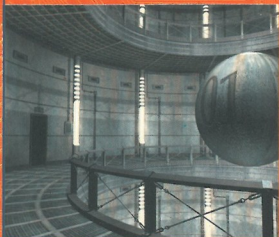


Other Side

R SIDE \$ OTHER SIDE \$ OTHER SIDE \$ OTHER SIDE \$ OTHER SIDE \$ OTHER SIDE \$ OTHER SIDE \$ OTHER SIDE \$



3D
játék
internet
software
hardware
shareware
multimédia
golden oldies

70 Játék a CD-n!

MAGIC THE GATHERING,

WARHAMMER 4000,

DUKE NUKEM 3D,

CIVILIZATION2,

MEGA RACE2,

AFTERLIFE,

ALBION,

SETTLERS 2,

JEDI KNIGHT,

RED BARON2...



Augusztustól az újságárusoknál is!



Microsoft ajándékkáció

Az 500 (!!!) előfizető a következő ajándékokat nyerheti meg a Microsoft mousepad-en kívül:

- 1 db. Word 6.0 szoftvercsomag
 - 2 db. Ergonomikus Microsoft billentyűzet
 - 5 db. Access 2.0 szoftvercsomag
 - 50 db. Microsoft Sample (demo) CD
a legújabb termékek demóival
 - 15 db. Microsoft póló, illetve pulóver
- összesen: 573 db. ajándék

Ha kérdésed van,
telefonálj,
küldj levelet,
Fax-ot, E-Mail-t,
vagy postagalambot,
(levélbombát ne)...

Címünkre:
Other Side Magazin:
1077. Budapest
Wesselényi u. 57.
Postacímünk:
1399. Budapest
pf 701/113
Telefon:
141-2495
Fax: 351-0308

• E-Mail: OTHERS@ENET.hu általános
E-MAIL címünk,
Shy@ENET.hu lap ügyben és mindenféle...
Drag@ENET.hu managment ügyek ...
Flash@ENET.hu program és CD ügyben ...

Az előfizetés módja.

• Rendszerin (új típusú) postautalvány segítségével
azonnal a postafiókunkra beküldhető az
összeget.

(Ez a leggyorsabb.)

• Megrendelőlap kitöltés és visszaküldés után
megérkezett csekken való befizetés. (Lassabb,
mert több oda-vissza út is van benne + bank stb.)

• Személyes befizetés a szerkesztőségben a CINEMA
kereskedelmi osztályán 1077. Budapest
Wesselényi u. 57. II. Emelet Tel.: 342-8579
(a legegységesebb)

• Kérj megrendelőlapot a számítástechnikai
boltokban.

Előfizetési akció !!!

- Minden előfizetőnk kedvezményesen
jut a magazinhoz...
- A hat szám helyett csak ötöt kell kifizetned...
- A súlyos postaköltséget is átvállaljuk...
- Az áremelkedés réme sem kísért legalább...
- Nem fogy el az orrod előtt, s ezért biztosan
hozzájútsz kéthavonta...

De...

- Ha ez nem győzött volna meg vedd meg az első
és dönts magad, arról hogy valóban ez az első
igazi multimédiás lap CD melléklettel...
- Tucatnyi játék, izgalmas nyereményekkel...

Ezenkívül...

- Az első 500 előfizetőnk mindegyike ajándékot kap!
- Egy mouse pad-et a Microsoft-tól és egy
INTERNET CD-t az ELENDER Computertől.
Ehhez tulajdonképpen, csak egy teljes évi Other
Side Magazin-megrendeléssel kell rendelkezned.

Ez még nem minden...

- Az első 500 kivételezett kap egy bont, amellyel ingyen
kipróbálhatja milyen is egy igazi CyberCafe (Internet
kávéház) az E-NET jóvoltából...

Sőt...

- Te is lehetsz szerkesztő... Töltsd ki a vélemény-lapot, és
küld el a szerkesztőségbe ötleteidet...

Meghívó

Látogass el a szerkesztőség virtuális
munkahelyére... Szeretettel meghívjuk az Internet ra-
jongókat az Other Side-ra. A WWW.ENET.hu főoldaláról
azonnal beléphetsz hozzánk... Írd meg mit szeretnél
láttni itt havonta... Várjuk az E-mail hegyeket, s igér-
jük, hogy mindenkinek válaszolunk.

IBM akció

Az IBM Hungary a következő
nyereményeket ajánlotta fel:

- db. Lotus SmartSuite for OS/2 szoftvercsomag
- *16 db. Teljes OS/2 WARP v.3 szoftvercsomag
- *10 db. OS/2 Warp szuperkönyv
- *15 db. OS/2 Warp mousepad
- *10 db. OS/2 Warp plakát

összesen: *52 db. ajándék

MAU LOCKED

Other Side

Multimedia PC MAGAZIN

Megjelenik kéthavonta a
MIDI MUSIC KFT.
kiadásában.

A szerkesztőség és kiadó címe:
1077 Budapest, Wesselényi utca 57.
Telefon: 467-2495
Fax: 468-0079
E-mail: Others@ENET.hu

Felőlős kiadó:
Riesz Gábor

Főszerkesztő:
Turcsán Tamás Peter (Shy)
Shya@ENET.hu

Főszerkesztő-helyettes, Lapmanager:
Dragon György (Gyu)
Drag@ENET.hu

CD Felelős szerkesztő:
Gröb Attila (Flash)
Flash@ENET.hu

Médiafelelős:
Ruzsina Rita

Ceflika:
Almatalm/Élőkes Réka
Szőke Szabolcs

Nyomdai előkészítés:
GraphiSET Kft.

Nyomda:
Gólaprint Kft.

Terjesztés és marketing:
Nagy Andrea, Csernus László
Telefon: 342-8579

Előfizethető a hazai és külföldi
vagy a kiadó címen keresztül.

Terjeszti a Nemzeti Hírlapkereskedelmi RT,
és a regionális részvénysársaságok,
a Budapesti Hírlapkereskedelmi RT,
a kiadói lapterjesztő RT,
az alternatív terjesztők és a kiadó.

A lap ára CD-vel: 990,- Ft

ISSN 1219-9362

Szolgálati közlemény...

Augusztustalan melegben is
jövünk (augusztus 20 körül),
nincs nyári szünet, sőt az
újságárusoknál is előfordulunk majd
nagyobb oldalszámmal...

Ja és azonnal írjon mindenki nekünk,
mert imádunk levelezni, (főleg
lányokkal...) esetleg telefonáljatok...

Mára ennyi...

Tartalomjegyzék

4-5 **A számítógép és a természettudomány** 4-5
Flash lemerült a valós életbe,
s felfedezte a jó öreg természetet...

6-7 **Harcálláspontra** 6-7
Státégia áradat
vagy klón gyűjtemény?

8 **Adrenalin Faktor 8**
Akció,
reakció és
egyebek...

9 **Csillogó jövő - PSX 9**
Dragon továbbra is lelkes...

10 **Arsenál 10**
Szimulátor egyveleg,
és F-15 lecke...

11 **Rainbird in Double-Trouble in** 11
Kalandra fel, melyikre?! Kaland túljengés...

12 **Sebesség-láz 12**
Formai láz,
próvság nélkül...

14-15 **GOLDEN OLDIES 14-15**
Azért mert régi
még lehet még jó...

16-17 **Hardware tanácsok 16-17**
Zoltok, winchesterek,
és egyéb vasak...

18 **Multimédia 18**
Dragon feljelzi gyermekkorát,
Flash pedig a magyar
termést teszteli...

19 **Voltunk itt, ott 19**
Buli van a világ
minden táján...

20 **MS-home? MS games?? 20**
Bill itt is feljöttötte a fejét...

22 **Rendhagyó gép, rendhagyó teszt... 22**
Működik a Pentium,
csak nem vacakol kell venni...

23 **OS/2 Warp 23**
Amby álmodozik
egy szép új világról.

24 **Film, video 24**
Dragonnak
braveheart érzése van,
s nem is titkolja...

25 **Zene from From 25**
"Kész vagyok, kész vagyok?"
... Farkas Bertalan

26 **Sporthírek 26**
Ugly Kid G.
RC-sport híradó...

Multimédia és Természettudomány

Korunk információhordozó egyvelege a multimédia. Valahogy így lehet legegyszerűbben meghatározni azt a formát, amelyben keveredik az írott információ, a képekkel, filmrészletekkel, hanganyaggal. Ez a nagyszerű, és rendkívül informatív tájékoztatás a sok félsikerült termék miatt lassan negatív értelem nyer. Pedig lehet jól, és hasznosan alkalmazható multimédiát készíteni. Jó példa erre a Microsoft Home sorozat, vagy reményeink szerint az Other Side Multimedia PC Magazin, de ide kell sorolnom a nálunk kevésbé ismert Ransom és Webster's Multimedia termékeket is.



A számítógépek sajnos nem különösebben tartoznak a természet-kezdő, természetvédő és kiránduló kategóriába. S ugyan ezen mi sem változtathatunk, de azért mindenképpen szeretnénk azt elérni, hogy ne csak Doom öröletben vergődő, izodioptriás megszállottaknak tekintsek, amúgyis meglehetősen külön fajtánkat. A falakon kívül azonnal a nagybetűs természet kezdődik, ahogy azt Gerald Durrell sok könyvében bebizonyította. Néha érdemes felkerekedni és kimenni a természetbe, nagyokat színi a még nagyjából tiszta erdei levegőből, ehhez nem kell semmilyen előképzettség, csak egy bakancs, egy hátizsák és egy sátor...

Ha valaki azonban mélyebb ismereteket kíván szerezni a természettudományok témakörében, akkor nagyon jó CD-ket találhat ebben a kategóriában is.

Természet-tudományos, ezen belül az állat- és növényvilágot bemutató multimédia esetén kétféle irányzat alakult ki a fejlesztők között. Az első a szafari stílusú enciklopédia. Az ilyen anyagokban a felhasználó, egy virtuálisan felépített világban mozoghat, ahol megnézegetheti, meghallgathatja, esetleg le is fényképezheti az ott élő állatokat. Az információkhoz úgy juthat hozzá, hogy a területen bolyongva "felhajtja a vadat". Ennek a formának a kétségtelen előnye, hogy megfigyelhetjük az állat, vagy növény természetes környezetét is, és mivel az ember vizuális lény, így valamivel könnyebben tanul.

A másik kicsit talán komolyabb forma az **interaktív könyv**-jellegű CD-ROM. Ezekben a kiadványokban kedvűnkre keresgélhetünk a hatalmas, legtöbb esetben grafikus információtengerben, jól alkalmazható szűrőkkel juthatunk el a kívánt anyagig. Egy-egy ilyen korongra sokszor egy egész könyvtárat képesek felpakolni, és az enciklopédiától, a komolyabb lexikonig minden mélységben találhatunk kiadványokat.

Miért alakult ki két ennyire eltérő forma? A válasz egyértelmű. Az ember egy safari stílusú anyaggal inkább játszik, mint céltudatosan használja. A hangsúly a szórakoztatáson, és nem a mély információ átadáson van. Egy ilyen kiadvány elé szívesen leülnek a kisebb gyerekek is, és úgy sajátítják el a sokszor nem egyszerű „tananyagot”, hogy észre sem veszik. A komolyabb lexikális forma azoknak készül, akik egy „indexelt könyvet” várnak a pénzükért. Ezekben a CD-ROM-os anyagokban könnyen gyorsan juthatunk információkhoz, sokszor olyan szinten, ami egy szakdolgozatban is megállná a helyét. Azért választottuk ezt a témát ebben a hónapban, hogy felhívjuk a figyelmet azokra a kiadványokra, amelyek igényes kidolgozásukkal kiemelkednek a multimédia-dzsungelből, s hasznos anyaguk, angol nyelvű megjelenésük ellenére, megvásárlásra érdemessé teszi ezeket a korongokat.

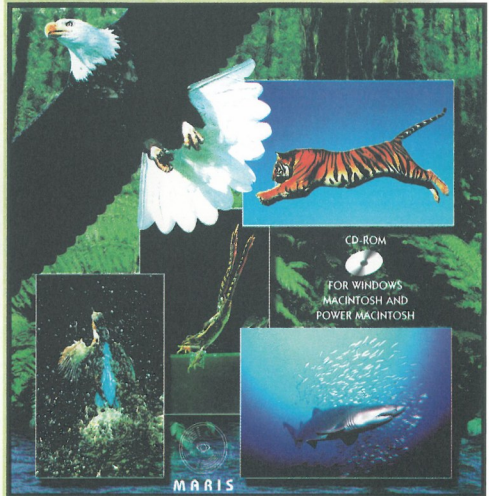
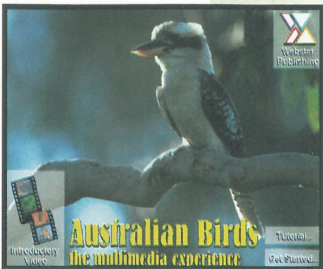
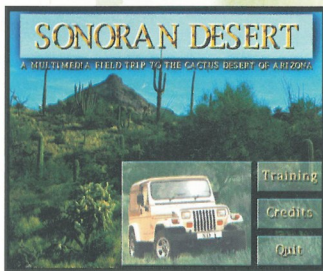


Sonoran Desert - Barangolás egy virtuális sivatagban

Igazi vérbeli szafarira invitál minket ez a CD-ROM. Terepjáróval taposhatjuk a nem is olyan néptelen sonariai sivatag homokját, miközben fényképezhetünk, állatok nyoma után kutathatunk, és vezetők tanácsait, enciklopédiába illő ismertetőit hallgathatjuk. Információkat kapunk a klímáról, veszélyekről, és az állat illetve növényvilágról. Expedíciókat szervezhetünk, melyek célja lehet egy-egy élőlény fellelése, katalógizálása. Kellemes hangulatú ez a játékos feljegűsű korong, és ha igazán be akarnám sorolni, akkor azt mondanám rá, hogy szafari-szimulátor. Jó barangolást kívánok minden felfedezőnek, de a skorpiókkal bánjatok óvatosan.

Webster's Australian Birds, Mammals, Reptiles & Frogs Az Ausztrália különleges élővilágát bemutató sorozat három korongból áll. Külön tárgyalja az emlősöket (Mammals), a hüllőket és kétélűeket (Reptiles & Frogs), illetve a madarakat (Birds). Ez a kiadvány egy valódi multimédia lexikon. Információinak mélysége legtöbbször átlép az enciklopédia határain, de mindig a közérthető szinten marad. Az írott információt rengeteg kép, és káprázatos minőségű videó egészíti ki. A magát interaktív könyvnek nevező CD-ROM-on tallózva az embernek az az érzése támad, hogy egy természetfilmet néz. Szinte minden élőlényről találhatunk hosszabb-rövidebb filmet, az adattárát lehetetlen kimeríteni. Amennyiben a kellemes lapozgatás helyett a célirányos keresést választjuk, a program keretrendszere ehhez is segítséget nyújt. Rengeteg-féle szűrőt alkalmazhatunk, akár fajonként, vagy az információ fajtájaként kívánunk kutakodni. Megnézhetjük csak a videókat, de akár slide jellegű bemutatókat is elindíthatunk. Térképvázlatokon tekinthetjük meg az állatok életterét, és itt a kiadvány külön felhívja a figyelmünket a kihalásra ítélt fajokra. Érdemes megfigyelni a kacsacsőrű emlős életterének lassú beszűkülését. Az az állat amit első európai bemutakozásakor összetépkelt hamisítványnak hittek, pár év múlva már csak az emlékeinkben fog létezni...

A korongon kb. 30 perc video található! Már ez is jelzi, hogy a készítők sokat dolgoztak azért, hogy igényes anyagukat kellemes szórakoztató kikapcsolódássá varázsolják.



Összegezve mind a négy CD-ROM megérdemelt helyet kaphat bármelyikünk könyvespolcán a David Attenborough és a Gerald Durrell könyvek mellett. Ezek a kiadványok valóban megérdemlik a multimédia jelzőt, és csak ajánlani tudom minden természet szerető embernek, és természetbúvárnak, na meg azoknak akikben ez a szó: MULTIMÉDIA, valamiféle negatív érzést vált ki...

Rendszervelemény:

Windows 3.1 vagy Windows'95, hangkártya, egér, dupla sebességű CD-ROM drive, Min. 4MB memória, 386DX processzor.

Köszönjük a World Library támogatását.

Flash

A napokban pont azon filozofáltam, mennyire lehet még lejáratni az egyébként is egyre kevésbé népszerű természetjárást. Én magam is egy lusta dög vagyok, így többször előfordult már, hogy a CD-ROM konzerv-termeszetet választottam az igazi helyett! Ez sajnos nem ugyanaz: egy plasztik korong sosem tudja majd pótolni a levegő kis rezdüléseit, a soha vissza nem térő pillanatot varázsol. Tanulni azonban lehet róla. De ne hagyjuk, hogy az életünket konzerv-termeszet, konzerv-színház, konzerv-szerelem befolyásolja. Higgyék el, az eredeti sokkal jobb!

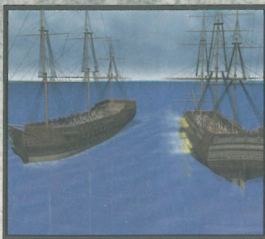
Gyu

Ebben a hónapban kissé túlzásokba estek a játék kiadó cégek. Mindenki „isteni” játékokat dobott, vagy dob hamarosan a piacra. Ebből a széles spektrumból válogattuk ki az e havi ajánlatokat.

