

ALBUM

# SPACE JAM

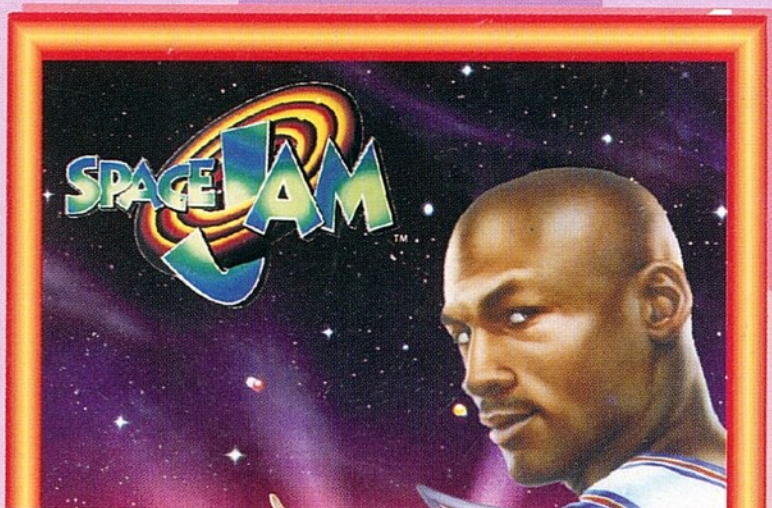
98 Ft.

POSZTER  
TÁRSASJÁTÉK

MARS  
that-a-way!!



UPPER  
D·E·C·K  
TM

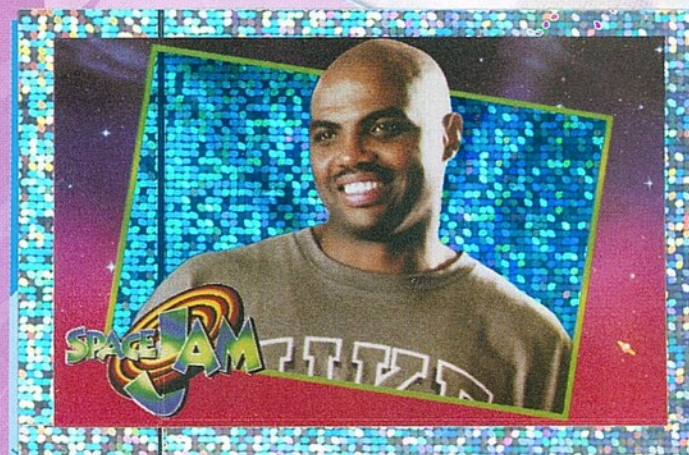
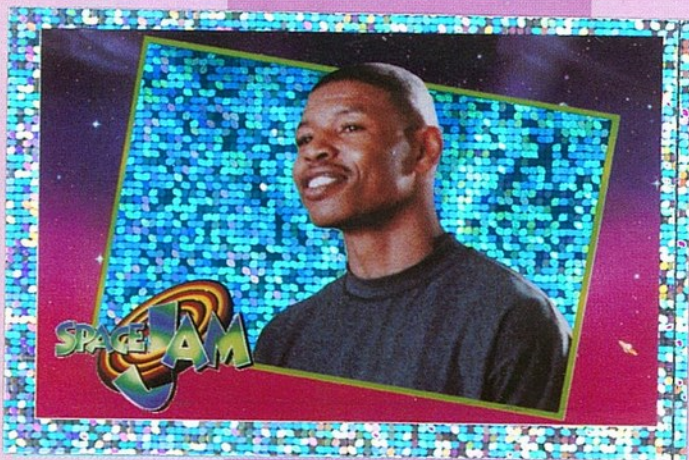
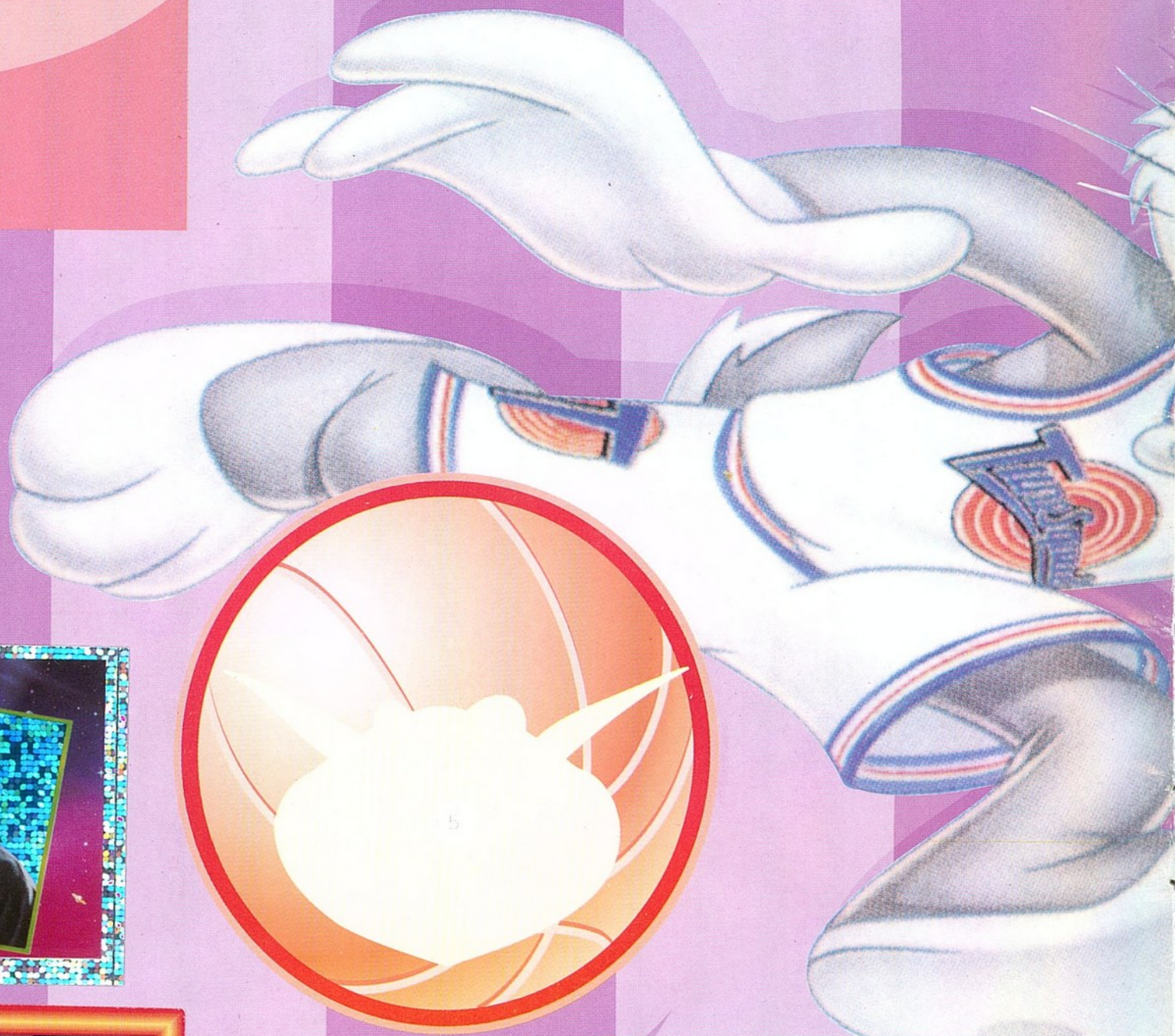


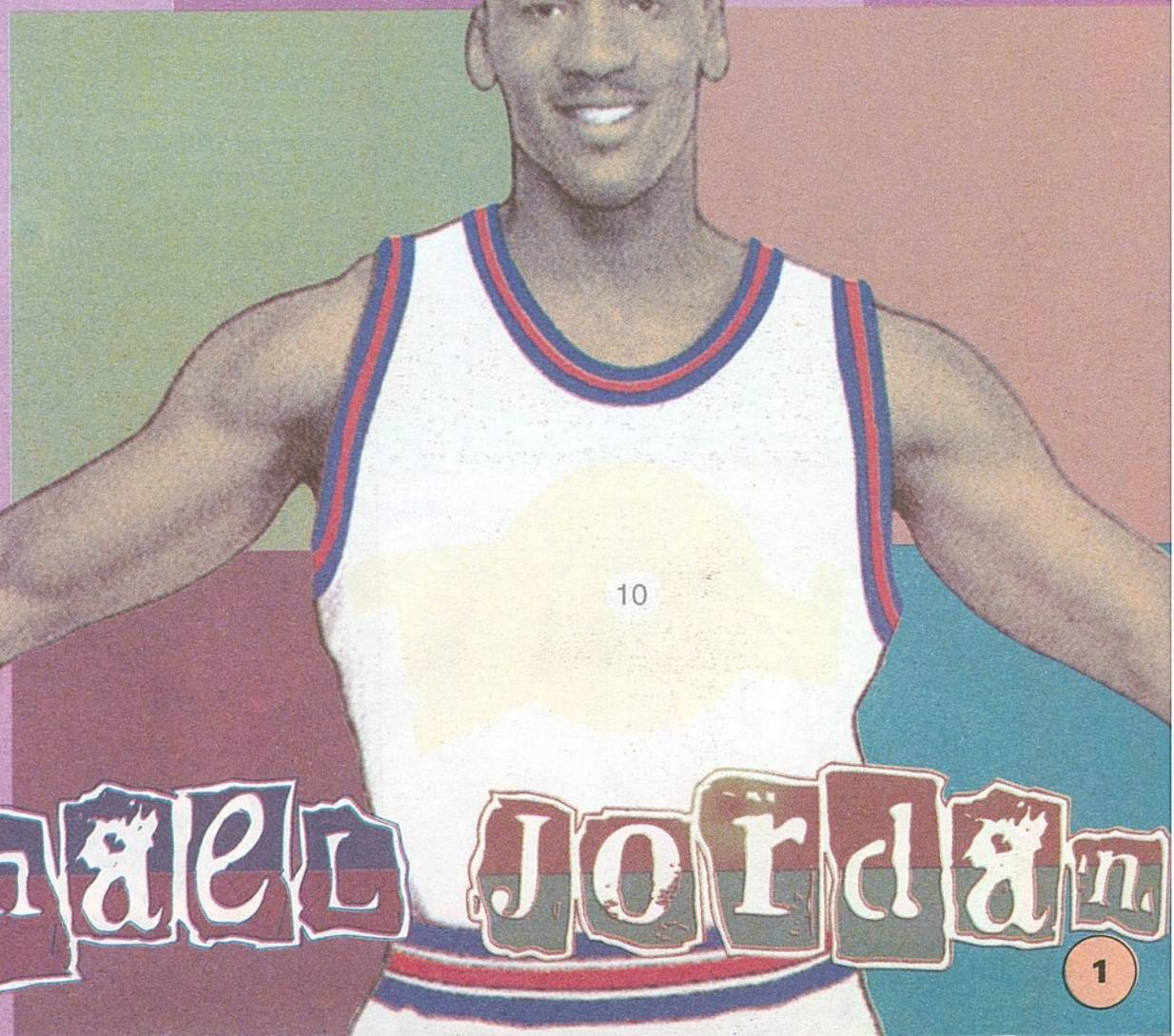
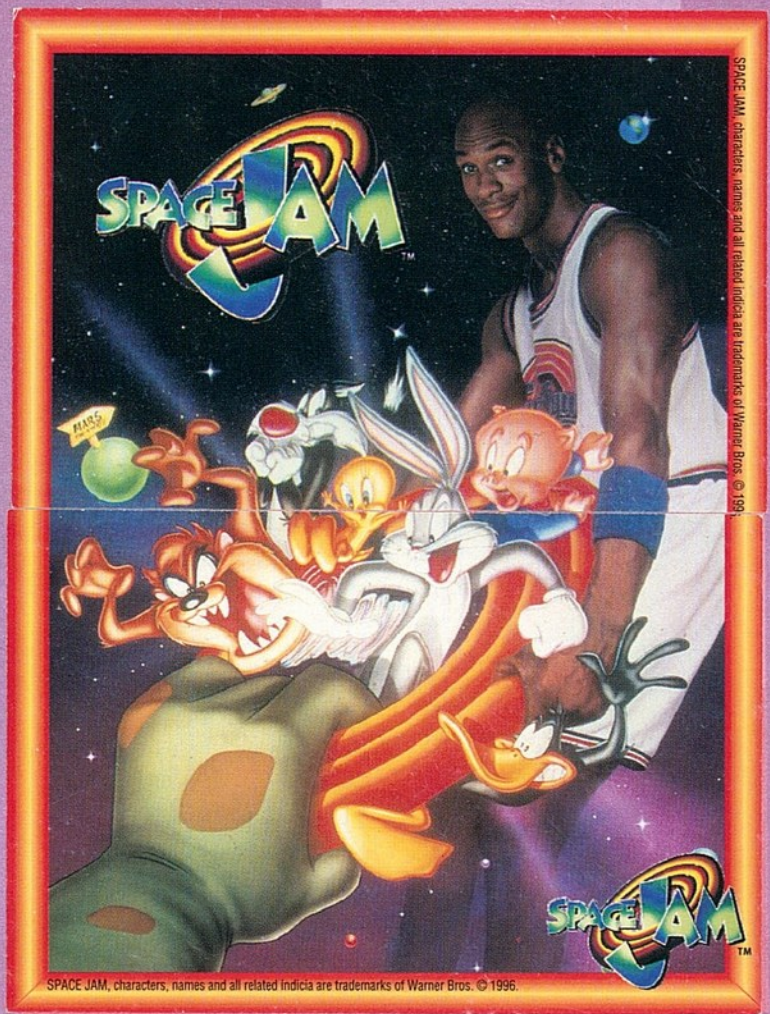
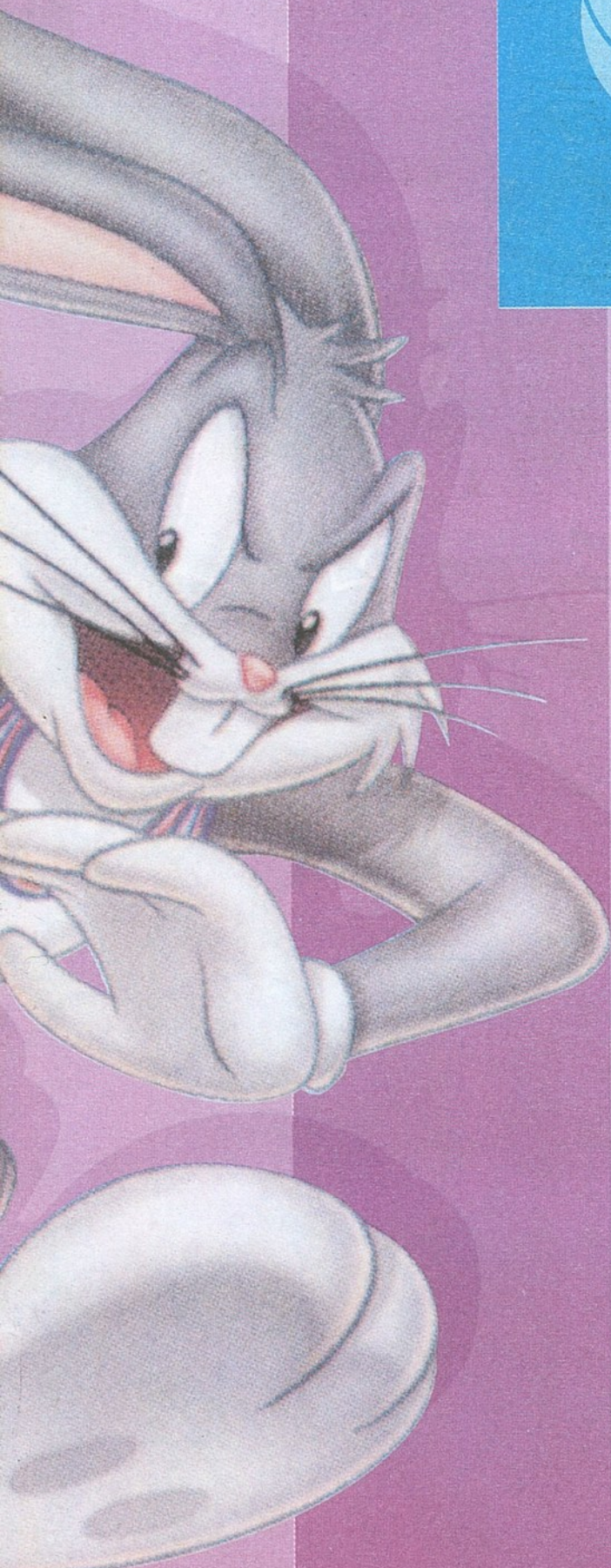
Michael Jordan, mint a fiúk általában, arról álmozott, hogy profi kosárlabdázó lesz. Álmai idővel valóra váltak - igazi sztár lett. De eközben sem mondott le arról a titkos vágyáról, hogy baseballban is hasonló szintre küzdje fel magát.

De legmerészebb álmában sem gondolt volna arra, hogy egy nap a világ egyik leghíresebb csapatában, a Mesehősök klubjában játszhat majd Tapsi Hapsival és az Eszelős Mesehősökkel.

Szeretnél bepillantani e híres csapat küzdelmes életébe? Gyere velünk! Ez az album elkalauzol téged ebbe a világba... és egy felejthetetlen mérkőzésre.

2

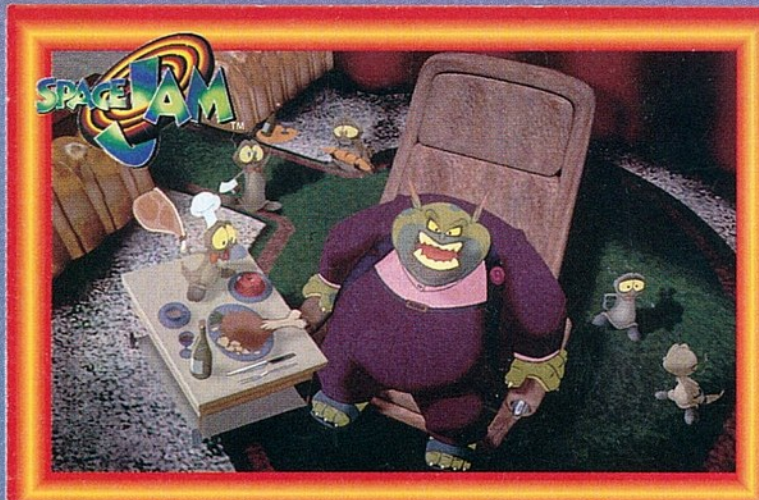
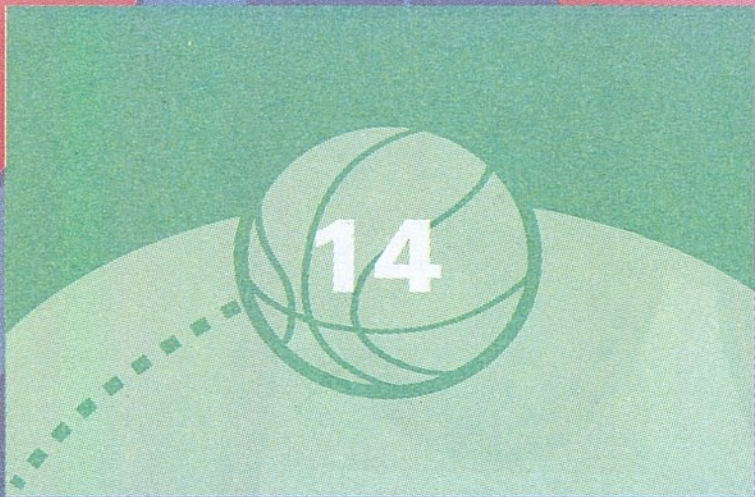




michael JORDAN



**E**gy televíziós sajtótájékoztatón Michael Jordan bejelentette: abbahagyja a kosárlabdázást. A riportereknek elárulta titkos vágyát a baseballról. A meglepő hír futótűzként terjed el az országban a szurkolók egy részének öröme, mások bánatára.



# SPACE JAM™

Eközben a világűr egy távoli bolygóján a gonosz Durranyag, a csőd szélén álló Gyagya-hágó nevű vidámpark tulajdonosa nagyon el van keseredve. Parkja elveszítette vonzerejét: sem nem mulatságos, sem nem szórakoztató, Durranyag ezért elhatározza, szerez egy lélegzetelállító mutatványt. Miközben rajfilmet néz a TV-ben, eszébe ötlik, hogy elhozza unalmassá vált parkjába az Ezelős Mesehősöket. Durranyag megparancsolja pöttöm szolgáinak, a Pupákoknak, hogy rabolják el a rajzfilmhősöket és hozzák el őket Gyagya-hágóra.



17

Durrnagy parancsára a Pupákok űrhajókba szállnak, hogy elrepüljenek a Földre és elfogják az Ezelős Mesehősöket. Földet érés után Ezelős Mesehős-országban találják magukat Tapsi Hapsi és barátai színe előtt, akik amúgy Ezelős módra elszórakoznak a jövevényekkel.



18

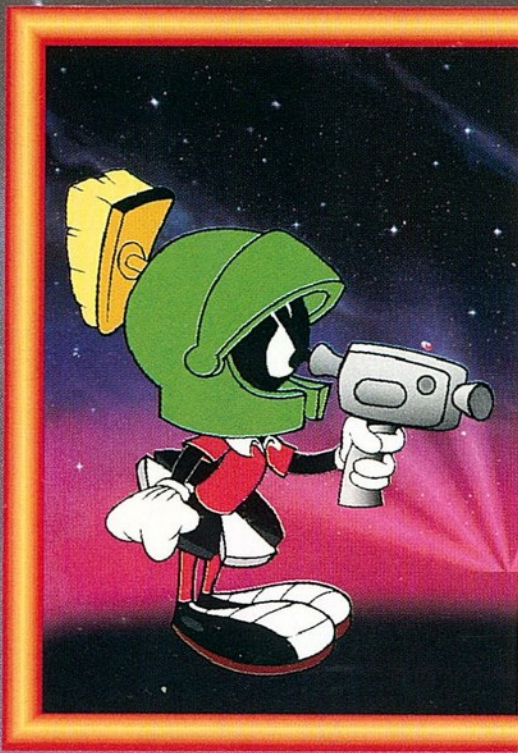
19

20

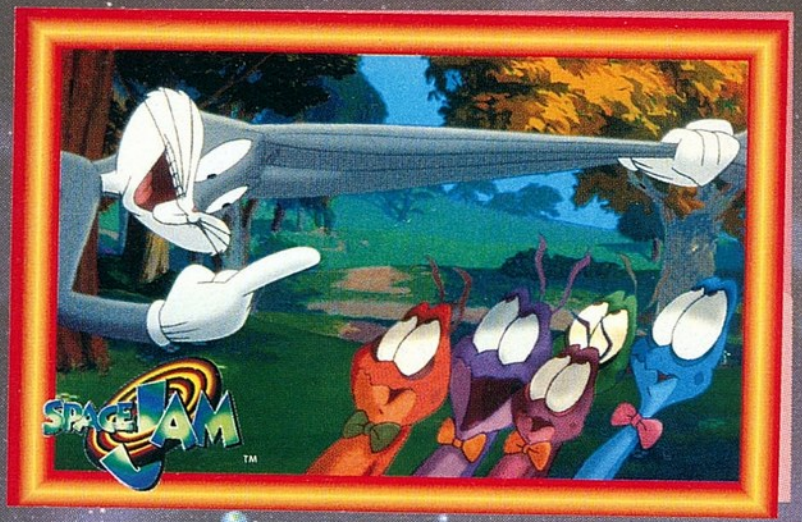
21

22





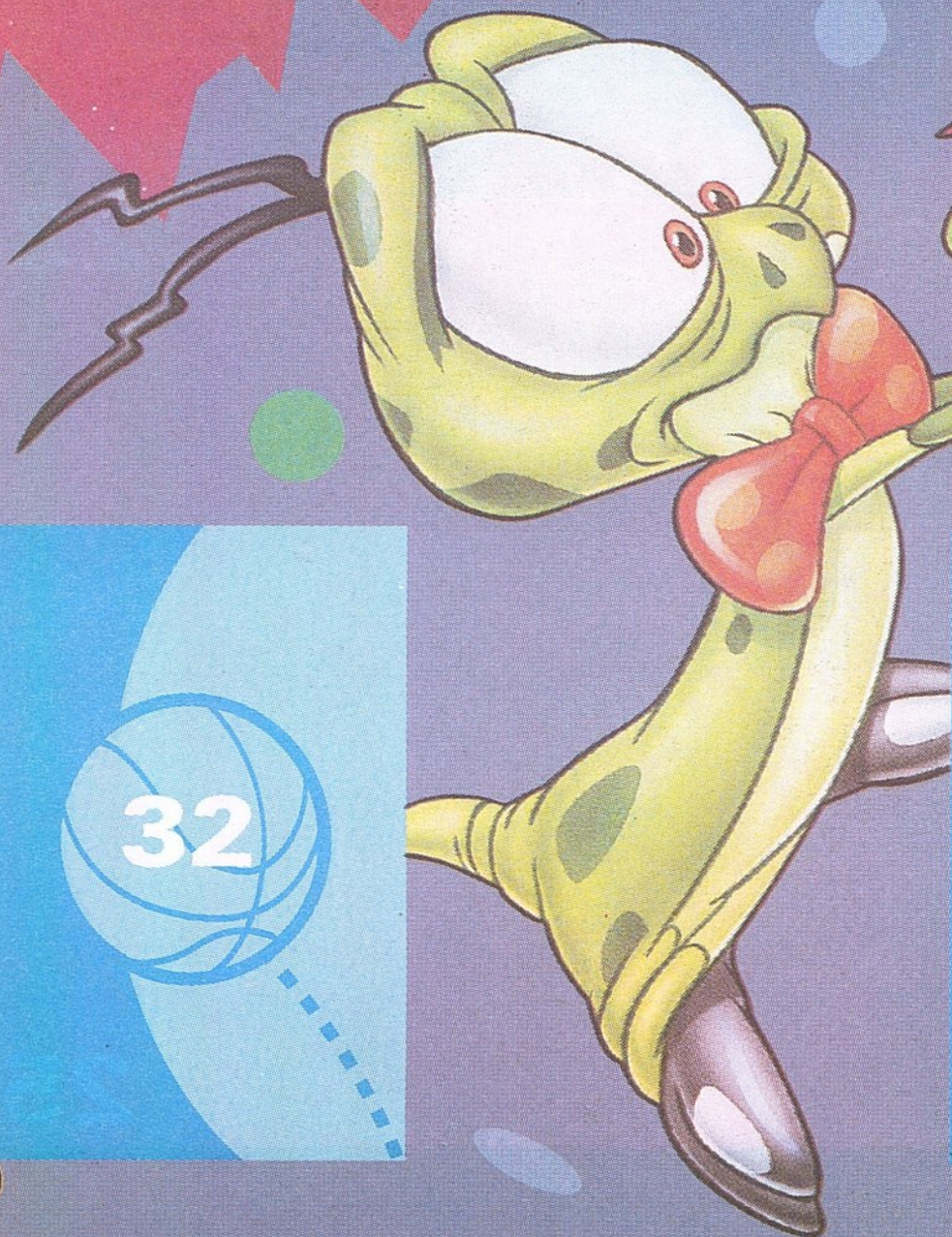
27



Miután a Pupákok megértették, hogy a véletlen Tapsi Hapsival hozta őket össze, bevetik ellene a megállító-fegyverüket és csöpp hangjukon megparancsolják neki, hogy gyűjtse maga köré a barátait.



