

WINDOWS PHONE SUPERGUIDE

 Windows Phone

12 TESZT
15 TIPP
12 INTERJÚ
90 APP

Miben más a Windows?

Ismerje meg a rendszert az alapoktól egészen a hardcore beállításokig



**Az összes készülék
tesztje egy helyen**

A legjobb magyar alkalmazások
Interjúk a rendszer fejlesztőivel



PCWorld

Eladási ár: 895 Ft
PC WORLD EXTRA

IDG
HUNGARY

GYÖNYÖRŰ. MÁSKÉPP.

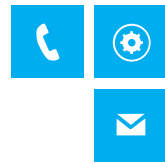
Kezdőképernyő még sohasem volt ennyire naprakész.
Láss minden frissítést, minden hírt, minden posztot az élő csempéken!



NOKIA
LUMIA 900

 Windows
Phone

© 2012 Nokia. Minden jog fenntartva. Nokia Ügyfélszolgálat: 06-1-777-4819 / © 2012 Microsoft. Minden jog fenntartva. / © 2012 Facebook. Minden jog fenntartva. A Facebook a Facebook Inc. bejegyzett védjegye. / A kép illusztráció. A készülék színválasztékának elérhetősége változhat. További részletek a <http://www.nokia.hu/lumia900> oldalon és az üzletekben! / Az ingyenes navigáció a telefon teljes élettartamára vonatkozik. A készülékre gyárilag az autós navigáció és a gyalogos útvonaltervezés van telepítve. / Az alkalmazások letöltése és használata adatforgalommal is járhat, melyért az Ön mobilszolgáltatója adatforgalmi díjat számíthat fel. Kérjük, letöltés előtt olvassa el a Windows Phone Pictér Használati Feltételeit (<http://www.zune.net/hu-HU/legal/termservice.htm>) és mobilszolgáltatójánál tájékozódjon az aktuális adatforgalmi díjakról! Előfordulhat, hogy az itt szereplő tartalmak nem mindegyike érhető el az Ön Nokia készülékére, illetve lehetséges, hogy bizonyos funkciók, alkalmazások és szolgáltatások nem érhetők el minden országban vagy régióban. Az itt szereplő specifikációk előzetes bejelentés nélkül változhatnak. / A kompatibilitást és az elérhetőséget ellenőrizze a www.nokia.hu oldalon, a <http://www.windowsphone.com/marketplace> oldalon, vagy közvetlenül a Nokia készülékéről!



Windows® Phone

PC World Extra 2012. / Windows Phone Superguide

Szerkesztőség

Megbízott főszerkesztő: Haraszti Tibor

Vezető szerkesztő: Molnár József

Munkatársak: Egri Imre, Farkas Gergely

Olvasószerkesztő: Cseh Vanda

Szerkesztőségi titkár: Cserezyne Anita

Telefon: 577-4302; telefax: 266-4343;

Tipográfia

Lukács Gergely

Kiadó

Kiadja az IDG Hungary Kft.

1075 Budapest, Madách Imre út 13-14. A ép. IV. em.

Levél cím: 1374 Budapest 5, Pf. 578; internet: idg.hu

Bankszámlaszám: 10300002-20328016-70073285

Felélős kiadó: Bíró István ügyvezető – ibiro@idg.hu

Lapigazgató: Virágh Márton – mviragh@idg.hu

Műszaki vezető: Babinecz Mónika – mbabinecz@idg.hu

Nyomás és kötészet: Infopress Group Hungary Zrt.

Igazgató: Lakatos Imre – office@infopressgroup.hu

Ügyfelszolgálat

Telefon: 577-4301; telefax: 266-4343

MédiaShop: mediashop.idg.hu; e-mail: terjesztes@idg.hu

Hirdetési osztály

Kereskedelmi igazgató: Farkas Viola – vfarkas@idg.hu

Telefon: 577-4310; telefax: 266-4274

Lapreferens: Héjjas Ágnes – ahejjas@idg.hu

Telefon: 577-4314; telefax: 266-4274

Kereskedelmi asszisztens: Bohn Andrea – abohn@idg.hu

Médiaajánlatok: idg.hu/mediaajanlat; e-mail: keriroda@idg.hu

Marketing

Marketingmunkatárs: Várnagy Attila – avarnagy@idg.hu

Terjesztés

Terjesztési igazgató: Babinecz Mónika – mbabinecz@idg.hu

A kiadványt a Lapker Zrt., alternatív terjesztők és egyes számitástechnikai szaküzletek terjesztik. Eladási ár: 895 Ft.

Jogi közlemények

Szerkesztőségünk a kéziratokat lehetőségei szerint gondozza, de nem vállalja azok visszaküldését, megőrzését. A Windows Phone Superguide-ban megjelenő valamennyi cikket (eredetiben vagy fordításban), minden megjelenést képet, táblázatot stb. szerzői jog véd. Bármilyen másodlagos terjesztésük, nyilvános vagy üzleti felhasználásuk kizárólag a kiadó előzetes engedélyével történhet. A hirdetéseket a kiadó a legnagyobb körültekintéssel kezeli, ám azok tartalmáért felelősséget nem vállal. Lapunkat a MATESZ auditálja. Olvasóink szokásait a Nemzeti Médiaanalízis méri fel.



Viszlát ikonok, helló, lapkák!

Kedves olvasó!

Mikor elsőként megfogalmazódott bennünk a kiadvány gondolata, a szerkesztőségben még csak egy Windows Phone-tulajdonos volt. Ám mire a cikkek elkészültek, ez a penetráció alaposan megnövekedett, és ezzel együtt a platform tekintélye is. A Microsoft okostelefon-rendszerét ugyanis nem lehet egy pillantás alapján megítélni. Más, fura és nem igazán személyreszabható, ugyanakkor átgondolt, letisztult és minden mozdulatra azonnal reagál, megakadás nélkül. Ez azonban még mindig csak a felszín. Ítéletünk megfogalmazása előtt érdemes beleköltözni, bekötvé a Live azonosítónkat és a közösségi hálózaton lévő online profilunkat. Ezen információk összekötése, valamint a mélyen integrálódó felhőszolgáltatások jelenléte egészen bámulatos. Természetesen nem tagadom, hogy a nem egészen két éves rendszernek még bőven van hova fejlődnie. A Bluetooth-kapcsolatok hatékonyabb kezelése, az e-mailek mappák szerinti szortírozásának támogatása, valamint például a képernyőmentés lehetősége szerepel szerkesztőségünk kívánságlistáján. A Windows Phone azonban még apró hiányosságai ellenére is zavarba ejtően jó. A Metro felület átgondoltsága abba az irányba mutat, hogy bizony a lapkák természetes részei lehetnek életünknek. Már nemcsak mobilrendszeren találkozhatunk velük, hanem az Xbox konzolokon és a Windows 8-ban is. A Microsoft elhagyta azt, amiről ismertté vált: az Asztalt, az ablakokat, a tálcat, a Start menüt. Ez persze kockázatos lépés, ám biztos, hogy a jövőben megszülető modern eszközökön nem ezekkel akarnak majd a felhasználók navigálni, hanem dinamikusan változó objektumokkal. A lapkák mögött e koncepció húzódik, s habár nem nélkülöz némi rizikót, bőven van benne ráció. Főként mert működőképes, amire a legjobb példa főszereplőnk: a Windows Phone.

Molnár József

Mik azok a macskakaparácok?

Az újságban több helyen is találkozhat érdekes krikzkrakszokkal. Ezek QR-kódok, amelyek egy külső webcímre mutatnak, ahol hasznos plusz tartalmakkal találkozhat, illetve amennyiben Windows Phone készülékével fotózza le az alkalmazásoknál lévő jeleket, akkor közvetlenül a Piactéren lévő bejegyzéshez ugorhat. Mindehhez egy külső alkalmazás szükséges – mi a Piactérről beszerezhető QR Code Reader és Mobicat appokat ajánljuk.





Tartalomjegyzék



Platformbemutató

- 7 A rendszer felépítése
- 8 Helló, Windows Phone!
- 10 Az első indítás
- 12 Testreszabás
- 14 Kapcsolatok
- 16 Telefon és üzenetek
- 18 E-mail és böngésző
- 20 Alkalmazások és Piacról
- 24 Xbox Live
- 26 Zene és a Zune
- 28 Munka
- 30 Naptár
- 31 Csatlakozás
- 32 Fényképek
- 33 Mango és Tango
- 34 Windows 8 és a WP

Hardverteszt

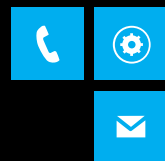
- 49 LG Optimus 7
- 50 Nokia Lumia 610
- 51 Nokia Lumia 710
- 52 Nokia Lumia 800
- 53 Nokia Lumia 900
- 54 HTC TITAN
- 55 HTC HD7
- 56 HTC Radar
- 57 HTC Mozart
- 58 HTC Trophy
- 59 Samsung Omnia W
- 60 Dell Venue Pro
- 62 Összehasonlító táblázat
- 64 Készülékek a távolból
- 66 Kiegészítők



Közösségi tér

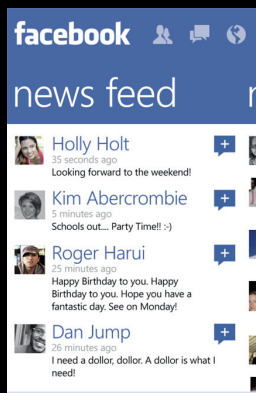
- 37 Sztárok és a WP
- 38 Velvart András
- 39 Farkas Attila
- 40 Fekete Krisztián
- 41 Deme Tamás
- 42 Bátorfi Zsolt
- 44 Dankovics Tamás
- 46 Kedvenc alkalmazások





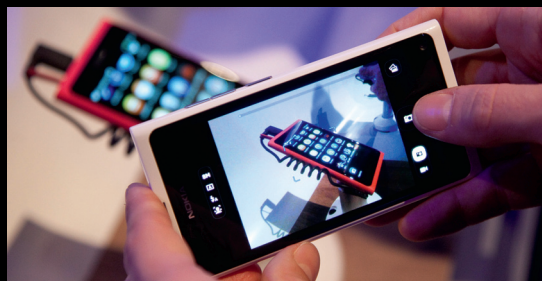
Alkalmazásbemutató

69	IMDb	77	Vatera
69	Műsorújság	78	Weather Flow
70	TV24	78	AccuWeather
70	Mozit24	80	múlt-kor
71	Magyar Rádió	80	Portfolio.hu
71	Shazam	81	Origo
72	YouTube	81	wp7.hu
72	Vimeo	82	Nokia Autóval
73	OnePlayer	82	Nokia
73	Pocket Recorder	83	Közlekedés
74	Evernote	83	Autópálya-
74	SkyDrive	83	Matrica
75	Boxfiles for	83	Parkolóóra
75	Dropbox	84	BKV menetrend
75	Skype	84	MÁV menetrend
76	Cool Remote	85	Outdoor
76	Clearer	85	Navigation
77	Cocktail Flow	85	Turn by Turn
			Navigation -
		86	Hungary
		86	Kulturális GPS
		87	runtastic PRO
		87	Global Soccer
		87	Free
		87	Baby Monitor
		88	Fantasia Painter
		88	Photosynth
		89	Monopoly
		89	Fruit Ninja
		90	Sid Mayer
		90	Pirates!
		90	Civilization
			Revolution



91	Harvest	
91	Assassin's Creed	100
92	Farm Frenzy 2	

92	PES 2012
93	Angry Birds
94	4th and Mayor
94	Miso
95	Facebook
95	Seesmic
96	Tango Video Calls
96	MasterCard
	Mobile
97	e-órarend
97	MEK Olvasó
98	Bérekalkulátor
98	SurfCube 3D
99	A gyártók
	alkalmazásai
	Magyar app-
	mustra



Tippek

103	Saját csengőhang
104	SkyDrive és a WP
106	Windows Phone és a Mac
108	Fájelkezelés
110	Gmailről Hotmailre
111	Outlook költözés
112	A WP védelme
113	Együttműködés a PC-vel
114	Kameratuning
116	Teendők készülékcserkor
117	Akkumulátorkímélés
118	Szülői felügyelet
119	Facebook chat
120	WP-fejlesztés dióhéjban
122	Emotikonok

ELADÁS

új aukció

TERMÉK ADATAI

TERMÉK FOTÓI

AUKCIÓ ADATAI

SZÁLLÍTÁS, FIZETÉS

TESZVESZ

VATERA KIEMELÉSEK

- félkövér | 100 Ft
- listázások elejére | 300 Ft
- bekeretezés | 100 Ft
- színes háttér | 150 Ft



A platform bemutatása

Egy Windows, ami nem Asztalban, ikonokban, Lomtárban gondolkodik. A Windows Phone lapkái szinte mindenkit meglep-
tek, a Metro UI elgondolásban rejő potenciál pedig egészen zavarba ejtő. Cikkjeinkben be-
mutatjuk a rendszer logikáját, az egyes funkciók működését, valamint a Windows Phone potenciális jövőjét. Nem próbálta még? Most megismerheti.

Hello, Windows Phone!

8

Az első rendszer-indítás

10

Kapcsolatok

14

E-mail és böngészés

18



Élő lapkák

A Windows Phone a Metro UI dizájnyelvv első komoly megtestesülése. Az ikonok helyett bevezetett lapkákon keresztül egy pillantással lényegi információkhoz juthatunk az alkalmazások megnyitása nélkül, amelyek a háttérben aktív életet élnek.



Integrált szolgáltatások


A képek között és az Office-központban nemcsak a telefonon tárolt állományainkat érhetjük el, hanem a webes szolgáltatásokhoz is csatlakozhatunk, mintha azok külön tárhelyek lennének.

Piactér

Globálisan már több mint 90 ezer portékát számlál a Windows Phone alkalmazásboltja. A választékot számos, egészen kiváló magyar app is gazdagítja.

Jelerősség

 Ha okostelefonunk állapotsávján ezt az ikont látjuk, akkor nagyon jó a hálózat ezen paramétere.

 Az ötfokozatú skála segítségével pontosan nyomon követhetjük a jelerősséget.

Ha e két ikon bármelyikét látjuk, az nem jelent túl sok jót. Vagy nem tudunk csatlakozni a mobilhálózathoz, vagy probléma van a SIM-kártyával.



Mobil adatátvitel


Aki már mobilneteztet, az pontosan tudja, hogy nagyon nem mindegy, 3G vagy 4G kapcsolattal rendelkezünk. A Windows Phone meglehetősen gazdag ikonkészlettel rendelkezik, ám azok többségével vélhetően soha nem fogunk találkozni. Ha nem látnánk a telefon állapotsávját, akkor a kezdőképernyő tetejéről indulva húzzuk lefelé újunkat, hogy előcsaljuk azt.

- G** - GPRS
- E** - EDGE
- 3G** - 3G
- 4G** - 4G
- H** - HSDPA/HSUPA
- 1X** - RTT
- DO** - EVDO
- DV** - EVDV


Roaming

Ha nem tudnánk, hogy már átléptük-e országhatárunkat, akkor a készülék **Roaming**  ikonját kell keresünk. Beállíthatjuk, hogy ekkor automatikusan tiltsa le adatforgalmunkat.






Wi-Fi-kapcsolat

 E két ikont akkor láthatjuk, ha aktiváljuk a Wi-Fi-hálózatok elérését. A fenti állapot esetén minden teljesen rendben van, ám ha a jel halvány, akkor probléma lépett fel a kapcsolat kiépítésénél.



 Amennyiben az internetmegosztást választjuk, arról külön ikont kapunk emlékeztetőként. Főként, mivel ez intenzív akkumulátorhasználattal jár.

Akkumulátor

-  Az akkumulátor épp tölődik
-  Teljes akkumulátortöltöttség
-  Alacsony akkumulátortöltöttség
-  Az akkumulátor aktuális töltöttségéről nem áll rendelkezésre adat
-  A takarékos üzemmód be van kapcsolva



Helló, Windows Phone!

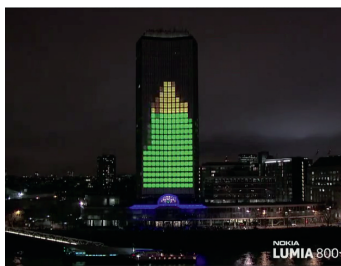
A Microsoft utolsóként érkezett a mobilplatformok piacára, ám a verseny még korántsem dőlt el. A Metro UI és a szolgáltatások mély integrálása miatt ugyanis bőven van potenciál a Windows Phone rendszerben.

A Windows Phone új felhasználói felülete rögtön zavarba ejtheti felhasználóját annak ellenére, hogy már az XP Media Centere is alkalmazott csempéket, a Zune lejátszó pedig egy fokkal tovább is lépett. A lapkák ilyen mértékű használata merőben új, amelyhez hasonló felhasználói felületeknél még soha nem láthatott a széles publikum. A Microsoft lecserélte azt a grafikus felületet, amelyet habár nem ő talált fel – hanem a Xerox –, de ő terjesztett el a Windows operációs rendszereken keresztül. Az elmúlt évek során az Asztal, a Tálca, az ikonok és például a Lomtár használata teljesen természetessé vált, így már nagyon kevesen jönnek zavarba, ha az egérrel kell navigálniuk a képernyőn. Az úgynevezett ikonografikus felületeket az okostelefon rendszerek is átvették, így például az iOS és az Android is utóbbiakkal operál. Erre jött a Microsoft, és egy infografikus felületet tett le az asztalra, ami egy teljesen újfajta felhasználói élményt kínál.

A lapka az új fekete

A statikus ikonokkal szemben a lapkák dinamikusak, folyamatosan változtatják a tartalmukat aszerint, hogy a mögöttük álló alkalmazás mit küld

a felhasználó felé. A Metro UI logikája alapján azok kvázi útjelzők, amelyek segítenek az információ megtalálásában. Maga a dizájn és az alkalmazott Segue betűtípus alapú tipográfia is ezen útjelzők alapján épül fel: minimalista, célja az információ hatékony tállalása. A redmondi szoftvercég grafikusait a Seattle-i metróállomások táblái ihlették, amelyek egyszerűek, ám kellően informatívak, innen is jött a Metro elnevezés. Vagyis a Windows Phone nem akar órát rajzolni, nem óhajt a való világ eszközeihez kötődni, egy olyan generációnak készült, amely már természetesnek veszi az informatikai vívmányokat, és nincs szüksége plusz sallangokra. A lényeg a tartalom, nem a keret. Más platformoktól eltérően itt nem kell belépniük az alkalmazásokba ahhoz, hogy információhoz jussunk, azok a kezdőképernyőn rendelkezésre állnak. Az egész rendszer él és mozog. Persze sokan a személyreszabást hiányolják, hiszen nem lehet például háttérképet beállítani, de erre nincs is szükség. Ezt a vonalat követi a Windows 8, illetve az Xbox is errefelé indult el. A Microsoft tervei alapján ugyanis a Metro lehet ezen eszközök között az összekötő erő, így minden fontos képernyőn ugyanazzal a felhasználói felülettel



Látványos Nokia Lumia londoni rajt



találkozhatunk majd, ha a koncepció megvalósul. E téren fontos szerep hárul a kapcsolt szolgáltató-sokra is, mivel a mobilrendszerek általában a felhőben lévő adatokkal dolgoznak, legyen szó akár Facebookról, egy online tárhelyről vagy az e-mail fiókunkról. A Windows Phone segít abban, hogy ezeket a legegyszerűbben érjük el, és emiatt mélyen integrálódnak a rendszerbe. Így például a névjegyeknél a különböző közösségi oldalak adatai egy személy alá rendeződhetnek, mint ahogy a naptár is több forrásból tud építkezni. A Microsoft fiók – ismertebb nevén Live ID – használatával szinkronizálódnak az adatok, így ha netán készüléket váltunk, akkor abba pár perc alatt beköltözhetünk. S ez igaz Xbox Live eredményeinkre és a SkyDrive-ra feltöltött képeinkre is. A Live szolgáltatások aktív használata mellett idővel azt vehetjük észre, hogy a Windows Phone gyakorlatilag PC-nk és webes életünk kiterjesztésévé válik.

Telefonok és alkalmazások

A Metro UI a dinamikát is zászlajára tűzte. Ezért mozognak nyitóképernyőjén az élő lapkák folyamatosan, ezért van az, hogy a panoráma-képernyők tetején (például a kapcsolatoknál) a szövegek több képernyőn keresztül húzódnak, és emiatt kényeztet el minket több helyen a rendszer apró, de észrevehető animációkkal. Persze a gördülékeny működéshez megfelelő hardverek is kellenek, ezért komoly megkötéseket fogalmazott meg a Microsoft. Korábban az 512 MB belső memória volt a minimum, amit a Tango optimalizálásával leszállítottak 256 MB-ra. Ezen felül a készülékeknek rendelkezniük kell például egy kapacitív 480×800-as felbontású kijelzővel, valamint egy Snapdragon lapkakészlettel, egy DirectX9-képes GPU-val, beépített GPS-szel és legalább 4 GB tárhellyel, a külső gombokról nem is beszélve. Emiatt a Windows Phone-ok meglehetősen egyformák,

bár nem állítanánk azt, hogy nincsenek köztük eltérések, sőt! A Windows Phone 8-cal mindez megváltozhat, ám a gyors és gördülékeny működés vélhetően a továbbiakban is követelmény lesz. Az más kérdés, hogy a 256 MB belső memóriájú készülékekkel mennyire indul meg a platform szegmentálódása, hiszen e készülékek nem minden alkalmazást tudnak gördülékenyen futtatni. A Microsoft adatai szerint ez a programok öt százalékánál fordulhat elő, ami körülbelül 4500 appot jelent (írásunk pillanatában több mint 90 ezres volt a Piac tér kínálata). Ezt az adatot azért is kellett előcitolnunk, mert az okostelefon-plattformok egyik fontos mérőszáma az appok száma. A Windows Phone e téren jól áll, mivel a 2010 végén indult alkalmazásbolt várhatóan nem egészen két év alatt 100 ezresre duzzadhat, a regisztrált fejlesztők száma pedig megközelítheti a 25 ezer főt. E dinamikus növekedés mellett év végére a 150 ezres alkalmazásszám is elképzelhető. Gyakori kritika ezen felül az ingyenes alkalmazások csekély száma. Nos, ez nem teljesen jogos, hiszen a Piac tér publikus statisztikái szerint a díjmentesen letölthető alkalmazások részaránya 73 százalék, a fizetősek pedig mind rendelkeznek próbaverzióval.

Molnár József



Első rendszerindítás

Újjonnan vásárolt Windows Phone készülékünk ott fekszik előttünk az asztalon. Ne nézegessük sokáig a dobozát és a dokumentumait, kapcsoljuk be!

Az összes hazánkban kapható Windows Phone készülékben lítiumion-akkumulátor van, ezért nem kell plusz köröket megjárnunk. A lítiumionot ugyanis nem kell kisütni és előtte teljesen lemeríteni, azonnal feldughatjuk telefonunkat a töltőre és már használhatóba is vehetjük. Járjunk el pontosan így! Habár elméletileg nem történhet semmi gond akkor, ha az első rendszerindítás során lefullad a mobilunk, ám jobb biztosra menni. Kapcsoljuk be, majd a gyártó logója és a Windows Phone rendszer animációja után kapcsolatba léphetünk a platformmal. Első utasításunkat az üdvözlőképernyőn fogjuk kiadni, ahol két lehetőségünk van. Azonnal segítségkérést indíthatunk (emergency call), illetve tovább haladhatunk a beállításokhoz (get started). Ha nincs vészhelyzet, akkor értelemszerűen válasszuk az utóbbit. A következő képernyőn a nyelvet állíthatjuk be, ahol alaphelyzetben az „English (United Kingdom)” paramétert látjuk; görgessük kicsit lefelé, majd állítsuk be a magyar nyelvet, persze csak akkor, ha anyanyelvünkön akarjuk használni a telefont. Ezt követően újraindul a rendszer, és ismét találkozhatunk az üdvözlőképernyővel, ami már magyarul szólít meg bennünket. Lépünk tovább. A készülék figyelmeztet, ha elfeledkeztünk volna a SIM-kártyáról. Pótlásához tartsuk hosszan lenyomva a bekapcsológombot a készülék újraindításához, majd helyezzük be kártyánkat.

A következő képernyőn a Windows Phone rendszer használati feltételeit, valamint az adatvédelmi nyilatkozatot találjuk, amit fogadjunk el. Persze el is utasíthatjuk, csak ekkor a platform figyelmeztet, hogy erre ugyan jogunk van, ám a jóváhagyás nélkül nem vehetjük használatba. Azaz jobb az elfogadás gombra nyomni, főként hogy csak általánosan érvényes kitételeket olvashatunk ott. Innentől eltérhetnek a lépések, hiszen a gyártók néhány esetben saját konfigurációs beállításait is implementálják a rendszerindításba. A Nokia Lumia telefonok például készülékbeállításokat is felajánlhatnak, ahol érdemes az „egyéni” úton haladni, hogy megtudjuk, pontosan mit akarnak a finnek. Mint kiderül, a következő három lehetőséggel kapcsolatban kéri jóváhagyásunkat: mobil adatátvitel használata, a rendszer fejlesztését segítő adatok küldése, billentyűzethasználati adatok elküldése a gépelési és egyéb funkciók fejlesztéséhez. Az elsőt érdemes engedélyezni, a másik kettőt mindenkinek saját belátására bízunk.

Biztos, hogy az időzóna beállítással és az aktuális dátum megadását kérő képernyővel találkozunk kell, mint ahogy a „Bejelentkezés a Windows Live ID azonosítóval” ablakot is látni fogjuk. Utóbbit azért is, mert a rendszer az erejét csak akkor tudja megmutatni, ha egy Live fiókhöz kapcsoljuk. Lehet, hogy sokaknak idegen a név, de az valójában az MSN, a Messenger – sőt az Xbox Live – azonosítóval is megegyezik. Azaz ha használjuk az azonosítót, akkor jelentkezünk be az ott használt felhasználónévvel és jelszóval. Ha még mindig nem emlékeznénk arra, hogy nekünk hasonlónk lenne, akkor a „létrehozással” hozunk létre egyet, persze ki is kerülhetjük ezt a kérést (máskor), ám nem érdemes. Végezetül annyit mindenképpen megjegyeznénk, hogy a Windows Phone egyszerre csak egy csatolt Live ID-t tud kezelni a rendszer logikája miatt, így ha többet is használunk – például egyet a Messenger-nél, másikat az Xbox-nál – akkor választanunk kell közülük.

Molnár József



A Mozi24 alkalmazás már **Windows Phone-on** is elérhető!



Moziműsor, premierek, filmhírek és kritikák.
Ne maradj le egy jó filmről se!

A rendszer testreszabása

Nem érdemes sokáig gyári beállításokkal használni Windows Phone-unkat, hiszen személyre szabással otthonosabbá tehetjük a felületet, és a rendszer kezelését is felgyorsíthatjuk.

A Windows Phone rendszer használatakor a legtöbb időt vélhetően a kezdőképernyőn fogjuk eltölteni. Ez a készülék központi felülete, ahol az egyes csempék a Metro UI dizájneldogolása alapján útjelző táblául szolgálnak. Innen indítjuk az alkalmazások zömét, illetve a legfontosabb funkciókat mind. Windowsos példával élve a kezdőképernyőn lévő lapkák (ismertebb nevükön: csempék) felelnek meg a Tálcnak, míg a jobbra húzással elérhető alkalmazáslista jelenti a Start menüt. Visszatérve a nyitó képernyőre, ide gyakorlatilag bármit leszúrhatunk: alkalmazásokat, személyeket, csoportokat, weboldalakat, térképeket, albumokat, dokumentumokat, levélmappákat, illetve külső alkalmazások segítségével saját fényképeket (Custom Tile Maker), beállításokat (WP Shortcut Tiles), illetve jegyzeteket (StickyTiles) is. Ezen sokszínűség miatt egy pillanatra sem kell megelégednünk a gyári beállításokkal, érdemes már az első pillanatban felhasználási szokásainkhoz alakítani a készüléket, nem nehéz belátni, hogy ezzel saját dolgunkat könnyítjük meg.

Játék a lapkákkal

Elsőként válasszuk ketté az alkalmazásokat a szerint, hogy melyek azok, amiket a kezdőképernyőn szeretnénk látni, a többit nemes egyszerűséggel hátrébb szorítjuk az alkalmazáslistában. Fontos tudnunk, hogy míg a főoldalon élvezhetjük az élő lapkák előnyeit – mivel itt elhelyezve őket pusztán ikonok helyett plusz információkat képesek megjeleníteni –, az alkalmazáslistában ez nem működik. A művelethez először küldjük ki az alkalmazáslistából a kezdőképernyőre az elemeket: A főoldalon húzzuk balra ujjunkat, hogy megkapjuk a felsorolást, majd a kítűzendő programra bökjünk rá hosszasan, és a felugró menüben válasszuk ki a [kítűzés a kezdőképernyőre] lehetőséget. Ismétljük ezt meg az összes fontos alkalmazással. Ezt követően lépünk vissza a kezdőképernyőre, majd az eltávolítandó elemen tartunk rajta ujjunkat, hogy belépjünk az átrendező üzemmódba. Itt az áthúzott tűzőgomb ikonra bökve megszüntethetjük a kiemelését, illetve fogd és vidd módszerrel – ikonon tartva az ujjunkat – átrendezhetjük a lapkákat kényünk-kedvünk szerint. Mint említettük, nemcsak alkalmazások szűrhetők le a kezdőkép-





ernyőre, hanem szinte minden. Ezen objektumok kezeléséről későbbi cikkeinkben külön szót ejtünk, a dokumentumok kitézését például a „Munka és a Windows Phone-nal” fejezetben tárgyaljuk részletesebben.

De maradjunk még egy kicsit a lapkánál, és nézzük meg, hogy azok megjelenését miként alakíthatjuk át. Ezen művelethez lépünk be a beállításokba, majd a téma almenüben adjuk meg a háttér és a jelölőszín megjelenését – általában sötét és világos hátterek közül választhatunk. Általánosságban igaz, hogy előbbi használata kevésbé meríti az akkumulátort, míg a fehér megjelenés kontrasztosabb eredményt ad. A jelölőszínnél legalább tíz előre definiált elemet találhatunk, amelyekkel lapkáinkat színezhethetjük át. Kísérletezzünk nyugodtan, amíg meg nem találjuk a megfelelő összeállítást.

A beállításokon belül érdemes még a hangoknál is elidőznünk, ahol az egyes értesítések hangjelzését konfigurálhatjuk. Természetesen rengeteg különböző csengőhang közül választhatunk, ám ha ez mégsem bizonyulna elégnek, egyedi csengőhangot is megadhatunk – hogy hogyan, azt egy későbbi írásunkban taglaljuk részletesebben.

Saját képek megjelenítése

A rendszert sokkal otthonosabbá tehetjük azzal is, ha saját képeinket használjuk ott, ahol csak lehet. A névjegyeknél ezért érdemes Facebook profilunkat felvenni fiókjaink közé, illetve a

Skydrive szolgáltatásával készülékeink között szinkronizálni a családi képeinket. Ezen lehetőségekről a későbbiekben még bővebben szót ejtünk. Ha készülékünkön vagy az elérhető szolgáltatásokon megtalálható néhány saját kép, akkor hozzá is kezdhethetünk az érdemi munkához. Elsőként határozzuk meg, hogy a Képek lapkán milyen elemek jelenjenek meg. Ehhez lépünk be az alkalmazásba, majd az albumoknál keressük meg a nekünk tetsző fotókat. A képernyő alján lévő [...] elemre kattintva csajjuk elő a beállításokat, majd adjuk ki a [hozzáadás a kedvencekhez] parancsot. Ha egy online tárhelyen böngészünk, ami esetleg épp nem érhető el, akkor előbb mentsünk le a médiumot a telefonunkra ugyanitt. Miért van erre szükség? Az élő lapka a Kedvencek mappából gyűjti össze a képeket, így annak kezelésével meghatározhatjuk megjelenését. Ha ezzel megvagyunk, akkor a képek főoldalán kattintsunk a beállításokra [...], majd adjuk meg az ott alkalmazható hátteret, vagy válasszuk a véletlen lehetőséget, így szintén kedvenc fotóink között mazsolázik majd a rendszer. A zárolási képernyőt a képeknél is konfigurálhatjuk a [beállítás háttérrel] parancsokkal, de érdemes inkább a rendszer beállításain belül a [zárolás+háttér] csoportnál azt megtenni, mivel itt egyéb lehetőségeket is elérhetünk. Gondolunk a jelszó beállítására vagy a képernyő lezárási idejének meghatározására.

Molnár József

Kapcsolatok kezelése

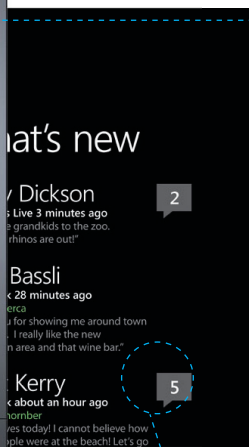
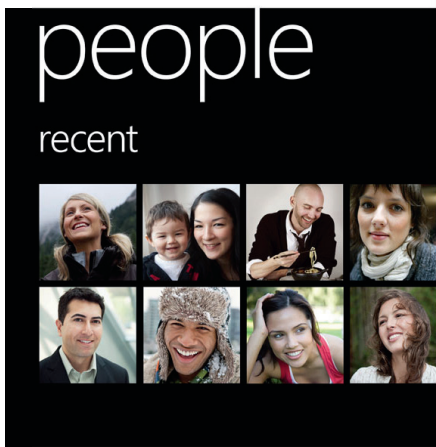
Statikus névjegyek helyett a Windows Phone dinamikus közösségi kapcsolatokban gondolkodik, így megfelelő beállításokkal az ismerőseinkkel vonatkozó összes fontos információt egy helyen összpontosíthatjuk.

Nem a véletlen műve, hogy Windows Phone esetében nem névjegyekről, hanem kapcsolatokról beszélünk, a statikus adatkezelés ideje lejárt. Korábban maximum kézzel vezetgettük telefon-regiszterünket, az utóbbi években azonban a közösségi oldalak megjelenésével a felhasználók egy olyan központra leltek, ahol ismerőseik életét tudják nyomon követni. A Windows Phone kiszolgálja ezt; képes a közösségi oldalakról származó friss információkat egy névjegy alá szervezni, így ott mindig friss történésekkel találkozhatnak a telefon használói. Ha bekötjük például Facebook fiókunkat, ismerőseinknél láthatjuk a profilképüket, e-mail címüket, születésnapjukat, telefonszámukat, beosztásukat stb. Az egyes kapcsolatok ennek megfelelően négy részre tagolódnak: egy dinamikusan változó névjegyre (profil), a közösségi oldalakon megosztott információkra (újdonságok) és fotókra (képek), valamint egy helyen áttekinthetjük a korábbi kommunikációs aktusainkat (előzmények) az adott személlyel.

Ismerőseink egy helyen

A Kapcsolatok központ jobb megismeréséhez lépünk egyet feljebb, hogy megnézzük, a rendszer miként kezeli ismerőseinket, illetve hogyan navigálhatunk gyorsan a felületén. Elsőként foglalkozunk a panorámanézetrel. A kapcsolatok megnyitása után minden esetben a csoportjainkat, valamint az összes kapcsolatunkat tartalmazó fényképes listanézetet láthatjuk (Mind), az ujjunkat a képernyőn balra húzva juthatunk barátaink, családtagjaink, illetve munkatársaink legutóbbi státuszfrissítéseihez (Újdonságok), amelyet a „minden fiókra” kattintva szolgáltatásokként is listázhatunk, illetve egyet tovább lépve azon ismerőseinket láthatjuk, akiknek névjegyeit az utóbbi időben nyitottuk meg. A főlapon egy kapcsolatot két módon kereshetünk meg: vagy rányomunk egy sárga lapkában lévő betűre, a megjelenő betűmátrixban pedig a megfelelő karakterre rákattintva megjeleníthetünk minden azzal kezdődő adatot, vagy a képernyő alján lévő nagyító ikonra bökve előcsalhatjuk a keresőt, amely a profilokon belül is képes kutatni. A bal alsó sávon lévő [...] elemre kattintva ezen felül érdemes legalább egyszer meglátogatni a beállításokat. Itt kapcsolt szolgáltatások szerint szűrhetjük névjegyjeinket (például a LinkedIn ismerőseink megjelenítését letiltva), megadhatjuk, hogy a profillista vezetőknév vagy utónév szerint rendeződjön, kiválaszthatjuk, hogy a családnév vagy a keresztnév legyen elől, illetve további fiókokat is kapcsolhatunk. A kapcsolatok főoldalára visszatérve érdemes a gyakori kapcsolatainkat kiemelni (például férjünket/feleségünket vagy gyermekünket). Ehhez két módszer is a rendelkezésünkre áll. Ujjunkat egy névjegyen tartva egyrészt kitérhetjük azt a kezdőképernyőre, másrészt csoportot is készíthetünk, amely szintén kitérhető élő lapkaként. Utóbbiból érdemes családtagjainknak egyet létrehozni, hiszen így őket





Frissítések
A kapcsolatok legtetején a saját adatainkat találjuk: beállított fényképünket és legutóbbi megosztásunk szövegét. Ha rátapintunk, akkor az „Én” menübe juthatunk, ahol a profilunk mellett a velünk kapcsolatos értesítéseket és újdonságokat is megnézhetjük.

Újdonságok
A panoráma-képernyő vonatkozó szekciójában ismerőseink közösségi megosztásait egy helyen áttekinthetjük, amelyekhez akár hozzá is szólhatunk. Ha a [minden fiók] elemre bökkünk, szűrhetünk a csatornák között.

egy helyen láthatjuk; könnyebben áttekinthetjük közösségi frissítéseiket, valamint SMS és e-mail írásánál a csoport nevét megadva minden tagnak üzenetet küldhetünk. Ehhez tapintsunk a [+] ikonra, majd válasszuk az [új csoport létrehozása] lehetőséget. Adjuk meg nevét, majd egyenként rendeljük hozzá kapcsolatainkat [névjegy hozzáadása]. Arra mindenképpen figyeljünk, hogy egy csoport csak 20 tagból állhat, így ha törölni akarunk egy tagot, akkor tartsuk ujjunkat a névjegyén, majd válasszuk a vonatkozó utasítást. Ugyanítt egyébként a telefonszámokat és e-mail címeket is pontosíthatjuk.

válaszunk ki egy névjegyet, majd a profil főoldalon, a képernyő alján bökkünk a láncszem ikonra, majd ha a rendszer nem ajánlja fel a névjegyet (jó eséllyel azért persze megteszi), akkor keressünk rá. Ily módon hamar megszüntethetjük a duplikációkat, egy profilhoz pedig 3-4 szolgáltatást is társíthatunk. Amennyiben egy információ nem beszerezhető a szolgáltatásokból, akkor nyissuk meg az adott névjegyet, majd az alsó ceruza ikonra kattintva nyomjunk a szerkesztésre és gépeljük be az adatot. Az információ minden esetben a Live szolgáltatásával szinkronizálódik, így a munkát akár a böngészőben is elvégezhetjük a profile.live.com webcímen keresztül.

Molnár József

Fiókok kezelése

Végezetül ejtsünk szót a fiókok hozzáadásáról, amelyek becsatornázása kulcsfontosságú a jó felhasználói élményhez. Az első rendszerindításnál érdemes megadni a Windows Live azonosítót, amely megegyezik a Messenger csevegőnél használt felhasználónévvel és jelszóval. Ezen felül Facebook fiókunkat is hasznos bekötni, valamint ha aktív LinkedIn, Twitter, Gmail életet élünk, azokat is, míg az Exchange és Outlook csatlakozás az üzleti felhasználóknak lehet létfontosságú – a [kapcsolatok beállításai], [fiók hozzáadása] utasítás kiadását követően a belépési adataink megadásával állíthatjuk be mindezt. Ekkor a rendszer szinkronizálja az adatokat, amelyek pár perc után megjelennek a névjegyeknél. Ha ez megtörtént, felszüljük össze az egymáshoz tartozó elemeket:





Telefonhívás és üzenetek

A felhasználók zöme hanghívásra és SMS-ezésre használja készülékét, a következőkben megmutatjuk, hogy ezen alapvető feladatokat a Windows Phone miként szolgálja ki.

A kármennyire okos egy mobil, főként telefonálásra és üzenetküldésre fogjuk használni. A tárcsázás könnyen abszolválható: keressük ki a kagylót formázó lapka alatti előzményekben a keresett partnert, vagy a korábbi kimenő és bemenő aktusok között tallózzunk, esetleg a gyors eredmény érdekében a [...] elemre kattintva keressünk a híváslistában, a szám tudatában pedig a [billentyűzetre] bökve azonnal tárcsázhatunk. Ugyanitt egyébként elérhetjük a hangpostát is, illetve átugorhatunk a kapcsolatokra. Mielőtt ezt megtennénk, nézzünk körbe a [hívásbeállítások] menüben, ahol megadhatjuk a hangpostánkat (általában a szolgáltatók ezt automatikusan konfigurálják), és hogy kinek küldjünk hívásazonosítót. Hívásátírányítást kérhetünk, a külföldi számokat korrigáltathatjuk (ekkor az előhívókat a rendszer megpróbálja automatikusan kijavítani), kérhetünk SIM-védelmet, illetve PIN-kódunkat is módosíthatjuk. Maguk a beállítá-

sok kézenfekvőek, ám érdemes egy mondat erejéig kitérni a hívásazonosítóra, hiszen akár azt az utasítást is kiadhatjuk, hogy a névjegyalbumunkon kívül lévő személyek felé a készülék minden esetben titkolja el valós telefonszámunkat. Apró trükk ezen felül, hogy amennyiben a híváslistában egy személyre tapintunk, a névjegye bukkan fel, ám ha a mellette lévő, kagylót formázó ikonra bökünk, akkor a rendszer azonnal tárcsázni kezd. A kapcsolatoknál sajnos erre nincs lehetőség, s így az adott névjegy kikeresése után legalább kétszer meg kell érintenünk a kijelzőt. Amennyiben már hívjuk a keresett félt, szintén több lehetőség közül választhatunk: előcsalhatjuk a tárcsázót – ami az ügyfélszolgálatok számválasztós útvesztőiben jól jöhet –, bekapcsolhatjuk a kihangosítást, elnémíthatjuk a mikrofont, tarthatjuk a hívást, illetve új résztvevőt is adhatunk a beszélgetéshez. Akátféle bluetooth mellett pedig külső eszközünket is szinkronban tarthatjuk.



A WhatsApp üzenetküldő csak adatforgalmat generál



SMS, Facebook chat és azonnali üzenetek

E hármasság nem a véletlen műve, hiszen a Windows Phone egységesen kezeli a fent leírt szöveges üzenettípusokat, amelyeket párbeszédszerűen egy névjegy alá rendez – így az előzmények mindig gyorsan visszakereshetők. A platform ráadásul külön jelzi, hogy mely üzenet melyik csatornából érkezett, a könnyebb áttekinthetőség érdekében pedig az általunk írtakat jobb oldalra, az adott kapcsolattól beérkezett megkereséseket pedig balra rendezi. Fontos, hogy nemcsak szöveges üzenetekről van szó, hiszen a csatolt képeket és videókat is megjeleníti, amelyek egyébként jellemzően MMS-ek formájában érkeznek. Sőt hivatkozásokat és hangulatjeleket szintén kezel, amelyek közül több tucatot kigyűjtöttünk – lásd később a tippnél.

Mielőtt megírnánk első üzenetünket, a [...] elemre kattintva nézzük meg jobban, milyen utasításaink vannak. Az [új] elemmel értelemszerűen beszélgetést indíthatunk, az [állapot] parancscsal megadhatjuk azonnali üzenetküldési állapotunkat (elérhető, elfoglalt, nincs a gépnél, elrejtés és offline), míg a beállításoknál aktiválhatjuk a Facebook-alapú csevegést, kérhetünk visszaigazolást az SMS-ek kézbesítéséről, és a csoportos MMS-küldést is engedélyezhetjük.

Írjunk

Új üzenet írásához tapizzunk a képernyő alján lévő [+] gombra, majd a címzett mezőnél szintén a plusz gombra bökve keressük ki a névjegytabból a keresett személyt. Itt a rendszer csak azon illetőket jeleníti meg, akiket elérhetünk, azaz ha nincs a Facebook csevegés aktiválva, vagy az adott személy éppen nem elérhető, akkor a közösségi oldalon keresztül nem tudunk üzenni. Mindenki más rendelkezésünkre áll. Azon kapcsolatok, akikhez telefonszám van rendelve, valamint az

azonnali üzenetküldőben tárolt névjegyeink is elérhetővé válnak, ha azt a Live ID azonosítónkat használjuk, amellyel Messengerben is üzengetünk (ez esetben offline is beszélgethetünk, míg a Facebook kapcsolatok esetén egy később érkező frissítés hozza majd el e képességet). Mindezeket túl a címzetteknel megadhatunk egy csoportot, s ekkor az abban lévő összes személynek üzenhetünk. Ha véletlenül rossz kapcsolatot választunk ki, akkor bökjünk rá a nevére, majd választunk a megjelenő panelen az eltávolítást. Illetve az is előfordulhat, hogy rossz csatornát adtunk meg, ekkor a képernyő alján lévő bal/jobbról kattintva váltsunk át a megfelelőre. Amennyiben minden klappol, hozzá is kezdhetünk a szöveg megírásához: érintsük meg a szövegbuborékot, majd kezdjük el gépelni. A képernyő alján ekkor két utasítás jelenik meg, a bal oldalival elküldhetjük az üzenetet, míg a jobb oldalival csatolmányt adhatunk hozzá. Ha utóbbit kiválasztjuk, akkor az albumunkhoz jutunk, ahonnan bármelyik képet beilleszthetjük az üzenetbe, s így a beérkező fotókat is egyszerűen lementhetjük – érintsük meg a képet, majd válasszuk a [mentés a telefonra] lehetőséget.

A beérkező üzenetknél egyébként érdemes hosszasan egy szövegre tapintani, hiszen csak így csálhatjuk elő az almenüt, amellyel törölhetünk, másolhatunk, illetve továbbíthatunk egy elemet, azaz nem csak egy egész beszélgetést dobhatjuk a képzeletbeli kukába. (Persze törlésre ritkán lesz szükség.) Végezetül egy dolgot nézzünk még meg: az üzenetek panoráma-képernyő második részét, ami az online csevegést rejt. Itt csetelhetünk Facebook és Messenger ismerőseinkkel, s hogy pontosan mire kell figyelnünk, azt helyhiány miatt majd a már említett későbbi tippünkben bővebben kifejtyük.

Molnár József

E-mail és böngészés

Nehéz a netről elszakadni egy okostelefon mellett. Főként, hogy e-mail fiókunk forgalmát postaládánk ma már csak irigykedve nézheti. A böngészők pedig az információ fő forrásává váltak. Nem lehet hát kérdés, mennyire hasznosak Windows Phone-unk vonatkozó funkciói.

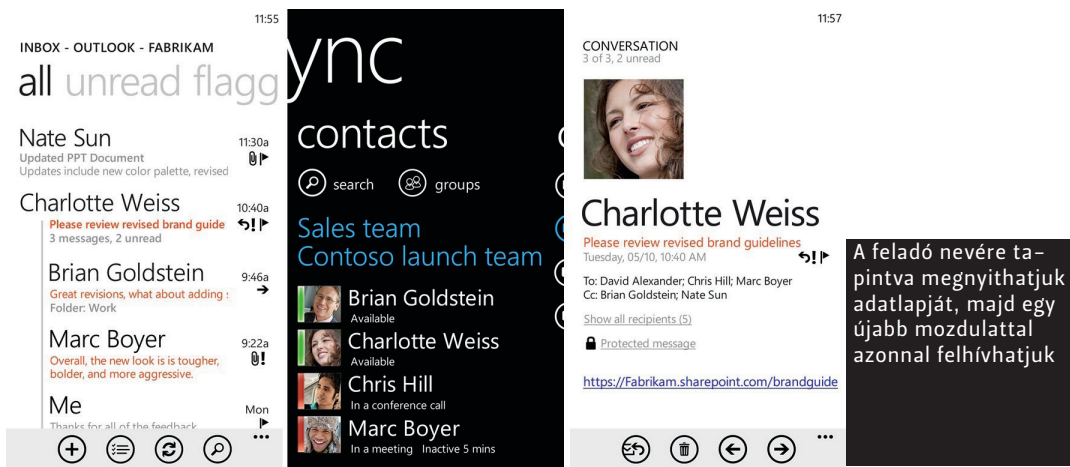
A világháló lassan hús esztendő lesz, és ma már a net, valamint az e-mail olyan szerves része az életünknek, mint az elektromosság vagy a kábeltévé. Habár két eltérő protokollról van szó, mégis közel állnak egymáshoz, hiszen segítségükkel egy modern ember az év 365 napjának 24 órájában mindig online lehet, így az okoskészülékek mellett egyre kevessebbeszer kell bekapcsolnunk számítógépünket. Míg a Windows Phone-os alkalmazások zöme láthatatlanul szövídik össze az internettel, addig az e-mail és a böngésző a hagyományos kapcsolati módokat képezi le mobilon. Nézzük, hogy e két webes szenior miként valósul meg a rendszer alatt.

A Windows Phone is kétszer csenget?

Jobb esetben nem, mivel bármennyi postafiókot adunk meg, azokat egyesíthetjük, így csak egy lapka tartalmát kell figyelniünk. Amennyiben Windows Live azonosítónkkal jelentkezünk be a rendszerbe, akkor nagy valószínűséggel rendelkezésünkre áll egy bekötött Hotmail fiók. Ha ezzel nem elégszünk meg, akkor navigáljunk a beállításokhoz, majd az [e-mail+fiókok] menüpont alatt adjunk hozzá egy új levelezőrendszert. Mint a képernyőn is

látni fogjuk, ez lehet egy másik Hotmail cím (Windows Live), munkahelyi Exchange vagy Office 365 fiók (Outlook), Gmail profil (Google), illetve Yahoo! Mail. A felsorolt rendszereknél elegendő az e-mail címünket és jelszavunkat megadni, a platform automatikusan kezeli utána a beállításokat. Amennyiben egy internet- vagy tárhelyszolgáltató adta e-mail fiókkal rendelkezünk (vagy egészen mással, például Zoho), akkor érdemes a [speciális beállítások] elemet választani, ahol a fenti adatok mellett a POP/IMAP, illetve az SMTP kiszolgáló megadása után jó eséllyel birtokba vehetjük a fiókot. Ha véletlenül mégse lenne szükségünk az új bekötött levelesládánkra, akkor az [e-mail+fiókok] beállításai alatt tartsuk azon az ujjunkat, majd a megjelenő panelen válasszuk ki a [törlés] lehetőséget. Egy gyors bökéssel pedig a fiók beállításaihoz juthatunk, ahol a szinkronizálás gyakorisága mellett például a megjelenítendő nevet is beállíthatjuk. Tegyük fel, hogy több levelesládánk is létrejött. Ezeket érdemes egyesíteni: navigáljunk azon profilhoz, amelyet egy másik alá akarunk becsoportosítani, majd a [...] sávban az egyesített levelesládánál kössük össze őket. Ezt a kapcsolatot egyébként később bármikor megszüntethetjük





ugyanitt a fiók nevére bökve, majd a [levélasztás] parancsot kiadva.

A beállítások nagy részét immár letudtuk, egyesített fiókunk készen áll a levelek fogadására és küldésére, ismerkedjünk hát meg vele. A panoráma-képernyő három ablakból áll. A „mind” alatt rendeződik minden beérkezett és küldött e-mail, az olvasatlan és a sürgős lap funkcionalitása pedig magától értetődő. A képernyő alján lévő [...] utasításoknál több lehetőségünk van: új levelet fogalmazhatunk meg, egyszerre több üzenetet is kijelölhetünk törlésre, áthelyezésre vagy olvasott/olvasatlannak jelölésre, azonnali szinkronizálást indíthatunk, ha éppen fontos levélre várunk, illetve kereshetünk a kapcsolt fiókjainkban. Ezen túl lentebb új fiókot adhatunk a rendszerhez, kezelhetjük az egyesített levelesládánkat, elérhetjük a beállításokat, illetve kezelhetjük a mappáinkat. Sajnos utóbbinál egyelőre nem sok lehetőségünk van – ez a rendszer egyik nagy hiányossága –, mivel újakat nem hozhatunk létre, csak áttekinthetjük a rendelkezésre álló kínálatot, azaz a levelek szortírozása és egyéni csoportosítása még nem megoldható (hasonló korlát, hogy csak képeket csatolhatunk a levelekhez, dokumentumokat nem). Habár a levélmappákat ki is tűzhetjük a kezdőképernyőre, összességében a beérkezett vagy az elküldött elemek kiszögelésének nem sok értelme van. A beállításokat azonban érdemes meglátogatni, mivel itt ki- és bekapcsolhatjuk a beszélgetésalapú megjelenítést, valamint kezelhetjük a szinkronizálás gyakoriságát és aláírásunkat is.