A helyzet az, hogy minden csak a legnagyobb király után sorolhat a sorba, hiszen itt a stratégiai játékok ásza a Civilization 2.

Destiny - Interactive Magic CD Slide

Isten megteremtette a Földet minden létező kreaturájával együtt. Az Interactive magic úgy döntött itt az ideje, hogy mindenki más is teremthessen egy-két dolgot, sorsokat

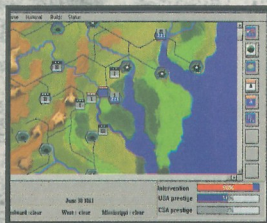


formálhasson, birodalmakat építhessen és bukthasson meg. Mi láttuk ezt az anyagot az ECTS-n, és őszintén szólva nem estem hanyatt tőle. Ugyan elismerem, hogy RENGETEG opciói, bekapcsolható gombocskát tartalmaz és jó találmány benne a 3D, bár az igaz, hogy ez nem DOOM vagy ilyesmi. Ennek ellenére igazán nem jöttem rá, mire is jó ez a dolog. Az biztos, hogy a Civilization II mellett labdába sem fog rúgni. Mindenesetre szeptemberben itt lesz egy újabb isten-szimulátor nagyon sok opcióval.

American Civil War - Interactive Magic

Ez viszont egy érdekes téma. Bár mi, osdi európaiak, nemigen lelkesedünk az amerikaiak egyetlen „kis” polgárháborújáért, azért az óceán másik partján úgy döntöttek, újabb számítógépes verziót készítenek, amely ezúttal dicséretesen jól sikerült.

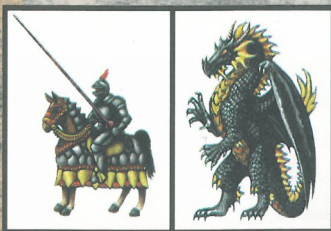
Ugyanis a két CD egyike egy multimédia enciklopédia, amely feldolgozza az egész polgárháború történetét filmrészleteket mutatva az eredeti csaták újrátjátszásából is, amelyben sok ezer statisza öltött kék illetve szürke zubbonyt. Maga a játék itt sem igazán európai, de akiben csillag-sávós szív dobog, biztos élvezni fogja, hogy megváltoztathatja az Észak és Dél háborújának menetét is.



Heroes of Might & Magic 2 - New World Computing

A stratégiák újjonhatnak, mert bejelentették a sikeres program folytatását. A recept a szokványos, vagy még több monstert, új misziókat, meglepő varázstárgyakat és kutyássz egy folytatást.

A siker szinte bizonyos. Nem lenne rossz egymás ellen is játszható, hálózati verzióval fűszerezni a legújabb folytatást.



Star General- Mindscape

A Five Star General sorozat újabb tagja lesz ez a jó kis űrstratégia, amelyben a hatszögletű, kétdimenziós űrben vívhatunk majd eszemert csatákat olyan űrhajókkal, amelyeknek fegyverzete maximum csak képzeletünkben létezik. Természetesen ez az anyag is azoknak szól, akik már jó viszonyban vannak a Panzer, az Allied és a Fantasy General-ial.

Z - Warner CD Slide

Ez az a játék, amely lassan színörnimája lesz a soha el nem készülő programnak. Leginkább a Dune II típusú

játékokra emlékeztet, de olyan grafikával rendelkezik mint a jól ismert Chaos Engine.

Ez nem véletlen, hiszen a Z is Bitmap Brothers fejlesztés, és talán egyszer majd el is készül. Mi megbámultuk az ECTS-en, és most felcsigázva várjuk, mikor is lehet már tetselni. A hírek szerint a Command & Conquer miatt késett ekkorát...





Settlers 2. - Blue Byte CD demo 92%

A hónap attrakciója a Settlers 2, amit már mindannyian nagyon vártunk. A közkedvelt Blue byte játék rengeteget fejlődött azóta, mióta utoljára láttuk. A legfontosabb változtatások egyike, hogy határozott missziókat kell végigjatszanunk amelyek között természetesen találunk könnyebb és nehezebb feladatokat is. Telepeseink ebben a részben hajótörés áldozataként egy lakatlan szigeten kezdik új életüket, s ehhez sok munkára és még több találatekőnságra van szükségük.

Afterlife - Virgin/Lucas Arts CD demo

A Lucasarts, amely eddig kimagasló kalandjátékairól volt híres hirtelen úgy döntött, hogy beszáll a „God-like” játékok piacára, ahol is egy élőhalottakkal álló társadalmat kell igazgatni, fejleszteni, építkezni mindenféle vad dolgokat. A CD-n található demóból minden kiderül.

Civil War - Sierra

A Sierra is készíti a saját verzióját, s lehet hogy ez a stratégiákat jobban érdekelheti. Ugyan nincs benne multimédia, de a grafikai kidolgozottság és a játszhatóság ezen programnál nagyobb szerepet kapott. Mi már nagyon várjuk...



Jagged Alliance 2 - Mindscape/Sir-Tech

Imádtuk az első részt, a második sem lehet rosszabb. Az arzenál, a kommandósok és a misszió változik, a stílus, a hangulat és a játszhatóság remélhetőleg marad. Minden valószínűség szerint a szerkesztőt is kiadják, s így magunk is tervezhetünk kalandokat.



Warhammer - Mindscape CD slide 91%

Vannak dolgok amik jól néznek ki, de nincs hátterük, és vannak olyanok is amelyeknek hátterük van, viszont nem néznek ki sehoggy. Végül, de igen ritkán akadnak olyan fejlesztések is amelyek mindket jó tulajdonsággal rendelkezik. Így jelent meg a GamesWorkshop Warhammer stratégiai játékrendszere PC-n a Mindscape jövőtől. Hát csak annyit mondhatok, hogy lenyűgöző csatákat vívhatunk az óriakkal és egyéb randa szerzetekkel...

Deadlock CD slide - Accolade

Egy bolygó. Egy esély. Foglal el, mielőtt ők tennék meg helyetted. Az Accolade új játéka egy jó kis multi-player városépítő, fejlesztős, felfedező, alien gyilkolós stratégia lesz, amely mindemellett gyönyörű renderelt mozikat, szép, kézzel rajzolt grafikákat és (állítólag) sosem hallott minőségű hangokat tartalmaz majd. Természetesen játszható modemen, hálózaton, interneten vagy E-Mail-ben is. Megint csak jó lesz istennek lenni!



Civilization 2 Microprose CD slide 97%

A Microprose sokáig szülte, de végre elkészült a legjobb stratégiai játék. A Civ2 nemcsak szebb elődjénél, de lényegesen érdekesebb is. A világsodák multimédiás betétekkel kiegészítik a játékost, s ha még ez sem győzne meg valakit akkor az lapozza fel a programban található civiltopedia részt, s csodálkozzon. Három aprócska hiányossága maradt a programnak, az egyik a hálózati üzemmód, a második a világga menő hajók, a harmadik a viszonylag butácska kézikönyv. Az első két problémát szerintem hamarosan orvosolja a kiadó, de a harmadik nem hiszem, hogy változna.



Június az akció-játékosok hónapja lesz ebben az évben. A szoftverházak szinte minden adójukat most jelentetik meg. Szokatlan ez a szeptember előtti dömping, de sok csúsztatott megjelenést már nem lehetett szeptemberre halasztani. Most ezekből az anyagokból tallóztunk.

Cyberia 2 - Virgin CD Demo

Elsőként egy szencziós bejelentés! A Virgin május 8-án megjelentette a nagyszerű Cyberia második részét. Számomra ugyan nem egészen tiszta, hogy hősünk az előző részben elszendvedt megpróbáltatásokat hogyan heverhette ki, de talán erre is választ kapunk, a nem mindennapi akciójátékban. Csodálatos renderelt grafika, atmoszférikus zene, és maximum adrenalin! Azt hiszem ideje kitészíteni az egereket...

Mechwarrior 2: Mercenaries - Activision

Pilóta farsáim! Hamarosan ismét visszaülhetünk kedvenc robotunk kaptalut-székebe. Az Activision július 3-ra ígéri a Mechwarrior 2 második kiegészítő lemezt, a Mercenaries-t. A sokat sejtető cím mögött egy Ghost Bear's Legacy színvonalú, teljes értékű program rejlik. Masszív küldetések, hatalmas új robotok, csodálatos CD audio zene. Ennyi, és nem kevesebb várható a nyár egyik legnagyobb dobásától.

Privateer - The Darkening -

A novemberben lesz egy még ismeretlen nap, ami ünnepként fog bevonulni minden Wing Commander-szerető ember életébe... Jó pár éve már annak, hogy a Privateer-ben bebizonyítottuk rátermettségünket az egész univerzumot behálózó kereskedelem terén. Sajnos azóta sem készült hasonlóan színvonalas ELITE utánérzés, s még a Frontier, és a First Encounter sem volt képes visszaadni a csempészés édeskes hangulatát. A Wing Commander III-IV mozi hatását és grafikai rendszerét ötvözi a Privateer „Han Solo-s” érzésével. A hírek szerint is különböző, fejleszhető hajóval repülhetünk, a filmet pedig olyan nevek fémjelzik majd, mint Christopher Walken, Clive Owen és John Hurt.

Tomb Raider - Core CD slide

A Core gondozásában, talán még karácsony előtt játszhatunk, a 3D-s akciójátékok új királyával a Tomb Raider-rel. A Ninjához hasonlóan ez a program is texture-mapping grafikával készül. A játékmenet leginkább a Prince of Persia-ra hasonlít, de itt a tér mindhárom kiterjedésével számolunk kell. A központi karakter egy hölgy, akinek formás gouraud-olt poligonjait is megcsodálhatjuk. Nem mindennapi anyag...



X-Wing vs. Tie Fighter - Virgin/Lucas Arts



A LucasArts legutóbbi sajtó anyaga láttán többen lefordultunk a székünkről. Igen! Megkezdődött a nagyszerű X-Wing, és a még nagyobb sikerű Tie Fighter folytatásának fejlesztése. A készítők újra gondolták a teljes grafikai rendszert, és mindent beborítottak textúrákkal! A program egyéb paramétereit még a sajtó előtt is titkosak...

Flash



Melyik az a világ ahol még nem játszódott „doom-clone”? Furcsa kérdés, de a válasz nem is olyan könnyű... Igen! Egyiptomban. Ezt a környezetet valahogy kicsit mostohán kezelik a játékefejlesztők. Pedig milyen prima múmiákat, kutyafejú istenségeket rejt ez a misztikus, csodálatos környezet. A BMG hamarosan kiköszörüli a csorbát, és nem félve a fáraó átkától megjelenteti az Exhumed című szép grafikájú, bár kissé dohos ötletű anyagát...

Witchaven 2 - U.S. Gold

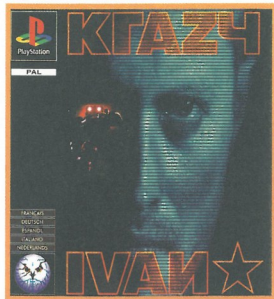
A Core gondozásában, talán még karácsony előtt játszhatunk, a 3D-s akciójátékok új királyával a Tomb Raider-rel. A Ninjához hasonlóan ez a program is texture-mapping grafikával készül. A játékmenet leginkább a Prince of Persia-ra hasonlít, de itt a tér mindhárom kiterjedésével számolunk kell. A központi karakter egy hölgy, akinek formás gouraud-olt poligonjait is megcsodálhatjuk. Nem mindennapi anyag...



A „doom clone”-ok most élik második reneszánszukat, így a LucasArts is úgy döntött folytatja a Dark Forces-zal megkezdett hagyományokat. A nagy sikerű Star Wars akciójáték 2. része ugyan még elég kezdeti stádiumban van, de legalább már készült.

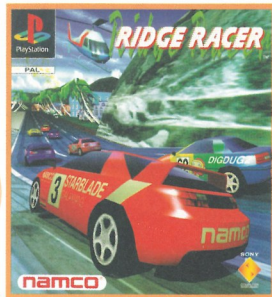
Jedi Knight - Virgin/Lucas Arts

London, 1996 április. ECTS, félelemtényi SONY stand 60 Playstation-el, amelyek fejlesztés alatt álló játékok futnak. Legérdekesebb a Jumping Flash 2, amely látatlanban 90% fölötti pontot kap, előben pedig a legfantasztikusabb platformjáték, amely valaha is készült. Kissé fura a Transport Tycoon PS-X verziója, amelyben az egész világ 3D-s, s beülhetünk bármelyik repülőbe, vagy buszba, nézegethetjük a tájat kedvtelésből, amellet, hogy a hagyományos stratégiai elemek megmaradtak ... Tömeg, örület, PS-X...London, 1996 április. ECTS, félelemtényi SONY stand 60 Playstation-el, amelyek fejlesztés alatt álló játékok futnak. Legérdekesebb a Jumping Flash 2, amely látatlanban 90% fölötti pontot kap, előben pedig a legfantasztikusabb platformjáték, amely valaha is készült. Kissé fura a Transport Tycoon PS-X verziója, amelyben az egész világ 3D-s, s beülhetünk bármelyik repülőbe, vagy buszba, nézegethetjük a tájat kedvtelésből, amellet, hogy a hagyományos stratégiai elemek megmaradtak ... Tömeg, örület, PS-X...



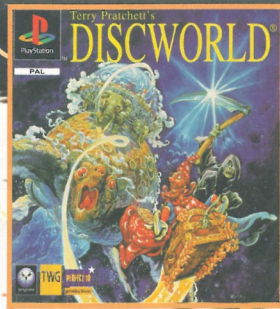
Ridge Racer - Psygnosis, 1 CD, PAL, 82%

Minden PlayStation játék ösátyja, a nagy sikerű játéker-mi verzió átráta. Az IFABO kimagasló sikere. Jól vezet-hető, élvezetes, minden PlayStation-tulajdonos birtoká-ban kéne legyen egy példány belőle, alapmü, hogy ezt manapság mondják. Nagy hátránya azonban, hogy csak egy pálya van, így egy idő után unalmassá válik.



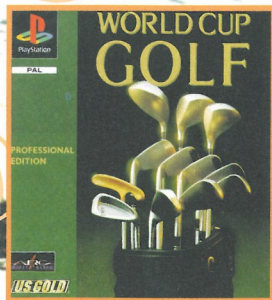
Discworld - Psygnosis, 1 CD, PAL, 73%

Ez a kalandjáték első bizonyítéka annak, hogy a PlayStation nemcsak akciójáték, hanem kalandjáték platform is. Első próbálkozásnak megfelelő lett a PC-s átirat, a baj csak az, hogy ehhez kell egy egeret vásárol-ni, és a filmjátások nagyon gyengécskék. Egyébként a Terry Prachet által írt könyvből készített játék roppant hasonló, a PC-n már megismert verzióhoz.



World Cup Golf - US Gold, 1 CD, PAL, 64%

Valami miatt a fejlesztő cégek azt hiszik, hogy a sok bugyuta felhasználó szeret golfozni egy számítógép-pel. Én nehezen tudom elhinni, hogy az igazi golfnak köze lehet ahhoz, amit én a képernyőn látok. Ennek a játéknak mindemellett vannak pozitívumai, amelyek a szép filmekben, a pályákat bemutató mozi jelenetekben merülnek ki. Egyébiránt pedig úgy vélem, maga a játék nehezen játszható és nehézkes. Bár lehet, hogy az igazi golf is ilyen?



Budapest, 1996 áprilisa. IFABO, Other Side stand. Izgatott népek egymás kezéből tépedik ki a PlayStation kontrollert, hogy egy kicsit Ridge Racer-essenek. A nagyképernyős terevből üvölt a techno zen-e, és a tömeg nem akar csökkenni. Van olyan ember, aki nyitás óta száguldozik. Aki nem jut oda, még azt is érdekli, mely-lyik játék ez, és mikor lesz PC-n. Főleg ez utóbbi az, ami csodálkozásra készítette a látogatót, és sok száz játékot meggyő-zött arról, milyen kimagasló képességek-kel rendelkezik a PlayStation...

Los Angeles, 1996 májusa. E3. Hal-talmas PlayStation Stand, mindent elborító nyomulás, iszonytató mennyiségű új PlayStation játék bejelentése és bemutatása. Miután a Sony előnybe került a Sega Sa-turn-nal szemben így minden lépé-sük hatalmas önbizalmat sugároz. Emellet azt mondják, nem félnek az Ultra 64-től...

Amerikában egyébiránt szenzá-cióis bejelentést tett a Sony: 299 dollárról 199-re csökkentette a PlayStation árat. Ez pedig azt jelen-ti, hogy a versenytársaknak főhet a feje! Még egy érdekesség: A Sega-Soft, amely a nagy versenytárs szoftverfejlesztő cége, bejelentette, hogy a jövőben PlayStation-ra is fejlesztenek majd. No comment... Lássuk mit ajánlhatok most...

Hírek:

Nemcsak a boltokban az As-sault Rigs PlayStation verziója. A játék demójából is kiderül hogy, jól játszható gyilkolós-dírol van szó. Én még sosem vezettem harcocsit, de most már szeretnék. Ez persze nem volt igaz!

