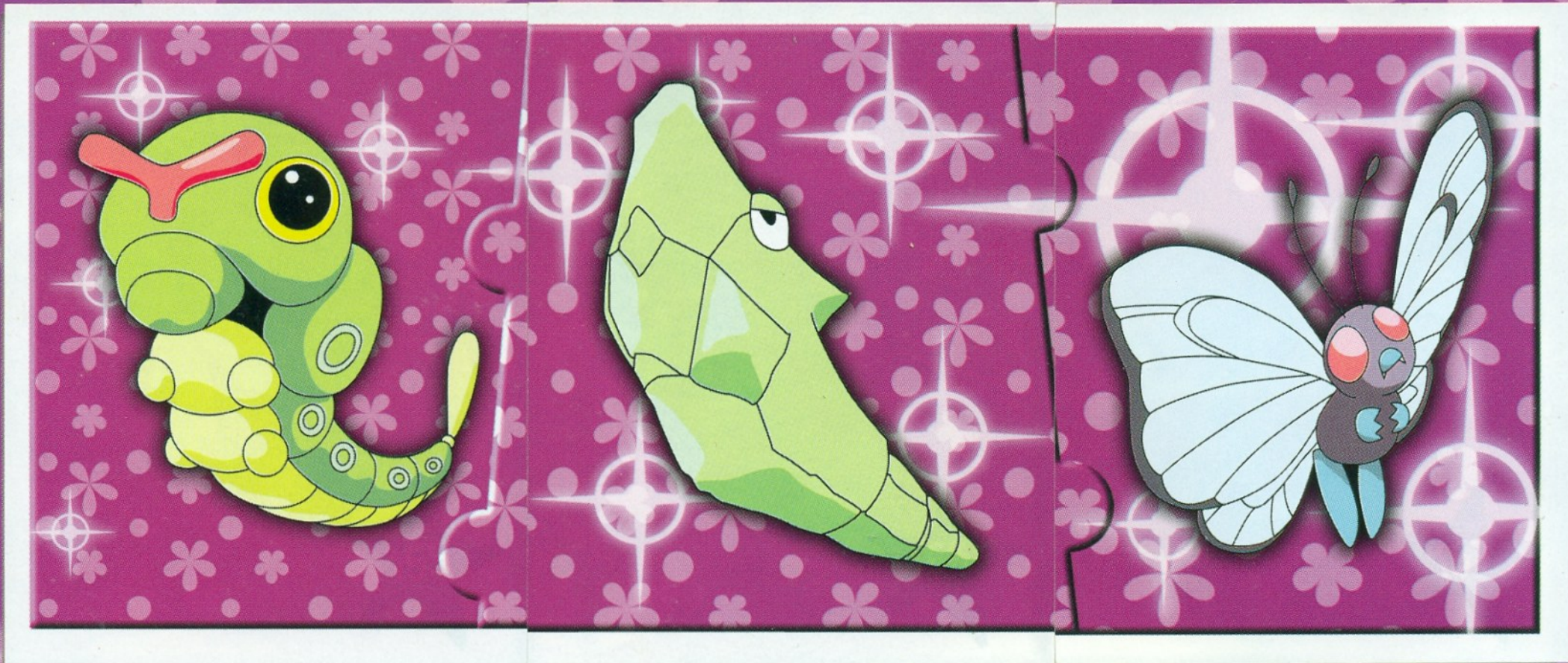


Mit kell tudni az átváltozásokról?

Több mint 150 különféle Pokémon létezik, mindegyikük más-más adottságokkal és különleges képességekkel felruházva. E csodálatos állatkák közül sokan képesek átalakulni másfajta, teljesen új tulajdonságokkal rendelkező és másképpen támadó Pokémonná. De ha ennyiféle Pokémon van a világon, hogyan tud különbséget tenni egy leendő Pokémon-mester az egyes Pokémon-fajták között? És hogyan tudhatjuk meg, melyik Pokémon képes átalakulni, és mivé? Hogy segítsünk neked a mesterré válásban, összeállítottunk egy kis útmutatót a különböző Pokémon fajtákról. Néhány érdekesebb átváltozást külön is kiemeltünk.



F E J L Ö D É S

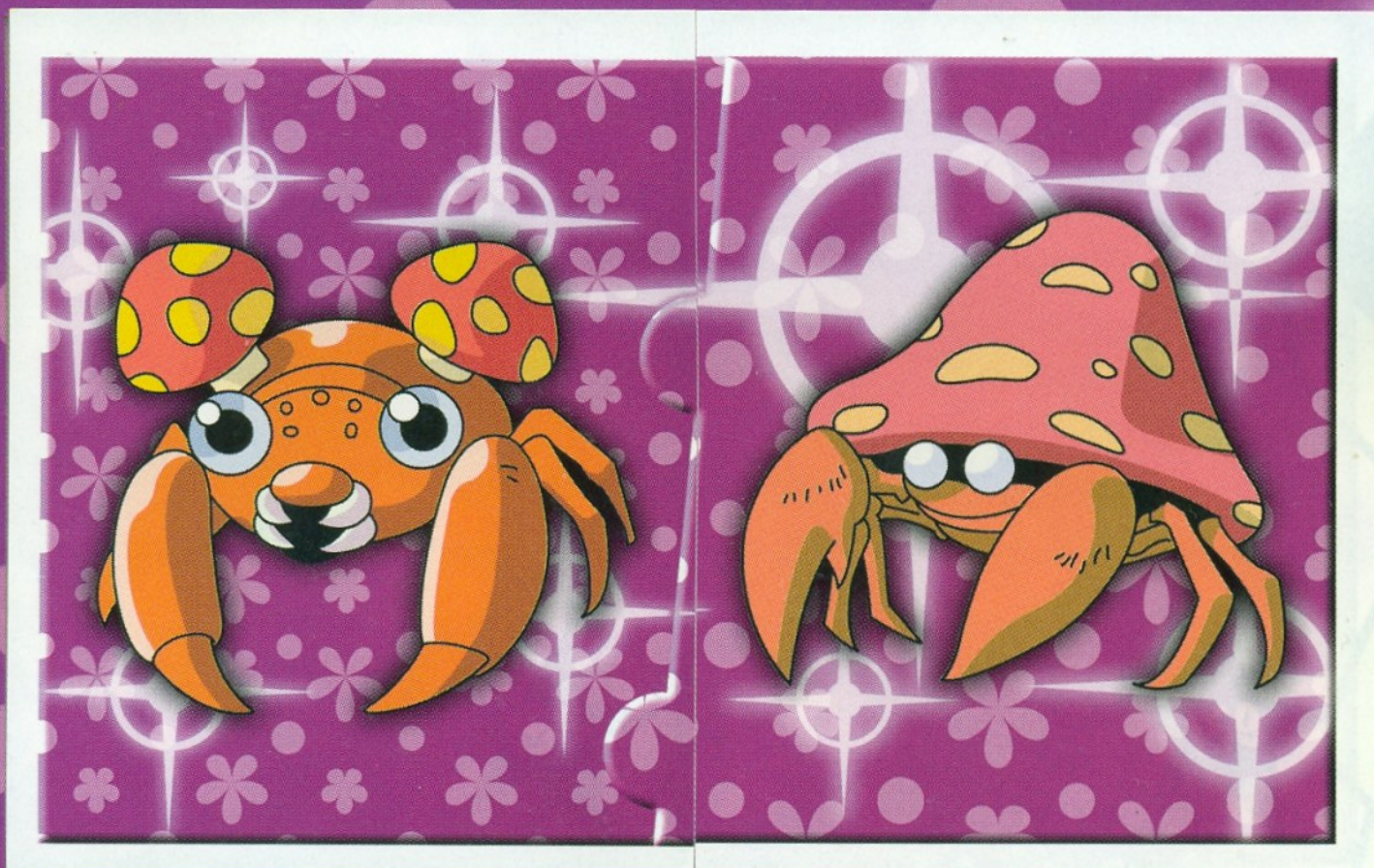


#10 CATERPIE™

#11 METAPOD™

#12 BUTTERFREE™

F E J L Ö D É S



#46 PARAS™

#47 PARASECT™



F E J L Ö D É S



#48 VENONAT™

#49 VENOMOTH™

BOGÁR

Ne tévesszen meg, hogy a legtöbb bogár-Pokémon nyugodt természetű: megfelelő idomítás után ez a Pokémon a legjobbakkal is bátran megküzdhet. Meglehető, hogy a bogár-Pokémon számos fejletlenebb formája – például a Caterpie vagy a Weedle – aránylag ártalmatlannak tűnik, ám továbbfejlődött formában – Butterfree, illetve Kakuna – átütő erejű támadásra képes.

Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi bogár-Pokémont?

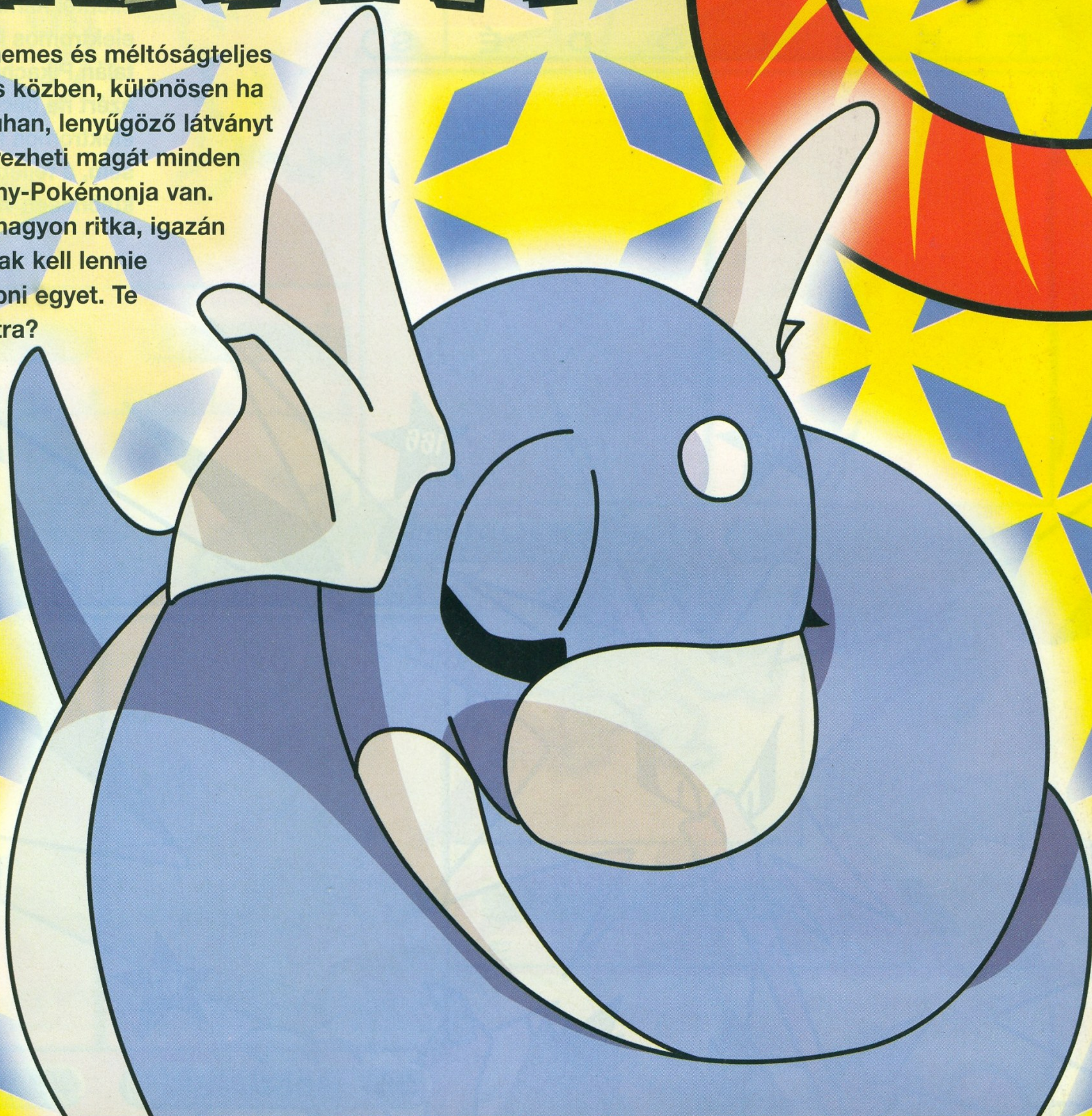


A megfejtést a 48. oldalon találod meg.

SÁRKÁNY

35

Ez a ritka Pokémon nemes és méltóságteljes megjelenésű. Mozgás közben, különösen ha teljes sebességgel suhan, lenyűgöző látványt nyújt. Megtisztelve érezheti magát minden idomár, akinek sárkány-Pokémonja van. Mivel ez a Pokémon nagyon ritka, igazán jó Pokémon-idomárnak kell lennie annak, aki el akar kapni egyet. Te készen állsz a feladatra?



F E J L Ö D É S



#147 DRATINI™

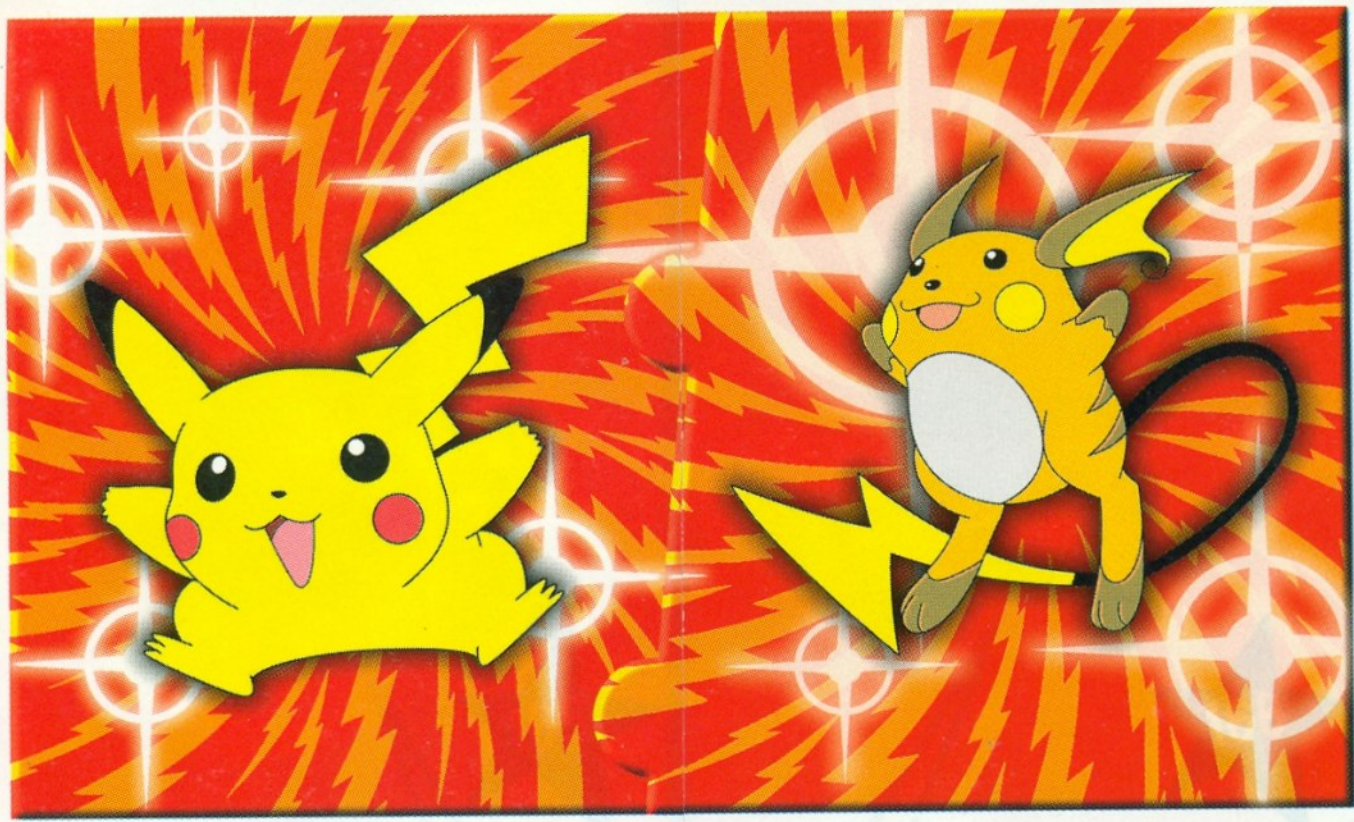
#148 DRAGONAIR™

#149 DRAGONITE™

ELEKTROMOS

Ha ezt a népszerű Pokémont piszkálsz, igazi megrázkódtatásban lehet részed. Villamos energiával van feltöltve, és villámgyors támadásaitól az ellenfél hamar összeomlik. Az elektromos Pokémon-fajták közül talán Pikachu a leghíresebb, de azért ne becsüljük le a többi elektromos Pokémon energiáját sem, a fejlettebb változatok különösen veszélyesek lehetnek!