Az ismerős Internet Explorer

A böngésző ismertetését rövidre fognánk, mivel annak kezelése vélhetően senkinek sem jelent túl

nagy feladatot. A képernyő alján található a címmező, ahol megadhatjuk a keresett weblap címét. Az érdekességek ismét a [...] panel alatt rejtőznek, ahol megtekinthetjük az aktív lapokat, újakat nyithatunk, valamint a feleslegeseket bezárhatjuk. Az [előzmények] rejtji a korábban meglátogatott oldalakat, amelyek listáját néha érdemes törölni. A [hozzáadás a kedvencekhez] utasítással könnyezelvezhetjük a gyakran látogatott honlapokat, amiket később a [kedvenc] menüben érhetünk el. A lap megosztására kattintva az adott URL-t el-

A kitűzés a kezdőképernyőre opcióval előtérbe helyezhetjük az igazán fontos weboldalakat

küldhetjük üzenetben, e-mail útján, illetve közzétehetjük azt egy közösségi hálózaton. A [kitűzés a kezdőképernyőre] opcióval pedig előtérbe helyezhetjük az igazán fontos weboldalakat. Végezetül a beállításoknál megtilthatjuk az Explorernek, hogy hozzáférjen helyadatainkhoz, hogy cookie-kat tároljon, valamint hogy gyűjtse böngészési előzményeinket. Ezen felül kérhetjük a Bing javaslatait, azt, hogy a webhelyek ne mobilra optimalizáltan jelenjenek meg, valamint hogy külső alkalmazások mindig új lapokat nyissanak meg. Cikkünk itt nem érne véget, ha az Egyesült Államokban lennénk, hiszen a nagyító gombbal előcsalható kereső számos érdekességet tartogatna. Itthon azonban ez még nincs így. Megnyomására csupán a Bing kereső jelenik meg minden esetben, amely szolgáltatás hazánkban még kihívásokkal küzd. ■



Alkalmazások kezelése és telepítése

Immáron több mint 90 ezresre duzzadt a Windows Phone piactere. Ez a mennyiség globálisan értendő, de a hazai felhasználók számára is egyre több alkalmazás érhető el, van miből csemegézni. Megmutatjuk, mire érdemes figyelni az alkalmazások kezelésénél.

Okostelefonunk megvásárlása után valószínűleg hamar igényünk támad a különböző alkalmazások telepítésére, legyen az akár a mobilvilág bulvársztárja, az *Angry Birds*, vagy valami más, mondjuk a munkánkhoz szükséges app. Az érzést erősítheti, hogy a Windows Phone kezdőképernyőjén ott díszleleg a piactér lapkája, amelyen egy Windows logós bevásárlószatyort láthatunk – kivéve ha a gyártó a saját márkájához igazítva a megjelenést másképp nem dönt. Az élő lapkát nem is érdemes az alkalmazáslistába száműzni, mivel így nem fogjuk látni, ha egy szoftverhez frissítés érhető el. Bőjkünk is rá, hogy belépünk a Windows Phone piactérére.

Kicsi, de nyüzsgő magyar Piac

A megjelenő panoráma-képernyő főoldalán – Magyarországról böngészve – három kategóriával találkozhatunk, ezek a gyártó saját alkalma-

zásai, az egyéb alkalmazások és a játékok. Az elsőbből csak a márka vásárlói tölthetnek le szoftvereket, a játékok pedig annyiban különböznek a többi apptól, hogy minden esetben az Xbox Live lapka alá települnek. Az Egyesült Államokban élő olvasóink ezen felül zeneszámokat, filmeket, tévéműsorokat és podcastokat is vehetnek a Microsoft boltjában, amelynek tartalomgazdagságára a hazai felhasználóknak még várniuk kell. A piactér ugyanis lokalizált zárást alkalmaz, azaz a fejlesztők egyenként bepipálhatják a megcélzott országokat, így ha a magyar terjesztést nem érvényesítik, akkor kínálatukkal itthon nem találkozhatunk. Ám ha valaki türelmetlen vagy csak kíváncsi, használhat külföldi lakhellyel regisztrált Live azonosítót is, amellyel hozzáférhetővé válik a nyugati bőségszaru, legalábbis az ingyenes része. Értelemszerűen ugyanez igaz minden más országra is, ők a magyar fogyasz-



A legjobb WP alkalmazások a Gizmodo szerint



tóknak szánt alkalmazásokkal (például BKV Menetrend) nem találkozhatnak.

A jelenleg 90 ezres globális piactér teljes készletéhez képest persze elenyésző a magyar appok száma, a piactér növekedési dinamikáját figyelve azonban így sincs okunk panaszra, a körülbelül 740 regisztrált magyar fejlesztő jó eséllyel garancia a hazai alkalmazáskészlet jövőbeni exponenciális növekedésére. Az aktuális teljes kínálatról a windowsphoneapplist.com webcímen folyamatosan friss adatokhoz juthatunk.

Fontos, hogy bár a vásárlásnál elvileg lehetőség van arra, hogy a telefonszámlánkra terheljék az összeget, hazánkban inkább a bankkártyás fizetés jellemző. Ehhez az adatokat az első fizetés során meg kell adnunk – így tehát ha korábban amerikai Live azonosítót adtunk meg engedve mohóságunknak, ezen a ponton jön el a bökkenő: kellene hozzá egy amerikai bankkártya is, különben nem tudjuk letölteni a fizetős tartalmakat.

Appot vegyenek!

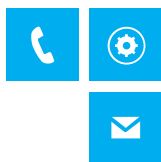
E rövid bevezető után térjünk vissza a piactérre és szerezzük be első (vagy sokadik) alkalmazásunkat. Ehhez bizonyos kritériumoknak meg kell felelnünk: egyrészt mangós készülékkel kell rendelkezünk, azaz 7.5-ös verziószámú rendszerrel (ha nem vagyunk biztosak magunkban, a beállításokon belül található névjegynél, a szoftver verziószáma mellett ellenőrizzük, hogy az említett érték legalább 7.5), másrészt bizonyos programokat 256 MB mellett nem tudunk zökkenőmentesen futtatni, így erre is figyeljünk oda (hazánkban ez egyelőre csak a Nokia Lumia 610 tulajdonosait érinti).

A panoráma-képernyőn balra lapozva megtaláljuk a kiemelt alkalmazásokat, majd a kiemelt játékokat és végül az éppen fókuszban lévő alkalmazást. Ha tudjuk, hogy mit akarunk, érde-

mes a képernyő alján lévő nagyítóikonra bökve az alkalmazás nevére rákeresni. Ellenkező esetben lépünk be a játékok vagy az alkalmazások közé (a gyártó appkínálata mindig egy csoportként jelenik meg). A játékok panoráma-képernyője a következőképpen épül fel: reflektorfényben lévő alkalmazás, műfaj szerinti bontás, Xbox Live tartalmak, új megjelenések és kiemelt szoftverek. Az alkalmazáslista hasonló ehhez, csak ott a kiemelt és friss tartalmak mellett helyet kapott egy top lap is, valamint a kategóriákon belül átnavigálhatunk még a gyártó boltjába a játékok közé, va-

Mihez férnek hozzá az alkalmazások?

- **Találkozók:** naptárés találkozóadatok elérése.
- **Kamera:** az alkalmazások használhatják a beépített kamerát.
- **Iránytű:** lehetővé teszi a beépített iránytű elérését (ha van ilyen).
- **Névjegyek:** az app hozzáférhet a névjegyadatokhoz.
- **Adatszolgáltatások:** adatátviteli vagy Wi-Fi-kapcsolat engedélyezése.
- **Giroszkóp:** a beépített giroszkóp elérése (ha van ilyen).
- **Helyszolgáltatások:** az alkalmazás hozzáférhet a lokalizációs adatokhoz.
- **Fénykép-, zene és videótárak:** tárolt fényképek, zeneszámok és videók elérése.
- **Mikrofon:** az alkalmazás használhatja a beépített mikrofont.
- **Tulajdonos azonosítója:** lehetővé teszi az alkalmazások számára a személyek megkülönböztetését (névtelen azonosítóval).
- **Telefon azonosítója:** egyedi készülékazonosító használata megkülönböztetésre.
- **Leküldéses értesítési szolgáltatások:** értesítések, amelyeket az alkalmazások a háttérben küldenek a telefonra.
- **Csengőhangok:** az app hozzáférhet a csengőhangok gyűjteményéhez.
- **Xbox Live:** a programnak engedélyezi az Xbox Live szolgáltatás vagy a felhasználó adatainak elérését.



Telefon kiválasztása

Vásárlás

Megerősítés



Plants vs. Zombies

1 180,00 Ft áfát tartalmaz

Válasszon telefont:



HTC TITAN X310e
HTC PI391**

Egyéb telefonok ▾

Ha az első opciót választjuk, akkor egy speciális üzenetet kap telefonunk

Válasszon kézbesítési módot:

- Az alkalmazás letöltése a telefonra üzeneten keresztül
- E-mailben szeretném megkapni az útmutatót az alkalmazás későbbi telepítéséhez

lamint a „mind” lehetőséggel az összes elérhető alkalmazás között is tallózzhatunk.

Rábökve a kiválasztott programra annak panorámaképernyőjéhez juthatunk, ahol már egy tapintással elérhető a [telepítés], illetve fizetős alkalmazás esetében a [vásárlás]

Egy megvásárolt appot csak öt különböző telefonra lehet telepíteni, utána újra fizetni kell érte

és a [kipróbálás] gomb. Fontos elmondanunk, hogy a Windows Phone Piac tér megkötései miatt minden fizetős alkalmazásnál elérhető egy tesztverzió, láthatatlanban semmit sem kell megvásárolnunk. A felület nyitóoldalán – ami a „részletek” nevet kapta – találjuk az alkalmazás nevét, árát, közösségi értékelését, rövid leírását, fontos adatait, az elérhető nyelveket és azon rendszerszolgáltatásokat, amelyeket használ (lásd később). Balra pöccintve olvashatjuk mások véleményeit és értékeléseit, majd tovább navigálva a lementett képernyő-

képekhez belelehetünk a program működésébe, valamint megtekinthetjük a hasonló alkalmazásokat is. Lent minden esetben elérhető a megosztás gomb, amellyel másoknak ajánlhatjuk az appot.

Ha ingyenes programról van szó, a [telepítés] gomb megnyomása jelenti a művelet végét, míg fizetős szoftvereknél a rendszer megerősítést kér, miután a [vásárlás] gombra böktünk. Ekkor megjeleníti a fizetéssel kapcsolatos információt, amit a [vásárlás] gomb újbóli megnyomásával hagyhatunk jóvá, a [mégse] gombbal pedig visszatérhetünk az alkalmazásboltba, míg a [fizetési mód megváltoztatása] paranccsal választhatunk kártyáink között. Arra minden esetben figyeljünk, hogy a nagyobb méretű csomagok fogadásánál lehetőleg csatlakozzunk Wi-Fi-hálózathoz, máskülönben elhúzódhat a telepítés, és a mobilszámlánk is magasabb lehet.

Vásárlás böngészővel

Ám nemcsak telefonunkkal vehetünk Windows Phone alkalmazásokat, hanem böngészőnkkel is. Ehhez keressük fel a windowsphone.com weboldalt, ahol navigáljunk a Piac térhez, majd



A Reinstaller appal könnyen átköltözhünk egyik telefonról egy másikra

a bejelentkezésre kattintva lépünk be azon Live azonosítónkkal, amelyet a készülékünk-nél is használunk. Ezt követően bátran kutakodjunk az alkalmazások között. Magának a böngészős piactérnek a felépítése a Windows Phone rendszeren belül tapasztalattal azonos, sőt az egyes appok oldalainál is ugyanazokat az adatokat láthatjuk, csak éppen nem panoráma elrendezésben, hanem webes megjelenítéshez igazítva. Itt a vásárlás gombra tapintva egy fizetési képernyőhöz juthatunk, ahol ki kell választanunk az éppen aktív készülékünket, valamint a kézbesítési módot. Három lehetőségünk van: kérhetünk azonnali letöltést (telefonunk pár percen belül automatikusan telepíti az alkalmazást), letölthetjük a szoftvert egy üzeneten keresztül, illetve e-mailben is kérhetjük a fontos információkat. Habár elvileg mindhárom opció elérhető, tapasztalatunk szerint jellemzően utóbbit ajánlja fel a piactér, amelyekkel a vásárlás jóval komplikáltabb, mintha a készülékünk alkalmazásboltjában kutakodnánk. Ha mégis találkozoznánk az automatikus telepítéssel, akkor érdemes a beállításokban a

telefon nyomon követését, illetve „a gyorsabb csatlakozás e szolgáltatásokhoz” lehetőséget érvényesíteni. Így tényleg azonnal települ majd az app, igaz, az akkumulátor is gyorsabban merül.

Ettől függetlenül érdemes felkeresni a Windows Phone weboldalát, hiszen bejelentkezés után a Telefon menüben a fióknál megtekinthetjük csatlakoztatott mobiljainkat, valamint az azokra telepített alkalmazások listáját. Ez akkor lehet fontos, ha ötnél több Windows Phone készülékünk van, mivel egy megvásárolt appot csak öt különböző telefonra lehet telepíteni, utána újra fizetni kell érte. Azaz ha közel érünk a limithez, javasolt törölni a már nem használt modelleket. A programok törléséhez pedig navigáljuk annak lapkájához az alkalmazáslistában, majd hosszasan tartjuk rajta az ujjunkat, s végül válaszszuk az [eltávolítás] lehetőséget. Ugyanitt értékelést is írhatunk az appról, amely lehetőséggel mindenkinek javasolt élnie, hiszen így a magyar Windows Phone közösség értékes visszajelzésekkel gazdagodhat.

Molnár József



Xbox Live

Játékok nélkül egy platform mit sem ér. A Windows Phone képes valódi kézikonzolként működni, ráadásul Xboxunk kiterjesztéseként is fel-fogható.

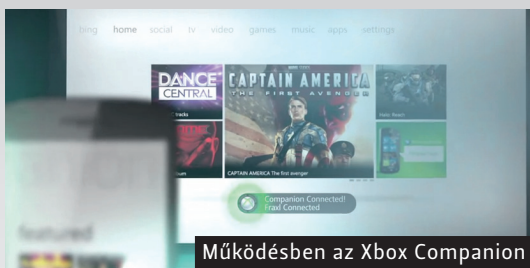
A Windows Phone és a Windows 8 mellett tavaly év vége óta immár az Xbox 360 játékkonzol felületén is megjelentek a csempék – illetve egészen pontosan a lapkák –, jelezve, hogy bizony a három platform szoros kapcsolatban áll egymással. Ennek jegyében a mobilrendszernél a játékok nem elkülönülve és nem is egy „Játékok” elnevezésű csoportban kaptak helyet, hanem az Xbox Live lapka alatt, ahol a gyűjteményben minden telepített, odaillő alkalmazást megtalálhatunk, valamint a konzolunknál használt eredményeinket, profilunkat és avatárunkat is megjeleníthetjük. Ezen felül üzenhetünk ismerőseinknek, új barátokat kereshetünk, és akár közösen játszhatunk is egyet. Sőt, ha véletlenül szerencsésebb helyre születtünk – mondjuk az Egyesült Államokba –, akkor mobilunk segítségével még irányíthatjuk is játékgépünket,

elindítva például egy HBO GO mozifilm lejátszását. De ne rohanjunk ennyire előre, maradjunk két lábbal a magyar földön, s nézzük meg, hogy a hazai felhasználók számára mi mindent kínál a Windows Phone-os Xbox Live.

Konzolról mobilra és vice versa

A zöld lapka alatt (aminek színét nem változtathatjuk meg) lévő panorámaképernyő négy részre tagozódik. A gyűjtemény az általunk letöltött játékokat rejti, ahol akár már az első bekapcsolás után megtalálhatjuk néhány alkalmazás próbaverzióját. Lejebb a [további játékok] elemre tapintva újabbakat is letölthetünk, ekkor a készülék rögtön a Piac tér elkülönített játékok szekciójába navigál minket. Bármit telepítünk onnan, az mindig az Xbox Live lapka alá sorakozik be. Ha valakinek ez nem tetszik, a gyűjteményen belül bökjön rá az





adott programra hosszan, majd válassza ki a [kítűzés a kezdőképernyőre] lehetőséget. Probléma megoldva. Az alkalmazások letöltésével kapcsolatos további részleteket most nem taglaljuk, mivel ezt az Alkalmazások és Piacról című cikkben már megtettük, ám arra ismételtelen felhívni a figyelmet, hogy minden játékot kipróbálhatunk, hála az alkalmazásbolt megkötéseinek.

A következő lapka az Xbox Live beállításait rejteti, ahol megtekinthetjük felhasználói nevünket, pontjainkat, valamint elérhetjük a profilbeállításokat, átnézhetjük eddigi eredményeinket, és avatárunkat is frissíthetjük. Itt két lehetőség képzelhető el. Amennyiben azt a Live ID (illetve új névén Microsoft Account) azonosítónkat adtuk meg, amit Xbox konzolunknál is használunk, eredményeink, nevünk, avatárunk, barátaink automatikusan szinkronizálódnak készülékeink között. Ebben az esetben sok tennivalónk nincs, máris használhatjuk xboxos profilunkat. Ellenkező esetben – ha az azonosítónkhoz még nem társítottunk konzolt – érdemes egy kicsit elidőzni a Live beállításoknál, pláne mivel a platform elsőként a Player547161361 nevet vagy valami hasonlót sorsol ki nekünk. Válasszuk a [profil] lehetőséget, majd a képernyő alján lévő ceruzaikonra kattintva módosítsuk a beállításokat:

Adjunk meg nevünket, jelmondatunkat, lokalizációnkat, illetve életrajzi adatainkat. A kívülről azonosítható játékosnév módosítása már trükkösebb dolog, mivel csak egy esetben kérvényezhetjük azt ingyenesen, ezért hát legyünk körültekintőek. Koppintsunk a [játékosnév módosítása] elemre, majd gépeljük be azt, és ha nem foglalt az elnevezés, legkésőbb négy órán belül használatba is vehetjük. Ezt követően lépünk vissza az Xbox Live menübe, majd csinósítsuk ki avatárunkat. Ehhez a készülék letölti az ingyenes Xbox Live Extras segédprogramot, amely a személyreszabást végzi. Itt beállíthatjuk stílusunkat, ruhánkat, megjele-

nésünket (jellemzők), sőt ha nem elégedünk meg a kínálattal, akár új elemeket is beszerezhetünk. Érdemes bekukkantani a jutalmak közé is, hátha valamely játék által érdekes kiegészítőhöz jutunk. Mire mindezzel végzünk, avatárunk már meg is jelenik az Xbox Live menüjében, sőt inentől a lapkája is élő lesz.

Együtt jobb

A panorámamenüben tovább görgetve a képernyőt további Xbox Live utasításokhoz juthatunk, barátokat kereshetünk, illetve a csatolt profiloknak üzenetet küldhetünk (csak Gold tagság mellett). Ismerősök felkutatásához az adott menüben bökjünk a [+] ikonra, majd gépeljük be az illető játékosnevét. A találati oldalon hamar megtud-

Érdemes bekukkantani a jutalmak közé is, hátha valamely játék által érdekes kiegészítőhöz jutunk

hatjuk, hogy jó személyhez kerültünk-e, hiszen a szolgáltatás a név és az avatár mellett a játékos legutóbbi aktivitásait is megjeleníti, sőt ugyanitt össze is hasonlíthatjuk az eredményeket. Ha minden stimmel, akkor a képernyő alján lévő hozzáadás gombbal meghívót küldhetünk (arra figyeljünk, hogy maximum 100 barátunk lehet), melynek fogadására a játékok főmenüben lévő harmadik képernyő szolgál, ahol a barátfelkérések mellett a közös játékokra invitáló megkeresésekre is válaszolhatunk. Végezetül ejtsünk szót a panorámamenü végén lévő újdonságokról, ahol a fontosabb új megjelenésekről, illetve leárazásokról értesülhetünk. A képernyő alján található [...] menüben lévő beállításokat pedig csak akkor érdemes meglátogatni, ha el akarjuk magunkat szigetelni az Xbox Live-tól, de annak nem sok értelme lenne. ■



Zune, avagy a PC-s kapcsolat

Amerikában a Zune a Microsoft zenei és videós tartalomszolgáltatója. Nálunk pedig ez az a szoftver, amelyen keresztül frissíthetjük készülékünket, illetve amellyel szinkronizálhatjuk telefonunkat számítógépünkkel.

Ha Windows Phone-tulajdonosok vagyunk, előbb vagy utóbb szükségünk lesz a Zune szoftverre. Csak a PC-s alkalmazással tudjuk ugyanis frissíteni a telefon operációs rendszerét, valamint szinkronizálni adatainkat gépünk és készülékünk között. A zune.net oldalról beszerezhető program futtatásához Windows XP SP3, Vista vagy Windows 7 operációs rendszer szükséges, a Macintosh-tulajdonosoknak pedig a Windows Phone 7 Connector for Mac segédprogramot kell keresniük (Linuxra egyelőre nem készült hivatalos szinkronizáló szoftver). Jelen cikkünkben a PC-s lehetőségeket vizsgáljuk, míg a maceseeknek azt javasoljuk, hogy lapozzanak tippjeinkhez, ahol elmondjuk, OS X alatt miként kell elvégezni az itt tárgyalt műveleteket. Lássunk is hozzá, windowsosok. Telepítsük fel a Zune-t, majd indítsuk el a programot, végül USB-kábelen keresztül csatlakoztassuk készülékünket gépünkhöz.

Szinkronizálás és frissítés

Maga a program négy fülre tagozódik. A quick-play-nek médialejátszáskor van szerepe, a gyűjtemény az elérhető zenéket, videókat, képeket és podcastokat gyűjti, a piactérnek viszont egy hónapja semmi funkciója nincsen, annak eléré-

sét ugyanis kivették a programból. A telefon füllel készülékünkhöz ugorhatunk, ott a főképernyőn láthatjuk telefonunk kicsinyített mását, nevét, a legutóbbi szinkronizálás időpontját, valamint a tárhelyén lévő szabad területet. Általában a szinkronizálás teljesen automatikus. Amint csatlakoztatjuk telefonunkat, a szoftver megnézi, hogy történt-e változás, és ha igen, akkor azt azonnal érvényesíti. S mivel új képet, zenét, videót nem tudunk készíteni, mikor a mobil a PC-vel összeköttetésben áll, ez üzembiztosan működik. A Zune-ban a telefon menüpont alatt érdemes a Zene, a Videók, a Képek és a Podcastok almenüket is meglátogatni, mivel ekkor gyakorlatilag a készülékünk médiatárában böngészhetünk. Térjünk vissza az [összegzés] képernyőjére, ahol válasszuk a [szinkronizálási beállítások megtekintése] lehetőséget. A megjelenő ablakban konfigurálhatjuk, hogy a telefonra történő másolás pontosan miként történjen médiatípusonként. Ha a „mind” lehetőséget választjuk, akkor a Zune PC-s gyűjteményének minden elemét megpróbálja átírni a telefonra mindaddig, míg elegendő hely áll rendelkezésére. A manuális lehetőségnél minden esetben egyenként kell kiadni a másolási utasítást, a bal alsó sarokban lévő telefonikonra húzva az állományokat. Ez a „kiválasztott elemek” opci-



A PC-s Zune klienssel frissíthetjük rendszerünket

ónál is hasonlóan működik, csak ekkor a Zune nem pusztá fájlokat kezel, hanem figyeli az áthúzott előadót, albumot, lejátszási listát stb., és automatikusan cselekszik, amint azoknál változás áll be. E funkció a „szinkronizálási csoportok” alatt tetten érhető, illetve konfigurálható. Mindenki válasszon ízlése szerint, majd irány a PC-s gyűjtemény és egyenként húzzuk át a kívánt médiafájlokat. Arra azért figyeljünk, hogy zenéknél csak az M4A, MP4, M4V, MP3, WMA és WMV konténerek támogatottak. Vesztéségmentes tömörítetlen zenét például nem tudunk átküldeni készülékünknek.

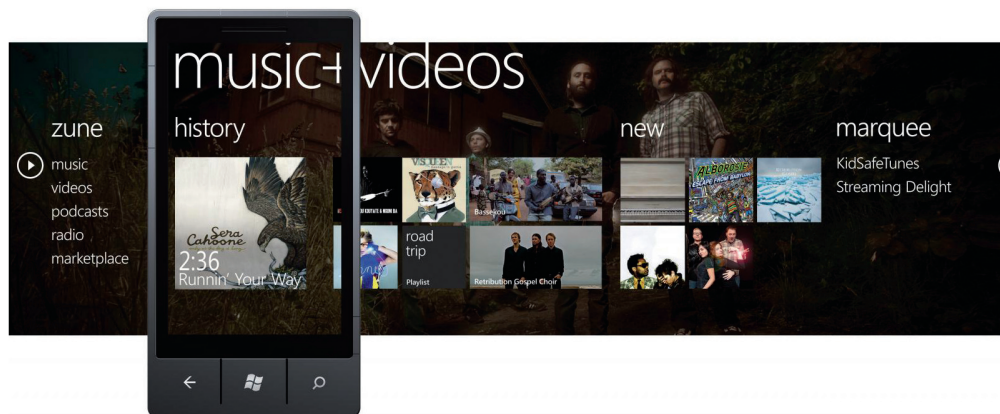
Ha nem akarunk kábelezn, éhetünk a vezeték nélküli szinkronizálás lehetőségével. Ehhez a beállításokon belül keressük meg e csoportot, majd kövessük a program utasításait. Annyit mindenképpen megemlítenénk, hogy a sok megkötés miatt – közös Wi-Fi-hálózat, használaton kívüli mobil, töltőn lévő készülék – e funkció használata meglehetősen körülményes. Frissítés esetén pedig véletlenül se alkalmazzuk, jobb biztosra menni. Utóbbi műveletet akkor kell végrehajtánunk, ha telefonunkra értesítés érkezik az új verzió meglétéről. Ekkor csatlakoztassunk mobilunkat gépünkhöz, majd indítsuk el a Zune szoftvert és kövessük a megjelenő utasításokat. Ha várunk egy frissítésre és értesítés nem érkezik arról, akkor a türelmetlenek a Windows Phone rendszer-

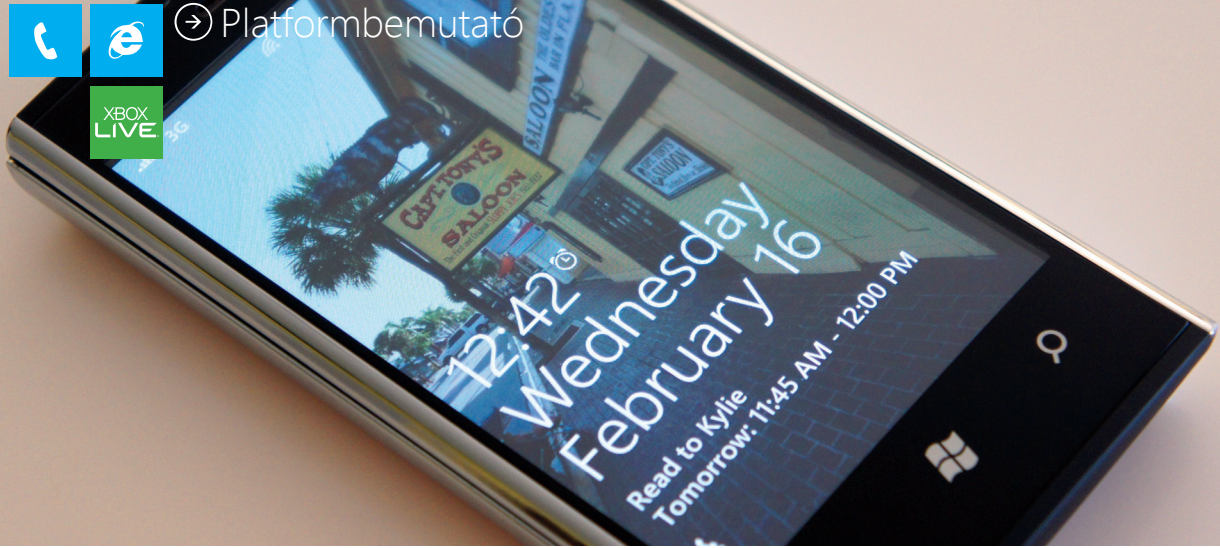
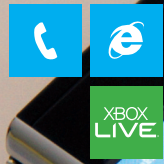
beállításain belül a telefonfrissítésnél vagy a Zune szoftverfrissítés csoportjában érdeklődhetnek meglétéről.

Médialejátszás

A szinkronizált fotók a képek, míg a zenék, videók és podcastok a zenék+videók lapka alá kerülnek. Mi most a Zune logóval rendelkező csempével foglalkoznánk, amelynek panoráma-képernyője a következőképpen épül fel: Zune, előzmények, új és alkalmazások. Utóbbi oldal alá azok a programok kerülnek, amelyek médialejátszási funkcióval rendelkeznek. Legalábbis elméletben, a gyakorlatban ugyanis sok esetben nem történik meg ez a besorolás. Bárhol legyünk az alsó sávon [...], két utasítás mindig velünk lesz: a zenelejátszás ikonja, valamint a [keresés a piactéren], ami hazánkban nem használható, mivel a magyar piacterre nem engedték még be a Zune-tartalmakat. Ennek megfelelően a videó almenünek vélhetően csak a „személyes” és „mind” lapja töltődik tartalommal, más nem tudunk átszinkronizálni. Zenéknél már több a lehetőség, hiszen előadók, albumok, zeneszámok, lejátszási listák és műfajok alapján is megtölthetjük a Zune zenedobozát. Rádió szintén hallgathatunk a lapka alatt, ehhez csatlakoztassuk a készülék saját fülhallgatóját, mivel az jó eséllyel antennaként is funkcionálhat.

Molnár József





Munka és Windows Phone

Dokumentumaink mindig velünk lehetnek a Windows Phone segítségével, bármikor végrehajthatunk apró módosításokat azokon.

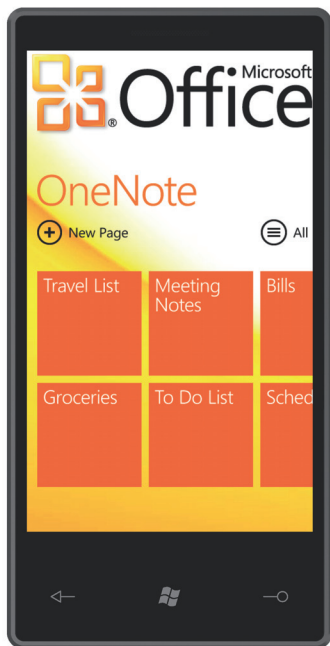
A Windows Phone remek segítőtársunk lehet a mindennapos munka során. Versenytársaitól eltérően rendelkezik olyan saját Office alkalmazással, amely nemcsak a dokumentumok megtekintését, hanem könnyű szerkesztését is támogatja. Könnyen csatlakoztatható a céges SharePoint, Exchange és Lync rendszerekhez. A mélyen integrált és kapcsolt szolgáltatásoknak köszönhetően sok esetben csak pár érintésre redukálja a fontos műveleteket, illetve segítségével a magán és a céges adatok és információk könnyen szétválaszthatók, a megfelelő adatbiztonság kikényszeríthető. Hogy miként, azt nézzük meg most részletesebben.

Az Office-központ

A dokumentumok kezeléséért felelős alkalmazásba kerül minden fontos szövegünk (Word), táblázatunk (Excel), jegyzetünk (OneNote) és prezentációnk (PowerPoint), amelyet letöltünk telefonunkra, illetve amelyet szinkronizálunk céges SharePoint dokumentumtárunkból, vagy a Live azonosítónk mögött lévő Skydrive tárhelyünkről. Ha utóbbit használjuk, érdemes a megoldás PC-s kliensét is segítségül hívni, amellyel szinkronizálhatjuk fontos állományainkat a webes tárhelyre, illetve azon keresztül telefonunk-

ra. Jelszót sem árt ekkor beállítani a kezdőképernyőn, hiszen az Office-központ segítségével dokumentumainkat a továbbiakban bármikor elérhetjük, illetve szerkeszthetjük is azokat. Az alkalmazás maga három részre épül fel. A helyek esetén egy adott tárhelyen kutathatunk, ami lehet a telefon háttértára, egy SharePoint vagy SkyDrive tárhely, illetve az Office 365 dokumentumtára (utóbbit egyébként a Windows Phone teljes egészében kiszolgálja).

A „feljegyzések” a OneNote dokumentumoknak felelnek meg, amelyeket akár a kezdőképernyőre is kítűzhetünk, szinkronizálva azokat a PC-nkkel. A [fájlok] alatt a Word, az Excel és a PowerPoint állományokat nyithatjuk meg, ahol minden esetben a legutóbbi dokumentumok jelennek meg. Kereséshez kattintsunk a nagyító ikonra, majd adjuk meg, hogy hol található az állomány. Itt négy lehetőségünk van: kutathatunk Skydrive, SharePoint tárhelyünkön, a telefon háttértárán, illetve egyszerre mindhárom helyen. A [fájlok] menüben ezen felül a plusz gombra kattintva egy új dokumentumot is létrehozhatunk, akár sablonból is, így egy meghívó pillanatok alatt elkészíthető és e-mail útján továbbítható a címzettnek, ami lehet akár egy csoport is. A szerkesztést segíti, hogy vázlat alapján is navigálhatunk, valamint a doku-



Helyek

Az Office HUB-on belül böngészhetünk a telefonon, valamint a SkyDrive, az Office 365 és a SharePoint tárhelyén is. A források között maximum a betöltődés idejénél érezhetünk különbséget.

Documents

- + New Document
- Half Yearly Sales
- Budget Details
- Marketing Plan
- Car Loan
- Project Expenses

SharePoint

- Download
- + New Link
- Presentations
Document Library
<http://contoso/pages/presentation>
- Tag Team Site
SharePoint Site
<http://adatum/pages/tagteamuser>
- Specifications
Document Library
<http://alpinehouse/sites/specifications>
- Introduction
- Product Info
- Product Launch
- Proposal
- Budget Details

Office csomag

A Windows Phone tartalmaz egy a rendszere optimalizált Office csomagot, amelyen keresztül Word, Excel, PowerPoint és OneNote dokumentumokat is létrehozhatunk vagy megnyithatunk könnyű szerkesztésre.

mentumon belül is lehet keresni. Az alsó sávban ezen felül szövegünk megjelenését is feldobhatjuk a [formátum] utasítás használatával. Excel esetén az autoszummával gyors számításokat végezhetünk el, míg a szűrővel kiemelhetjük a fontos adatokat. A táblázatkezelőben is formázhatunk, beszúrhatunk diagramokat, és a cellákat is formázhatjuk, míg a Powerpoint a diák áthelyezését is elrejtését is támogatja. Mindegyik alkalmazásban megjegyzéseket fűzhetünk az egyes elemekhez, ami a csoportmunkát segíti, főként hogy a SharePoint Workspace-hez hasonlóan a Windows Phone is képes a SharePoint dokumentumok és listák szinkronizálására.

Gyors utasítások

A dokumentumok megnyitásán túl a Windows Phone pár mozdulatra redukálja a fontos műveleteket. A névjegyek kezelésénél például a fontosabb projektek résztvevői részére csoportok hozhatók létre, s egy kattintással minden tagnak SMS, vagy e-mail értesítés küldhető. Ezen felül az e-mail mappák kitérhetők a kezdőképernyőre, így a magas prioritású levelek előtérbe helyezésével mindig egy pillantással eldönthető, hogy jött-e sürgősen megválaszolendő levél. Az e-mailek és a névjegyek összekapcsolása miatt ráadásul a feladóra

bőve azonnal megjelenik a profilja, így azonnal felhívható bármelyik partner, nem kell minden esetben kikeresni a címjegyzékből. A kapcsolatoknál lévő előzményekkel ezen felül minden korábbi kommunikációs aktus áttekinthető, egy megosztott naptáreseménynél pedig egy érintéssel azt is jelezhetjük minden résztvevőnek, ha véletlenül késnénk a megbeszélésről.

Nagyvállalati környezetben a Windows Phone jól használható, főként ha egy Microsoft rendszerhez akarjuk illeszteni. Exchange-, Lync- és SharePoint-támogatással rendelkezik, igaz a VPN csatlakozás lehetőségét várhatóan csak a Windows Phone 8 hozza el, a az ActiveSync házi rendeket vizsgálva a platform le van maradva a riválisoktól. Az Androiddal szemben azonban nagy előny lehet céges felhasználásnál, hogy a Windows Phone teljesen zárt rendszer, azaz fájlkezelővel nem lehet turkálni a tartalmában, így amennyiben egy titkos csatlakozás érkezik készülékünkre, a dokumentum tulajdonosa megtilthatja, hogy a fogadó azt továbbíthassa vagy lementse. A naptáron belül könnyen éles határvonalat lehet húzni a céges és a privát élet között, ahogy a SharePoint és Skydrive dokumentumtárak sem tudnak összekeveredni egymással.

Molnár József



Naptár és teendők

Egy helyen jeleníthetjük meg Hotmail, Google, Facebook és céges naptárunkat készülékünkön úgy, hogy a különböző időszávok egyáltalán nem keverednek össze.



Google naptár szinkronizálása

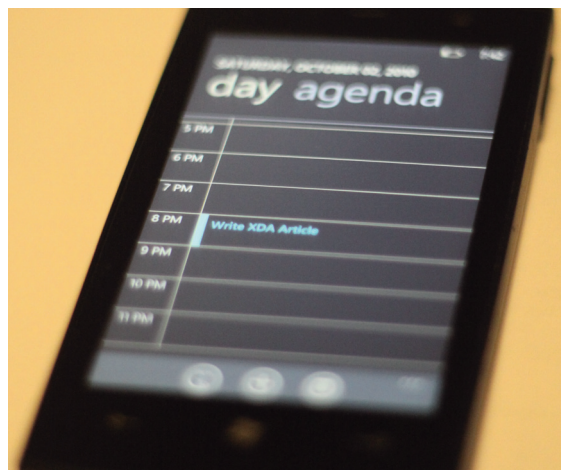
A Windows Phone naptárával napirendünket és teendőinket egy helyen kezelhetjük. Az élő lapka alatt ugyanis nemcsak egy statikus kalendáriumot találunk, hanem egyszerre több naptárat is beköthetünk oda. Live ID azonosítónk használatával egyrészt rendelkezésünkre áll a Hotmail vonatkozó szolgáltatása, valamint egy magyar ünnepnapokat tartalmazó időszáv is. Ha microsoftos fiókunkhoz a Facebookot is csatoljuk, akkor a közösségi oldal eseményei is megjelennek majd telefonunkban, sőt külső alkalmazás segítségével az ismerőseink születésnapjai is megtekinthetők lesznek. Ezen felül egy csatlakoztatott Google fiók mellett elérhetjük Gmail naptárunkat is, amihez a hozzáférést az m.google.com/sync oldalon engedélyezhetjük (részletes leírás a fenti QR-kódon keresztül érhető el). Céges felhasználók az Exchange ActiveSync segítségével Outlook naptáraikat is szinkronizálhatják. A különböző naptárak összekeveredése ellen véd, hogy a Windows Phone külön sávként kezeli a kalendáriumokat, így a [...] panel beállításainál megadhatjuk azok színkódjait, illetve ki- és bekapcsolhatjuk megjelenítésüket. Sőt, ha túl sok facebookos naptárfelkérés futna be, akkor beállíthatjuk, hogy csak a megválaszoltak látszódjanak.

Amennyiben egy új, elkülönített időszávra vágyunk, a hotmail.hu oldalon jelentkezünk be Live azonosítónkkal, majd a Naptár ablakában kattintsunk az [új naptár hozzáadása lehetőségre]. A főbb műveleteket egyébként itt is elvégezhetjük, mivel ez a felülettől eltekintve szinte teljesen megegyezik telefonos társával.

A Windows Phone alkalmazás panoráma-képernyője három elemből tevődik össze. A napirend egy listás felsorolásban hozza eseményeinket (a naptárikonok listája a hopp.pcworld.hu/8773 címen tekinthető meg), a teendők a feladatlistá-

nak felel meg, míg a nap képernyő az aznapi naptárt jeleníti meg. Lent három ikont találhatunk: a bal szélsővel az aktuális dátumhoz ugorhatunk, a jobboldali egy havi kalendáriumot jelenít meg, a [+] megnyomásával pedig egy új eseményt hozhatunk létre. Utóbbinál a megjelenő panelen elsőként adjuk meg az esemény nevét (tárgy), majd a hozzá csatlakozó helyszínt. Ezt követően válaszszuk ki a kezdő időpontot, majd az időtartamot. E négy információ fog a nyitóképernyőn és az élő lapkán megjelenni, tehát érdemes informatívnak lennie. Ha további beállításokra vágyunk, tapintssuk a részletekre, ahol ismétlődést adhatunk az eseményhez, illetve személyeket is meghívhatunk. Amennyiben utóbbit érvényesítjük, akkor minden résztvevő értesítést kap, mi pedig az esemény részleteinél, illetve a naptárikonoknál követhetjük a visszajelzéseket. Ez akkor is jól jöhet, ha éppen késében vagyunk, mivel az eseményre tapintva a rendszer helyettünk megcímez majd a levelet, SMS körüzenetet, és megfogalmazza a benne lévő szöveget a csatolt személyeknek.

Molnár József





XBOX LIVE

Csatlakozás

Készülékünk a legkevésbé sem elszigetelt entitás. Adatkapcsolaton vagy vezeték nélküli hálózaton keresztül hozzáfér a nethez, a Bluetooth segítségével pedig külső eszközök kezelésére is alkalmas.

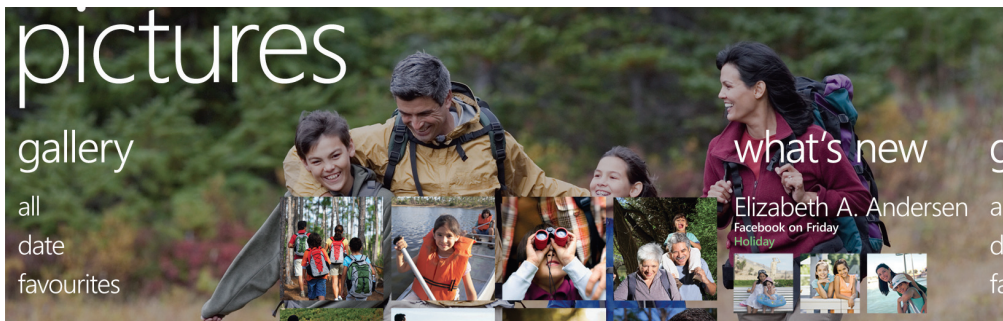
Egy okostelefon nem sokat ér netkapcsolat nélkül, érdemes hát mellé egy olyan előfizetést vásárolni, amelynek havi keretébe legalább 200 megabájtnyi adatforgalom benne foglaltatik. Persze ennek hiányában is tudjuk használni, mivel minden Windows Phone – a rendszer megkötései miatt – rendelkezik Wi-Fi adapterrel. Sőt amennyiben elérhető egy megbízható vezeték nélküli hálózat, érdemes arra csatlakozni, mivel így egyrészt gyorsabb lehet a hozzáférésünk, másrészt az adatcsomagok sem terhelik havi limitünket. Amennyiben egy wireless hálózathoz akarunk csatlakozni, lépünk be a rendszer beállításai közé, majd haladjunk tovább a [Wi-Fi] almenübe. Ha utóbbi használata nem lenne bekapcsolva, engedélyezzük azt, majd a megjelenő hálózatok közül válasszuk ki a keresettet. Megjegyeznénk, hogy habár a telefon tud minket értesíteni egy új hálózat észleléséről, az esetek nagy százalékában nem érdemes azt érvényesíteni, mivel feleslegesen fogja meríteni az akkumulátort, másrészt amúgy is kicsi az esélye, hogy belefutunk egy megbízható, ámde nyitott hálózatba csak úgy. Amennyiben egy vezeték nélküli kapcsolat nyitott, nincs más dolgunk, mint ráböknöni, ha zárt – az esetek túlnyomó részében az –, adjuk meg a szükséges jelszót. Ha minden jól megy, ezt követően már használhatjuk is a Wi-Fi-kapcsolatot, amely az átvitel kiépítését követően azonnal bekerül az ismert hálózatok közé. E lista segítségével a készülék a továbbiakban automatikusan csatlakozik a

routerhez, ha a vezeték nélküli kapcsolat engedélyezett. A mentett hálózatokat egyébként a [speciális] gombra kattintva megtekinthetjük, ugyanitt az elavultakat törölhetjük is.

A rendszerbeállítások közt tovább navigálva találjuk a Bluetooth menüt, ahol a vonatkozó eszközöket csatlakoztathatjuk. A platform a Bluetooth 2.1 + EDR szabványt támogatja, illetve néhány készülék az A2DP 1.2 kiegészítők fogadására is fel lett készítve. A csatlakozáshoz mindkét eszközön kapcsoljuk be a Bluetooth-kapcsolódást, majd a Windows Phone képernyőjén bökjünk rá a párosítandó termékre, és ha szükséges, adjuk meg a hozzáféréshez szükséges PIN-kódot.

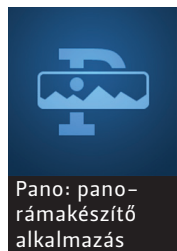
A mobil adatátvitel beállításainál láthatjuk az aktív hálózatot (ami jó eséllyel az operátorunk lesz), illetve azt, hogy a mobilnet engedélyezve van-e. Itt az adatroaming értékét érdemes módosítani, amit egyébként inkább kapcsoljunk ki, ha nem rendelkezünk egy jó külföldi csomaggal, máskülönben a gatyánk is rámegegy. A rendszer így letiltja az adatforgalmat, amint érzékeli, hogy átléptük az országhatárt. Ezt egyébként a főképernyőn is jelzi ikonnal. Adatkapcsolat mellett elérhető az internetmegosztás is, amelynek segítségével nethozzáférést adhatunk az adatkapcsolattal nem rendelkező telefonoknak. Beállíthatjuk a sugárzott nevet, a titkosítás típusát, valamint a szükséges jelszót. A beállítás képernyőjén pedig azt is láthatjuk, hogy mennyi vendég csatlakozott telefonunkhoz.

Molnár József



Fényképek

Életünk fontos pillanatainak lesz szemtanúja a Windows Phone, és szerencsénkre rögzíteni is tudja azokat. Nézzük, mire kell figyelni a kamera használatakor.



Az élet fontos és meglepő eseményei nem mindig akkor történnek, amikor azokra számítottunk. Ha gyermekünk például élete első lépéseit a játszótéren teszi meg, nincs időnk hazarohanni a digitális fényképezőgépért. De nem is kell, mivel mobilunk ott lapul a zsebünkben, ami hasonló esetben remekül jöhet, legyen szó akár egy fénykép vagy egy videó elkészítéséről. Szerencsére a Windows Phone megkövetései kimondják, hogy a rendszert futtató minden készüléknek rendelkeznie kell beépített kamerával, így a platform mellett biztosan nem lesz pánik az első lépéseknél.

A kamerát két módon használhatjuk. Elindítjuk a hasonló nevű alkalmazást, vagy megnyomjuk a kameragombot, ami általában a telefon hosszanti oldalán található. Utóbbi segítségével egyébként zárolt vagy alvó állapotban is aktiválhatjuk a fényképezőt (mindössze két másodperc kell a feléledéséhez), ehhez csak hosszan kell nyomnunk a gombot. Ha első alkalommal használjuk a kamerát, akkor a rendszer egy felugró panelen arról érdeklődik, hogy megosztjuk-e az alkalmazással a helyadatokat használatát. Ha engedélyezzük azt számára, akkor a csatolt lokalizációs információk alapján később visszanezhetjük, hogy az adott felvételek hol készültek. Ezt egyébként később megváltoztathatjuk a rendszerbeállításoknál az alkalmazások [képek+kamera] csoportjában. Utóbbi helyen a kamera véletlen indítását is megtilthatjuk, valamint engedélyezhetjük a fényképek automatikus

feltöltését a SkyDrive szolgáltatásra. Visszatérve a kamerához: a bejelentkezést követően elsütésre kész, ám ha van időnk, finomítsuk beállításait a fogaskerék ikonra bökve. Itt a gyártók által kínált konfigurációs elemek érhetőek el, ám mivel ezek készülékenként eltérhetnek, nem értekezniük róluk hosszasan, bár a képfelbontást, a fényerőt és a vakut szinte biztosan tudjuk manipulálni. Közös a [beállítások mentése] opció is, amellyel később előhívható profilokat alkothatunk. Ha ezzel megvagyunk, fotózhatunk is, ám előtte a jobb felső sarokban ellenőrizzük, hogy valóban fénykép üzemmódban vagyunk-e. Mondjuk a képernyő is áruklodó lehet, hiszen ha négy nullát látunk, akkor biztosan videót készülünk felvenni. Az exponálás két módon lehetséges: vagy a képernyőre bökve megadjuk a fókuszpontot, vagy – ha középre akarunk fókusználni – nyomjuk le a kameragombot (ha zavar minket a kattánás, akkor azt a hangok beállításainál kikapcsolhatjuk).

Képünk már el is készült, az ujjunkat jobbra húzva ellenőrizzük azt. A lényegi funkciókat a [...] menü rejti, ahol törölhetjük vagy az automatikus javítással korrigálhatjuk, illetve ha jól sikerült, beállíthatjuk háttérképnek vagy kedvencnek is. A [megosztás...] elemre kattintva pedig azonnal feltölthetjük a képet SkyDrive tárhelyünkre vagy egy közösségi oldalra. Utóbbi esetben egy új panelen szöveget írhatunk hozzá, illetve személycímkevel is elláthatjuk.

Molnár József

Mango és Tango

Az Apollo kódnevű fő frissítés még messze van, a 7.0-s készülékeket azonban már kitiltották a piacterről. Cikkünkben a legutóbbi és a hamarosan érkező frissítéssel foglalkozunk.



Sokan a mai napig Windows Phone 7-nek nevezik a Microsoft operációs rendszerét, ami nem egészen pontos. A hetes szám ugyanis csak egy verziószám volt, ami talán még az idén nyolcasra változhat. De ne rohanjunk ennyire előre, hiszen napjainkban e szempontból a 7.5-ös korszakot éljük. Olyannyira hogy cikkünk írásakor a Mango frissítés előtti készülékekkel már nem is lehet alkalmazásokat letölteni a piacterről.

Ennek okát hamar megérhetjük, ha áttekintjük, hogy milyen újdonságokat hozott a frissítés. Persze a hazai felhasználóknak kétségtelenül a lokalizálás és a magyar piactér elindulása miatt maradhat emlékezetes a Mango, ám nem mehetünk el szó nélkül a tény mellett sem, hogy a frissítéssel több mint ötszáz új funkcióval gazdagodott a platform. Azok jelentős része főként a fejlesztőknek szólt, ezek taglalásába nem mennénk bele mélyebben, ám létszámuk miatt talán sejthető, hogy a Microsoft a tiltással miért buzdítja frissítésre a lemaradt készüléktulajdonosokat. Természetesen a felhasználók számára is bőven voltak újdonságok. Ha fontosságig sorrendben megyünk, akkor egyértelműen az élre kívánkozik a multitasking-támogatás, amellyel a futó alkalmazások között egyszerűen váltunk. Az üzeneteknél is történtek változások, hiszen immár a Facebook csevegés megjeleníthető az SMS és MMS aktusok között. Sőt a közösségi oldal a naptárba is mélyen integrálódott. A névjegyeknél pedig kiemelhető a csoportok

és az előzmények megjelenése, valamint a Twitter és a LinkedIn integrálása. Végezetül az egyesített levelesládák, az Internet Explorer 9, a takarékos üzemmód, az internetmegosztás, a fejlettebb élő lapkák és a képek címkézésének megjelenése emelhető ki, az egyedi csengőhang beállításával pedig egy fontos hézagot tömtek be a Microsoft fejlesztői.

Cikkünk írásakor még hivatalosan nem sokat lehetett tudni arról a Tango frissítésről, ami vélhetően lapunk megjelenése után érkezik, de az már biztosnak látszik, hogy nem hoz annyi újdonságot, mint amit a Mangónál láthattunk. A nagy durranás az Apollo lehet. Mégis fontos frissítésről van szó, hiszen a redmondi szoftvercég optimalizálta a Windows Phone erőforrásigényét, így megnyitva az utat a 256 MB belső memóriával rendelkező készülékek előtt. Nagy kérdés, hogy ez mennyire vezet majd a platform szegmentálásához, de az 512 MB-os telefonok tulajdonosainak jó hír, hogy az optimalizálásból részesedni fognak. Ezen felül a kamerafunkciók is fejlődhetnek, valamint a videóhívások is, ahol a Tango alkalmazásnak kiemelt szerepe lehet. Kiszivárgott képernyőképek alapján a rendszer akár nyolc háttérfeladatot is futtathat majd egyszerre, az MMS-eknél lehet majd értesítést kérni, sőt lehetővé válhat egy üzenetben több kép elhelyezése. Ezen felül a térkép orientációjának kezelése, valamint a SIM-kapcsolatok exportálása is megérkezhet a rendszerbe.