A Gremlin Loaded című műre-meke sem éppen békés családi hangulatot árasztó délutánok emlékét idéző játék. Ugyanis itt is iszonytató vérfürdőt kell rendezni. Csak valahogy ez a Chaos Engine-re emlékeztető nézet szimpatikusabb, mint az agyon 3D-zett mai piff-puff.

Átévezve a sport vizeire, legna-gyobb pukkanásnak a Total NBA 96 látszik, amelynek demójával két perc alatt 8-8-at játszottam a SuperSonic ellen. Klassz zsakolá-sok, jó hangulat. Remélem a vég-leges verziót össze tudjuk majd hasonlítani az NBA Live 96-al. Kissé fejlebb volt már szó golfról.

Eltelt két hónap, és ezt jelezvén sok újdonság érkezett a szerkesztőszobába. Nem csak repelhetünk, hanem a zord tengerek mélyére is kénytelenek vagyunk lemerülni életünk és a világbéke megóvása végett.

Silent Hunter Mindscape

A vizeknél maradvá, egy másik tengeralatti-ró-szimulátor is érkezés alatt van, a neve Silent Hunter. Ez egy egészen másik korban, nevezetesen a második világháborúban játszódik. Az amerikai haditengerészet újdonsult kapitányaként több fajta tengeralattjárót kell irányítanunk. Állítólag az összes jelentősebb japán hajóegység megjelenésén torpedócsöveink előtt. Mondjuk a Jamato csatahajó tényleg természetes zsákmány lenne.



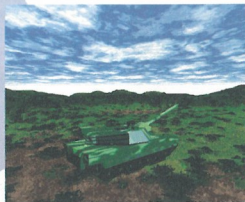
Fast Attack Sierra

A Sierra e havi másik újdonsult játékának egy DX-2 66-on gyönyörűen kell futnia, persze DOS alatt. A tengert egy 688-as osztályú amerikai nukleáris meghajtású vadász-tengealattjáróval kell meghódítanunk. A legfontosabb válságövezetekben kell majd megoldanunk feladatainkat. Többek között a Japán-tenger, a Perzsáóból, a GIUK-vonal (Greenland-Iceland-United Kingdom) és az Adriai-tenger vár ránk. Ez utóbbira különösen érdekes lehet.



World Of Combat Novalogic

A címben írottaknak megfelelően valóban a harc világába vezet a játékost a cég gyűjteményes doboza. Helyet kaptak benne a Comanche, a Wolfpack és az Armored Fist ezüstösen fénylő korongjai. Miután már elég sok hír kereng az új engine-el készülő Comanche 3-ról és Armored Fist 2-ről, még egy-két bőrt lehúznak az öreg rókákról is. Ezt nem ítélnék számon, a gyűjtemény tényleg nagyon hasznos, kategóriát kedvelő embernek. Nekem tetszik, és egy-egy vizsgaidőszakban komoly feszültségelvezető néhány pálya a jó öreg Comanche-csal. De azért érdeklődve várrom az utódot is...



Traut
Traut@enet.hu

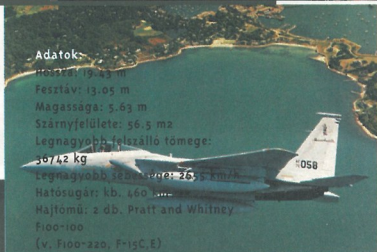
Silent Thunder-Sierra CD demo

Először inkább A-10-esemmel váltanám meg a világot. Ezt a Sierra segítségével tehetem meg. Ők adták ki a Silent Thunder nevű programot, ami a jó öreg A-10 Tank killer második része. Természetesen erősen feljavított grafikával készült, bár a szerkesztőség egy tagjának véleménye szerint a proggy engine-je megegyezik a Mechwarrior 2-esével. Ejnye, fiúk! A játék maga „természetesen” Wings alatt kommunikál velünk. Megfelelően igen nagy a gépígeny. Állítólag P-166-al már nem rángat nagyon.



F-15 Eagle

Az Eagle-t, akárcsak az F-16 Falcon-t, a vietnami háború tapasztalatai nyomán kezdték el fejleszteni, légvédelmi elfogóvadász-ként. Kiderült, az F-4-esek, amelyeket alapvetően a szovjet bombázók ellen fejlesztettek ki, nem túl hatékonyak az apró és fürge MiG-ek ellen. Ezért az új projektben az egyik alapvető szempont a manőverező-képesség volt. A McDonnell Douglas az 1960-as évek második felében kezdte meg az F-15-ös fejlesztését. Első repülésére 1972. július 27.-én került sor, majd 1974. novemberében kezdte katonai szolgálatát. Kiváló aerodinamika, remek manőverező-képesség, erős ikerhajtómű, és az akkori legjobb mikroelektronika jellemezte. Nagyméretű, kis antennás, impulzus-doppler (AN/AGP-63) lokátorával a mélyen repülő célok ellen is hatáson képes harcolni. Kiváló védelmi zavarberendezésekkel is ellátta. Fegyverzete egy M-61A1 Vulcan hatszós, mereven beépített 20 mm-es gépágyú, függesztési lehetőség 4 AIM-7 Sparrow és 4 AIM-9 Sidewinder részére. Továbbfejlesztett változata, az F-15C 1979. február 26.-án repült először. Javított elektronika, megnövelt teljesítményű fedélzeti számítógép, speciális FASTPACK tüzelőanyag-konténerek a géptörzs két oldalán, AIM-120 AMRAM és ASRAAM függesztési lehetőség jellemzi a fejlesztést. Egy gondola segítségével 12 db. 1000 fontos Mk-83-as bombát is függeszteni lehet a gépre. A kifejezetten a földi célok ellen szánt F-15E kétüléses változat 1982. novemberében repült először. Az USAF ETC pályázatán az F-16XL-t győzte le, és így sorozatgyártásra került. A megnövelt fegyverzeti terhelés alapkövetelmény volt, de korszerűsített fedélzeti elektronikát, precíziós, lézer-, elektro-optikai- és infravörös irányítású bombákat, AGM-65 Maverick, AGM-88 HARM rakétákat, atombomba-felfüggesztési lehetőséget is kapott. Ez a változat igen nagy szerepet játszott a „Sivatagi Vihar” hadműveletben.

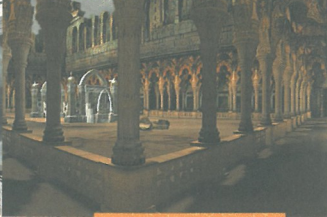
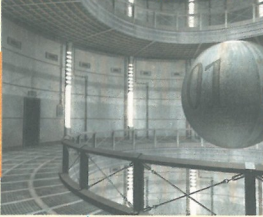


Adatok:
Hossza: 17,7 m
Fesztláv: 13,05 m
Magassága: 5,63 m
Szárnyfelület: 56,5 m²
Legnagyobb felszálló tömege:
30742 kg
Legnagyobb sebesség: 2650 km/h
Hatoság: kb. 160 km
Hajtómű: 2 db. Pratt and Whitney
F100-100
(v. F100-220, F15-C, E)

Irodalom:

Top Gun magazin
Bill Gunston: Korszerű vadász- és csapásmérső repülőgépek
Repülési Lexikon
Jane's Defence Aircraft
Bill Gunston: Modern légierődök

Zork Nemesis - Activision



Pár hónappal ezelőtt kezdődött... A postafiókunkban egy száraz fekete rózsza hevert, egy misztikus üzenet kíséretében. Mi nem akartunk senkit sem követni az előtörtézet földre, ezért akkor nem reagáltunk rá. A háttorzongató jelenést, egy valódi réz csatos kincsészláda követte, néhány féldrágakövevel, majd mintegy betetőzésésként az ismeretlen megtanított minket aranyat csinálni! Nem tévedés, egy komplett alkímista készletet kaptunk, a hozzá való könyvecskével egyetemben. Azóta megszapordattak a parkolási gondjaink... Félelmetes sajtókampány előzte meg a Zork Nemesis érkezését. Az Activision által kiadott kalandjátékra a gyönyörű nem elég találó jelző. Ez a program egy külön világ. Gondolkodtató, misztikus, félelmetes. Ennyi, és nem kevesebb a Zork Nemesis!

Urban Runner - Sierra

Az Urban Runner-ben egy szerencsétlen riporterral és rendkívül bájos segítőtársnőjével kell ki-mászunk egy elég kényes szituációból. A „szerencsétlennek” megbeszélése volt egy Marcos nevű üzletemberrel egy szaunában, akinek a jobb beszédkézség érdekében a torkán is nyitottak egy segédszájat. Persze a rendőrség minket gyanúsít a féltreskerült operáció elkövetésével, és a fickó totál flúgos testőre is szeretne a kezei közé kapni minket. Mondjuk a kislánnyal kapcsolatban meg is értem a dolgot, na de a pasas... Egyébként az anyag 180 percnyi, teljes egészében digitalizált mozfilm lesz, 32000 színű, SVGA grafikával. Hogy a játékba mennyi beleszólásunk lesz, azt egyelőre nem igazán tudom megmondani.

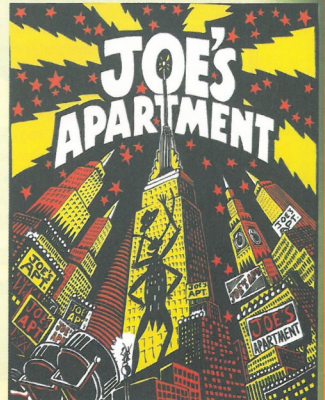


Normality - Gremlin

A Gremlin nem az a fajta cég, ami ontja magából a kalandjátékokat. Ha valamivel kijöhét a meglehetősen zsúfolt piacra, akkor annak különbözőni kell a mostani irányvonaltól, és emellett eredeti ötletre is szüksége van. A teljesen abnormális Normality azt hiszem sikerre számíthat. A program lelke egy már unalomig ismert vektoros rendszer, de ez itt valahogy kicsit másképp veszi ki magát. Az első látásra „Doom-clone”-nak tetsző anyag, valójában egy „MTV-grafikájú” örült kaland. A szereplőket a motion capture technológia kelti életre, ami a témát figyelembe véve meglehetősen merész, de mindenképpen életszerű megvalósítás.

Congo - Descent into Zinj - Viacom

A bukás szagú Congo című film után, kellemes meglepetést okozott a Viacom hasonló kiadványa. A kalandjáték változat gyönyörű grafikájával és az eredeti könyvhöz mérhető hangulatával emelkedik ki a hasonlók közül. Emlémem a vásárlók nem a film alapján fogják megítélni a programot...



Joe's Apartment - Viacom

Egy játék, amivel betekinthetünk a csótányok viszontagságos életébe. Valószínűleg túl sok Kaffkát olvashattak Viacom-ék, mert megalkották a világ első csótányszimulátorát. Bár inkább egy akció/stratégia játékról van szó, én mégis a kaland rovatba akartam betenni, mert annyira megfogott az ötlet, hogy nem hagyhattam, hogy más foglalkozzon vele. Tehát a lényeg, hogy hat lábú barátunkkal nyolc emeletnyi, veszélyektől hemzsgő bútorlabirintusban bizonyítsuk túlélőképességünket. Megkergült Pit bullokkal, hűvéző növényekkel, és éhes kisbabákkal kell szembeszállnunk. Yess! Megjelenés: szeptemberben.



Orion Burger - U.S. Gold

Ki tudja miért valahogy a gusztustalan hamburger-hüvelyek is pellengérré kerültek a U.S. Gold új játékában. Lehet, hogy valóban kihálarsa érdemes faj lettünk. Hamarosan kiderül...



Lighthouse - Sierra

A Sierraék egy Myst-szerű kalandjátékkal kísérleteznek. A történet szerint a főszereplő - egy babysitter - észreveszi, amint munkaadója lakhelyén, egy világítótoronyban megjelenik egy dimenziókapu, kilép rajta egy titokzatos „Sötét Lény” és elrabolja Amanda-t, a kislányt. Ezek után persze mit tehetne szerencsétlen, ő is a Lény után megy, és hipp-hopp máris egy teljesen ismeretlen bolygón találja magát, ami hemzsgő a mechanikus madaraktól, halaktól, meg egyéb bizginyűktől. A teljesen 3D-s renderelt anyagban, a Sierra hatásos, de egyszerű rejtvényeket ígér...

Verseny hírek

Az elkövetkező hónapban végre megjelennek a mostanáig halasztgatott anyagok. Vannak újdonságok, de sajnos vannak felfüggesztett projectek is. A kínálat elég szegényes, de egy-két nagy dobásra azért számíthatnak a hozzám hasonló sebességmániások.

FIGP 2 - Microprose

Az új megjelenési időpont június első fele. Geoff Crammond a project vezetője elmondta, hogy akadnak még apróbb problémák, a szimulált versenyzők tudásszintjével. A fő baj, hogy egy olyan nem igazán élvonalbeli pilóta mint Jos Verstappen sorra nyeri a futamokat. A tulajdonságai alapján ez valójában lehetséges lenne, de a valóság nem ezt tükrözi. A készítők az eddigi leggyorsabb SVGA texture-mapped vektor rutint ígérik, amit az a tény is alátámasztani látszik, hogy a teljes kódot assembly-ben írják. A játszhatóság ezúttal is a fejlesztés fő irányvonala volt, így ha végre megjelenik akkor bizonyára sok lakásba költözik be egy időre a Forma 1 sokszínű cirrusza. Megjegyzem a londoni E.C.T.S.-en nem lehetett elgázolni a zászlót lengető pályabírókat, amely a realiztikus megjelenés hiányos voltát jelzi.

(Shy)

CyberSpeed -

Mindscape 13%

Mond valakinek valami ez a cím? Nem sokat. Pélig a Mindscape még tavaly karácsonyra megjelentette ezt a Windows'95-ös száguldo örületet. Az ok amiért most foglalkozunk vele az pont ez, pedig kellemesen játszható anyag. Ez a WipeOut-hoz hasonló jövőben játszható Sci-fi verseny. A dolog szépségihája csak az, hogy az általunk detektált hardwerek igénye a Pentium 100-nál kezdődik, és az SVGA-hoz a 133-as is kevés.



MotoX - Warner

Motorverseny PC-n? Hááát. Mostanában nem sok értékelhető alkotás született a témában. Az utolsó igazán színvonalas anyag a Cyclemania volt, de annak már legalább 1 éve. A Warner interactive júliusban egy terepmotorozást feldolgozó anyagot jelentet meg. A játék, a Superkarts-hoz hasonlóan jól játszható egyszerű grafikai megjelenésű arcade verseny. Érdekessége a függőlegesen osztott képernyős kétjátékos üzemmód. A MotoX-ben inkább a száguldozás, a versenyzésen lesz a hangsúly, a realizmust meg-hagyták a valódi sportembereknek.

Track Attack - Microprose 62%

A napokban a Microprose egy szokatlan autóversenyt jelentet meg. A játék a jövő évezred sportját ábrázolja, melyben fél tuca betegre tuningolt felépáncélt bivalyerős sportautó harcol a győzelemért és az életben maradáért. A pálya állandóan változik. Hatalmas vágólapok, utakat félg elzáró betonfontok nyúlnak be a néhol vészfék szűk útra. A versenyek között autónkat a nyert összegből fejleszhetjük.

Flash

HIHETELLEN PC ACKCIÓ!!!

Intel TRITON alaplap 256K Pipeline Burst Cache, Intel Pentium 100 processzor, hűtő-ventillátor, 15" DAEWOO OSD digitális MONITOR LR,NI, 16MB EDO RAM, 1.7 GB HDD (MOD 4, 11MB/s burst átvitel), MICROSOFT SERIAL MOUSE 2, PGA MINITORONY, BTC WIN95 BILLEN-TYŰZET, S3 TRIO 64 MPEG 2MB DRAM, 4X PANASONIC CD-ROM, ACTION 1668 16-bites HANGKÁRTYA, 10W AKTÍV HANGFAL

Mindaz most csak 196 000 + ÁFA
OTHER SIDE előfizetőknek kedvezmény(-2.5 %)
191 000 + ÁFA

FELÁRAK

S3 VISION 868 11000 Ft + ÁFA
PENTIUM 133 18000 Ft + ÁFA
17" DAEWOO MONITOR 50000 Ft + ÁFA

ÁRAINKBÓL

6X CD ROM 10400 Ft + ÁFA
S3 TRIO 64 MPEG PCI 2MB 9800 Ft + ÁFA

A közölt árak az 1996 június 5-ei állapotot tükrözik. NAPI ÁRAK!
Gépkonfiguráció, alkatrészek napi áron a legkedvezőbben,
kizárólag személyes megbeszélés és egyeztetés alapján!

PROMPT SERVICE PLUS BT.

Pánczél Tamás (TOPI)
06-20/463-499

NYÁRI NYOMULÁS

(Mindent bele, kifulladásig)



Gravis P'n'P
1 mega RAM
23 900 Ft



Phoenix joy
Descent CD
9 900 Ft

Gus 3.7 OEM
9 900 Ft

Gus ACE
5 900 Ft

Gus 3 Util CD
1 990 Ft

Roland PC 160
dinamikus MIDI billentyűzet
29 900 Ft

Áraink a 25% ÁFA-t nem tartalmazzák

Pixel Multimédia Kft., 1088 Bp., Rákóczi út 13.
Telefon: 266-6059, 118-1595 Fax: 118-6651

**A 25 oldalon található
játékokon válaszai. (Ne
feledd, csak kitöltött
véleménylappal együtt
érvényes)**
Megjefitések:

1. a, b, c
2. a, b, c
3. a, b, c
4. a, b, c
5. a, b, c
6. a, b, c
7. a, b, c
8. a, b, c

**Tehát fénymásold le,
töltsd ki és nyerd!**

Hanglejtászás
Egérkezelés
Aktualitás
Szoftverek minősége
Szerkesztés
Hiányolom a CD-ről a
Nem kellene ennyit A CD-re.