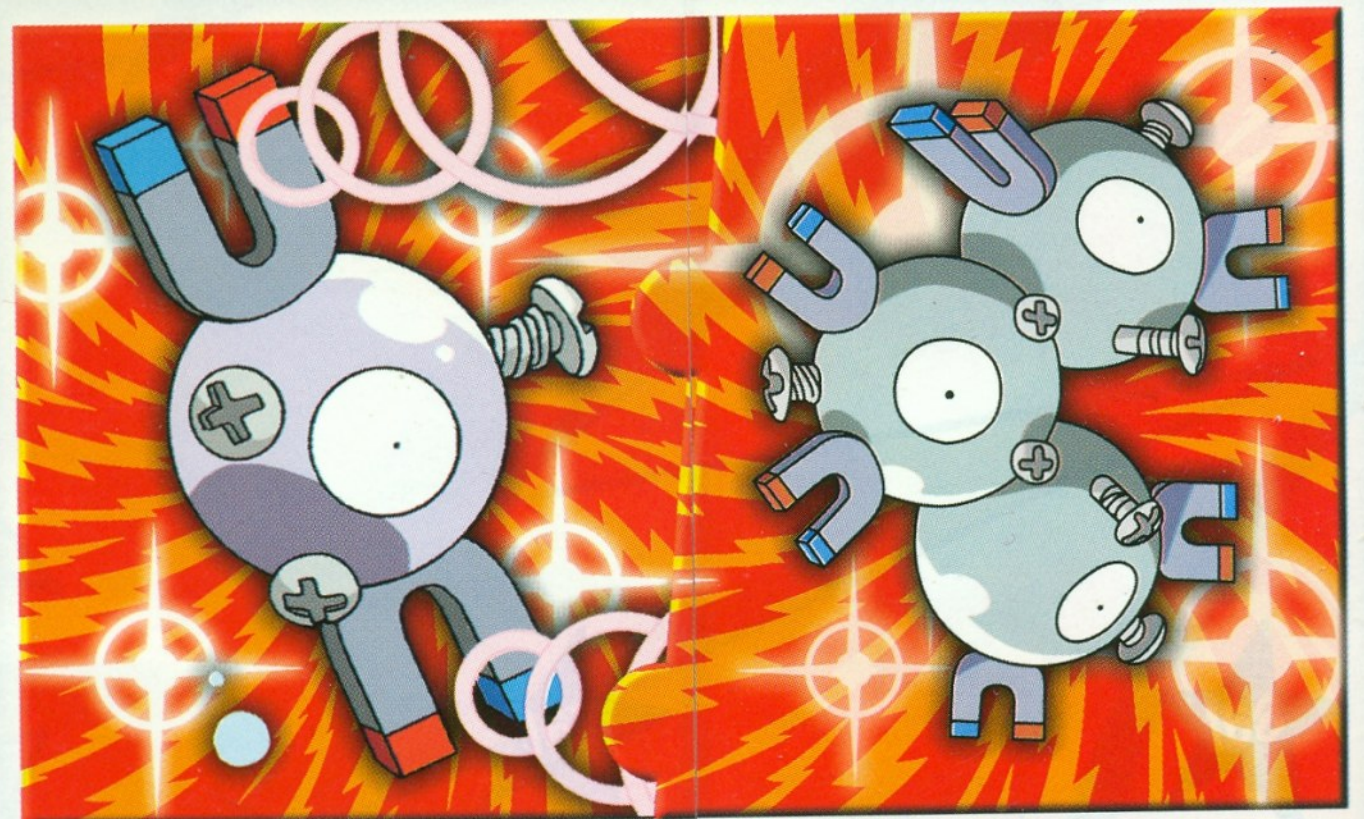
F E J L Ö D É S



#25 PIKACHU™

#26 RAICHU™

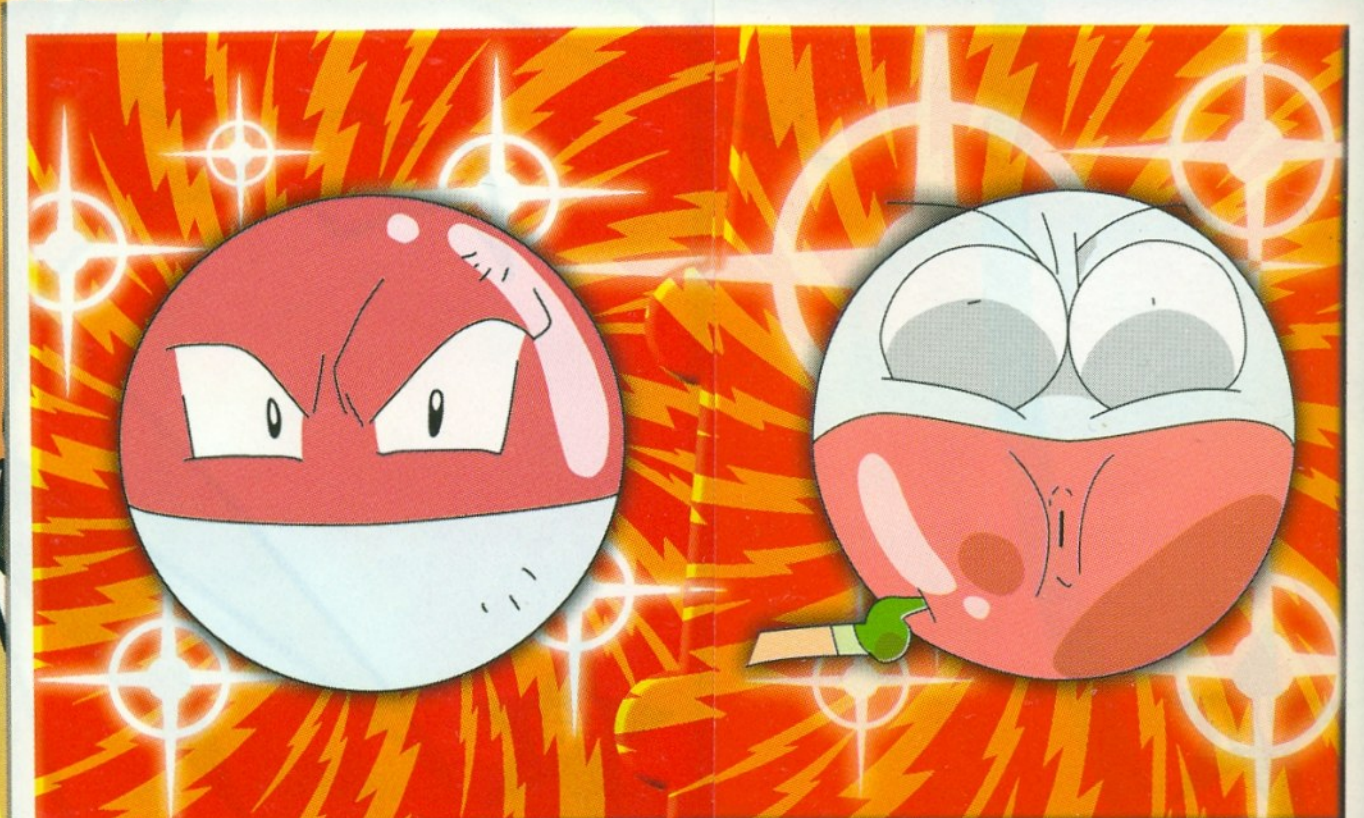
F E J L Ö D É S



#81 MAGNEMITE™

#82 MAGNETON™

F E J L Ö D É S



#100 VOLTORB™

#101 ELECTRODE™

Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi elektromos Pokémont?



A megfejtést a 48. oldalon találod meg.