31



32

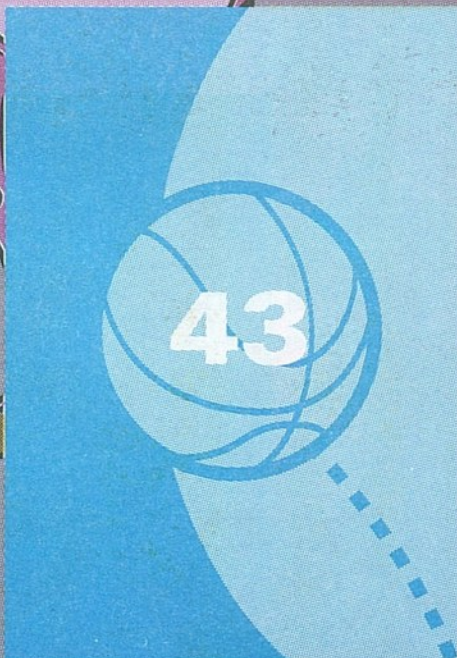
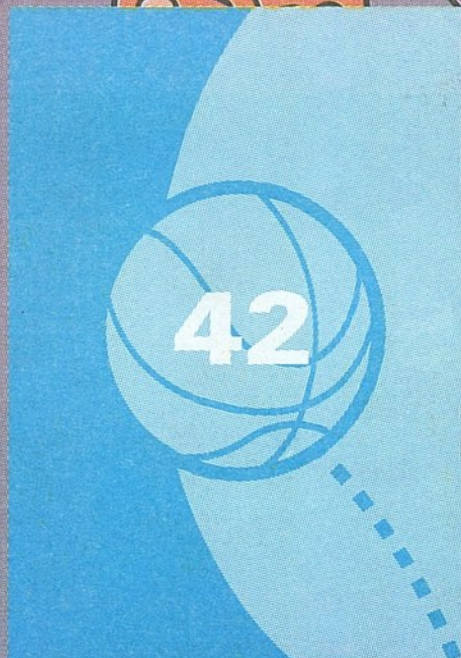
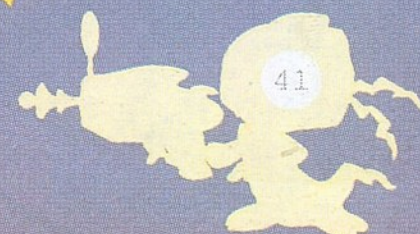
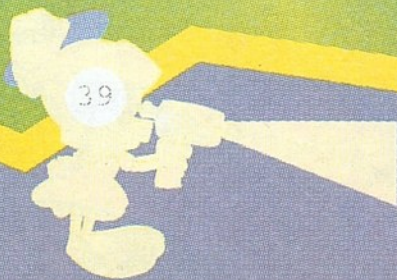
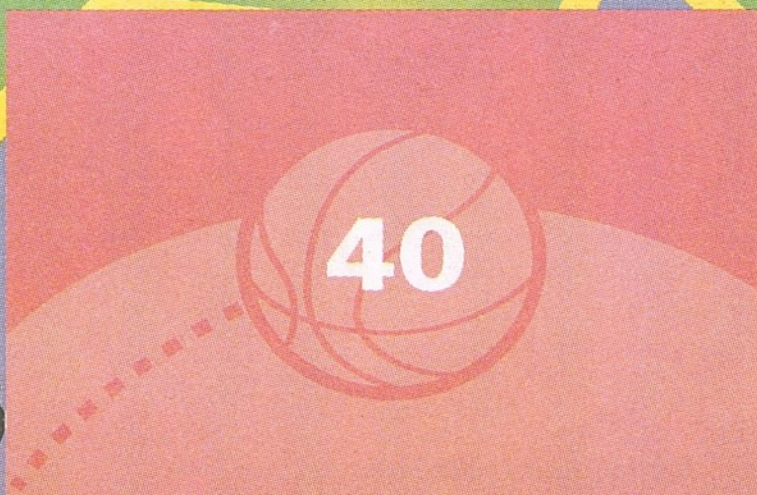


33



34

Összeül a rajzfilmfigura-válságstáb. A Pupákok közlik Tapsiékkal, hogy foglyaiknak tekintik őket. Ezen az Ezelős Mesehősök igen jól mutatnak. Tapsi Hapsi bejelenti, hogy a Szabálykönyv értelmében a figurákat nem lehet fogságba ejteni anélkül, hogy egy utolsó esélyt kapnának a szabadulásra. Abban állapotnak meg, hogy az Ezelős Mesehősök és a Pupákok közötti kosárlabdameccsel döntik el a kérdést.



A Pupákoknak ugyan fogalmuk sincs a kosárlabdázásról, de azért elfogadják a kihívást.

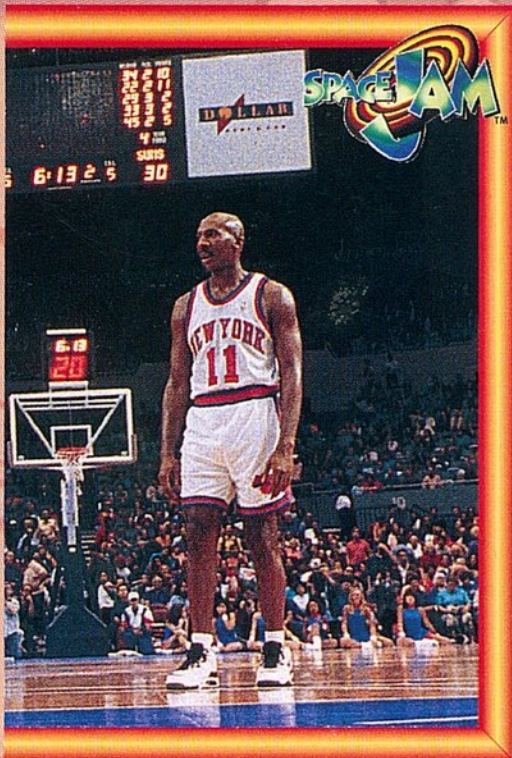
45

46

47

A Pupákok, hogy megismerjék a kosárlabdát, elvegyülnek egy profi meccs szurkolói között. A játék közben az idegenek rejtélyes lila felhővé változtak, és a pálya fölé ereszkedve ellopják néhány profi játékos tudását.

48



50

51



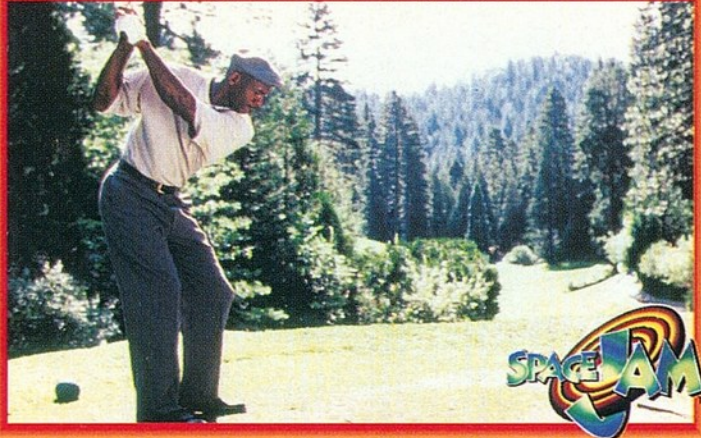
Eszelős Mesehős-országban éppen edzés kezdődne, amikor a Pupákok váratlanul leszállnak a pályára. A idegenek körbeállnak egy izzó labdát, mindannyian ráteszik a kezüket, és ezzel megkezdődik az átalakulás. A csöpp Pupákok nőni kezdenek, és csak nőnek, nőnek, amíg óriásiakká nem lesznek.

# MONSTARS

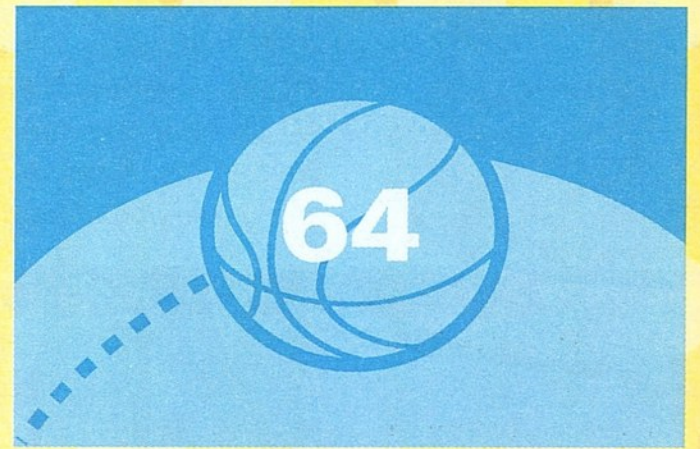


54

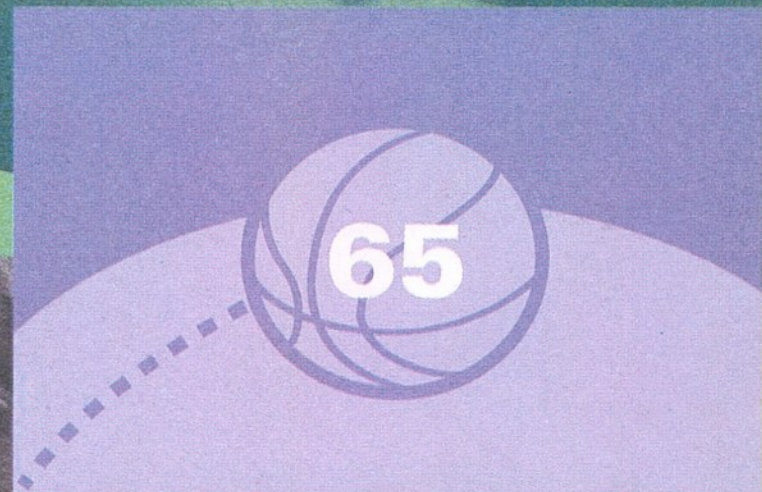
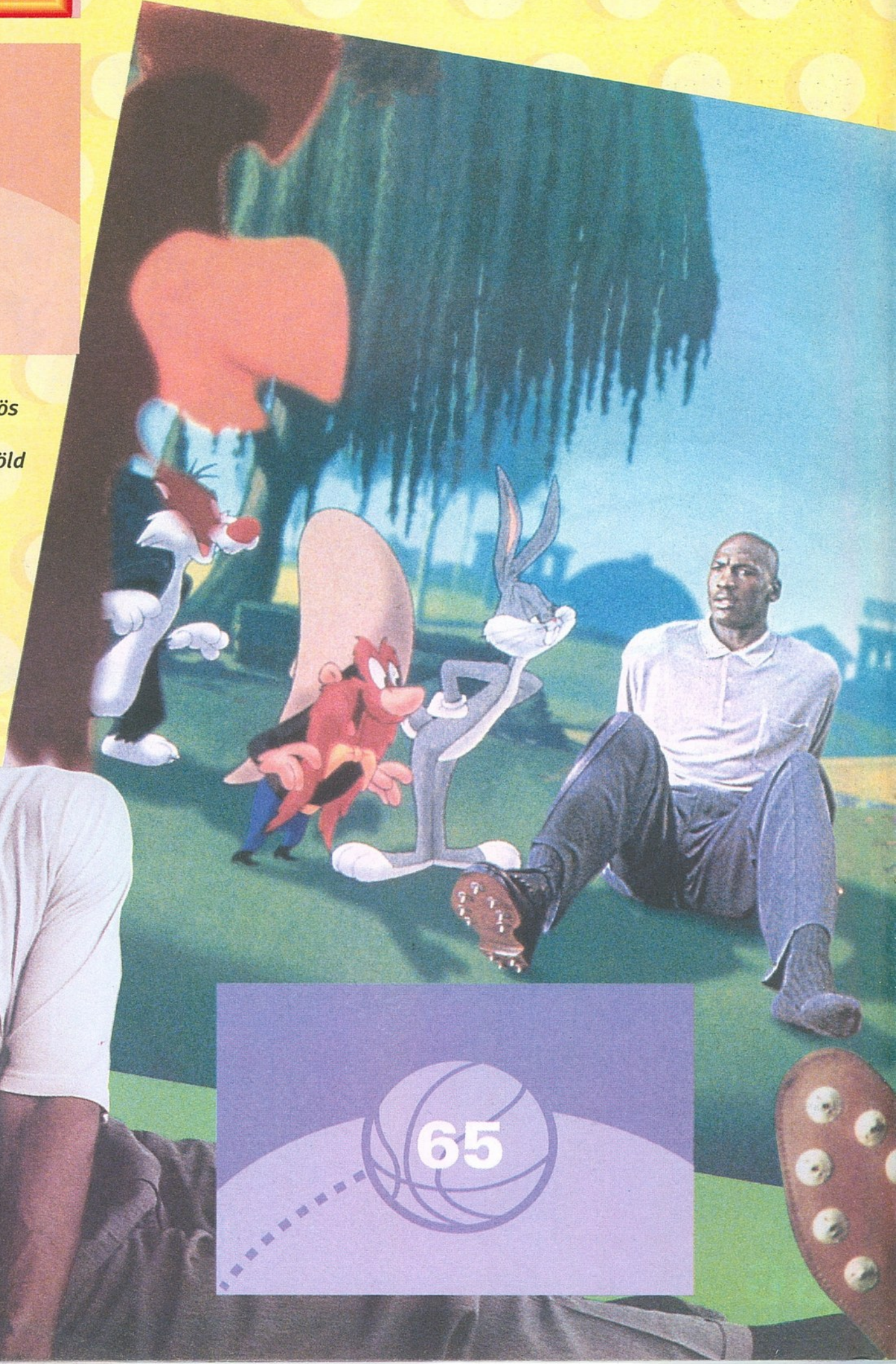
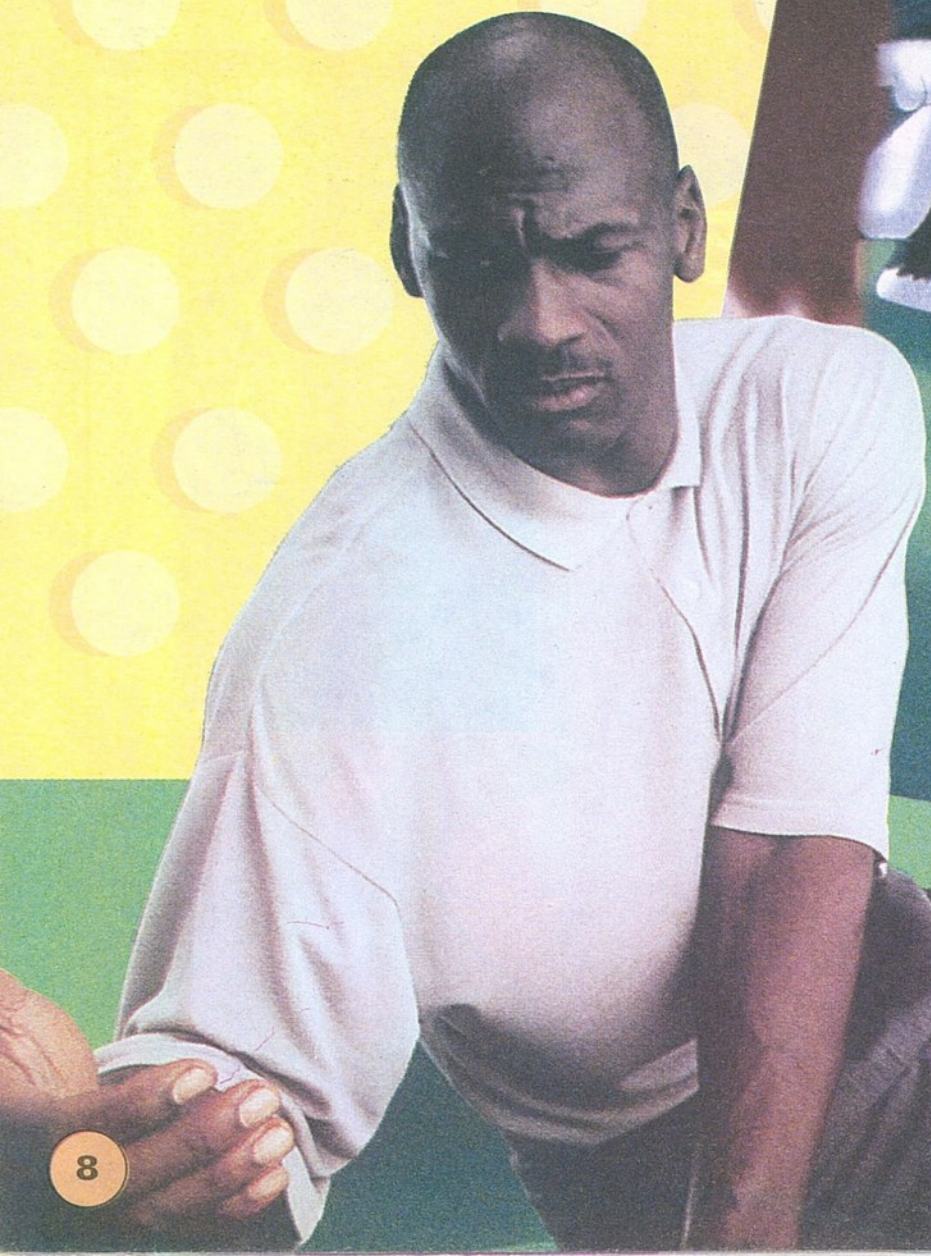




A 3 dimenziós világban Michael Jordan golfozik néhány barátjával és Stannel, a sajtófőnökével. Michael megüti a labdát, mely a zöld pásziton landol. Míg száll, olyan, mintha a föld alól irányítaná valaki, és miután leesik, egyből begurul a lyukba.



Michael boldogan indul el a lyukhoz, hogy kivegye a labdát, amikor egy különös erő behúzza a kis mélyedésbe. Barátai legnagyobb megdöbbenésére eltűnik a föld színéről.



## MI TÖRTÉNT EZUTÁN?

66

Mikor kábulatából magához tér, a lyuk „másik oldalán”, az Ezelős Mesehősök birodalmában találja magát. „Na, mi van?” - kérdezi egy ismerős hang. „Tapsi Hapsi!” - kiált fel Jordan.

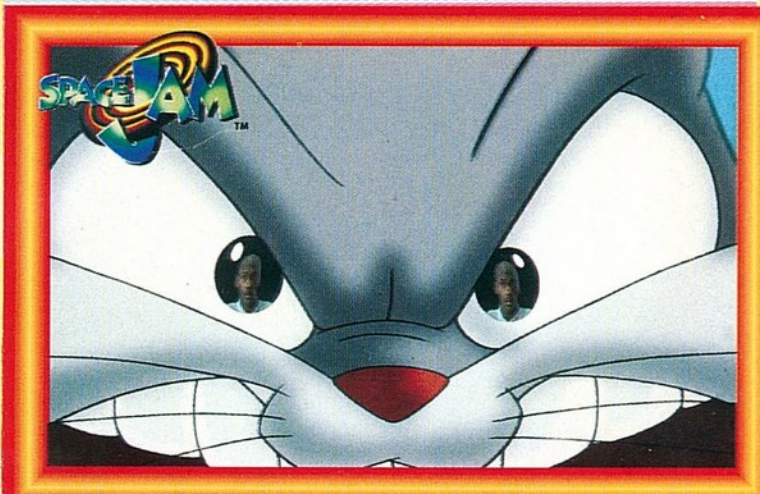


68

„Ki gondolta volna? Tapsi Hapsi!”

69

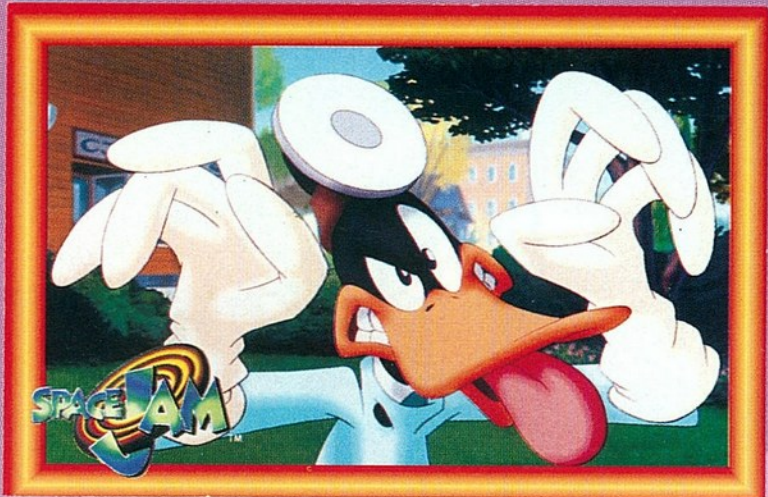
„Hát te létezel?”-dadogja Michael.



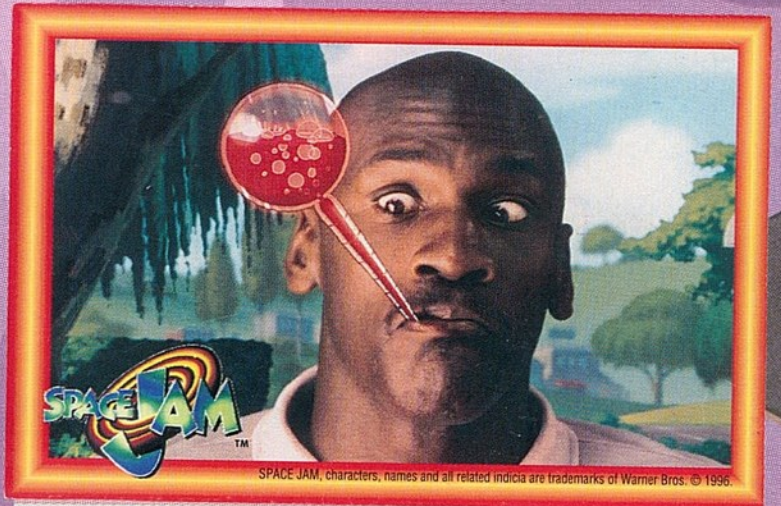
„Majd jól beléd harapok és akkor meglátod, hogy valódi vagyok-e!”

71

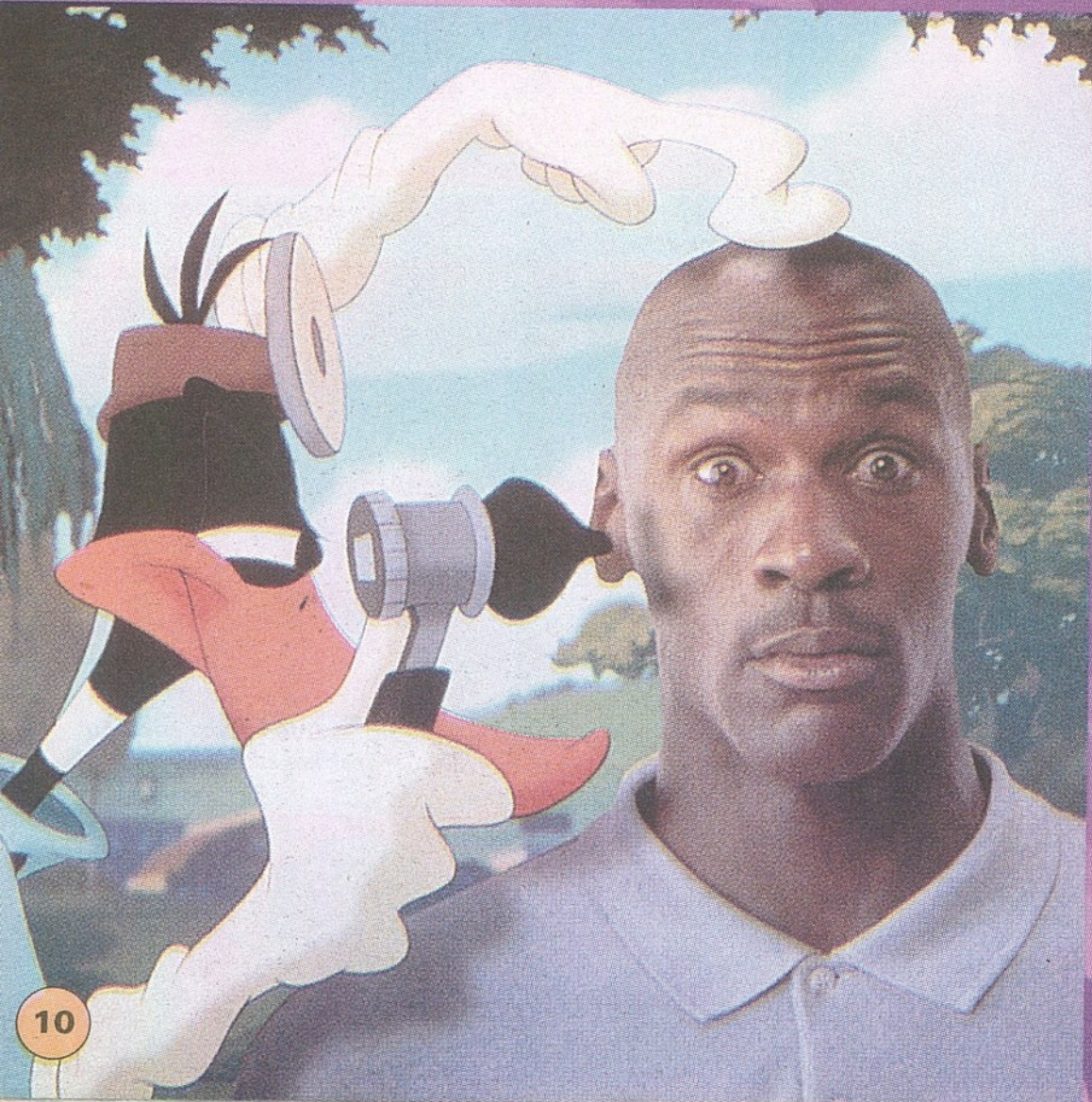
„Vagy kérsz inkább egy puszit?”-kérdezi Tapsi és csókot nyom a híres sportoló arcára. „Hiszek neked! Valóban létezel!”- mondja Jordan.