**Egyéb óhaj, sóhaj,
panasz vagy észrevé-**
teli:

nevem:
(ha nem akarsz nyelni nem fontos)
címe:

életkorom:
honnem hallottam az újságról

Zene és film
Cégbemutató
Megszüntetném (miért)?

Eindítanék egy rovatot
(mert)

Nővelném a terjedelmét a
..... rovatnak.

A CD
(- - passz, o-lyen pocsek még nem
volt, i-borzalmas, 2-látram már
ilyet, 3-átlagos, 4-kellemes, 5-
BEST!)

Kezelhetőség
Kompatibilitása
Klikke olvashatósága
Filmelejtszás

Olvasói vélemény + megjefitések

(A beküldött megjefítés a vélemény/lap kitöltése nélkül nem érvényes!)

Hogyan tetszik a lap?

(- - nem tudom, 0-az élő borzalom,
1-gyenge, 2-elviselhető, 3-egész jó,
4-elégedett vagyok, 5-Nagyon tetszik)

Küldte:
Oldalak száma
Tartalom
Olvashatóság
Design
Nyomdai munka
Borító
Ár
Megváltottatmám.

Kaland
Akció
Stratégia
Stimulátor
Verseny
Sport
Golden oldies
Multimédia
Hardware
Internet
Microsoft Home
OS/2
PlayStation

Bár mostanában majdnem minden programnak elkészül a folytatása, feldolgozása, a U.S. Gold mégis gondolt egyet és elkezdte kiadni a nagy öregeket. Ezek az újra kiadott programok mind nagyon sikeresek, nagyon jó kritikát kaptak a maguk idejében. Igazi klasszikusok! Nem várnak tőlük nagy áttörést, de ebben az alacsony árkategóriában talán sokan fogják megvásárolni régi kedvencüket. És is ezt tenném...

Under a Killing Moon 81%

Interactive movie. Milyen elcsépett kifejezés... Ma már minden olyan játékra ráakasztják ezt a táblát amiben némi film is szerepel. Közülük két évvel ezelőtt az Access gondozásában az elsők között jelent meg az Under a Killing Moon. Különlegessége az akkoriban újdonságnak számító hihetetlen mennyiségű moziban, a tökéletesen kidolgozott vektoros 3D-s környezetben és a meglehetősen mixelt, de hangulatos történetben rejlett. Ez a program egy vérbéli nyomozós kalandjáték, mely saját, kissé bizarr világgal rendelkezik. A főszereplő detektív figurája olyan mintha egy 30-as évek-beli gengszterfilmből ollózták volna ki, a környezet pedig egy nagyon távoli jövő alternatívája, némileg humoros kiadásban. Ebből következőleg a story-ban keveredik a múlt és a jövő, sőt a végén egy idegen hatalommal is szembe találhatjuk magunkat. Kellemes limonádé annak, aki szereti az amerikai abszurd-ot, a sci-fit, és nem idegenkedik a 30-as évek szesz-csempész-gengszter világától...



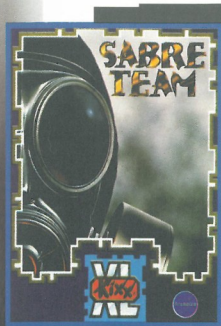
Wacky Wheels 82%

Kisebbszámú játékok számára készített program? Ez a kategória PC-n nem a legjellemzőbb. Valahogy a csépek nem látnak benne akkora üzletet, mint a csillag-villógo akció csodákban. A Wacky Wheels-nek azért valahogy sikerült betörnie erre a piacra. Az Apogee által fejlesztett program olyan, mintha a SuperKarts kiteszója lenne. Rendkívül apró járműveinkkel, szó szerint állati versenyzőkkel mérhetjük össze a tudásunkat. Rendhagyóan diadalittas érzés leszorítani az elefántot az aszfaltrol. Az igazi élményt ebben a játékban is a többjátékos üzemmód okozza. Persze azért bánjunk óvatosan ezzel a lehetőséggel, hisz egy kellően felkészült lúrkó, maradandóan megnyirbálhatja nehezen megszerzett tekintélyünket.



Golden Oldies - KIXX

Golden Oldies - ez a kifejezés ma már teljen megszokott a zenei világban. Régi nagy slágereket válogatnak össze, gondolva azokra, akik a zenét nem amiótt szeretik, mert divatos, hanem, mert jó. Ugyanígy van ez mostanában a számítógépes játékvilágban is. Hiába fejlődik rohamosan a technológia és lesznek egyre gyorsabbak, nagyobb kapacitásúak a gépek, az igazán jó játékok sosem mennek ki a divatból. Jó példa erre a Monkey Island 2, amelyet kora (immáron 4 éves a drága) ellenére, mind a mai napig mindenki elismer, és minden idők egyik legjobb kalandjátékának tart. Vagy tucatnyi más érdekesség, mint az eredeti Civilization, a Railroad Tycoon, Sword of Aragon, Romance of the Three Kingdoms, Microprose Formula One, csak hogy néhány egykori kedvencem említsem. Ma már olcsón hozzájuk lehet jutni (1-2 ezer forintért), ennyi pénzért eredeti, jogtiszt szoftvert kapunk és talán többet érnek, mint néhány mai, 8-10 ezerbe kerülő renderelt silányság. Mindenesre egy dolgot tanuljunk meg: egy játék nem attól lesz jó, hogy új.

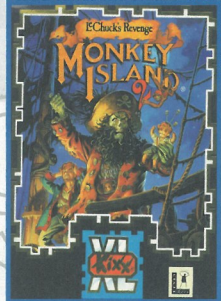


Sabre Team 77%

Már már se sere, se száma az izometrikus akciójátékoknak. Legismertebb az UFO-temy unknow, a Terra from the Deep, de bármilyen hihetetlen ide kell sorolni a real time harcrendszerrel működő Crusadert is. Az első igazán jó anyag a mára klasszikussá vált, minden létező géptípusra megjelentetett Laser Squad volt. Kellemes játszhatóság, szép grafika, és valódi kihívás jellemezte az akkor új stílusú programot. Ezt követte a Krisalis Sabre Team nevű kommandó szimulátor.

A perspektíva itt váltott valódi izometrikus nézetbe, de a játék lényege mit sem változott. Feladatunk a Laser Squad-hoz hasonlóan ellenfeleink likvidálása, az ártatlanok védelme. Rengeteg küldetésben vehetünk részt, különböző képességy embereinkkel. Egy zsáknyi, különböző fegyvert vehetünk magunkhoz, és az akcióit is magunk tervezhetjük. Ma, amikor a Microprose által fejlesztett Super Hero-t nézegetjük, jó visszatekinteni az ilyen programokra...

Monkey Island 2: LeChuck's Revenge 99%



Ki ne emlékezne a Lucas Arts eme nagyszerű programjára, amely annak idején minden lehetséges díjat és elismerést megkapott. Mára azonban csak egy a KIXX olcsó ár-kategóriában kiadott programjai közül. Nem változtattak semmit a programon, de nem is kellett, mert 5 lemezesséval még mindig megállja a helyét. A vérbeli kalandorok biztosan vesznek belőle egy eredetit, már csak buliból is. Nézzük miről is van szó...

A Monkey Island sorozat műfajt teremtett a PC-s kalandjátékok világában. Fanyar humorával, nagyszerű grafikájával és hihetetlen hangulatos történetével hamar belopta magát a játékos szívébe. Az első rész még csak EGA-s volt, de a második már VGA-ban készítették el. Gyönyörű festett hátterek előtt a jól megrajzolt szereplőnkel oldhattuk meg a sajátos humorral kiagyalt feladatokat. A LucasArts kalandjai azóta is népszerűek. Ebből a vonalból fejlődött ki az Indiana Jones sorozat, a Sam & Max, a Full Throttle és a Dig is. Érdemes tehát egy kis időt szentelni egy ilyen "történelmi" jelentőségű stufnak.

A Golden Oldies rovatban ezután tehát a legújabb régi programokról olvashatottok, igyekszünk az olcsó kategóriában megjelent valamennyi programra sort keríteni, ha kedvetek van hozzá, írjátok meg kedvenc játékotokat, esetleg ez is bekerülhet a lapba.

Chris, Flash, és Shy

Megnyílt!!! ÚJPESTEN a Virtual World új PC CD Shopja

Az Újpesti Centrum Áruház II. emeletén
(a 3-as metró végállomásánál)
Tel.: 169-5155/61

A régi bolt címe továbbra is:
Újlaki Üzletház 1036 Bécsi út 34-36. I. em.
(a Kolossy téren, a buszvégállomásnál)
Tel.: 250-5200/122 Fax: 250-5200

- Vidékre csomagküldő szolgálat
- Ingyenes tájékoztatót, részletes árlistát küldünk ha megadod a címed
- A kiválasztott CD-t 7 napra hazaviheted kipróbálni



Nálunk nyáron sincs uborkaszезon!

CAKEWALK MUSIC
CAKEWALK EXPRESS

Cakewalk a kezdőzenészeknek . MIDI kábellel együtt 16200

CAKEWALK HOME STUDIO

A házi zene stúdiók ideális szekvenszere 22200

CAKEWALK PRO AUDIO

Profí szekvenszer, audio sávokat is kezel, dig. kvantálás 63200

CAKEWALK PROFESSIONAL 3.0

Profí szekvenszer fejlett hangszer kezeléssel 40400

TURTLE BEACH SYTEMS INC.

CRESENDÓ MUSIC SYSTEM - Komplet Stúdió
Maui hangkártyával , 49 billentyűs MIDI vezérlővel 36000

MAUI WAVETABLE UPGRADE - Hangkártya upgrade

2 Mb Rom hangminta, 8 Mb-ig bővíthető mintatár 19200

TAHITI (FOR A LIMITED TIME!!) - Profí digitalizáló kártya

64x 800 mintavételezés, 8x interpolált szűrő 49000

TROPEZ 16 bit

4-48 KHz mintavételezés OPL, CD-ROM port EIDE kontroller, 32 csatornás PCM mintalejátszó színti 2 Mb mintával Ram 12 Mb-ig, FM színti, 100% SB kompatibilitás hardverszínten 36000

TBS2000 SOUND CARD - Wings PnP

sztereo 4-48 KHz mintavételezés EIDE CD kontroller 30130

TROPEZ PLUS

Wings PnP sztereo 4-48 KHz, DSP effektprocesszor, 49680
MIDI: 32 csatornás Wavefront színti 4Mb ROM , Ram 12 Mb-ig, sztereo FM színti, SB , GM és WSS kompatibilis, reverb, chorus

TBS 2040 BURNER 4XOLVASÓ és 2X ÍRÓ Júniustól !!!

2X CD író és 4X olvasó szoftverekkel hihetetlen áron 154445

AMECON Budapest Kft. 113 Budapest Bocskai u. 42.

Tel./Fax.: 06-20 460 436

A Winchester

Egy Multimédia PC elengedhetetlen tartozéka egy gyorsabb CD-ROM drive, és egyre inkább egy nagyobb winchester. A winchesterek ára az utóbbi időben látványosan csökkent, így egyre több ember számára elérhetőek az iGB körüli háttértárak. Ez eddig szép is volna, megvesszük és hazaviszük frissen szerzett winchesterünket, ami a példa kedvéért legyen egy 1.03GB-os Seagate ST51080A modell, így egy konkrét típus által könnyebb lesz megérteni a felmerülő gondokat és problémákat. Tehát a legelső meglepetés az lehet, hogy a DOS maximum 528 MB-ra hajlandó megformázni a winchestert. Ez azért van, mert a DOS készítésekor ez az 528 MB-os határ elképzelhetetlenül nagyinak tűnt (hasonlóan ahhoz a „bűvös” 640K-s határhoz a memória terén), és a kompatibilitás miatt nem is tudtak ezen a későbbiekben változtatni. Ez a 528MB-os határ abból adódik, hogy a DOS maximum 1024 cylindert tud kezelni egy lemezen. Hogy ezt a korlátot feloldják, kidolgozták az LBA (Logical Block Addressing) módot. Ezt a BIOS-ban lehet beállítani, ha a BIOS-unk ismeri ezt a módot (az újabb BIOS-ok általában ismerik szokták). Maga az LBA mód nagyon egyszerű elven alapszik: a cylinderek számát elosztjuk pl. 4-el, a fejek számát pedig megsorzozzuk 4-el. Így a cylinderek száma 1024 alá fog esni, tehát a DOS kezelni tudja a teljes lemezünket, semmiféle más driver-re nincs szükség. Amikor valamelyik program olvasni akar mondjuk az 53. cylinderről valami adatot, a BIOS ezt a címet automatikusan visszaalakítja valós cylinderr/fej értékre, és így adja át a winchesternek. Konkrétan a fenti drive-nál a CHS (Cylinder/Head/Sector) értékek és az LBA mode által átalakított értékek az alábbiak szerint néznek ki:

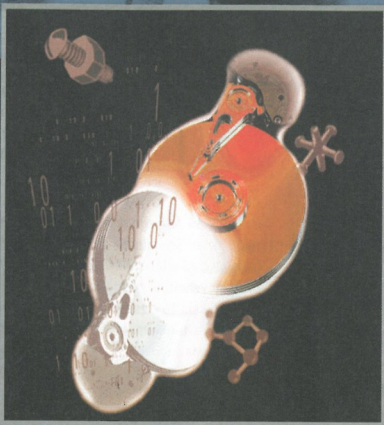
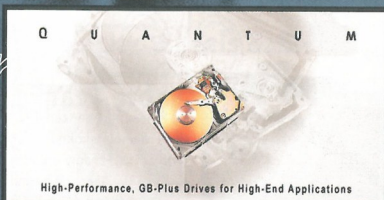
Mode	Cylinders	Heads	Sectors
CHS	2100	16	63
LBA	525	64	63

De mi a helyzet akkor, ha a BIOS-unk nem ismeri az LBA módot? Akkor a beállításnál a CHS értékeket állítsuk be (az újabb drive-ok nem igénylik a „write precomp” és a „landing zone” paramétereiket, ezeket ha a winchester gépkönyve másként nem rendelí, állítsuk 0-ra). Az 528MB-nál nagyobb winchesterekhez vagy külön lemezen, vagy magán a winchesteren mellékelnek egy disk manager

programot, ami lehetővé teszi a winchester kihasználását nem LBA-s BIOS esetén is. Arra vigyázzunk, hogy lehetőség szerint mindig a winchesterhez mellékelte programot használjuk, mert gyártótól függően különbségek lehetnek a winchesterek szerkezete között. Ha a program a winchesteren van rajta, akkor ezt mindig mentjük le lemezre, a winchesterhez adott kézikönyv utasításai szerint. A fenti winchesternél egy 20MB-os partíció volt gyárilag a winchesteren, rajta a Seagate Disk Manager program. A fenti programnál a seamove parancs mentette le a disk manager programot lemezre, és utána törölte ezt az ideiglenes partíciót. A winchester particionálását ezek után a hozzá adott programmal végezzük el, a kézikönyvben leírt módon. Ha mindent jól csináltunk, a legközelebbi BOOT-olás után automatikusan betöltődik a disk manager program, és biztosítja hogy DOS alól is lássuk az egész winchesterünket. Hogyha nem adtak volna a winchesterhez disk manager programot, vagy véletlenül letörölt, akkor írj nekem egy E-MAIL-t a lenti címre, a winchestered gyártójának és típusának megjelölésével, és megpróbálok megfelelő disk manager programot szerezni. Végezetül még néhány fontos dolog:

- Ha szervizben szereltetik be a winchestert, feltétlen kérjék el a kézikönyvét, különben gondok lehetnek majd a valamit át kell majd állítani a jumpereken, de nem tudjátok melyik jumper mire szolgál. Eléggye gyakori, hogy a géppel együtt vásárolt winchester mellé idővel az ember beszeres egy másikat, beteszi, de nem működik, mert az első winchester úgy van bejumperelve, hogy csak ő van egyedül a gépben, és a jumperek leírása meg nincs sehol. (Ha ilyen gondod lenne, akkor szintén írhatasz E-MAIL-t nekem a gyártó és a típus megjelölésével)

- A disk manager programok a winchesteren az úgynevezett MBR-be (master boot record) másolják be magukat, hogy meg a DOS bootolása előtt betöl-



tódhessenek. Ennek így is kell működnie, viszont néhány vírusirtó tévesen vírus t jelez az MBR-ben. Tehát figyeljünk oda vírusirtásnál, nehogy kitörölje a vírusirtó a disk manager programot az MBR-ből, mert akkor legközelebb már bootolni sem fog majd a winchester!

- A disk manager programmal feltétlen készítsünk disk manager boot disk-et! Ezt majdnem mindegyik disk manager el tudja készíteni. Így ha esetleg egy vírus felülírta a winchesterünk MBR-ját, akkor lemezről be tud tölteni a disk manager, és utána gondoskodhatunk a vírus kiirtásáról, majd a disk manager visszaírásáról a MBR-be (ezt a disk manager telepítőprogramjával tudjuk megtenni).