F E J L Ö D É S

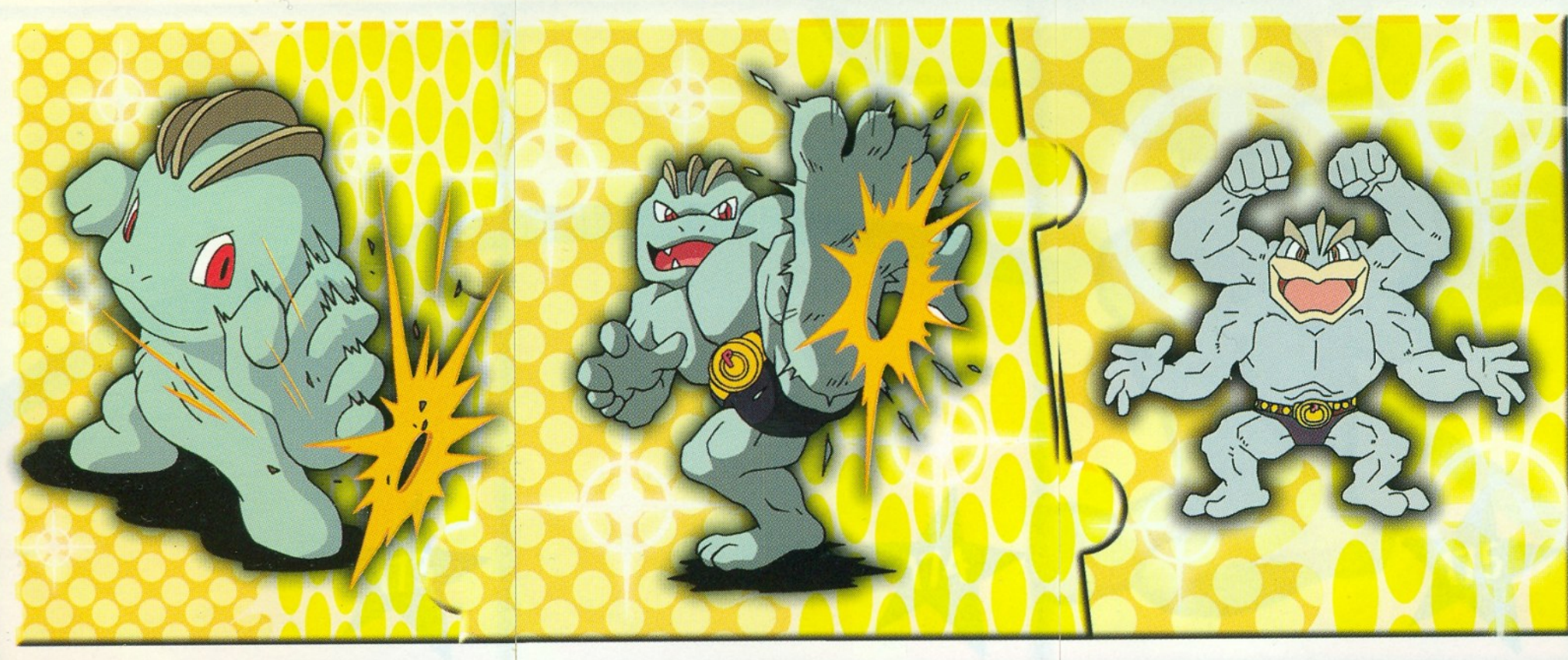


#56 MANKEY™

#57 PRIMEAPE™



F E J L Ö D É S

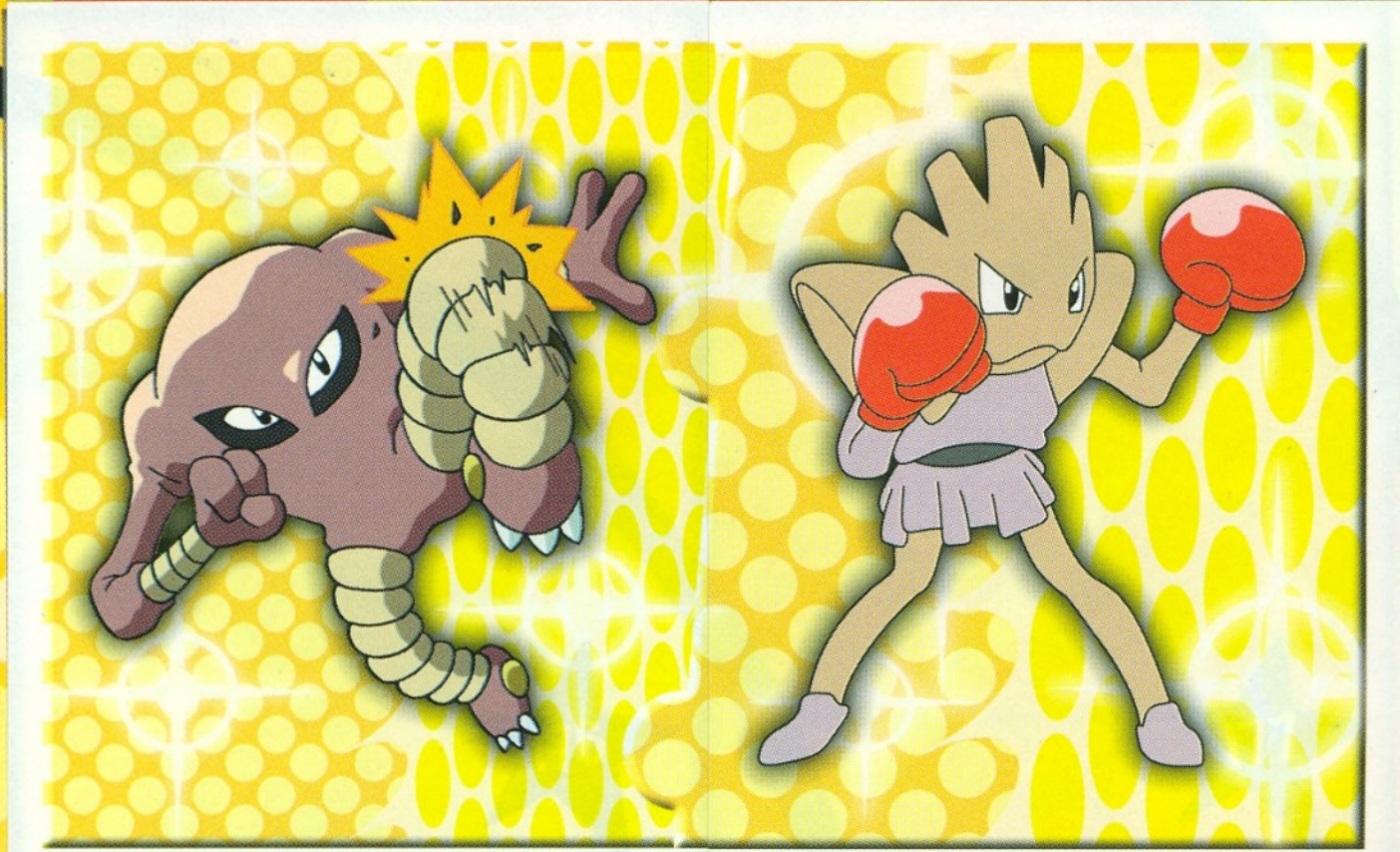


#66 MACHOP™

#67 MACHOKE™

#68 MACHAMP™

F E J L Ö D É S

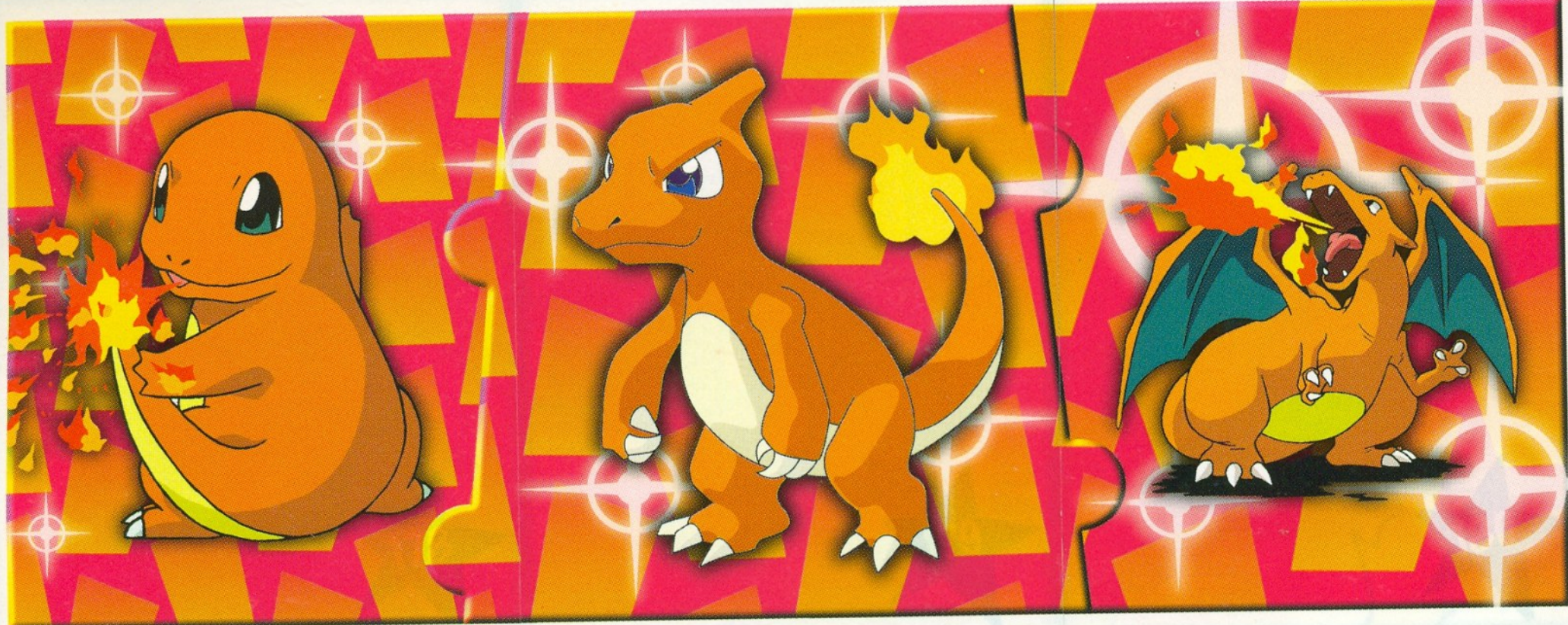


#106 HITMONLEE™

#107 HITMONCHAN™

Ezeket a bátor Pokémon-típusokat a harcra nevelték, így fegyelmezettek, jártasak a harcművészetekben és küzdelem nélkül soha nem adják meg magukat. Ha meg tudsz szerezni egy ilyen nagy erejű Pokémont, értékes szövetségest nyersz vele.

HARCOS



#04 CHARMANDER™

#05 CHARMELEON™

#06 CHARIZARD™

TÜZES



#58 GROWLITHE™

#59 ARCANINE™



Szítsd a tüzet, szítsd! Ezek a fantasztikus, lángoló Pokémon-típusok értik a módját, hogyan tehetik még hevesebbé a küzdelmet. Ha megtámadják őket, a tüzet tűzzel viszonzózzák, és ritkán hátrálnak meg. Tisztelettel kell bánnod ezekkel a lobbanékony Pokémon-típusokkal – különben a végén még te is megpörkölödsz.

Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi tüzes Pokémont?



A megfejtést a 48. oldalon találod meg.



#77 PONYTA™

#78 RAPIDASH™

SZELLEM



Ezekből a kísérteties szellemekből ugyan csak háromféle van – de még a legedzettebb Pokémon-tanítók hátán is végigfut tőlük a hideg. Ha egy ilyen szellem-Pokémon ellátogat hozzád, legjobb, ha gyorsan segítségül hívod néhány barátodat, mert támadásuk pusztító erejű lehet.



F E J L Ö D É S



#92 GASTLY™



#93 HAUNTER™



#94 GENGAR™



#01 BULBASAUR™

#02 IVYSAUR™

#03 VENUSAUR™

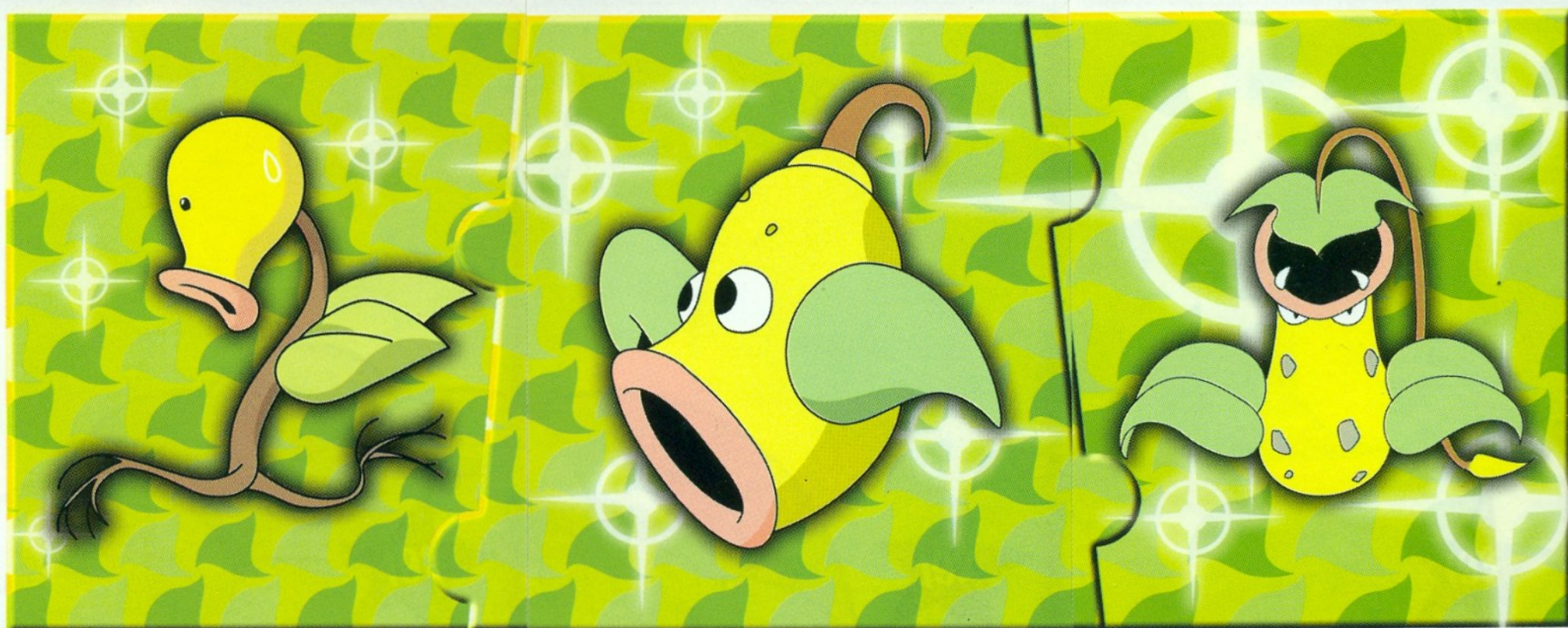
NÖVÉNY

Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi növény-Pokémont?



A megfejtést a 48. oldalon találod meg.

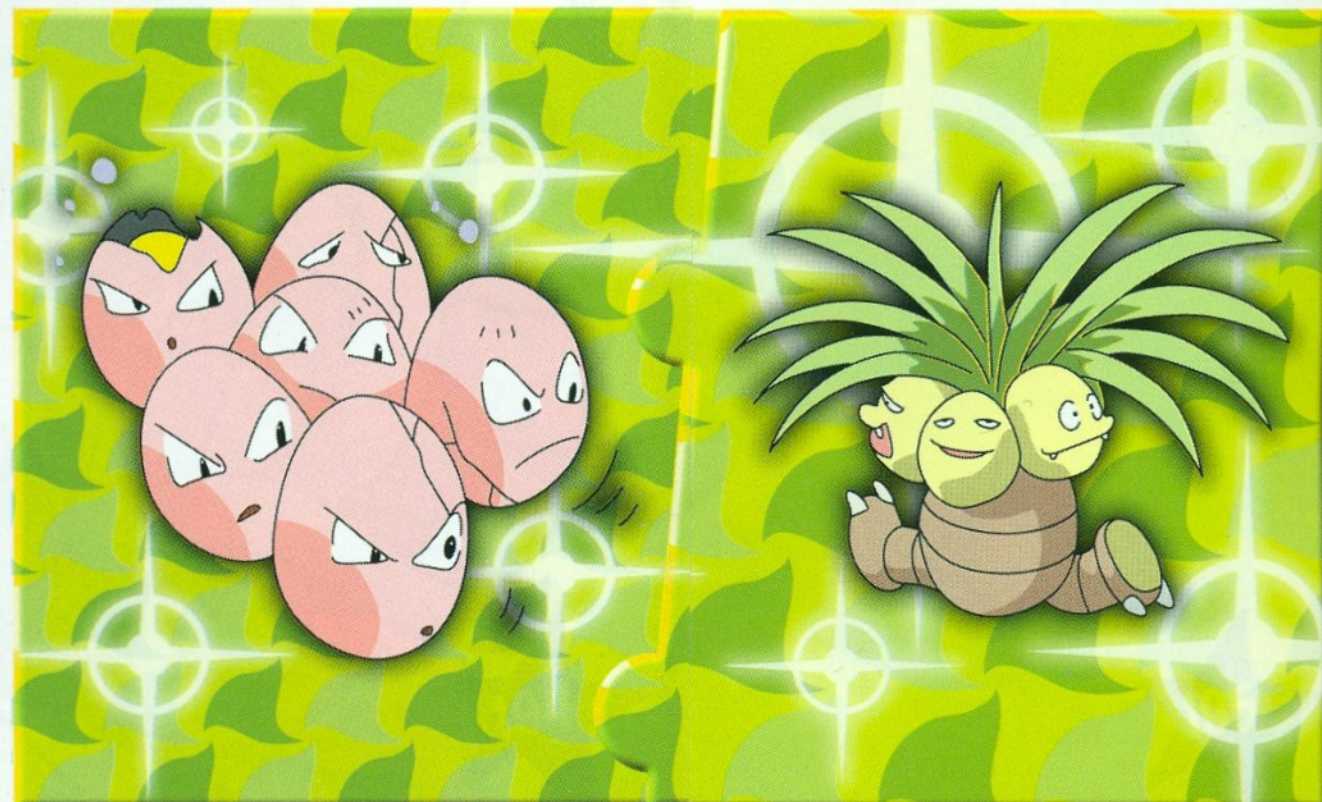
Ezek a békés Pokémon-fajták ritkán okoznak galibát, de ha harcra kerül a sor, nagyon jól meg tudják védeni magukat. A növény-Pokémon általában kellemes társaság, könnyen kezelhető és barátságos, de kerüld csak összeütközésbe vele, nem teszed zsebre, amit kapsz!