Molnár József



Windows 8 és a Windows Phone

Mikor a Windowsok találkoznak – akár ezt a címet is adhattuk volna cikkünknek, mivel a Microsoft mobilrendszere a jelenlegi állapotában többponton is kapcsolódik a fejlesztés alatt álló rendszerhez. Az Apollo e kapcsolatot még tovább erősítheti, és persze az Xboxról se feledkezhetünk meg.

Amit a következőkben leírnunk, annak a fele tény, a másik fele csak találgatás. Tény például, hogy a Windows 8 fejlesztői nagyon sok elemet és ötletet átvettek a mobil operációs rendszertől. Ennek látható jele a Metro UI használata, ami nem meglepő, hiszen a koncepció megpróbálja egységesíteni a képernyők megjelenését. Ezért látunk a Microsoft-nál már lapkákat mindenhol: okostelefon rendszerükön, az új Windowson, valamint az Xbox nyitóképernyőjén. A lapkák lassan minden platformot bevesznek, s a változásoknak a Windows Phone-tulajdonosok örülhetnek leginkább.

Szinkronban

Az egy dolog, hogy számukra ismerős lesz a felhasználói felület, de ha belépnek a rendszerbe, további kényelmi funkciókkal is találkozhatnak. Mivel mindkét platformnál érdemes a Live ID – illetve

újabb nevén Microsoft Account – azonosítót használni, ha így tesznek, akkor automatikusan szinkronizálódnak adataik. Azaz a Windows 8 névjegyalbumában már ott fognak sorakozni a telefonos névjegyek, a tulajdonos kitöltött naptára, képei, üzenetei és így tovább, még akkor is, ha életében elsőként ült le az adott gép elé. A háttérrendszert ugyanis a Hotmail, a SkyDrive, illetve a többi Live szolgáltató kínálja, ami közös pont mindkét rendszernél.

Ha mi lennénk a Microsoft helyében, mindezt az Xbox konzolra is kiterjesztenénk, hiszen minden elem adott hozzá. A SkyDrive például biztosítja az átjárást az eszközök között. Mondjuk ha telefonunkon aktiváljuk a fényképek automatikus feltöltését, akkor az exponálást követően Windows 8-as gépünkön azonnal szerkeszthetnénk, vagy konzolunk segítségével a nappalinkban megmutathatnánk azt családtagjainknak. De beszélhet-



Windows 8: bukás vagy siker?

nénk akár videohívásról is, e kliensek külön-külön képesek már VoIP csevegésekre, de eltérő névjegylistával gazdálkodnak. Az egységesítés révén ez többé már nem lenne probléma. Persze korántsem biztos, hogy a fenti lehetőségek bármikor megvalósulnak majd, ám a Microsoft stratégiája a több képernyő egységesítése, és mivel a Windows 8 nemcsak az asztali komputeren lesz elérhető, hanem táblagépeken is, idővel lehet, hogy nem lesz különbség a szoftverükkel kiszolgált mobil, táblagép, PC és HD tévé között.

Mit hoz az Apollo?

Kétségtelen, hogy a Windows Phone elterjedésére jótékony hatással lehet a lapkás Windows megjelenése és elterjedése, hiszen az új okostelefon-vásárlók ismerős felülettel találkozhatnak a boltokban. Azt még nem lehet tudni, hogy pontosan milyennel, mivel információk szerint az Apollo kódneven futó rendszer hatalmas ugrást jelent majd a mostani Windows Phone kiadáshoz képest. Ez sok mindent takarhat, akár azt is, hogy az új platformban nem vertikálisan, hanem horizontálisan kell majd navigálni, pont úgy, mint a Windows 8-nál.

Az előzetes pletykák alapján egyébként a Windows Phone következő fő kiadása szorosan fog integrálódni a Windows 8 családba, ami akár kernel szintű technológiai rokonságot is hozhat, azaz elképzelhető, hogy az alkalmazások szintjén is megvalósul átjárás úgy, hogy a piactér addigi kínálata teljes egészében kompatibilis lesz a friss rendszerrel. Joe Belfiore, a Windows Phone termékmenedzserének kiszivárgott videója alapján ezen felül többmagos processzorok támogatása is nagy valószínűséggel érkezik, valamint a jobb skálázhatóság érdekében többféle képernyőfelbontást implementálhatnak a rendszerbe. Így a 480×640, a 480×800, a 720×1280 és a 768×1280 is választ-



ható lesz, ami valamilyen szintű differenciálódást jelezhet az elérhető készülékek között. Ráadásul az SD-kártyák támogatásának érkezésére szintén mérget vehetünk, és olyan híreszteléseket is hallani, hogy drasztikusan csökken majd a rendszer adatforgalom-éhsége. NFC-támogatásról is csiripelnek a verebek, az IMS/RCS (IP Multimedia/Rich Communications Suite) VoIP technológia debütálása pedig egy erősebb Skype-jelenléte hozhat el. Belfiore elmondása alapján külső fejlesztőkkel – köztük a Nokiával – együtt dolgozva drasztikusan javulhat a rendszer kamerakezelése, ami a Microsoft szakemberének véleménye alapján jelenleg „alapszintűnek” nevezhető. E téren tehát jelentős változások várhatók. A finn gyártó temrépalettáját elnézve sokan csodálkoztak azon, hogy a 41 megapixeles PureView végül Symbian rendszerrel került a piacokra. A fenti kijelentés alapján ennek oka a rendszer korlátaiban keresendő, és így bizony az is könnyen elképzelhető, hogy hamarosan – talán 2012 végére – 41 megapixeles Nokia Lumia készülékek is megvásárolhatók lesznek. A vállalati felhasználókat pedig a hírek szerint VPN-támogatással, az Exchange ActiveSync házirendek teljes körű támogatásával, Office 15-ös HUB-bal és BitLocker titkosítással próbálják elkényeztetni. Az idő majd eldönti, hogy ezek a pletykák mennyire bizonyulnak igaznak, ám ha megvalósulnak, akkor a Microsoft platformja alaposan meglepheti a vetélytársakat. Persze addig még sok víz lefolyik a Dunán, és a riválisoknak is biztos lesz egy-két húzása.

Molnár József

Közösségi tér

Magyarország kétségtelenül Windows Phone nagyhatalom, már ha a regisztrált fejlesztők számát nézzük. Megkerestük a rendszert jól ismerő szakembereket, hogy kiderítsük erősségeit és gyengésségeit. Ezen felül a Nokia és a Microsoft képviselői néhány műhelyitokba is beavatták magazinunkat.



Velvárt
András

38

Bátorfi
Zsolt

42

Dankovics Tamás

44

Kedvenc
alkalmazások

46



Sztárok a Windows Phone-ról

Habár a Nokia Lumia készülékek még csak pár hónapja jelentek meg Magyarországon, több híresség is immár a finnek Windows Phone-os telefonjait használja. Kifaggattuk őket, hogy mit szeretnek, mit utálnak a rendszerben, illetve mi a kedvenc alkalmazásuk.

Szulák Andrea



Kedveli: A térkép funkciót, amellyel bárhova könnyen odatalálok.

Idegessíti: Névjegyzékben görgetni kell a betűkőn belül

Kedvenc alkalmazás: Nokia Autóval, beépített térkép.

Demcsák Zsuzsa



Kedveli: A térkép funkciót, amellyel soha nem tévedek el.

Idegessíti: Nincs gyors hívás, az SMS-küldés körülményes.

Kedvenc alkalmazás: A beépített e-mail levelező.

Szujó Zoltán



Kedveli: A beépített térképet.

Idegessíti: Hamar lemerül a telefon, szokatlan menürendszer.

Kedvenc alkalmazás: Nokia Autóval, beépített térkép.

D. Tóth Kriszta



Kedveli: A Nokia Lumia 800 kijelzője nagyon jó, felhasználóbarát a készülék.

Idegessíti: Körülményes a névkeresés, nem fogadott hívásnál az SMS-küldés nem támogatott.

Kedvenc alkalmazás: Beépített fényképező, mert szép képeket csinál, és jó az érintőképernyős exponálás.



Velvárt András – Response

Miért fogtál bele a Windows Phone-fejlesztésbe?

Régmúlt egyetemista korom óta érdekel az, hogy miként lehetne a számítástechnikát közelebb hozni az átlagemberhez, azaz a „grandmother’s computing”. Megjelenése óta foglalkozom a Microsoft WPF (szerk.: Windows Presentation Foundation) és a Silverlight technológiáival – eddig négy Most Valuable Professional címet kaptam ezeken a területeken –, így amikor megszületett a nagymama számára is használható, kézbe fogható, megtestesült Silverlight (tehát a Windows Phone), azonnal rácuppantam.

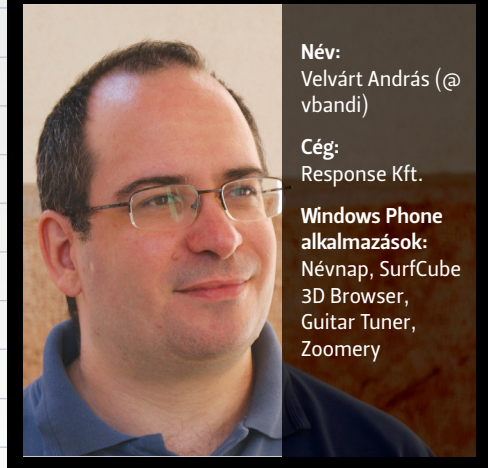
Mit gondolsz, mi a Windows Phone erőssége és gyengesége?

A platform erőssége maga a felhasználói élmény: átgondoltsága, a gyengébb hardveren is lenyűgözően sima, folyamatos animációk, a gyors reagálás a nyomkodásokra. Az, hogy a telefonom rólam és az én ismerőseimről szól; igazi XXI. századi kommunikációs eszköz. Mindez persze annak köszönhető, hogy több éves késéssel került a piacra, így a Microsoftnak volt lehetősége újragondolni azt, hogy mire használjuk manapság a mobilt.

A gyengesége pedig ugyanezen zöldfülű mivoltjából következik. Néhány fontos alkalmazás még mindig hiányzik, és a platform is szab (ma még) olyan korlátokat, amelyek miatt néhány iOS vagy Android app nem ültethető át rá. De már most annyi Windows Phone alkalmazás kerül egy nap publikálásra, mint iOS-re, ráadásul mire ez a cikk megjelenik, elérhetjük a 100 ezres mennyiséget.

Miként látod a platform jövőjét?

A Microsoft elérte, hogy a Windows Phone már a harmadik ökoszisztémaként szerepeljen a fejekben – és az év végére szerintem a számok is



Név:
Velvárt András (@vbandi)

Cég:
Response Kft.

Windows Phone alkalmazások:
Névnep, SurfCube
3D Browser,
Guitar Tuner,
Zoomery

ezt fogják igazolni. Természetesen nehéz újonként egy kiépült piacra betörni, de a Microsoftnak nem ez az első próbálkozása – mind a pénze, mind a makacssága és tapasztalata is megvan ehhez, gondoljunk csak az Xbox játékkonzolra, a Windowsra vagy az Office-ra.

De a platform nemcsak a Windows Phone-t jelenti, hanem a tágabban vett ökoszisztémát is. Ebből a szempontból jelentős, hogy az amerikai nappalikban már többet használják az Xboxot szórakozásra (filmnézés, zenehallgatás), mint játékra, fontos a Kinect és a Windows 8 táblagép világ is. Ezeket összefogja az egységes Metro megjelenés, a Microsoft felhőszolgáltatói és még a Microsofttal igencsak barátságos Facebook is.

Dolgoztok új alkalmazáson?

Néhány játékötlettel kísérletezgetünk, és egy nemzetközi kiadóvállalattal együtt készítünk tévéműsor-alkalmazást. Ezen kívül külföldi ügyfeleknek nyújtunk konzultációs szolgáltatást, készítünk kisebb-nagyobb appokat.

Milyen telefonnal rendelkezel, illetve melyiket használnád szívesen?

Jelenleg egy Nokia Lumia 800 okostelefonom van, és nagyon meg vagyok vele elégedve, gyönyörű készülék. A Nokia Lumia 900 is vonz, elsősorban nagyobb akkumulátora és elülső kamerája miatt. ■



Név:
Farkas Attila

Cég:
Evopro Kft.

Windows Phone
alkalmazások:
Múlt-kor, Radio
Tele5 Taxi,
onePlayer, Global
Soccer Free

Farkas Attila – Evopro

Mit gondolsz, mi a Windows Phone erőssége és gyengesége?

Az egyik erőssége a Metro UI. Így a programok könnyen és gyorsan értelmezhetőek. Persze volt, akitől azt hallottam, hogy mennyire egyszerű a kinézete, de szerintem ez egy használati eszköz, tehát a funkcionalitás az elsődleges, amire hamar rá fog jönni az, aki elkezd napi szinten használni. Gyengesége szerintem annak a jelenleg 10–20 objektumnak a hiánya, ami megtalálható az asztali .Net-ben. De ez a szám folyamatosan csökken, a Windows Phone 8-nál előreláthatólag már nem lesz ilyen probléma.

Miként látod a platform jövőjét?

Azt gondolom, hogy a Windows Phone ígéretes jövő előtt áll. Persze lehet, hogy egy éven belül nem lesz minden második embernek Windows telefonja, de azt már nem tartom kizártnak, hogy a vállalati ügyfeleknél 2–3 év múlva már szinte csak windowsos mobil eszközök lesznek. Mivel majdnem minden professzionális asztali alkalmazásuk Microsoft rendszereken alapul, ezekhez a rendszerekhez Windows Phone-okat könnyedén és olcsón lehet integrálni, mely integrálási folyamatot tekintjük hosszú távú mobilstratégiánknak is.

Dolgoztok új alkalmazáson?

Persze, de ez egyelőre maradjon titok...

Milyen telefonnal rendelkezel, illetve melyiket használnád szívesen?

Ahogy egy mobilfejlesztő esetében ez valószínűleg nem meglepő, van pár készülékem: Siemens SX1, Mio A701, HTC Touch 3G, Samsung Omnia II, Samsung Omnia 7, Nokia Lumia 800. Napi szinten ezek közül a Samsung Omnia II-t és a Nokia Lumia 800-at használom. A jövőben szívesen használnám a Nokia Lumia 900-ast vagy Toshiba IS12T-t. ■

Miért fogtál bele a Windows Phone-fejlesztésbe?

Cégemnél, az Evopro Kft.-nél régebben ipari automatizálással foglalkoztam, utána erőművi rendszerek kommunikációs eszközeinek tesztelését végeztem, valamint ezen eszközök működtetéséhez nyújtottam támogatást. Ügyfelekkel történő beszélgetéseink során többször felmerült, hogy mennyire jó lenne, ha egyes feladatokat a telefonokról is lehetne felügyelni vagy akár vezérelni. Ez az igény egybeesett cégünk abbéli törekvésével, hogy az új technológiák, fejlesztési irányvonalak felé nyisson – így indultunk el a professzionális mobilalkalmazások irányában. Ennek persze nagyon örültem, és innentől számomra is egyértelmű volt az irány, mivel az egyik hobbim a mobilalkalmazások készítése volt. Akkortájt természetesen Windows Mobile-lal foglalkoztam, mivel nem is volt nagyon más a Symbian rendszeren kívül. Aztán útközben beletanultam az iOS és az Android programozásába is. A Windows Mobile idővel lecserélődött Windows Phone-ra, amelynél rögtön észrevettük, hogy kezdeti hiányosságai mellett is majdnem kétszer gyorsabban lehet fejleszteni benne, mint a többi rendszerben. Ez pedig egy olyan iparágban, ahol mindent tegnapra kell elkészíteni, nem kis előny... Így a Windows Phone most már kiemelt hangsúlyt kap nálunk, és amellett, hogy céges hosszú távú mobilstratégiánk kiemelt eleme lett, én is nagyon szívesen dolgozok vele.

Fekete Krisztián – BME

Miért fogtál bele a Windows Phone-fejlesztésbe?

Készítettem már webes és asztali alkalmazásokat .NET fejlesztőként, azonban mindig is érdekelt a mobilis környezet, így adta magát, hogy kipróbáljam a Windows Phone-fejlesztést. A mobilra történő programozás rögtön megtetszett, motivált, hogy itt igenis van jelentősége annak, hogyan fejlesztesz, hiszen a telefonok hardvere elmarad az asztali számítógépekéktől, így muszáj optimalizálnod. Ami megfogott még, az a dizájn: tetszett, hogy hatékonyan lehet „cool” alkalmazásokat fejleszteni.

Mit gondolsz, mi a Windows Phone erőssége és gyengesége?

A legnagyobb erőssége, hogy a Metro dizájn szakít az eddigi trendekkel. Nem próbálja utánozni az iPhone-t, nincsenek ikonok, helyette csempek vannak, amelyek élnek. Az operációs rendszer használata továbbá rendkívül intuitív, egyértelmű a navigáció: ha a BACK gombra kattintok, visszajutok az előző képernyőre, ha egy menüpontra, akkor előre haladok és így tovább. A felhasználók körében nagyon népszerű még, hogy egy alkalmazáshoz több csempe is tartozhat, amely a gyakran használt funkciók egy érintéssel történő elérését teszi lehetővé.

Hátrányként egyedül azt tudnám felhozni, amelyre több ismerősöm is panaszkodott: a rendszer kevésbé testreszabható, nem igazán rugalmas. Ez a szabadság inkább az androidos világra jellemző. Ugyanakkor sokak számára pont ez a fajta zártság teszi vonzóvá a Windows Phone-t felhasználói és fejlesztői szempontból is, tehát az alkalmazások minden készüléken konzisztens élményt nyújtanak.

Miként látod a platform jövőjét?

Ez egy nehéz kérdés. Nagyon szeretném, hogy a Windows Phone sikeres legyen, mert egy jó rend-



Név:
Fekete Krisztián

Cég:
BME Automatizálási és Alkalmazott Informatikai Tanszék

Windows Phone alkalmazások:
Vatera, Hírolvasó, Portfolio.hu, Utasbiztosítás, Árfolyamok, Műsorújság

szerek tartom, látszik, hogy jól kitalálták, végiggondolták, hogyan alkosson szinergiát a többi microsoftos szolgáltatással. Rádásul a közösségi szolgáltatások is mélyen integrálva vannak a rendszerbe. Ezek a tulajdonságok a fiatalok és az üzletemberek körében is népszerűvé tehetik a platformot. Ugyanakkor a gyártói támogatás is nagyon fontos, a Nokia készülékek megjelenése egy jelentős lépcsőfoka volt a platform népszerűbbé tételének. Úgy gondolom, hogy ha sikerülne elérni a 10%-os piaci részesedést, akkor hosszabb távon is biztosítva lehet a platform jelenléte az okostelefon-piacon. Remélhetőleg a Windows 8-as tábla PC-k megjelenése is segít ebben. Érdekes lesz még, hogy az őszre ígért Windows Phone 8 milyen hatással lesz a piacra.

Dolgoztok új alkalmazáson?

Több nagyobb tartalomszolgáltató is megkeresett minket, így a közeljövőben várható, hogy pár régióta várt alkalmazás is megjelenik Windows Phone-ra. Ugyanakkor saját ötleteket is igyekszünk megvalósítani, nyáron szeretnék például megjelentetni egy parkolóalkalmazást.

Milyen telefontal rendelkezel, illetve melyiket használnád szívesen?

Nokia Lumia 800-as telefont használok már fél éve, teljesen elégedett vagyok vele. Viszont tetszenek a fiatalosabb változatok is, így egy 710-es vagy 610-es Lumiát is szívesen használnék – kifejezetten jó a fogásuk, tapintásuk. ■



Név:
Deme Tamás

Cég:
Tomzorz Labs

Windows Phone alkalmazások:
wp7.hu, Zero, Pip-Boy 3000, RandClient

Deme Tamás – wp7.hu

széria Pip-Boy 3000 nevű csodamasináját utánozza le, és végül a nagy sikerű Zero, amely egy minimalisztikus feladatlista app.

Mit gondolsz, mi a Windows Phone erőssége és gyengesége?

Gyengeségnek mondanám az idegesítő apróságokat, amelyekből sajnos (még) elég sok van. Jó példa erre, hogy ha hívnak, akkor először rezeg, aztán csörög a telefon, nem egyszerre. Villamoson a rezgést nem veszem észre, a csengést meg nem hallom. Viszont aki használja a rendszert, szerintem azonnal rájön, hogy ezekért az apróságokért teljesen kárpótol a felhasználói élmény, amely teljesen különbözik attól, amit eddig megszoktunk. Gyönyörű, gyors, állandóan mozgásban van, és az egész egy egységet alkot. Ez a felhasználói élmény szerintem mindent visz.

Miként látod a platform jövőjét?

Ha sikerül egy „kritikus tömeget” a platform felhasználójává tenni, akkor biztos vagyok benne, hogy nem lesz gond. Persze ez nagymértékben múlik az Apollo sikerén is.

Dolgoztok új alkalmazáson?

Jelenleg főként Windows 8-fejlesztésre koncentrálok, de dolgozom több új appon is. Ha nem gond, nem lőném el az ötleteimet a tisztelt publikumnak előre. (nevet)

Milyen telefonnal rendelkezel, illetve melyiket használnád szívesen?

Először HTC Trophyt használtam, most egy fekete Nokia Lumia 800 tulajdonosa vagyok. Szerintem ennél nincs jobb WP7 készülék jelenleg, így hát nem is cserélném le. A Lumia 900-as nagy, a HTC Titan-ról meg ne is beszéljünk... ■

Miért fogtál bele a Windows Phone-fejlesztésbe, illetve miért indítottátok el a wp7.hu-t?

A wp7.hu-val kezdeném. Az oldalt eredetileg nem én indítottam, hanem még Puskás József 2010 októberében, én a következő év elején csatlakoztam mint kezdő szerkesztő. Különböző okok miatt előbb-utóbb csak én maradtam, és rájöttem, hogy egyedül nem lehet csinálni a dolgokat, így került mellém Nagy Viktor és Balatoni Dávid. Úgy érzem, hogy nagyon jó csapat állt össze, a portál teljesítménye legalább annyira az ő érdemük, mint az enyém. Lehetőségeinknek megfelelően szerintem korrekt ütemben növekszünk. Tavaly ősszel megtartottuk első születésnapjaink összejövetelünket, megjelent saját alkalmazásunk a piactéren, és most tavasszal összeállt a SmartEast is. Az indulás óta már 152 000 egyedi látogató hatszázezer alkalommal látogatott el a portálra, 2 124 000 oldal-megtekintést generálva. Ma a havi látogatószám ötven- és hatvanezer között mozog, és az alkalmazásunkat is már több mint 3100-an töltötték le. A Windows Phone-fejlesztés valahogy egyértelműen következett az előzmények után, így neki is ugrottam nulla tapasztalattal a dolognak. Se Silverlight, se C# tudásom nem volt, de mégis sikerült az első appomat félig-meddig egy nap alatt összerakni – ez volt a RandClient. Azóta közel 20 ember le is töltötte a piacterről... Ennek ellenére szerintem ez nagyon jól példázza, hogy mennyire jó a fejlesztőkörnyezet, és hogy milyen egyszerű appokat készíteni a platformra. Azóta elkészült a wp7.hu kliense, a Pip-Boy 3000, amely a Fallout

WELCOME



Merre tovább, Windows Phone?

Az elkövetkező hónapokban vélhetően egyre több információ lát majd napvilágot a Windows Phone új kiadásával kapcsolatban, amely egyelőre Apollo kódnéven ismert, ám a 8-as elnevezés szinte borítékolható. *Bátorfi Zsoltot*, a Microsoft Magyarország platformtechnológiai szakértőjét faggtuk a rendszer jövőjéről.



Bátorfi Zsolt

Egyre több találgatás olvasható a következő Windows Phone 8-cal kapcsolatban. Van olyan elem, amely több pusztá pletykánál?

A fejlesztés alatt álló rendszerről még semmi konkrétumot nem mondhatok, ám hosszú távú stratégiánk már ismert. A platformmal a Microsoft egy új ökoszisztémát akar megépíteni. PC-ken már régóta jelen vagyunk, az Xbox konzollal a tévéken is megjelentük, a harmadik ökoszisztéma pedig a telefonokat veszi célba. Ez egy legalább öt éves stratégiánk, amelyet fokozatosan valósítunk meg. Mi sokképernyős felhasználói élményben, valamint felhőbe kapcsolt eszközökben gondolkodunk, melynek egyik fontos pillére a Windows Phone.

A mostani piaci adatokat tekintve kiemelkedően fontos területről beszélünk.

Valóban, ám véleményem szerint a kategóriák hamarosan össze fognak mosódni. Mi igazából fogyasztói szolgáltatásokban gondolkodunk, amelyekhez a különböző eszközök hozzáférést adnak. Mikor egy okostelefon alkalmazást elindítunk, nem egy programmal, hanem egy szolgáltatásélménnyel kerülünk kapcsolatba, ami természetesen adaptálódik a készülékhez. A Windows

Phone célja, hogy mindennek a végpontja legyen, valamint az egyik legjobb fogyasztói élményt adja a SkyDrive-nak, a kapcsolt hálózatoknak, illetve tulajdonképpen minden népszerű webes szolgáltatásnak. Ma már a legtöbb embernek van egy digitális életvitele, identitása, kedvelt szolgáltatásai, amiket használni akar bármely eszközön. A közös nevező a Metro UI, ami a megkülönböztetést és a konzisztenciát lehetővé teszi.

Említetted, hogy legalább öt éves stratégiáról van szó. A felhasználók mikor találkozhattak vele elsőként?

A Metro UI gyökerei egészen a Windows XP-s Media Centerig nyúlnak vissza, abban jelent meg ugyanis az első olyan felület, ahol a koncepció alapján elkészítettünk egy tévére optimalizált, infrás távirányítóval vezérelhető, lapkaszzerű megjelenést. A következő fontos állomás a Zune volt, amelyhez egy fizikai eszköz is társult. A Windows Phone kapcsán összeállt egy dizájnscapat, amely már Metróként hivatkozott az elgondolásra, és egy közös alapot fogalmazott meg. A feladat az, hogy a felhasználói élmény konzisztens legyen, ugyanakkor a vezérlés adaptálódjon az eszközhöz.



A Metro UI ezek szerint több mint egy dizájnrendszer?

Három tényezőtől áll össze. Egyrészt beszélhetünk egy dizájnnyelvről, egy digitális esztétikumról, amely a svájci tipográfiában gyökerez és meglehetősen letisztult. A Metro ugyanakkor egy applikációs modell is, amely meghatározza az alkalmazások működési módjait és képességeit. A koncepció egy futtató környezet modelljét és viselkedését is felvázolja, valamint azon célt, hogy ez a különböző eszközökön egy összetartó tényező legyen. Harmadrészt a Metro egy dizájnrendszer, amelynek alkalmazásuktól és mindentől függetlenül van öt fundamentuma, ezek pedig másként konkretizálódnak a telefonon, a PC-n és a konzolon. Ha megnézzük az Xbox főoldalát, a Windows 8-at és a Windows Phone felületét, akkor láthatjuk, hogy minden esetben egy infografikus felülettel van dolgunk.

Mikor lehet a vásárlók nagyobb tömege számára ismerős a felület?

Ez egy legalább öt éves evolúció. Érdemes visszaemlékezni, hogy a DOS/Windows váltásnál mennyi idő alatt tűntek el a karakteres alkalmazások, mire teljesen átvették a helyüket a grafikus felhasználói felülettel rendelkező programok. Vélhetően a Windows 8 megjelenésével és a különböző eszközkategóriákban történő elterjedésével egységes képet tudunk majd mutatni a kisképernyőktől indulva a táblagépeken, valamint a 15 colos noteszgépeken át egészen a Full HD-s tévékig. Amint ez megtörténik, a felhasználónak minden képernyőnél csak be kell jelentkeznie azonosítójával, és a háttérben azonnal szinkronizálódnak az adatok.

Lehet, hogy az újszerűsége miatt terjed nehezebben a Windows Phone?

Igen, hiszen a felhasználók tömegének még mindig a régi grafikus felhasználói felület a termé-

zetes. Ám hamarosan felnő majd egy generáció, akiknek nem kell egy Lomtár ikonját megrajzolni ahhoz, hogy tudják, mire való. Az ikonografikus felületre azért volt szükség, hogy a való világ dolgait bevonjuk a rendszerbe. A Xeroxnál a metafora azért kellett, hogy az emberek meg tudják szok-

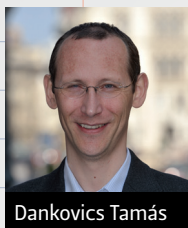
Hamarosan felnő majd egy generáció, akiknek nem kell egy Lomtár ikonját megrajzolni ahhoz, hogy tudják, mire való.

ni az indirekt egérrel vezérlést. Ott volt az Asztal, a Kuka, az Iratrendező és így tovább. De ma már nincs erre szükség, nem kell egy órát rajzolni mutatókkal az idő megjelenítéséhez, elég a felnövő generációnak az információ. A Metro őket szolgálja ki.

Várható, hogy idővel a versenytársak is váltanak?

Ezt nem tudom megmondani. De abban biztos vagyok, hogy a többiekhez képest a Microsoft előrébb jár a sokképernyős, egyesített felhasználói élményben. Mindenki azon dolgozik, hogy a fogyasztói szolgáltatásokat a sokféle digitális eszközre egységes koncepcióban kínálja. Igaz, egy kicsit késve érkezünk a piacra, de még nincs lefutva a verseny. Vannak sikeres platformok, ám nem az a kérdés, hogy öt év alatt hogy tud valaki felutni, hanem hogy 10 évig mire képes, illetve hogy ha már értékesítettünk minden eszközt azoknak, akiknek el lehetett adni, akkor hogy tudunk tovább nőni vagy fennmaradni. Ne akarjuk, hogy mindenki Galaxy Tabot vagy iPadet vegyen. A geek rétegen túl is kell gondolkodni. ■

Dankovics Tamás interjú



Dankovics Tamás

Másfél évvel ezelőtt *Stephen Elop* szóhasználatával élve a Nokia még egy égő platformon állt. A finn cég ennek megfelelően merész lépésre szánta el magát, és a Windows Phone rendszer sikerére alapozta jövőjét. *Dankovics Tamással*, a Nokia Magyarország üzletfejlesztési igazgatójával beszélgettünk a váltásról.

Miért döntött úgy a Nokia, hogy a Windows Phone platformra alapozza jövőjét?

A Microsofttal kötött hosszú távú stratégiai partnerség lehetővé teszi számunkra, hogy felépítsünk egy új, globális mobil-ökoszisztémát, amely komoly alternatívát jelent a felhasználóknak, a szolgáltatóknak és a fejlesztőknek egyaránt. A Nokia Lumia készülékek bizonyítják, hogy jó irányba haladunk, hiszen sikerült a termékcsalád eddigi tagjait egyedivé tennünk az izgalmas, színes formatervezéssel és olyan, csak a vásárlóink számára ingyenes szolgáltatásokkal, mint például a Nokia Térképek, az Autóval vagy a Közlekedés.

Mikorra várják a váltás megtérülését?

A Nokia most egy minden területet átfogó átalakuláson megy át. Teljes mértékben hiszünk abban, hogy a hosszú távon fenntartható fejlődéshez a lehető legjobb úton haladunk, ugyanakkor rövid távon nem szeretnék jóslatokba bocsátkozni.

Miként valósult meg az együttműködés a Microsofttal? Mennyire szoros a két cég kapcsolata?

A Nokia és a Microsoft együttműködésének mind globálisan, mind pedig helyi szinten kézzel fogható eredményei vannak. A fejlesztők együtt gondolkodnak és közösen határozzák meg a fejlesztési irányokat. A 2011 áprilisában bejelentett megállapodás értelmében a Nokia biztosítja a Windows Phone ökoszisztémához a térképszolgáltatást, a navigációt és számos egyéb helyspecifikus szolgáltatást. Emellett cégünk fontos fejlesztéseket végez a Windows Phone platformra a mobil képalakítás területén, valamint hozzájárul a hardvertervezéshez és a nyelvi támogatáshoz is, továbbá segíti a Windows Phone platform fejlesztését. Kiemelt terület mindkét vállalat számára az alkalmazásfejlesztők megnyerése, hogy globális és releváns helyi alkalmazások születhesenek. Ennek eredményeképpen a Windows Phone Piactér

A váltás kronológiája

2011. február 9.
Kiszivárog a Nokia vezérigazgató *Stephen Elop* belső használatra szánt levele, amelyben egy égő olajfűrótoronyhoz hasonlítja cégét (a teljes levél itt olvasható: hopp.pcworld.hu/8770).

2011. február 11.
A Nokia bejelenti, hogy szövetségre lép a Microsofttal, és a jövőben okostelefonjaikon a Windows Phone lesz az elsőleges platform a Symbian és a MeeGo helyett.



2011. április 21.
A két cég szerződésbe foglalja partnerségét, amely több közös fejlesztési megállapodást is tartalmaz.



a leggyorsabban növekvő alkalmazás-áruház lett az elmúlt hónapokban. A Piac téren elérhető alkalmazások száma a kezdeti 7000-ról mindössze 13 hónap alatt elérte, sőt meg is haladta a 80 ezret. Ez a mennyiség napi 20 letöltést feltételezve 10 évre elegendő lenne ma egy felhasználó számára. A fejlesztés azonban folyamatos, naponta több mint 300 új alkalmazás jelenik meg a Piac téren a Microsoft statisztikái szerint. Számos magyar fejlesztés is megtalálható már a kínálatban, például a NapiApp, a GlobalSoccer, a TV24 és a Mozi24, a Múlt-kor, a Kulturális GPS, a MasterCard Mobile, az Origo vagy éppen a MEK olvasóalkalmazások.

A Nokia Lumia termékvonal jelenleg négy elemmel rendelkezik, a jövőben milyen rendszerességgel érkehetnek az új készülékek?

A háttérben zajló fejlesztések folyamatosak, ugyanakkor most a már bejelentett Windows Phone-alapú termékportfólióra fókuszálunk, amely magában foglalja a díjnyertes Nokia Lumia 800 és 900 okostelefonokat, valamint a Nokia Lumia 710 és a legkedvezőbb árú 610-es készülékeket.

A Nokia mennyire elégedett a piaci fogadtatással? Vannak ezen a téren területi megosztottságok?

2012 első negyedében világszerte összesen kétmillió Nokia Lumia okostelefont érté-

„Legfőbb prioritásunk az, hogy az iPhone-tól és az Androidtól teljesen eltérő élményt kínáljunk. Őszintén mondom, hogy ez az elsődleges, a másodlagos és a harmadlagos feladatunk”

– Stephen Elop, a Nokia vezérigazgatója.

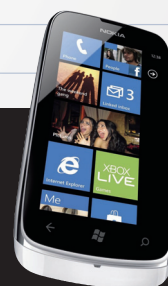
kesítettünk, ami duplája az előző negyedéves eredményeknek – ez is jól mutatja a piaci érdeklődést. Az Egyesült Államokban a Nokia Lumia 900 fogadtatása minden várakozásunkat felülmúlta. ■

2011. június 21
Megjelenik az utolsó MeeGo rendszerrel felszerelt készülék, az N9, amelynek illesztés nélküli polikarbonát házát később a Nokia Lumia 800 is megkapja.

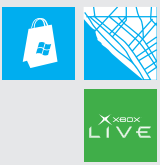


2011. október 26.
A cég bemutatja első két Windows Phone rendszerű okostelefonját, a Nokia Lumia 710-et és 800-at.

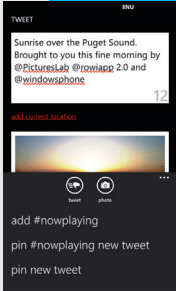
2012. január 26.
Pénzügyi jelentésük alapján több mint egymillió Nokia Lumia készüléket értékesítenek 2011 utolsó negyedében, nem egészen két hónap alatt.



2012. február
Újabb két taggal bővül a Nokia Lumia család. A 610 a középkategória alján, míg a 900 a felső kategóriában versenyez.

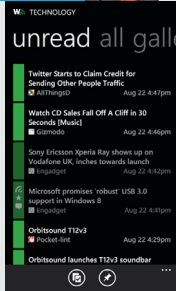


Deme Tamás – wp7.hu



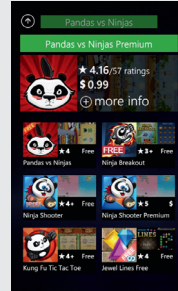
Rowi

Sok Twitter kliens után úgy érzem, megtaláltam a tökéletest. A rowi rendelkezik minden olyan funkcióval, amire szükségem van, és gyönyörűen beleillik a rendszer összességébe.



Wonder Reader

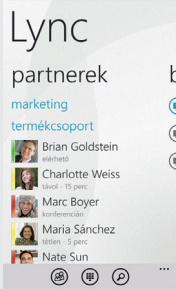
Sok Google Reader kientst kiprobáltam, de nekem ez jött be leginkább. Egyszerű, de nagyszerű felület, s minden szükséges funkcióval rendelkezik, így telefonról is tudom követni a sok száz hírcsatornát.



AppFlow

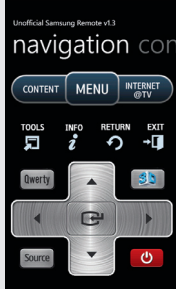
A Piacctér teljesen rendben van, ennek ellenére szinte minden készüléken megtalálható az AppFlow. Az alkalmazás az iOS app store-hoz hasonló listákat generál, így sok jó alkalmazásra is rátalálhatunk.

Farkas Attila – evopro



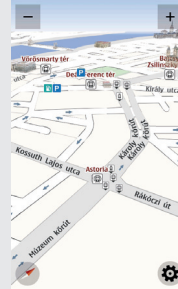
Lync

Könnyedén tudok kapcsolatot tartani a kollégákkal, amikor nem vagyok bent az irodában, vagy megbeszélésnél is diszkréten jelezhetek a munkatársaimnak, hogy várjanak meg az ebéddel...



Unofficial Samsung Remote

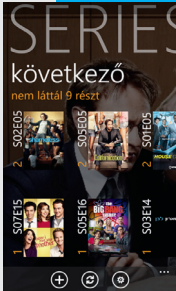
A tévémet úgy tudom irányítani, mintha csak a távvezérlőjét használnám, viszont ez a másik szobából is működik. Segítségével ráadásul jóval könnyebb szöveget is beegélni.



Nokia Autóval

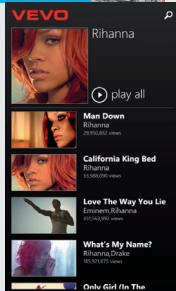
Használatával minden városban helyi lakosként közlekedek, időt és benzint tudok megspórolni. Hiányosságait szépen lassan pótolják. Szerintem a Nokia telefonoknak egyik nagy előnye ez az app.

Fekete Krisztián – BME



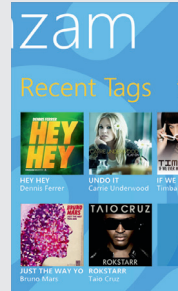
Series Fan

Ha szeretsz sorozatokat nézni, akkor használni fogod ezt a programot. Rá tudsz keresni, hogy milyen új részei vannak kedvenc sorozataidnak, be tudod jelölni, mely részeket láttad – hasznos alkalmazás.



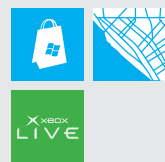
VEVO

A YouTube videók böngészése nem mindig könnyű Windows Phone-on, ezért zenei klipek böngészésére a VEVO alkalmazás tökéletes. Tartalma mindig friss, így ha egy új videót keresünk, a VEVO-n megtaláljuk.

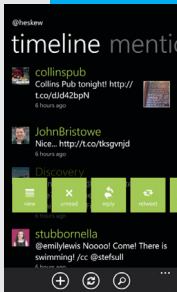


Shazam

Gyakran előfordul velem, hogy a rádióban olyan zene szól, ami tetszik, viszont nem tudom sem az előadóját, sem pedig a címét. Ilyenkor a Shazam rögtön megmondja, mit hallok, sőt akár meg is vásárolhatom azt.



Velvárt András – Response



Rowi
A kedvenc Twitter-alkalmazásom – gyors, élő lapkás, finom!



Tech News Now
Tucatnyi tech site-ről gyűjti be a híreket, amiket igényes, igazi metrósfelületen olvashatunk, tele elegáns kis animációkkal. A hozzám hasonló trendfigyelők reggeli újságja.



Iomilo
Fantasztikus játék szép grafikával, remekül eltalált pályákkal, egyedi játémenettel.

Bátorfi Zsolt



MetroTime
Habár csak egy óraalkalmazásról van szó, kivitelezése elsősorban Remekül hozzásimul a Metro UI koncepcióhoz, ráadásul hiánypótló is, mivel segítségével asztali órává változtathatjuk telefonunkat.



Múlt-kor
Iszonyatos mennyiségű adatot pakoltak az alkalmazásba a készítői. Ráadásul a múlt-kor nemcsak hasznos, hanem szép is. A történelmi adatokat és tényeket ennél szebb tárlásban talán nem is lehet átadni.



Photosynth
Ezzel az alkalmazással panorámafotó készítésén túl horizontálisan és vertikálisan 360 fokban fotózhatok egy gömböt magam körül. Ha otthon meg akarom mutatni, hogy merre jártam, akkor ez a legjobb eszköz.

Dankovics Tamás



Skymap
Az asztrofotózás az egyik hobbi, és persze a kedvenc alkalmazásom is ehhez kötődik. A Skymappal egy lenyűgöző planetáriumban érezhetem magam, segítségével éjszaka, a távcső mellett könnyedén tudok tájékozódni.



Napiapp
Sokat használom ezt az alkalmazást, mert így folyamatosan értesülök a Windows Phone-nal kapcsolatos hírekről, sőt az app további alkalmazásokat ajánl a legfrissebbek közül. Valóban mindig naprakész lehetek.



MEK olvasó
Az ingyenes applikációval az OSZK MEK példányait olvashatom okostelefonomon. Az alkalmazás a könyveket a telefonkészülék-re tölti le, így a magyar és a világirodalom klasszikusai később internethozzáférés nélkül is elérhetők.

Hardverbemutató

Jelenleg összesen 11 különböző Windows Phone készülék érhető el Magyarországon, amely szám a Nokia Lumia 900 érkezésével hamarosan egy tucatra bővül majd. Kipróbáltuk mind-egyik telefont és összehasonlítottuk őket, hogy megkönnyítsük a leendő Windows Phone-tulajdonosok dolgát.



Lumia 800

52

HTC Titan

54

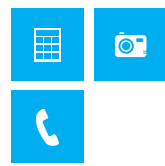
Samsung Omnia W

44

Készülék-táblázat

46





LG

Optimus 7 (E900)

Elnézve az Optimus 7-et bekapcsolás előtt inkább az öltönyös-nyakkendőös felhasználótábor jut eszünkbe, mintsem a koptott farmer és a félrecsapott baseballsapka. A telefon nagy, súlyos, tiszteletet parancsoló darab, megjelenését pedig véletlenül sem illethetnénk a túldíszítettség vádjával. A nagyméretű, 3,8 hüvelykes kijelző felett a távolság- és fényérzékelő található, elülső kamera nincs. A panel alján a három domború fizikai gomb (vissza, start és keresés) található. A microSD-kártyának kivájt bővíthető helyet nem érdemes keresni, hiszen az Optimus 7 16 gigabájtos belső tárhelye Windows Phone szokás szerint nem bővíthető. Összességében akár azt is mondhatnánk, hogy a telefon egy szürke funkcionárius, amely a platform számára biztosítja a szükséges keretet, ám hardveresen nem kínál semmilyen pluszt. Talán nem is szükséges, mivel habár az egyik legolcsóbb Windows Phone készülékről van szó, bármely erőforrásigényes alkalmazást gond nélkül kiszolgálja. Persze játékok esetén néha jól jönne egy kevéske plusz kraft, mikor több objektumot kellene egyszerre kirajzolni, de ennek szükségessége csak ritkán fordulhat meg az Optimus 7-tulajdonosok fejében.

A készüléknek kényelmes fogást ad a szálhúzott alumíniumból készült hátlap, lekerekített sarkai miatt pedig hamar el lehet mélyeszteni az Optimus 7-et egy farmerzsebben. Kedveljük a készülék akkumulátorát is, amely 1500 mAh-s kapacitásával kiemelkedik kategóriájából. A kijelzővel kapcsolatban ugyanez nem mondható el, minősége nagyjából a közvetlen versenytársakéval azonos, szemképráztató színeket, jó kontrasztot és színtelítettséget ne is várjunk tőle. Az E900 fényképezőjéről sem írhatunk túl sok jót, e funkcióval véleményünk szerint az LG egyáltalán nem büszkélkedhet. A képek zajosak, és jó főtét csak napali fény mellett tudunk vele készíteni.



Adatok

- kapacitív TFT kijelző (480×800 pixel, 3,8")
- 1 GHz processzor
- Adreno 200 GPU
- 512 MB RAM
- 16 GB belső tárhely (nem bővíthető)
- 6 MP kamera (autófókuszos)
- előlapi kamera nincs
- 1500 mAh akkumulátor
- 125×59,8×11,5 mm

• 67 000 Ft

Az alkalmazásokat tekintve ellenben az E900 emiatt tanuló, hiszen a gyártó a platform majd minden újdonságát azonnal elérhetővé tette készüléke számára. Így például az internetmegosztás már huzamosabb ideje elérhető az Optimus 7-tulajdonosoknak, miközben a Nokia azt csak mostanában implementálja készülékeibe. Ezen felül egyedi alkalmazásokat is kínál az LG, amelyek egyelőre csak az Optimus 7-hez érhetőek el. Megemlítendő itt a nevéhez méltó funkcionalitással rendelkező Panorámafelvétel, a SmartShare, ami gyakorlatilag egy DLNA kliens, valamint a ScanSearch, amely a kiterjesztett valóságban megmutatja az öt kilométeren belül fellelhető boltokat, éttermeteket és más hasznos helyeket. Összességében az Optimus 7 egy remek belépő a Windows Phone világába (igaz, ezen megállapítás a Nokia Lumia 610 és 710 mobilokra is igaz). Az okostelefon mellett csak kevés kompromisszumot kell kötnünk.

Molnár József

Nokia Lumia 610

Adatok

- kapacitív TFT panel (480×800 pixel, 3,7")
 - 800 MHz proceszor
 - Adreno 200 GPU
 - 256 MB RAM
 - 8 GB belső tárhely (nem bővíthető)
 - 5 MP kamera (autófókuszos)
 - előlapi kamera nincs
 - 1300 mAh akkumulátor
 - 119×62×12 mm
- 79 000 Ft

Hazánkban a múlt hónapban mutatkozott be az eddigi „legkisebb” Nokia, a Lumia 610, amely egyből a WP7-es mobilok legkönnyebben elérhető tagjává vált.

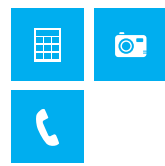
A 710-es nagyobb testvérhez képest a mindössze pár grammal nehezebb és tizedmilliméterrel kisebb készülék formavilágában egyáltalán nem nevezhető autentikus Nokia terméknek. Több a lekerékített oldal és kissé szappantartó formája lett, de ez még nem jelenti azt, hogy a gyártók láthatóan spóroltak volna az anyagokon. Sőt, nagyon is kellemes látvány a szemnek. Vizuális receptorainkat krómozott felületű műanyag karima kényezteti, ahogy az lágyan körbeszaladja a telefon hátlapból kicsúsztható részét. Ezen a krómozott, bár műanyag hatású felületen kaptak helyet a kezelőszervek és a szűkös aljzatkinálat. Páran nehezményezhetik, hogy a feloldógomb a telefon oldalán kapott helyet, azonban a használat során abszolút kézre esik: bárhogy is nyúlunk a mobilhoz, szinte azonnal meg lehet találni. A hátlapra tekintve több hasonlóságot is felfedezhetünk a 710-eszel párba állítva. Anyaga közel azonos a korábbi modellével, de tapintásra kissé még selymesebbnek tűnik. A hangszóró fölött szintűgy funkcionális furatok tartják a képet, és az 5 MP-es kamera, valamint a LED villanó egy az egyben ugyanott helyezkedik el a hátlapon, mint az elődnél. A hátoldali panelt lecsúsztatva találjuk meg az 1300 mAh-s akkumulátort, amely mögött microSIM foglalát várja a felhasználók kártyáit.

A két modellt vizsgálva eddig nem találkozhattunk hatalmas különbségekkel, azonban az alacsonyabb ár érdekében hardveresen kissé változtatott a Nokia. A 3,7 hüvelykes, 480×800 pixel felbontású TFT kijelző a Nokia ClearBlackjét nem kapta meg, és a WP7 készülékeknél már-már sztenderddé vált Qualcomm MSM8255/8255T helyett egy MSM7227A SoC került a fedélzetre, melynek egymagos, ARMv7 architektúrájú processzora 800 MHz-en pörög.



Munkáját egy Adreno 200 GPU segíti. Ezek mindössze 256 MB RAM-mal gazdálkodhatnak, így már sejthető, hogy valójában Mango helyett az optimalizált erőforrás-igényű Tango fut a rendszeren, ami ennyi memóriával is beéri. A felhasználói élmény eközben mit sem változik. Az erőforrások takarékos és okos kezelésének hála a menüöngörgetés gyors és folyamatos, és ez a böngészésre is igaz, persze akkor, ha már teljesen betöltött az oldal. Belső tárhely gyanánt 8 GB szolgál, ebből azonban a rendszer és a hasznos Nokia alkalmazások lefaragnak egy cseppet, és így már csak olyan 5–5,5 GB-tal gazdálkodhatunk szabadon. Ezen a téren a készülék ugyanazt hozza, mint a 710, és egy fokkal jobb, mint az Egyesült Királyságban előfizetéssel ingyen hazavihető ZTE Tania, mivel az csak 4 GB belső tárhelyet kapott. Összességében a (más platformot tekintve közepkategóriás) készülék a megbízható működésű Windows Phone platform széles körű megismerésének és elterjedésének nagyon jót tehet, hiszen sokkal kedvezőbb áron lehet hozzájutni, mint a többi windowsos masinához, és azokhoz hasonlóan a dobozból kivéve pöccre működik, könnyen kezelhető (a hírek szerint csak a Skype kezelésével küszködik). Emellett pedig tartalmaz olyan hasznos alkalmazásokat, mint például a Nokia Autóval vagy a Közlekedés.

Farkas Gergely



Nokia Lumia 710

csíkszélességen készült MSM8255-ös, 1,4 GHz-erővel ketyegő processzora mellett egy Adreno 205 grafikus gyorsító is tevékenykedik, melyek 512 MB belső memóriával gazdálkodhatnak. Azonban az is igaz, hogy a nem megfelelően optimalizált játékok képesek akár félmásodpercnyi gondolkodásra is készíteni a 710-et.

Mi, felhasználók 8 GB belső tárhelyet kapunk és sajnálatos módon nincs lehetőségünk SD-kártyás bővítésre, de nem kell aggódni, mivel a SkyDrive-ra regisztrálva egyből 7 gigabájt (optimális esetben 25 gigabájt) tárhelyhez juthatunk. A 3,7 hüvelykes, 480×800 pixel felbontású, Gorilla Glass védelemmel ellátott TFT kijelzőt jelentősen felturbózza a Nokia ClearBlack technológiája, ami igazán szép feketét és kontrasztot eredményez, igaz, a Lumia 800 e téren lekörözi kistestvérét. A selymes tapintású hátlap egy 1300 mAh-s akkumulátort rejt, melyet használatától függően másfél-két napig is kibírja a készülék. Nem lehet szó nélkül elmenni a Lumia 710 kijelzője alatt elhelyezkedő fizikai gombok megléte mellett sem, amelyek egy billenő nyomófelületen kaptak helyet. A készülék formájából kissé kiemelkednek, s talán lehetett volna jobb anyagot választani a megvalósításhoz. Mivel egy alsó-középkategóriás Windows Phone készülékről van szó, előlapi kamera nem kapott helyet benne, hátlapi, öt megapixeles kamerája ellenben hozza az árkategóriától elvárt szintet. Összességében a Lumia 710 remek ár/érték aránnyal rendelkezik, hasonló kategóriájú vetélytársaihoz képest – például HTC és LG – erősebb hardvert ad tulajdonosa kezébe, a Nokia navigációs szoftvere pedig egy olyan plusz, ami igazán jó vétellé teszi a márka okostelefonját.