A fent felvázolt problémák csak DOS, és már FAT szerkezetet használó operációs rendszereknél jelentkezik, más operációs rendszerek (OS/2, LINUX, UNIX) esetében semmiféle driver-re nincs szükség, az operációs rendszer lekezeli a több GB-os winchestereket is.

DECOR

E-MAIL: DECOR@FREESIDE.ELTE.HU

Action Replay

Nemrégiben egy érdekes hardware akadt a kezem közé. Az Action replay nagyon hasznos kiegészítőként debütált szerkesztőségünk hardware arzenáljában. Segítségével teljesen kibelezhetjük kedvenc programjainkat. Csak felsorolás szinten, hogy mit is tud:

1. Örökélet ill. energia bármilyen programhoz. Az Interneten, illetve újságokban nézhetünk utána a különböző kódoknak. Sample és Mod kiemelése programokból. Ez a funkció zenék és hangok kiszérésére szolgál.
2. Lemez formattálás.
3. Memória editálás.
4. Számológép.
5. Képek kilopása programokból.
6. Programok futásának szaggatása, lassítása nagyon gyorsan.
7. Disassembler.
8. Különböző memória szerkesztő, regiszter néző és egyéb, inkább csak programozóknak használható funkciók.

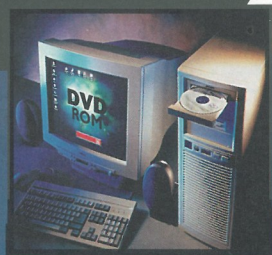
Az eszköz optimális képlópasra. Működik Protected illetve Real módban is. Az előbbinél jobb eredményt érhetünk el, ha betöltjük a PROT.COM nevű protec-

ted mode interface-t is. Mind a kettőnél fontos, hogy a memóriában legyen az AREPLAY.COM.

Érdekesége az, hogy egyik program sem akadt ki leállítás után, sőt még a midi zenét is tudta folytatni a játékprogram miután visszazakapta a vezérlést. Sajnos csak két fajta grafikus kártyát ismer, ebből az egyik a Trident. Érdemes a nem Trident tulajdonosoknak a Normal-t választani, mert ez felel meg a Vesa szabványnak (majdnem).

Nagyfelbontásban azért kell egy kis szerencse ahhoz, hogy ne torjjon össze a kép a teletjénél, ezen még van mit javítani. Szoftveresen lehet az Action Replay-t fejleszteni, ezek a upgrade-ek az Internetről tölthetők le, de a terjesztőnél is be lehet őket szerezni. Alacsony felbontású (320*200) képekkel nem volt semmi probléma, a játékok 99%-ánál sikerrel vizsgálózt. A kártya nagyon jól használható, nagy tudású és bővíthető anélkül, hogy kiszédnénk a gépből. Magyarországon is beszerezhető az Absolutel BT-nél. A teszt példányunkat is ők biztosították.

Rating: 84%
Christian



DVD Digital Video Disc a forradalmár

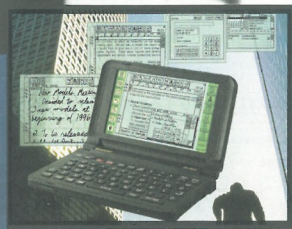
Lassan már mindent tudunk az új CD szabványról, s a szeptemberre ígert megjelenés is nagyon közeledik, úgy gondoljuk nekünk is illik szót ejteni a multimédia forradalmát sejtető DVD-ről. Nekem lassan mániáimra nővi ki magát a dolog, hiszen CD készítőként nem lenne kellemetlen egy a mainál nagyobb kapacitású korong.

Felhasználóként is egyre kellemetlenebb az az a tényről szembesülni, hogy mostanában egyre gyorsabban találkozik a „please insert disc 2-3-X” felirattal a program kellős közepén. Hét eljuttunkunk ideig is. Nem mintha nem lehetne két lemezen (értsd 1,44-es disc) jó játékot kiadni, csak mintha mostanában a piac is a mega- illetve lassan a gigabyte-ok irányában mozogna. Kár.

Az új szabvány pedig tovább taszítja a játék-fejlesztőket a lenné elteremtett film-szerzők irányába. Egyre-másra készülnek a kidolgozatlan, vagy gyengén kiagyalvt virtuális világok, amelyek egyáltalán nem mozdítják meg a fantáziát, s így szinte semmilyen hatást sem gyakorolnak a játékosra. A DVD a filmszerű játékok gyártóinak is nagy lendületet ad, mert a 130 percnyi MPEG2 (1,7 gigabyte) a videónál jobb minőséget garantál. Elsőként a videó és filmpár teszteli majd a DVD iránti vásárlókedvet, ugyanis a tervek szerint év végéig 2-300 film jelenik meg ebben a formátumban, s a DVD videolejtsző is szeptemberben debütál. A videopiacon főleg azok ujjonghatnak, akik az interaktív televíziózásra várakoznak, hiszen lassan az utolsó technikai akadály is elhárul az új örelet útjából. A távkapcsolónk segítségével kiválóztott DVD-CD

hamarosan otthonainkba varázsolja a videó kölcsönzőket. Lesz nemskóra DVD játékonzó és DVD audio, szintén gigantikus kapacitással. Egyes előadók teljes életútját végig hallgathatjuk egy CD-n, vagy gigantikus gyűjteményeket élvezhetünk majd bizonyos stílusokból? Nem lehet még tudni, de egy biztos, a zenészek nem lesznek oda az eszközért, hiszen ha meg kell tölteniük egy ilyen korongot... Mi lesz veled multimédia? Hát szerintem, végre itt a nagy szabadság, nincs többé helyhiány...

DVD. Ez a kifejezés talán még sokanknak ismeretlen, bár én úgy vélem, karácsony táján ez már nem így lesz. Új, forradalmi technika, amit már olyan sokszor láttunk. Kevés esélye van a bukásra, hiszen olcsó az előállítás, és nagyon nagy kapacitása. Sikere van száma. Arról pedig még nem is beszélhetünk, milyen méretű rendszerintegrációt vonhat a DVD maga után (Hi-Fi torony, videó-lejtsző, multimédia-lejtsző és számítógép egy dobozban). Összefoglalva: bátran állíthatjuk, hogy egy-két éven belül feje teletjére áll majd az elektronika általános ismert világa. Ez a dolog pedig nem feltétlenül szimpatikus, inkább jessző. Én ugyanis attól félek, hogy a DVD még hatékonyabb szorítja majd a programozási tudást, a kreatív elmét. Remélem azért nekünk, neha egy-két alternatív szoftverház készít majd valamilyen igazán igényes és gyönyörűt...



Sharp's ZR-5000 personal communicator

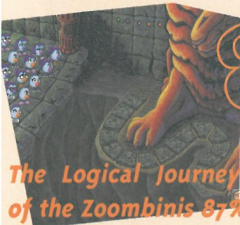
- Internet, BBS, FAX GSM-en keresztül!

Nem csak menedzser-kalkulátor funkciókra képes a Sharp új terméke a Zaurus. A PC kompatibilis kommunikátorok első hímeke, a Sharp által fejlesztett 16 bites CPU-val felszerelt gép, amely az iMB belső memóriáját több mint két hónapig megőrzi. Képes a GSM vagy normál vonali kommunikációra, segítségével küldhetünk FAX-ot, beléphetünk egy BBS alá, vagy küldhetünk E-mail-t is. A súlya 370 gramm. Az ára: 140000 forint körül van. Magyarországon forgalmazza az Europrofil.

Egy kis multimédia...

Teljesen elvárásolt három, gyerekeknek szóló multimédia kiadvány. Mindegyikőjük varázslatos, mesés világba vezetett, és rég nem látott gyönyörűséget okozott.

Igazi gyöngyszem az igényességéről ismert szoftverháztól, a Proderbund-tól. Zoombini szigetét megszállták csúszkák, szürke szörös teremtmények, a Bloatok. Ezért szegény, kedves Zoombini-knak menekülniük kell, hogy új hazát találjanak maguknak. Összesen 600-an vannak, akiket át kell vezetnünk mindenféle jopofa, kedves logikai feladványon, amelyek még az én matematikai és logikai képességeimet is próbára teszik. Kedvencünk a Pizza pass, ahol Pizza Trollok kedvenc pizzáit kell elkészíteni. Lenyűgözően szellemes dolog, az hogy minden fejtor változik, így legkezelebb arra járva (a 600 zoombini-t 16-os csoportokban lehet átvinni) kicsit nehezedik a feladat. Ha 8 év feletti gyermekünk van, beszerzését kötelezőnek tartom.



The Logical Journey of the Zoombinis - 87%

Az Oxford University Press reklám-csomagjában nagyon jókat állítottak haját termékükről, amiről kiderült, hogy tényleg fantasztikus. Tanulmányoktól hemzsegtő történet, amely egy olyan boszorkányról szól, aki olyan házban lakott, ahol fekete minden, még a macskája is. Kedves mese, igényes grafikai kidolgozás, szép, érthető narrátor-szöveg, logikai játékok színesítik ezt a kiváló anyagot.

Winnie the Witch - 85%



Dragons! - 94%
Joseph, my Dragon

Gyerekeknek szóló multimédia kiadványokról. Nem akármilyen átlagos sárkányos CD! Minden idők legszellemesebb, legaranyosabb, legjopofább multimédia kiadványa. Versek, dalok, rejtett poérok, játékok, amelyek sárkányokról szól

nak érthető angolssággal, egyszerre hallhatóan és láthatóan. Egyszerűen lenyűgöző, más szóval tökéletes. Persze ebbe belejátszik az, hogy magam is sárkány lévén kissé elfogult vagyok. Sehol egy ablak, sehol egy ikon. Csak jól kitalált, szép grafika, tökéletes hangok, szemmel láthatóan rengeteg idő, amelyet csak arra szántak, hogy minden részletet kitaláljanak. Arról nem is beszélve, hogy ez a csoda a 10 sárkányokról szól, nem pedig a néphit által ismert gonoszokról. Ez pedig a legjobb az egészben, hiszen a sárkányok alapvetően JÓK!

Dragon

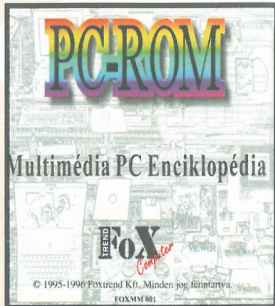
Multimédia magazin lévén, nem árt néha egy kicsit a hazai termékeket is vizsgálgatni. Az eddig megjelent termékek minősége a nyugati testvéreikhez hasonlóan meglehetősen vegyes, de szerencsére akad néhány valóban igényes kiadvány is.

PC-ROM Multimédia PC Enciklopédia

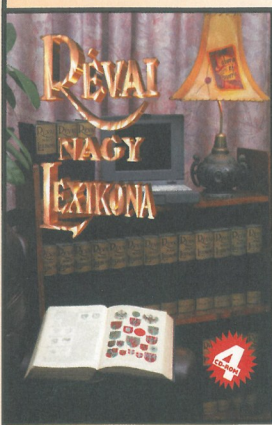
MULTIMÉDIA. Van aki rajong érte, és a jövő információ-közlési formáját látja benne, van aki utálja, és csak újabb pénzenyelvű hóbortnak tartja. Egy bizonyos. A szoftverházak, a filmgyárak, és a sajtó komoly médiumot lát benne, és több-száz különböző témájú anyagot jelentettek meg évente.

Érdekes ötlet egy PC-ről szóló oktató jellegű kiadványt CD-ROM-on megjelentetni. Bátor dolog olyan médiumon oktatni

ami önmagában igényli a hozzáértést... A program eljut az alapoktól egészen a komolyabb, mélyebb kérdésekig. Az alapismeretek, a hardware és a software ismeretek mellett bemutatja a számítógép alkalmazási lehetőségeit. Rengeteg ábrával, magyarulattal próbál elkalauzolni ebben a gyorsan változó világban. Bemutatja az Operációs rendszereket, az ismertebb alkalmazásokat, részletesen tárgyalja a népszerűbb segédprogramokat. Találhatunk még a korongon egy szép terjedelmű számítógépes szótárt, valamint egy a multimédia lehetőségeit többé kevésbé bemutató demonstrációt. Mindent összegezve, jól használható ez a multimédia anyag.



Révai Nagy Lexikon



Érdekes kezdeményezés egy magyar lexikont számítógépre vinni. Pedig szó szerint ez történt a Révai Nagy Lexikon esetében. A CyberStone-os fiúk fogták a teljes 21 kötetet, és scanner segítségével az összes oldalt bedigitalizálták. Készítettek hozzá egy címző szerinti keresőrendszert, és mindezt 4CD-re pakolták. Az eredmény, egy jól használható teljes értékű, de az eredetihez képest olcsó kiadvány. Aki rendelkezik CD-ROM-mal, de még nincs a birtokában a Révainak, az mindenképp jól jár ezzel a CD-ROM-mal.

Flash

Voltak kiállítások

ECTS

London - állítógáz ködös és hideg, a szép nők állítógáz külföldiek. Nos, amikor ki ott jártunk, ragyogóan sütött a nap, kellemesen tavaszas idő volt, és az angol nők sem olyan csúnyák, mint ahogy azt többen állítják. Kellemesen el-csevegtünk új kiadványokról és az élet nagy dolgairól. Emellett már most többen repesve várnak minket vissza szeptemberben, mert egy kis naposütést kempesztünk az életükbe. A show kissé lapos volt az E3 miatt. De kit érdekelt ez ilyen társasággal! Összefoglalva az ECTS klassz volt, s a CD nem lenne ennyire csurig szuper anyagokkal, ha nincs a londoni buli. Egyébként az ECTS PlayStation és Quake lábán égett. Természetesen minden program késik, de hát ez a világ rendje...



Hello itt vagyunk!

Áprilisi számunkban még csak tervezgettük a dolgot, most azonban már teljes gőzzel üzemel az Other Side. Internet mániákusok lévén nem hagyhattuk ki ezt a bulit. Összedugtuk a fejünket az E-NET csapatával és arra a következtetésre jutottunk, hogy kell egy home page. A gondos tervező munkát az E-NET vállalta magára, mi pedig az anyagot állítottuk össze. Most végre elkészült, és folyamatosan üzemel majd, terveink szerint a ti igényeitek alapján.

MI a manónak kell nekünk Home Page?

Elsősorban azért, hogy azok akik már csak a Net-ről szerzik információikat is megtalálhassák lapunkat. Azok is olvashatnának híreinkből, akik nem veszik meg a lapot. Másrészt mert a legmodernebb interaktív kapcsolatot miért is hagyná ki egy multimédia magazin. Harmadsorban, mert magunk is hiszünk a mindent megváltó Internet-ben. Negyedszer máshogy sehogyan sem tudunk ilyen hamar, ilyen sok információt szétkürölni a világban. Sokadszor pedig, hogy nem szeretem, ha a posta ezer év alatt viszi és hozza a leveleinket. Ennyit címszavakban arról, hogy miért...

MI az olvasó dolga?

Olvasni... , tallózni, nézegetni. Tudjuk, hogy még kevés a kapcsolódási lehetőség, s a tartalom sem változik naponta, de azért csak találsz rajta érdekeset mindig. Sőt, nagyon várjuk a leveleidet, ötleteidet, javaslataidat a lappal, illetve a home page-el kapcsolatban.

Találsz az Internet oldalunkon "on-line" elérkezési lehetőséget is, amely segítségével lapunkat azonnal megrendelheted. Címeink: Others@enet.hu - a lap általános levélcíme
Shy@enet.hu - Shy postáládája - bármilyen jellegű kérdés, info stb.
Drag@enet.hu - Cyu postáládája - bármilyen zene info
Flash@enet.hu - Flash postáládája - CD info, probléma,
Trau@enet.hu - Trau postáládája - szimulátor hotline

WWW.ENET.HU



E3

Munkatársunk Muci képviselte lapunkat az E3-n Los Angelesben. A kiállítás hatalmas méretű volt, tele látogatókkal, kiállítókkal és programokkal. Négy nagy pavilon tele számítógépes örültekkel, rettetenes. Csak az Acclaim 86

játékot állított ki, és azért ennyit, mert nem volt több hely a standon. Jó, mi? Egyébként majdnem az egész kiállítás a Sony PlayStation javában telt el, mindenütt minden mennyiségben nyomult a szuperkonzol, először debütált a nyilvánosság előtt az Ultra 64, a Nintendo új konzolja, amin a Super Mario 3D állítógáz forradalmi. Majd meglátjuk. Egyébként a szakma egyelőre fanyalgos az Ultra 64 miatt, de úgyis a közönség dönti el, melyik konzol lesz a sikeres.

PC-re egyébként kismillió új dolog érkezik majd, ezek jó része egyelőre még az a kategória, hogy "hiszem ha látom". Egyébként itt jelentettek be három nagy durranásnak ígérkező dolgot, ezek a következők: Heroes of Might and Magic II, Leisure Suit Larry VII és Rayman II. Néhány év múlva biztos megjön majd a Larry XXIV és a Doom MDCLII. Nyomul a filmes örület is. Mindenki ray-trace-el, és mozgást digitalizál. Hol vannak már a jó öreg grafikus játékok? A Microsoft bejelentette, hogy beszáll a játékipiacba, és a multimédia részt is erősíti. Az IBM tucatszámú multimédia terméket forgalmaz...Feje tetejére állt a világ...jön a DVD, azaz az új CD szabvány...