#69 BELLSPROUT™

#70 WEEPINBELL™

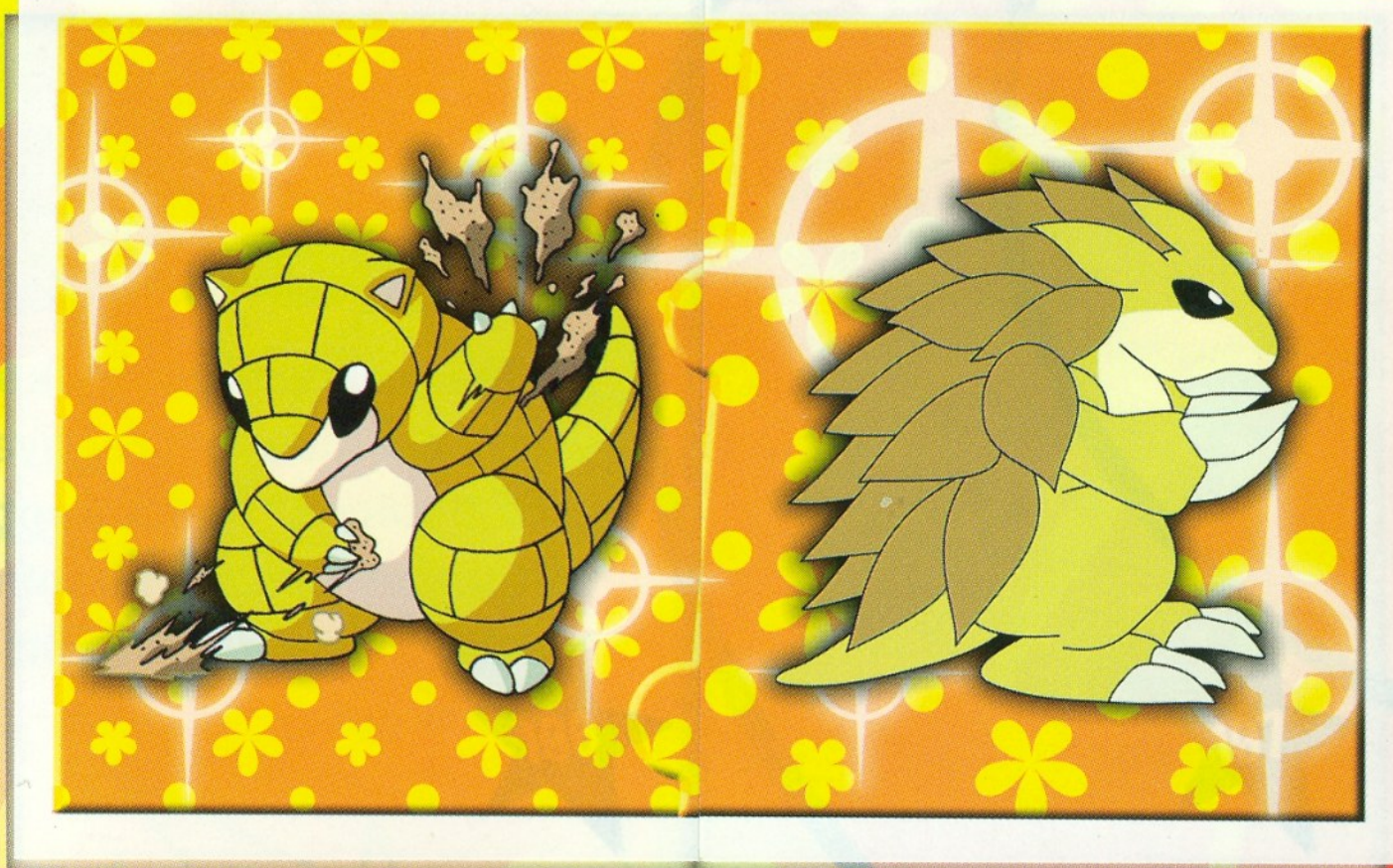
#71 VICTREEBEL™



#102 EXEGGCUTE™

#103 EXEGGUTOR™

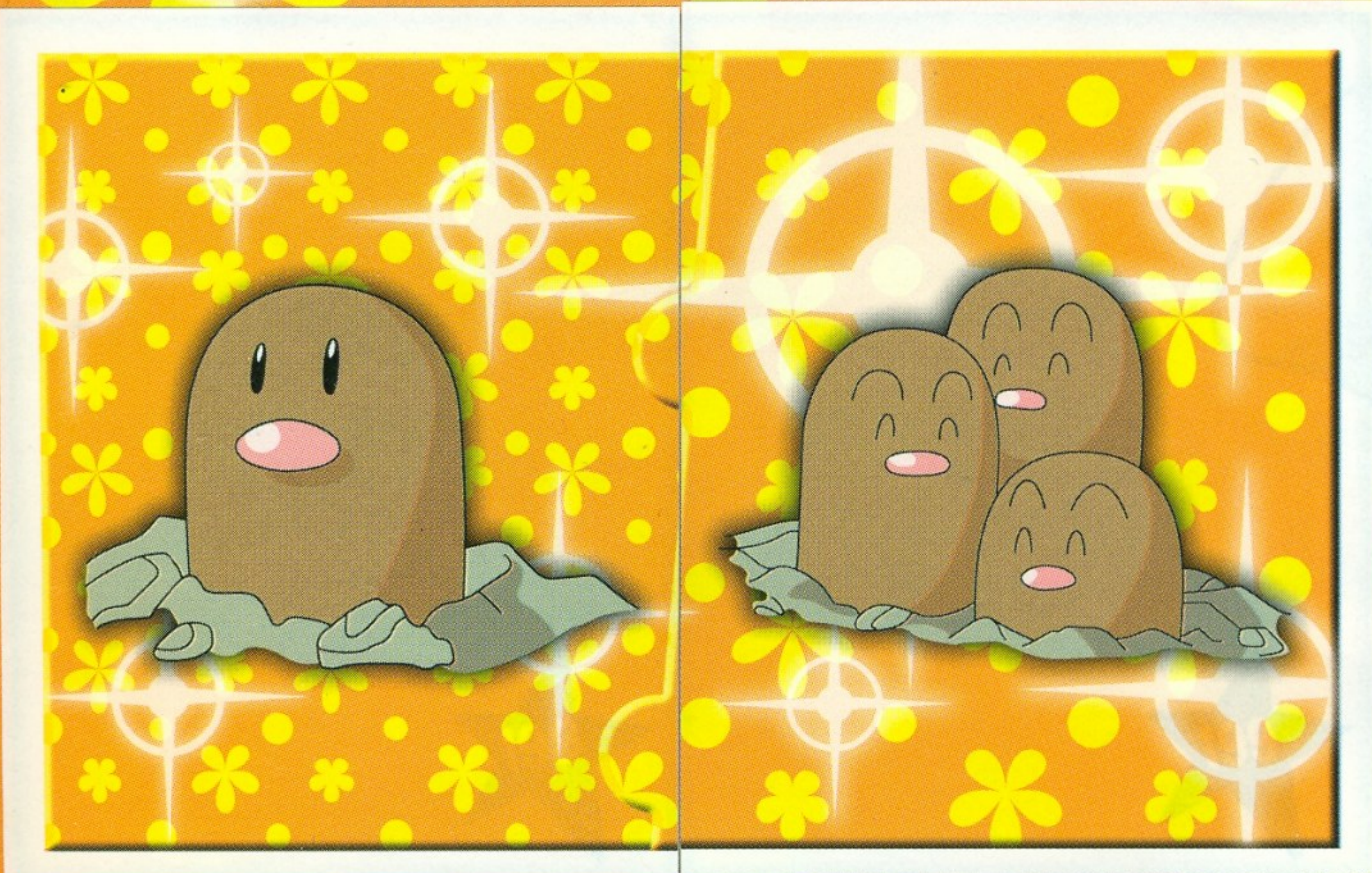
E talpraesett Pokémon-fajták a földön vagy a föld alatt élnek, és természetes környezetük előnyeit alaposan ki is aknázzák. Noha a földi Pokémonfajták sokszor nagyon kezdetlegesnek tűnnek, túlélésük érdekében földrengető támadások egész sorát képesek bevetni.



#27 SANDSHREW™

#28 SANDSLASH™

FÖLDI



#50 DIGLETT™

#51 DUGTRIO™



#111 RYHORN™

#112 RYDON™



Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi földi Pokémont?



A megfejtést a 48. oldalon találod meg.

JÉG

Ezeknek a különleges Pokémon-típusoknak nincsen fejlettebb formájuk, így nagyon kitartónak kell lenned ahhoz, hogy mindkettőt elkapd. A delejes hatású jég-Pokémonok iránt fagyos külsejük ellenére meleg érzelmek ébrednek az emberben. Különösen áll ez a csókrohamáról nevezetes Jynxre, aki a legzordabbak kivételével mindenkinek meglágyítja a szívét.



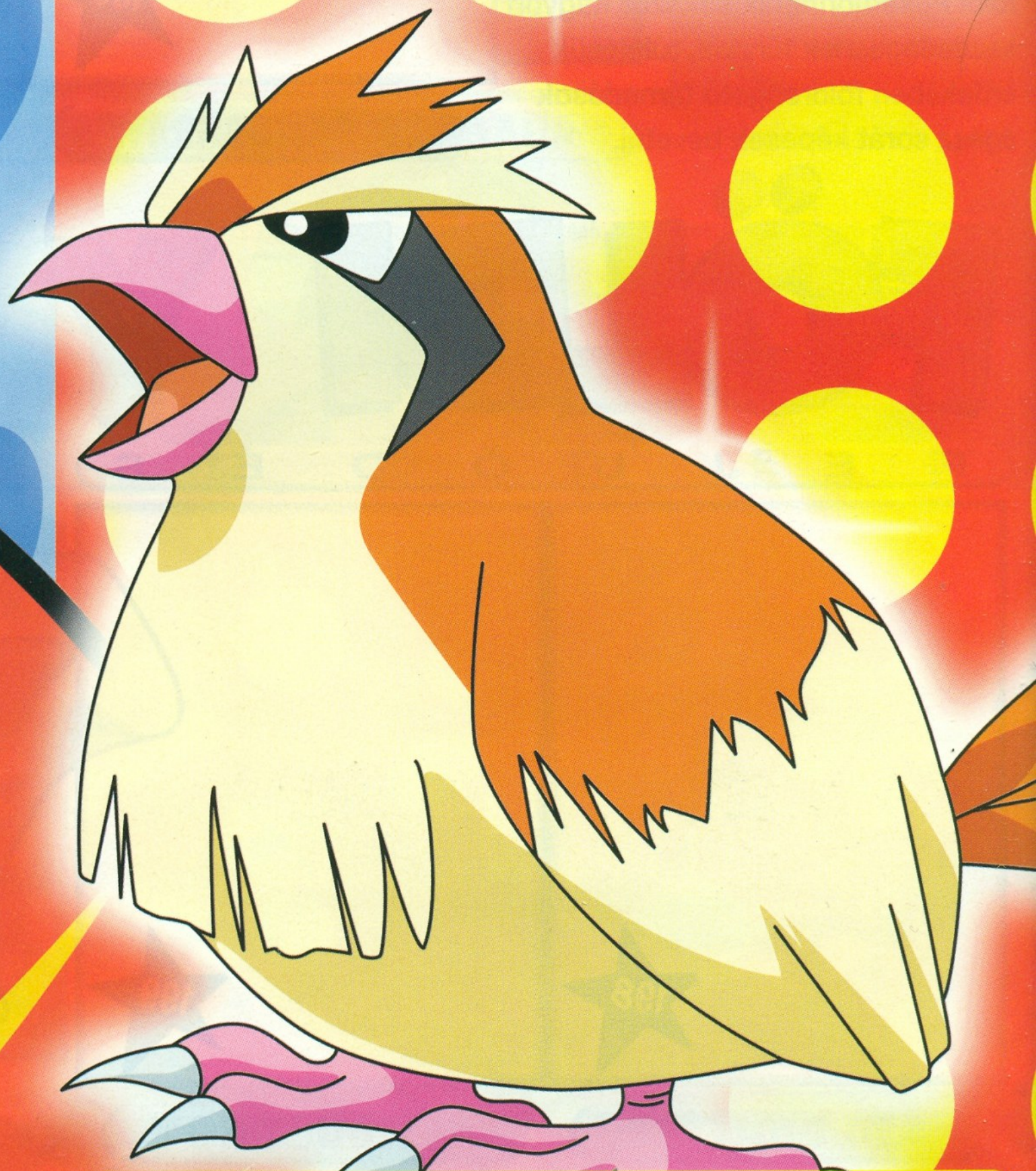
#124 JYNX™



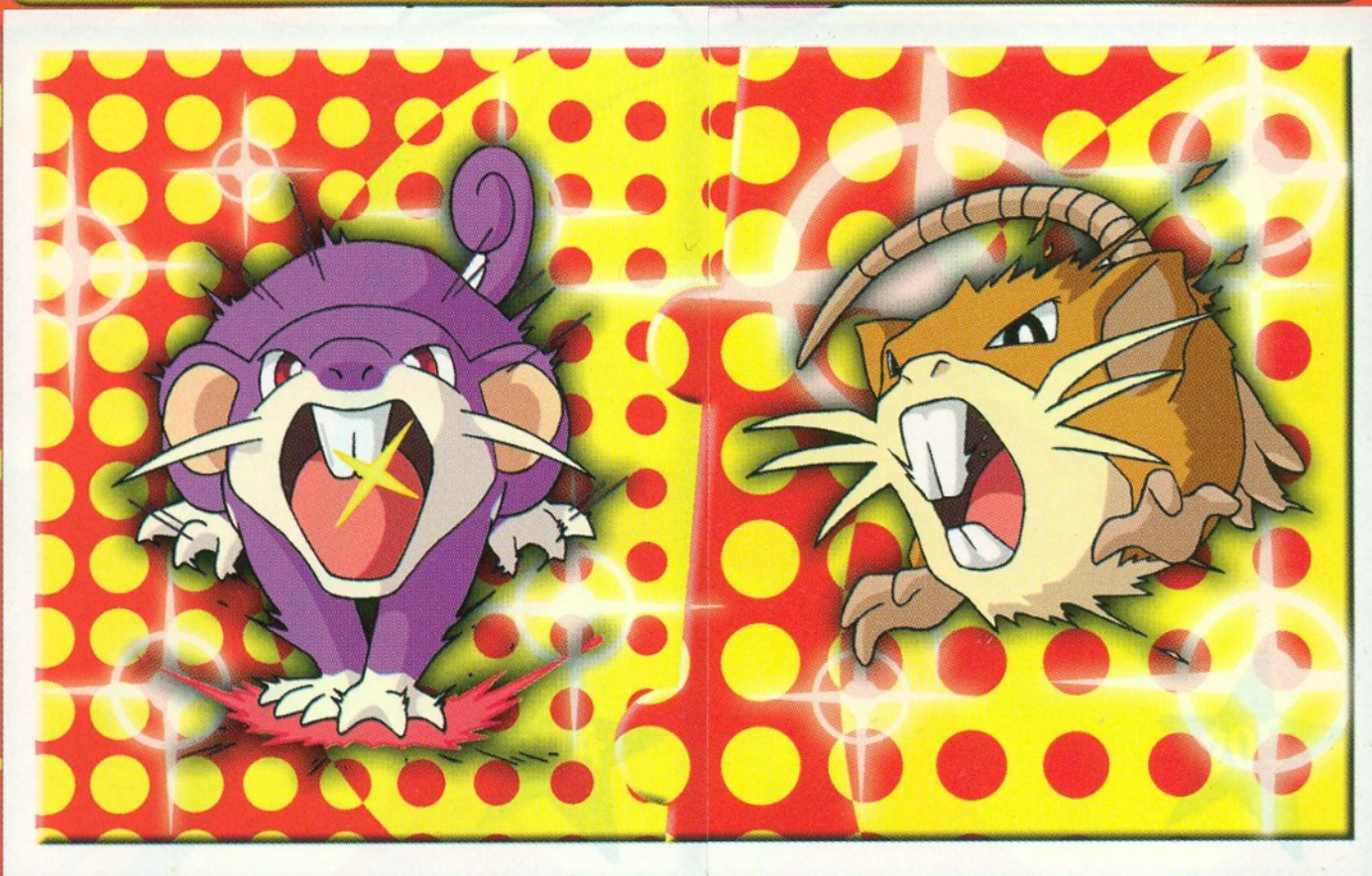
#144 ARTICUNO™

KÖZÖNSÉG

24-féle közönséges Pokémon van, így a vízi Pokémon után ez a második leggyakoribb típus. Bár a „közönséges“ nevet kapták, rengeteg különféle változatuk létezik, és mind más-más módon támad. E Pokémon-típusok között néhány igen érdekes átváltozás is előfordul.