Adatok

- kapacitív TFT panel (480×800 pixel, 3,7")
- 1,4 GHz processzor
- Adreno 205 GPU
- 512 MB RAM
- 8 GB belső tárhely (nem bővíthető)
- 5 MP kamera (autofókuszos)
- előlapi kamera nincs
- 1300 mAh akkumulátor
- 119×62,4×12,5 mm

• 75 900 Ft

A Lumia 710 egyelőre a Nokia és a Microsoft összefogásának itthon elérhető legkisebb, megfogható eredménye, ami bizonyára mindaddig így lesz, míg a Lumia 610 meg nem érkezik a magyar boltokba. Tesztünk szereplője szerencsére megörökölte a 800-as változat egyedi alkalmazásait, így kedvező árért cserébe egy igen erős teljes szolgáltatással bíró készülékhez juthatunk, amely rendelkezik például beépített GPS navigációval (Nokia Drive), sőt egy névjegyköltöztető alkalmazással is. Utóbbinak remek hasznát vehetjük, ha egy másik rendszerről váltunk Windows Phone-ra. Azaz a Lumia 710 lehet az a készülék, amely árából és minőségéből adódóan szélesebb körben is megszerethető a redmondi szoftvercég mobilplatformját, míg a 800-as kiadás inkább minőségi kialakítása miatt emelkedik ki a mezőnyből.

Miért állítjuk ezt? Egyrészt mert a 710 hardveres felépítés terén szinte ugyanazzal szolgál, mint az ütős 800, azonban jelentősen olcsóbban szerezhető be. A majdnem 13 milliméter vastag házon feszülő, teljesen szokványos külsejű burkolat alatt a Qualcomm 45 nm

Farkas Gergely

Nokia Lumia 800

Adatok

- kapacitív PenTile AMOLED panel (480×800 pixel, 3,7")
 - 1,4 GHz processzor
 - Adreno 205 GPU
 - 512 MB RAM
 - 16 GB belső tárhely (nem bővíthető)
 - 8 MP autofókuszos kamera (Carl-Zeiss)
 - előlapi kamera nincs
 - 1450 mAh akku-mulátor
 - 116,5×61,2×12,1 mm
- 105 000 Ft

A Lumia 800 első látásra az N9-re emlékeztetett minket. A készüléket ugyanaz az egy részből álló polikarbonát ruha védi, mint elődjét, azonban a mobilt jobban megszemlélve, forgatva hamar felfedezhetővé válnak a különbségek. A mérnökök a fizikai gombok rövid sorát egy kameragombbal toldották meg, a 3,7 hüvelykesre összehúzott kijelző alá pedig három darab érintésérzékeny gombot helyeztek el. A LED-es értesítőt és a másodlagos kamerát feleslegesnek ítelve megszabadultak azoktól, végül a hátlapon található dupla LED-es villanót egy vonalba illesztették a készülék krómsávba rejtett, nyolc megapixeles kamerájával. Ennyi szabás után szerencsére a borítás anyagán nem változtattak, így a készülék ugyanazt a karmentes életet élheti, mint az N9. Ez pedig csak annak köszönhető, hogy anyagában festett polikarbonátot használtak a kivitelezők, amely egyébként tapintásában is kellemes érzetet kelt. Kezelőfelületén még az apróbb hüvelykujjhosszal megáldott embertársaink is könnyűszerrel elboldogulnak, ami főleg a készülék és a kijelző méreteinek köszönhető. A 480×800 pixeles felbontással bíró, Gorilla Glass alatt rejtőzködő, 16 millió színárnyalat megjelenítésére képes kapacitív AMOLED panel szép színeket produkál, és a betekintési szög miatt sem panaszkodhatunk, sőt a kép olyan 160–170 fokos szögből szemlélve is éles marad, azonban a PenTile mátrixtechnológia betegségei itt is megmutatkoznak.

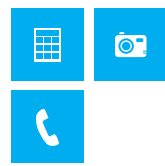
A Lumia 800 számítási kapacitása növekedett az N9-hez képest, mivel annak 1 GHz-es ARM Cortex-A8 processzorát a Lumia 800-ban egy 1,4 GHz-en pörgő Scorpion váltotta fel, ami Qualcomm MSM8255T Snapdragon SoC-on teszi a dolgát az Adreno 205 grafikus gyorsítóval egyetemben. A platformváltás miatt 512 MB belső memória került a fedélzetre, illetve 16 gigabájtos



tárhely várja az adatainkat. Utóbbit csak abban az esetben tudjuk bővíteni, ha rendelkezünk Wi-Drive-val, vagy ha neten keresztül csatlakozunk a Microsoft Skydrive szolgáltatásához. A csatlakozók, a hangszórók és a kameránál alkalmazott Carl Zeiss optika alapján a két készülék játszma (a Lumia 800 NFC hiányát nem számítva) már kiegyensúlyozott.

Használat közben a sebességgel a legtöbb esetben nem lesz problémánk. Az alkalmazások gyorsan betöltenek, az animációk folyamatosak, a 720p felbontású videók lejátszása, valamint az alkalmazások közötti váltás zökkenőmentes. Emellett betekinthezünk a Nokia Térképek világába, használhatjuk a Nokia Vezess és a Névjegyátöltő segítségével kapcsolataink szinkronizálását is egyszerűbben megoldhatjuk. A Lumia 800 összességében egy nagyon vonzó kialakítású, kellemesen használható készülék. Kis kijelzőméretét és kotyogó gombjait hamar elfeledtetheti velünk a készülék prémium formája és anyaghasználata. Kár, hogy az előlapi kamerát kispórolták belőle.

Farkas Gergely



Nokia Lumia 900

Több héttel a piaci megjelenése előtt próbálhattuk ki a Nokia Lumia család legnagyobb tagját, a 900-ast. Hazánkba lapzártánk előtt csak pár fejlesztői példány érkezett, ezért a gyártó budapesti főhadiszállására kellett elmennünk, hogy kicsit nyomkodhassuk a készüléket.

Ebből adódóan sajnos az értékesítési csomagról sokat nem tudunk mondani, hiszen egy „csupasz” telefont kaptunk kézhez doboz és tartozékok nélkül. A várható kereskedelmi ár sem ismert, mindössze annyit tudtunk meg, hogy a globális nettó összeg valahol 480 euró körül mozog.

A telefon kijelzője egy 4,3 colos képátlóval rendelkező, kapacitív AMOLED érintőkijelző (RGB) 480×800 pixeles felbontással, illetve 217 ppi-s pixelsűrűséggel. Ez a panel – csak hogy összehasonlítási alapot nyújtsunk – a Nokia Lumia 800-asénál 0,6 hüvelykkel nagyobb. A méreten kívül egyébként nincs nagy különbség a két mobil közt, de mindenképp megemlítenéd, hogy az újabb készülék kijelzője nélküli a Nokia Lumia 800 kellemes, ívelt felületét, illetve eltűnt a kikapcsolható USB ajtó is a készülék tetejéről.

Most pedig térjünk át a szárazabb témákra, nézzük meg, milyen hardver is található a Nokia leg-erősebb, Windows Phone rendszert futtató készülékében. Akik itt arra számítottak, hogy valami újdonságot olvashatnak, azok sajnos tévedtek, ugyanis ebben a készülékben ugyanaz az 1,4 GHz-es órajelű, egymagos Snapdragon S2 processzor található, mint 3,7 colos elődjében. Sőt, a 8 megapixeles Carl Zeiss kamera sem változott. Ami viszont igen: a Nokia Lumia 900 már kapott előlapi kamerát is, ami egy felsőkategóriás okostelefonnál ma már kötelező. Még az is elképzelhető, hogy ennek okán hagyták el a fénytörési szempontból nehezebben kiszámítható íves előlapi üveget. A kamera egyébként 720p (30 fps) videókat képes rögzíteni.



Adatok

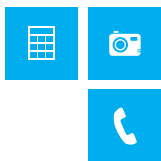
- kapacitív PenTile AMOLED panel (480×800 pixel, 4,3”)
- 1,4 GHz processzor
- Adreno 205 GPU
- 512 MB RAM
- 16 GB belső tárhely (nem bővíthető)
- 8 MP Carl Zeiss kamera (autófókuszos)
- 1,3 MP előlapi kamera
- 1830 mAh akkumulátor
- 27,8×68,5×11,5 mm

• Ár: még nem ismert

A telefon a méretéhez képest nem nehéz, egész pontosan 160 grammot nyom, mérete pedig 127,8×68,5×11,5 milliméter. A Windows Phone 7.5 szoftverrel érkező Nokia Lumia 900 energiaellátásáról egy 1830 mAh kapacitású lítiumion akkumulátor gondoskodik. A rendszer 512 MB RAM-mal gazdálkodhat, így biztosan nem fog rajta szaggatni az *Angry Birds* és a Skype. Rá is fér mindkettő bőven, sőt még rengeteg zene, kép és videó is, hiszen 16 GB felhasználói memóriával ajándékozták meg a tervezői. A 42 Mb/s-ra gyorsított DC-HSPA, a b/g/n szabványú Wi-Fi, a Bluetooth 2.1 és persze az integrált GPS-vevő már csak hab a tortán, csakúgy, mint a beépített NFC rendszer, mellyel sajnos nem minden készülék rendelkezik majd.

Mindent összevetve a Nokia Lumia 900 egy igazi csúcskészülék, melynek ára, csakúgy, mint szolgáltatásai, az okostelefonok legfelső kategóriájába sorolják majd, amint megérkezik. Mert remélhetőleg nemsokára nálunk is beveti magát a boltokba.

Haraszi Tibor



HTC TITAN

Adatok

- kapacitív S-LCD kijelző (480×800 pixel, 4,7")
 - 1,5 GHz processzor
 - Adreno 205 GPU
 - 512 MB RAM
 - 18 GB belső tárhely (nem bővíthető)
 - 8 MP kamera (autofókuszos)
 - 1,3 MP előlapi kamera
 - 1600 mAh akkumulátor
 - 131,5×70,7×9,9 mm
- 110 000 Ft

A HTC TITAN nevet szigorúan csupa nagybetűvel kell írni, a készülék ugyanis majd minden tekintetben a legnagyobb Windows Phone-nak tekinthető. A méretét és a benne szunnyadó erőt nézve mindenképpen. A telefon 1,5 GHz-es processzort kapott, míg közvetlen versenytársai egyelőre 1,4 GHz-es órajelen működnek. Ennek meg is van az eredménye, hiszen például a WP Bench nem hivatalos eredményei alapján tesztalanyunknál csak két gyorsabb windowsos készülék van: a brazil piacra szánt TITAN, illetve a TITAN II. Persze ahhoz, hogy pálcát törjünk felettük, hivatalos mérések kellenének, mert bizony a Nokia Lumia 900 és a Samsung Focus S is esélyes lehetne a legfürgőbb Windows Phone készülék címére. Annyi ellenben bizonyos, hogy a HTC telefonjánál biztosan nem fogunk panaszkodni az erőforrásokra. A készülék 512 megabájtos belső memóriát és 16 gigabájtos tárhelyet kapott, amely szokványosnak tekinthető.

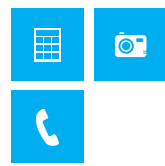
A TITAN ezen felül a méretét tekintve is kiemelkedik a mezőnyből, hiszen 4,7 hüvelykes képernyője még a Nokia Lumia 900 paneljén is túlsz. A 16 millió színnel operáló kapacitív kijelző S-LCD technológiára épül, s valóban színpompás képet produkál akár nullszögéből is, pixelsűrűsége azonban elmarad a felső kategóriában elvárttól. A titáni mérethez nagyobb energiafelvétel dukál, így egy 1600-as lítiumion akkumulátor került a többnyire szálcsiszolt fémből álló hátlap alá, amely aktív használat mellett épphogy kibír egy napot szüflával.

A készülék gyengéje a két kamerája. Az előlaptól nem is várnánk túl sokat, ugyanakkor nehezen magyarázható, hogy a 8 megapixeles, BSI szenzorral felvértezett hátlapi kamera miért nem képes az árkatóriájának megfelelő képeket produkálni, még úgy sem, hogy jó pár beállítási lehetőséget kapunk. E téren a Nokia



Lumia készülékek lekörözik a TITAN-t. A telefont ezen felül felszerelték Dolby Mobile és SRS hangszínjavító eljárásokkal, amely nagyon ráfért a Windows Phone-ra, hiszen a Zune lejátszóban ilyen beállítások nem állnak rendelkezésünkre. Sajnos a hozzá járó fülhallgató egyszerűen borzalmas, még egy alapmodellel is minőségi javulást tudunk elérni, így ha TITAN-tulajdonosok vagyunk, mindenképpen vásároljunk egy jobb fület. A beállítások között ezen felül a figyelmes telefonmenüpontot érdemes még kiemelni, amelyen belül akár a zsebüzemmódot is aktiválhatjuk. Apró zseb! Talán a méretek alapján sejthető, hogy a TITAN nem egy apró darab, így csak egy nagyobb férfi-farmerzsebben, netán kabátzsebben fér el kényelmesen. Nagyobb méretével meg kell barátkozni, hozzá kell idomulni, ám a 4,7 hüvelykes képernyő talán megéri a fáradságot. Pláne ha sokat akarunk játszani a telefonunkon, ekkor ugyanis minden plusz hüvelyk kincs.

Molnár József



HTC HD7

A HTC egykori Windows Phone csúcsmo- dellje mai szemmel nézve kissé megko- pottnak mondható, de ezt nem feltét- lenül a készülék külcsínje indokolja. A 162 grammos mobil ugyan mellőzi a prémiumnak számító fémburkolatot, azonban az alkalmazott műanyag tapintása nagyon kellemes, és a HD7 nem is túl vastos. Biztosra vesszük, hogy a legtöbb felhasználó szívét a 4,3 hüvelykes, 480×800 pixel felbontású LCD panel rabolta el, melyet fent és lent két hangszóró választ el a kávéától. A kijelzőt szem- lélve nem sokat fogjuk nézegetni a készülék hát- lapját, ahol a gyártó nem szentelt elég figyelmet a nagyobb leszedhető- és kisebb fix műanyag pa- nel illesztésére.

A kijelzőt leszámítva a 2011 októberében bemuta- tott készülék hardveresen szinte semmiben sem különbözik Trophy és Mozart névre hallgató társa- itól, mivel ugyanolyan 65 nm-es csíkszélességen készülő Qualcomm QSD8250 SoC tevékenykedik bennük. Ennek Scorpion processzora 1 GHz-en dolgozik, a grafikus feladatokat pedig egy Adreno 200 látja el. A rendszer 576 MB RAM-ot és 512 MB ROM-ot kapott. A fogyasztói területek szerint kissé szegmentált a gyártó: míg az Ázsiába szánt modelleket 16 GB tárhellyel vértették fel, addig az Európába érkező darabok már csak ennek a felét mutathatták fel.

A rendszer működése gördülékeny, csupán pár apróbb probléma mutatkozott a kezdetekben. A platform és a készülékek elterjedését anno töb- bek között az is nehezítette, hogy kevés alkalma- zás volt rá elérhető. Mára a helyzet megváltozott. Alkalmazás van bőven, kaptunk frissítéseket, és a kezdeti aprócska, de idegesítő bugok is eltűntek. Maradt azonban az öreges hardver, amit egyéb- ként egy nem túl acélosnak tűnő, 1230 mAh-s akkumulátor lát el energiával. Az üzemidő az aksi kapacitásához képest azonban kielégítő, másfél- két naponta kell csak töltenünk a masinát.



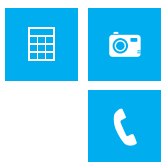
Adatok

- kapacitív LCD panel (480×800 pixel, 4,3")
 - 1 GHz Scorpion processzor
 - Adreno 200 GPU
 - 576 MB RAM
 - 8 GB belső tárhely (nem bővíthető)
 - 5 MP kamera (autofókuszos)
 - előlapi kamera nincs
 - 1230 mAh akku- mulátor
 - 122×68×11,2 mm
- 88 000 Ft

A képkészítési képességeket nézve se várjunk túl sokat a HTC HD2 örökösétől. Az 5 megapixeles autofókuszos kamera még a dupla LED-es villa- nókkal kiegészítve sem tud megfelelően éles képe- ket készíteni. Az eredmény zajos és csak a mobil kijelzőjén élvezhető. Videókat 720p felbontásban rögzíthetünk maximum 25 fps sebességgel. A fel- vett anyag még jól megvilágított témánál sem az igazi, és az autofókusz kissé zavaró tud lenni. A mobil a HTC véleménye szerint filmnézésre na- gyon is alkalmas, ezt segíti, hogy a hátlapon az objektívet és a LED villanókat körülölelő fémlap- kát kihajtva letámaszthatjuk a HD7-et az asztalra. Utazáskor azonban nem feltétlenül lesz a közel- ben olyan felület, ahova nyugodtan lepakolhat- nánk, különben is, az ember nagyobb kijelzőt vá- laszt filmzésre.

Telefonként formás darab a HTC HD7, és mára az ára is elfogadható szintre zuhant, társainál sem sokkal drágább. A csúcsmo- dell címtől régóta elbú- csúzott készülék a mai napig jól néz ki, de hardve- res szempontból – mint említettük – kissé koros.

Farkas Gergely



HTC Radar

Adatok

- kapacitív S-LCD panel (480×800 pixel, 3,8")
 - 1 GHz Scorpion processzor
 - Adreno 205 GPU
 - 512 MB RAM
 - 8 GB belső tárhely (nem bővíthető)
 - 5 MP kamera (autófókuszos)
 - VGA előlapi kamera
 - 1520 mAh akkumulátor
 - 120,5×61,5×10,9 mm
- 62 000 Ft

A HTC a TITAN, valamint kistestvére, a Radar piacra dobásával készült fel a man-gós korszakra. A gyártó már korábban is megmutatta, hogy ért a megfelelő anyaghasználatához, amely tudást jelen készülékénél is kamatoztatta. Ez érthető is, mivel a Windows Phone mobilok építői valamivel mindig igyekeznek differenciálni a telefonokat – hiszen szoftveres oldalról nem sok mozgásteret kaptak a redmondiaktól –, így jelen esetben a megkülönböztető szerep az anyaghasználaté lett. Az összeszerelés minőségét is felelmegethettük volna, azonban a prémium kategóriát közvetítő unibody hátlap remek műanyag paneljei közül az alsó illesztésére jobban is odafigyelhetett volna a HTC. Ezen panel alatt kapott helyet a SIM foglalat, de ne lepődjünk meg azon, hogy ha levesszük, akkor kikapcsol a Radar.

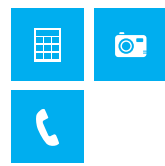
Felhasználói szempontból a masszív készülék egyik legérdekesebb eleme az előlapon található. A 3,8 hüvelykes, 480×800 pixeles S-LCD kijelző továbbra is szép képet nyújt, de valamelyest fakóbb, mint a favorizált AMOLED, a színeket mégis sokkal természetesebben adja vissza. Az biztos, hogy erre nem lehet panaszkodni. A Radar a TITAN-hoz képest jóval szerényebb belső felépítéssel bír. A mobil szívét egy 45 nm csíkszélességen készült Qualcomm MSM8255 SoC alkotja, melynek egymagos Scorpion processzora 1 GHz-en dorombol. A grafikus munkákat az Adreno 205 vállalja magára. A rendszer 512 MB belső memóriával számolgathat, a felhasználók pedig a 8 gigabájtos tárhelyből körülbelül 6,5 GB-tal gazdálkodhatnak, ami a mostani mezőnyt tekintve nem túl veretes. A Mangónak ez a vas bőségesen elegendő, csak az alkalmazások futtatása közben vehetünk észre különbséget, de azt is csak akkor, ha viszonyítási alapnak például a TITÁN-t használjuk. A fix akkumulátor mindezt két napig is bírja moderált használat mellett.



A hátlapon található 5 megapixeles fényképezőről még nem esett szó. A kameraalkalmazás egy elég alap szenzor és optika kombót dolgoztat. Az állóképekké dermedő felvételeken a forrófejű zajszűrő algoritmus tisztogatása szinte minden esetben érezhető, és a színek sem túl élénkek. Videót 720p-ben rögzíthetünk. Ennek visszajátzásánál sem lesz probléma, de mondjuk az AVI vagy MOV formátumú egyéb videóinkat nem fogja lejátszani a mobil.

Összességében egy nagyon jó kis készüléket dobott piacra a HTC a Radar személyében. Az anyaghasználat kiváló, egy kis apróságot leszámítva az összeszerelés minőségével sincs probléma, de azért az nem titok, hogy nem ez a legerősebb Windows Phone a telefonpiacon. A fix akkumulátort lehet kritizálni, de véleményünk szerint nem probléma. Ezzel a címkével inkább a kamerát illetnénk, mert kissé jobbat vártunk tőle. Mégis mentőövet nyújt az, hogy a Radar előlapi kamerával rendelkezik, azaz akár videotelefonállásra is alkalmas.

Farkas Gergely



HTC Mozart

Alaposan felkészült a Windows Phone érzékelésére a HTC, hiszen zsinórban mutatta be windowsos masináit. A mangós sorozat egyik kiemelkedő tagja a HTC Mozart, mely a Trophynál sokkal karakteresebb, hiszen a készülék lenne a gyártó zenemobilja, legálábbis szándékuk szerint.

A készülék szemből kissé szappantartó formájú, de amikor megfordítjuk, egyből szemet szúr a hátlap nem konvencionális megoldása. Az ívelt fémpanel ugyanis két műanyag burkolóelem közé fúrja be magát. A felső plasztik darabban kapott helyet a 8 megapixeles, Xenon villanós kamera. Az akkumulátorhoz és a SIM foglalathoz pedig az alsó panel eltávolítása után férhetünk hozzá. Bővítőhelyet Windows Phone szokás szerint ne is keressünk. A készülék mélyében kórtorászva akarva sem kerülhetnének el a rendszer alkotóelemét, a lapkakészletet. Testvéreihöz hasonlóan a Mozart egy Qualcomm Snapdragon QSD8250 SoC-ot kapott. A 65 nanométeres gyártási technológiájú, ARMv7 utasításkészletű processzor 1 GHz-es órajelen dolgozik. A grafikus feladatokért menetrendszerűen a SoC Adreno 200 grafikus gyorsító felel. A rendszer 512 MB RAM-mal és 576 MB ROM-mal, valamint 8 GB háttértárral rendelkezik. Nos, utóbbi mérete egy a zenét különösen kedvelő felhasználó számára nem túl sok. A Mozart is, mint társai, cserélhető SanDisk microSD-kártyát kapott, aminek cseréjét csak a cég szervizei tudják elvégezni. Ennek otthoni cseréjét nem ajánljuk, mert akkor elvesz a készülék garanciája. Azonban tudnunk kell, hogy van mód a bővítésre, ami a Trophyra és a HD7-re is igaz.

Az egyszerű kinézetű előlapot a 3,7 hüvelykes, 800×480 pixel felbontású Super-LCD kijelző dominálja. Ez valamelyest gyengébben muzsikálhasználat közben, mint az AMOLED panelok, azonban a TFT-LCD-ktől sokkal jobb. A kijelző fényere-



Adatok

- kapacitív S-LCD kijelző (480×800 pixel, 3,7")
- 1 GHz processzor
- Adreno 200 GPU
- 512 MB RAM / 576 MB ROM
- 8 GB belső tárhely
- 8 MP kamera (autofókuszos)
- előlapi kamera nincs
- 1300 mAh akkumulátor
- 119×60,2×11,9 mm

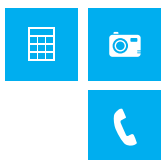
• 73 000 Ft

je rendben van, és a betekintési szögre sem fogunk panaszkodni. Az adatforgalmi képességekre ez már nem lesz igaz. Lefelé 7,2 Mbps-mal, felfelé pedig 2 Mbps-mal tölthetünk. Ez mai viszonylatban nem túl acélos. Szerencsére a Wi-Fi b/g/n közőszőrül a csorbán.

A HTC Mozart kamerájának specifikációja alapján vártuk, hogy vajon milyen képeket készíthetünk a készülékkel, ám csalódnunk kellett. Az elkészült fotók kissé eltértek attól, mint amire korábban számítottunk. A dinamikataromány nem túl nagy, a világos részletek a semmibe vesznek, és gyakran a Xenon villanó fényével megtoldva is életlenek lesznek a felvételek. A videofelvételek is küszködnek, és csak 15 fps-sel rögzíthetjük a 720p felbontású anyagainkat.

A HTC Mozart hátlapja kissé bolondos, a kamerája megapixelek tekintetében vonzó, annak villanója Xenon, azonban hardveresen egyáltalán nem erősebb első generációs WP7-es HTC társaitól. Szoftveresen nincs különbség, így csak a kijelző mérete és a mobil formája befolyásolhat minket. Más cégek termékét is mérlegelve sajnos megkopik a Mozart fénye.

Farkas Gergely



HTC Trophy

Adatok

- kapacitív LCD panel (480×800 pixel, 3,8")
 - 1 GHz Scorpion processzor
 - Adreno 200 GPU
 - 576 MB RAM
 - 8 GB belső tárhely (nem bővíthető)
 - 5 MP kamera (autófókuszos)
 - előlapi kamera nincs
 - 1300 mAh akkumulátor
 - 119×61×12 mm
- 77 000 Ft

Nehéz lenne frappáns címet találni a Trophy mellé. A HTC első körös Windows Phone mobiljainak hármastáborából ugyanis a legszürkébb darabbal van dolgunk. Míg a Mozartra könnyen ráhúzható a zenemobil, a HD7-re pedig a csúcskészülék titulus, tesztünk szereplőjére ezekhez hasonló hangzatos címet nem tudunk kiosztani. A gyártó a játékosokat próbálta megcélózni a készülékkel, de hogy erre volt-e komolyabb stratégiájuk, az kérdéses. Ha a benne található hardver a többi szereplőhöz képest kissé erőteljesebb – ámde ezáltal drágább – lett volna, akkor még érthető is lenne a cél, de mivel csak a kijelzőnél fedezhető fel jelentősebb különbség, teljesen komolytalan a gamer felvetés.

Mi személy szerint a minimalista jelzőt biggyeszténénk a Trophyra, hiszen leginkább a külső alapján tehetünk különbségeket az első Windows Phone-os HTC-hullám tagjai között. A Trophy hátlapjánál a gyártó figyelt az illesztésre. Az anyaghasználat is rendben van, hiszen elég erős, de kellemes tapintású műanyag alkotja a burkolatot, miközben a kijelzőt körbefogó fémcső könnyed eleganciát kölcsönöz a készüléknek. A HTC jelen esetben is próbára tett pár specifikációt a különböző piacokon. Amerikában S-LCD panelos Trophyk kerültek forgalomba, hazánkban pedig TFT-LCD-s megoldásokat tarthatnak a kezükben a tulajdonosok. A 3,8 hüvelykes, 480×800 pixeles felbontású kijelző szép, de nem olyan jó fényerejű, mint az S-LCD-s darabok. A Trophy a nemzetközi piacon tárhely szempontjából is a rövidebbet húzta. 16 helyett csak 8 GB-tal gazdálkodhatunk.

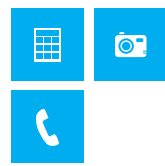
A hazánkban is kapható Trophy burkolata alatt egy 65 nm-es gyártási technológiával készült Qualcomm QSD8250 SoC található. Ez azt jelenti, hogy a Scorpion processzor 1 GHz-en dorombol és egy Adreno 200 segíti a munkáját. A rendszer RAM és ROM szinten is ugyan azt kapta, mint tár-



sai, és innentől kezdve gyakorlatilag akár a többi készülékről is szólhatna a fáma. Üzemidő terén a testvéreihez hasonlóan körülbelül két napig bírja szuflával. A hátlap fémbetétje egy 5 megapixeles kamerát és egy LED villanót rejt. A kamera képeinek minőségéről sok jót nem tudnánk mondani, a zajsűrű algoritmus túlzásba viszi a munkáját és a témák is nagyon elmosódottakká válnak. Videót 720p felbontásban rögzíthetünk, de a fenti problémák itt is visszaköszönek.

A HTC Trophy a társaihoz hasonlóan a kezdetekben számos gyermekbetegséggel küszködött, de mára már csak az adatkommunikációs és a kamera gyengeségei említhetők a negatívumok között. Teljesítmény terén pedig semmilyen különbséget nem érzékelhetünk a Trophy és testvérekéi között, így a választást leginkább a kijelző mérete és az alkalmazott panel befolyásolhatja. Árban jelenleg azonban már sokkal jobban megéri a HTC Radar, hiszen a rendszere is frissebb, és ott már S-LCD-t nézhetünk.

Farkas Gergely



Samsung Omnia W

Az előzetes tervek alapján a Samsung első két, nemzetközi piacra szánt mangós készüléke közül egyik sem érhetne volna el a magyar piacot, de az Omnia 7 utódjának tartott Omnia W végül mégis átlépte az országhatárt. A rokon szálakat nehezen titkolhatja a fent említett két telefon, hiszen nagyon sok külső részletben, de főleg vonalvezetésben hasonlítanak egymásra. Azért változás is akad bőven. Az Omnia 7 teljes fém hátlapja jelen esetben összezsugorodott és a hátlap közepére került, így közel 20 grammal csökkent az új készülék tömege. Az összeszerelés minősége jó és az anyaghasználat is megfelelő. Az Omnia W előlapján immáron egy másodlagos kamera is helyet kapott. A kijelző mérete csökkent, de ezzel sem igazán lehet bajunk, mivel egy 3,7 hüvelykes WVGA felbontású PenTile mátrixos Super AMOLED panelről beszélünk. A magas betekintési szög és a túlszaturált színek mellett nehezen észrevehető, de recés képszeleket kapunk; ez a paneltípus azonban ezzel jár. A kijelző alatt egy fizikai gomb is található, mely véleményünk szerint továbbra is kellemessé teszi a telefon kezelését.

A minőségi burkolat alatt egy Qualcomm MSM8255 Snapdragon SoC bújik meg, amelyben egy 1,4 GHz-es Scorpion processzor és egy Adreno 205 grafikus gyorsító dolgozik. Ezek mellé 512 MB RAM és 8 GB belső tárhely társul, melyből az utóbbi nem bővíthető. A sebességgel szokás szerint semmi gond nincs, a rendszer zökkenésmentesen, megakadás nélkül hajtja végre utasításainkat. Szoftveres oldalról nem sok változtatást végezhetett a gyártó, hiszen a Microsoft számos megkötést eszközölt rendszerével kapcsolatban. Pár extra alkalmazás azért bekerült a rendszerbe. Kapunk DLNA kliens, fotótörzítő programot, mininapló appot és egy Now névre keresztelt időjárás/hír/tőzsdei információkat megjelenítő alkalmazást.



Adatok

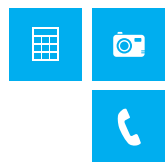
- kapacitív Super AMOLED (PenTile) panel (480×800 pixel, 3,7")
- 1,4 GHz Scorpion processzor
- Adreno 205 GPU
- 512 MB RAM
- 8 GB belső tárhely (nem bővíthető)
- 5 MP kamera (autofókuszos)
- VGA előlapi kamera
- 1500 mAh akkumulátor
- 115,6×58,8×10,9 mm

• 70 000 Ft

A hátlapon található 5 megapixeles kamera képe kellemesnek mondható. Igaz, az alacsony dinamikatartomány miatt a fehér részek hajlamosak beégni, és a zajszűrő algoritmus is elmos pár részletet, összességében azonban még mindig kellemesebb állóképek köszönnek vissza a nagyobb kijelzőkön is, mint mondjuk amit a HTC Trophyval készíthetünk. Videót 30 fps sebességgel rögzíthetünk 720p felbontásban. A felvételek minősége szintén jónak mondható.

Adatforgalmi szempontból abszolút középkategóriás darabról van szó, hiszen mobilhálózaton lefelé 14,4 Mbps-sel, felfelé pedig 5,76 Mbps-sel tölthetjük. Emellett persze használhatjuk a Wi-Fi modult is, amelynek segítségével megoszthatjuk az internetet. A készülék 1500 mAh-s akkumulátora pedig másfél-két napig szponzorálja energijával az Omnia W-t. Mindent egy kalap alá véve jó választás a készülék, ha nem ragaszkodunk a Nokia gyári alkalmazásaihoz, hiszen hardveresen szinte identikus a 710-zel a W modell. A kezdeti magas árat a piaci verseny felmorzsolta, így ár/érték arányban is javult a készülék.

Farkas Gergely



Dell Venue Pro

Adatok

- kapacitív AMOLED kijelző (480×800 pixel, 4,1")
- 1 GHz processzor
- Adreno 200 GPU
- 512 MB RAM / 1 GB ROM
- 8 GB belső tárhely
- 5 MP kamera (autofókuszos)
- előlapi kamera nincs
- 1400 mAh akkumulátor
- 122×63,5×15,2 mm
- 112 000 Ft

ADell kicsit késve, de mindenképpen új szereplőként lépett a Windows Phone világába, ráadásul rögtön egy rettentően szép mobillal rukkolt elő. A Venue Pro anyaghasználata nagyon kellemes: üveg, krómozott felület és kellemes tapintású műanyag váltja egymást a burkolaton. A készülék azonban elég nagy és vastag, de a prémium érzet feledtetni közel 193 grammos tömegét. A QWERTY billentyűzetet rejtő csúszka nem lötyög, masszív és jól illesztett. Azt kitolva a mobil mérete már akkora, hogy a hölgyek kezében nem igazán tudjuk elképzelni, pláne azért sem, mert még a konfekcióméretnél nagyobb tenyerű férfitársainknak is akadt gondja az irányítással. Egy kézzel ekkor szinte lehetetlen megbirkózni a QWERTY-vel és a kijelzővel. Küllemre és érzetre annyi azért biztos, hogy a Venue Pro egy abszolút felsőkategóriás mobil.

A kijelzőn egy terebélyes méretű, 4,1 colos WVGA felbontású, AMOLED technológiájú panel ül, mely négy ponton érzékeli utasításainkat. A kép a technológiához igazodva szép, a fekete közel tökéletes, de a színek szokás szerint túlszaturáltak. A betekintési szög nagy, azonban az ívelt Gorilla Glass miatt a panel e tulajdonsága minimálisan csorbul. A készüléket felfelé széttolva megjelenik a domború felszínű, határozott nyomáspontú billentyűkkel ellátott klaviatúra. Ennek megvilágítása teljesen egyenletes.

A készülék dizájnjára a karbonhatású hátlap teszi fel a koronát. Ezt egyszerűen látni kell! A képeken közel sem jön át, mennyire klasszul néz ki. A hátlap műanyag panelja alatt bújjik meg az 1400 mAh-s akkumulátor, ami a folyamatos nyúzást egy napig bírja. Hardveres szempontból a készülék valamelyest különbözik többi versenytársától, hiszen a rendszer 512 MB RAM-ot, 1 GB ROM-ot és 8 GB tárhelyet kapott, melyet microSD-kártyával 32 gigabájtig ki lehet bővíteni. Ezt azonban csak szervizben tegyük, különben ugrik a garancia.



A készülék szívét egy 65 nm csíkszélességen készült Qualcomm QSD8250 alkotja, melynek ARMv7 utasításkészletű processzora 1 GHz-en ügyködik. Ez utóbbi komponens nagyon népszerű volt a mobil megjelenésekor, hiszen a HTC is azzal látta el a windowsos készülékeit. Így már azon se fogunk meglepődni, ha az Adreno 200 GPU is szóba kerül, ami rendesen végzi a dolgát.

A hátlapon található 5 megapixeles, autofókuszos kamera makró módban szépen teljesít. Éjszaka a LED-es villanója segítségével két méterig lát el. A jól megvilágított kültéri képek megfelelő minőségűek, bár zaj azért akad rajtuk. Videót 720p felbontásban készíthetünk, ám ekkor az autofókusz közeli tárgyakkal mintha nem is foglalkozna.

Ha csak a külső és a funkcionalitás alapján kellene készüléket választani, a Dell Venue Pro külsőre és a QWERTY billentyűzete sikerrel pályázhatna özszekegyporgatott pénzünkre. Azonban azt kell, hogy mondjuk, hogy annyival nem tud többet a társainál, hogy a prémium árat kifizessük érte. Túlságosan sokba kerül, és ráadásul méretes is, ami sokak számára kényelmetlen lehet.

Farkas Gergely

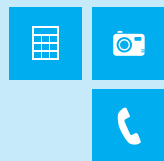
TARTS LÉPÉST A VÁLTOZÁSSAL!

Minden tweet, minden poszt, minden buli meghívás pillanatok alatt a kezdőképernyődn.



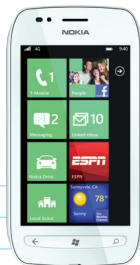
 Windows Phone

NOKIA
LUMIA 610



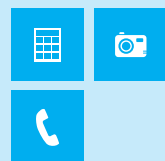
⇒ Hardverbemutató

	LG Optimus 7	Nokia Lumia 610	Nokia Lumia 710
Teljesítmény	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆
Szolgáltatás	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆
Ár/érték	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆
Ár	67 000 Ft	69 000 Ft	75 900 Ft
Kijelző	kapacitív TFT panel (480×800 pixel, 3,8")	kapacitív TFT panel (480×800 pixel, 3,7")	kapacitív TFT panel (480×800 pixel, 3,7")
Chipset	Qualcomm QSD8650 Snapdragon	Qualcomm MSM7227A Snapdragon	Qualcomm MSM8255 Snapdragon
Processzor	1 GHz Scorpion	800 MHz	1,4 GHz Scorpion
GPU	Adreno 200	Adreno 200	Adreno 205
Memória	512 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Belső tárhely	16 GB	8 GB	8 GB
Akkumulátor	Li-ion 1500 mAh	Li-ion 1300 mAh	Li-ion 1300 mAh
Hátlapi kamera	5 MP, autofókusz, LED villanó	5 MP, autofókusz, LED villanó	5 MP, autofókusz, LED villanó
Előlapi kamera	nincs	nincs	nincs
USB	microUSB 2.0	microUSB 2.0	microUSB 2.0
SIM	hagyományos SIM	micro SIM	micro SIM
Méret	125×59,8×11,5 mm	119×62×12 mm	119×62,4×12,5 mm



	HTC HD7	HTC Radar	HTC Mozart
Teljesítmény	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆
Szolgáltatás	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆
Ár/érték	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆
Ár	88 000 Ft	62 000 Ft	73 000 Ft
Kijelző	kapacitív LCD panel (480×800 pixel, 4,3")	kapacitív S-LCD panel (480×800 pixel, 3,8")	kapacitív S-LCD panel (480×800 pixel, 3,7")
Chipset	Qualcomm QSD8250 Snapdragon	Qualcomm MSM8255 Snapdragon	Qualcomm QSD8250 Snapdragon
Processzor	1 GHz Scorpion	1 GHz Scorpion processzor	1 GHz Scorpion
GPU	Adreno 200	Adreno 205 GPU	Adreno 200
Memória	576 MB RAM	512 MB RAM	576 MB RAM
Belső tárhely	8 GB	8 GB	8 GB
Akkumulátor	Li-ion 1230 mAh	Li-ion 1520 mAh	Li-ion 1300 mAh
Hátlapi kamera	5 MP, autofókusz, dupla LED villanó	5 MP, autofókusz, LED villanó	8 MP, autofókusz, Xenon villanó
Előlapi kamera	nincs	VGA	nincs
USB	microUSB 2.0	microUSB 2.0	microUSB 2.0
SIM	hagyományos SIM	hagyományos SIM	hagyományos SIM
Méret	122×68×11,2 mm	120,5×61,5×10,9 mm	119×60,2×11,9 mm





Nokia Lumia 800



105 000 Ft

kapacitív AMOLED (480×800 pixel, 3,7")

Qualcomm MSM8255 Snapdragon

1,4 GHz Scorpion

Adreno 205

512 MB RAM

16 GB

Li-ion 1450 mAh

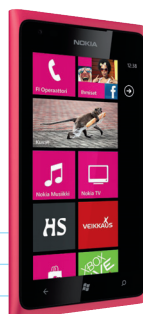
8 MP Carl Zeiss, autofókusz, dupla LED villanó

nincs

microUSB 2.0

micro SIM

116,5×61,2×12,1 mm



Nokia Lumia 900



n. a.

bevezetés alatt

kapacitív AMOLED (480×800 pixel, 4,3")

Qualcomm APQ8055 Snapdragon

1,4 GHz Scorpion

Adreno 205

512 MB RAM

16 GB

Li-ion 1830 mAh

8 MP Carl Zeiss, autofókusz, dupla LED villanó

1,3 MP

microUSB 2.0

microSIM

127,8×68,5×11,5 mm



HTC TITAN



110 000 Ft

kapacitív S-LCD (480×800 pixel, 4,7")

Qualcomm MSM8255 Snapdragon

1,5 GHz Scorpion

Adreno 205

512 MB RAM

16 GB

Li-ion 1600 mAh

8 MP, autofókusz, dupla LED villanó

1,3 MP

microUSB 2.0

hagyományos SIM

131,5×70,7×9,9 mm



HTC Trophy



77 000 Ft

kapacitív S-LCD panel (480×800 pixel, 3,8")

Qualcomm QSD8250 Snapdragon

1 GHz Scorpion processzor

Adreno 200 GPU

576 MB RAM

8 GB

Li-ion 1300 mAh

5 MP, autofókusz, LED villanó

nincs

microUSB 2.0

hagyományos SIM

119×61×12 mm



Samsung Omina W i8350



70 000 Ft

kapacitív Super AMOLED (480×800 pixel, 3,7")

Qualcomm MSM8255 Snapdragon

1,4 GHz Scorpion processzor

Adreno 205 GPU

512 MB RAM

8 GB

Li-ion 1500 mAh

5 MP, autofókusz, LED villanó, képstabilizátor

VGA

microUSB 2.0

hagyományos SIM

115,6×58,8×10,9 mm



Dell Venue Pro



112 000 Ft

kapacitív AMOLED (480×800, 4,1")

Qualcomm QSD8250 Snapdragon

1 GHz Scorpion

Adreno 200

512 MB RAM

8 GB

Li-ion 1400 mAh

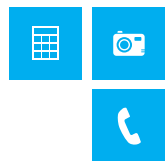
5 MP, autofókusz, LED villanó

nincs

microUSB 2.0

hagyományos SIM

122×63,5×15,2 mm



Készülékek, amelyekkel nem találkozhatunk

A Windows Phone telefonok népes családjának csak néhány prominens képviselője érhető el hazánkban, miközben vannak olyan mobilok, amelyeket maximum szürkeimporton keresztül vásárolhatunk meg. Összegyűjtöttük azon készülékeket, amelyek megjelenésére nem érdemes várunk.



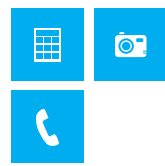
Samsung Omnia M

Az itthon még nem kapható készülék az Omnia W átfozozott, kissé butított verziója. Ehhez képest furcsán hangozhat, hogy a Super AMOLED kijelző méretét a gyártó 3,7-ről 4 hüvelykre növelte, ám ezzel párhuzamban a felbontás változatlan maradt, így a képpontsűrűség sínylette meg az extra millimétereket. Ez a 19 ppi-s „romlás” azonban a gyakorlatban szinte érzékelhetetlen. Ennél drasztikusabb húzás volt a cégtől a tárhely kapacitásának megnyirbálása. A felhasználók 8 GB helyett csak 4 GB-tal rendelkezhetnek. Ezzel egyetemben a Tangó érkezésével a belső memória méretét is csökkentette a Samsung, így 512 MB-ból csak 384 MB maradt, míg a processzort 1 GHz-re tekerék vissza. A 119 grammos készülék kamerája sem úszta meg a költségcsökkentést, hiszen csak VGA felbontású videókat rögzíthetünk majd vele. A visszafogottabb teljesítményű Omnia M a Nokia Lumia 610-zel kívánja felvenni a harcot, a harmadik negyedévben kiderül, hogyan sikerül neki.

Samsung Focus 2

Az amerikai AT&T egyik legfrissebb 4G LTE készülékeként debütált májusban a Focus, a Focus S és a Focus Flash nyomdokaiba lépő Focus 2. A Windows Phone hardveres követelményei egyáltalán nem változtak a Focus bemutatása óta, így felmerülhet a kérdés: miben jobb a Focus 2 az elődjénél? A válasz logikus, mármint hogy LTE-képes lett. A készülék 4 hüvelykes WVGA felbontású PenTile mátrixos Super AMOLED kijelzőt kapott, melynek képpontsűrűsége árnyalatnyival nagyobb, mint a Nokia Lumia 900-é. A burkolat alatt majdnem hasonló a helyzet. A Lumia 900 és a Focus 2 is 1,4 GHz-es processzonnal szerelt Snapdragon S2 SoC-ot és 512 MB RAM-ot kapott, azonban tárhely tekintetében érezhető az eltérés. A Focus 2 16 GB helyett 8 GB-tal is beérte.





LG Jil Sander Mobile

A 2011 végén kibocsátott mangós *Jil Sander Mobile* szinte semmi-
ben nem tér el a kategóriájába tartozó készülékektől, csupán abban
más, hogy egy divattervező, *Jil Sander* is részt vett elkészítésében.
A készülék valójában az Optimus 7 „divatosított” változata, mely
mellé prémiumkategóriás headset és hordozótáska is jár, előre te-
lepített *Jil Sander* témával és alkalmazással. A nagyobb európai or-
szágokban kapható készülék hardveresen egyébként hű maradt az
anyamodellhez.

Acer Allegro

Az Acer W4 néven is ismert telefon egy Qualcomm MSM8255
SoC-ra épít, aminek egymagos processzora 1 GHz-en dolgo-
zik. Mellette persze ott az Adreno 205 GPU is, és a rendszer
512 MB RAM-mal rendelkezik. A felhasználók közepes meny-
nyiségű (8 GB) tárhelyet kapnak. A készülék előlapján egy 3,6
hüvelykes, 480×800 pixeles LCD kijelző terpeszkedik, aminek
képpontsűrűsége (259 ppi) igencsak jó. A közép kategóriásnak
szánt készüléket egy kissé vérszegénynek tűnő, 1300 mAh-s
akkumulátor látja el energiával, amivel átlagos üzemidő ér-
hető el.



ZTE Orbit

ZTE Tania és Orbit



Épp hogy megjelent a ZTE első Windows Phone készüléke, a
Tania, a gyártó rögtön bemutatta az Orbit névre hallgató má-
sodik modellt is. Az alsó kategóriába szánt Tania teljes egé-
szében hozza a Windows Phone élményt, azonban nem nyújt
semmilyen extrát. A 4,3 hüvelykes, WVGA felbontású kijelző
valóban nagy, de a minősége érezhetően gyengébb a többiek
megoldásánál. Az összeszerelés minőségéről nem lehet ódá-
kat zengen, mégis az ár kategóriájához mérten rendben van.
Ugyanezt a mobil 4 GB belső tárhelyéről már nem mondhatjuk
el, ami nagyon kevéske.

A Tangót használó ZTE Orbit szintén a legolcsóbb készülé-
kek között indul. Ehhez képest meglepő, hogy az Orbit NFC-
támogatást és zajsűrészt is kapott. A mobil egyébként azt a
kedvezőbb árú Qualcomm MSM7227A SoC-ot kapta, mely
a Nokia Lumia 610-ben is serénykedik, azonban itt az ARM
Cortex A5 1 GHz-en üzemel. Vagyis összességében véve nem
kell szerénykednie a készüléknek.

Windows Phone kiegészítők

Kiegészítők szempontjából a legtöbb Windows Phone készülék meg-
egyezik abban, hogy tokot, különböző adaptereket, tartókat vagy csil-
logásmentes kijelzővédő fóliát mindhez be lehet szerezni.

Ezek valamely specifikációban nyilván különböznek egymástól, hiszen általában a készülékek mé-
rete is más. A Dell Venue Próra szánt fólia például meglehetősen furcsán festene a HTC TITAN-on,
ezért mielőtt bármit is beszerzünk, győződjünk meg arról, hogy az kompatibilis lesz-e telefo-
nunkkal. Cikkünkben olyan kiegészítőket igyekszünk bemutatni, melyek univerzálisan használ-
hatók a jelenleg hazai forgalomban elérhető Windows Phone készülékekkel.



Tok

Amire a legtöbbünknek bizonyára
szüksége lehet a közeljövőben, az
egy külső tok. Vannak felhasználók,
akik az extra védelem túl telefon-
jukat külsőben is meg szeretnék
különböztetni a többiek hasonló
készülékétől. A Nokia Lumia 800
szilikontokja például tökéletesen
alkalmas a védelemre, de korláto-
zott variációban érhető el. Egészen
konkrétan egy jár a készülékhez.



Bluetooth headset

Akik sokat vezetnek, gyakran úton vannak, ámde nem
szeretnek kábelekkbe gabalyodni, legtöbbször veze-
ték nélküli megoldás után néznek. Ekkor a bluetoothos
headsetek kerülnek terítékre. A különböző gyártók ren-
geteg megoldást kínálnak, így például a Nokia Lunán is
megakadhat az ember szeme. Kedvezőbb áron pedig
a Jabrától is beszerezhetünk minőségi headseteket és
kihangsúlyozókat.

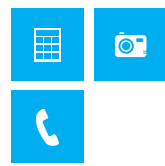


Fejhallgató/fülhallgató

A gyári fülesek általában nem azért kerülnek a dobozba,
hogy a legjobb hangzást nyújtsák, ezért ha megtehetjük,
érdemes beruházni egy minőségi megoldásra. Ameny-
nyiben Lumiánk van és ragaszkodunk a márkához, a
Monster és a finn cég közös fülesét is beszerezhetjük a
Nokia Purity HD by Monster személyében.

Autós tartó

A navigációhoz elengedhetetlen autós kiegészítő gyakran
hasznos lehet. Választhatunk aktív és passzív tartók közül,
melyeknek akár hattyúnyaka is lehet. Igény szerint dönt-
sünk. A komolyabb megoldások általában magasabb áron
találnak gazdára, de bírnak azzal a képességgel, hogy több
eszközzel is kompatibilisek. Ilyen például a Nokia Universal
Holder CR-123.



Külső akkumulátor/töltő

Amennyiben nincs a közelünkben konnektor és a lemerülés szélén áll mobilunk, máris óvatosabban nyüstöljük azt. Ezen egy napelemes töltő is képes segíteni vagy esetleg a Nokia Lumia szériához ajánlott, hengeres vésztöltő.



Védőfólia

Egy szimpla fólia minden telefonnak jó szolgálatot tehet. Elsősorban persze a védelem élvez prioritást, de a csillogás csökkentése és az antibakteriális felület igénye is előtérbe került mostanság. Egy olyan készüléknél persze, mint a Nokia Lumia 800 a Gorilla Glass elegendő védelmet nyújt.



Karctalanító (csak óvatosan)

Ha már megtörtént a baj és mégis karc került a kijelzőre, nem feltétlenül kell szomorkodnunk. Egy-két csepp a Displex Scratch Remover matériájából, és kitartó polírozással „csodákat” művelhet a kijelzővel.

Stylus

Egy stylussal felszerelve anélkül babrálhatunk a kijelzőnkön, hogy bármiféle nyomot hagyánk rajta. Persze ezzel valamelyest visszaveszünk a kezelhetőségből, hiszen a multitouchos kapacitív kijelzők előnyét egy ponton érintve nem élvezhetjük ki.



Külső hangszugárzó

Ha zenéinket mássokkal is megosztanánk, arra a legmegfelelőbb eszköz egy külső hangszugárzó. A Nokia Play 360 egy vezeték nélküli megoldás, ami Bluetooth A2DP szabvánnyal kommunikál telefonunkkal, a csatlakozást pedig NFC-vel egyszerűsíti le.



Kábelek

Az okostelefonokhoz a lehető legkülönbözőbb kábeleket szerelhetjük be. Töltők, headsetek, HDMI zsinórok kellhetnek, hogy telefonunkat tökéletesen kihasználjuk. Ezeket tárolni is muszáj valahol, és erre egyszerűbb megoldást nem is találhatnánk, mint a Nokia szilikon tárolórendszere.

Alkalmazásbemutató

Dinamikusan bővül a Windows Phone piactér kínálata, így ma már több nap kell ahhoz, hogy mindegyik alkalmazást kipróbálhassuk. Mi sem vállalkoztunk ilyen nagy feladatra, ám kiválasztottunk több mint 90-et, amelyek mindenképpen figyelmet érdemelnek. Köztük a legjobb magyar fejlesztésű programokat is.