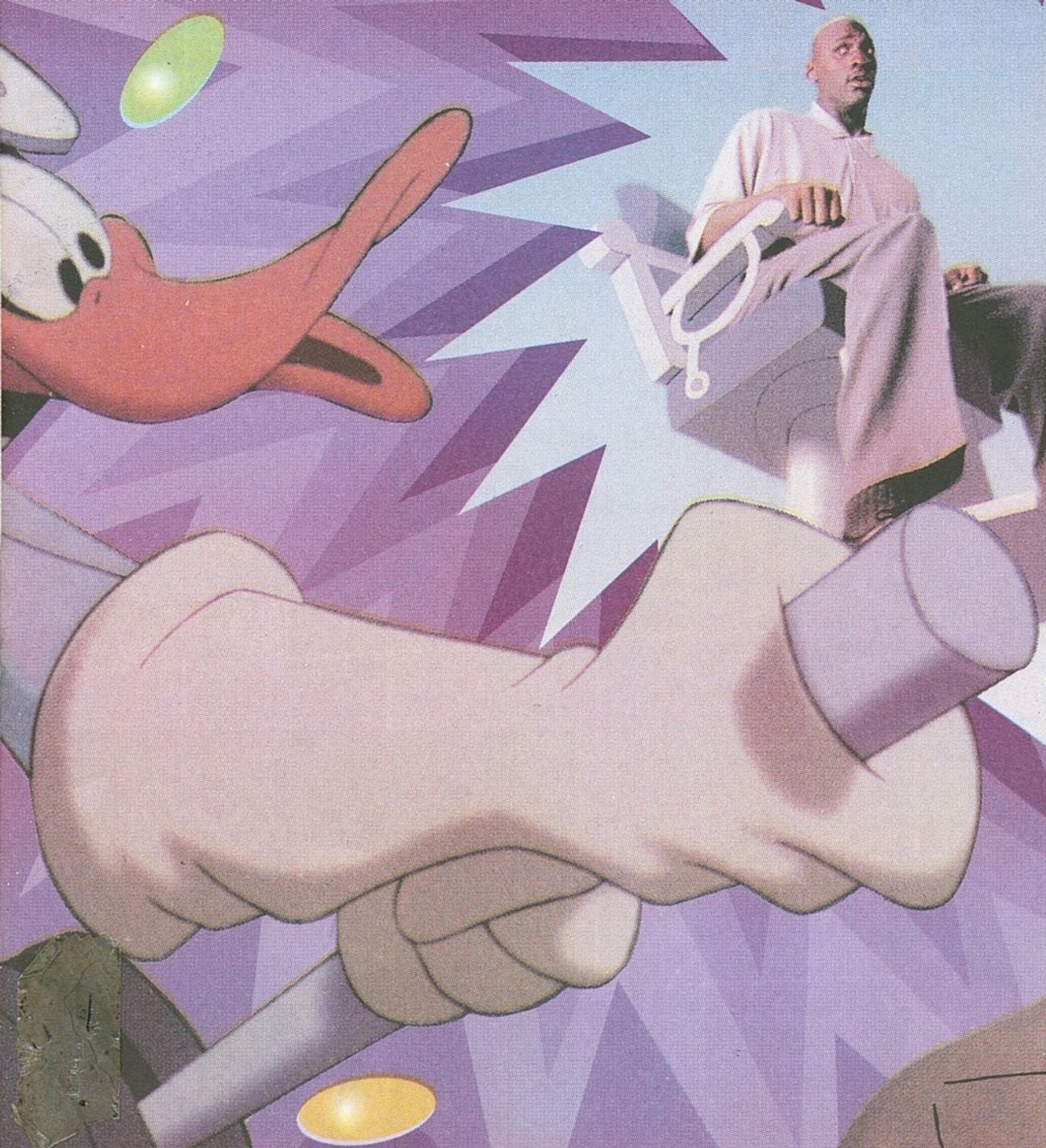


„MI MIND VALÓDIAK VAGYUNK!”-szakítja félbe Dodó Kacsza. „Lássuk, te létezel-e”-mondja a dilinyós Dr. Dodó és orvosi vizsgálatnak veti alá Michaelt.

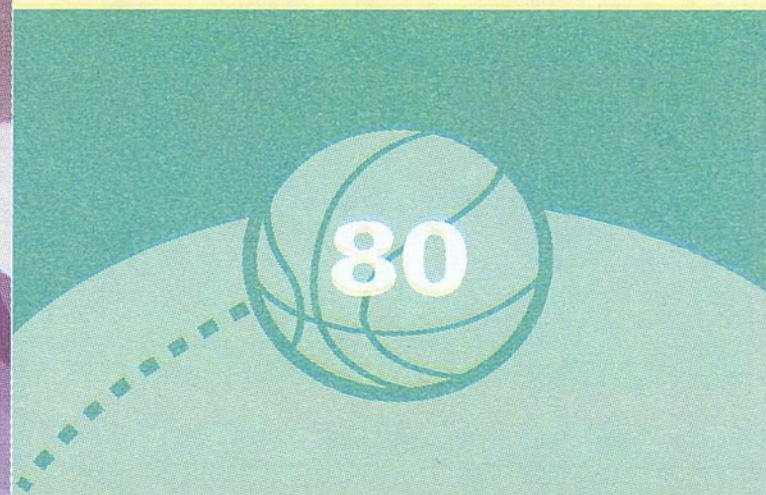


SPACE JAM, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1996.

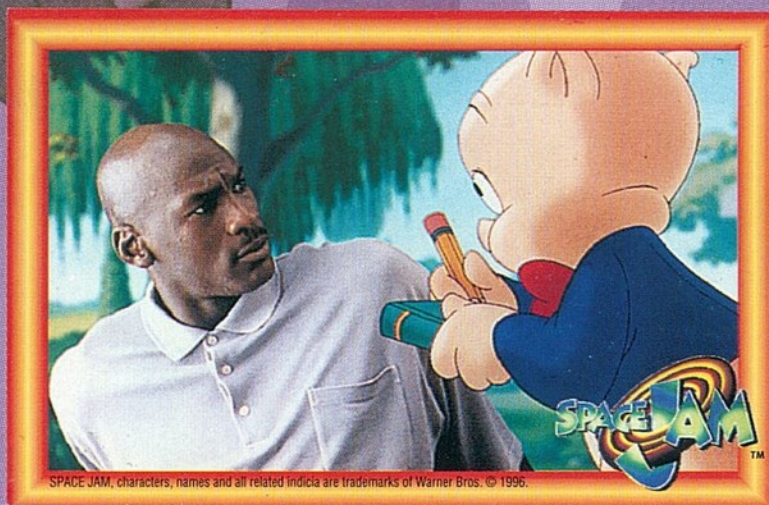




„Hurrá! Átmentél a vizgán!”

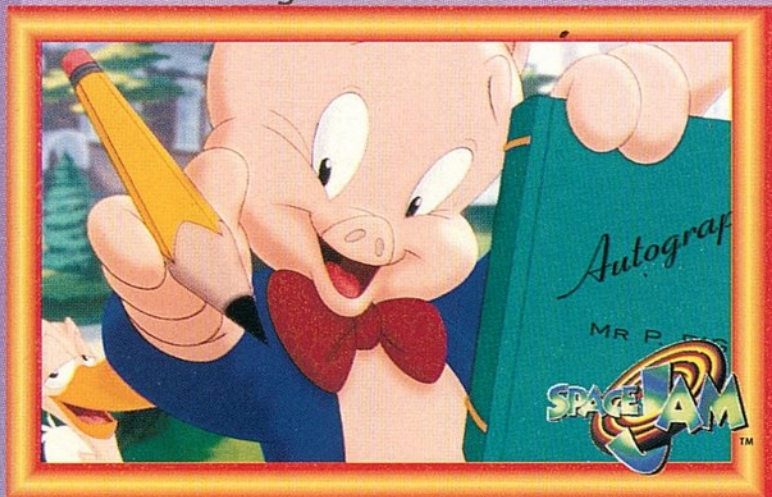


„Megfeleltél. Légy üdvözölve az Eszelős Mesehősök országában!”

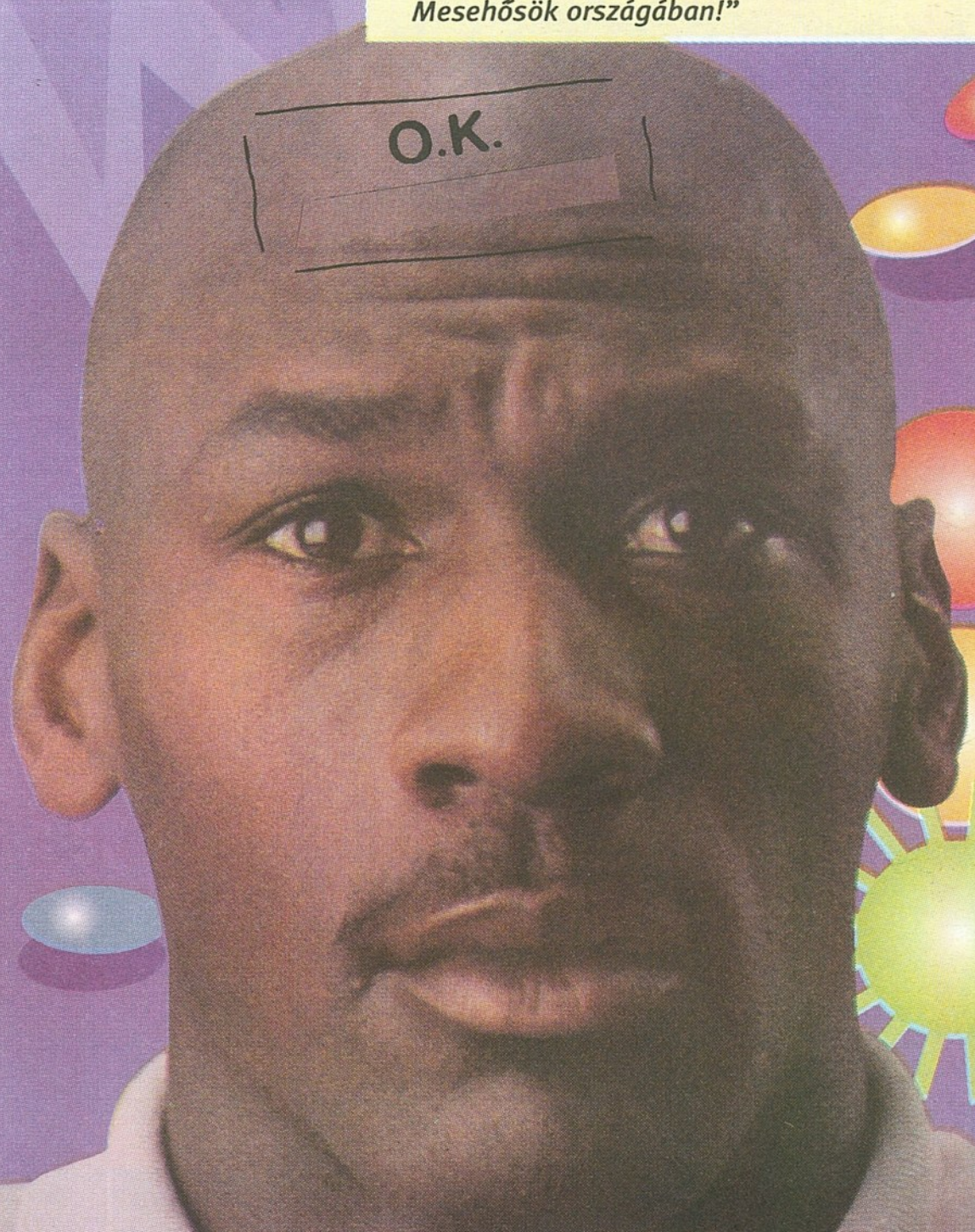


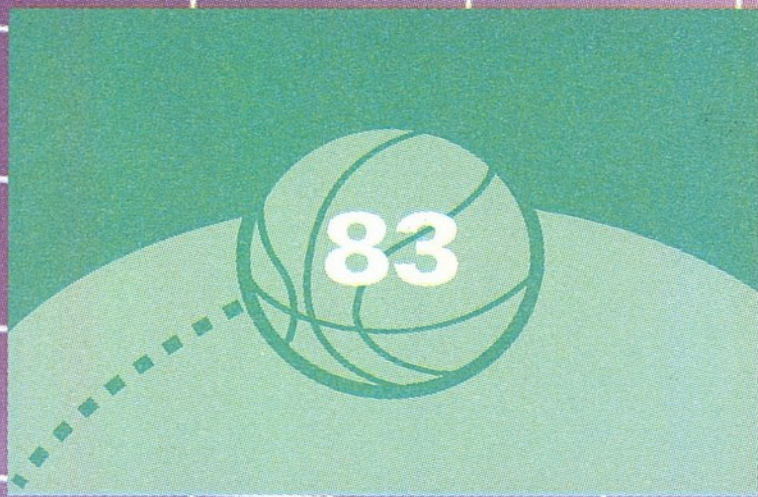
SPACE JAM, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1996.

„Itt írd alá!”  
- kér autogramot Cucumalac.



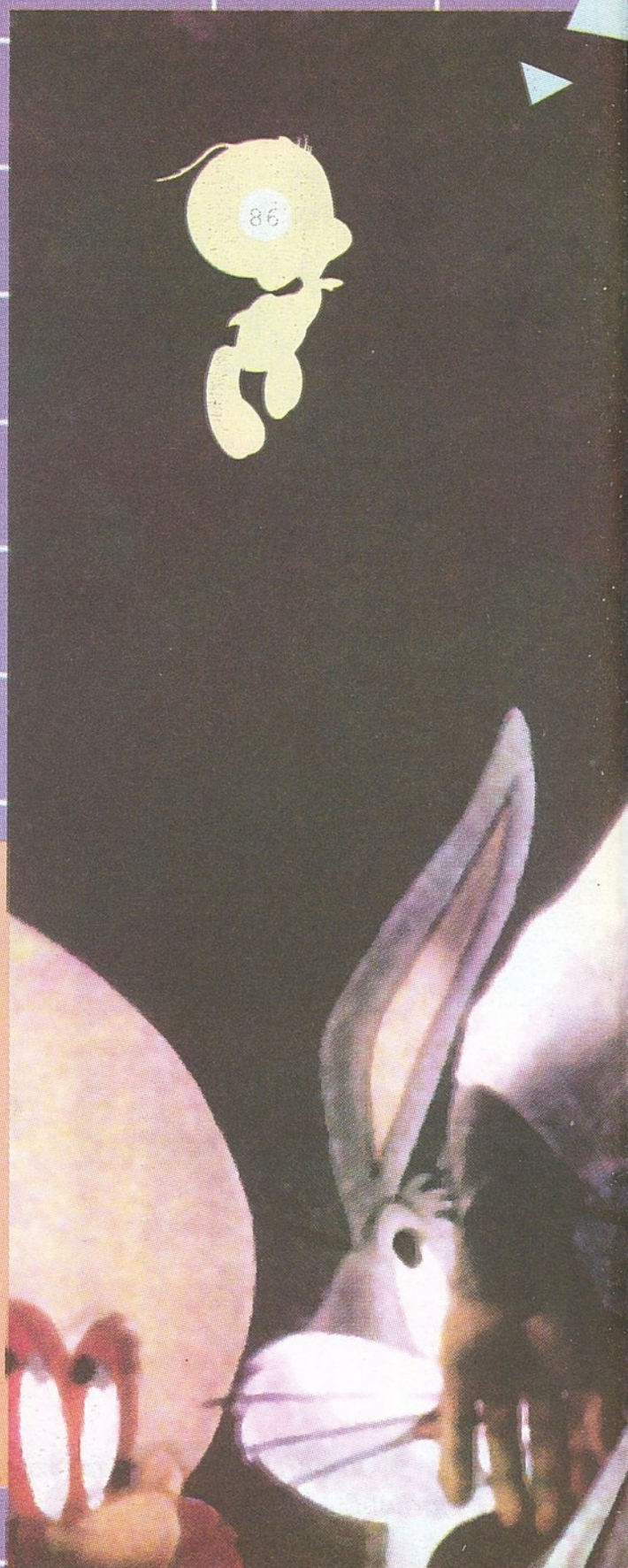
„A te autogramod nem hiányozhat, Jordan!”

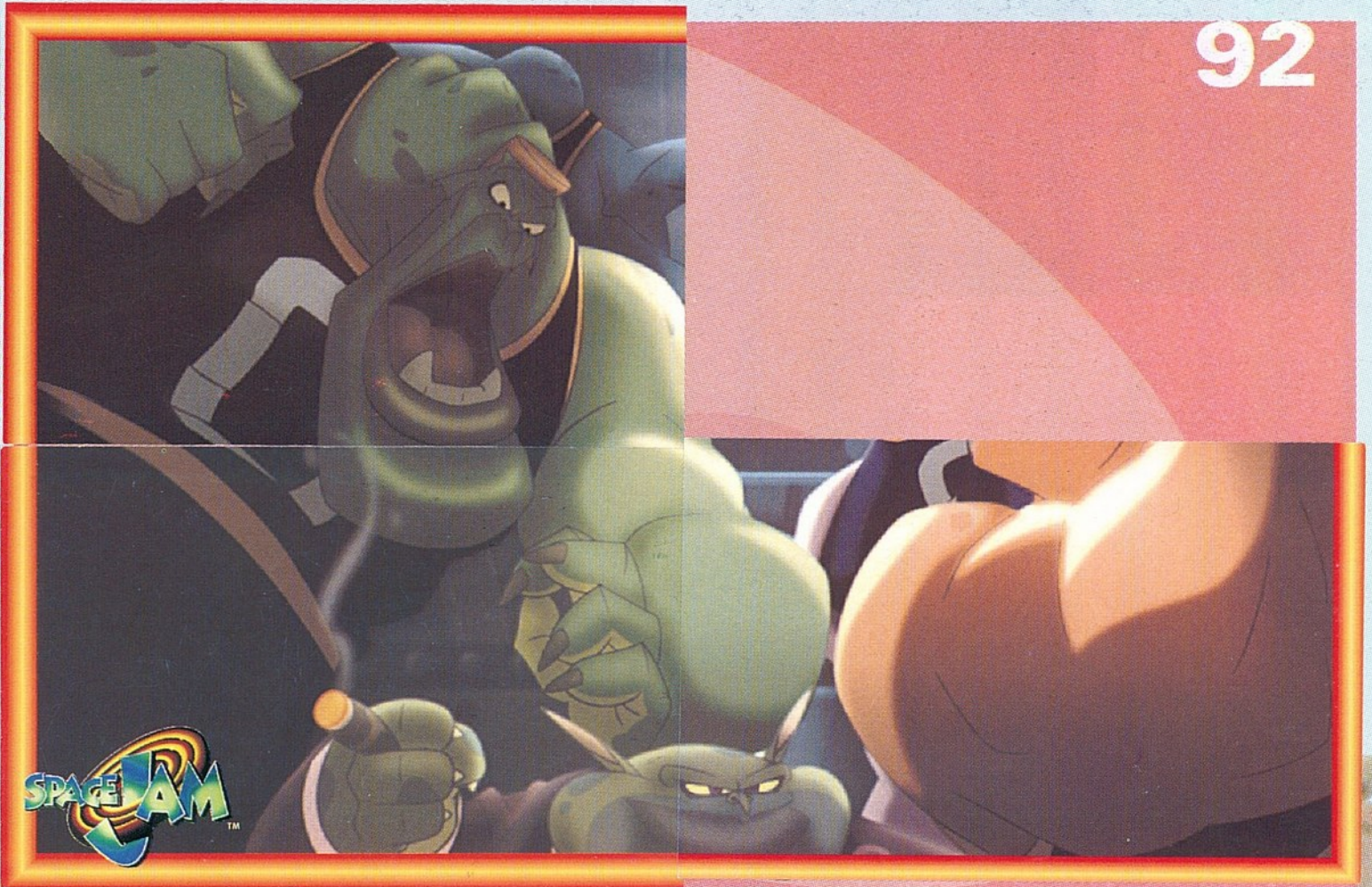




*Tapsi Hapsi kéri Michaelt, hogy játsszon velük, és segítsen az Eszelős Mesehősöknek, hogy el ne rabolják őket a Mamlaszok. „Ha veszítünk, a rabszolgáikká tesznek minket!”-pityereg Tapsi. Michael azonban elmeséli, hogy már nagyon régen nem játszott, mert újabban már baseball-játékos.*

*Lenni vagy nem lenni... Ha te nem tudsz kosarazni, én Shakespeare-színész vagyok!*





Mielatt Tapsi Hapsi Michaelt próbálja meggyőzni, hogy álljon be hozzájuk a csapatba, iszonyatos lárma hallatszik kintről. „Mi lehet ez?”





Michael és az Ezelős Mesehősök szeme láttára a Mamlaszok nagy zajjal becsődülnek. Az Ezelős Mesehősök igencsak megrémülnek amikor a Mamlaszok nagy csúfolódás közepette Michael Jordant osárlabdává gyömöszölik és dobálni kezdik.