F E J L Ö D É S

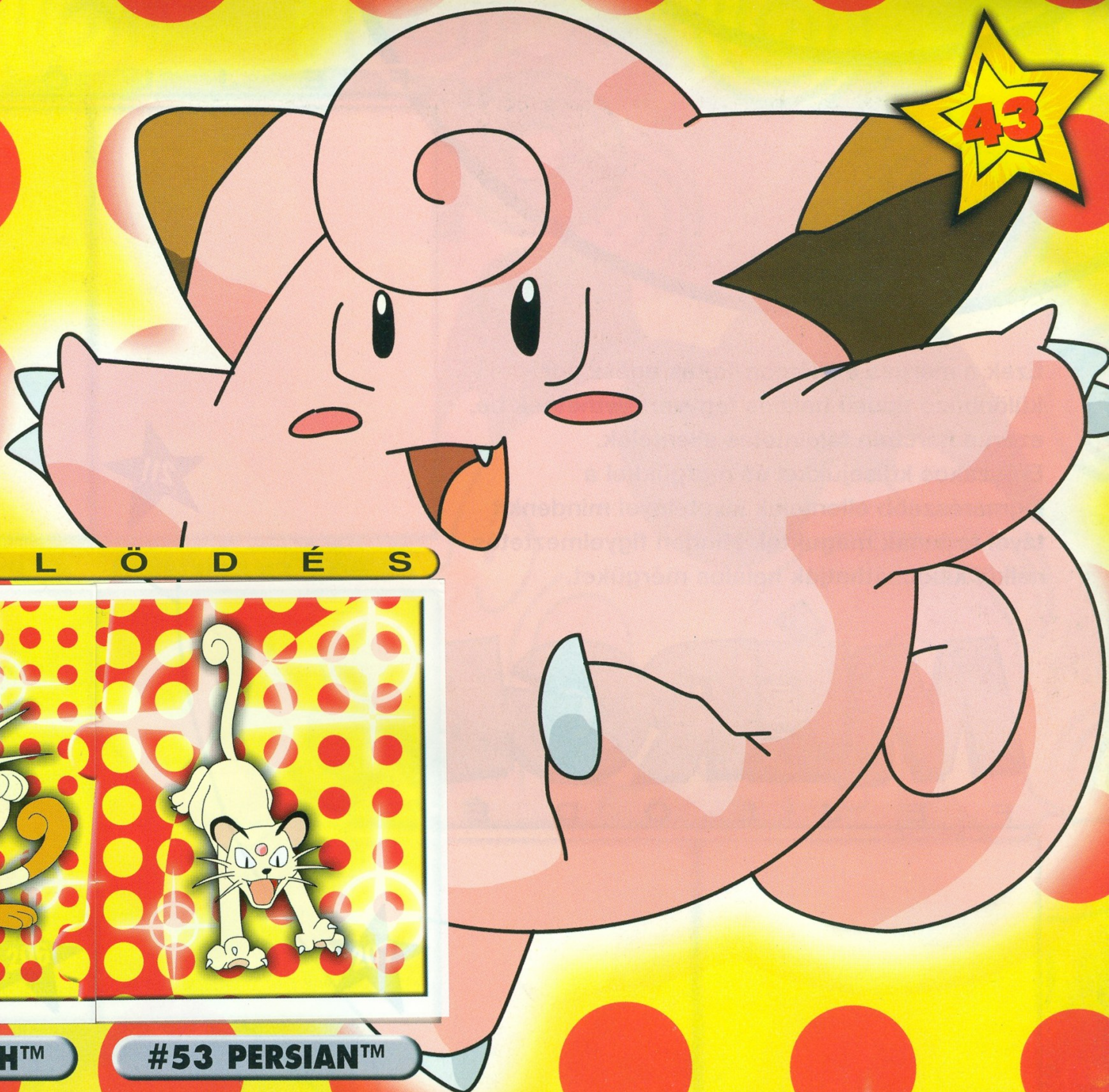


#19 RATTATA™

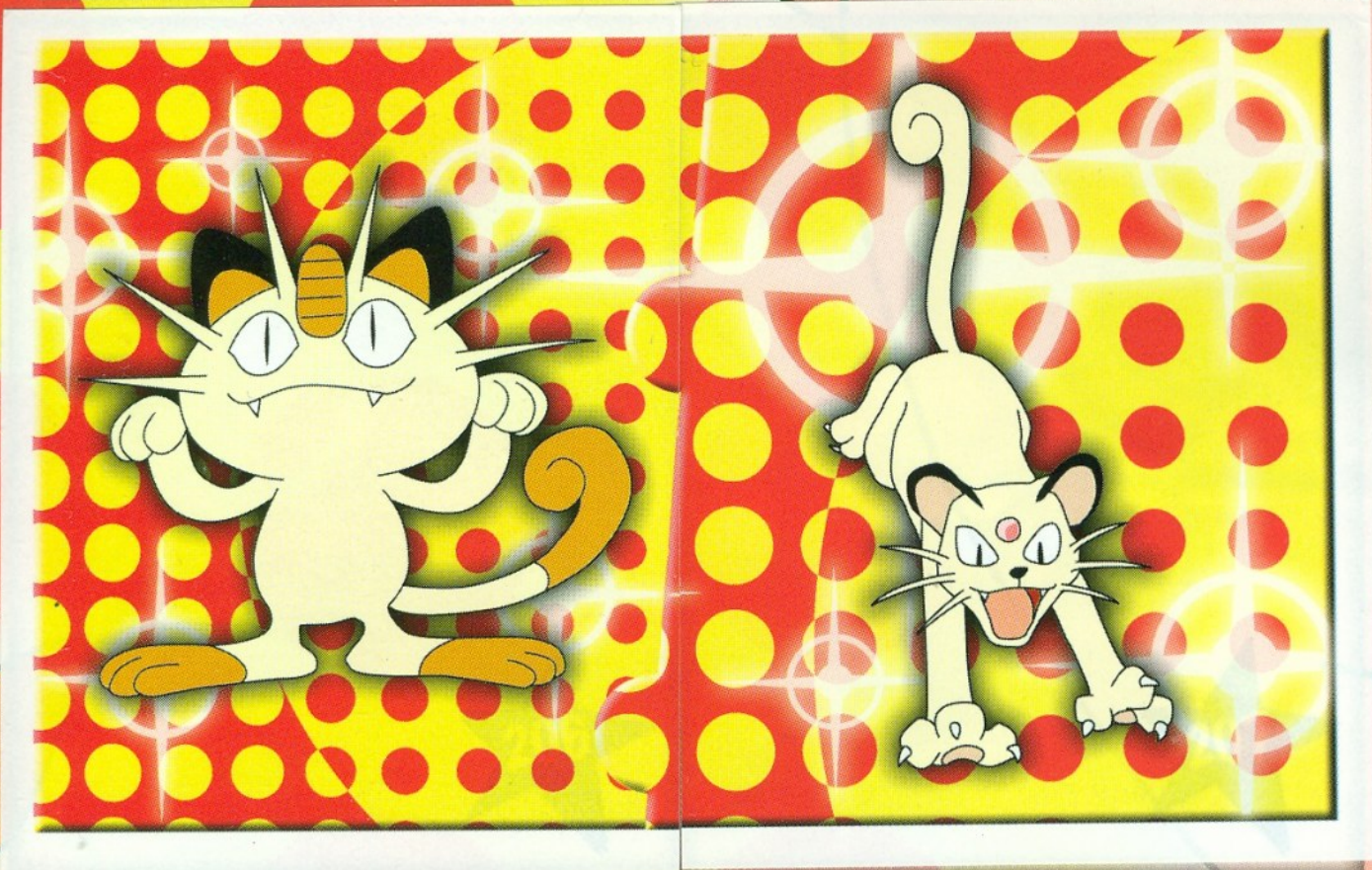
#20 RATICATE™

ES

43



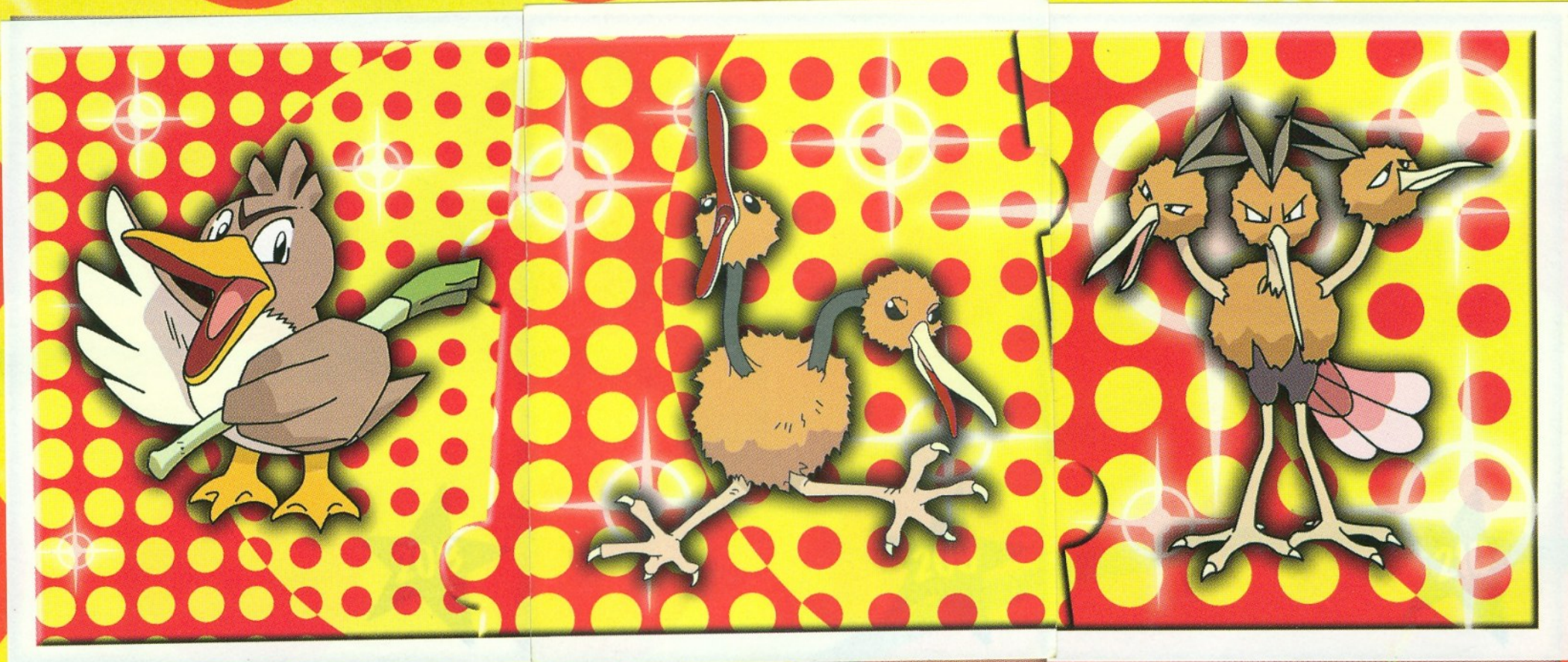
F E J L Ö D É S



#52 MEOWTH™

#53 PERSIAN™

F E J L Ö D É S



#83 FARFETCH'D™

#84 DODUO™

#85 DODRIO™

Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi közönséges Pokémont?



A megfejtést a 48. oldalon találod meg.

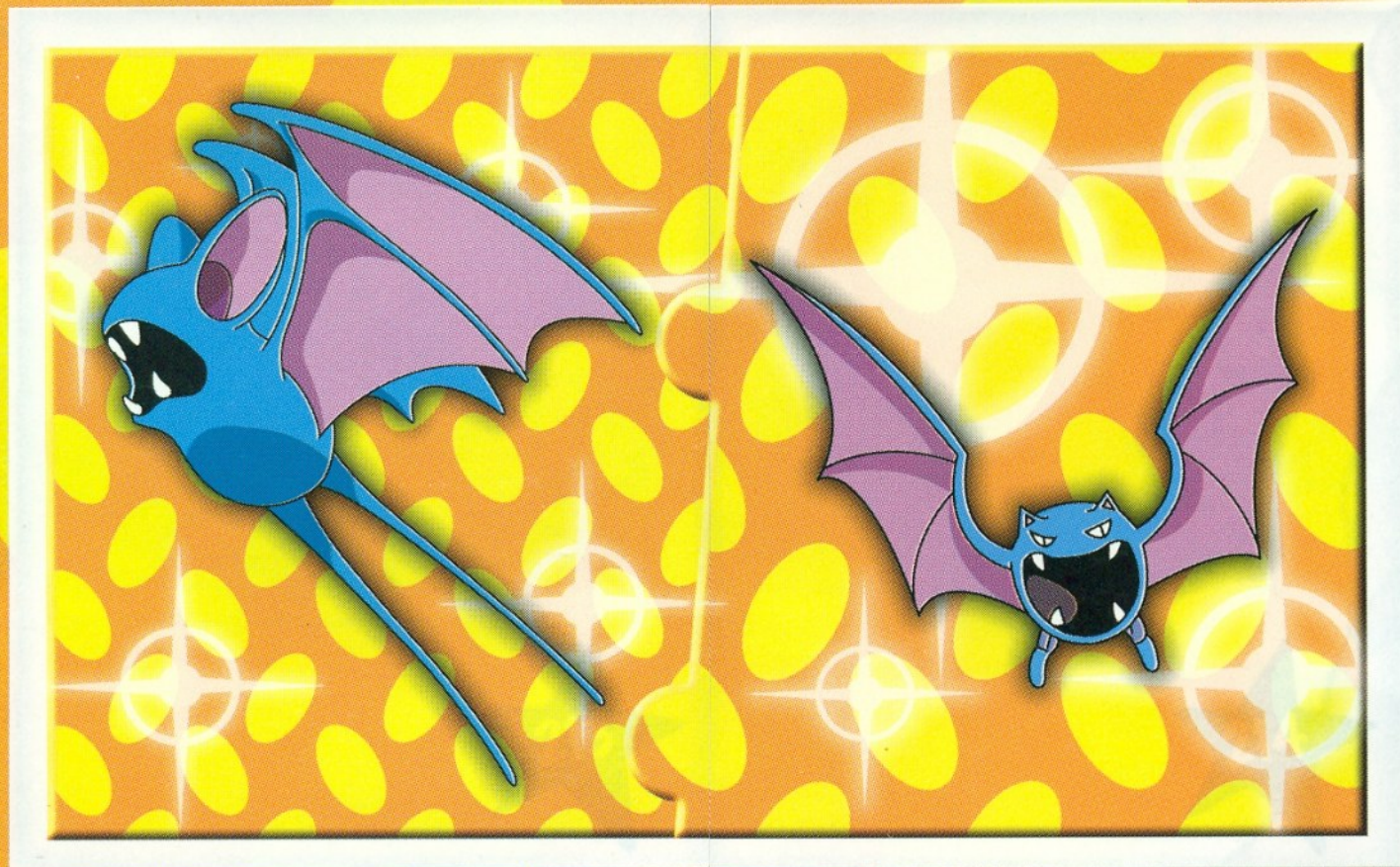
Ezek a mérges Pokémon-fajták egész sor különböző típusú halálos fegyvert vehetnek be, ezért a harcban félelmetes ellenfelek. Erőszakos külsejükkel és mérgükkel a legmerészebb ellenfelek kivételével mindenkit távol tartanak maguktól. Minden figyelmeztetés nélkül kibocsáthatják halálos mérgüket.



#23 EKANS™

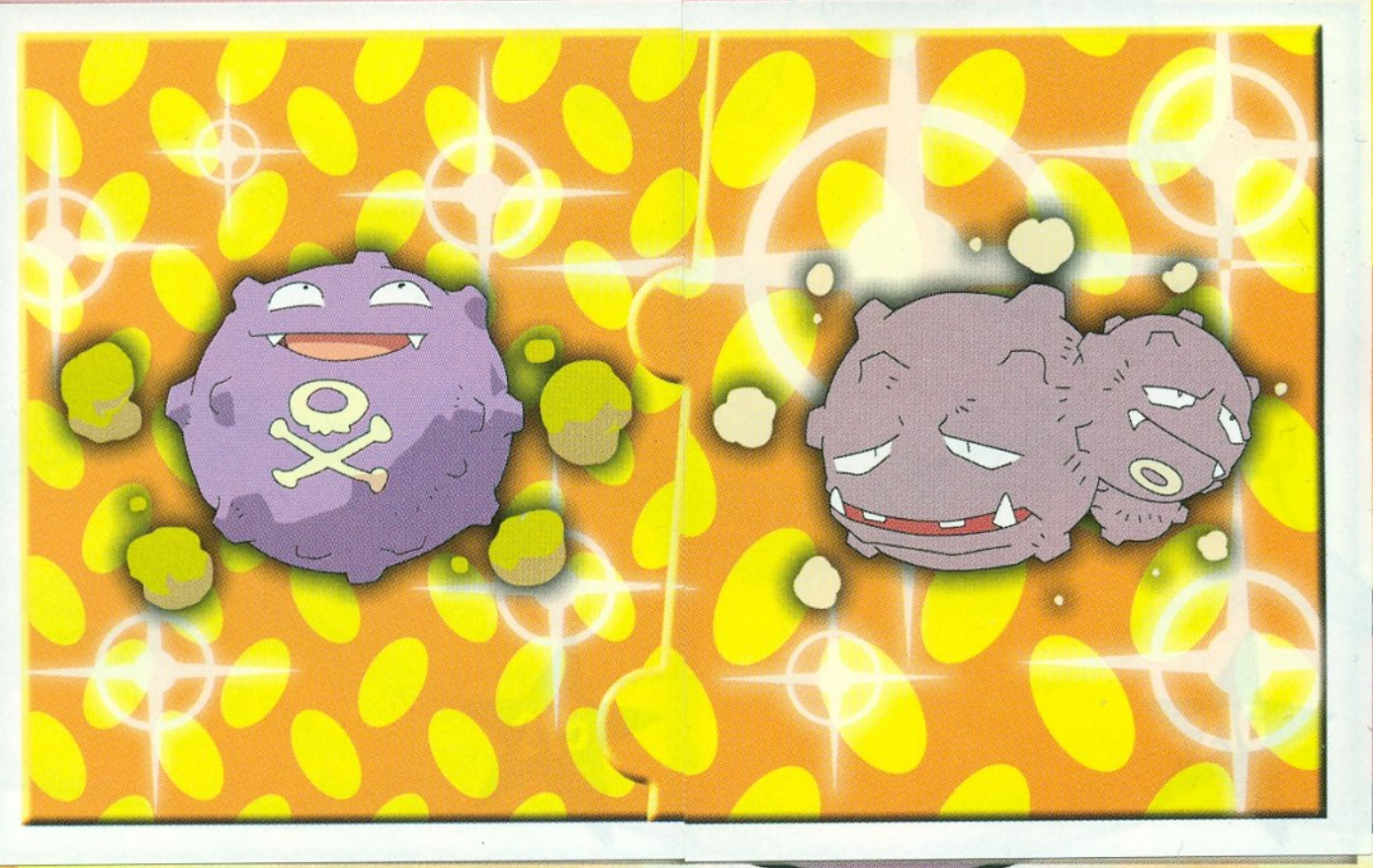
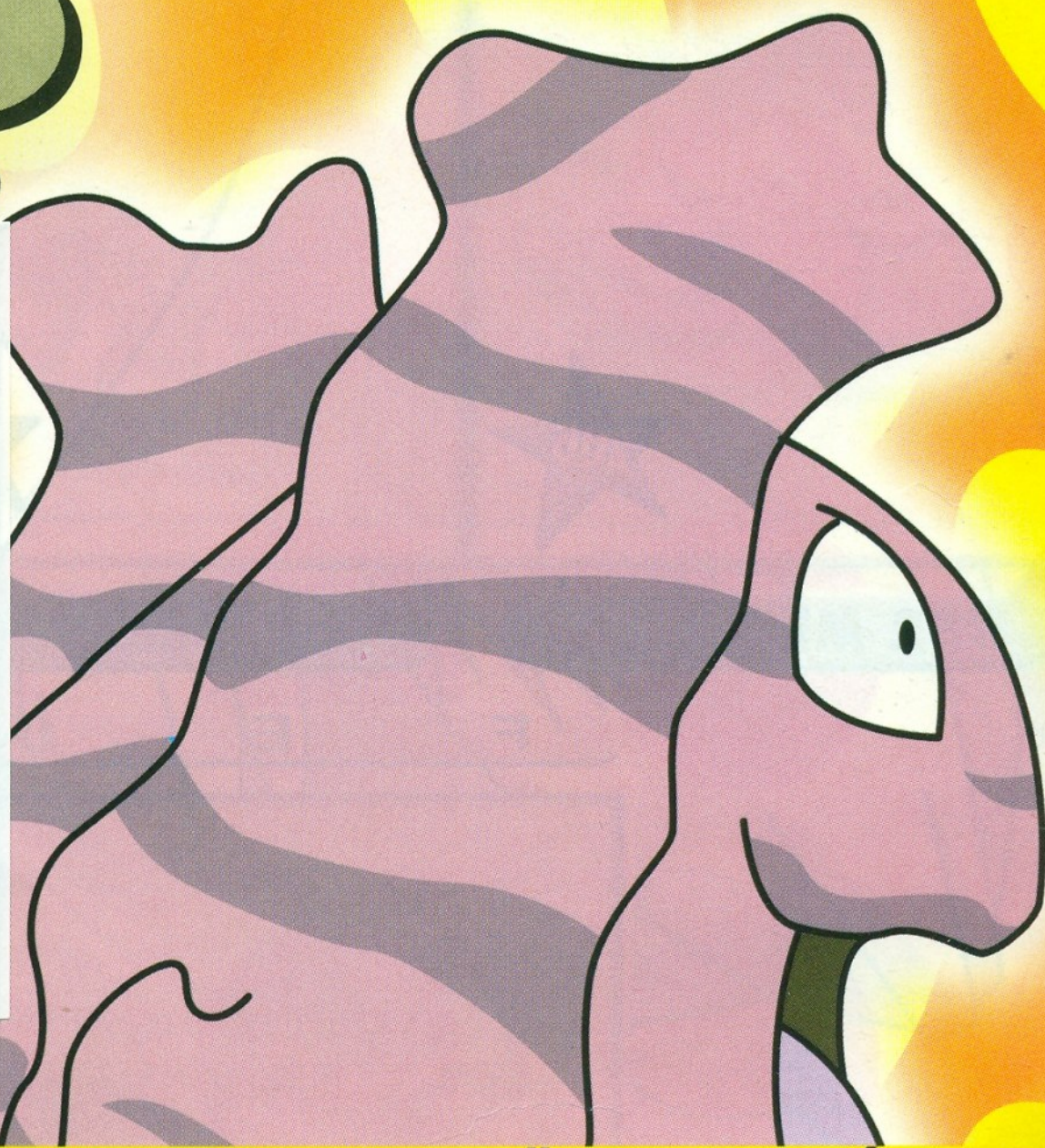
#24 ARBOK™