TV24/
Mozi24

70

SkyDrive/
Evernote

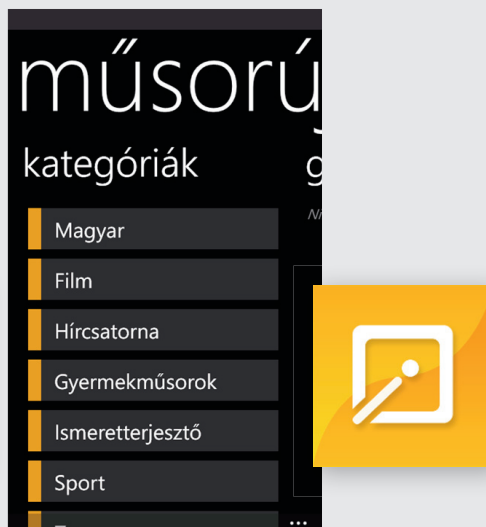
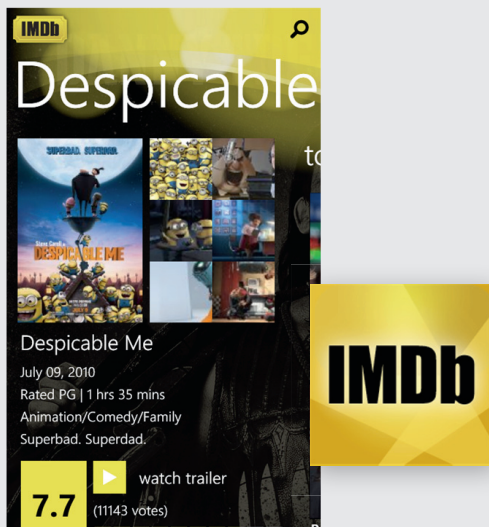
74

Monopoly/Fruit Ninja

89

Magyar
appok

100



IMDb

Az internetes moziadatbázis fejlesztői igazán kitettek magukért. Egy gyönyörű, funkcionálisban hibátlan, kiválóan kezelhető, informatív programot írtak Windows Phone rendszerre. A lapozgatható oldalakon tényleg minden megtalálható, amit csak az IMDb.com oldalon el lehet érni, és az ügyes elrendezéssel a programozók megoldották, hogy a felhasználó egy pillanattal se érezze a kijelző méretének és felbontásának korlátait. Induláskor a „today” oldal fogad minket, amin egy nagyon jó szolgáltatót találunk Showtimes néven. Ez a pillanatnyi tartózkodási helyünket felhasználva ajánl nekünk programokat, mozit, színházat. Sajnos a funkció hazánkban még nem működik, de amennyiben elindul, az IMDb app valószínűleg az egyik legtöbbet használt alkalmazás lesz. E funkció lapkái mellett találjuk meg a MOVIEmeter és a STARMeter lapkákat, melyekkel az aktuális mozi listán vagy a legnépszerűbb sztárok közt böngészhetünk, természetesen megint csak a szinte végtelen méretű adatbázis háttértámogatásával. Találunk itt információkat, érdekességeket, fotókat és rövidfilmeket az általunk kiválasztott sztárokról, filmekről, és természetesen itt nézhetjük meg a kiválasztott mozi előzetesét is. Külön ki kell emelnünk még a „surprise me” funkciót, ami a menü egyik eleme, ahol a program ajánl a figyelmünkbe egy-egy sztárt vagy filmet. Ezek közt úgy válthatunk, ha megrázzuk a telefont.

Haraszi Tibor

Műsorújság

Néhányan biztosan emlékeznek arra az ódon sajtótermékre, amit tévéműsorújságnak hívtak/hívnak. Ez volt az a médium, amiben az internet komolyabb elterjedése előtt megnéztük a heti horoszkópok mellett, mit is érdemes megnézni a tévében. Manapság egyre ritkábban élünk ezzel a lehetőséggel. Egyrészt, mert a tévében többnyire semmi nézhető nem megy, másrészt, mivel a nyomtatott sajtó pénzbe kerül, a neten ugyanakkor teljesen ingyen tájékozódhatunk a tévéműsor tekintetében. Telefonon pedig még egyszerűbb a dolog, hiszen a mobilunk mindig ott van velünk, és így ezt a leg-egyszerűbb az orrunk elé emelni, ha valamilyen információra van szükségünk. Ha pedig épp a tévé-műsört szeretnénk ellenőrizni, akkor nekünk pont erre az ingyenes alkalmazásra van szükségünk. A Műsorújság nevű app tökéletesen integráltan szerepel a Windows Phone rendszerben, ablakváltó animációi kiválóan követik a lapozó mozdulatokat, tudása pedig nem mindennapi. Rengeteg film szerepel az adatbázisában, így a legtöbb műsor tartalmát és főbb adatait is megtudhatjuk belőle. A rendszer igen komoly mennyiségű tévécsatorna műsorat ismeri, és kedvenclistákat is összeállíthatunk vele. Végül, de nem utolsó sorban még figyelemztetéseket is beállíthatunk egy-egy műsorra, amiről semmiképp nem szeretnénk lemaradni.

Haraszi Tibor



Műsorújság

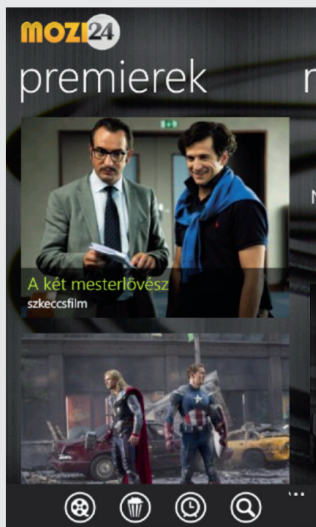
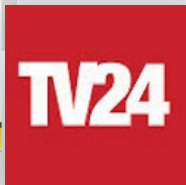
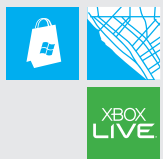
Ár:
Ingyenes



IMDb

Ár:
ingyenes





TV24

Ár: Ingyenes



TV24

Lapzártánkkor kaptuk a hírt, hogy hamarosan megjelenik a Marketplace-en a TV24 Windows Phone-alapú verziója, amit elsőként magazinunk tesztelhetett. Az alkalmazást már nagyon várta a WP-közösség, hiszen mind az almás, mind a robotos felhasználók körében a „must have” appok között van. A TV24 funkcionalitásában nem tér el elődeitől, Windows Phone-on is pontosan azt nyújtja, amit ígér: egy egyszerűen kezelhető, praktikus és személyre szabható tévéműsort, több mint száz csatorna műsorával. Belépés után az éppen futók jelennek meg, innen továbblépve a kiválasztott csatorna kínálatához juthatunk, majd az egyes műsorok adatlapjaihoz. A nyitóképernyőn megjelenő lista konfigurálható, a kedvencnek jelölt csatornák jelennek meg itt az általunk választott sorrendben. Továbblapozás után az esti műsorokat, filmeket, sorozatokat, sportműsorokat külön-külön csoportokban böngészhetjük. A tévés hírek és a keresés mellett a megszokott emlékeztető funkció is megmaradt egy olyan újítással, amit még csak a windowsos verzió tud: mi állíthatjuk be, hogy az app hány perccel a műsorkezdés előtt jelezzon. Az emlékeztetőket és a csatornák műsorát a telefon nyitóképernyőjére is kirakhatjuk lapkaként. A hibátlan app láthatóan a Metro dizájnt és működési logikát elsajátítva készült, és méltó a Sanoma eddigi pedigéréhez. ■



Mozi24

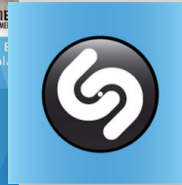
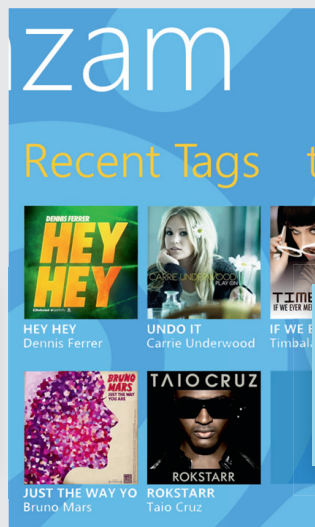
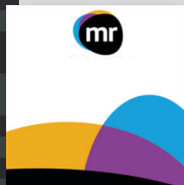
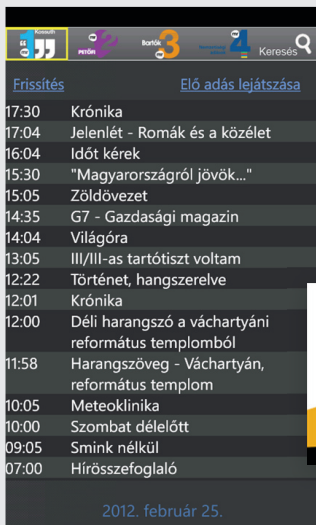
Ár: Ingyenes



Mozi24

A Mozi24 minden apró részletében érezhető a gondos kezek munkája. Az alkalmazás szemképrázttatóra sikeredett, ráadásul élő csempét is kapott, így ha aktiváljuk e képességét, akkor a premier filmek képei felváltva kerülnek ki a lapkájára. Panoráma-képernyője öt részre tagozódik: premierek, moziműsor (amely a kedvencnek jelölt filmszínházunk programját jeleníti meg), filmhírek, kritikák és DVD-ajánló. A program mögött már egy komoly adatbázis áll, amelyet a lenti parancssávban érhetünk tetten, amennyiben a [filmek] gombra tapintunk. Ekkor egy névjegyalbumszerű képernyőhöz jutunk, amelyen kezdő karakterek alapján navigálhatunk. Itt azonban látszik az, hogy a Sanoma az app indulása előtt kezdte el feltölteni az adatbázist, így IMDb szintű tartalomgazdaságra egyelőre ne számítsunk. Emiatt a rendezőknek, színészeknek sincs külön adatlapjuk, valamint a mozik között több nagyobb város komplexuma még nem szerepel. Utóbbi vélhetően változni fog, hiszen a programnak még bőven van hova fejlődnie. Kívánságlistánkon a filmelőzetesek megjelenítése, valamint a közvetlen jegyrendelés szerepel, még úgy is, hogy a mozik adatlapján lévő telefonszámra kattintva a készülék azonnal tárcsázni kezd. Ha a kettő közül bármelyik megvalósul, akkor már nyugodt szívvel tudjuk megítélni az ötös osztályzatot az alkalmazásnak.

Molnár József



Magyar Rádió

Lehet, hogy hamarosan ismét ránk köszönt a táskarádió korszak, ám annak oka nem a retró, hanem az okostelefonok terjedése lesz. A Magyar Rádió Windows Phone alkalmazásával ugyanis bárhol belehallgathatunk a Kossuth, a Petőfi, a Bartók és a nemzetiségi adó műsorába. Ez még nem lenne különleges, hiszen egy beépített antennával rendelkező fülhallgatóval ugyanezt megtehetjük, ám minden esetben csak az éppen sugárzott adásnál. A beépített hangtárnak köszönhetően azonban az alkalmazás az archív felvételeket is vissza tudja játszani, amelynek fellelését segíti a beépített kereső is. Ez majd minden adónál működik, szerzői jogi okok miatt egyedül a Petőfi a kivétel. A lejátszást egyébként a Windows Phone Zune kliense kezeli, így a korábbi műsorok egyszerűen megállíthatók és később folytathatók, valamint a tekerés és a zárolt képernyő melletti lejátszás is biztosított. Ezen felül rendelkezésünkre áll még a kellő részletességgel felvett műsorújság is, ám az csak a korábbi műsorokat jeleníti meg. Érezhető, hogy az alkalmazás még fejlesztés alatt áll. Maga a felhasználói felület kifejezetten ronda, a keresést pedig csak egy adóra lehet érvényesíteni, és azon belül sem finomítható. Összességében a Magyar Rádió láthatóan jó irányba halad a hangtár kiépítésével, reméljük, hogy a fejlesztések nem állnak meg.

Molnár József

Shazam

Biztos voltunk már olyan helyzetben mindannyian, hogy meghallottunk egy ismerős melódiát, és nem tudtuk hová tenni, esetleg egy bulin – vagy éppen séggyel bárhol máshol – megtetszett egy szám, amelynek sem az előadóját, sem a címét nem ismertük, pedig nagyon szeretnénk volna megtudni, mit is hallottunk. Az információ pusztá birtoklásán túl ez arra is jó, hogy másnap megkereshessük az adott lemezt a CD-boltban vagy valamelyik elektronikus zeneáruházban, és megvásárolhassuk. Eddig ezen információ megszerzésére csupán egy módszerünk volt: végigkérdezni az adott buli résztvevőit, hátha valaki ismeri az épp szóló dalt és annak előadóját. Egy ideje azonban erre jóval egyszerűbb módszer is a rendelkezésünkre áll: egy app, melynek neve Shazam. Ennek Windows Phone rendszerre írt változata annyira egyszerű, hogy kellett a hosszú cikkbevezető, csak hogy ne legyen üres ez a fél oldal. Az alkalmazás tulajdonképpen két lapból áll. Az egyiket elindíthatjuk a számfelismerést, ekkor egy kis forgó korong jelzi, hogy még mennyi idő kell, míg annyi mintát összeszed a készülék, amennyiből már biztosan felismeri az aktuális előadót. A másik lapon pedig a korábban felismert számok listája látható, így ha el is felejtettük, mi is volt az a szám, amit a legutóbbi buliban annyira szerettünk, hát itt biztosan meglesz.

Haraszi Tibor



Shazam

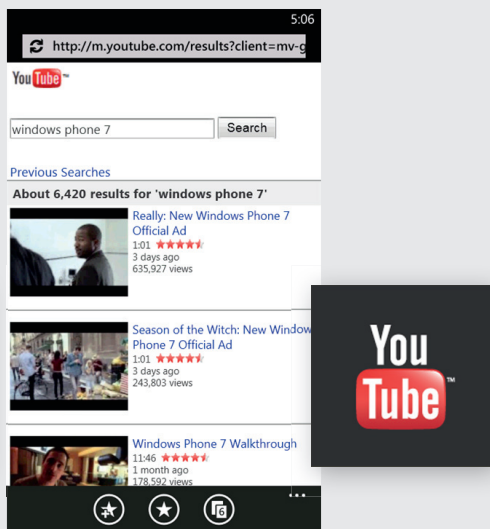
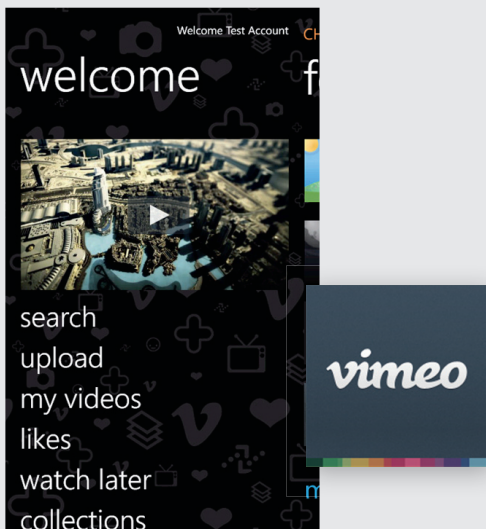
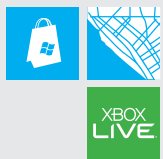
Ár:
Ingyenes



Magyar Rádió

Ár:
Ingyenes





Vimeo

Ár:
Ingyenes



Vimeo

A YouTube árnyékában egyre nagyobbra nő a Vimeo szimpatizánsok tábora, ami nem csoda, hiszen a szolgáltatás leginkább a minőségi felvételeiről ismeretes, komolyan, rossz minőségű mozgóképekkel nem igazán lehet találkozni kínálatában. A Windows Phone-os alkalmazás is hozza a szolgáltatástól elvárt minőséget. A felület letisztult, az alkalmazás kezelése egyszerű, a mérhetetlen mennyiségű tartalom jól strukturált, ugyanakkor minden fontos – a Vimeo oldalán is meglévő – funkciót elérhetünk. A háromképernyős támogatás kimagasló, mivel a webes és mobilos kiadás mellett a videomesztő rendelkezik okostévé-alkalmazással is, így a „later” funkcióval egy otthon megkezdett mozgóképet utazás közben is könnyedén folytathatunk. Az app a hozzászólások, lájkolások, megosztások és feltöltések kezelése mellett csatornák, csoportok és albumok elérését is lehetővé teszi, sőt még a személyes statisztikáinkba is bepillanathatunk a segítségével. Számos – jól átgondolt – rendező elv szerint böngészhetünk a videók között, így azok nézésébe könnyű belefeledkezni, főként hogy az igényes tartalmak egymást követik. Ha bele kellene kötnünk a Windows Phone-os Vimeo-ba, akkor a képernyőhöz túlságosan lebutított felvételeket említenék meg, valamint azt, hogy a felhasználók profiljait nem tekinthetjük meg. De ez már tényleg csak szórászhasogatás.

Molnár József



YouTube

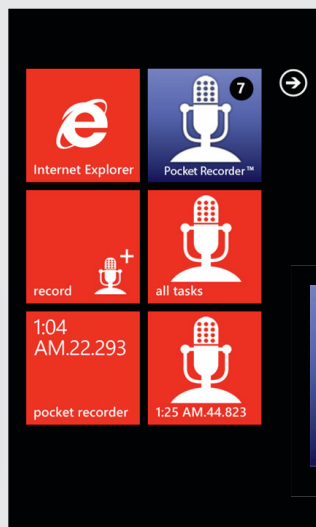
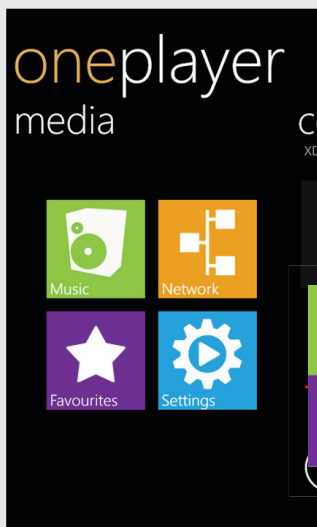
Ár:
Ingyenes



YouTube

A YouTube ma már az egyik leglátogatottabb oldal, és a mobil-adatátviteli technológia fejlődéséről szinte semmi sem árulkodik hívebben, mint a tény, hogy az online videónézés már a mobiltelefon-használók közt is komoly forgalmat generál. Ezért aztán messze nem mindegy, hogy az online videós piac legismertebb szereplőjének milyen minőségű megjelenése létezik egy adott platformra. Ebben az esetben a fejlesztőknek viszonylag könnyű dolguk volt, hiszen a YouTube rendelkezik mobilos oldallal, így nem feltétlenül kell kifejleszteni egy külön alkalmazást a telefonos használathoz. Ezt a kikaput ki is használta a Microsoft a szóban forgó alkalmazás programozásakor, és igazából nem nagyon erőltette meg magát. Az egyszerű kezelhetőség és az átlátható felület ugyanis a YouTube fejlesztőinek érdeme, és ezt egyszerűen be is bizonyíthatjuk. Semmi más dolgunk nincs, mint bármilyen tetszőleges mobil-eszközzel ellátogatni az m.youtube.com címre, és csodák csodája, ugyanazt a felületet fogjuk látni, mint a Windows Phone rendszeren található applikációban. Mindez természetesen nem jelenti azt, hogy az app ne lenne jól használható, de sajnos a Windows Phone rendszer védjegyének tekinthető lapkákat és a lapozó megjelenítést el kell felejtenünk ezúttal.

Haraszi Tibor



onePlayer

A onePlayer egy hálózati multimédia-lejátszó, melynek segítségével otthoni DLNA szerverünkhöz férhetünk hozzá. Lejátszhatjuk a szerveren tárolt zenéinket, videóinkat, valamint fotóinkat is nézegethetjük. Ez lenne az app „hivatalos” jellemzése, amit azért kellett leírunk, mert bizony a fenti képességek közül egyik funkciót sem teljesíti hiba nélkül. A fejlesztők közt a hálózati specialisták lehetnek többségben, mert a onePlayer a hálózatot és az azon található DLNA szerveret oly játsszi könnyedséggel megtalálta, ahogy azt eddig még nagyon kevés általunk tesztelt eszköznél tapasztaltunk. A bajok ezek után kezdődtek. A rendszer látta a szervert, megjelenítette rajta lévő összes fájlt, de ez igazából csak arra volt jó, hogy a szívünket fájddítsa, mert a zenei fájlok esetében egyáltalán nem indult el a lejátszás – annak ellenére, hogy még az albumok borítóját is megjelent. Videóknál ez a probléma annyiban leegyszerűsödött, hogy ezek lejátszása helyett a program egyszerűen csak kilépett. A képeknél már más volt a helyzet, mert szépen kirajzolta a szerveren lévő könyvtárakat és az azokban rejlő képeket is. Megnyitotta, csak teljes képernyőre nem sikerült kiraknia őket. Az értékelés 3 pontja tehát inkább a rendszer hálózatkezelésének szól, mint a multimédiás funkcióknak, mert azokon bőven lehetne mit javítani.

Haraszi Tibor

Pocket Recorder

A Pocket Recorder leírásában található apró szösszenet – full-fledged sound recording and editing tool – ellenére az alkalmazás korántsem kínál teljes értékű audifelvevő és -editáló alkalmazást Windows Phone készülékeken, azonban kiválóan betölti azt a rést, amit az alapsomag appjai nyitva hagytak. Lényegében egy olyan hangrögzítőről van szó, mellyel azon túl, hogy felvételeket készítünk, megvághatjuk anyagainkat. A végleges állományokat ezután szinkronizálhatjuk számítógépünkre, a SkyDrive fiókunkba, vagy megoszthatjuk azokat a közösségi hálózatokon. Készíthetünk csengőhangokat, felmondhatjuk magunknak a teendőket, amiket később feladatként szeretnénk elmenteni. A felvételekhez Geo-taget és képet is rendelhetünk, valamint lapkaként is kitűzhetjük őket. Ez a jelentéktelen opció akkor válik különösen hasznossá, ha több anyagot készítünk, és nem szeretnénk a fontos darabok keresésével bajlódni. Persze a SoundScan funkció is bevethető, ami minden anyag elejéből 10 másodpercet játszik vissza. Rögzítéskor két funkciógomb használható, de a felvétel a telefon készenléti állapotában sajnos szünetel. A Pocket Recorder igényelne pár apróbb változtatást, hogy komplett szolgáltatást kínáljon, de összességében azoknak tökéletes, akik rövid anyagokat szeretnének rögzíteni és vágni.

Farkas Gergely



Pocket Recorder

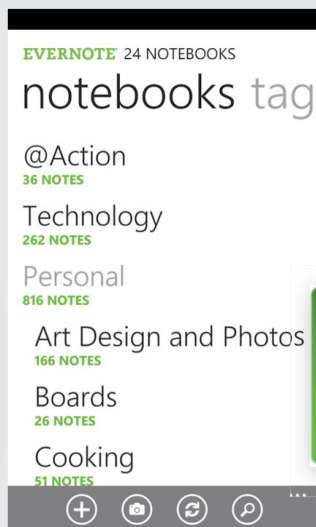
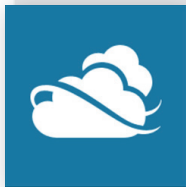
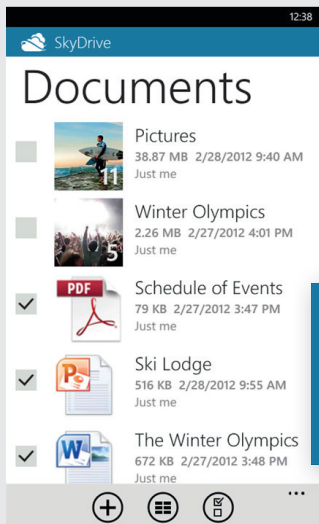
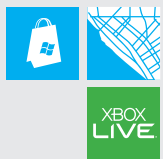
Ár:
235 Ft



onePlayer

Ár:
475 Ft





SkyDrive

SkyDrive

Ár:
Ingyenes



Ha Windows Phone-tulajdonosok vagyunk, érdemes használnunk a Microsoft SkyDrive-ot, mivel ingyenes, 7 GB-os tárhelye mélyen integrálódik a rendszerbe.

Így például az albumoknál és az Office HUB alatt külön bejelentkezés nélkül érhetjük el a felhőben tárolt állományainkat a rendszerrel használt Live azonosítónk segítségével. Persze nem árt megfelelő jelzavas védelmet kiépíteni, mivel a készülék elvesztése esetén idegenek is beeláthatnak képeinkbe, dokumentumainkba. Ez fokozottan igaz a különálló SkyDrive alkalmazás telepítését követően, hiszen a klienssel egyszerűen tárolhatunk online tárhelyünkön. Az app által kis bélyegképekkel operáló fájlkezelőhöz jutunk, amellyel új mappákat hozhatunk létre, átnevezhetjük könyvárainkat, állományainkat, megoszthatjuk fájljainkat egy publikus linket generálva, illetve akár át is helyezhetjük azokat a felhőben. Ezen felül egyszerűen navigálhatunk a legutóbb megnyitott és megosztott fájlokhoz, illetve egy gyorsítótáron keresztül meg is nyithatjuk azokat. A megtekintésnél a fotók között úgy navigálhatunk, mintha azok készülékünkön lennének, a dokumentumoknál egy ideiglenes példányhoz férhetünk hozzá, hasonlóan a zenéhez, amelyeknél a végleges lementésre sajnos nincs lehetőségünk, így egy albumot csak úgy tudunk végighallgatni, ha egymás után letöltünk egy ideiglenes példányt.

Molnár József

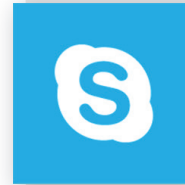
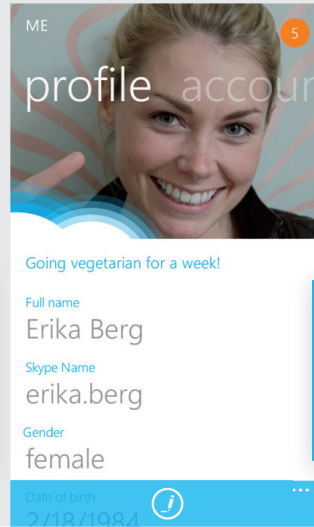
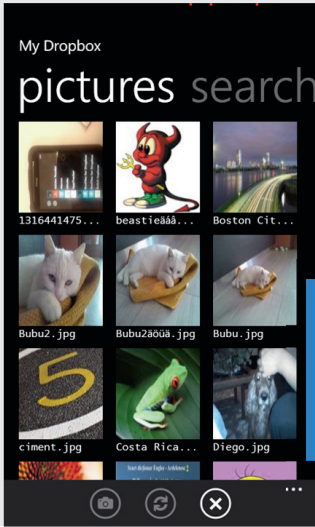
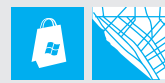
Evernote

Jegyzetelő alkalmazás rengeteg létezik minden mobil- és nem mobil platformra. Fellelhetők köztük jobbak, rosszabbak, és van az Evernote. Ez az alkalmazás messze a legismertebb és legsokoldalúbb a hasonló profilú rendszerek között, és a Windows Phone verziós megjelenésétől számítva minden jelentős platformon elérhető. Az applikáció egyik fő ereje pont abban rejlik, hogy teljesen mindegy, milyen gépen szeretnénk használni. Ha otthon Apple gépünk van, az irodában egy PC-nk, a telefonunk pedig mondjuk egy WP 7.5-ös darab, akkor sem lesz soha gondunk az adataink elérésével, szinkronizálásával.

Maga a program kiválóan illeszkedik a Windows Phone stílusába, a rendelkezésre álló öt oldal között természetesen lapozással tudunk váltogatni. Megtaláljuk itt a már elkészült jegyzeteinket, be-regisztrált gépeinket, a tageket, ha csináltunk, és a korábbi bejegyzéseket is.

Jegyzeteink közt, melyekhez csatolhatunk fényképet és hangszávozt akár gépelés közben is, nem akármilyen minőségben kereshetünk. A keresőmotor annyira fejlett, hogy még a jegyzeteink mellé csatolt képeken található feliratok közt is képes megtalálni egy-egy keresett szót, így jelentősen leegyszerűsíti a tartalmaink közti változtatást.

Haraszi Tibor



BoxFiles for Dropbox

Vitathatatlanul a Dropbox a világ legnépszerűbb tárhely-szolgáltatása. Sajnos azonban Windows Phone-os kliense a mai napig nem készült el, így teljes mértékben a külső fejlesztők megoldásaira kell hagyatkoznunk. Az egyik legjobb közülük a BoxFiles, amelynek létezik reklámokkal szponzorált, ingyenes verziója, míg fizetős – SkyDrive képességekkel, valamint feladatlistával kiegészített – kiadásáért 310 forintot kell fizetnünk. Aktív használat mellett megéri ezt a pénzt, hiszen kicsivel több mint egy fagyi áráért egyszerűen szánkázhatnak állományaink a két tárhely között. Igaz, az ingyenes verzió mellett sem kell panaszkodnunk, hiszen a klienssel hozzáférhetünk dropboxos fájljainkhoz, megtekintésre/hallgatásra letölthetjük azokat, valamint másolhatunk, áthelyezhetünk, törölhetünk, átnevezhetünk és új mappákat kreálhatunk. Sőt az állományok melletti plusz ikonra kattintva előcsalhatjuk a megosztási lehetőségeket, és akár a mappákat is kitűzhetjük a kezdőképernyőnkre. A program funkcionalitásával nincs gond, nem úgy a felületével, amely túlságosan puritán lett, és a Metro UI-hoz szokott felhasználóknak illogikus módon épül fel. A back gomb megnyomásáról például le kell szoktatnunk magunkat, mivel a visszalépésre a fájlkezelőben lévő [...] szolgál. Ráadásul rövid tesztnk alatt a program többször is magától kilépett a Windows Phone főképernyőjére, amelynek okát nem nagyon tudtuk megfejteni.

Molnár József

Skype

Az ingyenes csevegőszolgáltatást biztonságosan nem kell senkinek sem bemutatni, hiszen már azelőtt is komoly piaci részesedéssel rendelkezett, hogy a Microsoft felvásárolta volna. Azóta a redmondi cégnél is kiemelt helyre került, és így természetesen a Windows Phone rendszeren is megjelent egy kliense. Nagyon szívesen írnánk, hogy a Windows Phone-os Skype a legjobb a mobilkliensek közül, de ezúttal sajnos nem így van. A rendszer természetesen hibátlanul működik, de pár apró kiegészítő hiányzik belőle, ami igazán jó csevegővé tenné. Az előzmények komolyabb menedzselhetősége mellett a felhasználók kijelzésének viszonylag komplexebb feldolgozását hiányoltunk egy picit, és akkor még nem is beszéltünk a többi platformon már megszokott Facebook chat integrációról, amit csak azért nem fájlalunk túlságosan, mert a WP Facebook kliens nagyon kellemes darab. Hogyha viszont ezeken a hiányosságokon túl tudunk lépni – márpedig muszáj lesz, mert a Skype nélkül el lennénk zárva a szokásos online ismerősöktől –, akkor lényegében egy nagyon is szerethető rendszert kapunk, melynek funkcionalitása egyszerűségében rejlik. A jól beállított kliens csupán két ablakot mutat, az online kapcsolatokat és a korábbi beszélgetéseket, így tényleg könnyedén kezelhető rendszerrel beszélhetünk, ha az nem is túl sokoldalú.

Harasi Tibor



Skype

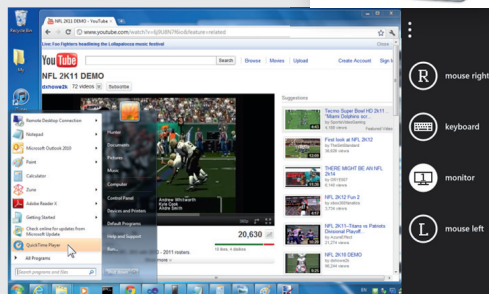
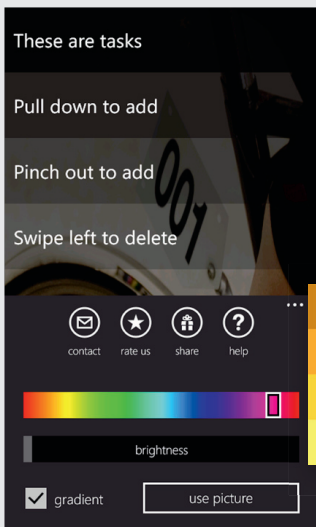
Ár:
Ingyenes



BoxFiles for Dropbox

Ár:
Ingyenes





Clearer

Clearer

Ár:
235 Ft



A Clearer egy egyszerű feladatlista alkalmazás Windows Phone-ra, mely a már népszerű iPhone-os Clear app klónja. A szoftver segítségével egyszerű kézmozdulatokkal tudjuk vezérelni a feladatlistánkat, minden iránynak külön jelentése van. Bár a készítője Metro alkalmazásnak minősíti megoldását, valljuk be, messze áll a hagyományos Metro alapelvektől. Ettől függetlenül nagyon egyszerűen kezelhető és gyorsan megszokható kis rendszer ez, ami megkönnyíti napirendünk átlátható kezelését. A program segítségével kedvenc fotónkat használhatjuk háttérképként, lecserélhetjük a feladatok színeit, és élő lapkákat is csinálhatunk belőlük. A kezelés egyszerűségét a sokféle ujjmozdulat alkalmazásának köszönhetjük. Ha ezeket sikerül megszoknunk és készságszinten alkalmazzunk, a Clearer nagyon gördülékenyen vezérelhető. Lefelé húzás és ujjak széthúzása például új elem hozzáadásához vezet, balra és jobbra lapozás a törléshez és a befejezéshez, a nyomva tartás pedig az újrendezéshez.

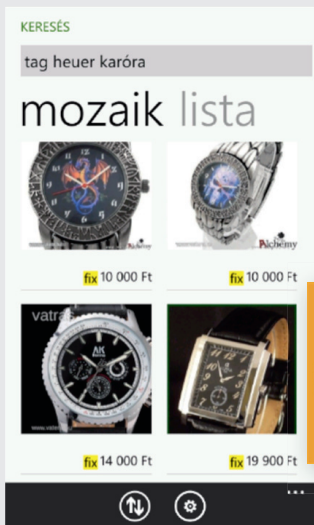
A program ugyan fizetős, de a Windows Phone Marketplace szabályainak köszönhetően egy próbaverzió is készült belőle, ami mindent tud, amit a teljes, ám nem menti el a listát. Végignézve a Clearert, meglehetősen hasonlít a már iOS-en megismert Zero apphoz, úgy tűnik, mindkettő az iPhone alkalmazástól vette az ötletet.

Haraszi Tibor

Cool Remote

A Cool Remote egy távvezérlő alkalmazás, amellyel nem a tévéket vagy a klímát tudjuk irányítani, hanem windowsos PC-nket. Érdekessége – több is van neki – abban áll, hogy nem csupán Windows Phone rendszerre van kliense, hanem akár iPhone-ról is adhatunk ki utasításokat komputerünk felé. Mindehhez csupán annyit kell tennünk, hogy le-töltjük a szerverprogramot a számítógépünkre a coolremote.wordpress.com oldalról és az alkalmazást a piactérről. Amint elindítjuk a kiszolgálót Windows alatt, az kiírja a gépünk IP-címét, amit meg kell adnunk a telefonon futó Cool Remote-nak, hogy kapcsolatot létesíthessen egymással a két gép. A dolog ennél egyszerűbb már nem is nagyon lehetne. Miután telefonunk összekapcsolódott a PC-nkkel, több lehetőségünk van. Az egyik, hogy a teljes érintőkijelzőt lényegében egy touchpad módjára használjuk. Ekkor a felületre koppintva a bal egérgomb funkcióját hívhatjuk elő, de alul találunk egy kis toolbart is, ahol az egérgombokat találjuk középen egy görgetőgombbal. A másik lehetőség, hogy telefonunk kijelzőjét megfeleltetjük a számítógép monitorának, és ekkor mintegy táblagép üzemmódot szimulálhatunk mobilunk segítségével. A Cool Remote egyébként egyszerre ugyan csak egy gépet tud vezérelni, de többet is meg tud jelezni, így azok közt egy pillanat alatt válthatunk.

Haraszi Tibor



Vatera

Nem valószínű, hogy akad olyan aktív internetező ember hazánkban, aki előtt ismeretlen lenne ez a magyar online aukciós portál. A Vatera mobilalkalmazás közül talán a Windows Phone app a legjobb, s lapozós felülete miatt rendkívül egyértelmű és gyors a kezelése. Az internetes verzió minden funkcióját elérhetjük vele. Belépéskor alapvető információinkat összegzi a rendszer, egyet jobbra lapozva a legkülönfélébb ajánlatokkal bombáz meg minket, még eggyel jobbra pedig már az épp legnépszerűbb trendek közül válogathatunk.

Tovább haladva ebben az irányban a Lehetőségek oldalt találjuk, ahol saját adatainkat böngészhetjük, módosíthatjuk, illetve itt nyílik lehetőségünk terméket eladni vagy legalábbis eladásra kínálni. Nézzük ezt a funkciót, mert a böngészés és vásárlás szintén innovatív darab, de mégis ebben ismerjük meg az igazán az app használható oldala. Az eladás menüben először is kilistázva látjuk a jelenleg futó, illetve a nemrégiben lezárt aukcióinkat, és itt tudunk újat indítani a szokásos rubrikák kitöltésével. Az igazán kellemes rész akkor jön, amikor a fotók feltöltéséhez érkezünk, mert ide lehetőségünk van a telefon kamerájával képet készíteni. Ez pedig annyira gördülékeny varázsolja a teljes folyamatot, hogy még a képernyő-billentyűzet apróbb kényelmetlenségeit is elfelejtjük.

Haraszi Tibor

Cocktail Flow

A koktélokban rendkívül népes rajongótábor van. Ennek valószínűleg ahhoz is lehet némi köze, hogy rengeteg formában elkészíthetők, így szinte bárki megtalálhatja a neki legjobban tetsző ízvilágot – még az alkoholt nem fogyasztók is a „virgin” koktélokkal. Ha magunk szeretnénk összerakni egyet belőlük, de nem vagyunk képzett bar tenderek, jól jöhet a segítség – mondjuk a zsebünkben lévő telefon egyik alkalmazásától.

A Cocktail Flow erre kiválóan alkalmas. Adatbázisában megtaláljuk rengeteg koktél összetevőinek listáját, és ez a lista folyamatosan bővül. A fizetős app megvásárlói számára a fejlesztő folyamatosan küldi a frissítéseket, melyek tematikus köntösbe csomagolva újabbnál újabb koktélrecepteket tartalmaznak. Vannak ezek közt bizarr nevű és színű halloweeni koktélok, pezsgőalapú szilveszteri italok, de akadnak pl. amerikai futball témájú kreációk is a sportrajongók örömeire. A koktélok közt többféle módon is kereshetünk: típus, alapösszetevő, vagy akár az ital színe szerint is. Az alkalmazás egyébként nem csupán letölthető recepteket ajánl: saját „bárt” is regisztrálhatunk benne, melynek polcaira magunk válogathatjuk össze a kívánt hozzávalókat, így saját koktélokat is kitalálhatunk, sőt az egyes italokat ki is tűzhetjük a kezdőképernyőre.

Haraszi Tibor



Cocktail Flow

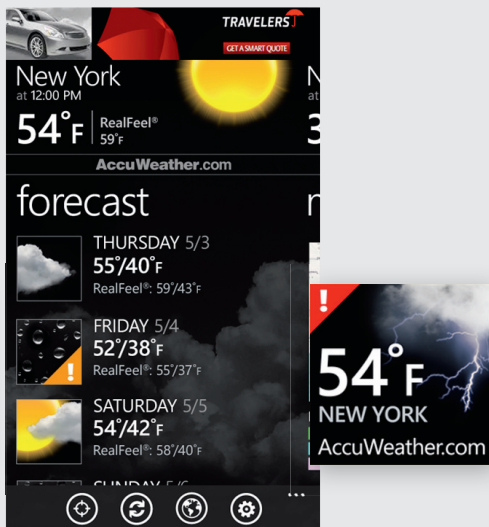
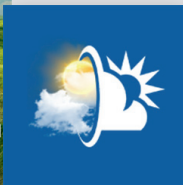
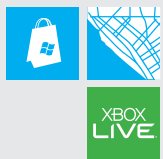
Ár:
710 Ft



Vatera

Ár:
Ingyenes





Weather Flow

Ár:
475 Ft



Weather Flow

A meteorológiai előrejelzés már az ókorban is komoly problémának számított, és ma sincs ez másként. Attól függetlenül, hogy most már annyi pénzt költünk el erre, amennyit csak bírunk, még mindig nem biztos, hogy egy szerencsésebb sáman ne trafálna bele pontosabban a jövő heti időjárásba, mint a hivatásos szakemberek.

Ha azonban ez minket nem zavar, vagy csupán hivatalos álláspontot szeretnénk olvasni, akkor elég, ha letöltjük valamelyik időjárás-előrejelző programot. Mi részben a Weather Flow-t választottuk, mégpedig azért, mert rengeteg információt tartalmaz és gyönyörű a felülete. Kezdjük az utóbbival. Induláskor a program egy viszonylag egyszerű, fehér háttérű felülettel nyit, ahol lenről felfelé megtalálhatjuk a szokásos, ötnapos előrejelzést, föllette egy 12 órásat háromórás lebontásban, mindezek fölött pedig a pillanatnyi időjárást páratartalom és szél-erősség/szélirány adatokkal együtt. Az oldal tetején beállíthatjuk, hogy pillanatnyi helyzetünk szerint mutassa az időjárást vagy egy nekünk tetsző városban, fel-le lapozással pedig egy gyönyörű élőképén láthatjuk ugyanezeket az adatokat azzal a különbséggel, hogy itt a napszaknak és az időjárásnak megfelelően változik a háttér.



AccuWeather

Ár:
Ingyenes



AccuWeather

A z AccuWeather szinte biztosan nem a legszébb Windows Phone-os időjárás-alkalmazás, és az is biztos, hogy a magyar adatszolgáltatást tekintve is találhatunk jobb alternatívát. Az ingyenes – ámde kevéske hirdetést megjelenítő – program abban mégis egyedí, hogy egy videós tartalomszolgáltatás áll mögötte. Sőt funkcionalitásába sem lehet bele kötni, adott az élő lapka lehetőség, amelyet öt különböző földrajzi helyhez kérhetünk (köztük dinamikusan változó tartózkodási helyünkhöz is). Kilencnapos, valamint egy napra előre óránkénti előrejelzést is kérhetünk, ahol láthatjuk a várható hőmérsékletet, a szél erejét, valamint a kalkulált csapadék mennyiségét, sőt a kis lapkában megrajzolt ikonok azt is megmutatják, hogy eső, szikrázó napsütés vagy éppen vihar várható-e az elkövetkező napon/órában. A nyitóképernyőn ezen kívül megnézhetjük az aktuális páratartalmat, UV-indexet, légnyomást, valamint a napfelkelte és napnyugta időpontját is. Felhívánk a figyelmet a mindenhol elérhető „realfeel” értékre, ami azt jelzi, hogy az adott Celsiusot milyennek érezkelhetjük. Nem mindegy ugyanis, hogy 26 fok mellett esik az eső vagy süt a nap. Aprópó mértékegység. Az alkalmazás alapesetben Fahrenheitben számol, de átállítható. Apró kényelmetlenség, hogy az app elindítása után 4–5 másodpercbe telik, mire az AccuWeather átvált metrikus mértékegységbe.

Haraszi Tibor

Molnár József

nokia.hu/lumia800

LENYŰGÖZŐ MINDENNAPOK
**MINDEN
BARÁTOD
KÖZEL**



 Windows
Phone

NOKIA
LUMIA 800

© 2012 Nokia. Minden jog fenntartva. Nokia Ügyfélszolgálat: 06-1-777-4819 / © 2012 Microsoft. Minden jog fenntartva. / © 2012 Facebook. Minden jog fenntartva. A Facebook a Facebook Inc. bejegyzett védjegye. / A kép illusztráció. A készülék színválasztékának elérhetősége változhat. További részletek a <http://www.nokia.hu/lumia800> oldalon és az üzletekben! / Az alkalmazások letöltése és használata adatforgalommal is járhat, melyért az Ön mobilszolgáltatója adatforgalmi díjat számíthat fel. Kérjük, letöltés előtt olvassa el a Windows Phone Piacter Használati Feltételeit (<http://www.zune.net/hu-HU/legal/termsofservice.htm>) és mobilszolgáltatójánál tájékozódjon az aktuális adatforgalmi díjakról! Előfordulhat, hogy az itt szereplő tartalmak nem mindegyike érhető el az Ön Nokia készülékére, illetve lehetséges, hogy bizonyos funkciók, alkalmazások és szolgáltatások nem érhetőek el minden országban vagy régióban. Az itt szereplő specifikációk előzetes bejelentés nélkül változhatnak. / A kompatibilitást és az elérhetőséget ellenőrizze a www.nokia.hu oldalon, a <http://www.windowsphone.com/marketplace> oldalon, vagy közvetlenül a Nokia készülékéről!



Friday, March 09, 2012
múlt-kor
 esemény születt elhunyt rólunk mag

- 1981** Engedélyes könyvvásár kezdődik
- 1957** Az Egyesült Államok megígéri a Közél-Kelet államainak katonai segítségét a kommunizmussal szemben
- 1952** Megünneplik Rákosi 60. születésnapját
- 1942** A kormányzó Kállay Miklóst nevezi ki miniszterelnökké
- 1890** Véget ér Tisza Kálmán miniszterelnöksége



BUX
 2012. 02. 28.

BUX 19354.8105 +186.35 +0.97%

Napi min (Ft)	19291.1895	Nyitó (Ft)	19291.1895
Napi max (ft)	19473.9004	Korábbi záróérték (Ft)	19168.4609
Átlag (Ft)	19382.545	Forgalom (db)	0
Kötések (db)	0	Forgalom (Ft)	0



Múlt-kor

Ár:
Ingyenes



Múlt-kor

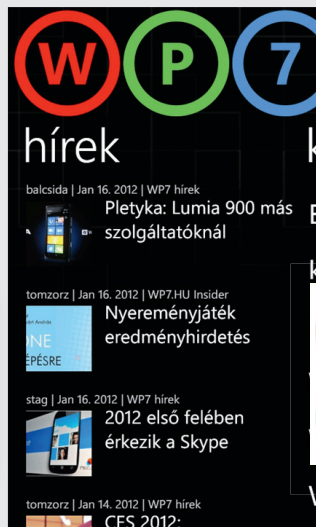
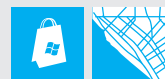
Teljes egészében azt kapja az ember, amit az alkalmazás rövid beharangozója ígér. A Múlt-kor segítségével hónapra és napra pontosan megtudhatjuk, milyen fontosabb események zajlottak a tovatúnt években. A cikk írásának pillanatában – június 3-án – megtudtuk, hogy 1980-ban ért földet *Farkas Bertalan*, miután egy hetet töltött a világűrben. Ebből is jól látszik, hogy nemcsak saját fejünket tágíthatjuk, de társainknak, ismerőseinknek is bővíthetjük tudását. Ráadásul a Múlt-korral felszerelve okosabbaknak tűnünk. Ez pedig minden pénzt megérne, ha az app nem lenne ingyenes. Egyszerű kezelőfelülete egy kiemelt szakasszal nyit, mely tesztünk alatt csak egy címet tartalmazott. A váltás gördülékenyen zajlik a felületen, egyszer sem futottunk bele akadásba, rögögsbe. Ujjunkat balra húzva az események fül lapkái jelennek meg. Piros keretben a dátumokat, mellettük a címekeket láthatjuk, melyek sajnos nem olvashatók végig, ha hosszabbak. Egyelőre nem mindegyik kattintható, de amelyik igen, ott egy rövidebb leírással találkozunk. A koppintható lapkákat a fejlesztőnek talán érdemes lenne jelölnie, hogy a felhasználóknak ne kelljen egyesével végigtapogatniuk azokat. Az alkalmazás információi, érdekességei napi egy frissítés után offline módban is elérhetőek, így útközben sem kell megfosztanunk magunkat a történelem érdekfeszítő morzsáitól.

Farkas Gergely

Portfolio.hu

A **Portfolio.hu** Windows Phone alkalmazásának segítségével bárhol, bármikor hozzáférhetünk a legfrissebb piaci információkhoz; tematikus gazdasági hírek, valós idejű tőzsdei árfolyamok és grafikonok egy helyen. A BÉT termékei mellett figyelemmel kísérhetjük a legfontosabb devizaárfolyamokat, az ATX20 és a DAX30 részvényeit, illetve a meghatározó külföldi indexek alakulását is. A legfrissebb árfolyamok mellett a beépített grafikonrajzoló segítségével megtekinthetők nemcsak a napközbeni mozgások, de a historikus görbék is akár két évre visszamenőleg. Az alkalmazás alapját – a **Portfolio.hu** hírszolgáltatásán túl – a kiadó Net Média Zrt. leánycége, a Portfolio-Teletrader Kft. adatszolgáltatása képezi. A fejlesztés másik nagy vívmánya az a szabványosított árfolyam-információs struktúra, melynek segítségével bármilyen intézményi partner mobilalapú adatszolgáltatás iránti igénye gyorsan és könnyen kielégíthető a jövőben. A valós idejű tőzsdei árfolyam-szolgáltatással rendelkező ügyfelek az alkalmazásban is elérhetik a folyamatosan generálódó adatokat. A **Portfolio.hu** legújabb terméke maximálisan kihasználja a Windows Phone nyújtotta lehetőségeket, és nagymértékben testreszabható, így például a hírfolyamban megjelenő híreket rovatok szerint szűrhetjük, saját figyelőlistát alakíthatunk ki, és az egyes instrumentumokat kitűzhetjük csempeként a telefonunk indítóképernyőjére.

Haraszi Tibor



Origo

Az origo.hu Magyarország legismertebb hírportáljainak egyike, így szinte elengedhetetlen, hogy az okostelefonnal rendelkező felhasználók egyszerűen megtalálják az oldalain megjelenő híreket. A Windows Phone 7 alkalmazás segítségével ez remekül és egyszerűen kivitelezhető. Az eredeti oldalon található információk nagy részét azonnal megtalálja az ember, a többihez pedig tényleg csak egy kis keresgélés kell. Még az olyan oldalak is, melyeken sok kép található, gyorsan és zökkenőmentesen érkezik meg a telefonunkra, így egyszerűbben juthatunk hozzá a friss hírekhez, mint ha a beépített böngészőt használnánk. A mobilverzió egyik nagy előnye a könnyen elérhető hírtérkép. Ennek segítségével földrajzi elhelyezkedés tekintetében is átnézhetjük, hogy az aktuális hír honnan származik, vagy hogy egyáltalán hol történnek a világban fontos események. Az app kezelése nem is lehetne egyszerűbb, belépve négy oszlop között lapozhatunk: a Címlap és a 24 óra cikkeket sorol fel, a Rovatok pedig – ez talán nem olyan meglepő – az oldal rovatai közt enged böngészni. A negyedik oszlop a mentett cikkek oszlopa, melyben azon frások közt böngészhetünk, amelyek valamilyen okból érdekesek számunkra, így későbbi olvasásra elmentettük őket magunknak. Ez a négy oszlop tehát lefed minden cikket, ami az Origo oldalán megjelenik, és megsza- badít minket az online böngészés fáradalmaitól.

Haraszi Tibor

wp7.hu

Ha szeretnénk folyamatosan nyomon követni a Windows Phone univerzum történéseit, akkor a – a pcworld.hu mellett – a wp7.hu híreit érdemes olvasgatni, amely portál a legnagyobb hazai Windows Phone közösséget tudhatja magáénak. Az oldal alkalmazásával egy webböngészőre, illetve YouTube kliensre sem lesz szükségünk, hiszen a kezdőképernyőnkre letűzve értesülhetünk a jellemzően napi frissítéssel rendelkező oldal híreiről élő lapkája segítségével. Ha ezt nem bíránk kivárni, akkor a tippek-trükkök között számos érdekességet találhatunk. A wp7.hu nem a legszebb mobilalkalmazás, amivel tesztünk során találkoztunk. Habár főoldalán nyitóképernyőt használ, egy cikkbe belépve a Metro UI-tól idegen elrendezéssel találkozunk. Használatával az útjelzést szolgáló szövegek a képernyő aljára kerülnek, és segítségükkel tudunk navigálni a tartalom, a hozzászólások, valamint a kommentek elküldése között. A megoldást akár nevezhetnénk bravúrosnak is, nekünk inkább furcsa. Persze ez ízlés dolga, ám a jellemző napi egy frissítés, valamint a nyitóképernyőn hosszabb ideje változatlanul jelenlévő, még feltöltetlen menüpontok nem azt jelzik, mintha pörögne az alkalmazás fejlesztése. Még szerencse, hogy a portál közössége meglehetősen aktív, és az adatbázisban kutatva bőven találhatunk értékes tartalmakat.