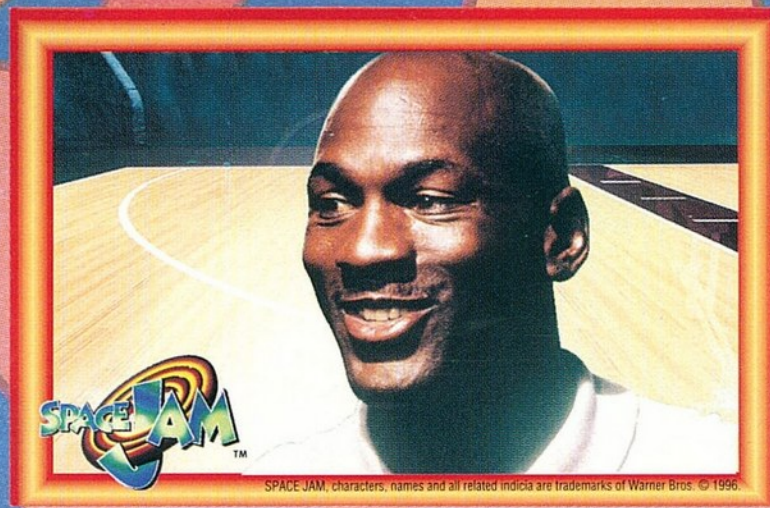
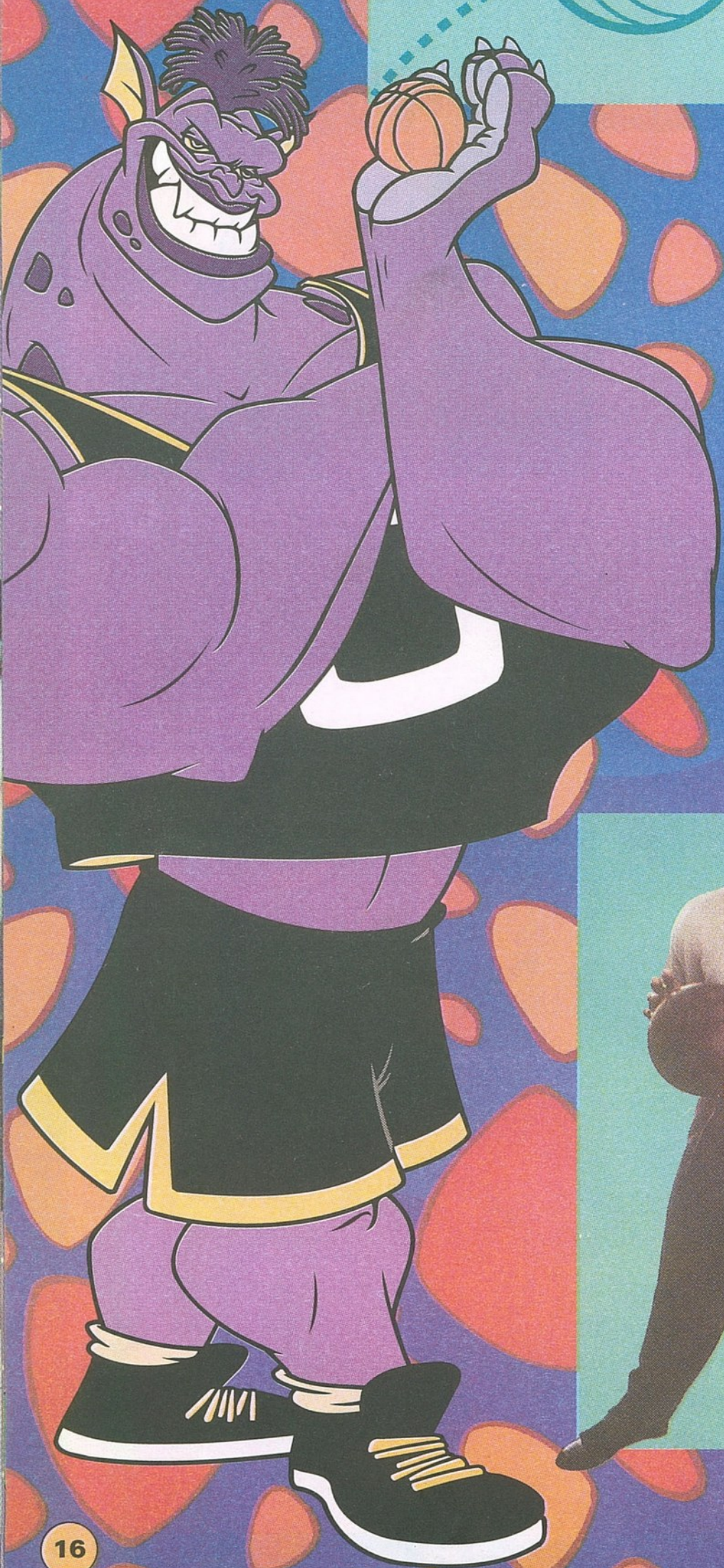
102



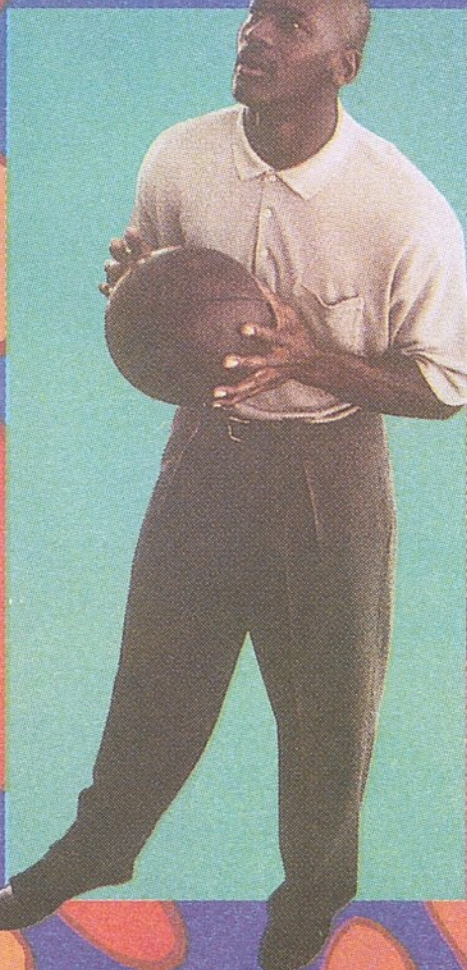
106

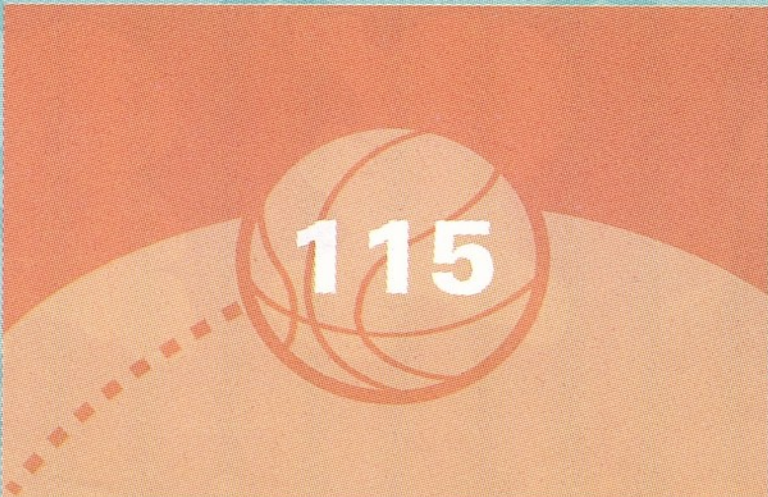
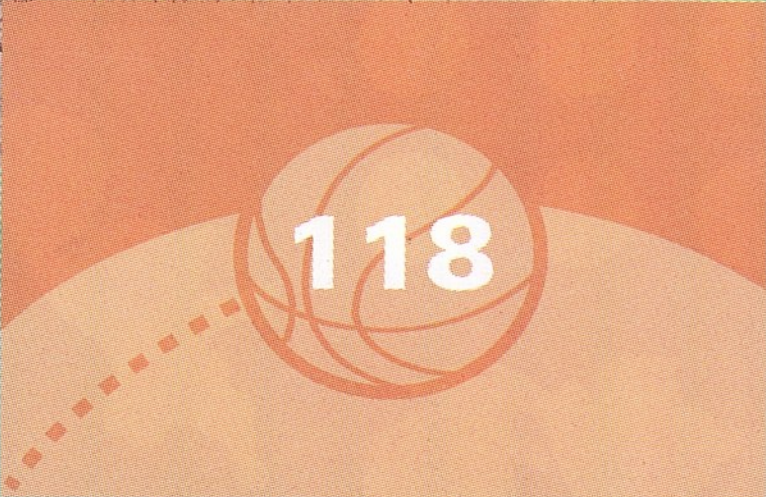
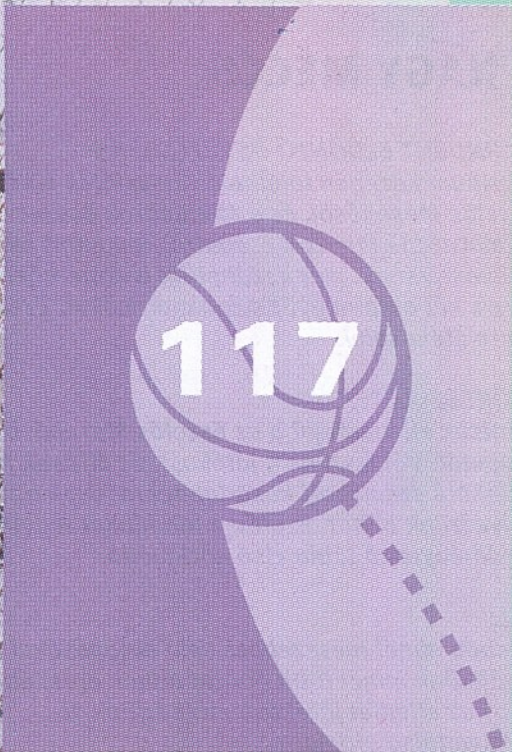
108

107

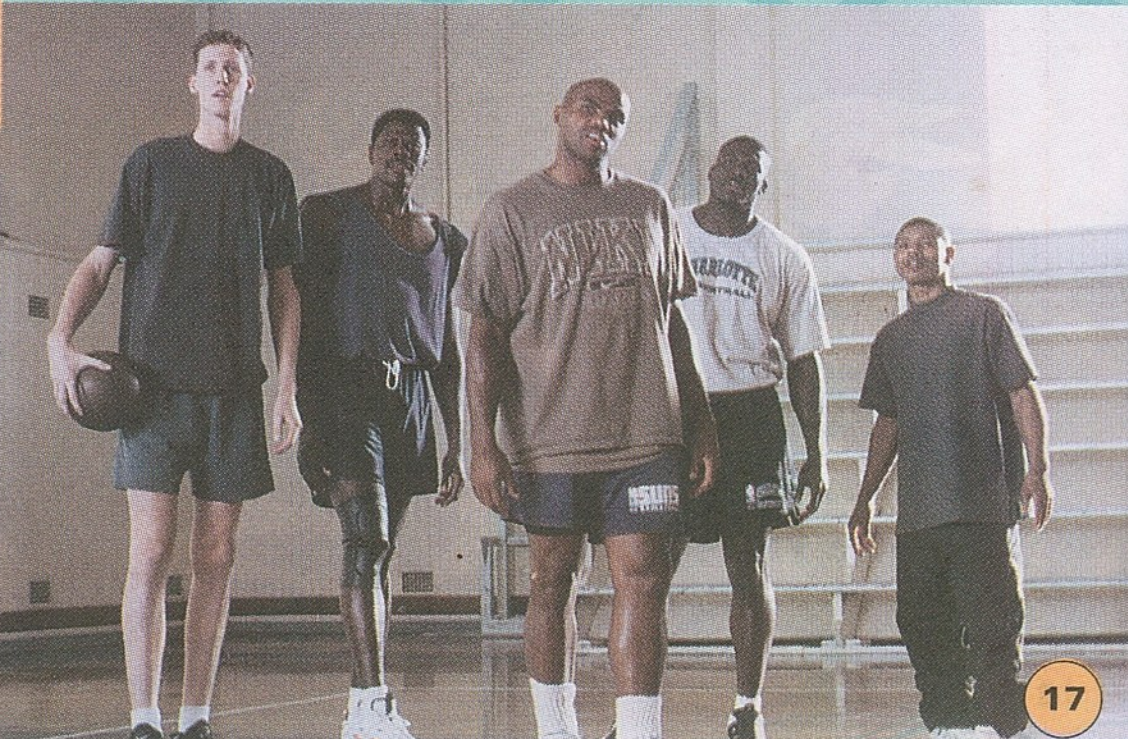


A Mamlaszok tovább dobálják Michaelt. Csőrike megpróbálja kiszabadítani az idegenek karmai közül, de szegényt a falhoz csapják. Michael megelegeli a Mamlaszok durvaságát és felkiált: „Gyerünk kosarazni!” Az Eszelős Mesehősök ennek hallatán megkönnyebbülnek.





*Az összezavarodott profi kosarasok találgatják, hova illanhatott el a játéktudásuk. Orvosokhoz és pszichológusokhoz fordulnak segítségért, sőt még egy extraszenzét is felkeresnek, hátha az megoldást talál problémájukra. Az extraszenz elárulja nekik, hogy az idegenek szippantották el a képességeiket, és hogy ezt követően pedig az Ezelős Mesehősök rabolták el a golfpályáról Michael Jordant. Ezt hallván a játékosok hitetlenkedve fordulnak ki az ajtón.*



# A NAGY MECCS

## A MINDENT ELDÖNTŐ ÖSSZECSAPÁS

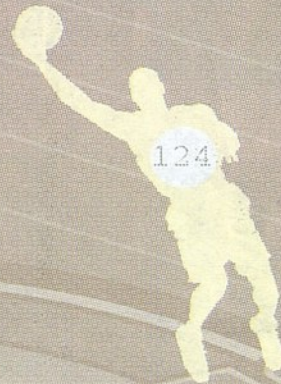
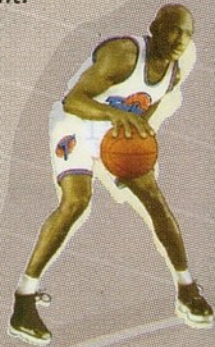
Az album közepén található társasjáték révén részesei lehetünk az Ezelős Mesehősök és a Mamlaszok összeadásának. Ha van 10-10 matricánk mindkét csapatról, valamint két labdánk és egy játékosársunk, már kezdetjük is a mérkőzést. Erre a két oldalra gyűjtjük a matricákat. Ezek lesznek majd a cserejátékosaink.

## ELŐKÉSZÜLETEK

Döntsük el, ki irányítja az Ezelős Mesehősök és ki a Mamlaszok csapatát. Válasszunk 5 játékost, és állítsuk fel őket a pályán található számozott kosárlabdákra. Csak a saját térfelünkre helyezünk bábut. Ezután a labdánkat tegyük a lenti eredményjelző tábla első kockájába.

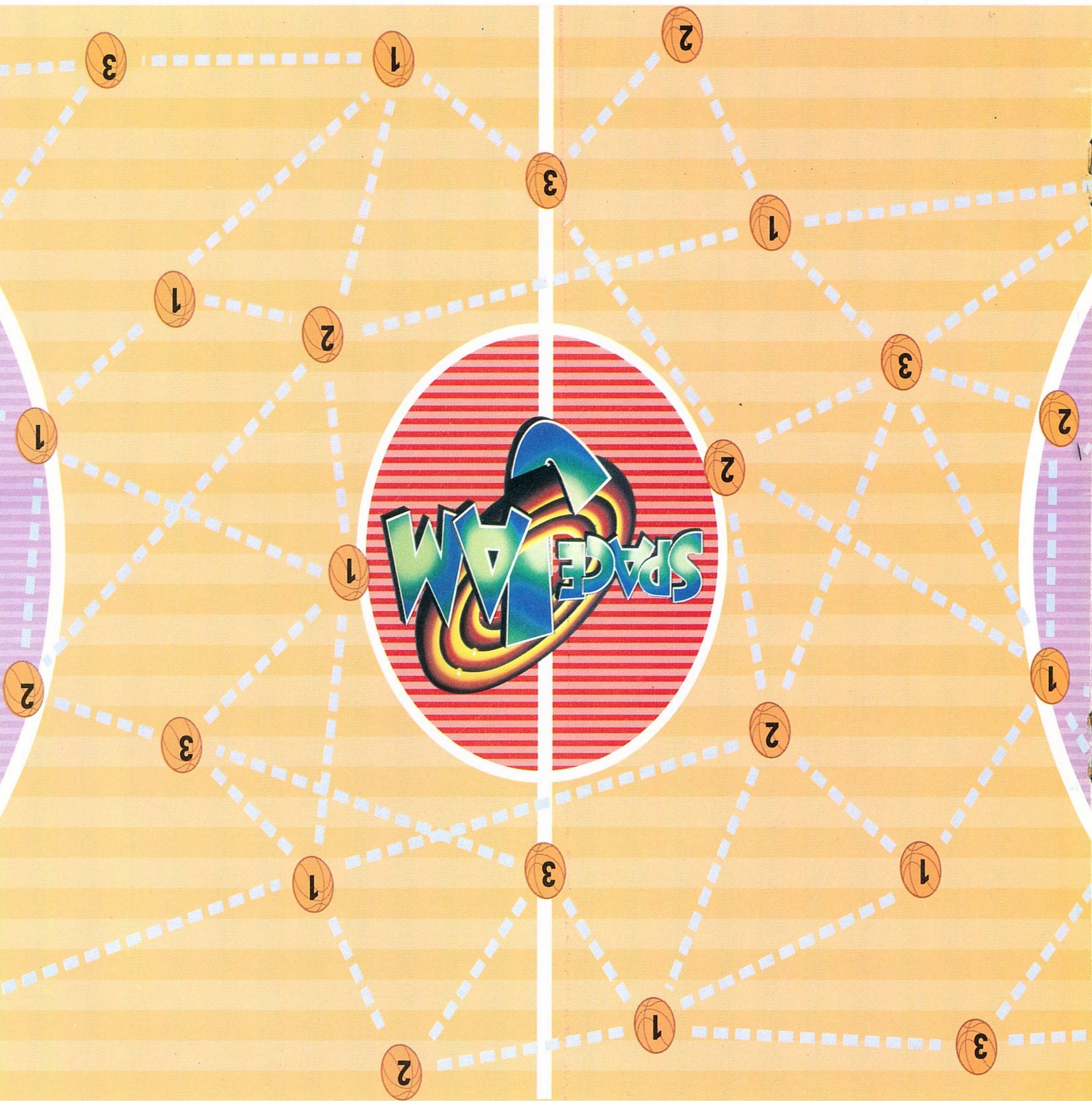
## CÉL:

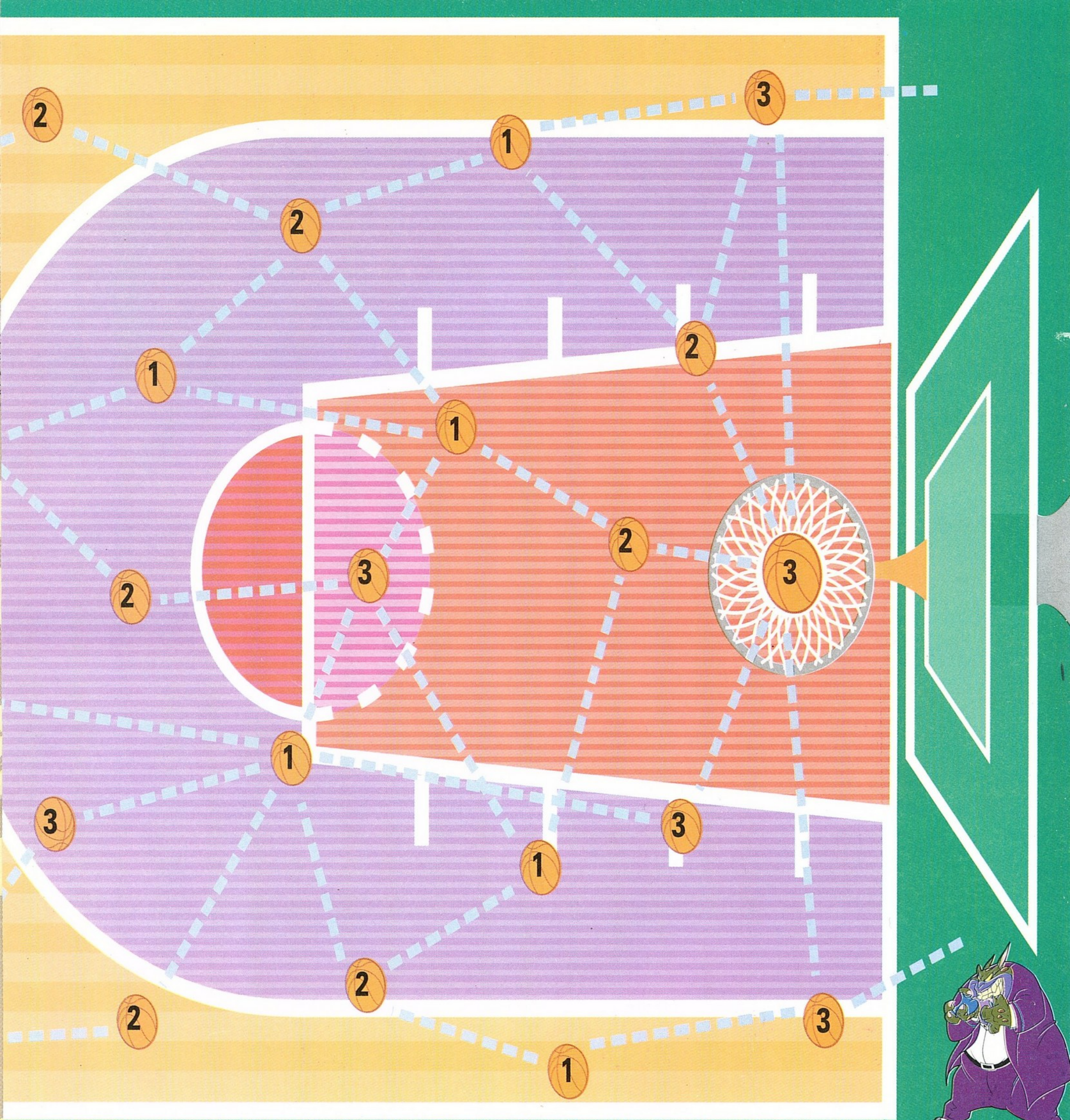
A labda minél messzebbre való eldobásával gyűjtünk minél több pontot annak érdekében, hogy az ellenfél játékosai előtt érjünk át a pálya túlsó oldalára.





ELSŐ  
IDŐKÉRÉS





A  
MÉRKÖZÉS  
VÉGE

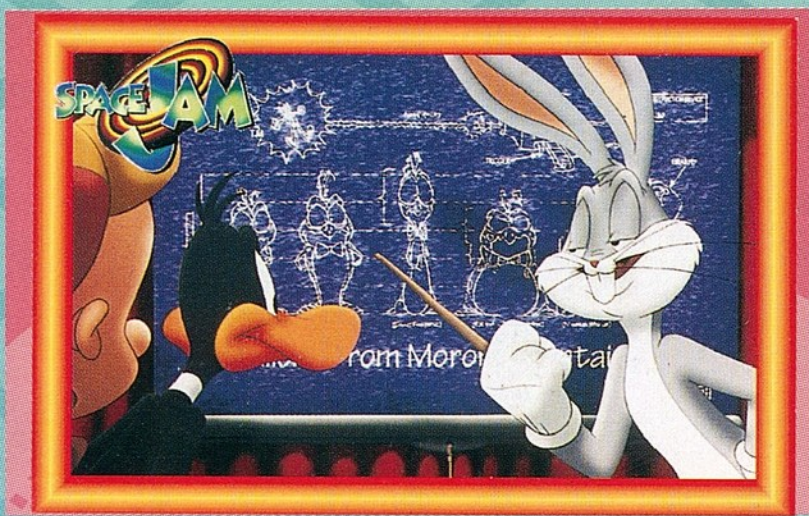
**A JÁTÉK MENETE:**

Elsőként a csapat legfiatalabb játékosával lépünk. Egyszerre csak egy mezőt léphetünk az ellenfél palánkjá felé. Tartsuk észben, hogy figuráink előre mozgásával melyik játékmezőt hagyunk magunk mögött szabadon, ahogy arra is oda kell figyelniünk, hogy az ellenfél térfelén melyek a szabad mezők. Akinek magasabb a pontszáma, annyiival léphet előre, amennyi a saját és ellenfele pontszáma közti különbség. Arra kell törekedniünk, hogy az ellenfelünknél gyorsabban juttassuk át bábuinkat a szemben lévő palánkhoz. Az a bábu, amelyiknek sikerül eljutnia a szemben lévő palánkhoz, 3 pontot szerez csapatának, de ezután el kell hagynia a pályát, hogy megpihenjen a kispadon, és ezzel átadja helyét egy másik játékosnak. Ilyen módon a csapatok minden bábuja pályára kerülhet a mérkőzés során. A meccs alatt 5 játékoscsere van lehetőség. A győzelem a helyes stratégián is múlik. Törekedhetünk arra, hogy az ellenfél játékosait feltartóztassuk, ám ilyenkor mi magunk sem tudunk továbblépni. Az nyeri meg a játékot, akinek csapata a másik előtt juttatja labdáját a tábla alján található eredményjelző legutolsó mezőjébe.

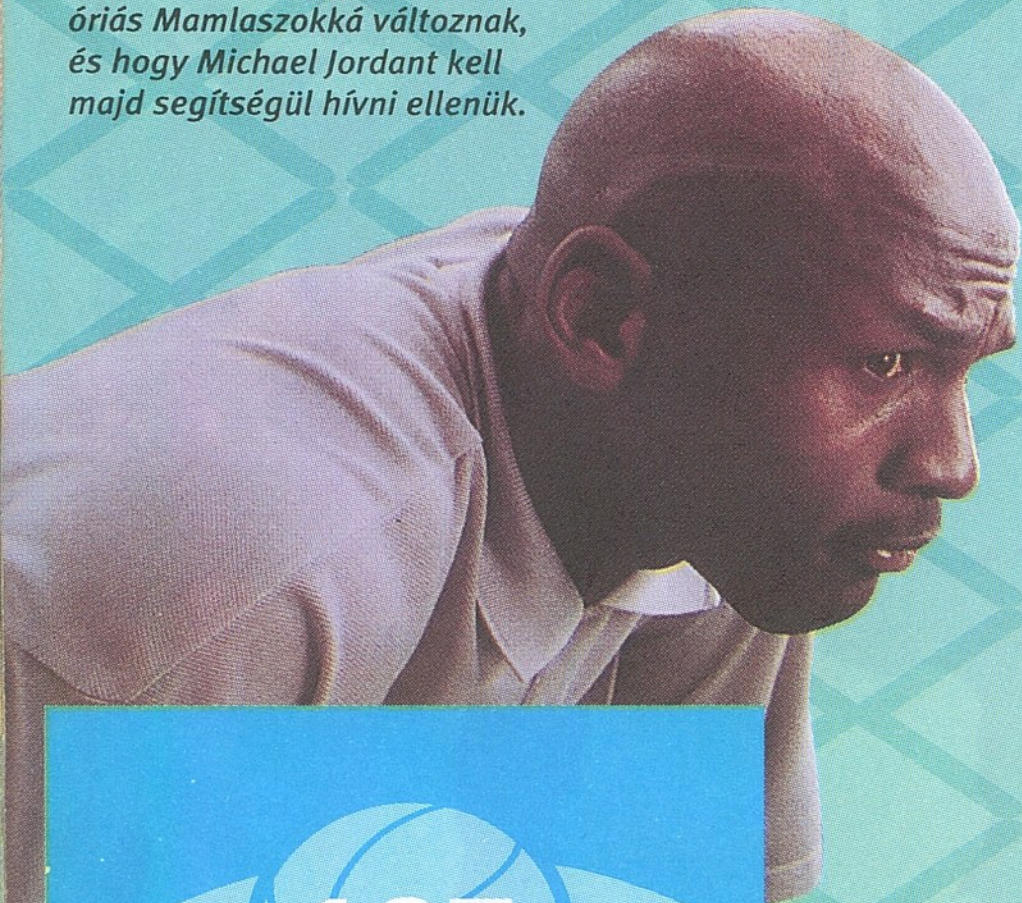
Tapsi Hapsi, aki, mint tudjátok, meglehetősen játékos természetű, és nem szereti a kötöttségeket, bizonyos benne, hogy Ti újabb, még érdekesebb játékszabályokat is ki tudtok találni. Ugye, igaza van?