MÉRGES



#41 ZUBAT™

#42 GOLBAT™



#109 KOFFING™

#110 WEEZING™

Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi mérges Pokémont?



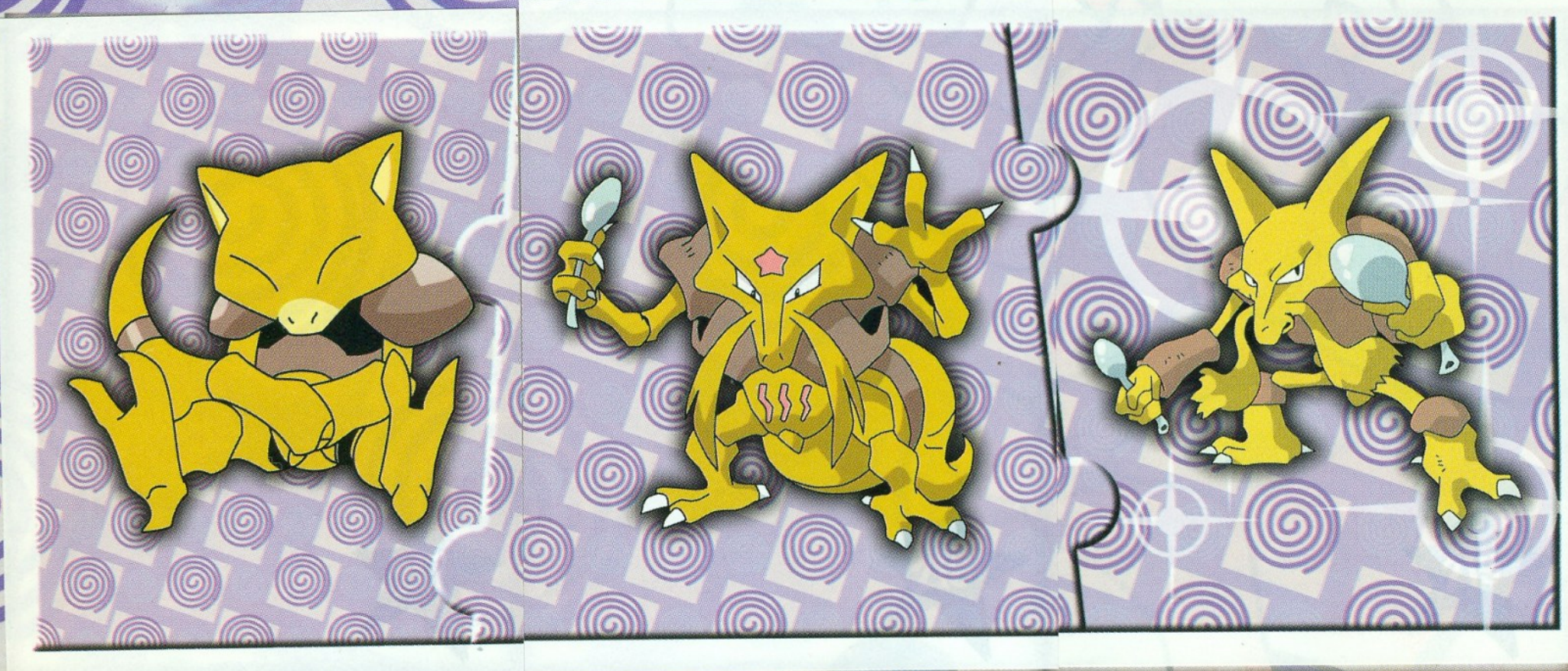
A megfejtést a 48. oldalon találod meg.

PSZICHO

Észvesztő varázslatok és trükkök – ez a pszicho-Pokémon területe. Az ilyen Pokémon támadása természetfeletti mellékhatásokat hagyhat hátra. Erősen koncentrálj tehát, ha egy ilyen hipnotikus erejű lény a közeledben van!



F E J L Ö D É S



#63 ABRA™

#64 KADABRA™

#65 ALAKAZAM™

F E J L Ö D É S



#96 DROWZEE™

#97 HYPNO™

Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi pszicho-Pokémont?



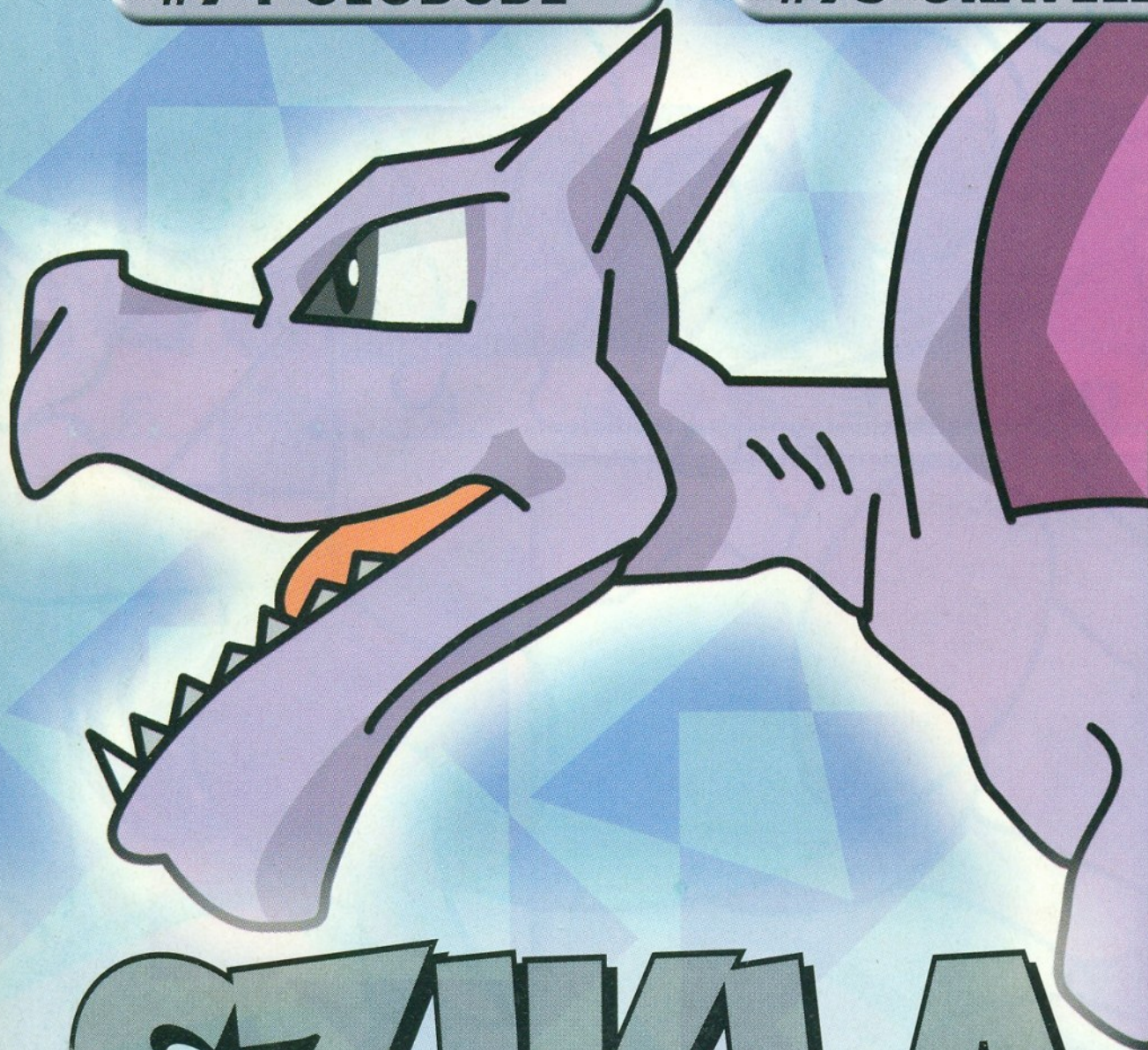
A megfejtést a 48. oldalon taláod meg.



#74 GEODUDE™

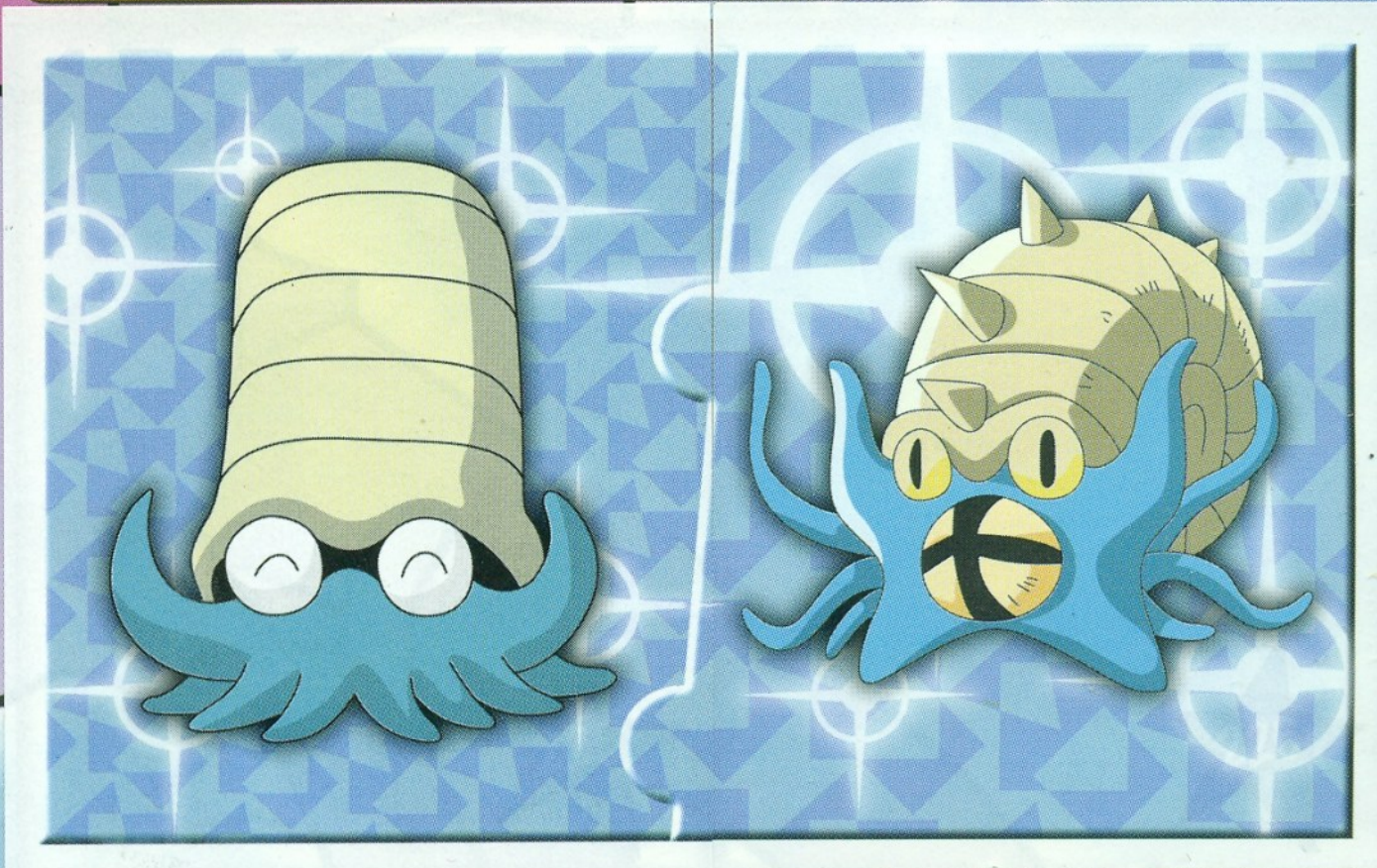
#75 GRAVELER™

#76 GOLEM™



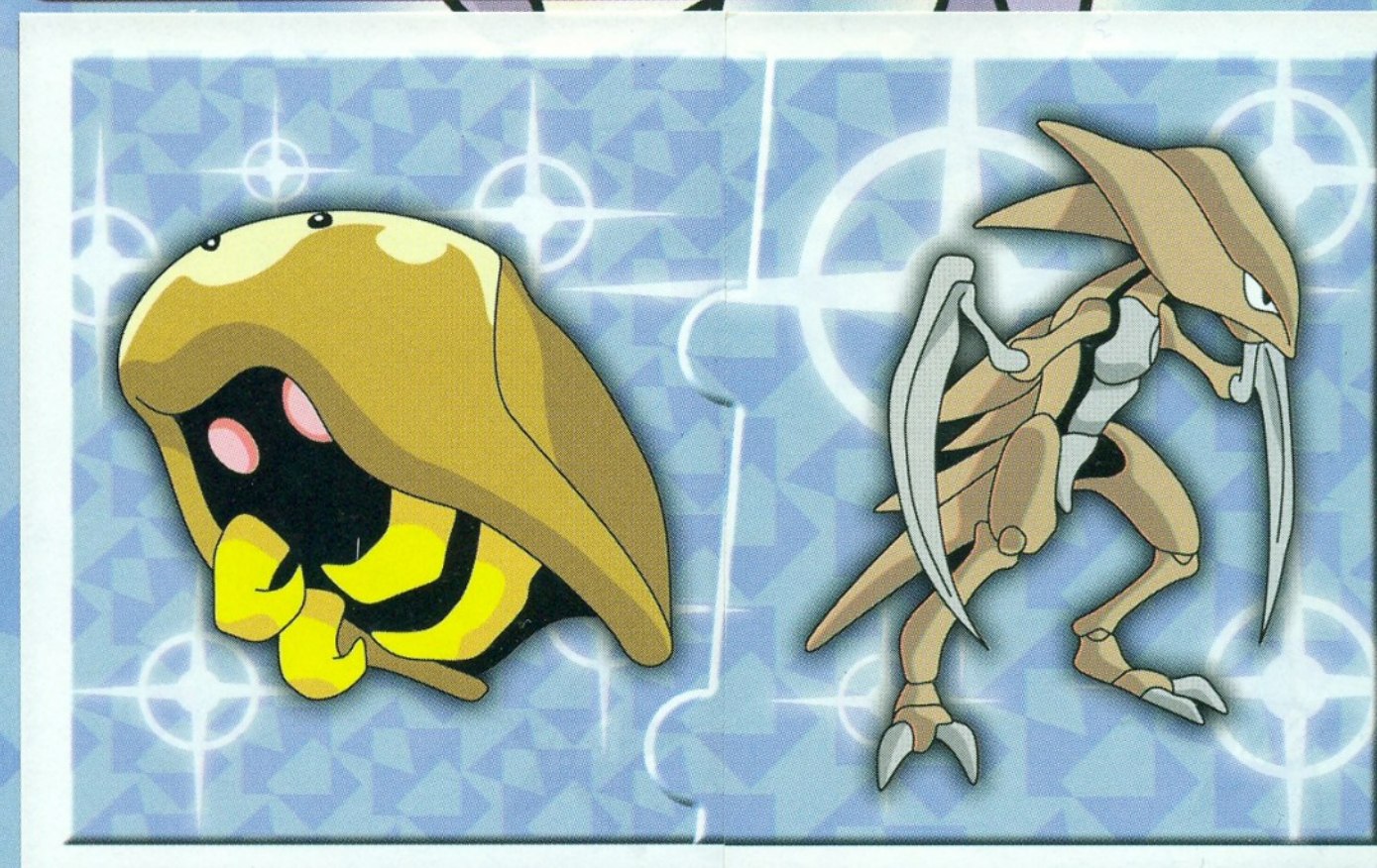
SZIKLA

Ezek a gránitkemény, kősziklaarcú Pokémon-fajták megbízható harcosok. Az ilyen kővitézek külsőre talán nem túl félelmetesek, de ha az útjukba kerülsz, nem sok esélyed marad!