Molnár József



wp7.hu

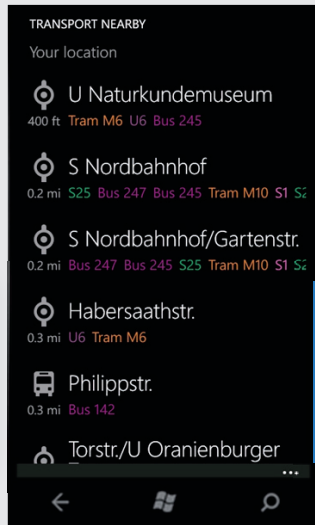
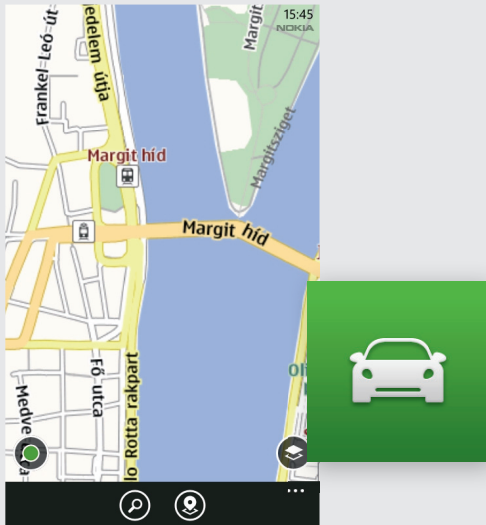
Ár:
Ingyenes



[Origo](http://origo.hu)

Ár:
Ingyenes





Nokia Autóval

Ár:
Lumiáknál
ingyenes



Nokia Autóval

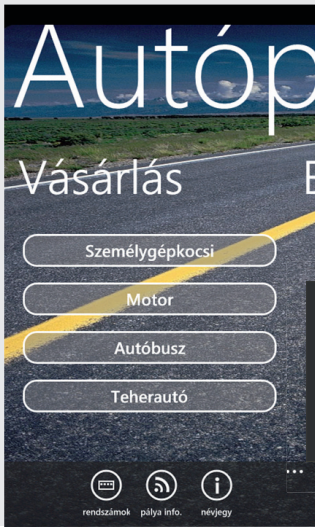
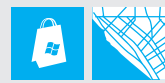
Ha valakinek csak egy érvet lehetne mondani arról, hogy miért éppen Nokia Lumia készüléket vegyen, amikor Windows Phone–vásárlásban gondolkodik, akkor biztosan ezt az alkalmazást ajánlanánk figyelmébe. Míg más gyártóknál csak külön lehet beszerezni navigációs szoftvert, addig a finn gyártó vásárlói azt ingyen kapják. A Nokia Autóval ráadásul egy igazi grátisz, mivel nemcsak Magyarország térképét tartalmazza, hanem gyakorlatilag minden nagyobb vásárlóerővel rendelkező nemzet adatbázisát letölthetjük készülékünkre, és ugyanez a nyelvekre is igaz. Vagyis ha egy balkáni körútra indulunk, akkor csak annyi a teendőnk, hogy itthon leszedjük a térképeket, amelyeket a 2.0–s frissítéssel már offline is használhatunk. A navigációs szoftver adatbázisa ráadásul naprakész, és már hazánkban is feltöltöttek rá néhány 3D–s objektumot. Mégse mondanánk, hogy hiba nélkül való a Nokia Autóval, mivel egyelőre nem lehet utasítani arra, hogy a fizetős utakra ne vigyen fel minket. Így történhetett meg, hogy tesztünk során két óra alatt jutottunk le az alkalmazás útmutatása alapján Pákozdra, míg nélküle mindössze egy óra volt a visszaút. A 3.0–s frissítés remélhetőleg e hiányosságot is orvosolja majd, ám az kétségtelen, hogy az offline használat bevezetése magasabb prioritást kaphatott a külföldi magas roaming díjak miatt.

Molnár József

Nokia Közlekedés

ANokia Lumia készülékekre március végén egy újabb hasznos alkalmazás került fel, mely ezúttal a tömegközlekedést preferáló felhasználók tájékozódását igyekszik megkönnyíteni. A szoftver hazánkban Budapest tömegközlekedési információival van felvértezve, ezért sajnos egy erős második szegmentáción esik át potenciális felhasználóinak köre, a vidékieket kizárták. Gyengeség egyelőre, hogy az alkalmazás munkaszüneti napokon is hétköznapi menetrendet használ, de ettől eltekintve jól végzi a dolgát. Útvonaltervezésnél egyből felveszi saját tartózkodási helyünket, csak a célt kell megadnunk. Rövid keresés után egy alternatív útvonalakat tartalmazó táblázat jelenik meg előttünk, amiből megtudhatjuk, mennyi idő múlva érdemes indulnunk, meddig tart út és hány átszállásra kell számítanunk. Továbbá a tervoszlopok valamelyikére kattintva időre, távolságra, járatra lebontva kulcsfontosságú pontonként is átnézhetjük az útvonalunkat. A gyalogos részeket ezen felül a Nokia Térképek alkalmazás segítségével vizualizálhatjuk. A Nokia Közlekedés néhanapján tesz egy–két fölösleges járatot a történetbe, de mindent egybevetve az egyik legjobb gyalogos útvonaltervező, amivel eddig volt szerencsénk megismerkedni. A meglepetések elkerülése végett annyit még megjegyeznénk, hogy offline tervezésre nincs lehetőség.

Farkas Gergely



Autópálya-Matrica

Az autópályák fizetés használatának bevezetése óta állandó kisebb-nagyobb gondot jelent a matricavásárlás. A kapus rendszer a gyakorlatban egy pillanatil sem működött, helyette bevezették a benzinkúton megvásárolható matricát, melyet a szélvédő jól látható pontjára kellett felragasztani, hogy aztán arról a jól látható helyről csak szélvédőcserével lehessen eltávolítani.

Jelenleg az e-matricánál tartunk, ami azt jelenti, hogy ha egy értékesítő ponton megvásároltuk a „matricát”, akkor az csupán annyit jelent, hogy rendszámunkkal beregisztráltunk a rendszerbe és kész. Semmit nem kell sehova se felragasztani. Ha pedig ez a dolog már ennyire mentes mindenü fizikális papírmunkától, logikus az igény a teljesen elektronikus fizetésre is. Az Autópálya-Matrica nevű alkalmazás megoldás lehet erre. Érdekessége, hogy egyszerű, mint egy faék: belépés után ki kell választanunk, hogy milyen járműre szeretnénk vásárolni „matricát”, majd meg kell adnunk a kívánt fizetési konstrukciót, valamint a rendszámunkat, és a dolog már el is van intézve. Pár SMS még mozog ilyenkor ide-oda, de ezek csak a biztonságos beazonosítást szolgálják.

A program hátránya az ára: az app megvásárlása 235 forintunkba kerül, majd matricánként két sms ára és egy 165 forintos tranzakciós díj emeli költségeinket.

Haraszi Tibor

ParkolóÓra

A mennyiben egy nagyvárosban autóval közlekedünk, óhatatlanul belefutunk a parkolás és az ahhoz kapcsolódó díjfizetés problémájába. Ekkor vagy hordunk magunknál egy kisebb tarisznya aprópénzt, vagy telefonunkról intézzük a parkolást. Ez utóbbi módszer is lehet nehézkes, ha nincs okostelefonunk, mert ekkor el kell sétálnunk a legközelebbi parkolóautomatához, és megnéznünk, milyen telefonszámra kell elküldenünk a parkolás indítására szolgáló SMS-t. Ezt az utat spórolhatjuk meg a ParkolóÓra alkalmazással.

Az alkalmazás ugyanis a végtelenségig leegyszerűsíti a parkolás pénzügyi részét. Elindítás után csak annyi dolgunk vele, hogy megadjuk neki a rendszámunkat, valamint azt, hogy melyik szolgáltatónál vagyunk, és már készen is állunk a mobil parkolásra. A ParkolóÓra pedig ezután mindent elvégz helyettünk. A telefonba épített GPS segítségével meghatározza pozíciónkat, és az ehhez rendelt telefonszámra egy gombnyomással elküldhetjük a parkolás indítására szolgáló üzenetet. A parkolás végétével pedig a leállító üzenet elküldése sem kerül több fáradságunkba. A program képes egyszerre több rendszámot is eltárolni, így ha több autónk van, egy mozdulattal válthatunk közöttük.

Haraszi Tibor



ParkolóÓra

Ár:
Ingyenes



Autópálya-Matrica

Ár:
235 Ft





Deák Ferenc tér
megállóhely

- 9 Kőbánya alsó vasútállomás
Deák Ferenc tér M
- 16 Széll Kálmán tér M
Deák Ferenc tér M
- 105 Apor Vilmos tér
Gyöngyösi utca M
- 109 Kőbánya alsó vasútállomás
Óbuda, Bogdáni út



MÁV MENETREND
keresés

Honnan
Sopron

Hová
Szeged

Indulás
3/24/2012

Érkezés
3/25/2012

Kedvezmény
Tanuló (nappali és esti tagozaton)
- diákigazolvánnyal rendelkező

Visszaút

Átszállással



BKV menetrend

Ár:
235 Ft



BKV menetrend

Windows Phone rendszerre egyelőre csak egy nem hivatalos BKV menetrendet lehet letölteni, míg Nokia készülékekre letölthető a finn gyártó saját tömegközlekedési alkalmazása. A program – mely a BKK szervereiről frissíti az információt – vizuális megjelenése tökéletesen alkalmazkodik a WP megjelenéséhez, funkcionalitásában azonban még egy kissé elmarad a konkurens rendszerekre írt hasonló appoktól. A program elindításakor felkínálja a választási lehetőséget, így eldönthetjük, hogy a járatok, a megállók vagy a jegyek és bérletek közt szeretnénk-e böngészni. A Járatok menü felsorolja Budapest teljes tömegközlekedési eszköztárát, melyekre rábökve kilistázhatjuk a megállókat, a menetidőt és – hála a modern közlekedésszervezésnek – még azt a várható időpontot is, amikor a minket érdeklő járat a kiválasztott le-/felszállóhelyre beérkezik. A Megállók menüpont nem böngészhető, csak kereshető. Itt beírhatjuk egy tetszőleges megálló nevét, és a telefon megmutatja az arra közlekedő járatok számát, fölötte egy térképpel. Az itt felsorolt járatok linkelve, és ha valamelyikre rábökünk, már át is kerülünk a Járatok menüpontba az aktuális közlekedési eszközhöz. A Jegy- és bérlet menüpont alatt felsoroló jelleggel megtalálhatjuk az árakat, azonban hiányoljuk például a megállónál a gépelés–kiegészítő funkciót. Ezzel együtt a program nem rossz, bár további fejlesztést igényel.

Haraszi Tibor



MÁV menetrend

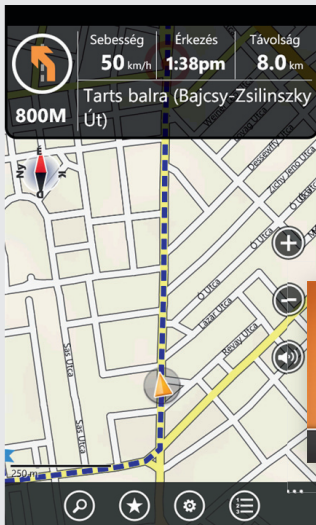
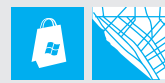
Ár:
Ingyenes



MÁV menetrend

Az okostelefonok korának egyik kellemes hozadéka a különböző műsorújságok, menetrendek online megjelenése, hiszen így az életünket jóval egyszerűbben irányíthatjuk, és szó szerint a kezünkben tarthatjuk egy készülék formájában. A MÁV menetrend segítségével például utazásaink idejét hangolhatjuk össze a rendelkezésre álló vonatok indulási és érkezési idejével, komoly idővesztéségtől és idegeskedéstől kímélve így megmagunkat, hiszen ez az alkalmazás szinte kizárta teszi, hogy egy-egy számunkra fontos vonatot lekéssünk. Az alkalmazás felépítése egy keresőből és egy menetrendfalból áll. A keresőoldalon beírhatjuk az érdekelte járatot, illetve, hogy honnan hova szeretnénk eljutni. Ebben az esetben sajnos a program nem segít azzal, hogy kiegészíti a már meglévő adatbázisból az induló vagy a célállomást, ezeket így végig kell gépeelnünk. Annyi segítség azért szerencsére van, hogy nem feltétlenül kell ékezetes betűvel írunk, a rendszer többnyire felismeri az adott város nevét anélkül is. Ha megadtuk a kívánt útvonalat, akkor az alkalmazás megmutatja a lehetséges alternatívákat is egy menetrend-formátumú oldalon, ahol egy mozdulattal válthatunk a menetirányok közt is. Amennyiben pedig egy-egy járat különösen fontos számunkra, azt akár ki is tűzhetjük aktív lapként telefonunk kezdőoldalára.

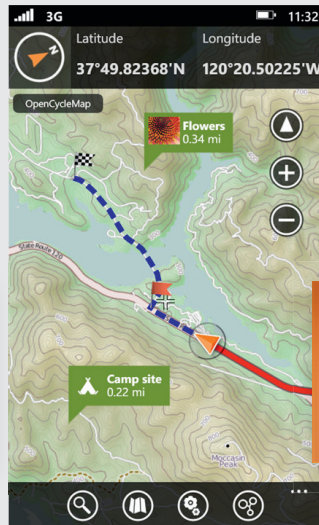
Haraszi Tibor



Turn by Turn



Hungary



Outdoor



GPS ON

Navigation Hungary Turn by Turn

A navigációs szoftverek csekély száma az egyik Achilles-sarka a Windows Phone rendszernek. A Nokia ugyan már igyekszik ezt a gyengeséget felvázolni saját fejlesztésű programjával, de azért ide sem ártana pár versenytárs, hogy kicsit felpozíciózzon a piacot. Ebbe az állóvízbe toccsan bele a Turn by Turn Navigation, amely rengeteg térképpel és meglehetősen fejlett funkcionalitással próbál a víz színén maradni. Ami lefelé húzza egy kicsit, az főleg az ára. Szemben ugyanis a Nokia ingyenes (csak Lumia készülékekhez elérhető) alkalmazásával, ez a 7555 forintos nehezék meglehetősen egyszerű választás elé állítja a telefontulajokat. Mármost azon részüket, akiknek – Lumiájuk lévén – egyáltalán van választási lehetőségük. Akik nem nokiás mobillal rendelkeznek, azok számára csupán ez az egyetlen választási lehetőség maradt, ha a telefonjuk segítségét szeretnék igénybe venni a közlekedéshez. Azért szerencsére – mint minden Windows Phone app esetében – itt is lehetőségünk nyílik egy próbaverzió letöltésére, ami jelen esetben az első navigáció megkezdésétől számított 24 órán keresztül tart. Ennyi idő bárki számára elegendő lehet, hogy kikapcsolja az alkalmazás előnyeit, hátrányait. Mi az előbbi mellett a könnyű kezelhetőséget, a dönthető kijelzőt, utóbbi oldalán pedig az árat és a hiányos térképeket vonultatnánk fel.

Haraszi Tibor

Outdoor Navigation

A GPS Tuner égisze alatt már számos navigációs alkalmazás napvilágot látott. Azok számára, akik élnek-halnak a szabadterei tevékenységekért, szinte kötelező a magyar fejlesztésű Outdoor Navigation. A hasonló autós megoldásokhoz képest az alkalmazás ereje abban rejlik, hogy ott nyújt segítséget, ahol a négykerékűek már csődöt mondanak, és ezen felül számos adatot nyújt. Használhatjuk kerékpározásnál, futásnál, kocogásnál, síelésnél, túrázásnál, hegymászásnál, off-road autós navigációnál, repülésnél és egyéb olyan sporttevékenységeknél, ahol a megtett út hosszúságán és a sebességen túl a nyomkövetés is fontos lehet. A legfrissebb verzió már hat térképszolgáltatót (Bing, Google, OpenStreetMap, OpenCycleMap, OpenPisteMap, OpenHikingMap) használ, igény szerint több térképrészletet is letölthetünk. A navigációt ezen felül a digitális iránytű segíti. A térképén az egyéni POI-k és a Geo-tagelt képeinken túl a Wikipédia és a Google Weather rétegeket szintén aktiválhatjuk. Útvonalainkat előre megrajzolhatjuk vagy szimplán le is mérhetjük. Túráink alatt 40 féle eszköz közül választhatunk, és az útvonalak részleteit táblázatok alapján elemezhetjük. Számos lehetőség áll tehát előttünk, azonban jó lett volna, ha a megosztási opció sem marad el, hogy (már ha akarjuk) ismerőseink is értesülhessenek arról, merre kóricálunk.

Farkas Gergely



Outdoor Navigation

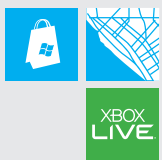
Ár:
1180 Ft



Navigation Hungary Turn by Turn

Ár:
7555 Ft





Kulturális GPS

Ár:
Ingyenes



Kulturális GPS

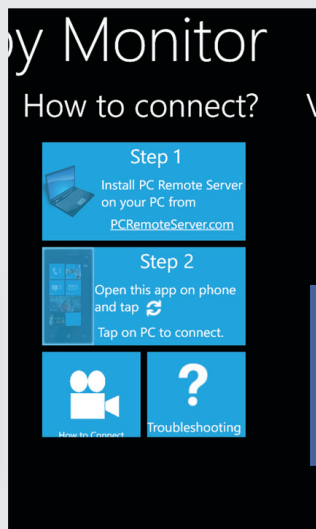
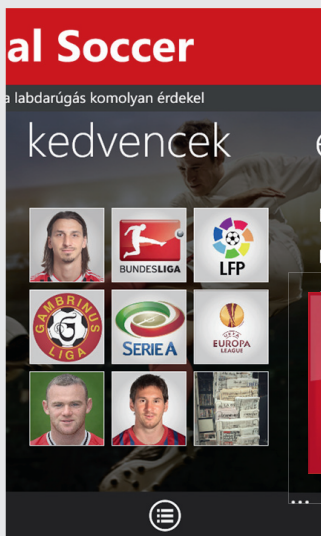
Bizonyára kutakodtunk már a neten, hogy megtudjuk, egy városban vagy vidéken kirándulva milyen nevezetességet érdemes felkeresni. Ha igen, akkor a Kulturális GPS nagyon hasznos lesz számunkra. Az alkalmazás egyelőre főleg magyar vonatkozású kulturális örökségeket vonultat fel. A helyek régiókba rendezve várják az érdeklődő ujjkoppintást, és egy rövid animáció után már szemezgethetünk is a nevezetességek között. Más érdekesnek ítélt épületek ikonjára nyomva elolvashatjuk azok leírását, vagy a legtöbb esetben meg is hallgathatjuk a vonatkozó információkat. Az audio tartalmat és pár vonatkozó funkciót a felhőből szíjpantja le az alkalmazás, ezért a megfelelő működéshez elengedhetetlen az adatkapcsolat. A leírások azérte nélkül is elérhetők. A régiók nevezetességeit a Bing térképén is megtekinthetjük, és azok jelölőkorongjára kattintva ismét az adatlaphoz jutunk. Az Események fül alatt remélhetőleg a későbbiekben több rendezvény is feltüntetésre kerül. Jelenleg fesztiválokról, kiállításokról, koncertekről és kulturális programokról tájékozódhatunk, azonban találatok csak kis számmal kerültek a rendszerbe. A programokat dátum és intézmények szerint is szűrhetjük. Utóbbi még nem túl hatékony, mivel azon belül csak két opció választható. Amennyiben ezt a szegmenst is olyan mértékben frissítik, mint a nevezetességeket, akkor kellemes úti-könyvet hordozhatunk majd a tenyerünkön.

Farkas Gergely

runtastic PRO

Gondolhatnánk, hogy a runtastic PRO csak egy alkalmazás, ám ha azt vesszük, hogy pár száz forintért egy praktikus és számos funkcionalitással rendelkező személyi sport- és egészségmegőrző asszisztenshez juthatunk, akkor már nem tűnik vészesnek az összeg. Az alkalmazás a készülékünk GPS-ével összedolgozva serényen rögzíti térképén, hogy merre kocogtunk, futottunk, bicikliztünk és így tovább. Ismerőseink eközben élőben (Live Tracking) követhetnek és buzdíthatnak minket a runtastic.com-ról vagy a közösségi oldalakról. Miután véget ért a kellemes kikapcsolódás vagy edzés, lezárhatjuk a követést. A nemrégiben megérkezett frissítéssel immáron egyértelművé tette a fejlesztő, hogy hol kezdtük és hol fejeztük be személyi programunkat. A mért és elmentett statisztikák között megtudhatjuk, hogy milyen átlagsebességgel haladtunk, mennyit emelkedtünk, mekkora volt a maximális sebességünk, mennyi kalóriát égettünk el, milyen hosszú távolságot tettünk meg és mindezt mennyi idő alatt. Az app külön naplózza tevékenységünket, így bármikor visszanezethetjük fejlődésünk ütemét. A runtastic a beltéri sporttevékenységekről sem feledkezett meg. Ezeket manuálisan vihetjük be, de kissé furcsán hat, hogy a küzdősport kategóriánál is megtett távolságot kér a program. Összességében nagyon tetszetős alkalmazásról beszélhetünk.

Farkas Gergely



Global Soccer Free

Az ötlet remek, a megvalósítás is jónak mondható, az alkalmazás azonban egyelőre mégse működőképes. Két problémánk volt vele tesztünk során. Egyrészt gyakran „lefagyott”, azaz se szó, se beszéd kilépett a kezdőképernyőre. Valamilyen memóriakezelési zavart érzünk ennek háttérben, amely tapasztalatainkkal nem vagyunk egyedül, hiszen a kipróbált 1.3-as verzió e rossz tulajdonságát már más is felrótta értékelésében. Tudjuk be annak, hogy még egy fiatal applikációról van szó. Másrészt habár jó a *Global Soccer* hírszolgáltatása, a készítők anynyi kategóriát (értsd: bajnokságot) pakoltak bele, hogy azt még a legnagyobb focis szerkesztőség sem tudná folyamatosan kiszolgálni – persze a magyar bajnokság két híret akár egy nap alatt egy ember is meg tudná duplázni. Ezekon kívül minden a helyén van. Kedvenc ligákat, csapatokat, kupákat és válogatottakat választhatunk, akikhez élő lapkát is kiszűrhatunk a kezdőképernyőre, hogy egyszerűen értesüljünk a hírekről és az eredményekről. A fejlesztés egyébként érezhetően még javában zajlik, hiszen a hírek alatt megjelennek ugyan a kategóriák, ám azokra bökkve nem ugorhatunk át a tartalmukra. Márpedig érezhetően ez a cél. A *Global Soccer Free* jelen állapotában nehezen ajánlható, ám a benne rejlő potenciál miatt érdemes figyelemmel kísérni sorsát. Várjuk az 1.4-es kiadást.

Molnár József

Baby Monitor

Ha babánkat, háziállatunkat vagy netán lakásunk egy pontját meg szeretnénk figyelni, általában szükségünk van egy webkamerára, valamint egy olyan programra, amely a rögzített képet kezeli, illetve egy PC-re, amelyen mindezt megtekinthetjük. A *Baby Monitor* ezen eszközparkot redukálja le, hiszen a szoftveres klijent az alkalmazás adja, míg az eszköz telefonunk lesz. Vagyis segítségével egy webkamerával rendelkező noteszgépet kell felállítanunk megfigyelő állásba, amelyre a pcremotesever.com oldalról telepítenünk kell a PC-s ügynököt. A program által rögzített képet és hangot ezt követően már könnyedén el tudunk majd érni telefonunkról, amennyiben egy vezeték nélküli hálózatra kapcsolódik mindkét eszközt. A bébit így rövid ideig nyugodtan magára hagyhatjuk, hiszen a kisképernyőn keresztül nyomon követhetjük minden rezdülését. Talán érezhető, hogy a program kezelése kevéske informatikai ismeretet igényel: ha tudjuk, mi fán terem az IP-cím, nem lesz gondunk vele, főként hogy a *Baby Monitor* felületén rövid segítséget is kapunk. Maga az alkalmazás egyébként nem túl szép, sokat gyönyörködni nem fogunk benne, ráadásul reklámokkal is jól telezsörták. Ám a lényegi funkciókat megkapjuk tőle, és a beüzemelést tekintve is elegendő információval lát el minket. Egyelőre sajnos csak angol nyelven.

Molnár József



Global Soccer Free

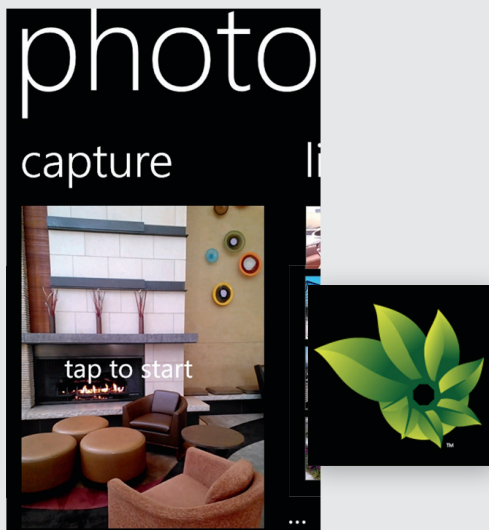
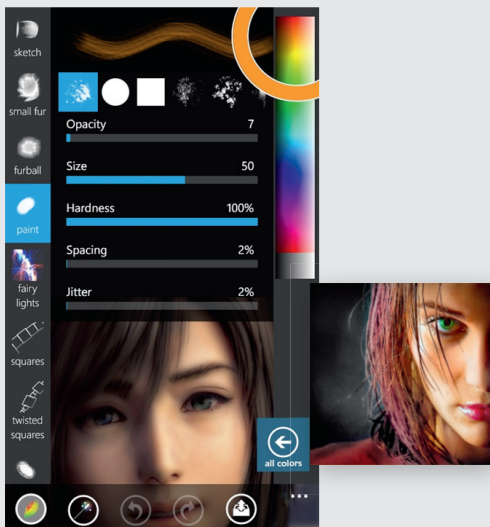
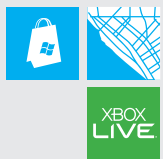
Ár:
Ingyenes



Baby Monitor

Ár:
1180 Ft





Fantasia Painter

Ár:
475 Ft



Fantasia Painter

Fotómanipuláló alkalmazás rengeteg van. Még olyan is szép számmal akad, melyben nem csupán a kész képeket módosíthatjuk, de akár egy teljesen új művet is létre lehet hozni. Elsőre az ember azt gondolná, hogy utóbbinak egy 4" körüli érintőkijelzős telefonon nincs sok értelme, de ez nem feltétlenül igaz. Erre lehet példa a Fantasia Painter, amely az egyik legjobb és legteljesebb fotó és festmény alkalmazás Windows Phone 7 készülékekre.

E kis app segítségével szabadjára engedhetjük belső művészi tehetségünket, még akkor is, ha a festészet területén viszonylag tapasztalatlanok vagyunk. A Fantasia 28 egyedi ecsettel rendelkezik (pl. Fur, Rainbow, smink) azért, hogy alkalmazkodjon a festészet stílusaihoz, vagy hogy egyszerű mozdulatokkal javíthassunk a fotóinkon, és ehhez ne kelljen szakembert keresnünk. Erőteljes hatások – mint a Mold és Clone – segítenek az izmok nagyításában, az arc kicserélésében, a testalkatok korrigálásában és így tovább. Minden hatás lehet „festett”, így elűthet a képtől, vagy akár retus funkcióban is használhatjuk azokat, így adva „észrevétlenül” egyedi színezetet fotóinknak.

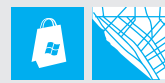
A Fantasia Painter 475 forintos ára nem kifizethetetlen, azon felhasználók viszont, akik nem irtóznak a programba épített reklámfelületektől, az ingyenes verziót is nyugodtan letölthetik.

Haraszi Tibor

Photosynth

Akik egy kicsit is foglalkoztak már fotózással – főleg utazásaik során –, biztosan találtak valamilyen panorámakép-készítő programmal. Ez lenne az a szoftver, amely különböző mennyiségű, picit eltérő szögből exponált fotókupacot képes összedolgozni egy nagy képpé, és így egész tájképeket készíthetünk még kevésbé széles látószögű fényképezőgépünkkel is. A módszerre egyébként számos variáció létezik. Van az a megoldás, amikor óvatosan próbáljuk elkészíteni a több, egymás melletti képet, hogy azokat ott-hon a számítógéppel összemontírozhassuk. A másik a fényképezőgépbe integrált szoftver, ami ugyanezt magától elvégzi, sőt az oldalirányú pásztázásban is segíthet. A Photosynth az utóbbi utat járja, minden eddiginél elegánsabban. Az app lényege, hogy az első exponálás után bármilyen irányban elmozdíthatjuk a készüléket, a rendszer azt kiválóan kezeli, és a kellő időpontban elsüti a kamerát, ha automatára állítjuk. Ilyenformán gyakorlatilag bármilyen dimenzióban készíthetünk panorámafelvételt nemcsak a hagyományos, hengerpalástra, hanem akár egy gömb belső felületére is. A program egyetlen negatívuma talán a nem eléggé intelligens algoritmus, mert bizony előfordul, hogy egyértelműen összeillő egyeneseket nem passzint egymásra. Ennek ellenére ingyenes alkalmazás lévén a maximálisan elvárható szolgáltatást nyújtja.

Haraszi Tibor



Fruit Ninja

A Fruit Ninja az Angry Birds után talán a legismertebb mobilos játék, mióta okos-telefonok léteznek. A dühös madarakhoz hasonlóan érintőkijelző kötelező a használatához, és nem árt egy minőségibb telefon sem, csak hogy zökkenőmentes és élvezetes legyen a játékmenet. A Halfbrick játéka sajnos nem ingyenes, de hála a fejlesztőnek és a Marketplace vonatkozó megkötéseinek, van belőle próbaverzió.

Menete a következő: Ujjunkkal vezérelve a nindzsa kardját feldobott gyümölcsöket kell szétvagdossunk úgy, hogy közben kikerüljünk a gyümölcsök közé keveredő bombákat. A játéknak kétféleképpen lehet vége: ha nem tudunk elválni három gyümölcsöt, vagy ha véletlenül lecsapunk egy bombára. Ez utóbbi esetben szép látványosan „felrobban” a kijelzőnk.

A játéknak egyébként többféle pályája van, de ezek a próbaverzióban nem elérhetők – sőt az egyetlen elérhető játék is csak egy bizonyos számú gyümölcsöt enged szétcsapatni. A Classic módon kívül a Zen és az Arcade játéktípust nyúzhatjuk. A Zen módban másfél perc alatt kell a lehető legtöbb gyümölcsöt összeaprítani; a könnyítés az, hogy itt nem ropkódnak bombák. Az Arcade módban pedig ugyan jönnek bombák, de itt a leeső gyümölcsök nem számítanak hibának, ami nem is baj, mert számolatlanul szórják őket kardunk elé.

Haraszi Tibor

Monopoly

A nevesebb kártya- és táblajátékok közül az Uno és a Monopoly érhető el a Windows Phone piacon. Mindkettő alkalmas arra, hogy egyszerre többen is játszanak a készüléken, míg az okostelefon-játékok zöme jellemzően csak egyjátékos üzemmódra alkalmas. A Monopolyt tehát mindenképpen érdemes egyszer kipróbálni, mivel útközben remek kikapcsolódást tud kínálni legfeljebb négy személy számára asztal, tábla vagy bármilyen más kellék nélkül. A társasjáték egyébként nem sokban különbözik a klasszikus változattól. Itt is körbe kell haladni a táblán telkeket vásárolva, épületeket felépítve, majd beszedve megérdemelt jussunkat. A kockadobásnál használhatjuk az ujjunkat, illetve a giroszkóp-támogatásnak köszönhetően akár a készülék megmozgatásával is dobhatunk. Érdekes része a játéknak a telek cserebere, valamint az aukció. Utóbbinál kell egyedül mindig figyelni arra, hogy éppen ki következik. A gép ellen játszva több nehézségi szintet is beállíthatunk. Sajnos alacsony nehézségi fokozaton a mesterséges intelligencia képes teljesen illogikus lépésekre, így érdemes legalább a középső fokozatot belőni, vagy alaposan konfigurálni az egyéb alkalmazandó szabályokat. A játék 12 különböző kihívást tartogat, a grafikába pedig nagyon nehéz belekötni, s mivel a gép kezel minden fizetést, az elszármolási vitákat is teljes mértékben kiküszöbölték.

Molnár József



Monopoly

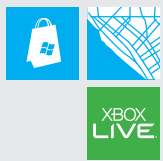
Ár:
1180 Ft



Fruit Ninja

Ár:
235 Ft





Sid Meier's Pirates!

A 16 bites korszak egyik kiemelkedő címe volt az 1987-ben kiadott *Pirates!*, amely jó pár Amiga-, Apple II- és Commodore 64-tulajdonost meghódított. *Sid Meier* mesterművét 2005-ben felújították, így immár okostelefonunkon is kalózkodhatunk a karib-tengeri szigetvilágban neves ellenfelek ellen küzdve. A játék során egy kismemizett kismemesi család sarjának bőrébe bújhatunk bele, aki egyrészt boszút akar állni a családján ejtett sérelmen, másrészt egy nemzetet – spanyol, francia, angol vagy holland – szolgálva kalózként megpróbálja a rivális országok szállítmányait és városait megcsapolni, kapitányukat pedig a tenger fenekére küldeni. Okostelefon alkalmazáshoz képest a játék rendkívül összetett, így figyelniünk kell a legénységünkre, hajónkra és a diplomáciára. Tengeri harcokban kell részt vennünk, kardcsatákat vívni, kereskedni, fejlesztenünk hajónkat és még a táncudásunkat is fitogtathatjuk. Aki nem ismeri a játékot még az ősidőkből, annak érdemes egy tanulókört végigjártatnia, mivel a *Pirates!* valóban rendkívül komplex darab. Ez jó, mivel mobilokra jellemzően egyszerű alkalmazásokat készítenek (lásd pl. *Angry Birds*), ám az összetettség együtt jár azzal, hogy a program meglehetősen sokat tölt. E negatívumtól eltekintve a *Pirates!* több órányi élvezetes kalózkodást kínál minden egyes Windows Phone-felhasználónak.

Molnár József

Sid Meier's
Pirates!

Ár:
710 Ft



Civilization Revolution

A ki már játszott a legendás *Civilization* sorozat bármelyik részével, az pontosan tudja, hogy miért ez a következő mondat: „Csak még egy kört!” Szerencsére a Windows Phone-ra optimalizált változat is tökéletesen hozza az élményt, főként ha egy előre definiált térképen küzdünk meg a rivális nemzetekkel, s így a kicsi térképeken is garantált a legalább 4-5 órási játékidő. A fejlesztők ráadásul jó érzékkel megtalálták az egyensúlyt a könnyű kezelhetőség és a komplexitás között. A mobilváltozat kétségtelenül egy kissé lebutított, de a diplomácia, a fejlődési fa, a csodák építése és a rendkívüli személyek felbukkanása továbbra is adott. Pont azok az elemek maradtak meg, amelyek a *Civilization* savát-borsát adják. Egyedül csak a térkép részletgazdagságát, az elérhető egységek és épületek számát tekintve kell kompromisszumokat kötnünk, de nem túl nagyokat. A könnyű kezelés érdekében szükséges ez, máskülönben egy zsúfolt képernyővel kellene megbarátkoznunk. Az iránnyítás így hamar, pár évszázad alatt elsajátítható, ami *Civilization* időszámítás szerint mindössze néhány körnek felel meg a játék elején. Örömmünk akkor lenne teljes, ha saját nemzetünket is lehetne irányítani, de ez érthető okból nem megjátszható opció, ellenben a 16 különböző civilizáció között biztosan találunk majd kedvünkre valót.

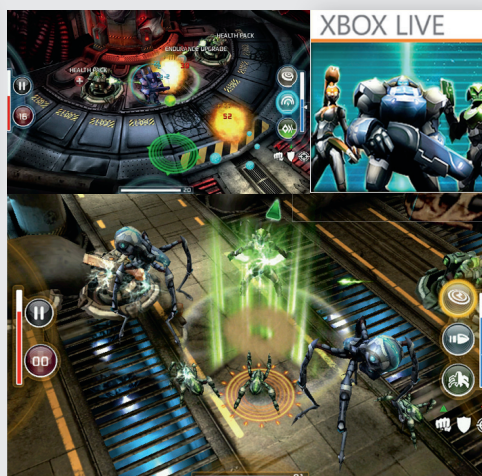
Molnár József



Assassin's Creed – Altair's Chronicles

Az *Altair's Chronicles* nem az, amit elsőre várnánk tőle, pláne ha ismerjük a brand bármelyik részét. Míg az *Assassin's Creed* konzolon és PC-n hatalmas bejárható tereleteivel és szabad játékmennetével vált híressé, addig a Windows Phone-os verzió inkább a régi *Prince of Persia*t juttatja eszünkbe. Az *Altair's Chronicle* során ugyanis nem a harc, hanem a tetőkön ugrálás, a csapatdák kikerülése fogja az időnk nagy részét kitölteni anny különbséggel, hogy ezúttal 3D-s környezetben kell ezt megtennünk. A legnagyobb kihívások is e téren várnak ránk. Szinte csak egyirányú úton tudunk előrehaladni Jeruzsálem és például Damaszkusz utcáin, s mikor nem, akkor is jutalomgyémántokkal terelnek minket az elvégzendő feladat felé, ami általában egy neves személy kiiktatása. A hat különböző fegyverrel folytatott harc hamar megtanulható, és egy idő után a védekezésből történő kontratámadással egy nagyobb sereg is könnyen elintézhető. Hibázni nem nagyon fogunk, mivel az irányítás gyorsan elsajátítható, csak akkor lehetünk gondban, ha a játék valami lehetetlen nézőpontba kényszerít minket. Kiemelhető még az alkalmazással kapcsolatban az integrált karakterfejlődés, a szépnek mondható grafika, valamint a minijátékok meglelte, habár azok meglehetősen kezdetlegesek. *Prince of Persia*-rajongóknak tehát ajánlott, míg az *Assassin's Creed* híveknak inkább kerüendő az *Altair's Chronicles*.

Molnár József



The Harvest

Nem létezik új platform névös referenciaalkalmazások nélkül, így hát a Microsoft gondoskodott arról, hogy már a rajtnál rendelkezzen néhány olyan exkluzív címmel, amely kívánatosabbá teheti rendszerüket. Egy közülük a *Harvest*, amit tényleg kitehetnek az ablakba. Az RPG-ben három katonát irányítva kell megállítanunk az űrlényinváziót. A *Harvest* egy páncélba bújtatott katonát jelent, aki főként közelharcban és szívósságban erős. A Raptor szintén közelharcos, ám pengéivel kaszabolja az ellent, míg a Raven a távolsági likvidálásban jeleskedik. E három karakter eltérő harcmodort alkalmaz, ezért érdemes a játékot többször is végigjátszani. Főként mivel minden kaszt eltérő speciális képességekkel rendelkezik és a karakterfejlődésnél is több lehetőségünk van. A játékmennet egy nagy térképen zajlik, ahol különböző mellék- és főküldetéseket kell végrehajtanunk. Ezek főként a kiborgok és az űrlények kaszabolásából állnak, a speciális képességek miatt mégis nehéz a játékot abbahagyni. Ha bele kell kötni, akkor csak az irányításba lehet, mivel a harc hevében könnyű duplán rátapizni hősünkre, aki azonnal végrehajtja speciális támadását. Szerencsére gyorsan visszatöltődik, ezért ez annyira nem veszés, inkább csak apró kényelmetlenség. Arra is készülünk fel, hogy a főmenüben sokat leszünk kénytelenek időzni, mivel a térkép, a küldetések és a tárgyak panelje mind odakerült.

Molnár József



The Harvest

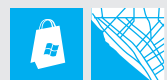
Ár:
1180 Ft



Assassin's Creed – Altair's Chronicles

Ár:
1180 Ft





PES 2012

Nehéz elképzelni, hogy miként lehet focizni egy mobiltelefonon mindaddig, míg ki nem próbáltuk a Konami alkalmazását. Két irányítási mód közül is választhatunk. Használhatjuk készülékünk beépített gyorsulásmérőjét, illetve – ami talán járhatóbb útnak tűnik – virtuális joystickot varázsolhatunk a kijelzőnkre. Előbbi lehet egyérintéses, illetve gombalapú, mi az utóbbit javasoljuk. A baloldalon elhelyezett joystick mellett ekkor a jobboldalon támadásnál az [A] a lövést, a [B] a passzolást jelöli, míg védekezésnél becsúszás és követéses védekezés a sorrend. Ez így egyszerűnek tűnhet, pedig nem az, mivel minden valós időben történik, és egy sprint közben könnyen lecsúszhat az ujjunk a joystickról. A játékon belül végigverekedhetjük magunkat a két fontos európai kupán, valamint egy bajnokságba is belevághatunk, illetve saját kieséses rendezvényt szintén összeállíthatunk. Sajnos többjátékos üzemmódra nincs lehetőség, ami a kis képernyő miatt érthető is. Szerencsére a Konami figyelt arra, hogy a mobilszközökre is licenclen pár bajnokságot és csapatot, például a spanyol, a francia és az olasz első osztály, valamint a BL és az UEFA-kupa mezőnye is teljes pompájában rendelkezésünkre áll, a naprakész magyar válogatottal egyetemben. Nem túl apró hiba azonban, hogy a PES gyakran felborítja a papírformát: Thaifölddel is játszhatunk egy rangadót.

PES 2012

Ár:
1180 Ft



Farm Frenzy 2

A Farmville sikere alapján úgy tűnik, hogy az emberek szeretik a földművelést és az állattenyésztést – legalábbis virtuálisan. A Farm Frenzy 2 játékban szintén egy tányán kell tevékenykednünk, feladatunk a tojások, sonkák, tejcsüvegek begyűjtése, az állatok etetése és az alapanyagokból élelmiszer készítése. A Farmville párhuzam miatt rögtön szabadkozniánk, mivel tesztünk szereplője komoly kihívásokat támaszt elélnk. Minden pályán egy kiosztott feladatnak kell megfelelnünk, amit időre kell végrehajtanunk. A filmekben az utolsó másodperces megoldásokon csak mosolyoghattunk eddig, itt azonban ez általános lesz. Küzdenünk kell az idő és az állatainkra támadó medvék ellen, és az egyre nehezedő pályák miatt idővel bizony stratégiát kell alkotnunk. A Farm Frenzy ugyanis egyszerre ész- és ügyességi játék, ami komolyan megdolgoztatja ujjainkat. Készüljünk fel, hogy minél kisebb a képernyőnk, annál többet fogunk idegeskedni, mivel idővel a nagy zsúfoltság és a kapkodás miatt könnyen félrenyomhatunk. A játékba a fejlődést is ügyesen beleprogramozták, így idővel egyre drágább állataink és jobb eszközeink lehetnek. Azaz a játék elején még csak csirkéinkkel kell foglalkoznunk, majd tortákat kell sütnünk, utána belépnek a képbe a malacok, aztán jönnek a tehének az épületeikkel és így tovább. A rengeteg küldetés miatt a hosszú távú kikapcsolódás garantált.

Farm Frenzy 2

Ár:
710 Ft



Molnár József

Monár József



Angry Birds

Adühös madarak Alfred Hitchcock híres filmje óta szereplői a fantáziánknak. Az elmúlt években azonban – a Rovio fejlesztőinek hála – egy olyan raj bukkant fel az okostelefonok kijelzőin, amelyek egyedei miatt biztosan nem lesznek rémálmaink, ha lefekvés előtt velük zárjuk a napot. Ezek a dühös madarak az Angry Birds szereplői, ami pedig egy játék. Természetesen ez az információ csak annyira lehetett új, mint hogy a pápa katolikus – a szolgáltatóktól tudjuk, hogy nem ritka szempont új okostelefon vásárlásakor, hogy az a bizonyos madaras játék hogyan fut a készüléken. Ez ügyben egyébként érdemes figyelni a telefonba épített RAM mennyiségét. 256 megabájttal ugyanis ezek a szárnyasok nem elégednek meg (jelenlegi információink szerint). Egy ilyen konfigurációban hamar elérjük azt a pontot, amikor a kép szaggatni kezd, a csúzi magától kiold, és a végén mi leszünk a dühösebbek... Ilyenkor vigyázzunk arra, hogy bizonyos vonatkozó uniós jogszabályok szigorúan megtiltják, hogy dühünket disznókon vezessük le. Az Angry Birdsnek egyébként számos verziója van, és nem is mindegyik kerül 235 forintba. Rengeteg promóciós részt adtak ki a fejlesztők különböző ünnepek – Halloween, Szent Patrik nap – vagy események, például filmpremierek – Angry Birds Rio – alkalmából. Ezeket röbnyire ingyen tölthetjük le telefonunkra. A 235 forintos alapverzióért viszont 225 pályát kapunk.

Haraszi Tibor



Angry Birds

Ár:
235 Ft



PCWorld www.pcworld.hu

GameStar www.gamestar.hu

COMPUTERWORLD www.computerworld.hu

CIO www.cio.hu

BIZTONSÁGPORTÁL www.biztonsagportal.hu

DEVCorner fejlesztőközpont www.devcorner.hu

PCWorld +Mac

GameStar A LEGNAGYOBBI JÁTÉKMAGAZIN

Superguide iPad

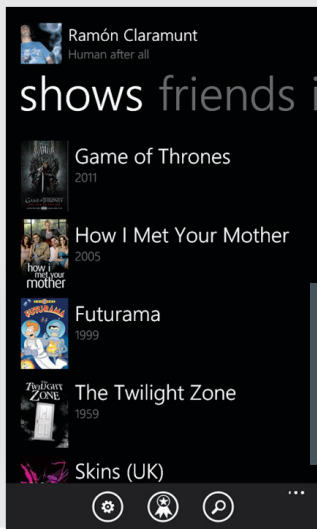
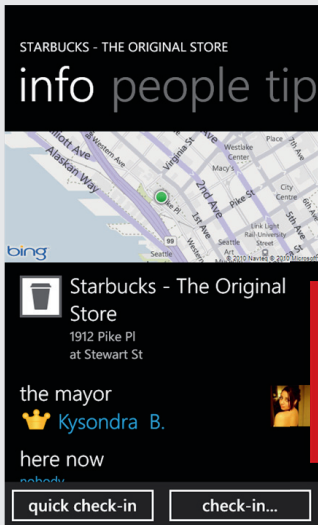
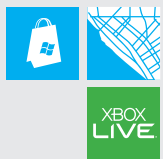
ANDROID SUPERGUIDE

IDG HUNGARY Communications

Információ első kézből

28 MOBILETELEFON
9 TABLAGEP
34 ALKALMAZÁS

MOBILY? TABLET? ANY NOTE



4th & Mayor

Ár:
235 Ft



4th & Mayor

A hivatalos Foursquare alkalmazás kétségtelenül az egyik legszebb Windows Phone app, amelyet a rivális platformok felhasználói is rendre megirigyelnek.

A gond csak az, hogy a szoftver gyakran nem találja a közeli helyeket, ami idővel igencsak bosszantó tud lenni, főként ha a körülöttünk lévő iOS- és Android-tulajdonosok gond nélkül bejelentkeznek az adott kávézóba, étterembe és így tovább. A windowsos berkekben jól ismert *Jeff Wilcox* 4th & Mayor programjánál ellenben hasonló gyengeségeket nem tapasztaltunk, tudásban lekörözi a hivatalos Foursquare klienst, igaz, messze nem olyan szép. Aktív felhasználóknak összességében a külső fejlesztésű appot tudjuk ajánlani, mivel hiba nélkül teszi a dolgát. Sőt, képes push üzeneteken keresztül ismerőseink bejelentkezéseiről értesíteni minket, és három speciális lapkával rendelkezik: egy gyors és egy QR-alapú bejelentkeztetővel, valamint egy ranglistással. S ha ezzel még nem elégednénk meg, a helyeket és ismerőseinket is kiszögelhetjük a kezdőképernyőre. Nagy különbség az is, hogy a 4th & Mayor barátainkat, nem pedig a helyszíneket teszi előtérbe, amely a közösségi élményt erősíti, ráadásul a hozzászólások kezelése is jobban megoldott. Egy szó mint száz, *Jeff Wilcox* alkalmazása nem szép, ámde rendkívül jól használható. Bár a Foursquare fejlesztői is ilyen alaposak lennének!

Haraszi Tibor

Miso for Windows Phone

Szeretünk a filmekről beszélni, megosztani ismerőseinkkel, hogy mit láttunk legutóbb és milyen véleménnyel vagyunk az adott produkcióról. Az online térben ehhez a felhasználók többnyire a Facebookot vagy a Twittert használják, pedig már egy ideje léteznek tévés közösségi szolgáltatások is. Egy közülük a Miso, amely talán a legkiforrottabb rendszerrel rendelkezik. A megoldás mögött ugyanis hatalmas adatbázis áll, így nemcsak egy sorozatra, hanem annak egy-egy epizódjára is bejelentkezhetünk (persze főleg amerikai produkciókra érdemes gondolni). A gyakori megosztásra a Foursquare-hez hasonlóan itt is jelvényekkel ösztönöznek minket, és minél több barátunk kezd el Misózni, annál élvezetesebb lesz annak használata. A szolgáltatás okostelefonos kezelése adja magát, hiszen a tévé előtt nem túl kényelmes a böngészőalapú bejelentkezés, míg mobilunk mindig kéznél van. A Windows Phone-os változat ennek megfelelően hamar elkészült, igaz, a fejlesztésébe már nem ölték túl sok energiát. Megcsinálták, csak hogy legyen. A fő funkciókat mind elérhetjük (bejelentkezés, barátok kezelése, filmadatbázisok, jelvények megjelenítése), de semmi pluszt nem kapunk, még egy élő csempét sem. Ráadásul a felület meglehetősen puritán, ráférne a további fejlesztés. Ám mivel az elmúlt fél év nem hozott változást e téren, úgy tűnik, magára hagyták az alkalmazást.

Molnár József



Miso for Windows Phone

Ár:
Ingyenes





Facebook

Kedvenc közösségi alkalmazásunk természetesen nem maradhat ki a szórásból, hiszen az okostelefonokon a legtöbb ember által használt egyik funkció a címben jelzett közösségi háló használata: állapotjelentések, fotók frissítése, események kommentálása...

Hogy mennyivel egyszerűbb ezt saját applikációval megoldani, mint a böngésző jól-rosszul optimalizált felületén keresztül? Nos, sokkal. Windows Phone rendszeren pedig még inkább, mert a csúszkáló felületeknek köszönhetően a lehető legjobban kihasználhatjuk a kijelző pixeleit. Az pedig külön kellemes funkció, hogy a teljes alkalmazás felső negyedében saját fotóinkat is használhatjuk háttérként, így teljesen egyedi megjelenésű lesz a Facebookunk.

A rendszer egyik – és szinte egyetlen – komolyabb hátránya, hogy céges Facebook oldalainkat nem menedzselhetjük vele. Nem azért, mert nincs lehetőség rá, hanem mert nem teljesen egyértelmű. Rajongói oldalakat ugyan kezel az app, és ezek közzé természetesen beemeli azokat is, amelyekben adminok vagyunk, de ezzel be is fejezte: sehol sem jelzi például, hogy saját nevünkben írunk-e épp az oldalaink üzenőfalára vagy az oldal nevében.

Cserébe a képkezelés bravúros megoldásával bontható ki igazán a lapozgatás világ előnye, és már csak ezért a funkcióért is érdemes letölteni ezt a teljesen ingyenes appot.

Haraszi Tibor

Seesmic

Aközösségi oldalakon való jelenlét, ha nem is kötelező manapság, de messze nem feltétlenül csak üres szórakozás. Komoly üzletek is múlhatnak a megfelelő ismeretség megalapozásán és fenntartásán, így az sem mindegy, hogy melyik szolgáltatást használjuk. A legbiztosabb módja annak, hogy semmiről se maradjunk le, ha több közösségi oldalon is regisztrálunk, ekkor viszont vagy több programot kell figyelünk egyszerre, vagy egy olyan alkalmazást használunk, ami több közösségi oldalt monitoroz egyidejűleg a nekünk fontos információk alapján.

A Seesmic pontosan ilyen: egy sikeres közösségi oldalakat kezelő kliensprogram, amit *Loic Le Meur* francia vállalkozó készített. A startup által fejlesztett azonos nevű alkalmazás segítségével folyamatosan követhető a Twitter és a Facebook hírfolyam, ráadásul a szolgáltatás az okostelefonok mellett asztali formában is elérhető. A Seesmic sikere abban rejlik, hogy hatékonyan össze tudja vonni a különböző közösségi oldalakon folyó aktivitást, így a két közösségi portál mellett rendelkezik YouTube, Foursquare, Techmeme és LinkedIn integrációval is – bár ezeket a Windows Phone verzió még nem támogatja, csak az asztali változattal érhető el. A letisztult felület és a jövőbeni bővülés ígérete azonban így is egész kellemes választássá avatja a Seesmicet.