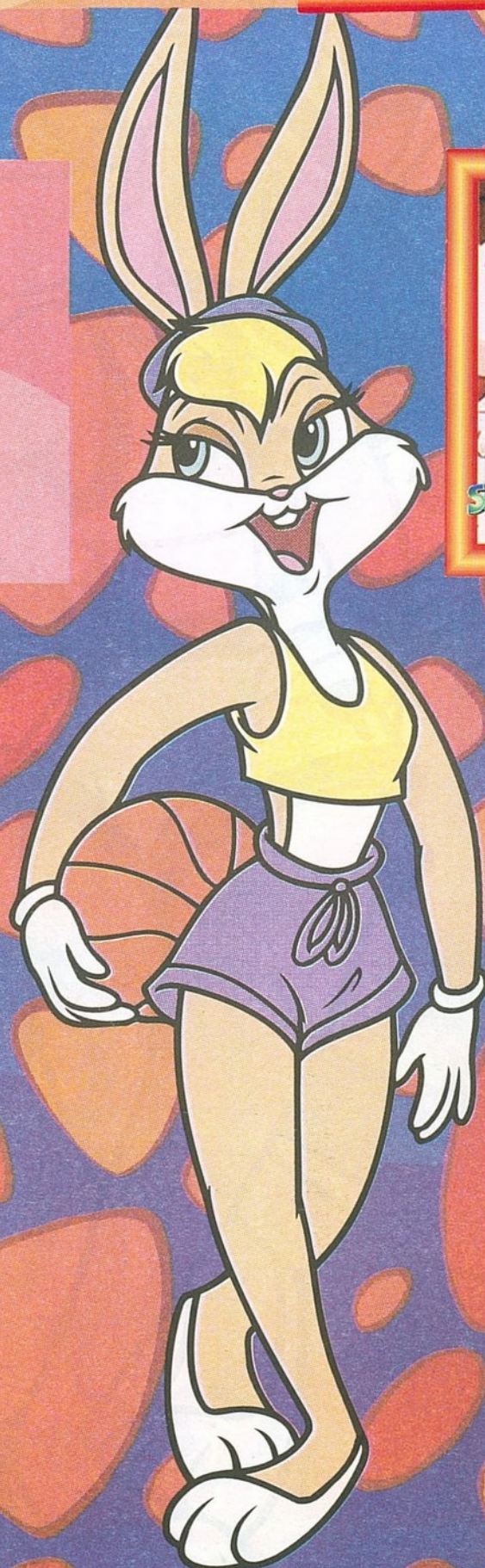
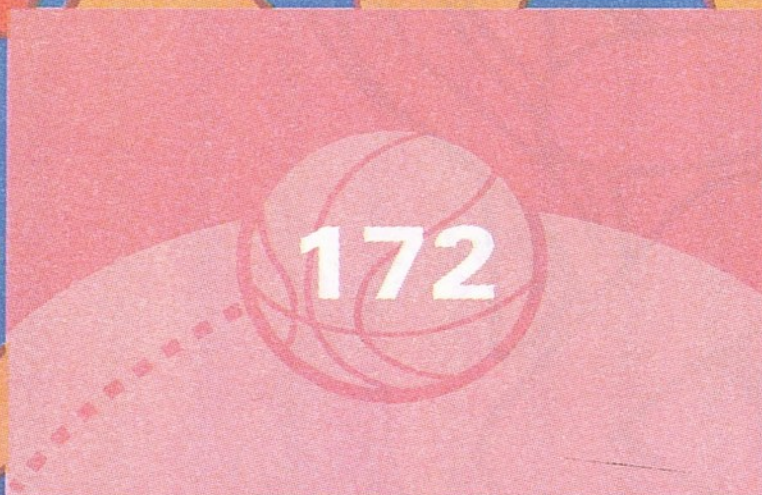
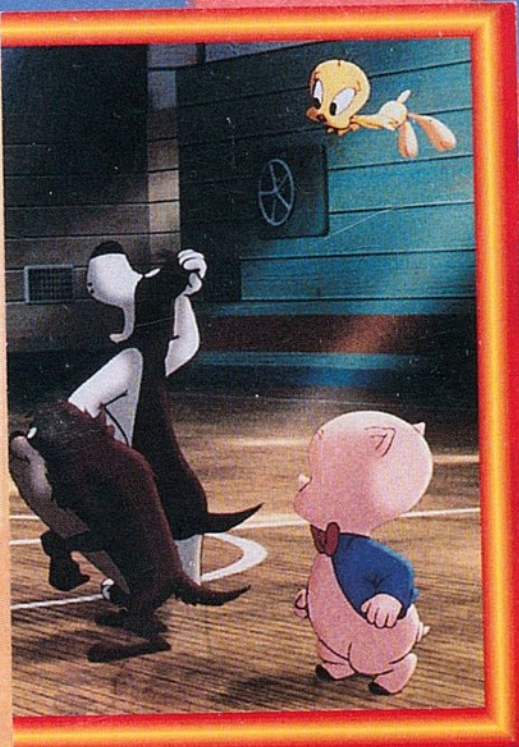
*Tapsi Hapsi felmérte az ellenfelet: alacsonyak, kezük-lábuk rövid. Kihívja őket egy kosármérkőzésre, hiszen biztos benne, hogy a Mesehősök esélyesek a győzelemre. Amivel Tapsi Hapsi nem számolt, hogy a Pupákok óriás Mamlaszokká változnak, és hogy Michael Jordant kell majd segítségül hívni ellenük.*



167

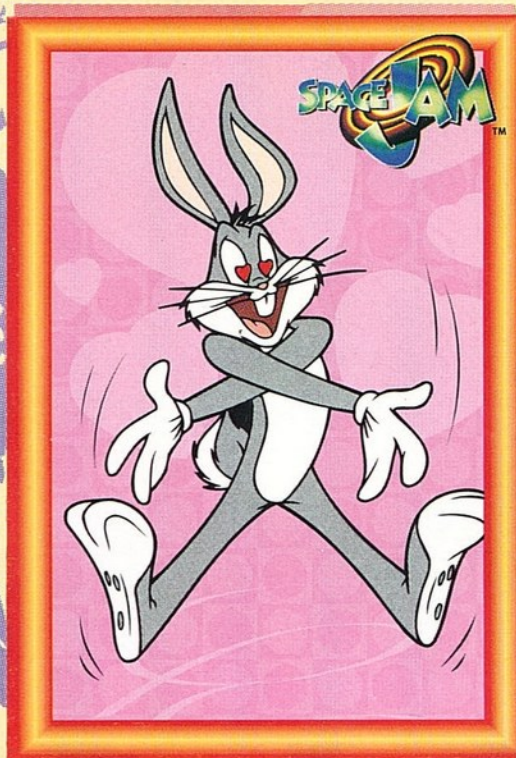
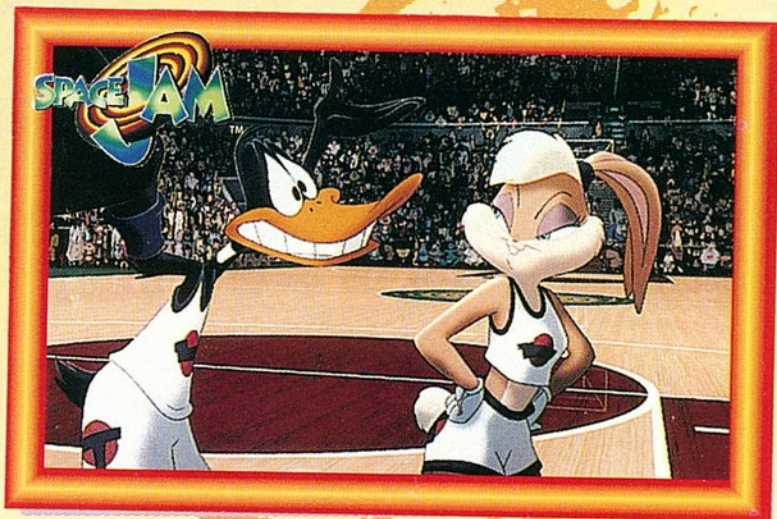
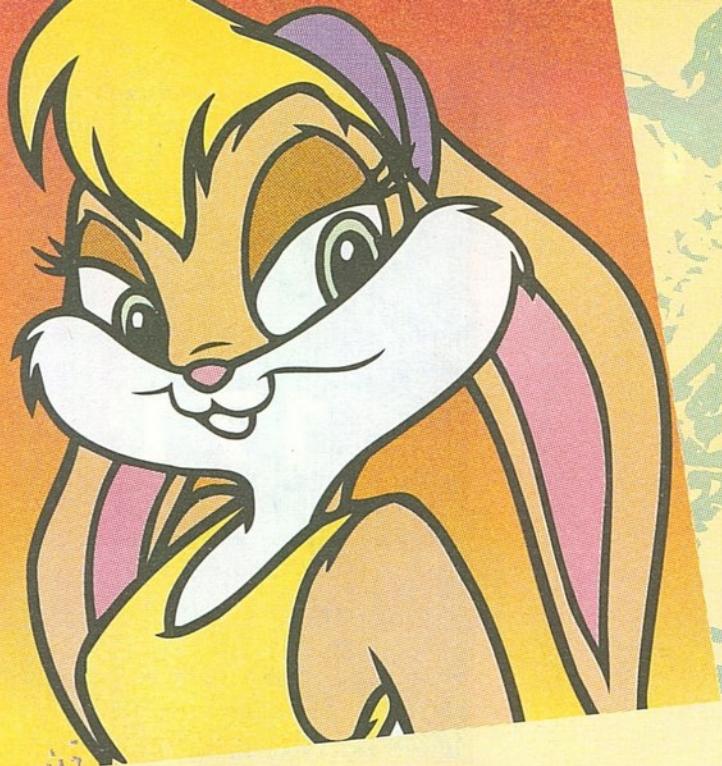
168

169

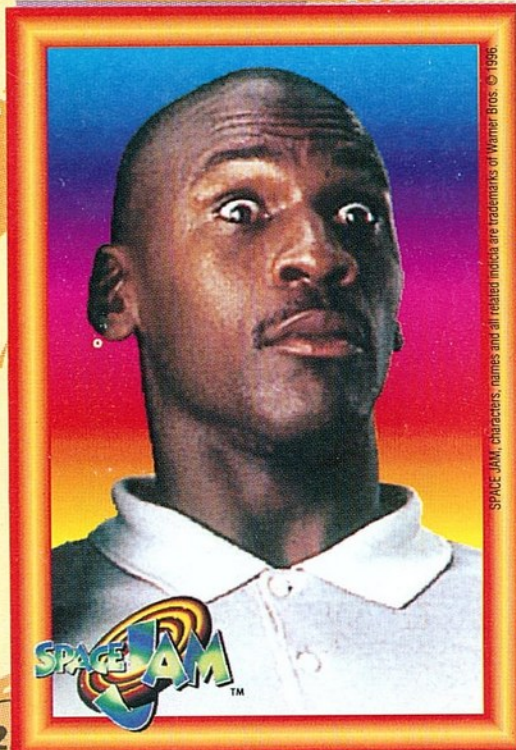
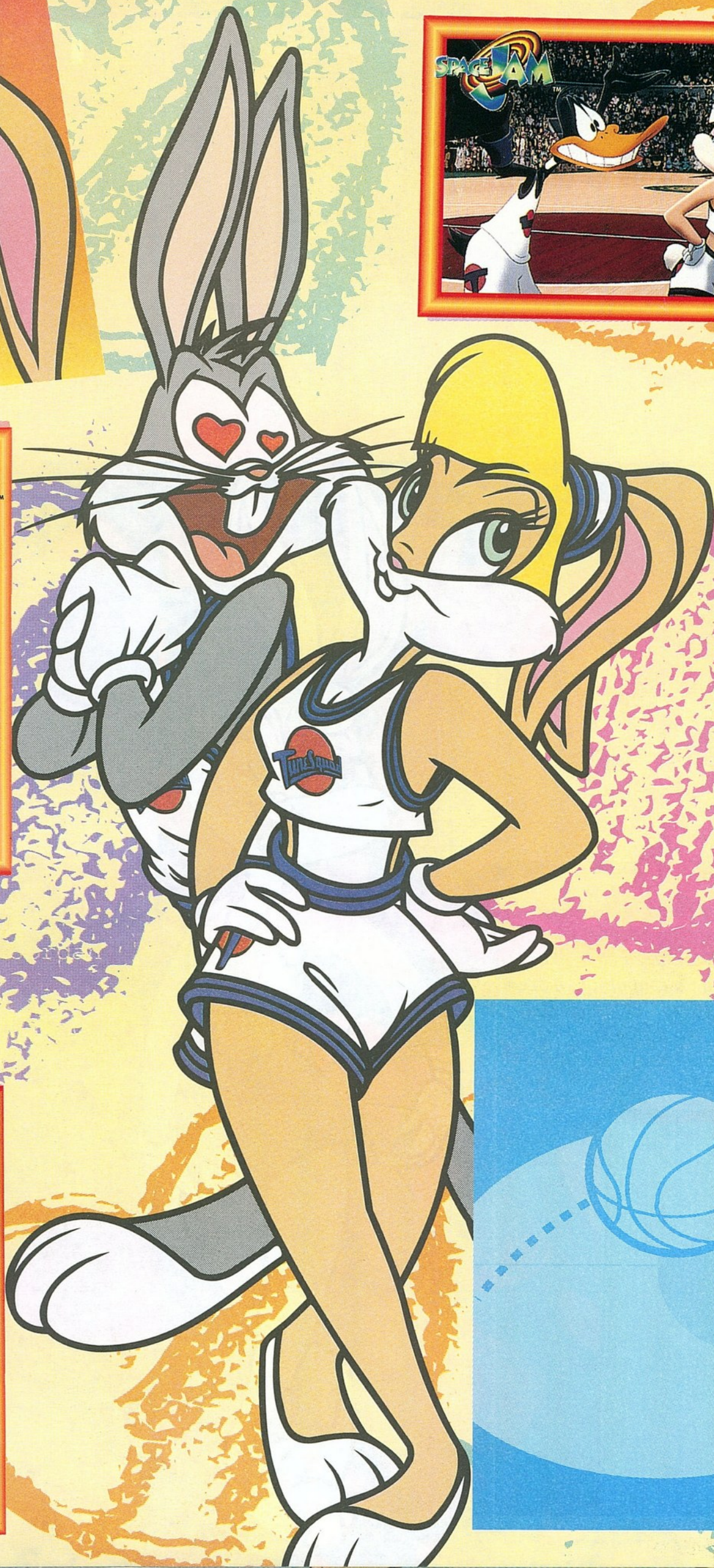


*Michael Jordan - látván az Eszelős Mesehősök tornatermi edzését - belátja, hogy sok tanácsra és gyakorlásra van szüksége a csapatnak, hiszen most játszanak először. Egy csodaszép tapsifüles, Lola lép a terembe. Amint megpillantja, Tapsi Hapsinak még a lélegzete is elakad.*



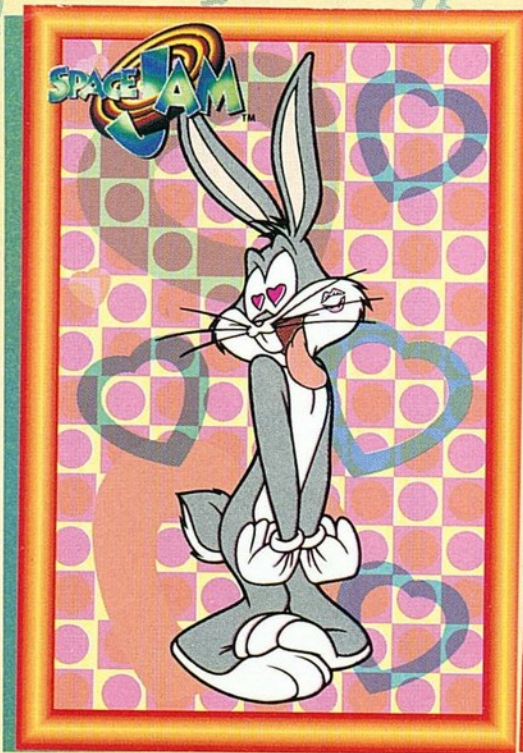
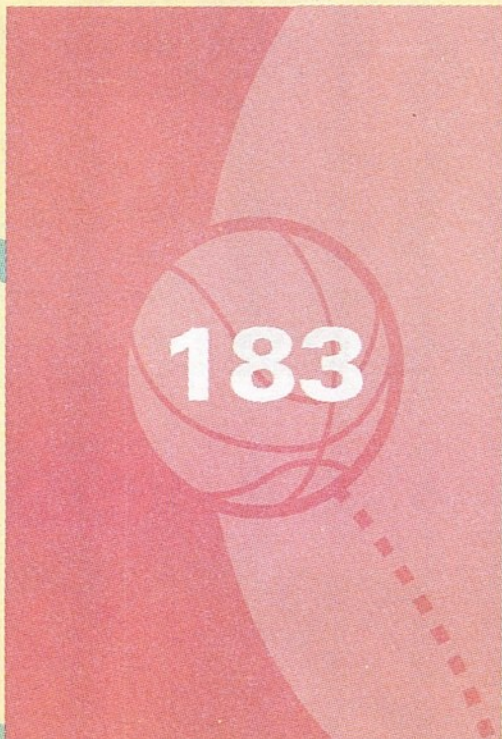
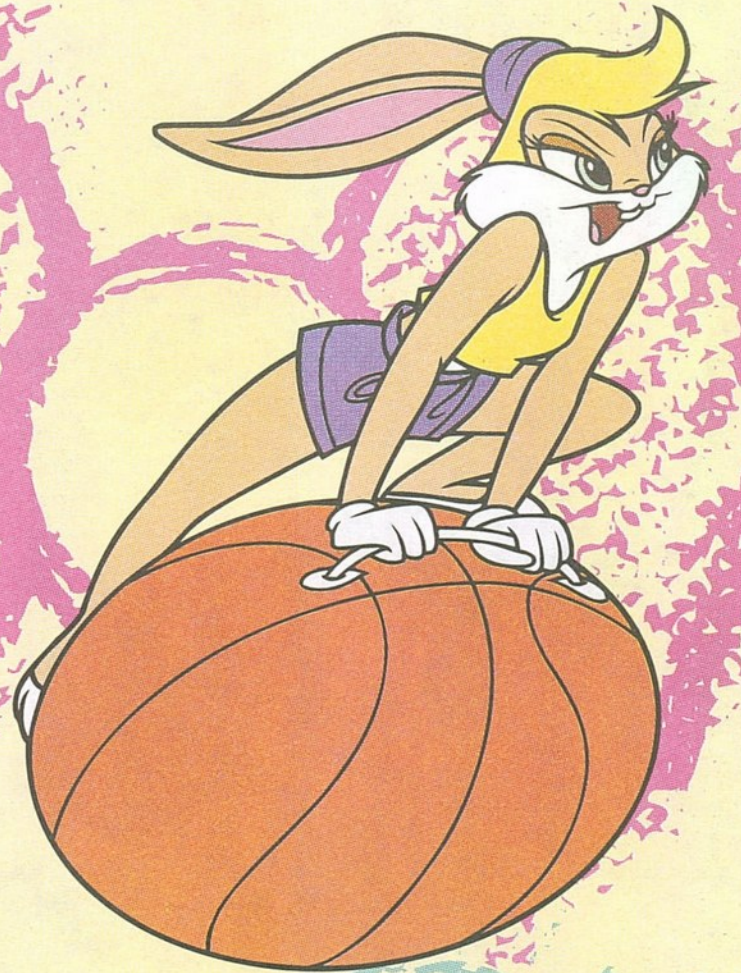
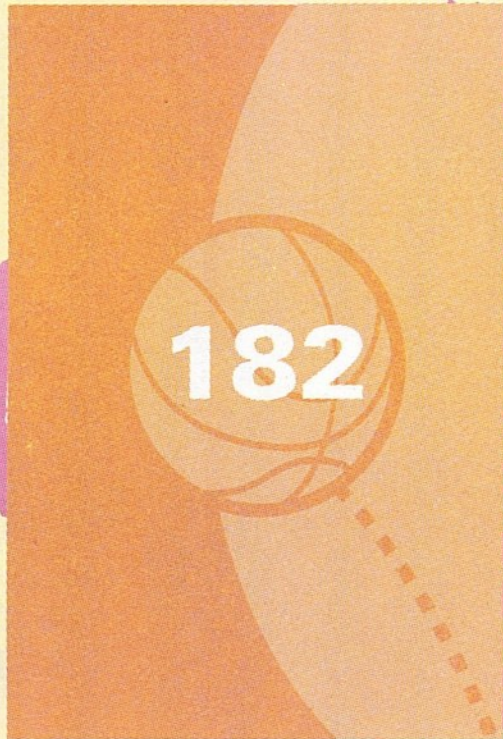
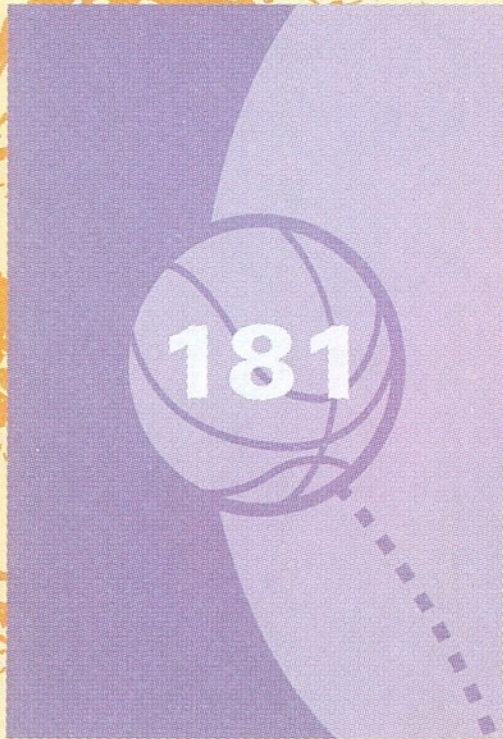


Lola megbabonázta Tapsi Hapsit. Nemcsak gyönyörű, de tehetséges is!