#138 OMANYTE™

#139 OMASTER™



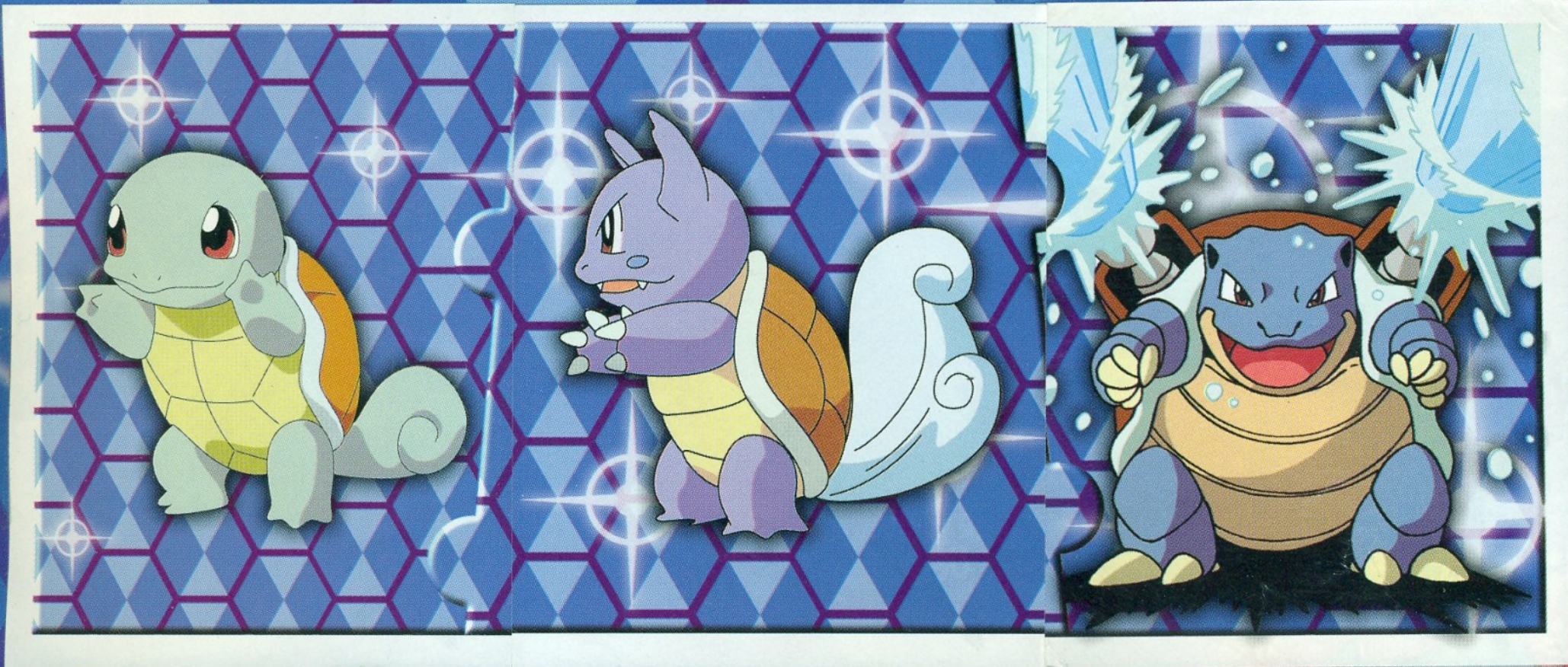
#140 KABUTO™

#141 KABUTOPS™

Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi szikla-Pokémont?



A megfejtést a 48. oldalon találod meg.



#07 SQUIRTLE™

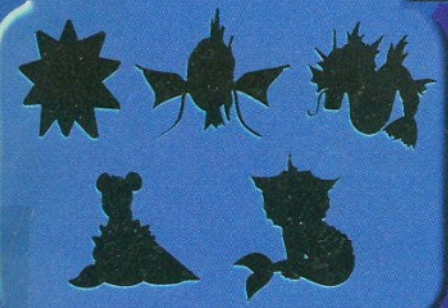
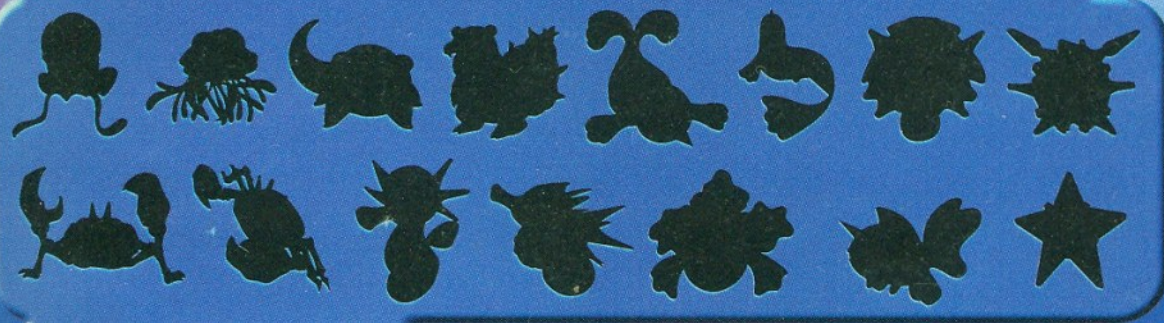
#08 WARTORTLE™

#09 BLASTOISE™

VÍZ

A tenger többi csodálatos teremtményéhez hasonlóan a vízi Pokémon-típusok is mozgékony, jó alkalmazkodóképességű lények, akik, ha megtámadják őket, ijesztőek is tudnak lenni. Nem véletlen, hogy a vízi Pokémon a leggyakoribb Pokémon-típus: fennmaradásuk érdekében az évek során egy sor különleges támadásformát és védekezési rendszert alakítottak ki.

Meg tudod mondani, hogy hívják az itt látható többi vízi Pokémont?



A megfejtést a 48. oldalon találod meg.



#54 PSYDUCK™

#55 GOLDUCK™



#60 POLIWAG™

#61 POLIWHIRL™

#62 POLIWRATH™



Megfejtések

34. oldal Bogár

#13 WEEDLE™ #14 KAKUNA™ #15 BEEDRILL™ #123 SCYTHER™
#127 PINSIR™

36. oldal Elektromos

#125 ELECTABUZZ™ #135 JOLTEON™ #145 ZAPDOS™

38. oldal Tüzes

#37 VULPIX™ #38 NINETALES™ #126 MAGMAR™ #136 FLAREON™ #146 MOLTRES™

40. oldal Növény

#42 GOLBAT™ #43 ODDISH™ #45 VILEPLUME™ #114 TANGELA™

41. oldal Földi

#104 CUBONE™ #105 MAROWAK™

43. oldal Közönséges

#16 PIDGEY™ #17 PIDGEOTTO™ #18 PIDGEOT™ #21 SPEAROW™ #22 FEAROW™
#35 CLEFAIRY™ #36 CLEFABLE™ #39 JIGGLYPUFF™ #40 WIGGLYTUFF™
#108 LICKITUNG™ #113 CHANSEY™ #115 KANGASKHAN™ #128 TAUROS™
#132 DITTO™ #133 EEVEE™ #137 PORYGON™ #143 SNORLAX™

44. oldal Mérges

#29 NIDORAN♀™ #30 NIDORINA™ #31 NIDOQUEEN™
#32 NIDORAN♂™ #33 NIDORINO™ #34 NIDOKING™
#88 GRIMER™ #89 MUK™

45. oldal Pszicho

#122 MR.MIME™ #150 MEWTWO™

46. oldal Szikla

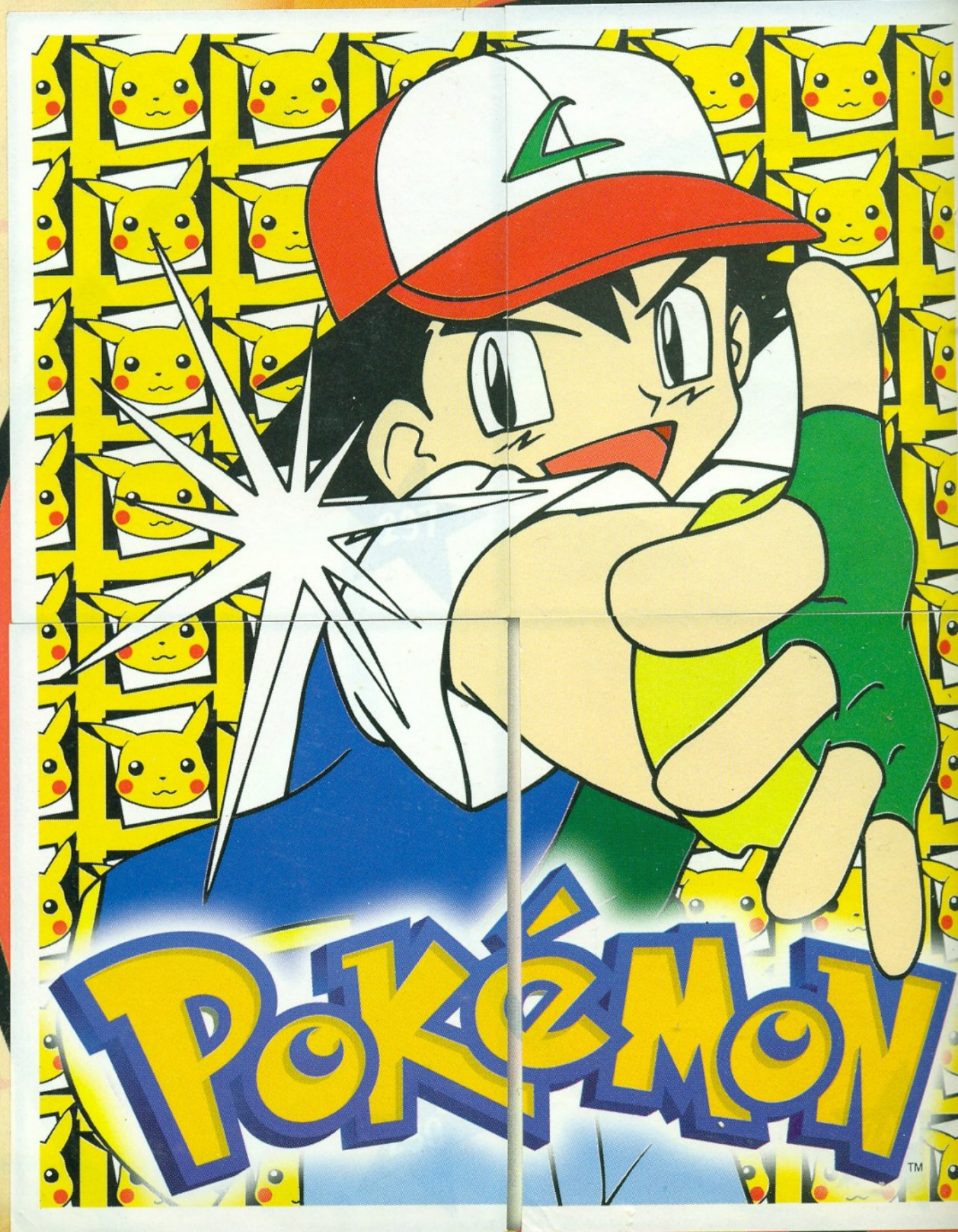
#95 ONIX™ #142 AERODACTYL™

47. oldal Vízi

#72 TENTACOOOL™ #73 TENTACRUEL™ #79 SLOWPOKE™
#80 SLOWBRO™ #86 SEEL™ #87 DEWGONG™ #90 SHELLDERT™
#91 CLOYSTER™ #98 KRABBY™ #99 KINGLER™ #116 HORSEA™
#117 SEADRA™ #118 GOLDEEN™ #119 SEAKING™ #120
STARYU™ #121 STARMIE™ #129 MAGIKARP™ #130 GYARADOS™
#131 LAPRAS™ #134 VAPOREON™

Egy új kaland kezdete

Most, hogy meg tudod állapítani, melyik Pokémon melyik típushoz tartozik, eredményesebben küzdhetsz a Pokémon-mesterré válásért. A tanulásnak természetesen itt még koránt sincs vége: az igazi Pokémon-mesterek mindig megtalálják a módját, hogy egyre újabb és újabb ismeretekhez jussanak a Pokémonról. Frissen szerzett tudásod révén immár nyitva áll előtted a Pokémon-világ. Élvezd a kalandozást – ez még csak a kezdet!





HOGYAN ÁLLÍTHATOD ÖSSZE A **POKÉMON** MATRICÁS ALBUMOT?

AMIKOR AZ ALBUMOD MÁR MAJDNEM TELJES,
DE LEGHAMARABB 2001. MÁRCIUS 1-JÉTŐL ÍRJ
A LAP-ICS KÖNYVNAGYKERESKEDÉSNEK, ÉS RENDELD
MEG AZ UTOLSÓ NÉHÁNY MATRICÁT, AMELYEKRE MÉG
SZÜKSÉGED VAN A GYŰJTEMÉNYED TELJESSÉ
TÉTELÉHEZ!

MEGRENDELÉSEDET A
KÖVETKEZŐ CÍMRE KÜLDD:
LAP-ICS

POKÉMON

KÖNYVNAGYKERESKEDÉS
1134 BUDAPEST, VÁCI ÚT 45.
TEL./FAX: 06 1 350-6623

A borítékra írd rá a következőket:
Teljes név, cím, pl.:

Születési dátum, pl.:

A matricás album címe:

A megrendelendő matricák
sorszámja sorrendben, pl.:

Kiss Péter
1111 Budapest,
Borbolya u. 111.

1988. augusztus 11.

Pokémon

2, 4, 45, 64, 102, 215

- * MAXIMUM 25 KÜLÖNBÖZŐ MATRICÁT RENDELHETSZ
- * MINDEN GYŰJTŐ CSUPÁN EGYETLEN RENDELÉST ADHAT LE
- * BÁRMELY MATRICÁBÓL CSUPÁN EGYETLEN
PÉLDÁNYT RENDELHETSZ

KÉRÜNK, LÉGY A SEGÍTSÉGÜNKRÉ AZZAL, HOGY A FENTI MINTA
SZERINT KITÖLTÖD A MEGRENDELŐLAPOT!