A Microsoft beszáll a játék business-be?.

Furcsa dolgok történnek mostanában. A nagy szoftverkiadók még nagyobbak lesznek a kicsik meg szép lassan kihalnak, jobb esetben behódnak a fejlesztők lesznek egy nagyhal árnyékában. Tény, hogy a játék üzlet anyagi haszna, a hollywoodi filmek bevételével vetekszik. A multimedialis vonal látványos feljuttatása után a Microsoft újabb területet célozt meg. Hihetetlen, de a világ vezető szoftver nagyhatalma játékprogramok fejlesztésébe és kiadásába kezdett. Az igazi bomba a Los-Angeles-i E3 kiállításon robbant, ahol a programok is megtekinthetők voltak, persze a jelenlegi fejlesztési stádiumukban. A sajtó azonnal felbolydult méhkas formát öltött, sokan vitázták azt, hogy van-e szükség a Win 95 alatt így vagy úgy futó programok sokaságára, főleg ha azt a Microsoft fejleszti... Nem szeretnénk a vitát kommentálni, de akkor érdemes itélni, ha már láttunk a programokat, sem divatból, sem sznobizmusból nem vagyunk hajlandók egyik oldalra sem állni. Ha a programok jók lesznek úgyis ajánlani fogjuk mindenkinek, ha meg nem akkor meg mindegy, hogy mi leszünk-e az egyetlenek akik nem fanyalogtak már előre. Mindenesetre a választék érdekes, találtunk benne sportjátékokat, stratégiát és akciót egyaránt.

A 3D Movie Maker

A tavalyi év végen megjelent 3D Movie Maker több díjat is elnyert, rengeteg elismerő cikket írtak róla, és ma is az eladási listák csúcspanelén található. Warren Buckleitner szerint "megérdemli, hogy a szakmailag leginkább újító jellegű és a kreativitásnak szabaddat teret adó szoftver címmel illesselek...4,5 csillag megjelöléssel." A szoftvert a Newsweek magazin a "tökéletes kreativitást fejlesztő eszköz"-ként emlegette. A 3D Movie Maker elnyerte a Business Week és a Cannes-i Milia d'Or címet, valamint az Oppenheim Toy Portfolio Platinum Award díjat. A PC Data szerint a szoftver jelenleg harmadik helyen szerepel a gyermekeknek készült kreatív termékek kategóriájában, mely az elmúlt hónapok során nagymértékben bővült.

Deadly Tide

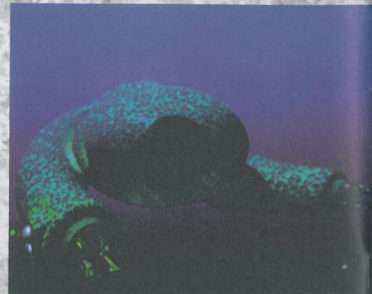
Légy üdvözölve a Deadly Tide világában, ebben a mozszerű víz alatti akciójátékban, melyet kifejezetten a Microsoft Windows 95 operációs rendszerhez fejlesztettek ki és mely várhatóan az év végén kerül a boltokba. A Deadly Tide első nyilvános bemutatójára az Electronics Entertainment Expo (E3) kiállításon került sor. Az időszámításunk szerint 2500-ban játszódó Deadly Tide játékosait egy látványos háromdimenziós grafikával és hatásos zenei aláfestéssel kísért, akcióteli háttorzongató kaland várja. A program fejlett háromdimenziós grafikáját, ugyanaz a hollywood-i tervező csoport készítette, mint amely a "SeaQuest" és a "Star Trek: The Next Generation" televíziós sorozat világát is létrehozta. A Deadly Tide várhatóan 1996 őszén kerül forgalomba.

Monster Truck Madness - Microsoft

A Microsoft Monster Truck Madness beborogott az Electronics Entertainment Expo-ra. Az első Monster Truck verseny személyi számítógépre: valóságú látvány, hangzás és többrésztvevős játék-lehetőség. A nagyfelbontású 3D-s texture-mapped vektor grafika, rengeteg apró bitmap-es látványelemmel kiegészítve olyan hatást kelt, mintha egy valódi közvetítést néznénk. Lehet, hogy nem tűnik valóságának, de éppen Bigfoot, az óriás teherautó királyának a kormány kerekre mögött ül. A nagy kavarodásban belerohanst Snake Bite-ba, körös körül a többi teherautó robaja hallható, és egy nagy csattanással, ahogy teherautód nekivágódik egy korlátnak... üvedgarabok és sár röpök körülötted mindenhol. Ahogy egy kicsit kitisztul a kép, azt látod, hogy Snake Bite már jóval előbbre jár. Ha valaha is léteztek szabályok, most itt az ideje, hogy megfeleljek rólok. Az útról letérve indulsz tovább, zötykölődve a hepehupás úton, sártócskón és köveken keresztül, hogy az utat lerövidítve közelebb kerülhess ellenfeleidhez. Lassan utoléred Snake Bite-ot, és hamarosan célba érsz életet leggyorsabb, legőrültebb és legvadabb versenyre első helyezettjeként. A Monster Truck Madness tíz világhírű teherautó részletesen renderelt megfelelőjét tartalmazza, köztük a legfontosabbakkal, Bigfoot-tal, SnakeBite-tal és Gravedigger-rel. A Monster Truck Madness-t a Fury3 fejlesztője a Terminal Reality készítette.

Close Combat - Microsoft

A nyáron bekövetkezni látszik az, amire sokan vártak: a Microsoft játékkiadóvá lép elő. Első, és máris erősen reklámozott játéku lesz a Close Combat, amely szakértők által programozott mesterséges intelligenciával rendelkezik ezzel is minél mélyebbre hatolva az ütközet szimulációjába. A baj csak az, hogy az eddig látott grafikáknak erősen 8 bites "feelingje" van. Egyébiránt a második világháború vége felé játszódik a történet az amerikai csapatok normandiai partraszállása után.



Hírek

3D mozi...

A Softimage szoftverét használják a floridai Universal Studios harmadik, egyedülálló látványosságának, a Terminator 2 háromdimenziós változatának elkészítéséhez. A filmet készítő Digital Domain, a Softimage 3-D-t használta modellezésre, animáció készítésre és renderelésre a háromdimenziós

filmek történetének egyik legjelentősebb alkotásában.

A Universal májusban debütáló látványos interaktív háromdimenziós alkotásával.

A sztereoszkopikus háromdimenziós produkció több szempontból is újító jellegű, többek között azért, mert kategóriájában ez az első teljes mértékben digitális eljárással készült film.

A digitális minőség állította szigorú követelmények és az átlagosnál nagyobb méretű, nagyfelbontású 65 mm filmformátum a produkció során többször jelentett komoly kihívást a kreatív művészeti vezetők számára, akik az eddigieknél jobb fényképhűséget és vizuális dinamikát próbáltak létrehozni.

A film 3D változatát két 70 mm-es vetítő, három 60 fokos szögben beállított 7x15 méteres filmvászonra vetíti. Az így létrejövő, eddig még sehol nem alkalmazott 45 méternyi háromdimenziós képtér látványos animációival, képsoraival, számítógépes grafikájával és élő akcióival tökéletesen magával ragadja a nézőket.

A Microsoft segítségével a Dreamworks SKG munkájába, a Spielberg, Katzenberg és Gates által alakított szuper cég multimédia fejlesztéseket jelentett be. A termékeket a Microsoft terjeszti majd.

Hát lehet, hogy ideje lesz sokaknak igencsak felkötni azt a bizonyos alsóneműt, ha valaki még labdába akar majd rúgni mellettük...

Kedves Other Side

Nagy örömmel vittem haza az IFARO-ról a végre lappal együtt megjelent számot, de otthon kicsit csodálott hangulatba kerültem, s ezért is ragadtam tőle. A lap nagyon jó ötlet, hiszen senki sem készített még hasonló típusú hirmagazint itthon, s ha jól tudom külföldön sem sok ilyen akad. A borító is nagyon király. De... és itt jön az első panasz, a lap kicsit vékonyka. 28 oldal, még ha hirmagazin, akkor is kicsit kevés két hónapra. A tartalom az klassz, de az ember hamar elolvassa és megint várhat két hónapot a következőig. Kicsit lehetnének nagyobbak a képek, s talán egy picit színesebbek is lehetnének a lapok. Mindenesetre ne essek túl zásokba, maradjon a lap ilyen jóolvasható. Ja és legyen benne több játék. Ennyit a lapról. A CD-ről néhány szó. Jó lenne, ha minden memória menedzser alatt futna. Ez a csak XMS dolog nem szerencsés. Na, de miutan sikerült elindítanom, igazán meglepődtem. Szuper, cool, meg minden. A keresztívatkozásokat jobban kiemelhetettek volna. De a grafikai kidolgozása a legjobb azok között amit ismerek, mind-egyik sokat tanulhatna tőletek. A filmrészletek, meg a könyvrovat nagyon tetszett, és a zene rovat foglalkozhatna több lemezzel is, bár a Toys of Ancient Gods nagyon tuti. Hamarosan előfizetek rá, ha még beleférek az első 500-ba. További sikeres szerkesztést kíván Kuci (Kucsera János Budapest)

Kedves Kucsi!

Tulajdonképpen két ok miatt került be a leveled a lapba. Először is azért, mert ezzel ünnepelek az első, írott reakciót (az erre a célra tartogatott titkos jutalmat postáztuk). Másodszor pedig azért, mert nem a szokásos "jaj de baró az újság és ti vagytok a legjobbak" típusú hízogó levél. Örülök, hogy tetszik a hirmagazin koncepciója, hisz úgy éreztük, ez hiányzott a magyar piacról. Megnyugtatósdul elmondánám, hogy a 28 oldal szerintem is vékonyka, de nem kell megjedni, várhatóan a következő számtól vastagodik a lap természetesen áremelkedés nélkül. Most is már láthatod, hogy változott az arculat, más tervezte a lapot, tömörebb és színesebb lett. Sajnos az a kezdeményezésünk, amely egy nyugati típusú, szellősebb, kicsit művésziesebb lapra irányult, nem volt sikeres, így váltottunk. A CD! Hát igen, a jó öreg memóriakonfiguráció. Sajnos újra csak a mi hibánk volt hogy ez így sikerült, de amint most is láthatod, az Other Side CD 3 minden memóriakonfiguráció fut. Egyszerűbb lett a dolog, és így most már mindenki gond nélkül négezetheti. Igyekezzünk egyébként most is egy-két érdekes könyvről és filmről írni, bár ehavi szenczióink a lifestyle rovat, amely Bodyline néven fut, és igen érdekes. Egyébiránt pedig gyönyörű a rovatvezető halgy. Előfizetésed vettük, remélem már be is fiztetted a csekket, és ha ezt olvasod, akkor már meg is kaptad a lapot. Üdvözlettel,

Gyu (Dragon György Budapest)

Kedves Other Side ...

SZÜV és a Pentium 100-as.

Nem változott az Other Side szemlélete, továbbra is olyan cégeket, vállalkozásokat szeretnénk figyelemtekbe ajánlani, amelyek jogosan érdemlik meg azt, hogy termékeik nagyobb ismertséget kapjanak.

Magyarország egyik legnagyobb számítógép-, és hardware -kereskedő hálózata a SZÜV. Országszerte 25 nagyobb városban, minden megyeszékhelyen, Computer-M számítástechnikai szaküzletekben forgalmaznak jó minőségű, lepkés jelvényű gépeiket. Emellett kiemelt forgalmazói például a Microsoft-nak. Az IBM, Compaq, Hewlett-Packard, Epson, és Philips hardware-ek és perifériák teljes választékát kínálják, a monitortól a nyomtatóig... Természetesen az Other Side Magazin is kiemelt módon forgalmazza, összekötvé a kellemest a hasznossal, minden üzletükben megvásárolható kicsiny termékünket.

A céget érintő legfontosabb hír talán az, hogy június második hetében gyönyörű új boltjuk nyílik a Margit körút 26. szám alatt, ahol természetesen rendkívüli ajánlatokkal várják majd a vásárlókat, érdeklődőket. Hozzá kell még tennem, hogy számítógép-, illetve multimédia-forgalmazó cégtől szokatlanul igényes a boltok belső kialakítása. A hardware termékek mellett

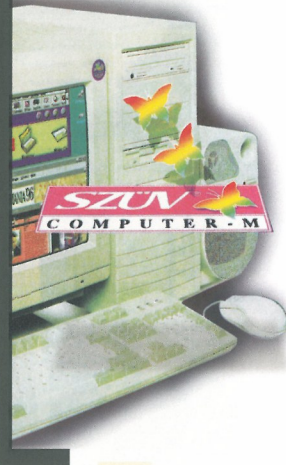
A SZÜV régi, patinás cég. Túlélté a rendszerváltást, különböző kisebb, nagyobb cégek tündöklését és bukását. Ma pedig régi kereskedelmi tapasztalattal felvértezve bátran állják a versenyt bárkivel, termékeik méltán veszik fel a versenyt kétszer olyan drága, márkás versenytársaikkal. Talán azért, mert itt még lelkesednek az emberek. Tesztelik a hardware eszközöket, megpróbálják megtalálni az olcsóbb és mégis megbízhatóbb megoldásokat és szakértő módon adnak tanácsot a vásárlóknak. Magyarán nagyon kellemes volt tapasztalni a SZÜV-ben észlelhető fiatalos lendületet, reméljük az új hardware eszközök megjelenése sem hozza majd zavarba a cég hardware-mérmőkeit, és meg tudják majd őrizni magas fokú versenyképességüket. Ez utóbbit bizonyították is azzal a PC-vel, amelyen szerkesztőségünk végez teljes körű nyüzögőpróbát. Ennek tesztje következik most.

A teszt-komputer főbb műszaki paraméterei: Pentium 100 CPU, Intel triton alaplapon, 4PCI + EIDE csatlakozási lehetőség, 8MB RAM, 1,3 GB Quantum winchester, S3 IMB PCI VGA kártya, Targa 14 colos digitális vezérlésű SVGA monitor, négyszeres sebességű Sony CD-ROM, Gravis UltraSound Plug'n play hangkártya, 104 gombos BTC Windows '95 billentyűzet.

Forgalomba kerül még AMD 5x86, és P75, P133, vagy P166-os processzorral, 540MB, 850MB és 1,3GB-os Seagate és Quantum winchesterekkel, és ha a vevő kéri akár multimédia-cuccok nélkül is szállítják.

Szoftver: OEM MS DOS 6.22, OEM Windows 3.11 vagy OEM Windows '95. Ezen programok megvásárlását olcsó árú, és nélkülözhetetlenségük miatt mindenkinek melegen ajánlom.

Az illegális programok korá lejárt, de az OEM (ha valaki nem tudná mi az - a hardware vásárlás alkalmával kedvezményesen megvásárolható jogtiszt program) olcsó és kényelmes megoldást kínál mindenki számára!



Ami ezekből az adatokból nem derül ki, az a minőség. Én több mint 2 évig dolgoztam hardware kereskedelemben, és elmondhatom, hogy tudom hogyan lehet két, papíron teljesen megegyező, gép között hatalmas minőségbeli eltérés. A SZÜV által adott berendezésre egy rossz szavam nem lehet. Korrekt, megbízható. Még az Other Side CD gépnívű fejlesztése során is mindig lehetett rá számítani. Ez pedig nem semmi!

Bele a mélyvízbe, avagy a legkeményebb teszt krónikája

Vizsgáljuk meg a gépet kicsit közelebbről, az OTHER SIDE szellemében. A jó minőségű alaplap, és a valódi Intel 100 CPU nem okozott semmilyen kompatibilitási problémát. Az egész fejlesztői környezet és az összes befutó sajtóanyag, és kész program tökéletesen futott rajta. Nem jelentkeztek a korábban sűrűn tapasztalt Pentium/PCI betegségek sem. A Windows'95, és az Office is probléma nélkül mindig a rendelkezésünkre állt. Microsoft programok, beleértve a Win 95-öt is minimális felajárást produkáltak, pedig egy átlagos amatőr PC-snek ez okozhatja a legtöbb bosszúságot. A Winchester Quantum lévén, üzembiztosan, és villámgyorsan működött. A másik kulcsfontosságú rész a multimédia. Jó pont, hogy a berendezést az általam legmegbízhatóbbnak tartott Sony 4x-es CD-ROM drive-al szállítják. Kevesebb tartom jó ötletnek az InterWave alapú új Gravis hangkártya alkalmazását. Windows alatt ez a hardware is tökéletes, és a hangja is nagyon szép, kellemes karakterű, de a DOS-os alkalmazások néha még az új SoundBlaster emulátorral is némák maradtak. Gravis, Gravis ez nem volt túl jó húzás.

Szemünket a cég az új alacsony sugárzású Targa monitorral igyekezik kímélni. Kellemes kontrasztos kép. Élő színek, könnyen kezelhető, elegáns digitális vezérlés. Érdekes adat, hogy volt szerencsénk egy TV felvétel alkalmával a kamera beállítása során beméretni a monitort, ami szokatlan módon tökéletesen tartotta a gépkönyvből megadott 60Hz-et (640x480 üzemmód). Ez meglehetősen ritka ebben az árkategóriában, de még egyelőre feljebb is. Nézzétek csak meg a számítástechnikai műsorok vibráló monitor-képeit...