SPACE JAM, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1996







186

*Michael megkéri az Eszelős Mesehősöket, menjenek el a 3 dimenziós világba, a házába, és hozzák el a tornacipőjét és a szerencsét hozó shortját. Dodó és Tapsi útra is kelnek. Míg mindenki alszik, beosonnak Michael házába.*

## ÁM VALAKI FIGYELI ŐKET...



187



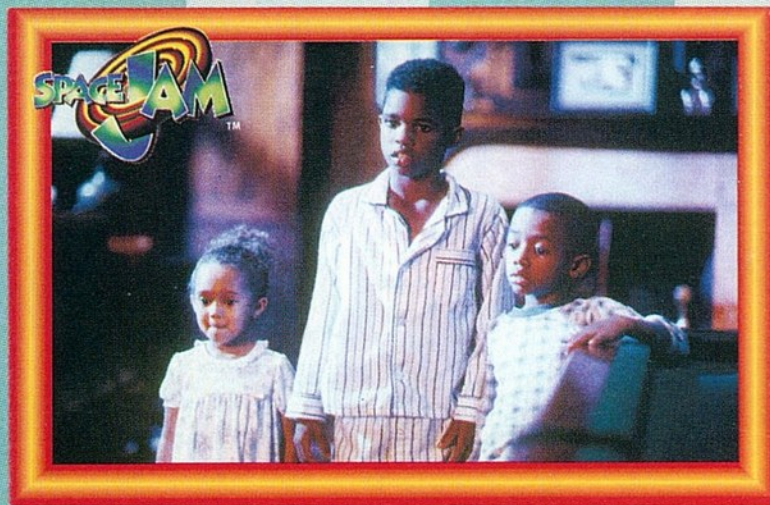
189

*Dodó és Tapsi lábujjhegyen mennek keresztül a győzelmi trófeákkal teli szobán. Jasmine, Michael kisebbik húga csendben figyeli őket az ajtóból. Felkelti nővérét és bátyját, akik segítenek Tapsiéknak megkeresni Michael nadrágját, amely épp a kutya szájában volt. Dodó és Tapsi Hapsi elmeséli a gyerekeknek, miért jöttek, de megkéri őket, senkinek se árulják el. A srácok boldogan megfogadják, hogy nem mondják el senkinek, és segítségére lesznek aggódó rajzfilmhős-barátaiknak.*

190

191

193



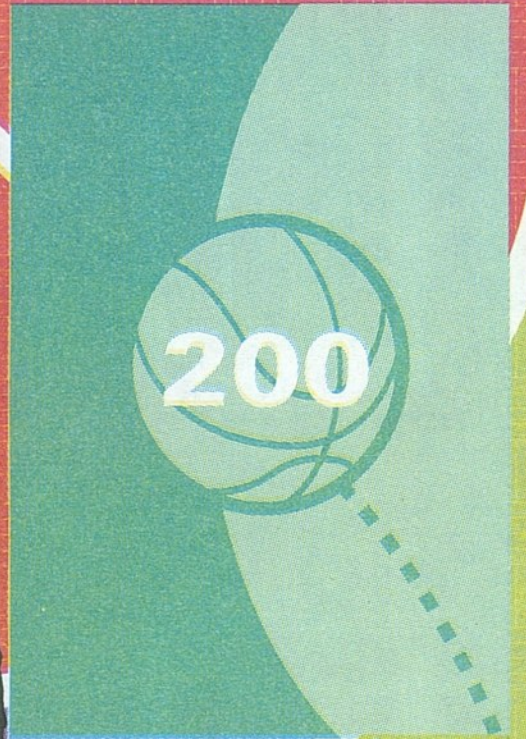
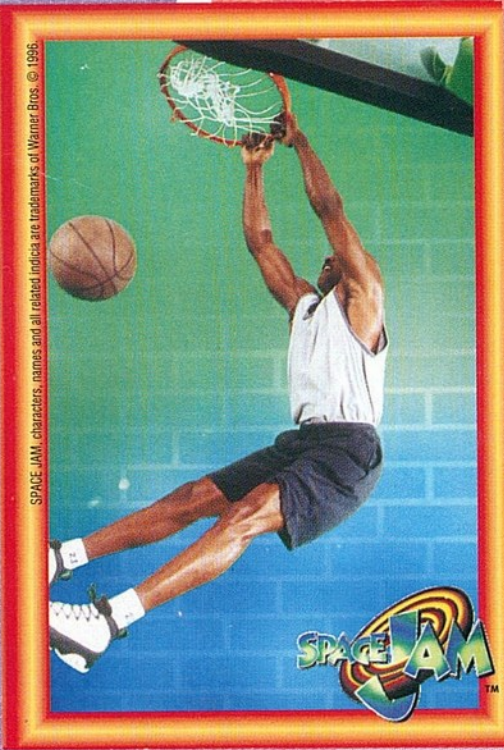
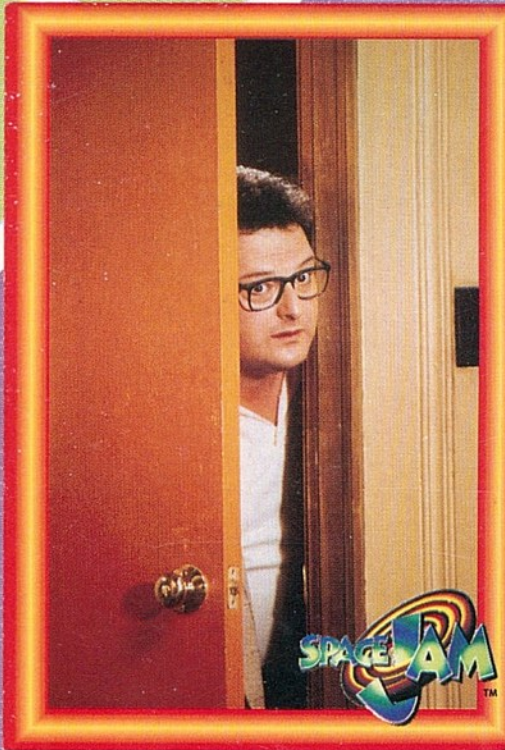
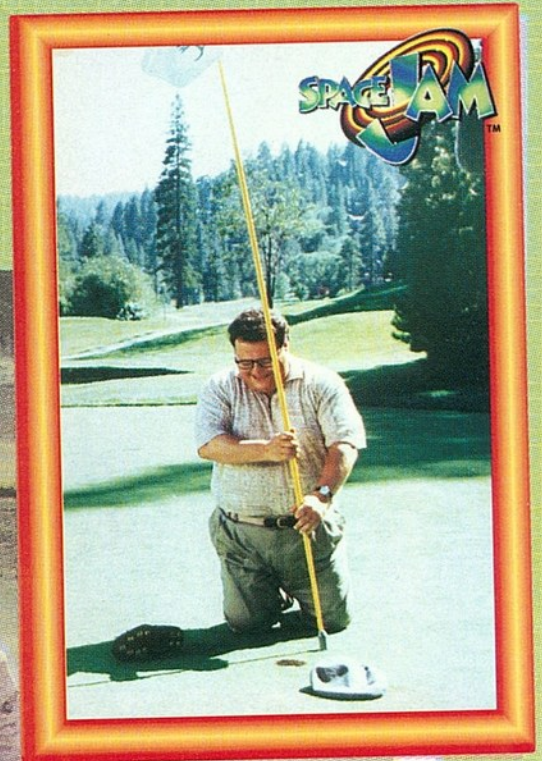
192

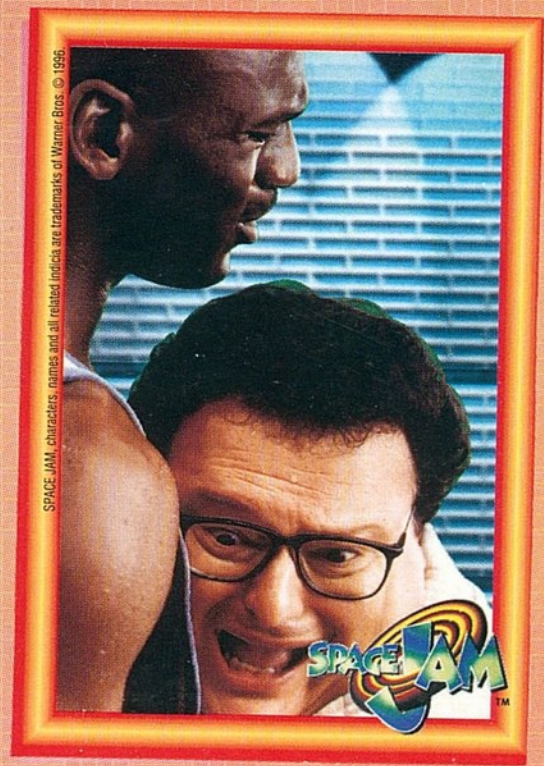
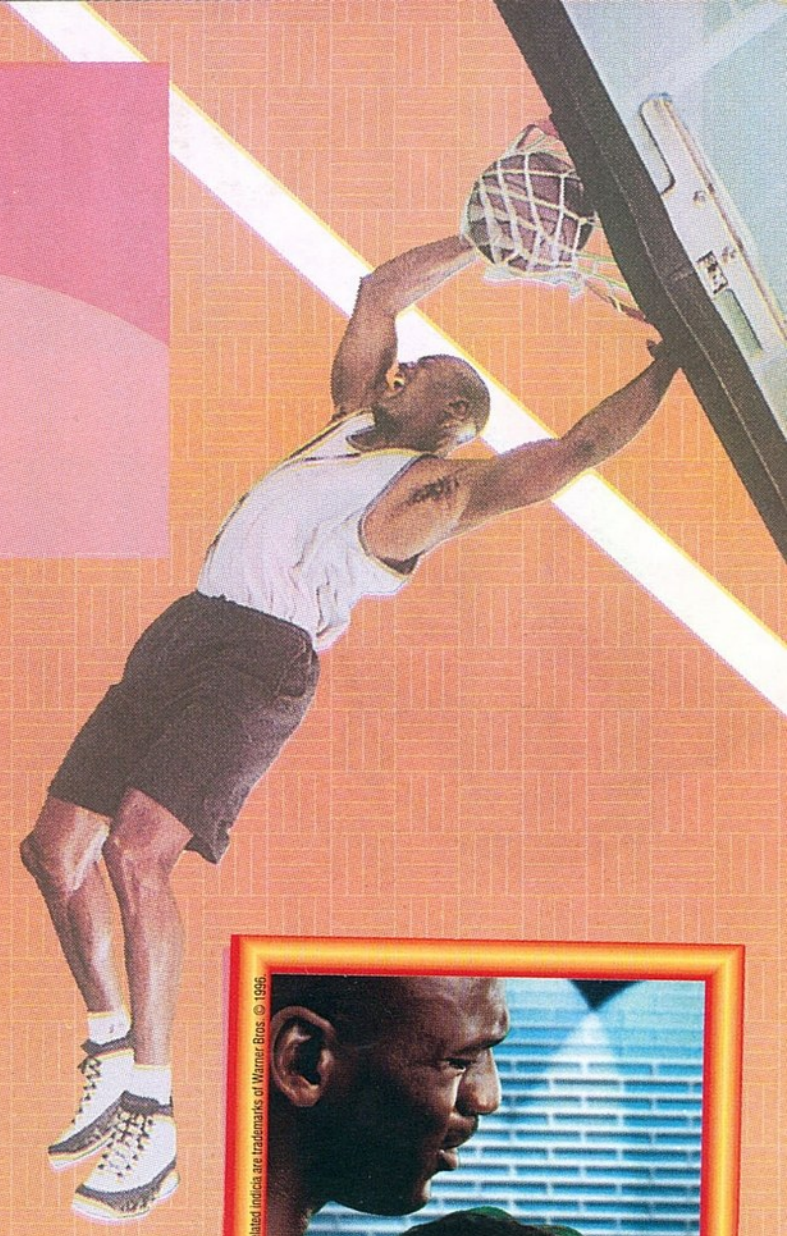
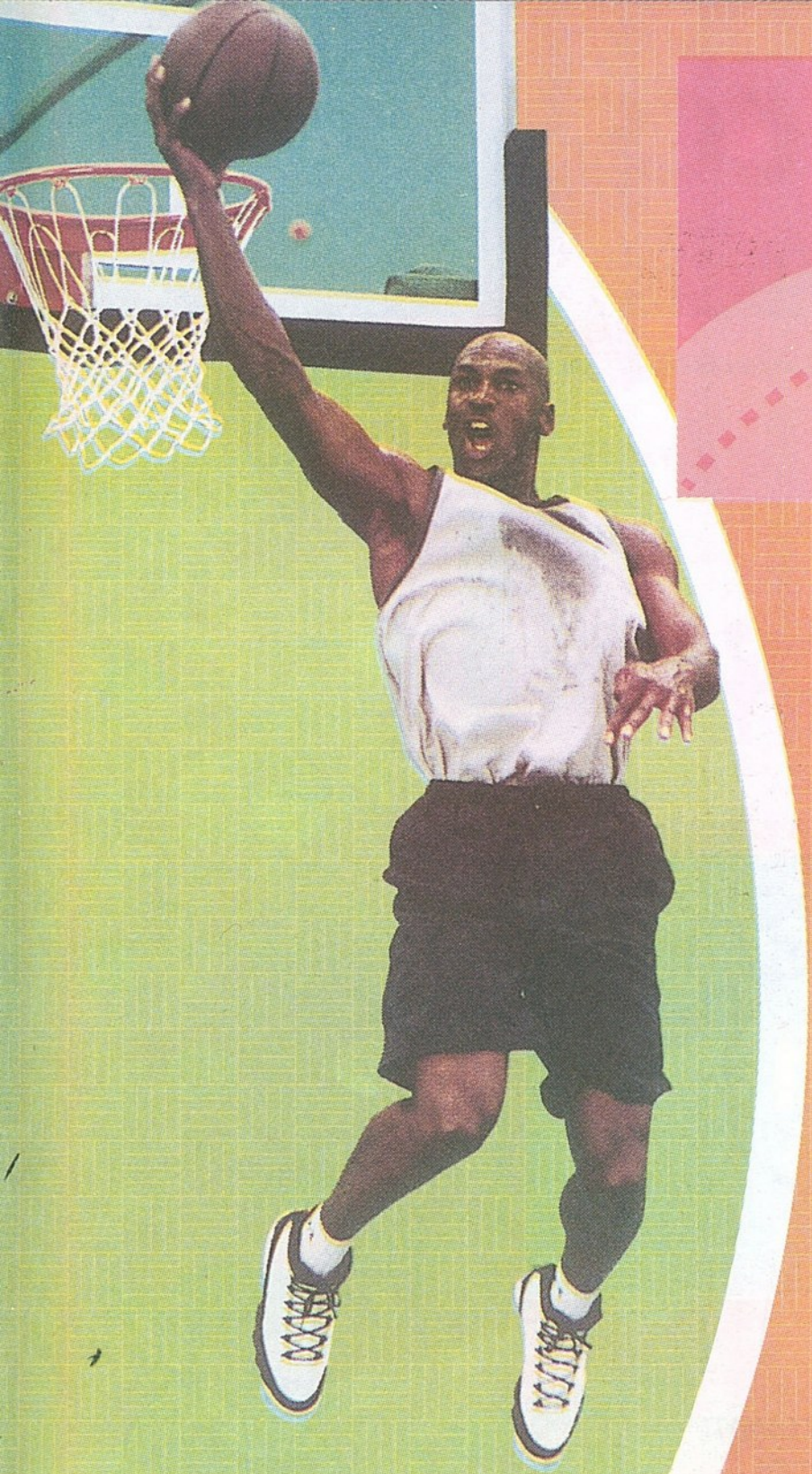
195



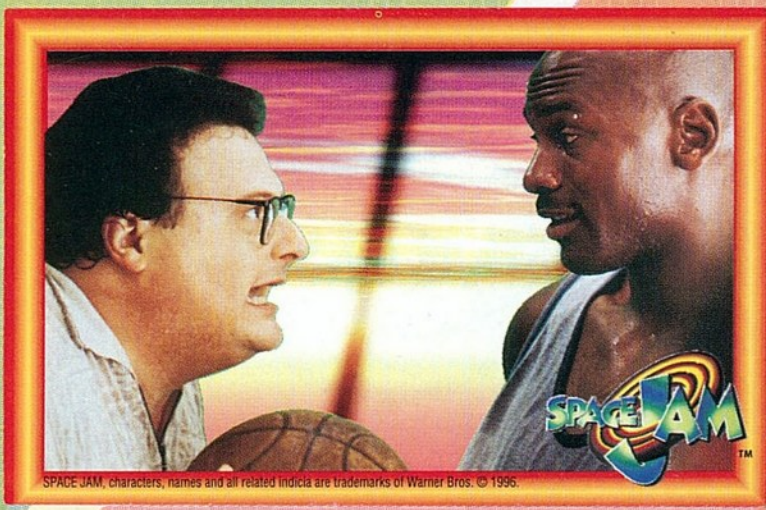
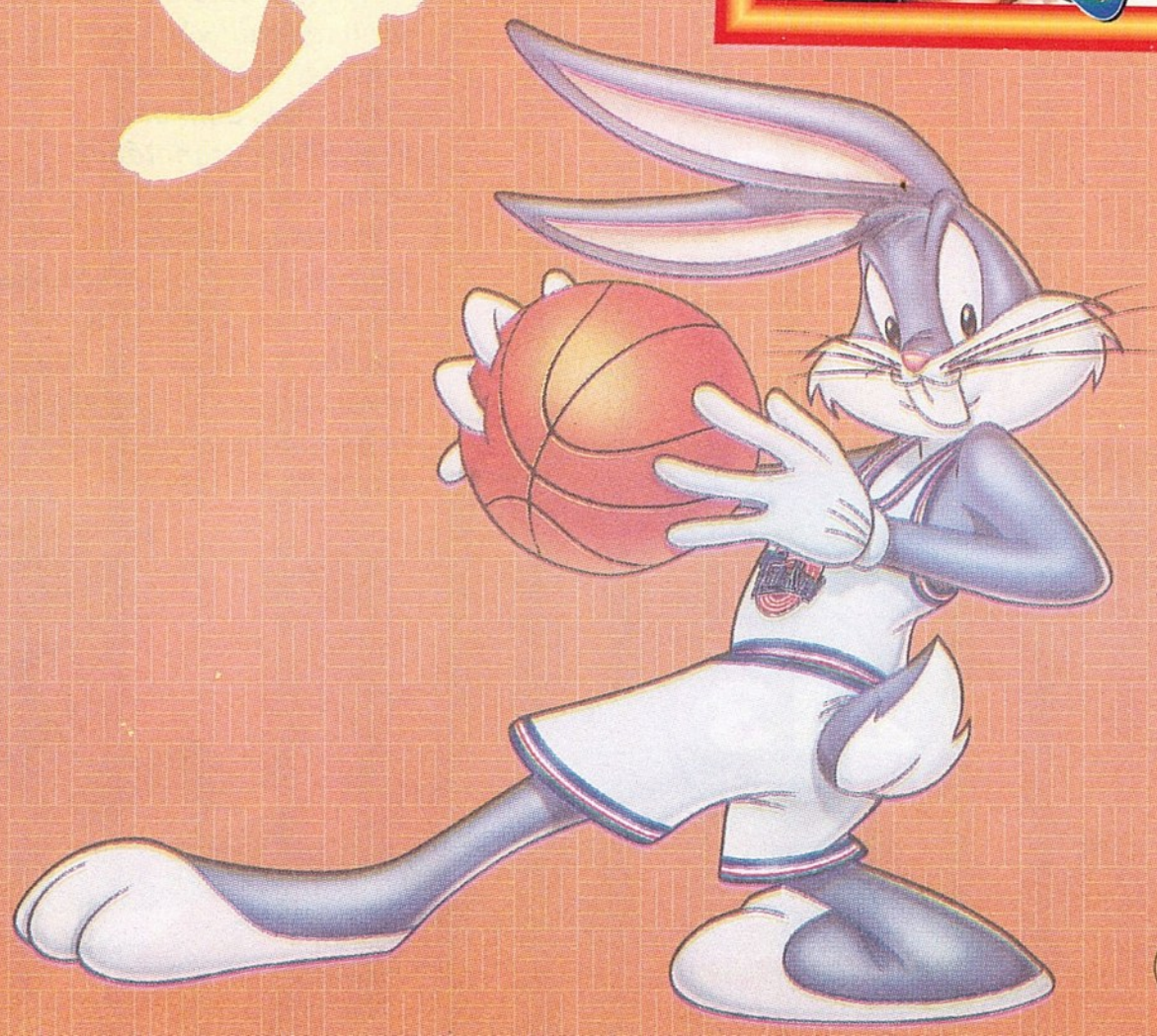
A golfpályán Stan még mindig Michaelt keresi. Egyszer csak észreveszi Dodót és Tapsit, és elhatározza, hogy követi őket. Stan szorosan halad a két hős nyomában egészen az Eszelős Mesehős-birodalom-beli tornateremig.

A tornateremben Stan meglátja Michaelt, akit körülvesznek a mesehősök. Stan boldogan öleli meg barátját.





Stan boldog, hogy megtalálta barátját.  
„Michael, mit keresel itt?”- kérdezi tőle.  
Michael mindent elmesél Stannek, aki  
ezután felajánlja segítségét. Michael megen-  
gedi, hogy maradjon, azzal a feltétellel, ha leül  
a pálya melletti kispadra - és nem zavar senkit!





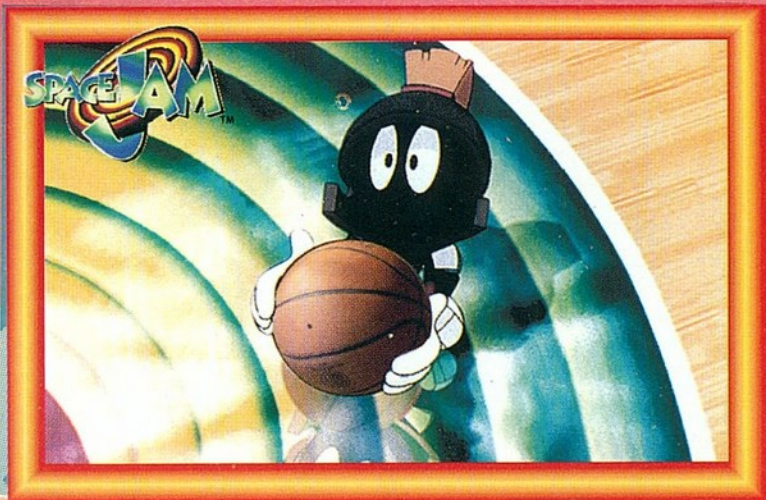
# KEZDŐDIK A MECCS



208



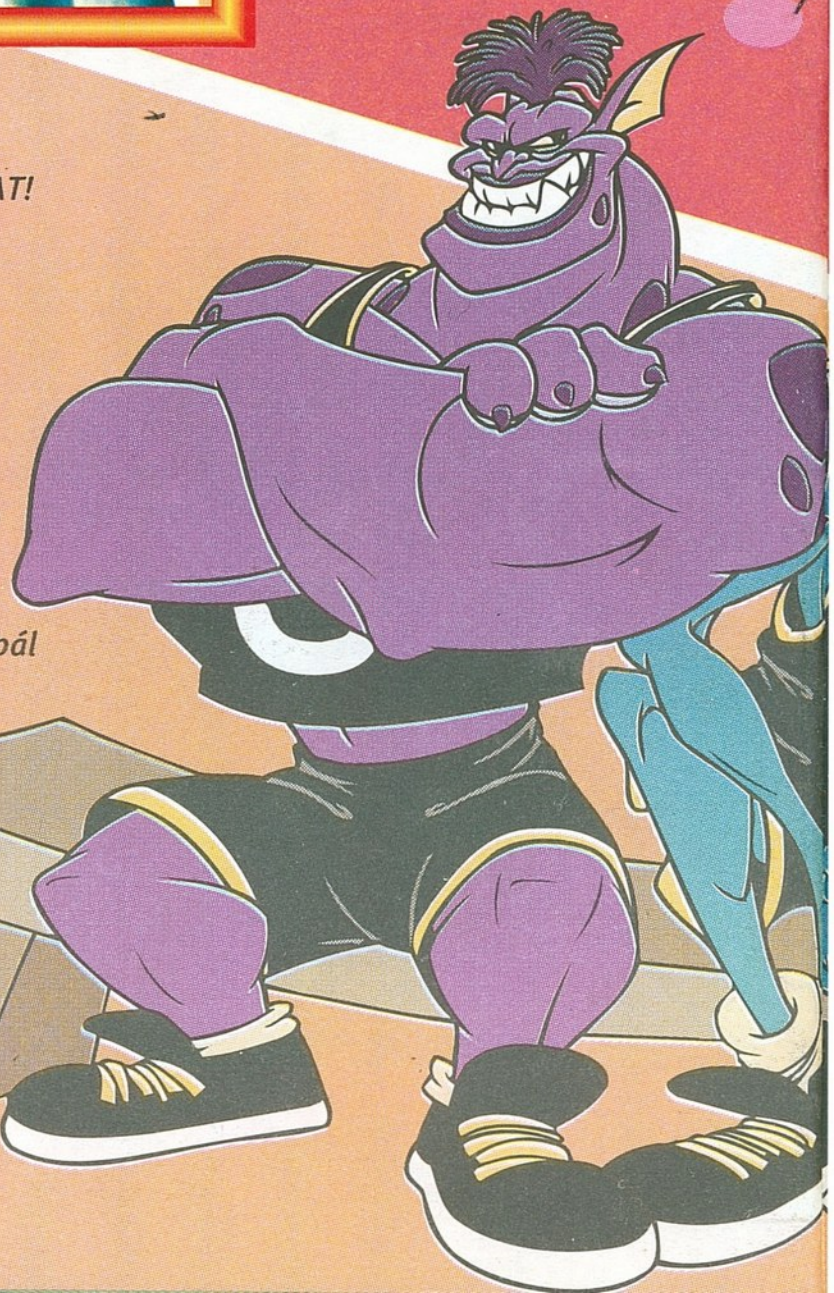
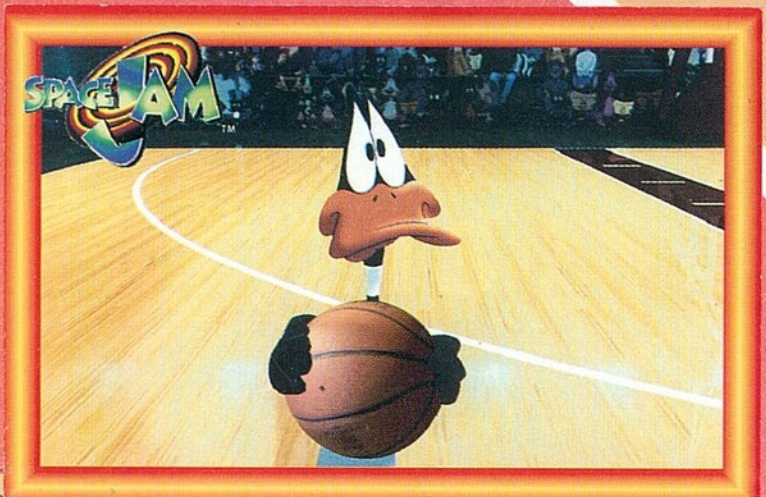
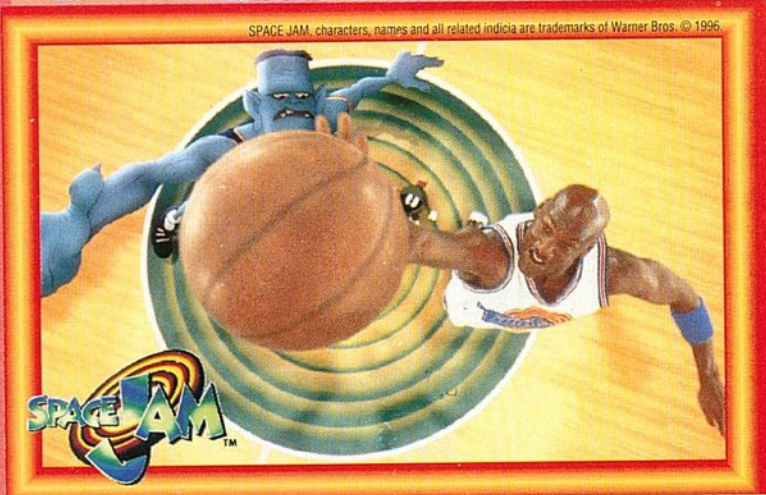
210



## ELÉRKEZETT A NAGY PILLANAT!

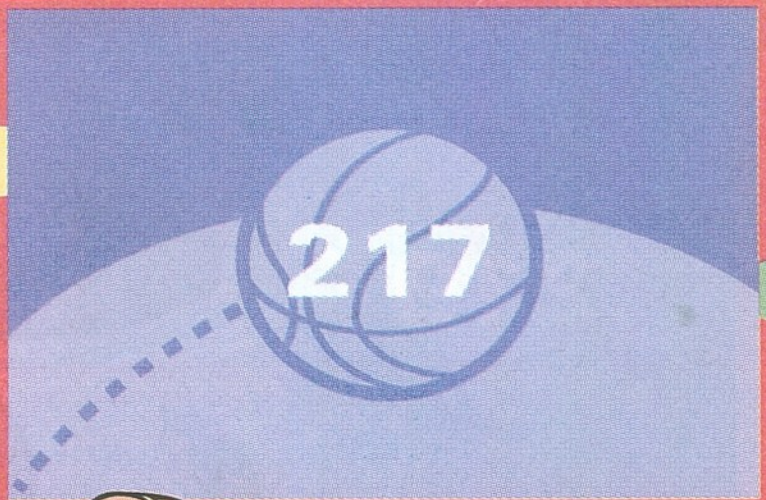
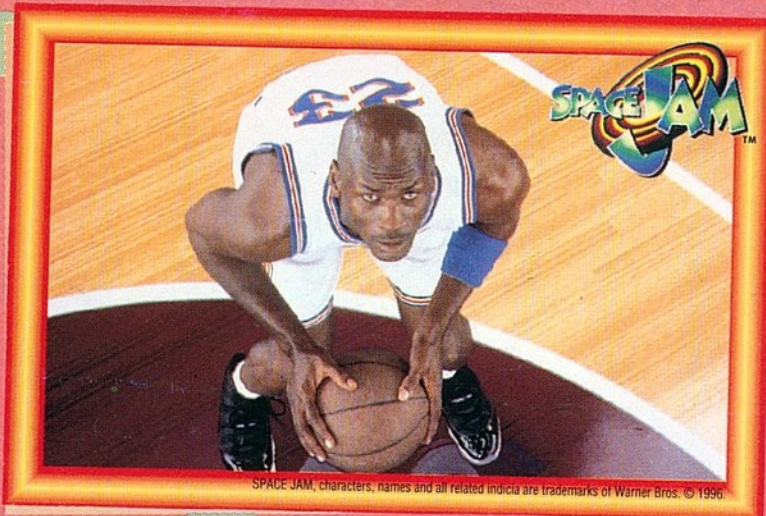
A Meccs estéjén a tömeg türelmetlenül várja a játék kezdetét. A szurkolók éljeneznek, amikor a Mesehősök csapatának játékosait bejelentik.