Haraszi Tibor



Facebook

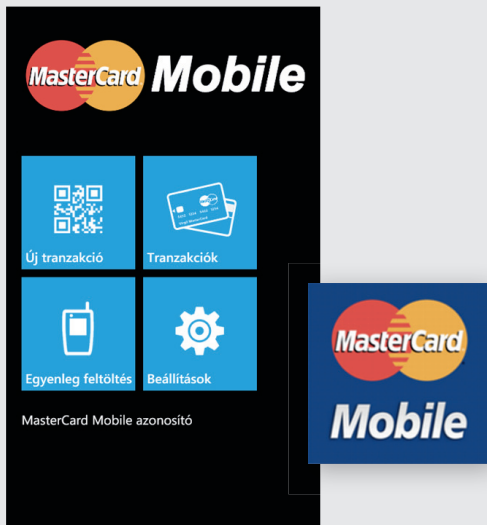
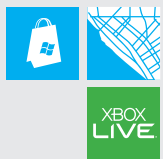
Ár:
Ingyenes



Seesmic

Ár:
Ingyenes





MasterCard Mobile

Ár:
Ingyenes



Tango Video Calls

Ár:
Ingyenes



MasterCard Mobile

A MasterCard Mobile alkalmazás segítségével a Windows Phone okostelefonokon gyorsan és biztonságosan bonyolíthatók az olyan pénzügyi tranzakciók, mint a mobilegyenleg-feltöltés vagy az internetes vásárlás a MasterCard Mobile Magyarország elfogadóhelyein. Az applikáció ingyenes és regisztrációhoz kötött, melyhez MasterCard- vagy CVC-kóddal el látott Maestro kártya szükséges.

A kártya regisztrációja sajnos már nem ingyenes, igaz ugyan, hogy nem is olyan nagyon drága. Kártyánként 99 forintos díja van. Telepítés és beállítás után nem marad más hátra, mint a fizetés, ami egyelőre azért nem olyan rengeteg helyen eszközölhető ahhoz képes, hogy csaknem egyéves már a szolgáltatás.

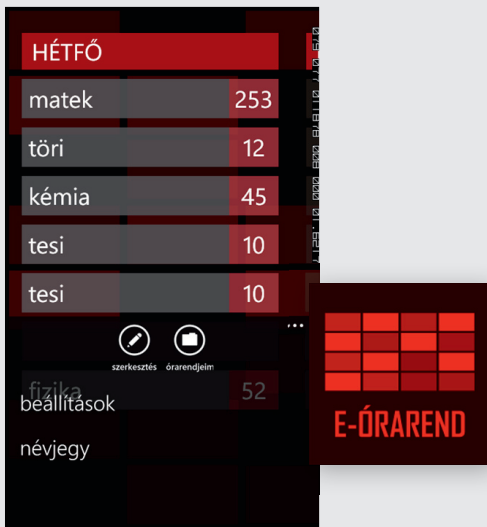
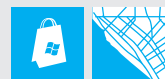
Egyelőre úgy tűnik, hogy a négy magyarországi szolgáltató közül csupán kettő, a Telenor és a T-Mobile egyenlegét fizethetjük be ily módon, illetve egynéhány internetes áruházban is vásárolhatunk ezen módszerrel. Az egynéhány jelen esetben nem több mint 14, és többnyire kulturális oldalak (mint a DiMag vagy a Ticketportál), valamint étel-házhozszállítók (GRoby, Netpincér) vannak a listában, egyedül az Extreme Digital képviseli egyelőre a tartós fogyasztási cikkek piacát. Kétségtelenül több kereskedő kellene. Meglátjuk, mikor kezd el komolyabban bővülni a lista...

Haraszi Tibor

Tango Video Calls

Két okból is aktuális a Tango bemutatása. Egyrészt mert a hírek szerint a hasonló nevű Windows frissítés során kiemelt szerephez juthat az alkalmazás, másrészt a telefonadó közeli bevezetése miatt is érdemes kipróbálnunk. A program ugyanis ingyenes telefonállást tesz lehetővé adatkapcsolaton keresztül, már amennyiben egy Wi-Fi-lefedettség alatt cseverészünk, vagy az előfizetésükben foglalt havi adatforgalmunkon belül maradunk. A Tango kezelése meg lehetőségen egyszerű, telepítését követően csak meg kell adnunk fontos adatainkat és telefonszámunkat, hogy használatba vehessük. Utóbbi egyébként azonosításunkra szolgál, így érdemes saját telefonszámunkat megadni, még azért is, mert az app ezt követően a névjegyalbumunkat át fogja kutatni az elérhető kapcsolatokért, így ha valaki az ott lévő től eltérő számot ad meg, akkor nem fogja látni. A Tango egy alternatív telefonkönyvet generál, így annak eléréséhez be kell lépniünk a programba. Remélhetőleg valamikor integrálódik majd a kapcsolatok közé, az nagyban megkönnyítené a használatát. A push üzeneteken keresztül azonban így is értesülhetünk a bejövő hívásokról, szerencsére utóbbi esetben nem kell kapkodnunk. A programot tehát érdemes kipróbálni, igaz, vannak gyengeségei. Hangminősége nem a legjobb, és nem láthatjuk, hogy valójában melyik benne tárolt ismerősünk érhető el.

Molnár József



e-órarend

A Windows Phone piactér magyar részlege egyelőre nem dúskál az oktatással kapcsolatos alkalmazásokban. E szegényke kínálatból az értékelések alapján kiemelkedik az e-órarend, amelynek funkcionalitása a nevéből kikövetkeztethető. Tapasztalatunk szerint lehetne sulis- vagy gimnáziumi órarend is, mivel az alkalmazás csak az alap- és középfokú képzésben részt vevők számára használható. A felsőoktatási és felnőttképzési intézmények diákjainak azonban nem ajánljuk megvételét, csak akkor, ha órarendjük reggel kezdődik, az előadások időtartalma általában változatlan, és azok között nincsenek szünetek. Ha e feltétel mind teljesül, akkor már érdemes kifizetni a 355 forintot, hiszen az alkalmazás szépen megrajzolt kilenc választható témával rendelkezik, kezelése egyszerű, ráadásul több órarendet is tud kezelni, így párunk, barátaink beosztását is átláthatjuk. Igaz, ezt átgondolva nem ártana egy megosztás funkció... Habár a készítő elmondása alapján a lyukasóra kezelés is biztosított, sajnos tapasztalatunk szerint az csak úgy működik, ha mindig beírjuk, hogy „lyukasóra”, ám ha üresen hagyunk egy négyzetet, az utána következő órákat elveszti a program. Azaz ha az óráink hetente változnak, és sok szünet van közöttük, akkor érdekesebb inkább a beépített naptárt használni. Az is tud órarendet kezelni, főként ha külön idősvot alkotunk neki.

Molnár József

MEK olvasó

Az Országos Széchenyi Könyvtár elektronikus katalógusának műveit április 14. óta Windows Phone készülékünkön is olvashatjuk. Igaz, az alkalmazásnak még von hova fejlődnie (gondolunk itt az ékezetes karakterek megjelenítésére és a stabilitásra), azonban dicséretes, hogy a kiválasztott művek offline változatát magunkkal vihetjük, és ha kedvünk tartja, bármiikor, bárhol olvashatjuk. A mindössze 1 MB méretű alkalmazás kezelőfelülete egyszerűen áttekinthető. Elindítása után átfuthatjuk az általános információkat, a képernyőt oldalra lapozva megtekinthetjük könyvespolcunk tartalmát, valamint elindíthatjuk a „kölcsonzést”. Ekkor a keresőbe beírt szócikre, illetve részletre kell rákeresünk, majd a találati listából már letölthetjük a számunkra szimpatikus művet. A keresés három paraméter alapján szűkíthető, így sokkal pontosabb kutatást végezhetünk az e-könyvtár katalógusában. A találati listán megjelenő könyvek kiválasztását egy kép és a cím segíti, valamint azt is megtudhatjuk, hogy milyen nyelven íródott a mű. A fájl méretétől függően a letöltés maximum 1-3 percet vesz igénybe. Annak végeztével a mű azonnal megnyílik a letisztult felületű olvasóban, ahol a tartalom balra rendezve jelenik meg. A kijelző alsó részében négy ikont találunk: a két szélső a lapozásért, a nagyító a keresésért felel, a negyedik ikon a könyvjelző szerepét tölti be.

Farkas Gergely



e-órarend

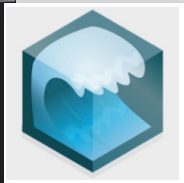
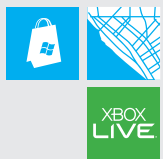
Ár:
355 Ft



MEK olvasó

Ár:
Ingyenes





SurfCube 3D Browser

SurfCube 3D Browser

Ár:
475 Ft



Bérkalkulátor

Ár:
235 Ft



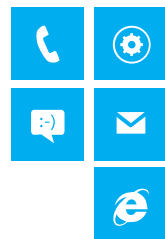
A SurfCube kétségtelenül az egyik leghíresebb magyar Windows Phone alkalmazás, ami már számos nemzetközi és hazai elismerést is bezsebelt. Ez nem csoda, mivel egy játékos böngészőről van szó, amelybe rengeteg funkcionalitást pakoltak bele fejlesztői. A felülete gyakorlatilag egy 3D-s kockaként épül fel, amelyet ujjmozdulatokkal forgathatunk tetszőleges irányba. Ez már önmagában is látványos képesség és jó móka, de azért nem öncélú. Jobbra a beállításokat, fent a kedvenceket és az előzményeket érjük el, míg balra a fülek találhatóak könyvjelzőként ábrázolva. Azaz mindennek megvan a maga helye. Ha kedvünk tartja, egy joysticket is kérhetünk a vezérléshez. A fülek egyébként rendkívül fontosak: megkönnyítik a böngészést, ami miatt még pusztán a főképernyő is remek alternatíva lehet a beépített Internet Explorer mellett. Sőt esetében keresőszolgáltatót választhatunk, s így elszakadhatunk a Bingtől. A Google.hu-t beállítva, valamint a YouTube videókat külső alkalmazás meghívása nélkül játszhatjuk le, ami kétségtelenül nagy fegyvertény. Rendelkezésünkre áll ezen felül privát üzemmód, valamint egy Google Mobilizer-alapú sávészélesség-csillapítás, sőt a zárolt képernyő alatti futtatást is kérhetjük. Bár a programnak létezik egy reklámokkal szponzorált, ingyenes kiadása, a fizetős verzió is megéri minden fillérért.

Molnár József

Bérkalkulátor

A nehézségi gazdasági körülmények közepette bizony egyre gyakrabban kell újraszámolni a fizetésünket, hogy a bruttó bérünk változása, netán az új jogszabályok életbe lépése miatt megtudjuk, a hónap elején valójában mennyi pénzt is vihetünk haza. Könnyvelünk nem lehet mindig kéznél, és nem is érdemes öt folyamatosan hívogatni, főként hogy a telefonálás lapkája helyett a Bérkalkulátor alkalmazásra is rábökhetünk, amely személyi bérszámfejtőként tud működni. A program nem kerül sok pénzbe, ám a fizetős változatra csak akkor lesz szükségünk, ha bruttó 100 ezer forint feletti fizetésekkel számolunk, ezen összeghatár alatt ugyanis a próbaverzió is kiszolgál minket. Maga a kalkuláció egyébként nagyon egyszerű. Elsőként meg kell adnunk, hogy bruttó vagy nettó bért vizsgálunk, majd be kell írunk annak összegét, végül a gyermekeink számát, hogy lássuk az eredményeket. Ezt a képernyő szépen kirajzolja és két fő részből építi fel: a munkavállalóra és a munkáltatóra vonatkozó ablakból, amelyeken minden fontos összeget láthatunk. Nem rendelkezőnk naprakész adózási ismeretekkel, így a gyorsan változó jogszabályok közepette nem tudjuk megítélni az alkalmazás számításainak helyességét. A felhasználói visszajelzések alapján azonban úgy tűnik, hogy teljesen alaptalanok ezirányú aggályaink. Pedig igazán megpróbáltunk belekötni a programba.

Molnár József



A gyártók saját alkalmazásai

A Windows Phone piacterén a mobilgyártók elkülönített részlegekkel rendelkeznek, sőt készülékeikre több egyedi alkalmazást is telepítenek, hogy így különböztessék meg magukat a többi versenyzőtől.

Nokia

A Nokia saját alkalmazásai túlsúlyban a navigációhoz kötődnek. A Nokia Térképek névre keresztelt appban a pozicionálás fürge, és a közkedvelt vagy fontosabb helyek és nevezetességek POI-k formájában elérhetőek. Az alkalmazással a gyalogos és az autós útvonaltervezés pofonegyszerű. A Nokia Autóval app annyival tud többet a Térképnél, hogy hangalapú navigációval és 3D üzemmóddal rendelkezik. A navigációs alkalmazások sorát a Nokia Közlekedés zárja, amivel kimondottan a tömegközlekedéssel utazóknak kíván kedvezni a cég. A piactérről további alkalmazásokat tölthetünk le, melyek között ott a képmódosító és megosztó Creative Studio, a telefonkönyvünk tartalmát egyéb készülékekkel szinkronizáló Névjegy alkalmazás és a piactér kínálatából ajánló App Highlights.

HTC

A HTC fejlesztői szoftveres oldalról is meg kívánták különböztetni a készülékeiket a konkurenciától. Erőfeszítésük egyik legsikeresebb gyümölcse a HTC HUB lett, melyben az időjárás mellett a hírekről és az aktuális részvényárfolyamokról is értesülhetünk. A Feljegyzésekkel vizuálisan szépen megdobott jegyzeteket készíthetünk. A Fotókorrekcióra keresztelt alkalmazással tizennégy különböző effektel gazdagíthatjuk a kevésbé szórakoztatónak ítélt képeinket. A HTC mérnökei a hangszinszabályzó mellett SRS WOW móddal és a videoanyagok lejátszása során elérhető Dolby Mobile-lal, vagyis a virtuális 5.1 hangzással is meglepték a felhasználóikat. A Nokia Autóval sikerén felbuzdulva a HTC a Locations alkalmazást március óta elérhetővé teszi a WP-s felhasználók számára. A térképek offline módban elérhetőek, és a tájékozódáshoz hangos navigáció is jár 30 napig.

Samsung

A Samsung is megpiszkálta kicsikét az alapprogramcsomagot. Friss készülékeire előretelepítve ad a fel-

használóknak egy AllShare névre keresztelt DLNA klienst és egy MiniDiary naplóalkalmazást, melynek bejegyzéseit képekkel, hangokkal és rajzokkal is színesíteni lehet. Emellett kapunk egy fotómódosítót a FunShot személyében. A Now hasonló szerepet kapott, mint a HTC készülékekben a HUB. Az időjárásról túl a híreket és a tőzsdei árfolyamokat követhetjük nyomon. Ha ennyi még nem lenne elég, akkor felkereshetjük a piactéren a Samsung Zone-t, hogy további alkalmazásokhoz jussunk.

LG

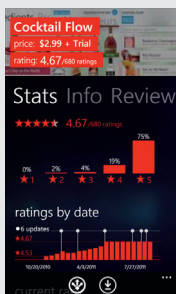
Az LG-s szoftverekből alapjáraton a Panorama Shotot és a ScanSearch nevű alkalmazást rakodja a fedélzetre a gyártó. Az előbbi nevéből nem nehéz kitalálni, hogy segítségével panorámaképeket állíthatunk össze. Akárhogyan is kezdjük, a kijelzőn megjelenő segédlettel nem hibázhatunk. A ScanSearch egy kiterjesztettség-alkalmazás, mely Budapestről is számos információval bír. Ha a kamerát az ég felé tartjuk, az app kidobja az időjárásjelentést, de ha lefelé fordítjuk, akkor se szépen meg. Ekkor POI-k tűnnek fel a kijelzőn. A piactérről ingyenesen további dedikált LG tartalmakat szerezhetünk. Letölthetjük például a fényképedítáló Photo Stylistot vagy a metróállomások megmutató Metro Scannert is.

Farkas Gergely



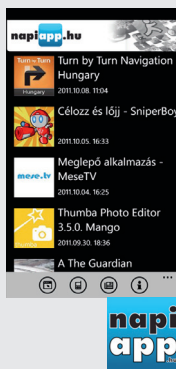
Magyar alkalmazások java

Az előző oldalakon több hazai programot bemutatunk már, ám sajnos kiadványunk terjedelmi korlátai miatt szortíroznunk kellett a kínálatból. Röviden bemutatnánk további húsz kiváló magyar alkalmazást.



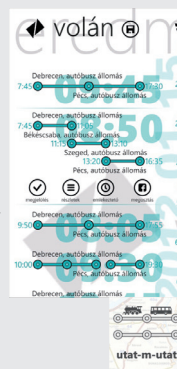
AppFlow App Discovery

A Team Distinction alkalmazása – a csapat többi szoftveréhez hasonlóan pompás felületet kapott, ráadásul a Markethez képest plusz információkat is kínál, és az új appok fellelését is megkönnyíti.



NapiApp

A **napiapp.hu** alkalmazásával böngészhetünk a weboldal – egészen pontosan a Windows Phone részleg – tartalmában. Habár a napi frissítés még nem jellemző, így is sok hasznos leltöltési tipphez juthatunk segítségével.



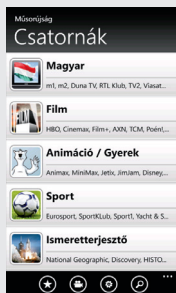
Utat-m-utat

Ha gyakran utazunk, a Volán és a MÁV járatait felváltva használva, akkor **Kutasi Bence** ingyenes alkalmazását mindenképpen töltsük le készülékünkre. Az utat-m-utat nemcsak szép, hanem gazdag funkciókkal is rendelkezik.



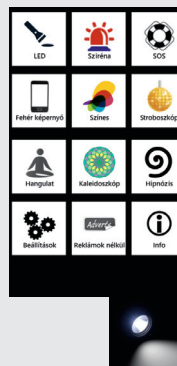
Magyar szótár

Talán nem kell ecsetelni, hogy milyen hasznos tud lenni egy angol-magyar, illetve német-magyar szótár a zsebünkben. Emiatt az alkalmazást mindenképpen telepítsük, ráadásul a Bing fordítóval akár francia és svéd nyelvekre is fordíthatunk.



Műsorújság

Sokat vacilláltunk, hogy a két hasonló elnevezésű alkalmazás közül melyiket ismertessük bővebben. Végül a független fejlesztőnek kedveztünk, pedig a Magyar Telekom alkalmazásával is több mint 150 csatorna műsora között böngészhetünk.



Zseblámpa 7

Néha jól jöhet egy zseblámpa, ám szinte soha sincs kéznél. A telefonunkra ez nem igaz, így az egyébként meglehetősen egyszerű alkalmazás hasznunkra lehet. Olyan finomságokkal is rendelkezik, mint a kaleidoszkóp vagy a szíréna.



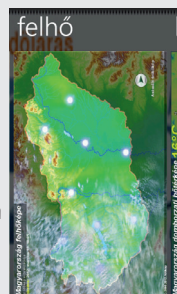
MeseTV

Frakk, Mézga Géza, Kukori és Kotkoda, Mikrobi. Csupa olyan mesefilm sorozat, amelyeknek részeit az alkalmazás segítségével megnézhetjük készülékünkön. Nostalgizásra alkalmas, de jól jöhet gyermekünk figyelmének lekötésére is.



Klub Rádió

A rádió hivatalos alkalmazása nem a legjobb, és még túl okosnak sem mondható, hiszen például a csatorna telefonszámát manuálisan kell begépelni, ennek ellenére hasznos lehet azoknak, akik gyakran hallgatják a műsoraikat.



Időkép

A hazai adatszolgáltatót tekintve talán kiemelkedik az időjárás alkalmazások közül az Időkép, ám ha a megvalósítását nézzük, akkor még van hova fejlődni. Ennek ellenére, ha az adat fontos nekünk, nem a tálalás, nyugodtan telepítsük.





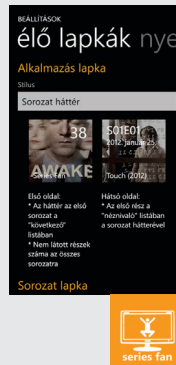
Rádió 1

A popslágerekről híres csatorna alkalmazása meglehetősen egyszerű: van rajta egy megállítás és egy stop gomb. Persze a többi hasonló szolgáltatáshoz hasonlóan kapcsolódik a Zune-hoz, így zárt képernyő mellett is irányítható.



Névnap

Velvart András alkalmazása hasznos lehet, hiszen élő lapkájának segítségével mindig láthatjuk, hogy éppen milyen névnapot ünneplünk. Ezen felül egy etimológiai névtár is rendelkezésünkre áll, valamint a beépített naptárával előre felkészülhetünk a köszöntésekre.



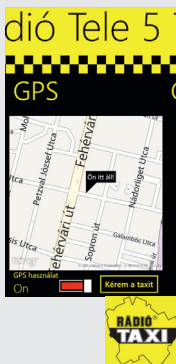
Series Fan

Sorozatfüggőknek kötelező darab Nagy Gábor alkalmazása. A Series Fan sajnos mozifilmeket nem kezel, illetve közösségi funkciói is kimerülnek a Facebook és Twitter csatlakozásban, ám mivel a Misóhoz is tud kapcsolódni, jól kiegészíti azt.



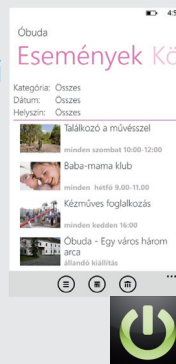
Árfolyamok

Több valutaváltó alkalmazás is elérhető a Windows Phone piacon, mi most a Magyar Telekom fejlesztését mutatnánk be, amely a Magyar Nemzeti Bank adatszolgáltatására épül szép találásban, ráadásul a devizaárfolyam összehasonlítására is lehetőségünk van.



Rádió Tele5 Taxi

Taxit akarunk rendelni, de nem tudjuk, hogy pontosan hol vagyunk? Ez esetben is jól jöhet a Tele5 Taxi szolgáltatása, ami automatikusan lekéri tartózkodási pozícióunkat, így azt nem kell megadnunk az operátornak, sőt igazából beszélnünk sem kell vele.



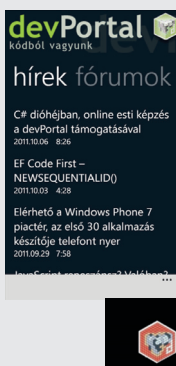
Óbuda

Gyakorlatilag a Kulturális GPS átalakított másával van dolgunk, amelyet Óbuda igényeire szabtak (Angyalföld is rendelkezik egy hasonló variánsal), így segítségével képbe kerülhetünk a III. kerület fontos nevezetességeivel és eseményeivel kapcsolatban.



Tankolj

Az alkalmazás lokalizációknál alapján le tudja kérni a közeli töltőállomások árát, így megtudhatjuk, hogy hol tankolhatunk a legolcsóbban. Ezt üzembiztosan hozza, ám egyelőre csak Budapesten, így vélhetően a fejlesztés az új városok elérésével folytatódik majd.



devPortal olvasó

Windows Phone-ra akarunk fejleszteni? Ha igen, akkor érdemes követni a hazai .NET közösség találkahelyének – a devportal.hu – híreit. Maga az alkalmazás nem túl látványos, ám a célnak megfelelő, sőt élő lapkával is rendelkezik.



BpMenetrend

A fővárosi tömegközlekedők kegyeiért szerencsére több alkalmazás is küzd. A BpV menetrendet már bemutattuk, amely mellett a BpMenetrend is jó alternatíva lehet. Főként, hogy a szükséges adatokkal rendelkezik, ráadásul élő lapkás megjelenítést is támogat.



Tippek

Saját csengőhangot szeretne? Sebb fényképeket akar készíteni? Lecserélné készülékét? Segítünk! Cikkjeink segítségével minden fontos tippet, trükköt megismerhet Windows Phone-os telefonjával kapcsolatban. Bátran kövesse javaslatainkat, nagy részük nem embert próbáló.



SkyDrive és Windows Phone

104

Windows Phone és Mac

106

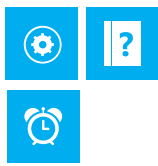
Hozd ki a legtöbbet a kamrából

114

Aksikímélés

117





Készítsünk saját csengőhangot

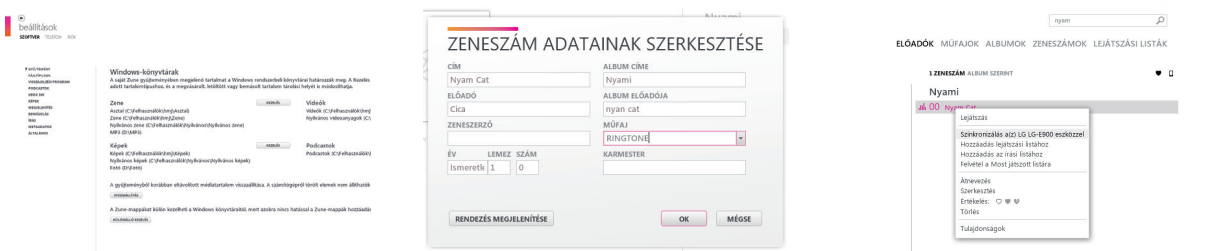
A Mango frissítés megérkezése óta immár a Windows Phone-felhasználók is beállíthatnak egyedi csengőhangokat. A művelet korántsem magától értetődő.

Atöbbi mobilplatformtól eltérően a fájlkezelőben a „beállítás csengőhangnak” utasítást nem adhatjuk ki, mivel az nem is létezik, sőt a Zune alkalmazásában hasonló parancsnak még a nyomát sem lehet megtalálni. Így csak abban reménykedhetünk, hogy a piactéren találunk olyan zenei csomagot, amely ingyenes és tartalmazza az általunk óhajtott muzsikát. Azaz végző soron még mindig nehéz dolga van annak, aki egy konkrét hangot szeretne hallani akkor, mikor hívják. Egy módszer, mondhatni kiskapu azonban rendelkezésünkre áll. Elsőként szükségünk van magára a dallamra. Ennek DRM-mentesnek kell lennie, 40 másodpercnél nem lehet hosszabb, fájlmérete maximum 1 megabájtos lehet, és a platform csak az MP3 és a WMA formátumot fogyasztja. Ahhoz, hogy ezt előállítsuk, a leg-

több esetben szükségünk lesz egy hangszerkesztőre. Nem érdemes csak e feladatért pénzt kiadnunk, így a művelethez az ingyenes Audacityt ajánljuk, amely akár Windows 98-on is elfut Windows 7 mellett, bár XP SP3 alatt sokra nem megyünk vele, mivel a Zune csak a modernebb rendszereken bírható működésre. Töltsük le az audacity.sourceforge.net oldalról a szoftvert, valamint a LAME beépült is (hopp.pcworld.hu/8780), hogy MP3 kimeneteket tudjunk készíteni. Vágjuk meg a szoftverrel a hangot, majd kattintsunk az exportálásra, a felugró panelen pedig a fájl típusát állítsuk MP3-ra. Illetve érdemes ezen felül a beállításoknál a minőséget 192 kbps-ra állítani, amely a Windows Phone-nak ideális. Amint készen vagyunk, indítsuk el a Zune-t, és kövessük az alábbi lépéseket.

Molnár József

Szinkronizálás a Zune-nal



1.

Elsőként keressük meg a szerkesztendő fájlt. Ha nem találjuk a Zune gyűjteményében, akkor a beállításokon belül a szoftver fül gyűjtemény csoportjában kössük be azt a mappát, ahol a csengőhang megtalálható.

2.

Keressük meg az óhajtott zenét, majd a jobb egérgombbal kattintva válasszuk a szerkesztés lehetőséget. A megjelenő panelen a műfajnál írjuk be a RINGTONE kifejezést, majd OK-val hagyjuk jóvá. Ez kell ahhoz, hogy a platform érzékelje azt, hogy csengőhanggal van dolga.

3.

Végül töltsük fel a zenét a készülékünkre, és a telefon rendszerbeállításain belül a hangoknál válasszuk ki az új csengésünket. Ha meg akarjuk hallgatni, hogy milyen lett, akkor tapizzunk a mellett lévő lejátszás ikonokra.



Plusz 7 gigabájt a felhőből

A SkyDrive közreműködésével fontos dokumentumaink mindig velünk lehetnek, és képeinket is egyszerűen szinkronizálhatjuk gépünk és telefonunk között.

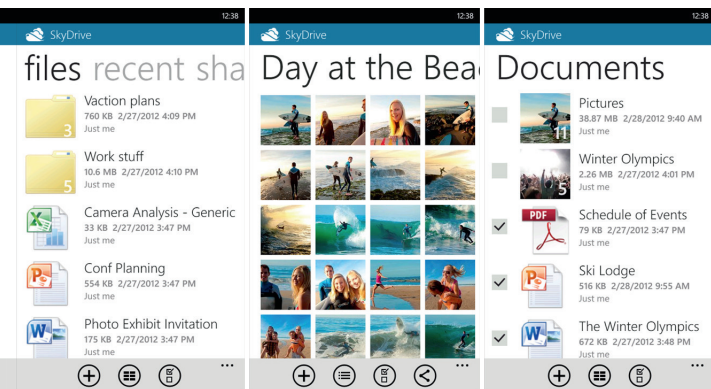
A Windows Phone-tulajdonosoknak erősen ajánljuk a SkyDrive felhőalapú tárhely használatát, hiszen segítségével mindig velük lehetnek fontos dokumentumai, képeik, zenéik, úgy, hogy azok egyáltalán nem terhelik a készülék háttértárát. Egészen pontosan egy 7 GB (hűséges felhasználók esetén akár 25 GB) kapacitású tárhelyről van szó, amely PC-nk és készülékünk fontos állományait tudja szinkronizálni, így megteremtve a telefon egyszerű átjárhatóságot eszközeink között. Az ingyenes 7 GB azonban csak a kezdet, hiszen 2300 forintért egy évre plusz 20, 5800 forintért plusz 50, 11 500 forintért pedig plusz 100 GB tárhelyre tehetünk szert, ami mellett már bőven lehet nyújtózni. Összehasonlításképpen a Dropbox 2, míg a Google Drive és az iCloud 5 GB tárhelyet bocsát rendelkezésünkre, és ha utóbbiakat bővíteni akarjuk, akkor általában mélyebben a zsebünkbe kell nyúlnunk.

Egyszerű, mint az egyszerű

A Dropboxhoz hasonlóan ráadásul immár a SkyDrive is rendelkezik egy olyan, kismé-

tű Windows és Mac OS X klienssel, ami automatikusan tudja szinkronizálni az egy mappa alá rendezett állományokat. A gyakorlatban ez a következőképpen néz ki: a kliens telepítését követően gépünk általunk választott partícióján elhelyezünk egy SkyDrive mappát. Amint ezt megtettük, a program automatikusan szinkronizálja a felhőben lévő állományokat, letöltve az ott tárolt fájljainkat. Ha új mappákat hozunk létre, az online területen is egy új könyvtár nyílik. Amennyiben bemásolunk egy állományt (ami méretezhető is lehet), az rögtön megjelenik majd a SkyDrive-on is. A művelet meglehetősen egyszerű és kényelmes, ráadásul így biztonsági másolatot is készíthetünk családi fényképeinkről, fontos dokumentumainkról. Ha tehetjük, az előbb említett elemeket mindenképpen másoljuk be a megosztási könyvtár alá, hiszen az ördög nem alszik... valamint azon fájlokat is, amelyeket bárhol, bármikor szeretnénk elérni. Mobileszközünk ugyanis utóbbiak elérését nonstop biztosítja majd. Sőt nem csak Windows Phone-on, hiszen a szolgáltatás iPhone és iPad klienssel is rendelkezik.

Szemponctunkból most a Windows Phone érdekes, főként hogy abba integrálódik legmélyebben a tárhely megoldása (a Windows 8-hoz hasonlóan). Egyrészt megtalálhatjuk azt az Office HUB-ban, ahol úgy érhetjük el a felhőben tárolt Word, Excel, PowerPoint és OneNote dokumentumainkat, mintha azok a telefonunkon lennének. A felhasználás során egyáltalán nem fogunk semmilyen különbséget tapasztalni e téren, a SkyDrive gyakorlatilag olyan, mintha a Windows Phone egyik meghajtója lenne. Főként mivel nemcsak megnyitni tudjuk az online tárhelyen lévő állományainkat, hanem a lokális állományokat akár le is menthetjük oda. A ké-



A SkyDrive app tetszetős formában jeleníti meg tárhelyünket



The screenshot shows the Windows Live SkyDrive web interface. At the top, there are navigation links for Hotmail, Messenger, SkyDrive, and MSN. The main area displays a photo gallery titled 'Fókuszok' (Focus) by 'Molnár József SkyDrive-tárhelye'. The gallery contains a grid of images, including a purple keyboard, a Windows logo, a person, a camera lens, and a Santa Claus figure. On the right side, there are options for 'Létesítései', 'Mappa letöltése', 'Mappa athenézése', 'Mappa törölése', 'Beszúrás', 'Mappa megosztása', and 'Ez a mappa nincs megosztva'. Below the gallery, there is a section for 'Információ' (Information) with details like 'Féltette: Molnár József', 'Módosítás dátuma: 2 napja', 'Elérési út: Molnár József SkyDrive-tárhelye > Pics > Fókuszok', 'Hozzáadás dátuma: 2012.05.01.', 'Fájlnév: Fókuszok', 'Méret: 22 857 KB', 'Típus: mappa', and 'Mappa típusa: Fényképek Módosítás'.

A böngészővel a megosztásokat is kezelhetjük



pek alkalmazásnál is hasonló tapasztalhatunk. Ha az albumokra bökkünk, akkor ott a telefonon lévő és lementett képek mellett a facebookos és a SkyDrive-on lévő fotóinkat is megtekinthetjük. Az alkalmazásbeállításokon belül pedig a [képek+kamera] csoportnál engedélyezhetjük, hogy a telefonunkkal készített képek automatikusan felkerüljenek a Microsoft felhőszolgáltatásába. Végezetül, ha ez mind nem lenne elég, akkor rendelkezésünkre áll a piactérről letölthető hivatalos SkyDrive alkalmazás is, ami PDF-ek, zenék és filmek elérését teszi lehetővé.

Huncutságok a böngészőben

A szolgáltatás tettenéréséhez látogassuk meg a skydrive.com oldalt, ahol jelentkezünk be telefonunknál használt Live azonosítóinkkal. Miután belépünk, nagy valószínűséggel ugyanaz a mappastruktúra fogad majd minket, amit gépünkön kialakítottunk (ha nem, akkor vagy folyik még a feltöltés, vagy tiltottuk a szinkronizálást). A jobb oldali sávon navigálhatunk dokumentumaink, fényképeink, legutóbb megnyitott és megosztott állományaink között, míg a számítógépekre kattintva távoli asztali kapcsolatot nyithatunk, a lenti sávban pedig letölthetjük a SkyDrive kliensét, illetve a tárterületet is kezelhetjük. A fenti sávban

felöltést indíthatunk, új mappát hozhatunk létre, valamint az ingyenes böngészőben futtatható Office alkalmazásokkal új dokumentumot is készíthetünk.

Fontos, hogy minden mappa dokumentumnak születik, ám a telefon Képek című albumába csak a Fényképek alá tartozó könyvtárak kerülnek be. Ennek módosításához válasszuk ki a fotókat tartalmazó mappát, majd a jobb oldali információsájlán állítsuk át a mappa típusát. Itt egyéb plusz adatokat és utasításokat is láthatunk, amik most nem mennének végig, ám külön felhívánk a figyelmet a Mappa megosztása utasításra. Itt e-mail meghívókban küldhetünk hozzáféréseket, sőt a lenti sávban még jogosultságokat is kezelhetünk. Fontos, hogy a számunkra megosztott mappák nem adódnak hozzá tárterületünkhöz – mint a Dropboxnál –, ám ezzel együtt e könyvtárak csak a böngészőben érhetőek el. Illetve mi döntjük el, hogy kivel mit osztunk meg, az így lehet akár privát backup vagy másik végletként teljesen publikus is. A letöltés utasítás szerencsére mindig kéznél van. Ugyanitt egyébként egy fotóra kattintva személyi címkéket is beállíthatunk, ugyanúgy, mint mikor telefonunkon egy képnél a megosztás gombra kattintunk.

Molnár József





Windows Phone az OS X alatt

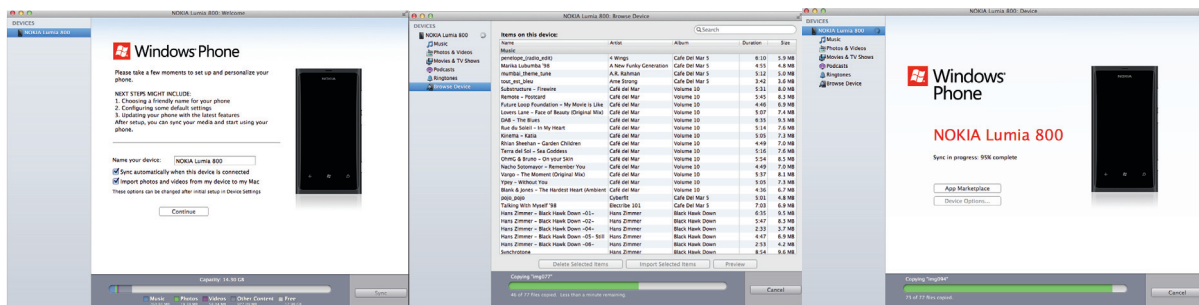
Akár azt is hihetnénk, hogy egy Apple számítógép mellé iPhone dukál, hiszen sokan úgy gondolják, hogy az okostelefon rendszerek közül azt az egyetlen támogatja igazán az OS X. Ez a közismert ténynek vélt dolog azonban - mint oly sok hasonló - tévedés.

A Windows Phone rendszerű telefonokhoz ugyanis egy olyan fejlett felületű kezelőprogramot lehet teljesen ingyenesen letölteni az App Store-ból, ami megközelíti az Apple saját fejlesztésű szinkronizációs felületét. A Windows Phone 7 Connector ugyanis egy széles körű szolgáltatásrendszerrel felvértezett alkalmazás, amellyel windowsos készülékünket szinkronizálhatjuk az Apple számítógépein futó OS X-szel. Az alkalmazás telepítése teljesen szokványos OS X rutin, aki egyszer csinált ilyet, többet nem felejt el. Csak rákattintunk a Píactéren az Install gombra, és pár pillanat múlva indíthatjuk is a programot. A felület kísértetiesen emlékeztet az iTunes azon részére, amely az iPhone, iPod, és iPad kezelését hivatott megoldani. Az ablak alsó részében a telefon tárcapácitásának foglaltságát ellenőrizhetjük színkódoltan, tartalomra leosztva, baloldalt pedig kiválaszthatjuk, mely tartalmi elemeket szeretnénk módosítani a telefonon. Mielőtt azonban ebbe belefognánk, érdemes megjegyezni az alapvető beállításokat a programban, melyet az OS X-ben megszokott módon a Windows Phone 7 Connector menüpont Preferences almenüjében tehetünk meg. Itt a szokásos konfigurációkkal olyan opciókat is kezelhetünk, hogy

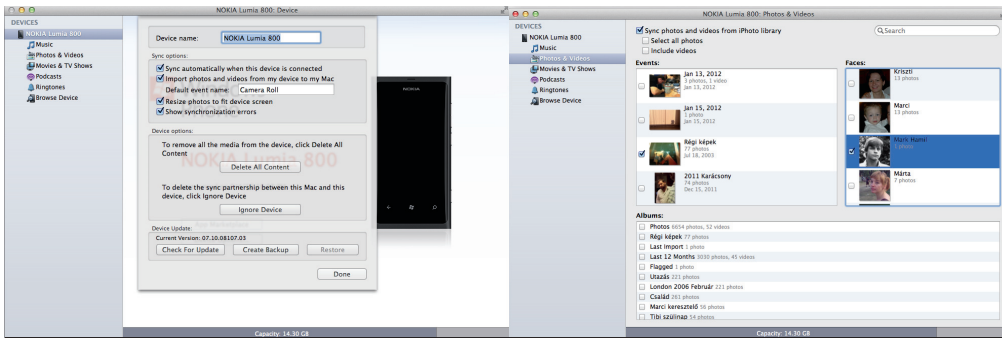
mit kezdjen a rendszer a videókkal, amiket készülékünkre konvertál, illetve hogy melyik fotókezelő programot használja, amikor a telefonunkkal lőtt képeket szeretnénk kezelni. Ez utóbbi esetben természetesen csupán a két legismertebb Apple rendszerre írt képekezelő, az iPhoto és az Aperture alkotja a teljes választékot.

Menüpontok, működés

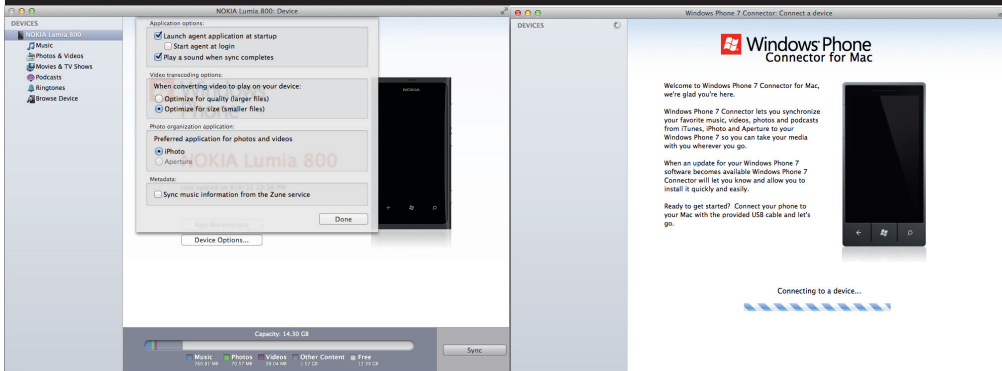
A Music menüpontban zenei könyvrunkat menedzselhetjük. Ha erre ráklikkelünk, a nagy betekintő ablakban megjelennek az iTunes-ban tárolt zenei állományaink lejátszási listái műfaj és előadó szerint rendezve. Itt kiválaszthatjuk, hogy mely műzikákat másolja a rendszer a telefonunkra. Ebben az ablakban egyébként az iTunes-boltban vásárolt, DRM-mel ellátott számok nincsenek benne, hiszen azokat úgysem tudnánk a telefonunkra másolni. A Photos and Videos könyvtárban az iPhoto által kezelt állományok közt böngészhetünk. Itt az albumok mellett az eseményekben is tallózhatunk, de a Faces segítségével megjelölhetünk bizonyos személyeket is, akiknek képeit mindenképpen szeretnénk a telefonunkon látni. A Movies and TV Shows ezúttal az iTunes könyvtárban keres mozgóképeket, csakúgy, mint a Podcasts funkció.



A program felülete komoly hasonlóságot mutat az iTunes telefonkezelő részével



A zenei fájlok szinkronizálása az iTunes alapján történik, a képeket pedig az iPhoto könyvtárból húzhatjuk be



A főkönyvtárból az alapvető szinkronizálási beállítások módosíthatjuk

Ezeknél sokkal érdekesebb a Ringtones menüpont, amely jelentősen leegyszerűsíti a dolgunkat, ha szeretnénk csengőhangokat exportálni mobilunkra. Nem kell trükközni, átnevezni a fájlokat, mint PC-n. Ez a rendszer automatikusan kiválogatja az iTunes-ban tárolt zenéink közül a csengőhang paramétereinek megfelelő állományokat, és idegyűjti őket, szépen egy helyre. Innen aztán könnyedén átküldhetjük azokat telefonunkra.

A legelső menüpont a Browse Device, amivel a készülékünkön található fájlok közt tallózhatunk. A képeket és a zenéket Apple gépünkbe importálhatjuk, ilyenkor a zenék az iTunes, a telefonon lévő képek, videók pedig az iPhoto könyvtárát fogják gazdagítani.

egy linket, ahol a készülék nevét írhatjuk át, és különböző szinkronizálási beállításokat végezhetünk el. Ezek főleg fotók szinkronizálásakor jönnek jól. Megszabhatjuk például a rendszernek, hogy ha képet másolunk vele telefonunkra, azt automatikusan méretezze át a készülék képernyőméretére. Találunk még itt egy biztonsági ablakot, melyben az összes tartalmat eltávolíthatjuk telefonunkról, illetve amennyiben a telefont eladjuk, beállíthatjuk, hogy a Macünk ezentúl ignorálja azt, tehát ne jelenítse meg a Connektorban, hiába csatlakoztatják a gépünkre. Végül itt intézhetjük a frissítéseket, biztonsági mentéseket készíthetünk, és azokból visszaállíthatjuk a rendszert.

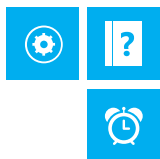
Harasi Tibor

Főmenü, beállítások

Egyvalami maradt még hátra, a főmenü, ide landolunk, amikor a programot megnyitjuk. Ebben az állásban a Windows Phone 7 Connector a csatlakoztatott telefon típusa és képe mellett két gombot jelenít meg főablakában. A felső egy direkt hivatkozás a Windows Phone Piacra, alatta pedig a készülék tulajdonságainak beállításához találunk



A zenei állományok csoportosítása is az iTunes adatai szerint történik



Fájlkezelés Windows Phone alatt

A Windows Phone teljesen különbözik attól, amit a Windows Mobile használói megszokhattak, ezért ne várjuk, hogy minden funkciót ugyanúgy érhetünk el, ahogy régebbi készülékünkön.

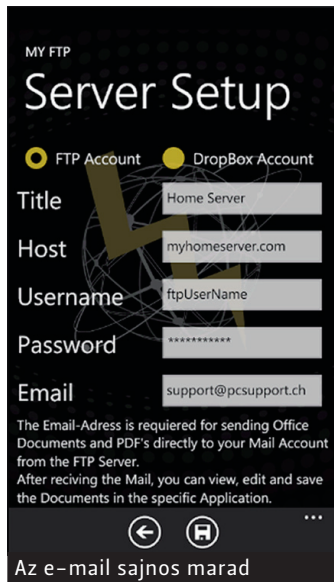
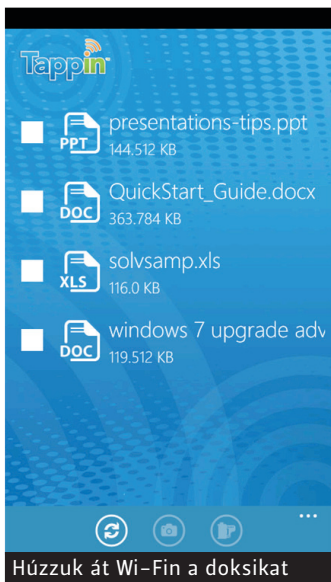
A különbségek és a sok esetben a gyengébbnek tűnő fájlkezelés ellenére a Windows Phone frissítő változást hozott a Windows Mobile-hoz képest. Az ember észre se veszi, hogy a háttérben mennyi felhőszolgáltatás dolgozik a „háztető alatt”. Már előre várjuk, hogyan mit hoz a rendszer következő frissítése. Ennek ellenére a Windows Mobile-ról váltók közül sokan sérelmezték a fájlmenedzselés megszűnését. Nos, a funkció nem szűnt meg, csak a jövő útját követve átalakult, de amit kapunk, attól kissé korlátozva érezhetjük magunkat. A mobiltelefon és a számítógép között a médiatartalmak (videók, képek, zenék) szinkronizálására csak a Zune használható, azaz aki egy hagyományos fájlkezelőre vágyik Windows Phone alatt, annak rossz hírünk van: a rendszer logikája miatt meghajtottak, mappákkal nem fogunk találkozni, csak a különböző alkalmazások táraival. Kiskapuk persze vannak, és Mass Storage-ként is csatlakoztathatjuk a telefont, de helyhiány miatt utóbbira most nem térnénk ki. He-

lyette összegyűjtöttünk minden adatmozgatással kapcsolatos feladatot egy helyre.

A kontaktok és a naptári bejegyzések szinkronizálása például a különféle felhőszolgáltatások segítségével (Windows Live, Google, Exchange Server) történik, így ezeket az adatokat közvetlenül nem szinkronizálhatjuk számítógépünkkel. Amennyiben használjuk az Office levélkezelőjét, a lementett kontaktokat átmozgathatjuk a készülékhez csatolt Live ID fiókunkba az Outlook Hotmail Connector közreműködésével.

A Word, Excel, PowerPoint és PDF fájlokat többféle módon csempészhetjük át windowsos telefonunkra. Egyrésztől csatolva elküldhetjük azokat e-mailben, így a készülékünkön megnyithatjuk a csatolmányt és elmenthetjük azt az Office HUB-ba. Másik opcióként fellőhetjük az állományokat a felhőbe is (Dropbox, SugarSync, Skydrive), hogy utána a böngészőn vagy a szolgáltatás alkalmazásán keresztül töltsük le azokat a készülékünkre. Ezen megoldások mellett külső fejlesztők alkalmazásait is bevethetjük. A HomePipe által fejlesztett Tappin alkalmazással például a tengerünkben fekvő Windows Phone készülékünkkel böngészhetjük át komputerünk tartalmát, Wi-Fi-kapcsolaton át mozgatva a kívánt tartalmakat. Megint más alkalmazások az FTP szerverekkel történő munkát igyekeznek megkönnyíteni. A MyFTP arra hivatott, hogy amikor nem vagyunk számítógép-közelben, akkor is szerkeszthessük weboldalunk HTML-kódját, mappákat hozhassunk létre és így tovább. Az applikáció véleményünk szerint további fejlesztésre szorul, mert a .css és a .html állományok editálása egyelőre nem lehetséges. Sokan pedig pont emiatt szereznek be a programot. Mikor az állományok a telefonunkra kerültek, már nincs lehetőségünk rendezni azokat, a típusának megfelelő HUB-ban fogjuk fellelni őket. A zenéket és videókat a Zune-ban, a munkadokumentumokat az Office központban lelhetjük fel, a PDF-ek között pedig az Adobe Reader letöltése után tudunk tallózni.

Farkas Gergely



**AJÁNDÉK
PENDRIVE**

PC WORLD ELŐFIZETŐI AKCIÓ



Rendelje meg most a PC World magazint 6 hónapra 9900 forintért, és az előfizetése mellé egy Freecom Databar 8 GB-os pendrive-ot kap ajándékba.

A megrendeléshez hívja a +36 1 577 4301-es telefonszámot, vagy kattintson a mediashop.idg.hu oldalra!

Az előfizetői akció a készlet erejéig vagy legkésőbb 2012. július 31-ig tart. Az adatok feldolgozhatósága miatt csak a kiadónál a fenti összegben megrendelt és befizetett előfizetésekre vonatkozik. Időtartama alatt az előfizetés nem mondható fel. Minden jog fenntartva.



Áttérés Gmailről Hotmailre

Egy tisztos Windows Phone felhasználó Hotmail-t használ! Természetesen ez túlzás, ám több ok miatt is érdemes berendezkedni a Microsoft levelezőjébe

Számos felhasználó fejében fordulhatott meg az elmúlt időszakban a gondolat, hogy korábbi Google fiókját otthagya a Hotmailre helyezi át székhelyét. Hogy ez jó döntés-e vagy sem, azt most nem firtatnánk, de pár gondolatban összefoglalnánk, hogy a felhasználók, akik váltottak, miért tették ezt. Fő okként a Hotmail és a Facebook szoros együttműködését emelték ki a megkérdezettek. Hotmail fiókjukból is cseveghetnek facebookos ismerőseikkel, megtekinthetik az állapotfrissítéseket, és sajátunkat is frissíthetjük. A szolgáltatáson keresztül nagy mennyiségű képet és méretes csatolmányokat is küldhetünk, hiszen a SkyDrive integrálva van a Hotmail rendszerével. A másik ok, hogy Hotmail fiókjukban

Office dokumentumainkat nemcsak megtekinthetjük, de hatékonyan szerkeszthetjük is azokat. És ami a legfontosabb: adatainkat átköltöztetésükkel Windows Phone készülékünk is jobban tudja hasznosítani. A legnépszerűbb indokok után következnek két egyszerű lépés, mellyel azon felhasználóknak kívánunk segíteni, akik fejében a váltás gondolata szilárd elhatározássá érett.


Költözés a Hotmailre

Lépünk be Hotmail fiókjunkba. Amennyiben nem rendelkezünk fiókkal, regisztrálunk a hotmail.hu oldalon egyet előbb. Ezután kerülhet csak sor a gmailes üzenetek importálására. Feltehetőleg nem szeretnénk megválni régi leveleinktől, kapcsolatainktól, ezért érdemes bevetni a TrueSwitch szolgáltatásait. Ez egy olyan eszköz, amely az összes e-maillünket és kapcsolati adatunkat importálja, s ezeket 90 napon keresztül képes továbbítani bármilyen általunk megadott Hotmail fiókra. A TrueSwitch oldalát a hopp.peworld.hu/8778 hivatkozáson keresztül érhetjük el. Töltsük ki a megfelelő mezőket fiókadatainkkal, majd döntsük el, hogy minden e-mailt importálni szeretnénk-e, vagy megelégszünk az elmúlt 14 nap termésével is. Kövessük a további lépéseket. Mikor ismét belépünk Hotmail fiókjunkba, fel fog tűnni, hogy elkezdnek szállingózni a levelek. Amennyiben a TrueSwitch beállításának kezdetén az összes levelet kijelöltük, ez a művelet több órát is igénybe vehet.