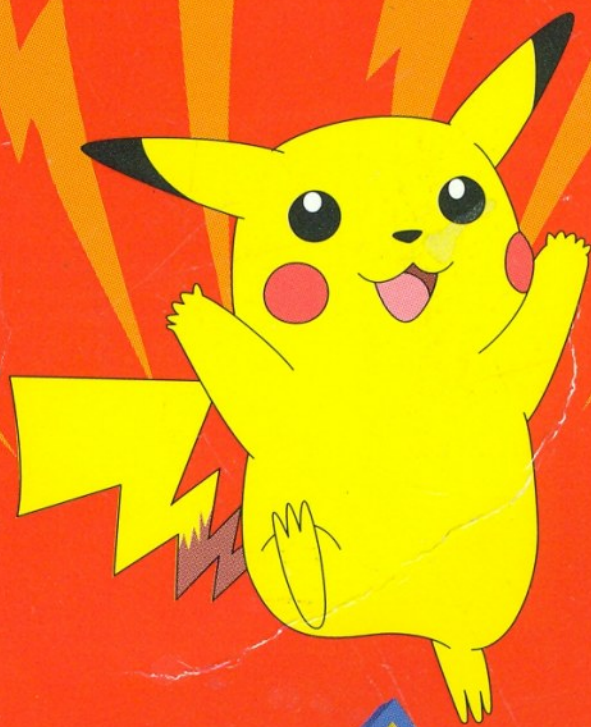
JÓL OLVASHATÓ NYOMTATOTT
NAGYBETŰKKEL ÍRJ!

VÁRJ TÜRELEMMESEL, MIVEL A CSOMAGOLÁS
ÉS A POSTÁZÁS AKÁR 30 NAPOT IS IGÉNYBE
VEHET!

MINDEGYIK MATRICA ÁRA 50.- FT/DARAB,
PLUSZ POSTAKÖLTSÉG.

MEGRENDELÉST BEFIZETNI POSTAI
CSEKKEN LEHET.
NE KÜLDJ PÉNZT BORÍTÉKBAN!





POKÉMON



KIADÓ:
TOPPS EUROPE LIMITED, 18 VINCENT AVENUE,
CROWNHILL, MILTON KEYNES, MK8 0AW, ENGLAND

KERESKEDŐ:
LAP-ICS KÖNYVNAGYKERESKEDÉS
1134 BUDAPEST, VÁCI ÚT 45
TEL/FAX: 06 1 350-6623

CHECK OUT OUR WEBSITE www.MerlinOnline.com

© 1995-2000 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & © are
trademarks of Nintendo. ©2000 Nintendo.



5 018819 901574

POKÉMON

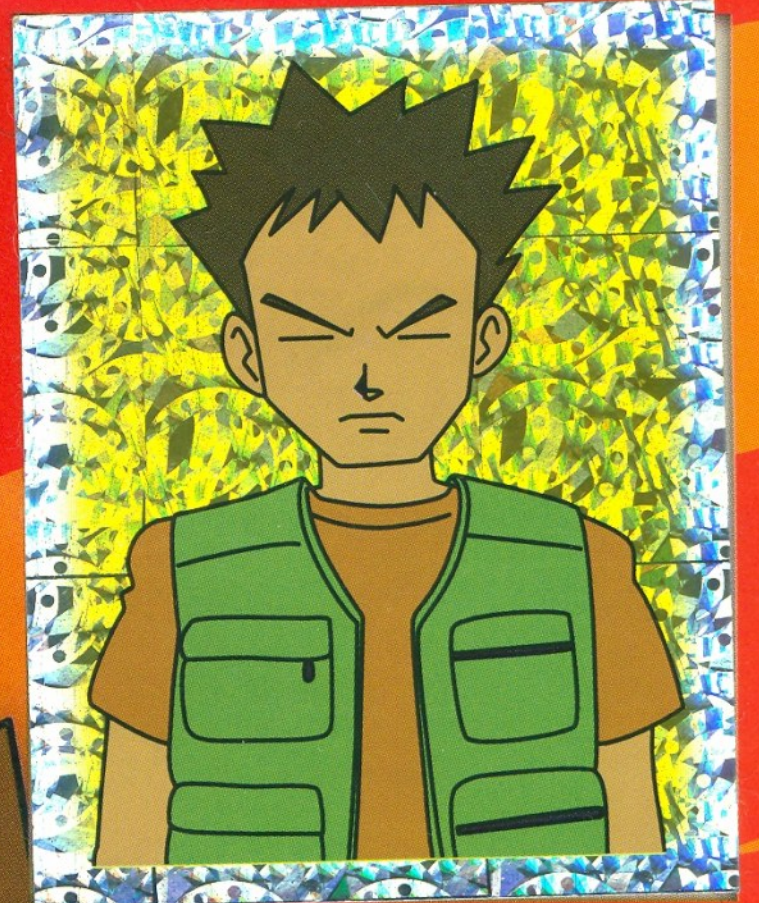


POWOW

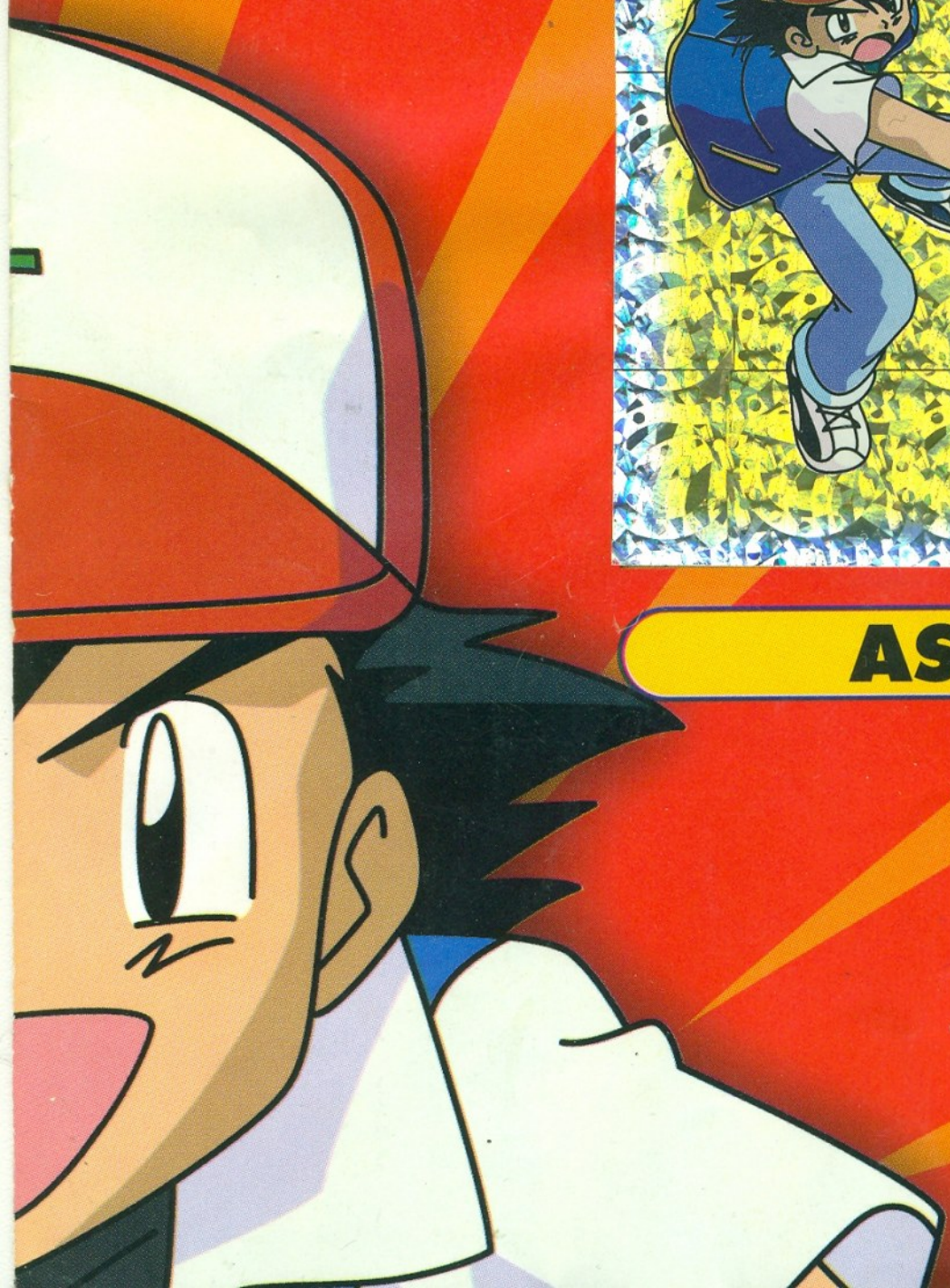
TM



ASH

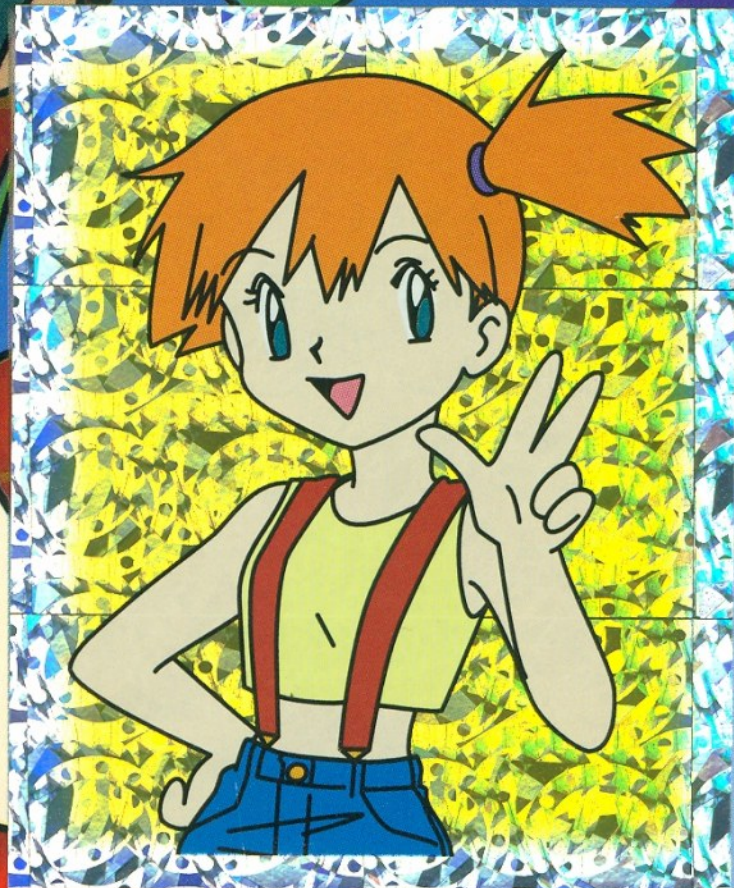


BROCK™



Történetünk hőse Ash, egy tízéves fiú, aki édesanyjával él egy Pallet Town nevű városban. Itt a gyerekek tízéves koruktól kaphatnak Pokémon-tartásra szóló engedélyt. A helyi Pokémon Kutatóközpontban dolgozó Oak professzor mindegyiküknek ad egy kezdők által is kezelhető Pokémont. A gyerekek ezután tanulmányútra indulnak, hogy elsajátítsák az áhított „Pokémon-mester“ cím elnyeréséhez szükséges készségeket.

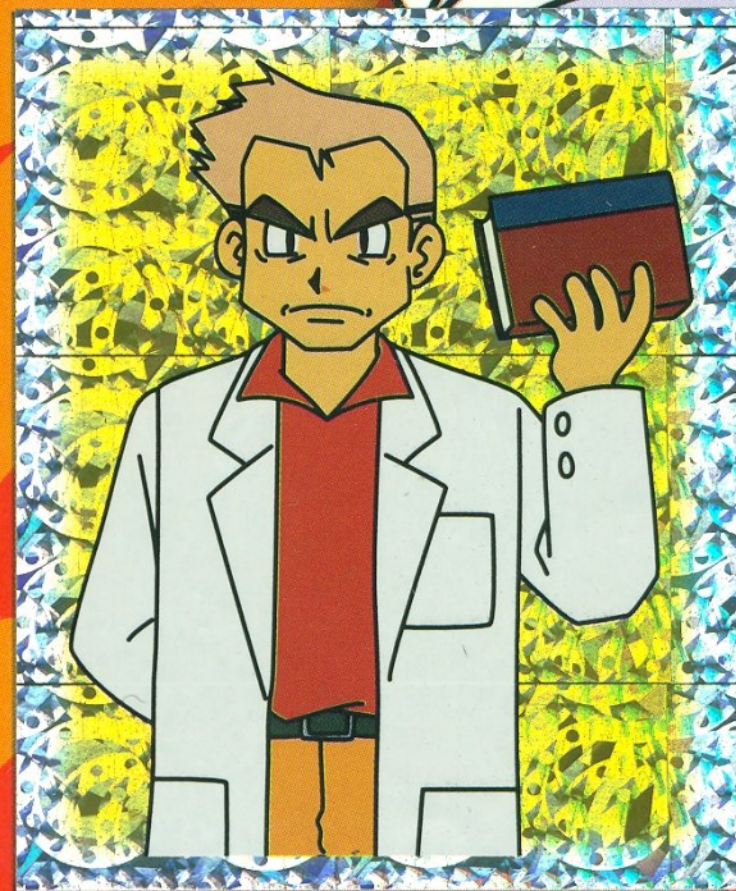
Az indulás reggelén Ash elalszik, így csak jóval a többiek után indul el otthonról. Megkapja a Pokédexét és az egyetlen megmaradt Pokémont, a „elektromos egér“ néven is ismert Pikachut, és sietve nekivág az útnak. Pikachu heves vérmérsékletű és kissé nehezen kezelhető útitársnak bizonyul, de Ash, aki imádja a Pokémont, boldog, hogy végre van egy saját példánya. Így hát megkezdődnek Ash és Pikachu közös kalandjai. Ash számára igen hosszúnak ígérkezik az út, amíg a világ legjobb Pokémon-mesterévé válhat... és utazásuk még csak most vette kezdetét!



MISTY



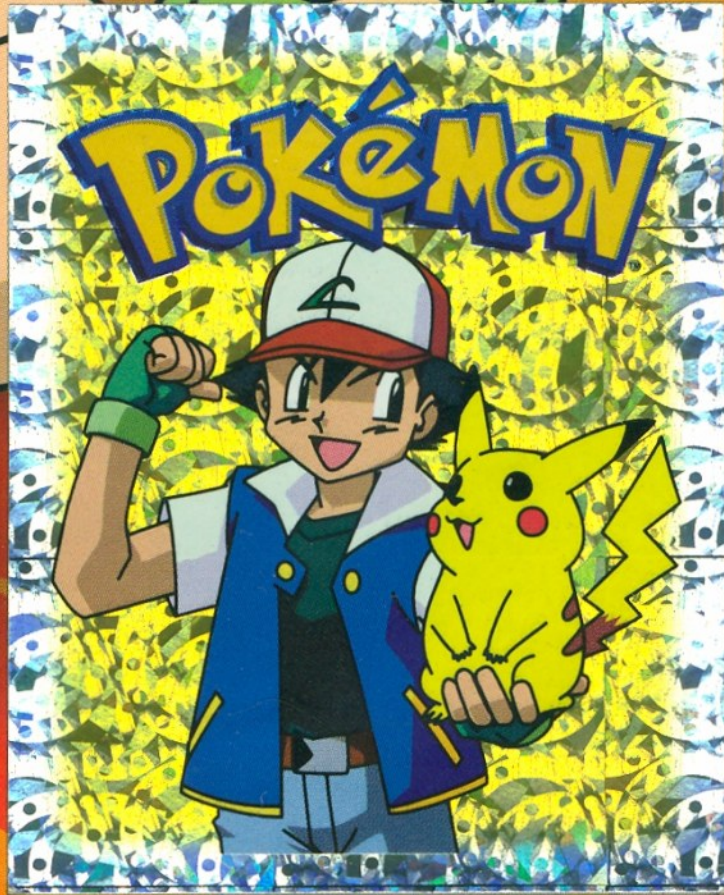
GARY™



PROF. OAK™



MERLIN™
COLLECTIONS



JENNY™



JOY™



JESSIE™



JAMES™