Durrant és kis szörnyecskéi a helyükön ülve várják a meccs kezdetét. Figyelik a Mamlaszok nagy bevonulását. A közönség kiabál és fújolja a csapatot, majd elkezdődik a meccs.



A Mamlaszok Tapsi Hapsi kiütésével azonnal megmutatják, hogy ők a jobb játékosok. Az égimeszelő Mamlaszok egyesével letiporják a Mesehősök csapatát.

Az Eszelős Mesehősök tisztában vannak hátrányos helyzetükkel és már a legrosszabbtól tartanak, attól, hogy mindörökké rabszolgák maradnak Gyagya-hágón.

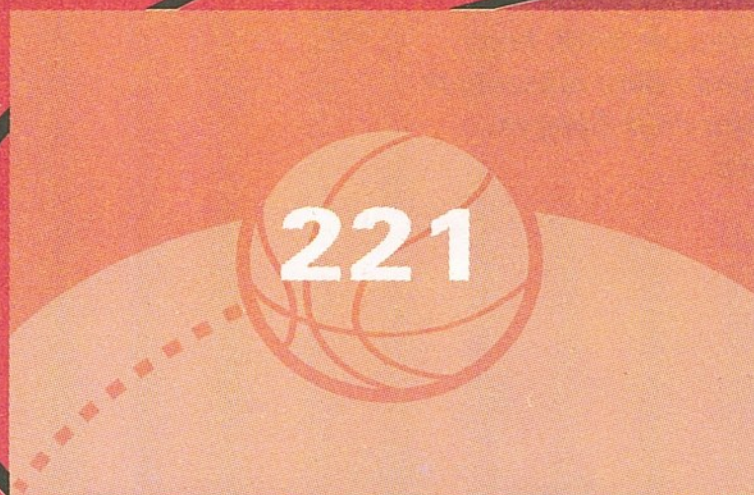
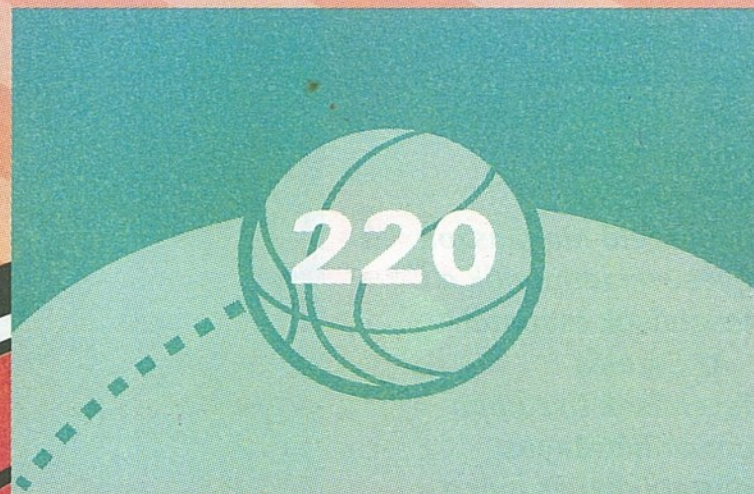
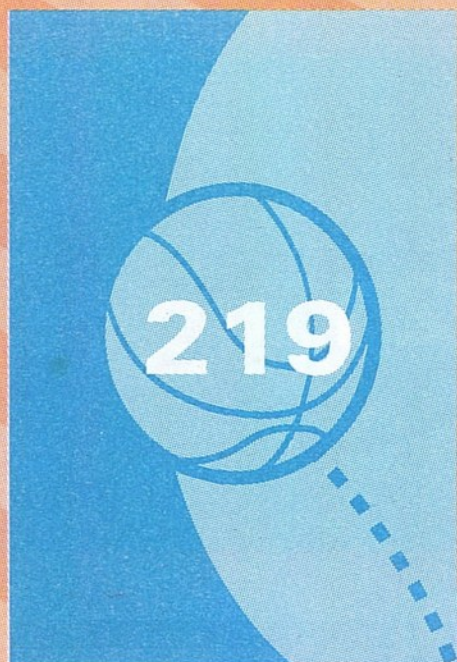


**A MAMLASZOK FÉLELMETES KISPADJA**



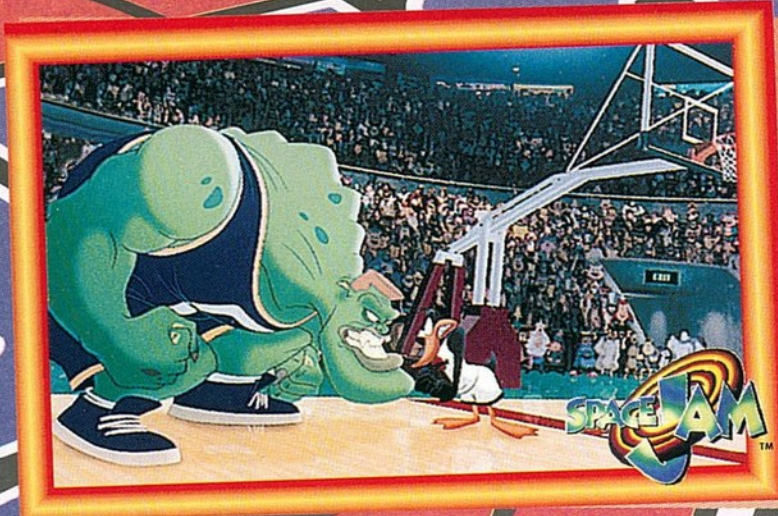


SPACE JAM, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1996

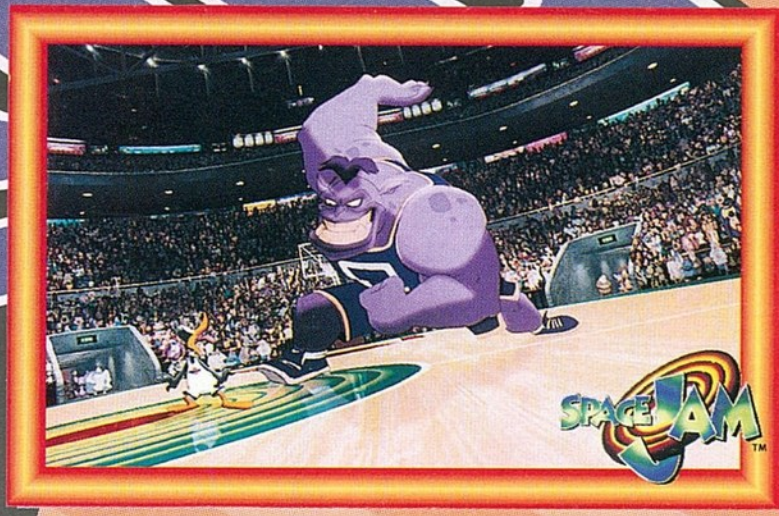


Folytatódik a meccs, melyet Marslakó Marvin közvetít. Az Ezelős Mesehősöket aggodalommal tölti el jövőjük. A félidőben az öltözőben Michael buzdító beszédével megpróbál lelket verni a vesztesre álló, viharvert csapatba. A gyors észjárású Tapsi Hapsi megtölt egy palackot vízzel, és elhiteti csapattársaival, hogy ez Michael varázsitala, amely jobb és eredményesebb játékra sarkallja a csapatot. A játékosok mohón kihörpölik a „csodaszert”.

224

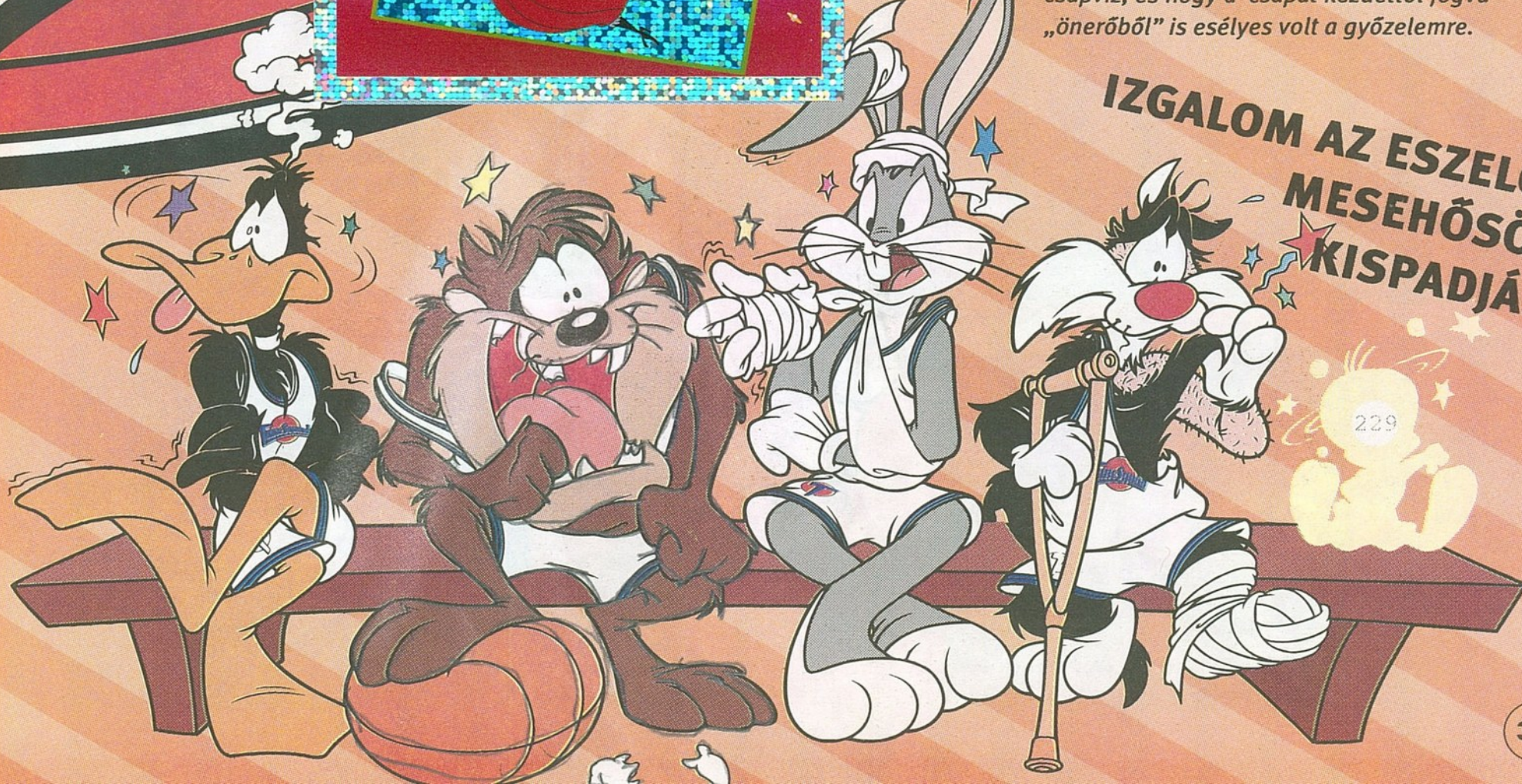


225

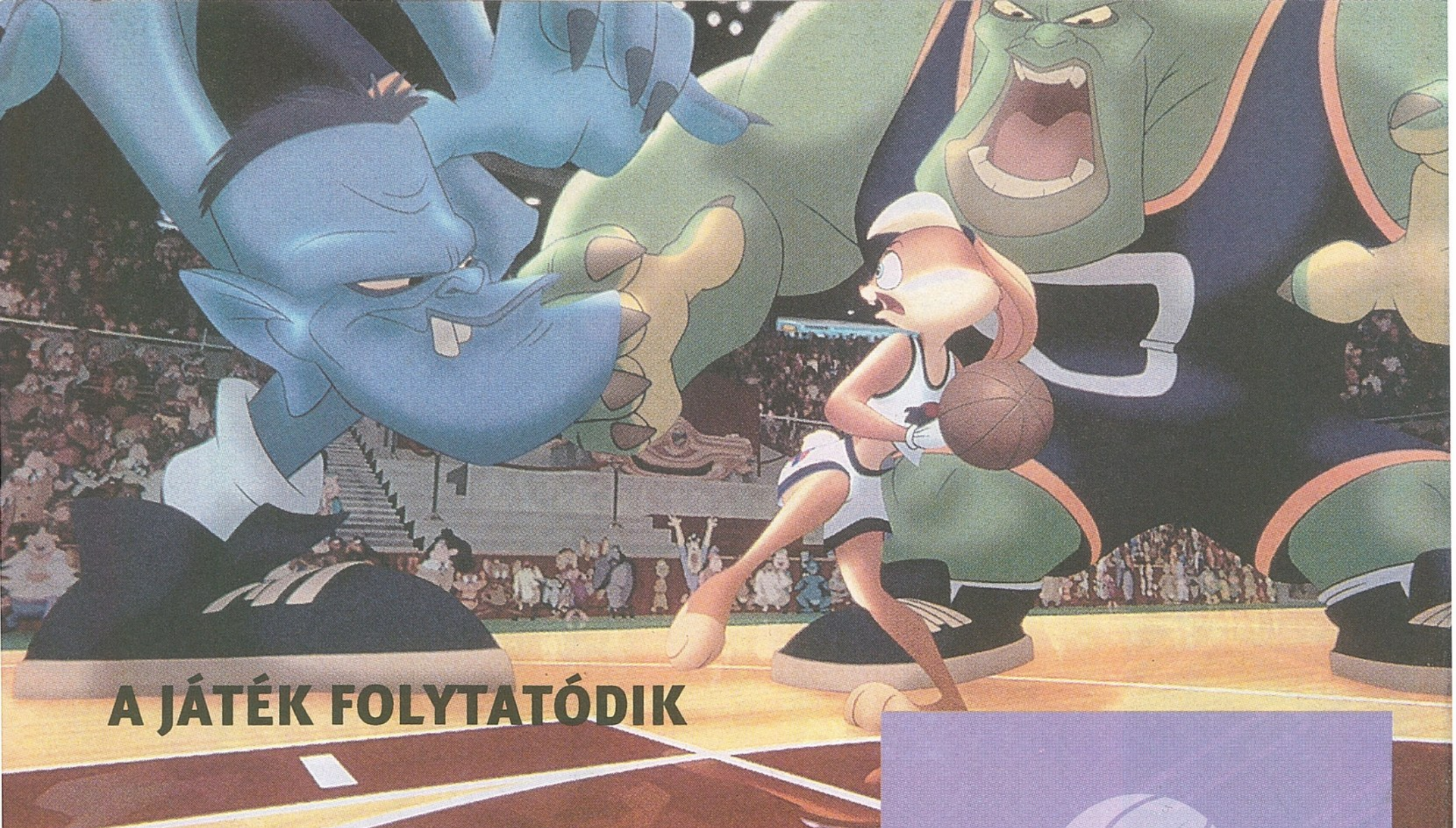


A második félidő kezdetén a pályára lépő Mesehősök csapata eltökéli, hogy lemorssa a pályáról a Mamlaszokat. Az Eszelősök új energiájuk birtokában egyre több pontot szereznek, az ellenfél egyre növekvő kétségbeesésére. Egy idő után a csapat újabb varázsitalt kér Michaeltől, aki bevallja, hogy a csodaszer nem volt más, mint közönséges csapvíz, és hogy a csapat kezdettől fogva „önerőből” is esélyes volt a győzelemre.

# IZGALOM AZ ESZELŐS MESEHŐSÖK KISPADJÁN

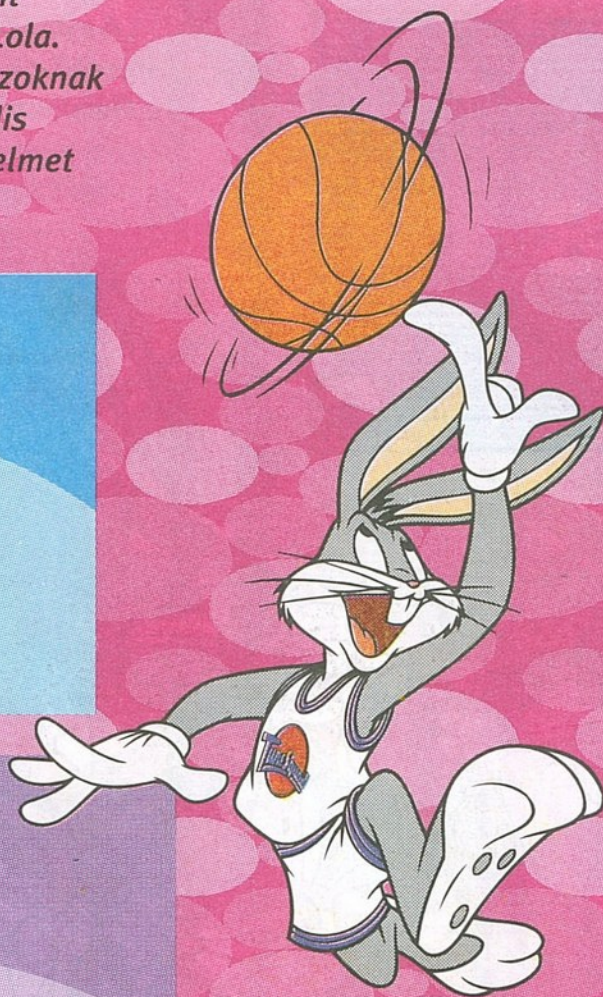


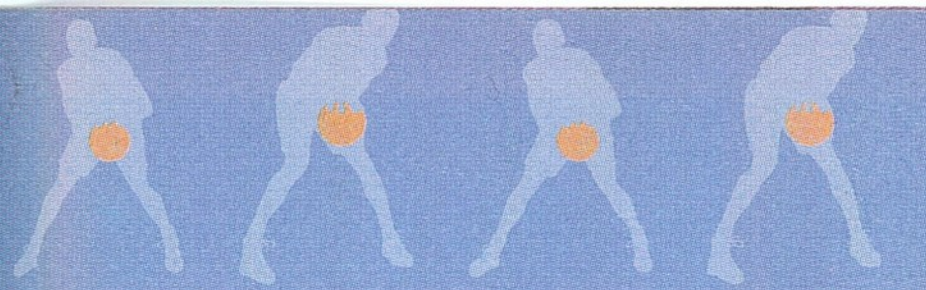
229



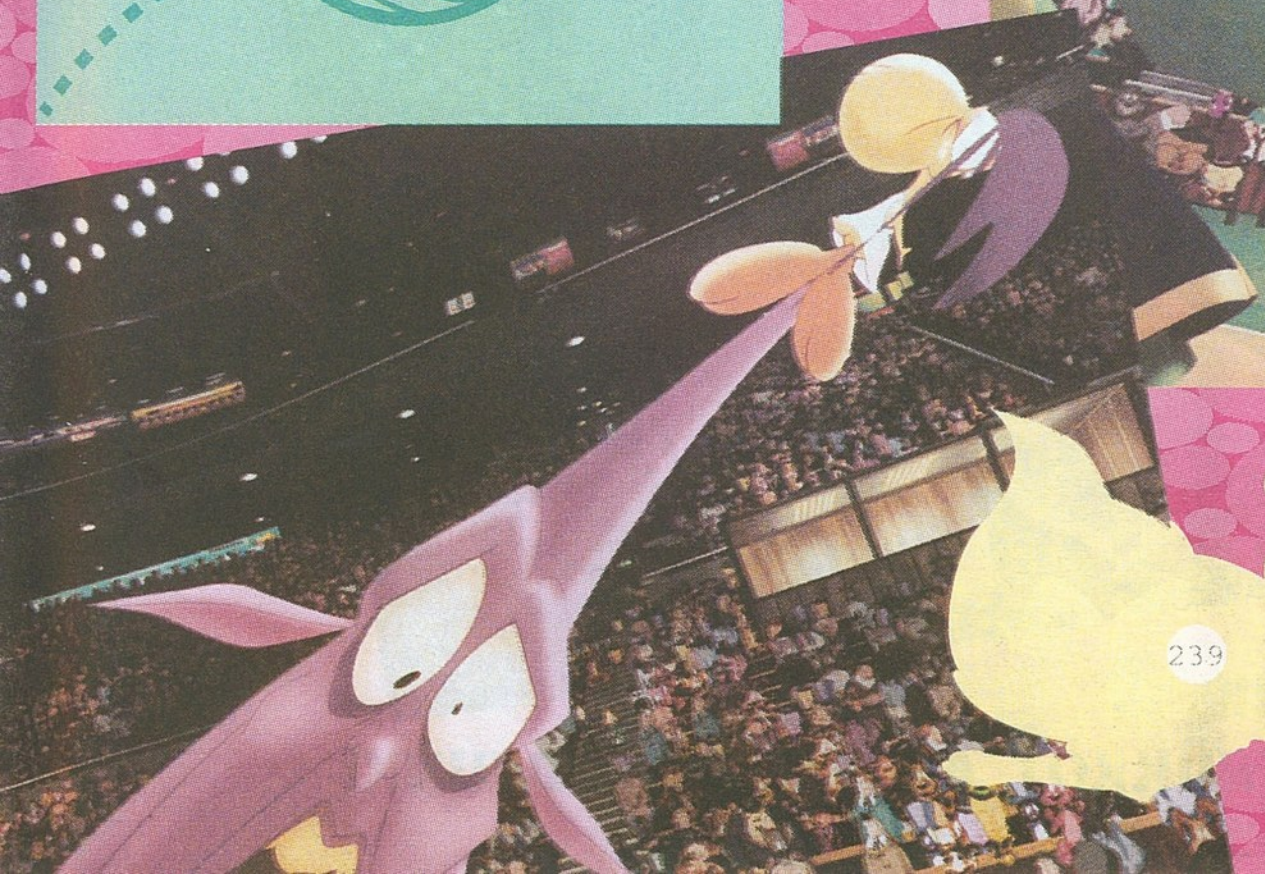
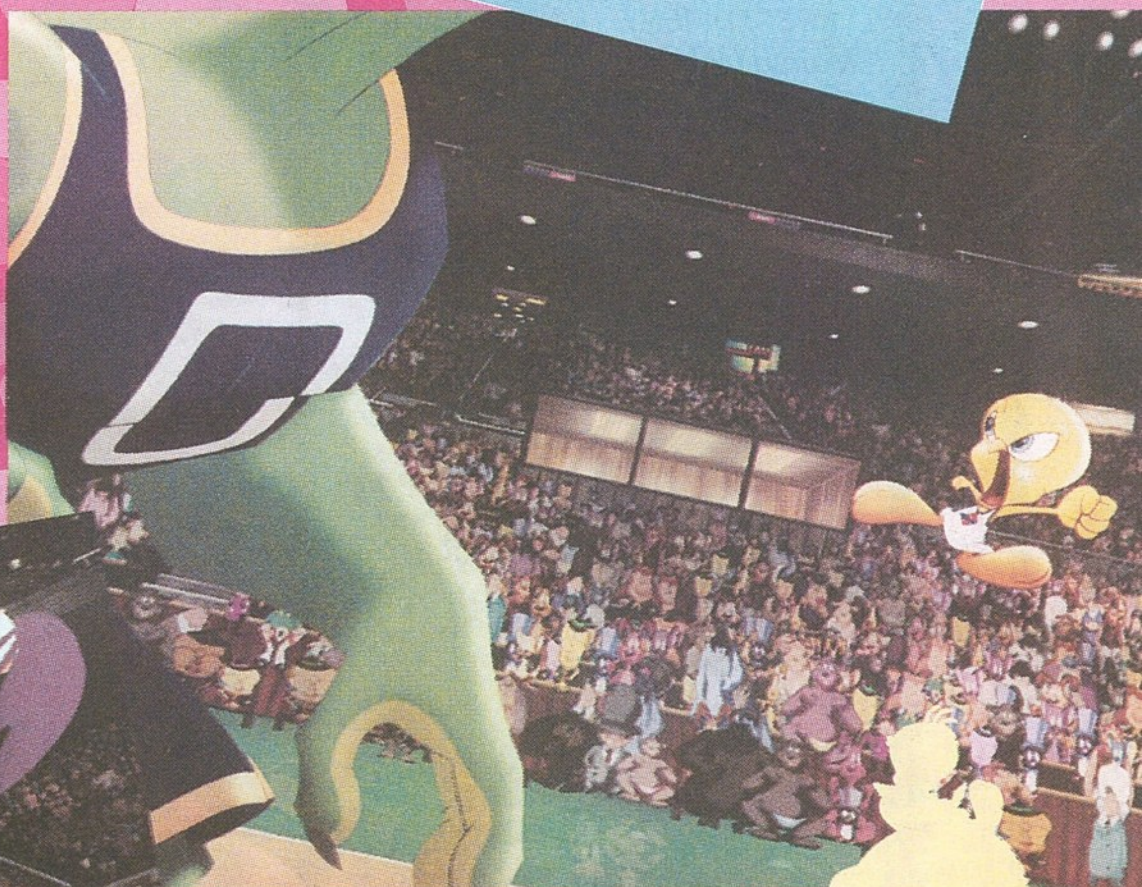
## A JÁTÉK FOLYTATÓDIK

A Mamlaszok visszaveszik a vezetést. A Lola segítségére siető szegény Tapsi Hapsit eltapossák. „Fáj valamid?”- aggódik Lola. „Mindenem!”- nyögi Tapsi. A Mamlaszoknak eszük ágában sincs fölhagyni a brutális játéktílussal, amelytől a végső győzelmet remélik.