Összegezve a tapasztalatainkat nyugodt szívvel, és teljesen elfogulatlanul leírhatom, hogy a lepkés masina bizony jól vizsgázott. S napjainkban, amikor úgy szaporodnak a nagyon távol-keleti szemetet áruló, évente megszűnő "hardware-romboldák", jó egy tökéletesen működő PC-t látni. Egy dolog biztos. Ha valaki mostanában megkérdezi tőlem, hogy hova menjen gépet vásárolni, én bizony a SZÜV-höz fogom küldeni.

Flash, aki nyúzta a PC-t.
Guy, aki nyúzta a SZÜV-öt.
Shy, aki nyúzott mindenkit.

Merlin, a nagy varázsló?

Továbbra is kitűnő egészének ötödik OS/2, a decemberi - egy milliós - rekordeladások után 1996-ra is tartja a tempót, átlagosan egymillió-s havonkénti példányszámmal. A vetélytárs jó ideje halgat az eladások felől, több elemző szerint azonban az OS/2 Warp akár első is lehet a pillanatnyi eladásokban.

Mint ismeretes, 15-20 millió eladott Windows 95 és 11 millió OS/2 Warp van a felhasználók kezében, és bár ez az eladási szám nem közeleli meg az első helyet, azért az 1994- és 3-4 százalékos piaci részesedéshez képest igen nagy növekedés. Miért érdekes mindez, azon kívül, hogy ékes bizonyíték mindenki számára? Természetesen azért, mert ősszel megjelenik (jelenleg bétában van) a Merlin kódnevű következő OS/2 változat. Nemcsak egyszerű javítások és felújítás volt most az IBM célja. Az átlagos 14 hónapos verziók közötti fejlesztési időt kb. 23 hónapra nyújtották, és az időt tevékenyen kihasználták. Lássuk, mi az, ami nagy esélyessé teszi a Merlint: A legfeltűnőbb újítás a grafikus felület. Persze az OS/2-t eddig is látványos kozmetikázásnak lehetett alávetni (minden dossziének külön grafikus háttér, mindenkinék - ikonálírásnak, címsornak, gomboknak, és szövegeknek az ablakokban - saját betűtípusa, és színe lehetett, mindössze egy kis drag'n'drop kellett hozzá), köszönhetően a szabadságnak, amit minden Warp felhasználó megkap, az objektum-orientált felépítés miatt. Lássuk, miben merül ki az átlagfelhasználó-csalogató GUI. Természetesen 3D kinézetű felület, új gombok és műtűrök, normálisabb karakterkészletek, meg néhány újdonság. Mivel sok "okos" felhasználó megjegyezte már, hogy miért nincs TrashCan az OS/2-ben: most itt van! Azt csak úgy mellékesen jegyzem meg, hogyha valaki készíti egy dossziét, és ráírja, hogy Kuka, az funkcionalitásában megegyezik a Macintosh-nál bevezetett jójofa ötlettel. A képek magukért beszélnek, nem is vesztegetem az időt, csak egy új dologra a Warp Centerre. Féltreértés ne essék, a képernyő tetején lévő TaskBar-ra hasonlító kis eszköz nem a Windows 95 alapján készült, hanem még a hajdani Lotus SmartCenter alapján (Vajon, honnan származik a TaskBar?), és mint tudjuk a Lotus és az IBM jó barátok egy ideje...egyébként meg okos kis eszköz, követi a Munkasztal állapotát (nem nekem kell felvenni az alkalmazásokat rá), aztán látom a futó programok ikonjait is (nemcsak a nevék első pár betűjét), meg néhány további információt, biztos jó lesz valamire. Most, hogy eleget örültünk, lássuk a komolyabb dolgokat, mert ha valakinek volt annyi esze, hogy nem tért át egy operációs rendszerre korábban, kizárólag az új grafikus felület



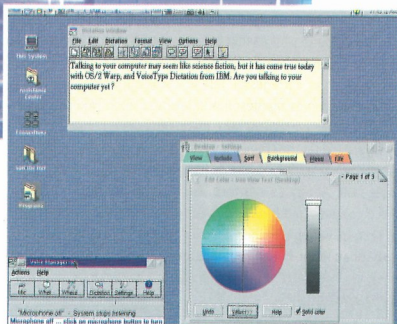
miatt, akkor most az OS/2-re se fog áttérni. A legjobbók, amik jelenleg a számítástechnikával történik a grafikus felület bevezetése óta az a beszéd felismerés. Nem arról a fogalton technológiáról beszéltek, ami néhány hangkártyával terjedt, hanem arról, amit átvittek óta fejlesztetek a legnagyobb laboratóriumokban, többek között az IBM-nél. Condoform mindenki kitalálta: a Merlin tartalmazza ezt a nagyszerű újdonságot, amelynek fejlesztésére többet költött az IBM, mint az OS/2-re. Diktálhatunk szövegeket (betanítás nélkül 92%-os pontossággal, betanítással 96 százalékos fölött), katonás parancsokat (például: "Kérem a keddi jelentést.") utasíthatjuk a számítógépet a teendők elvégzésére. Ez mind nagyon szép, de eddig ehhez a dologhoz külön MWave chip kellett, ami nem biztos, hogy mindenkinél megvan, ezért kifejlesztettek egy szoftveres DSP (Digital Signal Processing) eljárást is, ami a feladatot a CPU-nak utalja át. Ez azonban megfelelő lebegőpontos számítási sebességet kíván, ami sajnos módon csak a Pentium prociában van meg. (Magyarul: Pentium 100 MHz az kitűnő.) Ezen kívül már csak egy 16 bites OS/2 kompatibilis hangkártya kell, no meg egy normális mikrofon, hogy mi is részese legyünk a számítástechnika következő nagy lépésének. Érdekes vonzata lesz a dolgoknak az alkalmazások (játékok!) sora, amelyek kihasználják a beszéd felismerést. Ehhez kívánjuk, hogy valószínűleg lesz a Merlinben egy Internet Phone nevezetű szoftver, amellyel nem csak az Interneten, de LAN hálózaton is tudunk majd beszélgetni, és a hozzá adott API-val már semmi akadálya annak, hogy pl. Doom-ban beszél-gesünk egymással, vagy éppen kötélekben repüljünk, és élőszóval kommunikáljunk. Érdekes lesz! Ezen felül, a játékos kedvű felhasználóknak nagy örömet okozhat a direkt API-k bővülése: DIVE (videó), DART (audió), OpenGL (ko-

molybáb 3D-s alkalmazások leíró nyelve, több platformon megvan már), és végül a Blender - főleg játékos számára. Továbbfejlesztett multimédiához tartozik még a MIDI Subsystem, a Win/TV támogatás, továbbfejlesztett videó- videó rendszer (Aki nem tudná: eddig is egy kis házi stúdió volt a Warp BonusPak-ben!), mixer, esetleg MIDI dalszerkesztő is. Emellett minden más téren továbbfejlesztették az OS/2-t: sokkal könnyebb és nagyobb funkcionalitású hálózati kezelés, segédprogramok és rendszer-adminisztrációs eszközök, amiben benne foglaltatik a sokkal könnyebb Internet-elérés és -kezelés is, valamint újraírt BonusPak (ingyenes alkalmazás-csomag). Emellett OpenDoc kezelés.

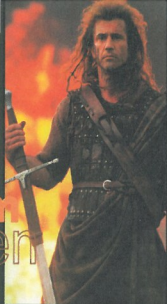
Amby
Team OS/2 Hungary

OS/2 az Interneten
A magyar OS/2-es levelezési lista (tanácsadás, hírek, bármilyen OS/2-es dolog)
os2lists.bme.hu
Elíratkozás: a majordomo@lists.bme.hu címre
Írt subscribe os2 szövegetű levéllel.
A Team OS/2 Hungary (önkenetű) levelező: teamos2@lists.bme.hu

Web-lapok:
Team OS/2 Hungary
<http://xenia.sote.hu/os2/teamos2>
Magyar OS/2 kérdések és Válaszok tükör
<http://xenia.sote.hu/docs/os2/gurufaq/oszfaq.html>



Braveheart, avagy a rettenthetetlen rettenthetelen



„A vérpád iszonyú élmény. Ott állsz ezernyi szenczióra éhes ember előtt, aki csak a halálotat akarja. Nem haragszanak rád, de öt percig elfelejthetik, hogy ők lehetnek a következők. Azt akarják látni, hogy elemésznek téged, lefejeznek, élve felkoncoljanak, kerébbe törjenek. Ordítani akarnak, állat módjára üvöltöni, hogy oldódjon bennük a feszültség. Te pedig, mint igazi főszereplő választhatsz, úgy halsz meg, mint egy büszke, a tömegben, a masszán felülemelkedett, külön ember, vagy csak elpusztulsz, mint egy ütészeli kutya. A végeredmény ugyanaz, hiszen vége. A hóhér lesújt, és majd dönt sorsodról valami nálad is nagyobb erő. De azért álljunk csak meg! Hiszen valamilyen nyomot, emléket hagysz azokban, akik itt maradtak. Átadhatsz nekik büszkeséged, még a legrémisztőbb pillanatban is megmutathatsz nekik mennyire aljas állatok, te pedig mennyivel különb vagy náluk. Talán még el is gondolkoznak azon, miért is kellett ezt a kiváló, bátor embert megölni, amikor lehet, hogy ártatlan volt. Te ennek ellenére nem vagy ártatlan. Azért hullik fejed a porba nemskára, mert más mertél lenni. Büszke tudtál lenni arra, hogy ember vagy és felül tudsz emelkedni hétköznapi silányságon, bűn, bajon és nyomorúságon. Meg tudod a tömegnek mutatni, hogy érdemes megszülni, érdemes harcolni és nem kell félve, szűkölve hazasomfordálni, mert attól nem lesz jobb. Az otthon biztonsága csak addig véd meg, amíg valaki fáklyát nem dob a kunyhódra és fel nem koncolja. És akkor hiába örvöngtél egy hős kivégzésén: sokkal alantasabban pusztulsz el, mint ő. Soha senki nem fog emlékezni rád, mert aki emlékezhetne az veled pusztul, nyomtalanul eltűnik a történelem nagy hűsáradalójában. Te pedig most azt hiszed, nekem rossz azért, mert rögtön lefejeznek. Tévedsz: nekem igenis jó. Azért jó, mert veled szemben én értem valamit, lettem valaki és nyomot hagytam a világon. Most utálsz ezért, mert kicsinyes és irigy vagy. Pedig ugyanúgy megtehetted volna, mint én. Nem kell hozzá semmi más, csak tartás, büszkeség, erő és tenni akarás. Emellett persze akarni is kell, hogy letegyél valamit az asztalra, hogy ne merülj el a közepszer mocsarában, ki tudjál emelkedni a szürkén hullámzó, kellemesen langyos semmiből. Azt mondd, hogy ez neked jó? Talán megértem. Hiszen a csönös belenyugvás, az önhittség kétségtelenül kényelmes dolog, ezt elismerem. De gondolj csak bele, mi lett volna az emberiséggel, ha mindenki csak tepsztel volna a fán. Soha senki nem mászott volna le, és most te is csak idétlenül makognál valahol egy erdőben. Azt mondd, hogy nem akarsz hős lenni? Senki nem is kérte és nem is fogja. De én jól tudom, hogy a lélek nyugalmát csak az találhatja meg, aki véghezvitt valamit élete folyamán. Látd, én itt a vérpádon már senki és semmi vagyok, de az emberek, a szeretteim és ellenségeim mélyen őrzik képemet, hangomat és gondolataimat a szívükben. Akiék ez rettegéssel tölti el, azok elpusztítanak, de ezzel aláírják gyengeségüket és megjósolják saját bukásukat. Aki szeretnek, azok pedig örökké fognak emlékezni rám, hiszen én csak egy tisztaloztatott vagyok ebben a nagy sakk-játszmában. Én nyugodtan megyek el, hiszen nincs mitől félnem: a hóhér pallosa gyors és könyörtelen lesz, te pedig mindig emlékezni fogsz rám. Ahogy az ordítózó, sarat dobáló tömeg sem fog elfelejteni. Ezt pedig te sosem éréd majd el. Mert kettőnk között van egy nagy különbség: én szabad vagyok, te pedig sosem leszel. Sosem izlelheted meg, milyen is szabadnak lenni. Talán nem is tudnál vele mit kezdeni, mert szabad csak az lehet, aki nem fél. Én már nem félek, így nekem már csak egy dolog marad: SZABADSÁG!!!!!!!”

Rob és Forrest

Mostanában két érdekes filmes vonatkozású multimédia CD jelent meg a Philips és a GTE jóvoltából, s szerintem érdemesek arra, hogy a lap hasábjain foglalkozunk velük. Az egyik a történelmi időkben, a másik a mai világban mutatja be a másság harcát az értetlen és közömbös társadalommal szemben.



A Rob Roy bemutatója ugyan nem aratott akkora sikert, mint a sok Oscar-rai jutalmazott Braveheart, de azért a skót történelem egy érdekes születésű bemutató történelmi kaland kellemes perceket szerezhet immáron a videotalajdonosoknak. A filmhez kapcsolódik a Rob Roy - The Legend of the Mist című PC/Mac formátumú CD-ROM. A program segítségével megismerkedhetünk a film történelmi hátterével, a valódi karakterekkel. Részleteket láthatunk a filmből, videó-interjúk segítségével tudhatjuk meg a sztárok véleményét a filmbeli szerepükről. Érdekes háttér-információkat szerezhetünk a forgatás körülményeiről.



A másik CD tulajdonképpen nem csak filmes vonatkozású. A Forrest Gump világot élénkítő 3 korongot tartalmazó kiadvány a film teljes zenei anyagát is tartalmazza. A GTE Forrest Gump music, „Artist and times” című viselő programja nagyon elbűvölőte szerkesztőségünket. Ha a film sikerét leszámítjuk a program realitásértékeléséből, akkor is olyan multimédia született, amely végre valóságosan mutatja be a hatvanas évek Amerikáját. Reális képet fest a vietnami háborúról, a hippi korszak, fenyegetésekkel, vasfüggönyökkel teli korszakáról. Jó, mert szokatlan, felfüggesztésével az európai kulturális igényeket is képes kielégíteni a felvállalt időszerű kapcsolatban. Nem csak a film szereplői, hanem a ma már történelminek nevezhető személyiségek, zeneszerzők, művészek is megjelennek a riportokban.

Sokan kértétek, mi teljesítjük. JÁTÉKÖZÖN

Ebben a számban kinyitjuk a nyereményesőt termelő bőségszarut, amelyből ömlenek a nyeremények és a kérdések.

Első kérdés

Mostanában jelenik meg az EMI-Quint gondozásában az Everything But The Girl új lemeze. A kérdés roppant egyszerű. Milyen stílusú zenét játszik a zenekar? Kérjük kinyomozni, kutakodni és utánanézni!

A - drum and bass B - jungle C - trip-hop

Második kérdés

Kiket is ábrázol a kép?

A - Chicago Bears NFL csapata 76-ból

B - II Vilmos és csapata

C - Argonaut szoftverház programozói.



Harmadik kérdés

Gyermekpólkéért :oi van belőle és kiskutyá. Milyen fajta?

A - Boxer B - Ir szetter C - Dalmata

Negyedik kérdés

Filmes pólkéért: Jó néhány borzongató kiadványa jelent meg mostanában az Intercomnak. A három felsorolt közül melyik jelent meg ebben a sorozatban?

A - A bárányok halgatnak B - Hullajó C - Psycho



Ötödik kérdés

Gyönyörű Braveheart albumokért: hogy hívják Mel Gibson-t a filmben?

A - William Palace

B - Gilliam Malach

C - William Wallace



Hatodik kérdés

Közreadunk egy fillimusztrációt.

Melyik filmből való?

A - Dallas

B - Vészhelyzet

C - X-akták

Hetedik kérdés

20 db. különböző CD-ROM-ért...

Mennyi új szoftvert állított ki az Electronic Arts és a Virgin az ECTS-en?

A - összesen 12 B - Egyet sem C - több, mint 21-et

Nyolcadik kérdés

Egyszerű a kérdés: mi az a Kiskapu?

A - Fontos momentum a Fűnyíró ember című filmben

B - Hanglemezkiadó C - Könyvtérjesztő

Nos aki a kitöltött véleménylappal együtt visszaküldi a megfetésekét, póló, tacaanyi zenei CD, 20 darab CD-ROM, UFO CD és könyv-hegyeket nyerhet, nem beszélve a gyönyörű Braveheart albumokról. Fontos, hogy csak az nyerhet, aki kitölti és beküldi a vélemény-nyilvánító lapot is!

Címünk: Other Side Magazin Budapest 1399 Pf. 701/13

from → gyűjts fel...

OT5: Mostanában sokféle zenei stílus születik, és mi mindet átvesszük. Sajnos a jórésze igénytelen, de az a zene, amit ti játszottok, valahogy ritkán hallhatóan igényes. Miért?

From: Először is arra törekedtünk, hogy a számoknak valamiféle hangulata, kisugárzása legyen. Ez a kommersz dancefloor produkcióknál viszonylag ritkaságszámba megy. Másrészt pedig saját készítésű hangszíneket használunk, nem pedig gyári konzerv-mintákat. Ez egyfelől biztosítja a ránk jellemző hangzást, másfelől pedig nem köszönnek vissza ugyanazok a hangok, mint amelyek már más lemezeken is hallhatók.

OT5: Hogyan jött létre egyáltalán ez a csapat és kik alkotják?