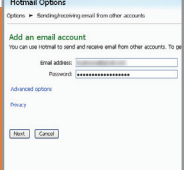
Kapcsoljuk össze Gmail fiókjunkat a Hotmaillel.

Ennek a lépésnek a végrehajtása teljes mértékben rajtunk múlik. Egyáltalán nem kötelező. Azonban ha azt akarjuk, hogy a jövőben is megkapjunk minden, a gmailes fiókjunkba szánt levelet, akkor automatizálhatjuk az átirányítást. A képeken látható műveletor segítségével kelthetjük életre a funkciót.

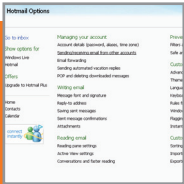
Farkas Gergely

1. 

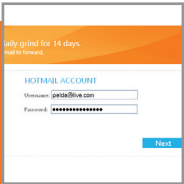
Fiókjunkban a bejövő leveleknél a jobb felső sarokban lévő nevünk alatt kattintsunk az [Options], majd a [More options] pontra.

2. 

Kattintsunk a [Sending/receiving email from other accounts] opcióra, hogy beállíthassuk, honnan szeretnénk fogadni további e-maileket.

3. 

Nyomjunk az [Add an email account]-ra, hogy e-mail fiókot adhassunk hozzá.

4. 

Adjuk meg a gmailes adatainkat, és ha minden jól ment, akkor az összeköttetés létrejött.



Kapcsolataink átmozgatása Outlookból

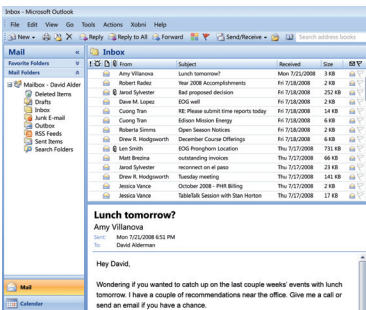
Ha életünket az Outlookban szervezzük, akkor viszonylag hamar felérhet bennünk az igény a névjegyek átmentésére.

Amennyiben a Microsoft Office Outlookot együtt használjuk a Microsoft Exchange levél- és üzenetkezelő rendszerrel, csak annyi a teendőnk, hogy a telefon beállításain belül az [e-mail+fiókok] alatt válasszuk ki a Fiók hozzáadása lehetőséget, majd az Outlook opciót. A megjelenő panelen gépéljük be elérhetőségünket és jelszavunkat, és koppintsunk rá a bejelentkezésre. Elviekben inntől mindennek automatikusan kell történnie. De mi a helyzet akkor, ha nem használjuk az Exchange-kiszolgáltót? Az átmentés ekkor keményebb dió, mivel az Outlook névjegyeket USB kábelen nem tudjuk importálni a mobilunkra, hiszen a Windows Phone az információk naprakészen tartása érdekében távoli szerverekről frissíti adatait. A helyzet azonban nem olyan vézes, mint amilyennek első olvasatra tűnhet.

Mielőtt nekilátunk a műveletnek, szükségünk lesz a Microsoft Office Outlook Hotmail Connector segédprogramjára (hopp.pcworld.hu/8777), amelynek segítségével leegyszerűsödik a két szolgáltatás összekapcsolása és az adatok szinkronizálása. Hozzunk egy kis csipegetnivalót, egy pohár üdítőt, majd helyezkedjünk el kényelmesen, és lássunk hozzá a költöztetéshez.

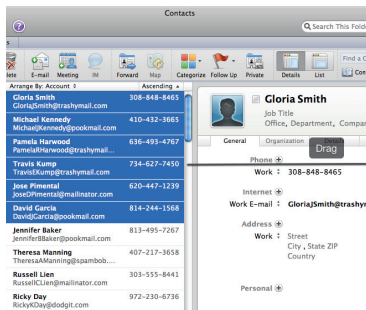
A következőkben vázolt lépéseket követve kapcsolati adatainknak meg kell jelennie Live fiókunkban. Ha nem a telefonunkhoz rendelt Live ID alá gyűjtöttük be outlookos kontaktjainkat, akkor hiába fogjuk számtalanszor szinkronizálni fiókunkat, az elérhetőségek nem jelennek majd meg a Kapcsolatok között.

Farkas Gergely



1.

Office 2007 esetén kattintsunk az Outlook Connectorban a Fiók hozzáadása gombra, ahol adjuk meg azt a Live ID-t, amivel mobilunkat regisztráltuk, majd nyomjuk meg az OK gombot és indítjuk újra a programot.



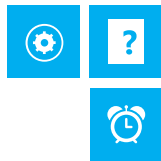
2.

Ezt követően kattintsunk a Névjegyalbum mappára Outlook 2007 alatt. A kapcsolatok mappából most már könnyen áthúzhatjuk a kijelölt elérhetőségeinket a Windows Live fiókunkhoz tartozó Névjegyalbumba.



3.

Outlook 2010 mellett kattintsunk a File menüre, és azon belül is a Fiók hozzáadása alpontra. Győződjünk meg arról, hogy az E-mail fiók (E-mail Account) ki van jelölve, majd adjuk meg a telefonunkhoz rendelt Live ID-nk adatait.



Ha beütne a krach

Egy okostelefon általában dúskál a személyes és céges bizalmas adatokban. A készülék azonban eltűnhet, így érdemes rendszerünket megfelelő védelemmel felvértezni.

Nem akarjuk az ördögöt a falra festeni, de bármikor elhagyhatjuk telefonunkat, és egy szarka is bármikor lecsaphat rá. Ha nem készülünk fel erre az eshetőségre, akkor idegenek könnyedén belelehetnek családi képeinkbe, kapcsolatainkba, naptárunkba és bizalmas dokumentumainkba. Ezt bizonyára senki sem szeretné. Pont ezen okból érdemes mindenképpen képernyőzárral ellátni telefonunkat, amely mellett csak egy több számjegyű PIN begépelése után lehet belépni a kezdőképernyőre. Ezt a telefon rendszerbeállításai között aktiválhatjuk a [zárolás+háttér] csoportban. Itt kapcsoljuk be a jelszó használatát, majd adjuk meg a számokból álló sorozatunkat. Akár nyolc, netán tíz karakter hosszú láncot is beállíthatunk, ám praktikus okokból mi a négy számjegyű PIN használatát javasoljuk. Amint ezzel megvagyunk, adjuk meg, hogy inaktív állapotban mennyi idő teljen el a kód kéréséig. Itt meg kell találnunk a megfelelő egyensúlyt a kényelem és a biztonság között. Mi az ötperces időtartamot javasoljuk.

Vírusvédelmet egyelőre nem tudunk Windows Phone-on beállítani, ami abból a szempontból nem kellemetlen, hogy eddig nem készült a platformra írt

vírus. Sőt a Piac térre feltöltött tartalmakat a Microsoft szakemberei tüzetesen megvizsgálják, kiszűrve a kártékony elemeket. Azaz rosszindulatú alkalmazás csak egy külső féltől kerülhet telefonunkra, ami kizárólag fejlesztői rendszereknél fordulhat elő. E téren fontos megemlíteni, hogy az elindított folyamatokat a rendszer elkülönített memóriaterületeken futtatja, így egy vírusfertőzés nem tehet nagy kárt a Windows Phone-ban. Persze erről a területről csak feltételes módban lehet beszélni, mivel egyelőre még nem érkezett hír olyan kártevőről, ami a Microsoft mobilrendszerét megtámadta volna.

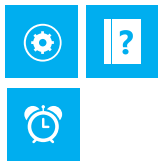
Érdemes beállítanunk telefonunk követését is, melynek segítségével egy elveszett vagy elloptott mobilt egyszerűen megtalálhatunk. Ehhez elsőként a rendszerbeállításokon belül engedélyezzük a helyadatok használatát, majd a [telefon nyomon követése] menüpontnál kapcsoljuk be – az első próbálkozás gyors eredménye érdekében – a „Helyadatok mentés néhány óránként a hatékonyabb térképes ábrázoláshoz” lehetőséget. Ezt követően a böngészőnkkel keressük fel a windowsphone.com webhelyet, ahol jelentkezünk be a telefonunknál használt Live azonosítónkkal. Amint ezzel megvagyunk, a Telefon fül alatt navigáljunk a „Telefon nyomon követése” képernyőhöz. Itt adjuk meg a hozzá tartozó telefonszámot – ha nem tettük meg korábban –, és már végeztünk is. A telefon helyének megjelenítéséhez általában fél órát kell várnunk, de utána kis hibahatárral remekül működik a szolgáltatás. Oldalt ezen kívül több lehetőségünk van. Megcsengethetjük a telefont (aminek elég borzalmas és feltűnő a hangja), zárolhatjuk azt, illetve törölhetjük az rajta lévő tartalmat, így idegenek nem tudnak benne turkolni. Egyébként ezt a teljes törlést akkor is érdemes elvégezni, ha eladjuk vagy elajándékozunk készülékünket. Ezen művelethez lépünk be a rendszerbeállításokon belül a [névjegy] csoportba, majd adjuk ki a [telefon alaphelyzetbe állítása] utasítást.

Telefon nyomon követése

LG LG-E900
 LG LG-E900
 (OPNL_HUN)
 +36 203936704
 Egyéb telefonok ▾

Telefon helye
 Térdváros, Budapest
 2012.06.06, 11:45
 Frissítés | Nyomtatás | Térkép közepére helyezés

Megcsengetés
 Zárolás
 Tartalom
 törlése



A PC és a telefon összekötése

Windows Phone készülékünkkel akár távolról is ébreszthetjük és irányíthatjuk gépünket és turkálhatunk merevlemezeink tartalmában.

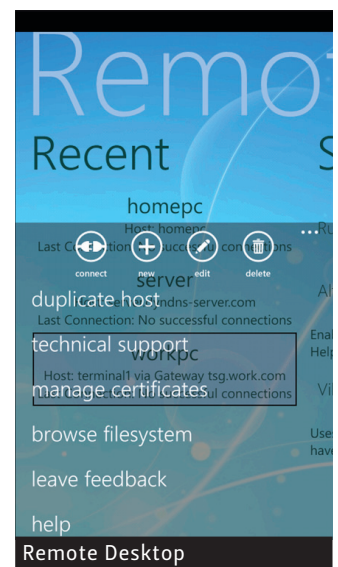
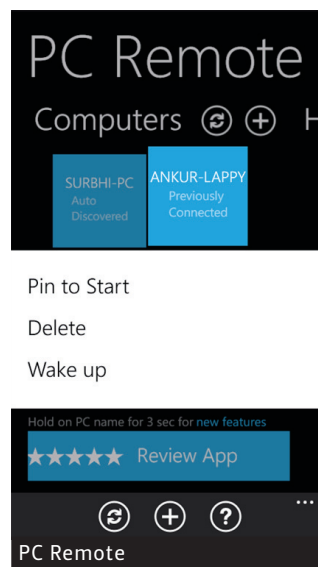
Szűkebb értelemben a Windows Phone mobilunk és PC-nk együttműködése csak a Zune hathatós közbenjárásával lehetséges, amellyel szinkronizálhatjuk a számítógépen tárolt médiatartalmainkat. A dokumentumok kezelése megint más tésztá (erről a 108. oldalon olvashatnak). Az eszközök kapcsolatát azonban valamivel tágabb szemszögből vizsgálva már arról is értekezhetünk, hogy milyen megoldásokkal hajthatjuk windowsos készülékünk igájába az asztali számítógépünket. Főként, mivel az irányításhoz még a monitort sem kell majd látnunk, hisz a legtöbb esetben annak egzakt képe vagy leegyszerűsített mása köszön vissza telefonunk kijelzőjén. Kiadványunkban már foglalkoztunk egy hasonló funkcióval rendelkező applikációval, a Cool Remote-tal, amelynek részletes tesztjéhez érdemes visszalapozni a 76. oldalra, hogy az alább ismertetett megoldásokkal kiegészítve teljesebb képet kapjunk a jelenleg számításba vehető távvezérlő alkalmazásokról.

A Remote Desktop is a Cool Remote-hoz hasonló feladatokra képes, azonban azokat egy köztes proxy szerver nélkül tudja végrehajtani. Az alkalmazás minden olyan gép esetében működik, melyen a Windows XP, a Windows Vista, a Windows 7 vagy a Windows 2003 Server rendszernek legalább a Professional verziója üzemel. Az alkalmazás az alap biztonsági megoldások mellett a hálózati szintű hitelesítést (Network Level Authentication) is támogatja. Ha akarjuk, ez utóbbit immáron ki is lehet kapcsolni (aki használja az alkalmazást és még nem frissítette, az most tegye meg). A készülékünk kijelzőjén megjelenő kép felbontását a natív WP7 felbontáson túl maximum 1600×1200 pixelig növelhetjük, miközben azon 256 vagy 65 ezer színárnyalatot igyekszik megkülönböztetni magát. Az alkalmazás a gyors működés érdekében vagy gyenge sávszélesség mellett az RDP (Remote Desktop Protocol) renderelést veti be, aminek se-

gítségével gyorsabban követi le monitorunk eseményét a telefonunk kijelzője.

A PC Remote szintén egy szerethető alkalmazás, ráadásul pár száz forinttal még kedvezőbb áron is beszerezhető (a reklámmentes verziója), mint a Remote Desktop. Az applikációval számos dolgot művelhetünk asztali gépünkkel, amihez mindössze egy jó internetkapcsolatra lesz szükségünk. Miközben a kanapén ücsörgünk, nézgethetjük a képeket számítógépünk monitorán, de ha ezt megunnánk, filmet is elindíthatunk anélkül, hogy fel kellene állnunk kényelmes ülőhelyünkről. Kisebb-nagyobb társaság fogadása közben úgy állíthatjuk a hangerőt, hogy a gép elé sem kell leülnünk. Ha pedig nincs szükségünk a nagy, zajos vasra, ki is kapcsolhatjuk azt. Amennyiben a programot élő lapkaként kítűztük a gépünkre, akkor arra kattintva a Wake on LAN-on keresztül fel is éleszthetjük szunyókáló masinánkat.

Farkas Gergely





Hozd ki a legtöbbet a kamerából

A mobiltelefonok rég nem csupán telefonálásra valók. Nem utolsó sorban fényképezésre is alkalmasak. Következő írásunkban e funkciójukat vizsgáljuk meg kicsit közelebbről.

A Windows Phone készülékek a többi okostelefonhoz hasonlóan messze túlmutatnak az átlagos mobil tudásszintjén. Internetezésre, játékra és még rengeteg egyéb dologra is használhatóak, és messze nem utolsó sorban néhányukat kiváló minőségű kamerával is ellátták.

A Nokia Lumia 800 és 900 például Carl Zeiss lencsével rendelkezik, ami mindenképpen jó minőségű felvételeket garantál. A szoftver pe-

dig követve a hardvert, folyamatosan fejlődik, így az esetleg rosszul sikerült képeket már a rendszer vonatkozó funkciójával, illetve külső alkalmazásokkal is feljavíthatjuk. Ennek ellenére a cél természetesen az, hogy eleve jó képek készüljenek. Ebben próbálunk segíteni a következőkben egy kis összeállítással, mely a telefonunkon található kamera jobb kihasználásához nyújt tippeket.

Haraszi Tibor



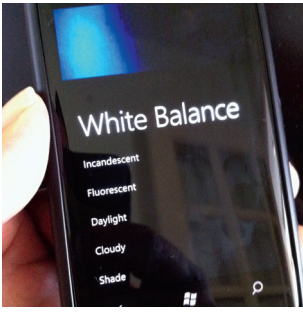
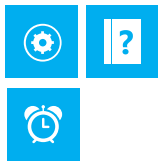
Az alapok

Mozgó alkatrészek hiányában természetesen az optikai zoom sem kivitelezhető, így a digitális zoom marad csupán számunkra. Nos, a jó fotó egyik alapvető titka, hogy ezt a megoldást sose használjuk, a digitális zoom ugyanis egyszerűen csak a képkivágás méretével játszik, és egy kisebb felületre rögzített fényképet nagyít fel digitálisan. Ezt mi utólag is pofonegyszerűen megtehetjük, így tényleg semmi nem indokolja, hogy elmosódott, bemozdult képeket rögzítsünk a telefonunkkal.

A digitális fotózás alapkonceptiója valószínűleg mindenki számára ismert, aki fényképezni kezd. A lényeg, hogy az objektíven áthaladó fény egy képalkotó szenzor felületén landol, ami leképezi azt. A normál fényképezőgépeknél ezt a beeső fényt a zár méretének és a nyitás sebességének szabályozásával tudjuk módosítani, a Windows Phone készülékeknél azonban hiányzik a mechanikus zár, így a fix rekeszméretet és zársebességet egyaránt az érzékelő be/kikapcsolásával kompenzálják. Ahelyett tehát, hogy egy mechanikus zár kinyílna 1/125 másodperces időtartamra, a kamera érzékelője kapcsol be 1/125 másodpercig.

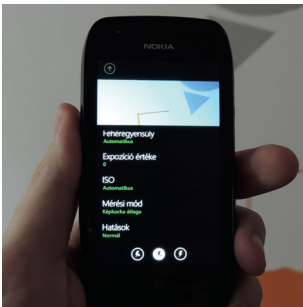
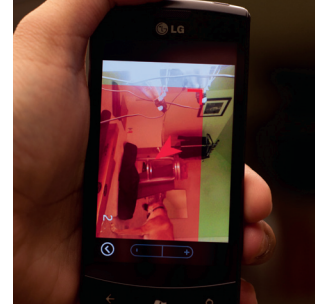


Zoom



Fehéregyensúly A fehér szín egy nagyon kényes dolog. Nagyon egyszerű hibás árnyalatban előállítani. Melegebb fény gyakran eredményez narancssárgás vagy barnás árnyalatot, míg hűvösebb fények kék árnyalatokkal ronthatják a képet. A legtöbb Windows Phone kamerája alapértelmezésben rendelkezik automatikus fehéregyensúly rendszerrel, mely kiegyenlíti a fényviszonyokat, de kézzel is kiválaszthatunk bennük alapvetőbb beállításokat, mint például a fénycső, az izzólámpa, a napfény vagy felhős idő okozta fényviszonyok kompenzálása.

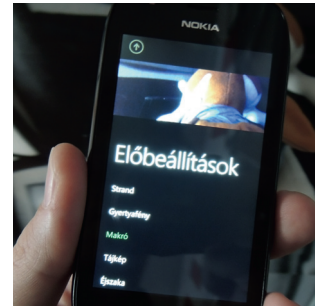
Panorámaképek A panoráma fényképek előállítása egy egyszerű alternatíva, mellyel kiválthatunk egy nagylátószögű objektívet. Ez a technika lényegében több, picit különböző szögből exponált kép összedolgozását jelenti. A HTC a telefonjaiban „beépítve” nyújt egyszerű panoráma funkciót saját kameráihoz, míg az LG Optimus 7 egy saját alkalmazással rendelkezik. A többi gyártó ilyesmivel nem rendelkezik. Ezeknél a készülékeknél különböző külső applikációkkal oldható meg a feladat (pl. Photosync). A legfontosabb teendő ilyen képek készítésénél az, hogy stabil, állandó síkon tartsuk a telefont már csak azért is, hogy amikor elforgatjuk azt, a több fotó elkészítésekor ne essünk ki a síkból.



Vörösszemhatás-csökkentés

A vörösszemhatás a vaku használatának egyik kellemetlen mellékterméke. Okozója a gyenge fényviszonyokban kitágult pupilla, ami a fény vörös árnyalatait veri vissza. Ez ellen két módon is tehetünk. Az egyik az utómunka, melynek során valamely képmódosító programmal eltávolítjuk, illetve átszinezük a piros foltot. A másik módszer, hogy használjuk a telefonok vakuján megtalálható vörösszemhatás-csökkentő módot, ha elérhető rajta ilyesmi. Ez annyit tesz, hogy a készülék a felvétel elkészítése előtt egyet – vagy egy párat – villant, így készítve az alany pupilláját az összehúzódársra.

Makró A makrofényképezés a fotózás egyik legérdekesebb ága. Gyönyörű felvételeket lehet ezzel a módszerrel készíteni, amennyiben megvan hozzá a megfelelő felszerelésünk. Ez többnyire minimum egy makroobjektívet takar. A Windows Phone készülékek kamerái rendelkeznek makró móddal, ami egyszerűen annyit jelent, hogy a fókusztávolságot 6–10 centiméteresre csökkentik. Ez természetesen nem képviseli a makrofotózás csúcását, de kedvcsinálónak remek lehet egy kezdő fotós számára. Ilyenkor csupán arra kell figyelniünk, hogy a kezünkben lévő telefontal ne takarjunk el minden fényt a téma elől.



Végezetül A mobiltelefonos fotózás már nem újkeletű szócikk, de még mindig nagyon messze van a hagyományos – ne adj' isten a tükörreflexes – fényképezéstől. A cél azonban nem is feltétlenül azonos, hiszen a telefon mindig nálunk van, így inkább a mindennapi csodák megörökítése a cél segítségükkel. Erre pedig a mai készülékek kiválóan megfelelnek. A komolyabb Windows Phone telefonok 8 megapixeles kamerái pedig már felbontás tekintetében bőven hozzák az elvárt méretet is, így csak jó szemre van szükségünk a tökéletes kép elkészítéséhez.



Készülékcsere fél óra alatt

Amennyiben egy új Windows Phone készülékre áhítozunk, bizonyára felmerül bennünk a kérdés, vajon hogyan mozgathatjuk át régi készülékünk értékes tartalmát új telefonunkra. A válasz: egyszerűen.

Aggodalomra nincs okunk. Az első blikkre piszkos munkának tűnő adatmentést az alábbi lépések segítségével olyan gyorsan elvégezhetjük, amennyire ez csak lehetséges. A feladatok oroszlánrészét médiatartalmaink átmentése teszi majd ki, de ennyire ne rohanjunk előre. Kezdjük az elejétől.

Ha újabb Windows Phone készülékre váltunk, akkor a költözés során Live ID azonosítónk lesz a legnagyobb segítségünk, ezért érdemes ugyanazt a felhasználónevet használni, mint a réginél. Látogassuk meg a windowsphone.hu weboldalt, ahol a Bejelentkezés mezőn keresztül lépünk be azonosítónkkal. Ezt követően a jobb felső sarokban, a keresőmező alatt kattintsunk a nevünk-re, majd a lenyíló ablakban a Fiókra. Ekkor dátum szerint rendezve minden tartalmat – jellemzően alkalmazást – látni fogunk, amit eddig a Piacról beszereztünk. Az alkalmazások telepítéséhez csak rá kell kattintanunk a késsel szedett Újratelepítés linkre (érdemes legalább egyszer kipróbálni). De nem ez az egyetlen, és pláne a legkönnyebb módja az átmozgatásnak. A hivatalos web-

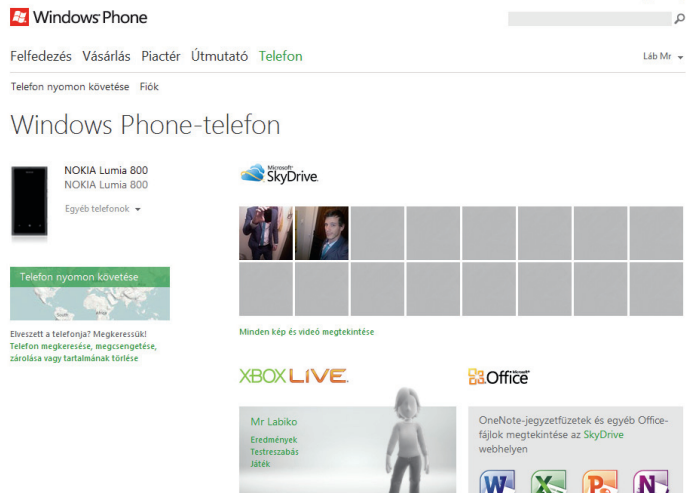
oldal segítségével csak egyesével lehet telepíteni az alkalmazásokat, ami időigényes mutatvány. Amennyiben nem kívánunk teljes kontrollt gyakorolni a művelet felett, a Reinstaller nevű alkalmazást javasolnánk. Ezzel a hasznos programmal egyszerre szerezhetjük be régi alkalmazásainkat úgy, hogy gyakorlatilag csak ezt az egy applikációt telepítjük.

Az elérhetőségek átmozgatása sem lesz bonyolult feladat, hiszen minden név, telefonszám és e-mail cím valamelyik online szolgáltatás (Hotmail, Facebook, Gmail) felhőjében van tárolva. Ez azt jelenti, hogy ha új készülékünkhöz csatoljuk a korábban használt fiókokat – ami tényleg csak néhány pillanatot vesz igénybe –, akkor az összes kapcsolatunk megjelenik a készülékünk Kapcsolatok alkalmazásában. Ezért is érdemes névjegyeinket a Live szolgáltatásán tárolni, amelyet egyébként a Windows Phone alapbeállításon használ. Logikus módon az Exchange-elérés is hasonlóan működik, hiszen ezen esetben is távoli szerveren vannak tárolva névjegyeink, naptárunk és leveleink.

Készülékünk általában tele van képekkel, zenékkel, videókkal és egyéb olyan médiatartalmakkal, melyek elvesztése szíven ütne minket. Ezért mielőtt megválnánk régi készülékunktől, feltétlenül szinkronizáljuk annak tartalmát számítógépünkkel a Zune szoftverrel vagy maces megfelelőjével. Miután összes anyagunkat átmozgattuk PC-nk háttértárára, bármikor átmásolhatjuk azokat új telefonunkra. Mikor mindennel végeztünk, és ha a régi mobilunkat nem kívánjuk megtartani, akkor egy fontos apróságot még meg kell tennünk. A Beállítások menüpont alatt a Névjegy szekcióban válasszuk ki a telefon alaphelyzetbe állítása lehetőségét, amely teljesen lenullázza a mobilt, így azt már egy idegen személynek is bátran odaadhatjuk



A Reinstaller végzi az egytapintásos app újratelepítését



Farkas Gergely



Aksitipp: még egy kis kraftot!

Nem kell részleteznünk, milyen kellemetlen az, ha készülékünk akkumulátora pont akkor lehelei ki utolsó energiafröccseit, amikor a leginkább szükségünk lenne rá.

A legkézenfekvőbb megoldás a takarékos üzemmód aktiválása, mikor a készülék automatikusan kikapcsolja azokat a funkciókat, amelyek a háttérben használnák az akkumulátort. Ekkor Windows Phone készülékünk például nem fogja automatikusan szinkronizálni e-mail fiókunkat és a naptárbejegyzéseinket, egyes lapkák frissítése elmaradhat, valamint csak a megnyitott alkalmazások fognak futni. Az energiabarát funkciót kétféle módon keltethetjük életre. A Beállításoknál a [takarékos üzemmód] menüpont alatt, ahol [A takarékos üzemmód automatikus bekapcsolása alacsony töltöttség esetén] vagy [A takarékos üzemmód bekapcsolása a következő töltésig] opciót is választhatjuk. Az előbbi akkor lép életbe, ha készülékünk akkumulátora eléri a 20 százalékos töltöttségi szintet, míg utóbbi bekapcsolása esetén a funkció azonnal aktivizálódik és a következő töltésig érvényben marad. Érdemes még tudni, hogy a takarékos üzemmód alatt a letiltott funkciók (pl. e-mail-frissítés) paraméterei nem módosíthatók. Egyébként a Windows Phone meglehetősen beszédes a hátralévő töltöttséggel kapcsolatban, hiszen pontos idő-előrejelzést küld azzal kapcsolatban, hogy várhatóan mikor merül majd le.

A drasztikus megoldás felkerülése érdekében racionalizáljuk mobilhasználatunkat. Ha nem vagyunk hotspot vagy ismerős netadapter közelében, a Wi-Fi modult nyugodtan kapcsoljuk le, ugyanis míg mi a kijelzőn bogarászunk, addig a készülék folyamatosan kapcsolódási pontok után kutat. Hasonló a helyzet a Bluetooth esetén is. Ha nem használunk bluetoothos kiegészítőt, kapcsoljuk ki a modult. Továbbá ha előre sejtjük, hogy hosszas beszélgetésbe kezdünk vagy sokáig fogunk zenét hallgatni, a Bluetooth headsetünket cseréljük egy vezetékes darabra.

Az akkumulátor üzemidejét ezen túl tovább javít-

hatjuk, ha megnöveljük e-mail fiókjaink szinkronizálási gyakoriságának időtartamát. Érdemes ezt azoknál megtennünk, amelyeket ritkábban használunk (az e-mail fiókoknál ehhez bőkjünk a beállításokra, majd az adott profilra). Amennyiben olyan fiókot is csatoltunk, melyből a névjegyeket nem szeretnénk mobilunk elérhetőségei között látni, akkor beállíthatjuk azt is, hogy azokat a telefon ne szinkronizálja. Arról se feledkezzünk meg, hogy akárhányszor átcsúszunk a Kapcsolatok – és Képek – újdonságok szekciójába, a telefon szinkronizálni és frissíteni fog. Ez pedig energiaigényes. AMOLED paneles-készülék esetében lehetőleg sötét hátteret használjunk, mert a panelnek csak azokat a pixeleket kell megvilágítania, ami nem fekete. LCD kijelzőknél teljesen mindegy, hogy sötét vagy világos hátteret használunk, mert a panel mindig megvilágítja a pixeleket. A fényerő kisebbre állításával is nyerhetünk pár extra percet. Ezen felül érdemes beállítani a zárolási funkciót, hogy a zsebünkben se oldhasson fel a kijelző, valamint a képernyőzár értékét is vegyük alacsonyra.

Farkas Gergely



Gyermekünk és a Windows Phone

Szülői felügyelet tekintetében a Microsoft rendszere még gyerekcipőben jár. A gyermeküket féltő szülőknek azonban nem kell aggódniuk, egy két eszköz rendelkezésükre áll a fegyelmezéshez.

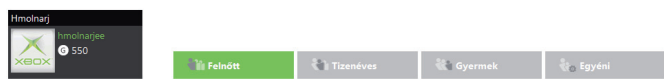
A Windows Phone viszonylag fiatal platform, így jó szülői felügyelet alkalmazás egyelőre nem készült rá. Ráadásul a készüléken sem állíthatunk fel óvó határokat, mivel a beállítások jelszavas védelemmel nem elláthatók. Márpedig így hiába manipuláljuk a telefon működését, néhány pillanat alatt minden visszaállítható. Szerencsére a platform, illetve a mögötte álló szolgáltatások rendelkeznek olyan funkciókkal, amelyekkel kordában tarthatjuk csemetéinket. Így az Xbox Live-on keresztül például kikényszeríthetjük, hogy gyermekünk ne férjen hozzá a PEGI skála alapján felnőtteknek minősülő játékokhoz, illetve bárki ne léphessen kapcsolatba vele, ne kaphasson játékfelkéréseket.

Az Xbox Live beállítások módosításához böngészőnkkel látogassuk meg az xbox.com oldalt, ahol jelentkezünk be a gyerek Live ID azonosítójával. Ezt követően kattintsunk a saját fiókhoz – ami most természetesen nem a miénk –, majd azon belül keressük fel az „Adatvédelmi és online beállítások” oldalt. Ez esetben az Xbox rendszer újra el fogja kérni jelszavunkat hitelesítés céljából. Miután baloldalt beléptünk, az elérhető beállításokat

fogjuk látni, míg a fenti fülekkel egy kattintással választhatunk az elérhető profilok között (felnőtt, tizenéves, gyermek), míg az egyéni értelemszerűen akkor élesedik, ha saját szakállunkra kezdünk el kattintgatni. Mivel ezen beállítások főként nem a Windows Phone-ra, sokkal inkább az Xbox konzolra vonatkoznak, csak néhány elem lesz számunkra érdekes. A „Beszéd és szöveg” értékének módosításával például kérhetjük, hogy idegenek ne írassanak üzenetet szemünk fényének. Az online állapotnál is hasonló regulát érdemes eszközölni, és az sem szerencsés, ha bárki láthatja azt, kívül barátkozik a poronty. Végezetül a lap alján találjuk a legfontosabb beállítást, amely a Windows Phone játékokra vonatkozik: a „letiltva” érvényesítésével megakadályozhatjuk a felnőtt tartalmak elérését. Az Egyesült Államokban lévő olvasóinknak a zune.net oldalát is érdemes felkeresniük, ahol Live azonosítójukkal bejelentkezve a saját fiókon belül az „Update Family Settings” alatt található elérhető tartalmaknál – alkalmazások, zenék és videók – letilthatják a felnőtt tartalmakat, illetve ha szükséges, akkor a vásárlások is megakadályozhatóak, így a gyermek még véletlenül sem fogja feleltlenül költeni a családi vagyont.

Ez mind szép és jó, de megint ott vagyunk, ahol a part szakad, hiszen mivel gyermekünk Live ID azonosítóját használtuk, ezért ő annak birtokában bármikor semmissé teheti a tiltásokat. Ezt két módon védhetjük ki. Vagy mi készítjük el számára az azonosítót, amelynek jelszavát 18 éves korában akár tálcán átnyújthatjuk neki, vagy drasztikusabb lépésekhez folyamodunk. Ehhez a szülői felügyelet szoftverek lesznek segítségünkre – mint például a Windows Live Családbiztonság – amellyel a felügyelt Live ID-ra (amit már pontosan ismerünk) egyedi korlátozókat állíthatunk be. Külön cikket érdemelne, hogy mit lehet és mit érdemes, ám jelen esetben csak az a fontos, hogy tiltsuk le az Xbox és a Zune domain elérését számára, így már megakadályozhatjuk azt, hogy megkerülje szigorú beállításainkat.

Adatvédelmi és online beállítások



Az online biztonsági beállítások nem változnak automatikusan az életkorral. Ha a Gyermek vagy a Tizenéves beállítást választja, azt ajánljuk, hogy amikor idősebb lesz a tag, látogasson vissza ide, és módosítsa ezeket a beállításokat.

Tevékenységek

Beszéd és szöveg
Döntse el, hogy kivel lehessen kommunikálni szóban és szöveggel az Xbox LIVE szolgáltatás keretében. Ebben beletartozik a szóbeli és a szöveges csevegés, az üzenetváltás és a játék meghívók.

Videokommunikáció
Döntse el, hogy kivel lehessen kommunikálni videóval az Xbox LIVE szolgáltatás keretében. A videokommunikáció a Video Kinect szolgáltatást és a játék közbeni videocsevegést foglalja magában.

Adatvédelmi beállítások

Profilmegosztás
Döntse el, hogy ki láthassa ezt a profilt. A profilnak része a jelmondat, a személyes kép, a név, az életkori és a helyi (ha megadja ezeket az információkat).

Korábbi játékok
Döntse el, hogy ki láthassa a játékos korábbi játékait. A korábbi játékok

Három beépített profil közül választhatunk

Molnár József



Facebook csevegés

Megnézzük, hogy az üzenetek képernyőjén keresztül miként cseveghetünk a Facebookon és a Live Messenger hálózatán keresztül.

A Windows Phone megalkotása során a Microsoft egyik célja az volt, hogy a felhasználók útközben – külső alkalmazás meghívása nélkül – is aktívan élhessék közösségi életüket. A Messenger és a Facebook beépített csevegője egyaránt arra szolgál, hogy ismerőseinkkel kommunikálhassunk, így a közösségi hálózat, és a népszerű azonnali üzenetküldő funkció mélyen integrálódik a rendszerrel. Ha online vagyunk, akkor az Üzenetek alkalmazásban csak oldalra kell húznunk az üj-junkat és máris megnézhetjük, hogy ki az elérhető. Emellett SMS-t, MMS-t is küldhetünk offline kapcsolatainknak. Ez egyszerűen hangzik, de jelen esetben annyira mégsem az. A felhasználóknak egy bukkanón át kell haladniuk ahhoz, hogy az integrált funkciók életre keljenek, és ehhez több kattintásra és koppintásra van szükség, mint azt bárki hinné. A Messenger ugyan automatikusan kapcsolódik, amint megadtuk a Live ID-nkat, de Facebook fiókunk csatolásával annak csevegője még nem funkcionál. Ekkor ugyanis csak a kapcsolatainkat szinkronizáljuk; a Kapcsolatok és az Én lapkát tölthetjük fel közösségi adatokkal. Ahhoz, hogy az integrált funkcióba életet lehelhessünk, először adatvédelmi okokból a live.com webes felületén össze kell kapcsolnunk Live ID profilunkat Facebook fiókunkkal.

Most, hogy ezzel végeztünk, csupán néhány lépés választ el minket attól, hogy megkezdhessük a csevegést Windows Phone telefonunkon. Lépjünk az Üzenetek lapkára, majd húzzuk az online fülre a kezelőfelületet. Itt koppintsunk a szövegre és adjuk meg, hogy milyen státuszt (elérhető, elfoglalt, nincs a gépnél, kapcsolódás elrejtése, offline) akarunk megjelentetni. Ezt követően minden készen áll ahhoz, hogy facebookos kontaktjaink is láthatóvá váljanak a felületen. Ha ez mégsem történne meg, koppintsunk a [...] -ra, hogy előcsaljuk az egyéb menüt. Itt bökjünk a beállításokra, majd aktiváljuk a funkciót. Az üzenetküldő szolgáltatások inntől kezdve üzemkészek; a későbbiekben az Üzenetek lapkákon a számok elkezdenek pörögni, és az értesítőmező is lenyílik, ha valaki üzenetehömpölyt küld számunkra. Sajnos azonban az offline csevegés egyelőre nem megoldott, azaz nem tudunk üzenni annak, aki éppen nincs fent a Facebookon. Ezen az állapoton talán a Tango változtat majd.

Farkas Gergely

1.

A telefon beállításainál az e-mail+fiókok alatt adjuk hozzá aktív fiókjainkhoz facebookos profilunkat.

2.

Keressük fel a live.com oldalt és jelentkezzünk be azzal az azonosítónkkal, amit a telefonhoz rendeltünk.

3.

A „Messenger social” résznél, ahol kapcsolataink frissítése megjelenik, válasszuk ki a „Connect Facebook” lehetőséget.

4.

Kapcsoljuk Facebook fiókunkat a Live azonosítónkhoz, majd ellenőrizzük az engedélyeket.



5.

Győződjünk meg arról, hogy a „Chat with Facebook friends” be van-e pipálva.

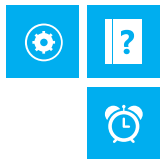
Edit Facebook settings

Profile ▶ Services ▶ Facebook



When you sign in with your Windows Live ID as bujakasaa@hotmail.com, your Facebook account comes with you. Customize what info you're sharing between Facebook and Windows Live ID.

- See Facebook friends and their updates**
See what they're doing from Messenger, Hotmail, or Windows Phone.
- Chat with Facebook friends**
And show them when you're available from Messenger and Windows Phone.
- Share your Facebook status**
Messenger friends get your Facebook status updates. [Show permissions](#)
- Publish photos and videos to Facebook**
With Windows Live Photo Gallery and Movie Maker 2011, you can publish to



Windows Phone-fejlesztés dióhéjban

Ha van egy remek ötletünk, illetve a .NET nem áll távol tőlünk, és kellő motivációt érzünk magunkban a Windows Phone közösség kiszolgálására, akkor ne gondolkodjunk sokáig, vágjunk bele a fejlesztésbe!

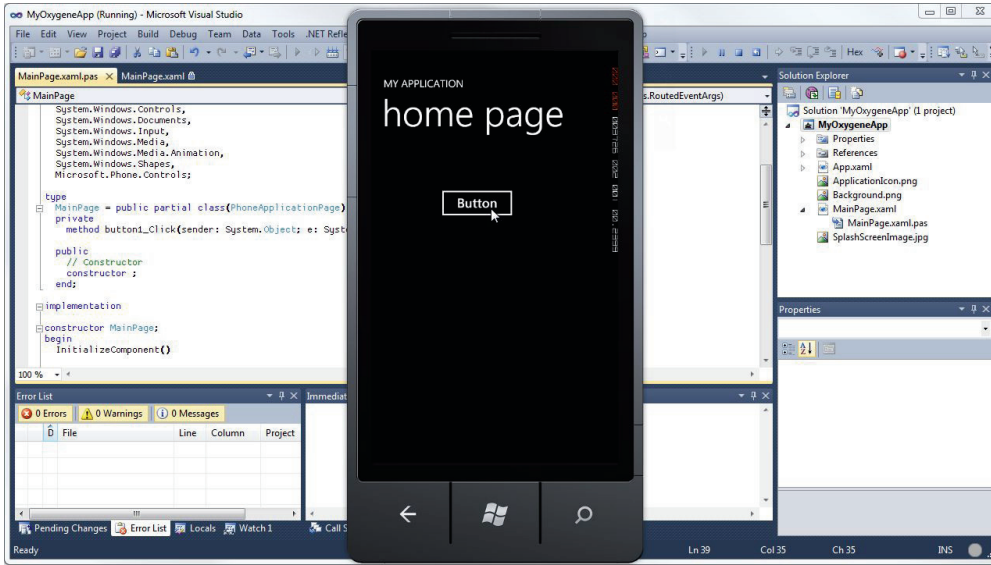
Habár a Windows Phone egy merőben újszerű felhasználói felülettel rendelkezik, ne gondoljuk azt, hogy hatalmas ördögösség arra fejleszteni. Persze a .NET és azon belül is a Silverlight vagy az XNA programozási platform ismerete előfeltétel, ám ezen túl nem kell azzal törődnünk, hogy alkalmazásunkat miként tudjuk illeszteni a különböző gyártók készülékeihez, hiszen a Windows Phone rendszerének megkötései miatt a fő paramétereket tekintve nincsenek eltérések. A kijelző felbontása fix (800×480), minden kijelző kapacitív, valamint támogatja a minimum négy pontos érintés megkülönböztetését. Ezen felül legalább 256 MB belső memóriára, beépített Assisted-GPS-re és Wi-Fi adapterre is támaszkodhatunk. A fizikai gombok terén sem érhetnek meglepetések, hiszen a visza- és a kezdőoldal és a keresőgomb minden telefonon megtalálható. Hasonló a helyzet, mint az iOS-re történő programozásnál, ám míg ott egy készüléket lehet csak megcélózni, addig Windows Phone esetén a paraméterek több mobil is lefednek. Az Androidra jellemző fragmentációval pedig egyáltalán nem kell megküzdenünk.

Fejlesztési alapozó

Ha meg akarjuk érteni a programozási platformokat, akkor egészen a Vistában megjelenő WPF (Windows Presentation Foundation) ablakkezelésig kell visszamennünk. Az új eljárás fontos újdonsága volt a felhasználói felület deklaratív leírását tartalmazó XAML (eXtensible Application Markup Language) bevezetése, amely gyakorlatilag a keretet adja a futó programoknak. A WPF azonban csak lokális futtatásra lett kialakítva, így később a Microsoft útjára indította a Silverlightot, amely szintén XAML alapokon épült fel. Idővel azonban az új fejlesztési platform lokális futtatási képességekkel is gazdagodott, és a Windows Phone, illetve a Windows 8 rendszerekben is meghatározó tényezővé vált. Emellett a játékok programozásánál rendeltetésünkre áll az Xbox konzoloknál használt XNA, amelyet sebességorientált, magas számítási kapacitást igénylő megoldásoknál érdemes igénybe venni. Jelenlétével egyébként elméletben az Xbox játékok átportolása is lehetővé vált, amelynek során „csupán” a skálázási eltérésekre és néhány, az eszközök közötti különbségre (képernyő mérete, adatbevitel) szükséges odafigyelni. Ám mivel a Windows Phone-t érintéssel, az Xboxot pedig kontrollal vezéreljük, egy az egyben szinte egy alkalmazást sem duplázhatunk, ám az kétségtelen, hogy a több platformra végzett fejlesztést e képesség megkönnyíti. Az XNA-t ráadásul a Mango frissítés óta akár a Silverlight rutinokkal együtt is használhatjuk. Akinek ez eddig mind kínai volt, annak a lényeg: Windows Phone fejlesztéshez .NET ismeretek szükségesek.

Ha elkészültünk a programunkkal, akkor készülőnk fel arra, hogy a Piacterre publikálás során a Microsoft munkatársai tüzetesen átnézik majd szoftverünket, hogy az megfelelően stabil, a köve-





WINDOWS PHONE 7
KODGYŰJTEMÉNY



Microsoft

Szerencsére létezik ingyenes Visual Studio

Ingyen tankönyv:
Windows Phone-
fejlesztés lépés-
ről lépésre

tendő szabályoknak megfelel és nem kártékony-e (így próbálják útját állni a vírusoknak). Ha valami problémát érzelenek, arról értesítést küldenek, míg ha átmegyünk a teszten, akkor az alkalmazásunk egy tanúsítványt kap, amellyel feltölthetjük a Piacra, és ekkor már árát, valamint régiós szűkítését is meghatározhatjuk.

Mire lesz szükségünk?

Szerencsére nem kell alkalmazásunk megtérülésén sokáig gondolkodnunk, mivel a fejlesztési környezet gyakorlatilag ingyen beszerezhető. Elsőként regisztráljuk magunkat fejlesztőként, máskülönben nem tudunk majd publikálni a Piacra. Ez a create.msdn.com címen végezhető el, ahol jelentkezünk be Live azonosítónkkal, majd adjuk meg adatainkat, végül fizessük be az éves 99 dolláros (körülbelül 18 ezer forint) tagdíjat. Ezen apró befektetést követően már mindent ingyen kapunk. Persze regisztráció nélkül is próbálkozhatunk, ám ekkor túl azon, hogy nyilvánvalóan nem publikálhatjuk produktumunkat, ahhoz a Windows Phone Developer Registration tool alkalmazáshoz sem férhetünk hozzá, amellyel feltörhetjük – fejlesztési célból – telefonunkat.

Persze itt is van kerülőút. A Microsoft támogatását élvező ChevronWP7 (labs.chevronwp7.com)

segítségével 9 dollárért unlockolhatjuk készülékünket, hogy saját alkalmazásokat telepítsünk rá. Sőt, ekkor már képenyőképeket is lementhetünk a telefonunkról. Ezen felül szükségünk lesz a Windows Phone SDK-ra (hopp.pcworld.hu/8779), amely többek között a következő komponenseket tartalmazza: Windows Phone Emulator, Visual Studio 2010 Express for Windows Phone és Microsoft Expression Blend SDK for Windows Phone. Fontos, hogy ez egy belépő csomag, az ingyenes Express kiadá-

A Microsoft támogatását élvező ChevronWP7 segítségével 9 dollárért feltörhetjük készülékünket

sok nem kínálnak teljes értékű funkcionalitást, ám egy egyszerűbb alkalmazás elkészítéséhez elegendők. Ha véletlenül mégis kinőnének az ingyenes fejlesztői rendszert, akkor a BizSpark vagy a DreamSpark program segítségével akár nulla forintért is beszerezhetjük a szükséges programokat.

Molnár József



Hangulatjelek

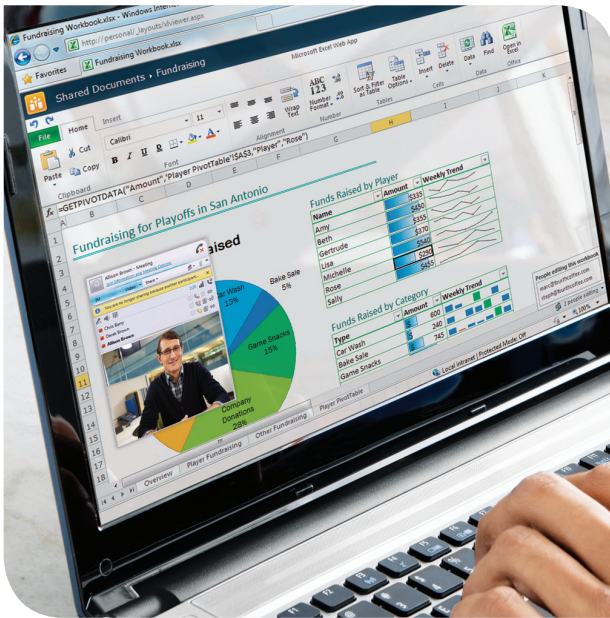
Egy kép többet ér minden szónál, így sokszor a legegyszerűbben egy hangulatjellel tudjuk kifejezni azt, hogy éppen mit érzünk.

A Windows Phone szerencsére kiszolgálja ezen igényünket, mivel rengeteg beépített hangulatjellel rendelkezik. Összegyűjtöttük az összeset, köztük olyanokat is, amelyeket vélhetően csak nagyon ritkán fogunk használni.

turtle (tu)		high five (h5)	
plate (pl)		lightning (li)	
bowl (lj)		work (wo)	
soccer ball (so)		bunny (")	
computer (co)		bus (bus)	
storm cloud (st)		peace *p*	
point up (pu)		school *s*	
drinks (D)		messenger (M)	
beer (B)		birthday cake (^)	
cat (@)		gift (G)	
dog (&)		fingers crossed (yn)	
snail (sn)		umbrella (um)	
moon (S)		star (*)	
xbox (xx)		black sheep (bah)	
party (<o)		heart (L)	
pizza (pi)		broken heart (U)	
e-mail (E)		coffee (C)	
island (ip)		wilted flower (W)	
money (mo)		kiss (K)	
mobile (mp)			

smiley :)	nerd 8-	I dont know smile :-^
open mouth :-D	sick +o(annoyed :-\
wink ;)	sleepy :-z	groucho (jk)
surprise :-O	thinking *-)	ninja (U)
tongue out :-P	don't tell :-#	envy (V)
hot (H)	secret :-*	laughing out loud (lol)
angry :-@	sarcastic ^o)	rolling on the floor laughing (rotfl)
confused :-S	eye roll 8-)	alien :-B
embarrassed :-\$	devil (6)	flirt female (ff)
sad :- (angel (A)	flirt male (fm)
cry :(vampire bat :-	freezing :-
disappointed :-	be right back (brb)	in love :-]
baring teeth 8o	shifty :-\	who me? (wm)
steaming mad :-@	punk ^\	ghost (boo)

Egy pixelnyuszi nem küldünk csak úgy el akaróknak. Ezen emotionokat a készülékünk üzenetek alkalmazásában használhatjuk, ám alkalmazásuk korlátos, mivel az elküldött kódokat csak egy másik Windows Phone, illetve a Live Messenger tudja megfelelően dekódolni. Más operációs rendszerű készülék tulajdonosa vagy Facebookon lévő csevegőpartnerünk például a nyuszinál így a következő karaktersorral fog találkozni: ('.'). Persze ez is önmagáért beszél, de azért lehet, hogy magyarázkodnunk kell majd miatta. Windows Phone-ok között azonban mindenképpen színt visz a csevegésbe a hangulatjelek használata.



**Email. Naptár. Dokumentumkezelés.
Azonnali üzenetküldés. Webes konferencia.
Bárhol és bármikor,
akár az Ön Windows Phone 7 készülékén is.
Együtt minden működik!**

Az Office 365 szolgáltatáscsomaggal úgy használhatja a Microsoft üzleti megoldásait, hogy szinte nem is kell kezdeti beruházásra költenie, ugyanis az irodai funkciókat a Microsoft saját szerverein üzemelteti és a felhasználók az interneten keresztül, havidíjas szolgáltatásként vehetik igénybe azokat.



Látogasson el az Office 365 webhelyre! Próbálja ki és ismerje meg a Microsoft Office 365 szolgáltatásait!
www.office365.hu





LUMIA 610



LUMIA 710



LUMIA 800



LUMIA 900

A SZÉPSÉG CSALÁDI VONÁS

© 2012 Nokia. Minden jog fenntartva. Nokia Ügyfélszolgálat: 06-1-777-4819 / © 2012 Microsoft. Minden jog fenntartva. / © 2012 Facebook. Minden jog fenntartva.
/ A Facebook a Facebook Inc. bejegyzett védjegye. / A kép illusztráció. A készülék színválasztékának elérhetősége változhat. További részletek a <http://www.nokia.hu>
oldalon és az üzletekben! / Az alkalmazások letöltése és használata adatforgalommal is járhat, melyért az Ön mobilszolgáltatója adatforgalmi díjat számíthat fel. Kérjük,
letöltés előtt olvassa el a Windows Phone Piactér Használati Feltételeit (<http://www.zune.net/hu-HU/legal/termservice.htm>) és mobilszolgáltatójánál tájékozódjon az
aktuális adatforgalmi díjakról! Előfordulhat, hogy az itt szereplő tartalmak nem mindegyike érhető el az Ön Nokia készülékére, illetve lehetséges, hogy bizonyos funkciók,
alkalmazások és szolgáltatások nem érhetők el minden országban vagy régióban. Az itt szereplő specifikációk előzetes bejelentés nélkül változhatnak. / A kompatibilitást
és az elérhetőséget ellenőrizze a www.nokia.hu oldalon, a <http://www.windowsphone.com/marketplace> oldalon, vagy közvetlenül a Nokia készülékéről!

NOKIA
LUMIA