A megtépzott  
mesehösök nem adják fel a  
szabadságukért folytatott  
küzdelmet a Mamlaszokkal  
szemben. Csörike példát  
mutat társainak kitartásból.



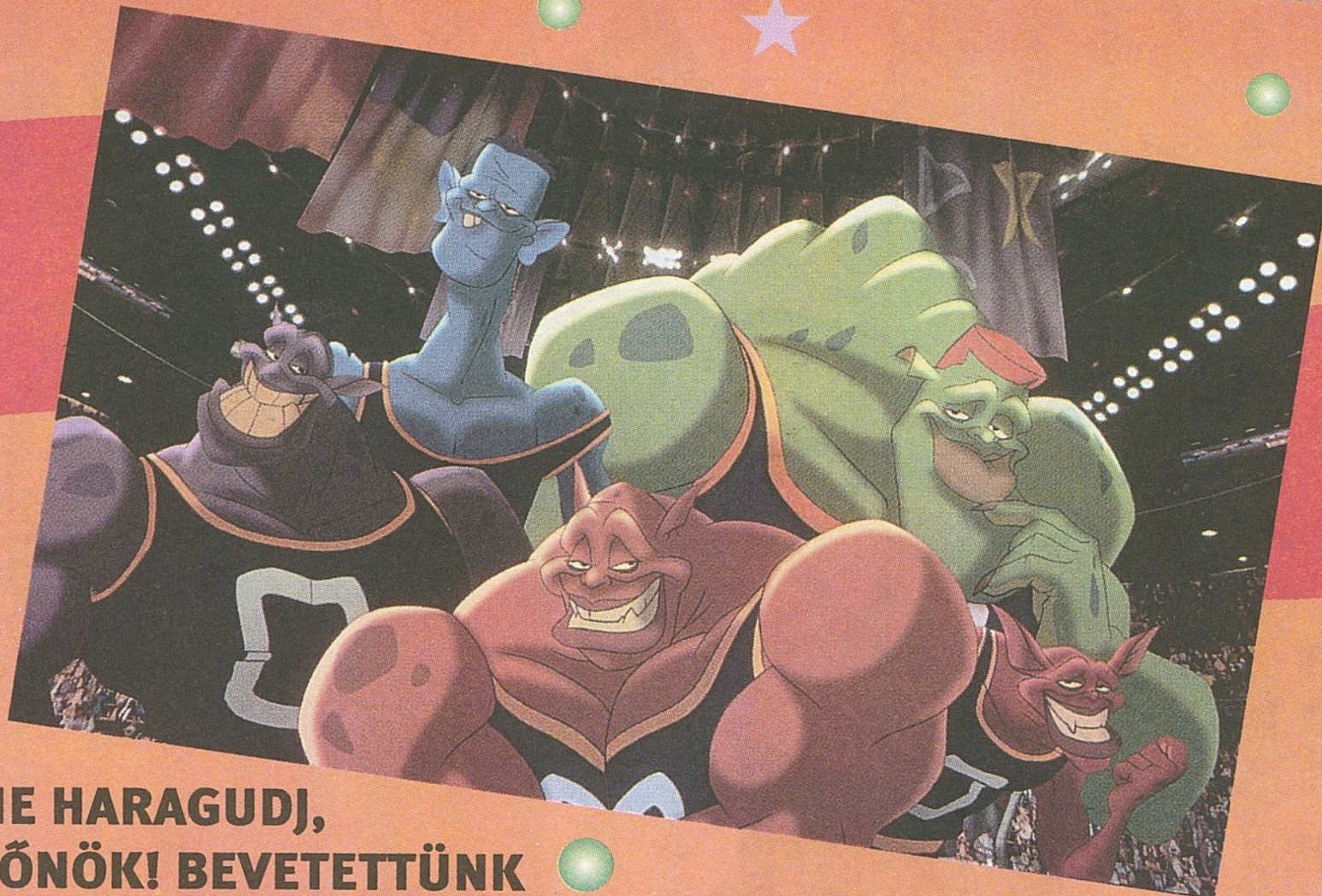


A Mamlaszok 10 másodperccel a játék vége előtt 77-76-ra vezettek. Dodó Kacsa elszoruló torokkal képzelet el, milyen lesz Gyagya-hágón a rabszolgasors. A mérkőzés és a szabadságuk megnyeréséhez csak egyetlen kosár hiányzik. A labda egy darabig körbejár a csapattagok között. Michael mindössze néhány másodperccel a meccs vége előtt jut hozzá a labdához. Ezután a szó szoros értelmében odarepül az ellenfél palánkjához, hogy az utolsó pillanatban megszerezze a szükséges pontot. Győzött a Mesehősök csapata!

**VÉGEREDMÉNY**

Mamlaszok: 77

Eszelős Mesehősök: 78!!!

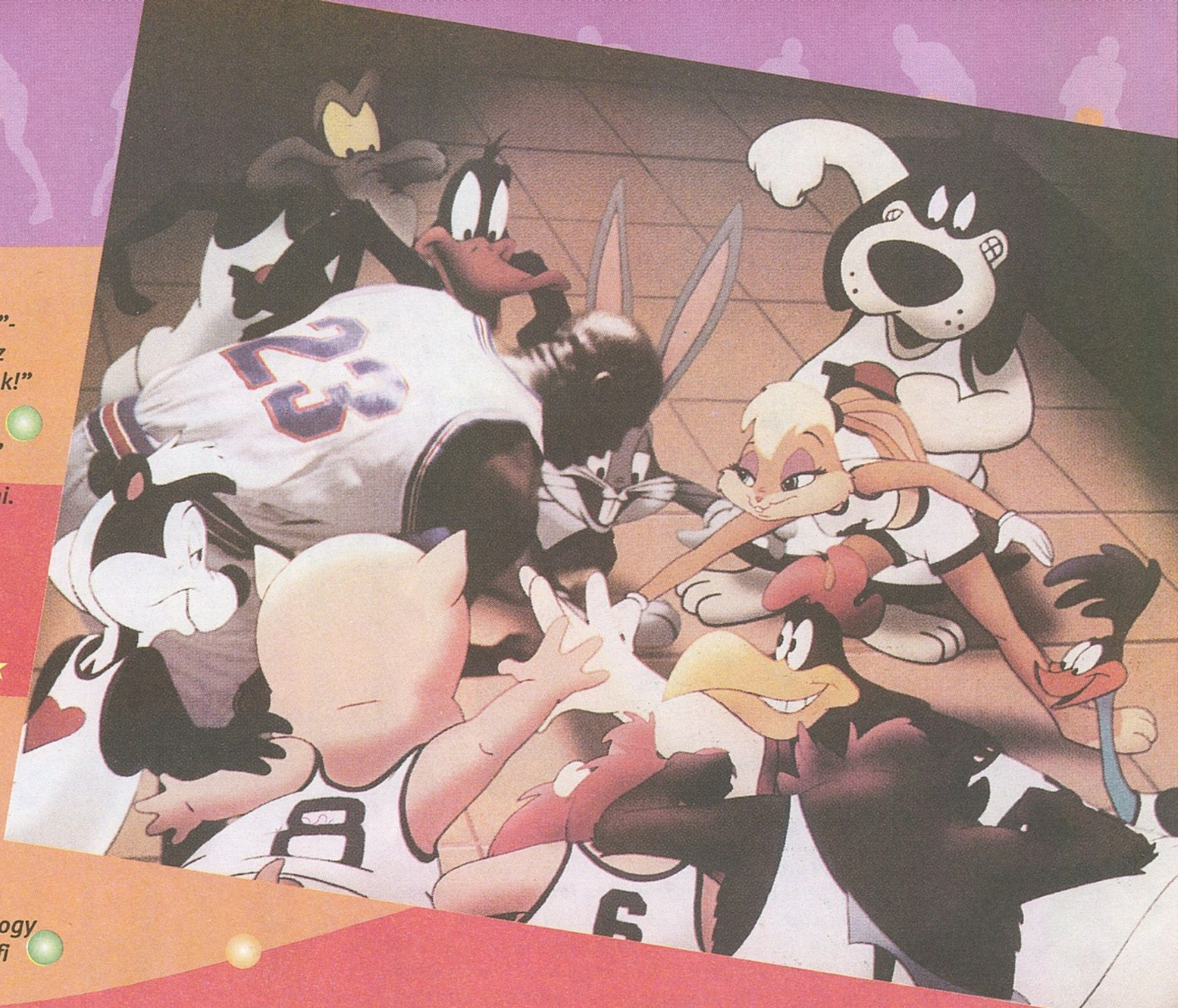


**NE HARAGUDJ,  
FŐNÖK! BEVETETTÜNK  
MINDEN MOCSKOS TRÜKKÖT, AMIT CSAK TUDTUNK!**

„Kétbalkezes banda!”-  
ordítja Durranyag. „Lesz  
nemulass, ha hazaértünk!”

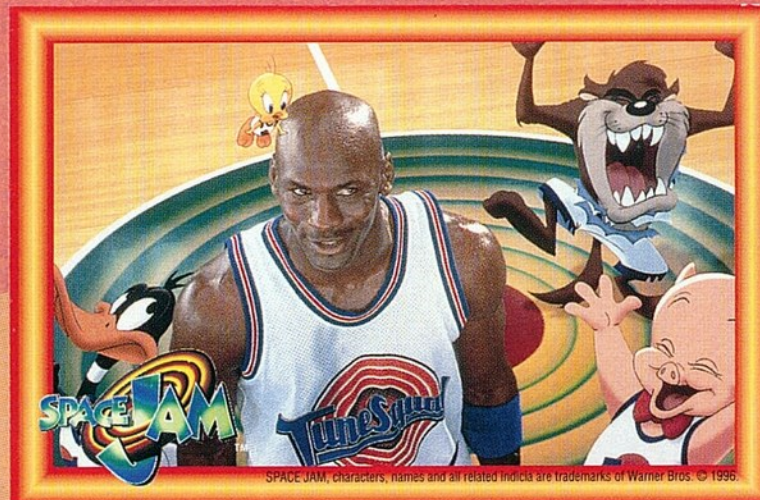
Michael csodálkozva  
kérdi a Mamlaszoktól,  
miért hagyják magukat  
Durranagtól terrorizálni.  
Bevallják neki félelmük  
okát: Durranyag sokkal  
nagyobb őnáluk. És  
ekkor hirtelen  
rádöbbenek, hogy  
Durranagnál is  
nagyobb nőttek a  
mérkőzés előtt. A  
felismerés nyomán  
rákötözik  
Durranyagot egy  
rakétára és kilövik a  
világűrbe.

Michael Jordan  
tudatja a Pupákokkal, hogy  
vissza kell adniuk a profi  
kosarasoknak a tőlük  
ellopott tudást.



A Mamlaszok, akik  
élvezték új adottságaikat,  
szomorúan tesznek eleget  
a felszólításnak. Ráteszik  
kezüket a labdára, amely  
ismét „kivonja” lényükből  
az ellopott képességeket,  
és visszaváltoznak  
Pupákokká. Ezután  
megpróbálják  
kikönyörögni, hogy a  
rajzfilmhősökkel  
maradhassanak, ám azok  
egyöntetűen úgy  
gondolják, hogy az  
idegenek nem eléggé  
eszelősek.

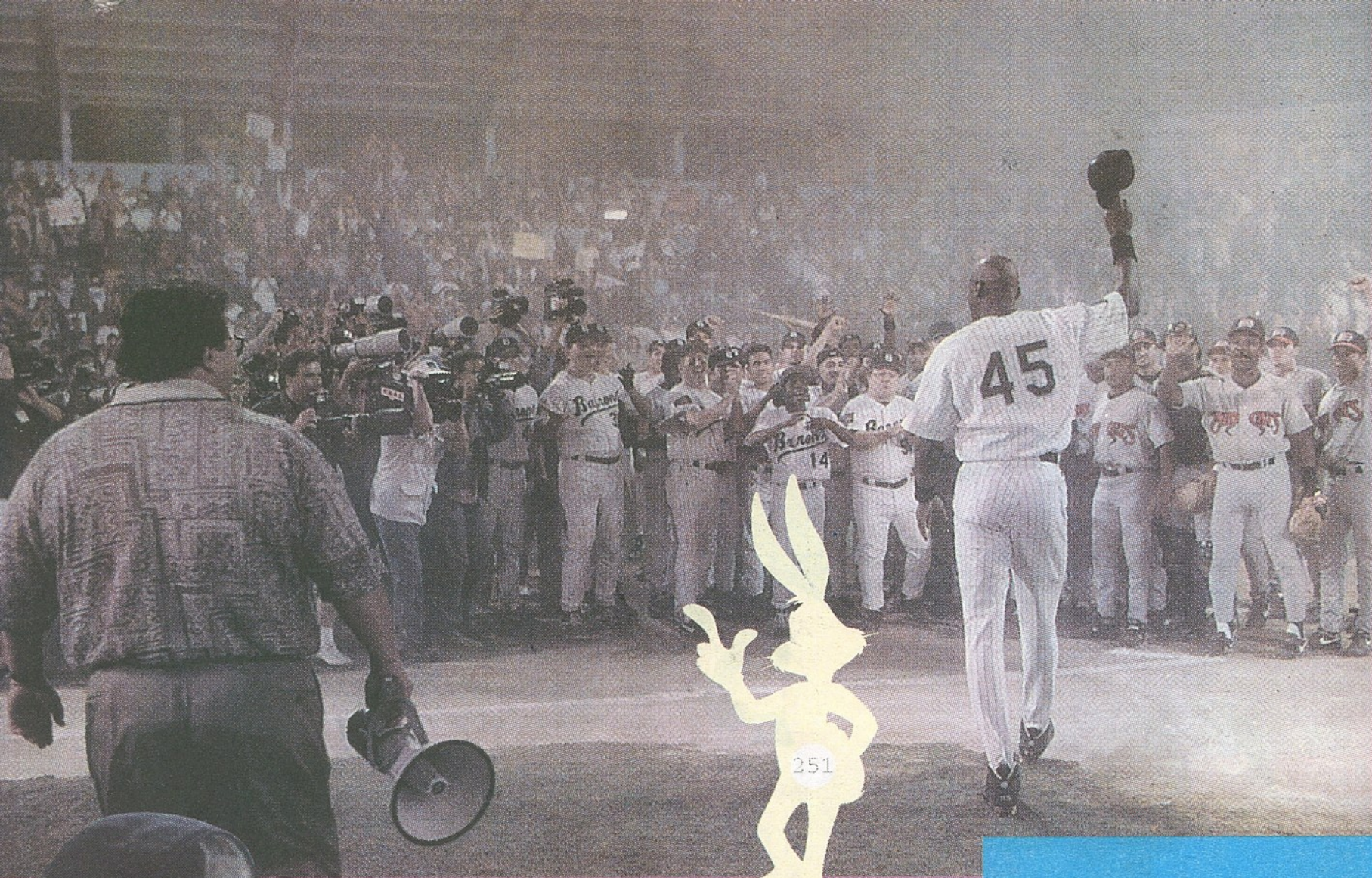
248



JORDAN'S

250





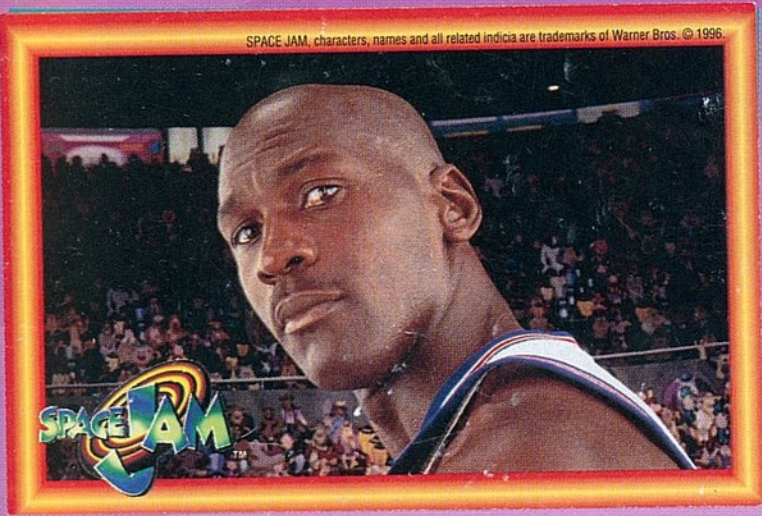
251

Stan figyelmezteti Michaelt, hogy vészesen közeleg következő baseball-mérkőzésének időpontja. Michael elbúcsúzik Tapsi Hapsitól és többi újdonsült barátjától, majd Stannel együtt a 3 dimenziós világ sportpályái felé veszik útjukat. Michael megérkezését nagy ovációval fogadja a közönség. Michaelnek azonban van még egy elintéznivalója: vissza kell juttatnia a profi játékosok ellopott tehetségét.

A játékosokat a kosárpályán találja, ahol kezükbe adja a különleges labdát, melynek segítségével - nagy örömeikre - játéktudásuk visszatér.



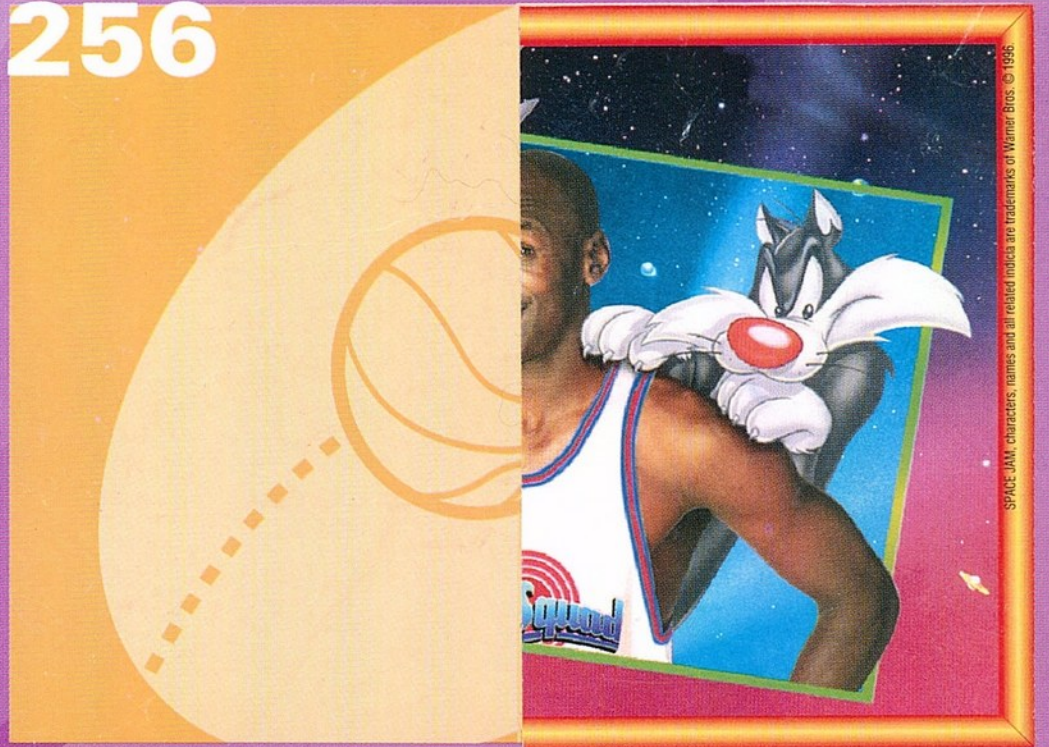
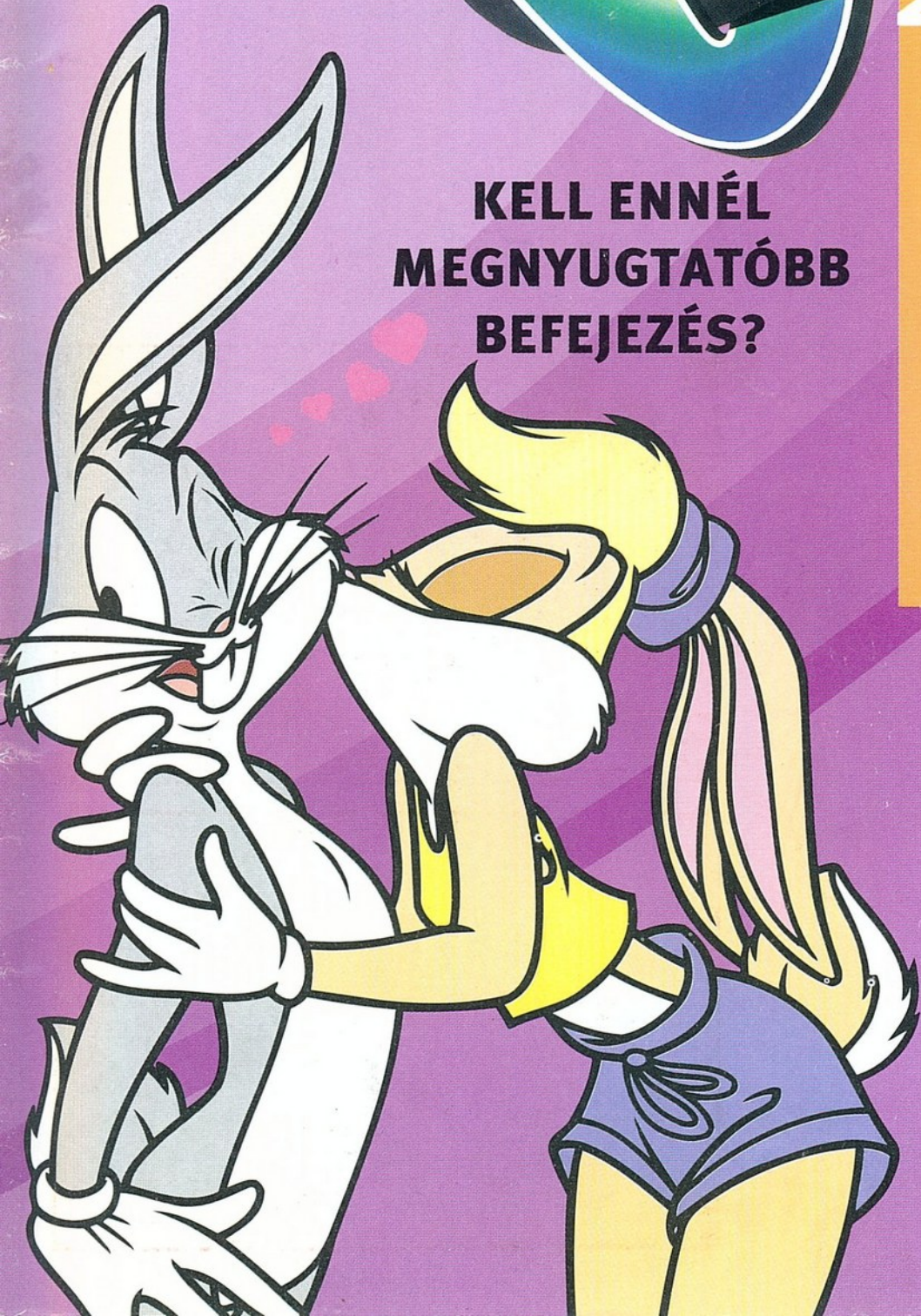
SPACE JAM, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1996.



# SPACE JAM

256

KELL ENNÉL  
MEGNYUGTATÓBB  
BEFEJEZÉS?



SPACE JAM, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1996.



# SPACE JAM

WARNER BROS. PRESENTS  
AN IVAN REITMAN / DAVID FALK-KEN ROSS

PRODUCTION MICHAEL JORDAN BUGS BUNNY

And The Voice of DANNY DEVITO Music By JAMES NEWTON HOWARD

Produced By JOE MEDJUCK and DANIEL GOLDBERG Executive Producers DAVID FALK and KEN ROSS

Soundtrack Album on Warner Sunset / Atlantic CD's and Cassettes

[www.spacejam.com](http://www.spacejam.com)

Written By LEO BENVENUTI & STEVE RUDNICK and TIMOTHY HARRIS & HERSCHEL WEINGROD  
Produced By IVAN REITMAN Directed By JOE PYTKA

"SPACE JAM" WAYNE KNIGHT THERESA RANDLE  
Co-Producers GORDON WEBB, SHELDON KAHN and CURTIS POLK



Upper Deck is a trademark of The Upper Deck Company. ©1997 The Upper Deck Company, LLC. All Rights Reserved.  
SPACE JAM, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1996  
Copyright © All rights reserved. Kiadja és nyomja a SEMIC Interprint Nyomdai és Kiadói Kft.  
A kiadásért felelős: Doktor Ferenc. Műszaki szerkesztő: Tihanyi József.  
A szerkesztőség címe: Budapest 1106, Fehér út 10. Telefon: 261-0422, Árusításban terjeszti a Hírker Rt., NH Rt.,  
a Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és a regionális részvénytársaságok, valamint a Kiadói Lapterjesztő Kft.