From: A From tulajdonképpen egy érdekes fúzió eredménye, hiszen tagjai különböző területeken dolgoztak, bár mindnyájan zenével foglalkoztak. Sinka Zoltán Gábor neves DJ, aki különböző exkluzív klubokban jungle-house-trance partykon lép fel. Szasza az Action zenekar énekese, akit már sok klipből és lemezből ismerhettek. Pierrot-t azt hiszem nem kell senkinek bemutatni. Én magam, Béres József hosszú évek óta számítógépes zenéléssel foglalkozok, például közreműködtem a Toys Of Ancient Gods album elkészítésénél is.

OT5: Ez a válasz egy érdekes kérdést vet fel. Miért épp Szasza, a rockerként ismertét vált egyéniség énekel nálatok?

From: Egy találkozásunk alkalmával kiderült, hogy ő is nagyon kedveli ezt a fajta zenét, nekünk pedig nagyon tetszett az ő egyéni előadómódja. Ez a stílus általában instrumentális, de elfogadott az emberi hang használata is, ezért kértük fel őt arra, hogy csatlakozzon hozzánk.

OT5: Milyen műfaji besorolású a ti zenetek, ha egyáltalán lehet kategorizálni?

From: A közeljövőben megjelenő első albumunk a trance, a dub, és az ambient zene jegyében készült, bár néhol már ezen stílusok határai is összemosódnak és ezért nehéz pontos meghatározást adni.

OT5: Ezek a műfajok viszonylag ismeretlenek Magyarországon. Felsorolnál néhány neves külföldi előadót, akik ilyen zenét játszanak?

From: Például a Leftfield, a Fluke és az Underworld mind-mind ilyen zenekarok. Bár első hallásra sokaknak ezek a nevek ismeretlenül csengenek, a progresszív dance területén hatalmas státusznak számítanak. Márpedig a jelenfőbb klubokban egyre inkább ez az irányzat az uralkodó.

OT5: Hallottam sztárvendég is szerepel a korongon. Ha minden igaz, azt mondja: „kész vagyok!” Ki ő, és hogy került a zenei anyagba?

From: Ő Farkas Bertalan, Magyarország első űrhajosa, akinek hangja a Repülésre készen című dalban hallható. Ennél jóval többet mond, mint amit te idénél. Archiv felvételekről a Szojuz-37 űrhajó kilövésének pillanatán idézzük fel.

OT5: Ez nagyon érdekes, én hallottam a dalt és nagyon atmoszférikus, igaz űrhangzású, talán a legjobb nóta a kislemezen. Egyébként mikor jelenik majd meg a nagylemez, és lehet e bennetek majd előben látni valahol?

From: Terveink szerint ősszel jelentetjük meg az albumot, de addig is különböző dance partykon lesz látható a zenekar. Reményeink szerint készül majd egy videoklip is a Gyűjts fel! című dalból.

from → gyűjts fel! (producer's radio edit)



Dragon

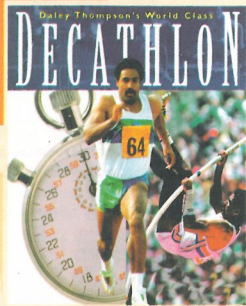
ITT VAN MEGIÓTT...
...de nem Dagaméri, hanem a
VIRTUAL SNOOKER a **Chazis/ Interplay**-től.



A nagyszerű Virtual Pool után /ami valóban nem volt egy rossz játékocská/ már itt is van a nagy testvér, a Virtual Snooker. A program készítői semmilyen változtatást nem eszközöltek a játékban, ugyanaz, mint a Pool, csak mások a szabályok...

Ami mégis változás, az az, hogy ez már egy komoly, CD-s szoftver, tele videóval. Érdemes kipróbálni, ha másért nem, csak azért, hogy Steve Davistól, a hatszoros világbajnoktól vehessünk egy kis snooker-leckét...www.interplay.com

Végül egy rövid hír az atlétika kedvelőinek: úgy látszik, a tízpróba mostanában kezd divatba jönni. Ugyanis az Interactive Magic és a 3DO Studio (!) is kiadni készül egy-egy Win '95-os, agyonvektorizált decathlon-t. A látottak alapján a második a szimpatikusabb, csak a technosított magyar himnusz keserített el egy kicsit. Megjelenések június-július táján.



UEFA EURO'96 ENGLAND 89%
Gramlin

No, persze, Gramlin. Az EB-re megjelenik az Actua Soccer javított változata... Mind a 8 EB-helyszínt tökéletesen modellezték a Gramlin alkotói, sőt lehetőségünk van éjszaka, kivilágított stadionokban is játszani. Barry Davies, a kevés hajjú szuperkommentátor pedig újja kölcsönadta hangját a programhoz, sőt ezúttal 30.000 szót használ az akciók közvetítéséhez ! Végre lesz statisztika minden meccshez, a szurkolói hangeffektusokat is tökéletesítették, a legszebb gólokat végre el lehet menteni.



UEFA CHAMPIONS LEAGUE 1995/96 87% Phillips

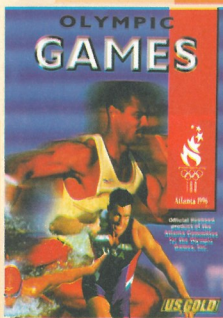
Egy nappal lapzártá előtt és két nappal a BEK-döntő után vajon mi érkezett meg? Igen, a nagy Bajnokok Ligája! Minő öröm. Nem kevésbé öröm az, hogy végre-valahára egy magyar csapatot is vezényelhetünk a játékbán, sok Fradi-drukker, gondolom nem kis öröme. Lassan azonban kezdek már kifognyi a dicsérő szavakból, sajnos nem ez lesz az év játéka. Kicsit gyérre sikerült a legfontosabb része, a foci. Addig szép, amíg nem kezd el játszani vele az ember. Kicsi a pálya, ami miatt nem túl változatos a játék, és mellesleg rengeteg gól esik, a legrövidebb játékidő alatt 1/2 perc/ is 5-0-ra vertem legutóbb a Fradival az Ajax-ot... aztán 6-5-re kikaptam a Grasshoppers-tól...
Azért van pozitívum is - a játékhöz van egy editor amellyel, jól bele lehet turkálni a csapatokba, visszaállítva a status quo-t. Ez nekem igazsággal tetszett, bevalom.

Around Atlanta 78% Phillips

Ide kívánczik még egy sport témájú érdekesség. A Phillips megjelentetett egy multimédia kiadványt Atlantáról, az olimpia városáról. Volfeképpen a CD-ROM arra szolgál, hogy minél jobban megismerhessük az arany-olimpia városát. Jópofa, kézzel rajzolt térkép, interjúk, a város nevezetességeit bemutató rövidfilmek láthatóak a kiadványon, amely mindenféle képpen érdekes, hiszen egykori világnagyszág sportolók mutatják be városukat. En inkább mégiscsak személyesen látogatnám meg Atlantát, bár ez a kiadvány klasszul eligazít abban, mit is érdekes megnézni, és az hol található. www.aroundatlanta.com



OLYMPIC GAMES US Gold



Ha valaki azt hinné, hogy az US Goldot csak a foci érdekli az Atlantai Olimpia megannyi versenyszáma közül, nos az téved. A cég ugyanis /újra/ megszerezte a nyári Olimpia video- és számítógépesjáték licencét, ami nem jelent más, mint hogy jön az Olympic Games is...!
Amit az Olympic Soccer-ről elmondtam, érvényes az ötkarikás játéka is, egyszóval nagyon szép lesz, játszható és érdekes is.

OLYMPIC SOCCER US Gold



Nem rossz próbálkozás az US Gold-tól ! A nyári Olimpiáj kiadandó fociprogram, amennyit a demo látni engedett magából, elismerésre méltóra sikerült. Szép, elethű mozgás, remélhetően könnyű kezelhetőség és mellesleg jó hang tartozik az érzenei köze. Túrelmetlenül várom, hogy besorozhassam fociprogram-arszenálomba... /Mellesleg nem csekély az esély, hogy végre, sőt lehet, hogy utóljára ebben az évvezredben a magyar válogatott is szerepelni fog egy fociprogramban !!!

Ugly Kid G. * egy kicsit Dragon

**A LEGNAGYOBB SZTÁROK LEGNAGYOBB PÓSZTEREI!
XXL PÓSZTERMAGAZINAHOL A KÉPEKÉ A SZÓ!**

XXL PÓSZTERMAGAZIN

**JÖVŐSI DÖRRAHASAINK:
THE ROLLING STONES
METALLICA
RED HOT CHILI PEPPERS
GEORGE MICHAEL
THE BATES
JACO
CHARLIE
TANKCSAPDA**

ÉS SOK MÁS FANTASZTIKUS MEGLEPÉS!

A NYAR SIKERE AZ ÚJSÁGÁRUSOKNÁL!!!

cyber
café



PRESENTED BY
E-NET

ELIAS Microsoft

FEL
JAZZ

Az E-NET Hungary megvitotta Kelet-Európa első 64 kbps-os, bérelt vonalas Internet kávézóját Budapesten, a Fél 10 Jazz klubban

(1099 Budapest, Dorozsi u. 20.) a Zenith Data Systems, a LIAS Kommunikációs Rendszerok és a Microsoft támogatásával. Tel: 314 2074. <http://www.enet.hu/cybercafe>

Az OTHER SIDE CD3 komplett tartalomjegyzéke

RPG: AZRAEL'S TEAR DEMO, ALBION CIKK.

SPORT: VIRTUAL SNOOKER DEMÓCIKK, BALL BLAZER SLIDE.

AKCIÓ: ABUSER DEMO, EARTHSEIGER DEMO, PINBALL ILLUSIONS DEMO, RETURN TO FIRE DEMO, SUPER STAR-DUST DEMO, RESURRECTION CIKK, SHELLSHOCK CIKK, WING COMMANDER CIKK, GHOST BEAR'S LEGACY CIKK, STRIFE DEMO, TERRA NOVA DEMÓCIKK, EXHUMED SLIDE, JEDI KNIGHT SLIDE, MAYHEM SLIDE, NINJA SLIDE, STAR RANGERS CIKK, TILT CIKK, PINBALL '95 CIKK, DESCENT2 CIKK, WETLANDS CIKK, WITCHAVEN SLIDE, X-WING VS. THE FIGHTER SLIDE, TOMB RAIDER SLIDE, STAR CONTROL 3 SLIDE, TUNNEL B1 SLIDE, WARHAMMER 4000 SLIDE.

KALAND: URBAN RUNNER DEMO, CONGO SLIDE,

OUTLAW SLIDE, SYNERGIST SLIDE, SPYCRAFT CIKK, DARK EYE CIKK, ZORK NEMESIS CIKK.

VERSENY: MEGA RACER SLIDE, WORLD RALLY FEVER DEMO, MOTO X SLIDE, CYBERSPEED CIKK, TRACK ATTACK DEMO.

STRATÉGIA: AFTERLIFE DEMO, BATTLEGROUND ARDENNES DEMO, CONQUEST OF THE NEW WORLD DEMO, BATTLEGROUND GETTYSBURG CIKK, AGE OF RIFLES DEMO, SETTLERS 2 DEMO, ARCHIMEDEAN DYNASTY SLIDE, CITIZENS SLIDE, CIVILIZATION2 CIKESLIDE, Z SLIDE, DESTINY SLIDE, DEADLOCK SLIDE, MAGIC THE GATHERING SLIDE.

SZIMULÁTOR: A 10 SILENT THUNDER DEMO,

FIGHTING DUEL DEMO, 1943 SLIDE, ARMORED FIST2 SLIDE, COMMANCHE 3 SLIDE, FLYING CORPS SLIDE, JET FIGHTER SLIDE, SILENT HUNTER SLIDE, RED BARON2 VIDEO.

GOLDEN OLDIES: GABRIEL KNIGHT CIKK, INCREDIBLE MACHINE CIKK.

SHAREWARE GAMES: BURN RUBBER, DAY OF

PIGS, DUKE NUKEM 3D, PULSE, IMPERIUM REX, SAPIENS, SPLAY MASTER, SPECIAL AIR SPACE MARINES, STELLAR CONQUEST III, TYRIAN 2.0.

MULTIMÉDIA: MUPPET ISLAND SLIDE, PRINT ARTIST CIKESLIDE, RED SHIFTS CIKK, EURO-PRESS SLIDE, HOW ANIMALS MOVE DEMO, TRUCKOLOGY DEMO.

SCI-FI ROVAT: KALÓZVILÁG INTERAKTÍV NOVELLA 1.FEJEZET.

SHAREWARE UTILITY: PC-CON-

FIG v8.02, TEXTPAD v1.32a, FAST TRACKER v2.06, FULL MOTION v2.0, PICTURE DISK, QEMM 8.00 to 8.01 upgrade, RAR for WINDOWS 1.54, beta, TELIX TERMINAL v3.30, TELIX for WINDOWS 1.0id, TERMINATE 3, WIN'95 TINY TOOLS PACK 1, UUECODE/ENCODE for WIN'95, NESBIT WEBEDIT v1.4a, CREATIVE & GRAVIS DRIVER for WIN'95, WINFOSSIL v1.09 for WIN'95, WINSOCK 2.1f 30 day trial, WINZIP & WINZIP'95.

INTERNET: MICROSOFT FRONTPAGE 1.1 beta verzió, WEB WIZARD 3a, DEREKWARE HTML, CMOD HTML EDITOR.

BODYLINE (ÉLETSTÍLUS): PARFÜM-MÁNIA, PRIMA-

TORNA, FÉRFIKOZMETIKA

OUTSIDE (ZENE, VIDÉO ÉS EGYEBEK): FROM, SIPOS F. TAMÁS,

PIERROT, ZION TRAIN - HOMEGROWN FANTASY CD-ROM, ROLLING STONES - VOODOO LOUNGE CD-ROM DEMO, INTERCOM VIDÉO ÚJDONSÁGOK, SZAKRÖVNY ÉRTÉKELÉSEK, CINEMA BOLT KATALÓGUS.

DEMO ROVAT: A LEG FRISSEBB ÉS LEGCOOLABB DEMOK

CD INFO

Első, és legfontosabb változás az előző CD-hez képest, hogy a mostani szám, már EMS-el is működik! A múltkori nem tette ezt és ezt sok olvasónk hiányolta. Azok kedvéért, akik semmilyen trükkkel sem tudták elővarázsolni a multimédiás kezelőfelületünket elkészítettük az első Other Side javító patch-et. Ez egy Setup nevű programcska, amely segítségével akár az előző CD is futtathatóvá válik, az olyan számítógépeken, ahol csak EMS áll rendelkezésre. E mellett a program képes, ún. BOOT DISK-et is kreálni, amivel már egészen biztosan mindenki boldogul. A boldogságunkat még az is tetézi, hogy mostantól akár a Windows' 95 Dos ablakával is lehet próbálkoznit Természetesen a demo indításnak nem ez a legbiztosabb módja.

Minimális futtatáshoz szükséges gép: 386DX CPU, 640k memória, dupla sebességű CD-ROM drive, Vesa kompatibilis VGA grafikus rendszer, Microsoft kompatibilis egér. Ajánlott: 486DX CPU, 8MB Ram, négyszeres sebességű CD-ROM drive, Vesa kompatibilis VGA, Microsoft egér, és valamilyen hangkártya.

Az újság a következő hangkártya-szabványokkal működik együtt: Sound Blaster, Advanced Gravis UltraSound, Turtle Beach. Amennyiben csak valamelyik Sound Blasterrel 100%-ig kompatibilis kártyánk van, és a program nem igazán szeret működni vele, használjuk a „nosound” paramétert.

DEMO INDÍTÁS

A Multimédia magazin képes installálni az összes programot a felülete alól! A különböző szoftver-házak egyedi memória, és egyéb konfigurációs követelményeit ellenben nem mi szabjuk meg, így ezekkel a külső programokkal lehetnek problémák. (pl. Nem olyan memóriát használ, mint amilyen-nel a magazint indítottuk.)

Előfordulhat, hogy a rendszer egy ilyen művelet során egyes gépeken lefagy, vagy a telepítés nem megy végbe normálisan. Az is megeshet, hogy a demo futtatás után visszatér a lapba, de kedvesen a memóriában felejt némi szemetet. Ez is okozhat rendellenes működést. Ilyen esetekben próbáljuk a problémás programcskát a felületen kívülről futtatni, installálni.

A Windows alatt futó anyagokat szándékosan nem telepítjük, mert ez még kedvezőbb problémákat okozhat, hacsak nem rendelkezünk bizonyos mennyiségű jól konfigurált memóriával. Ezeket a demókat tehát telepítsük a megfelelő Windows verzió alól.

Újdonság, hogy a 3. számtól a cikkeket DOC formátumban megtalálhatod a CD-n. Így már semmi akadályja, hogy a hosszabb lélegzétvételi anyagokat kinyomtasd, és magaddal vidd, vagy a játék futása közben olvasgasd.

További technikai információkat a CD olvasséi file-ában találhatsz, de ha még mindig nem tiszta valami olvasgasd a Dos Helpline rovatunkat. Ezekből a cikkekből elsajátíthatod a PC használat finomságait. Ha bármilyen egyéb probléma adódik, hívd nyugodtan a szerkesztőséget. Mindenkinek megpróbálunk segíteni!
Hot-Line: 141-2495

16 kalandésztét kíván az OTHER SIDE szerkesztőség!